プリクラ本体ハウマッチ? ゲームの大疑問100/FFⅦ全情報

じゅげむ

1996 December 12

¥480
毎月22日発売

ナムコのPS新作RPG
テイルズ オブ デスティニー

ゲーム機・パソコン別に988タイトル!

What's システムサコム!

今月の注目作
◎アーク ザ ラッドⅡ
◎ザ・タワー ボーナスエディション
◎ナムコミュージアムVOL.4
◎LUNAR SILVER STAR STORY
◎リグロードサーガ2
◎BELTLOGGER 9
◎デジタルピンボール～ネクロノミコン～

FFⅦ全情報
今わかっている情報を徹底整理
発売日決定!

サガ フロンティア
ブシドーブレード

ゲームの大疑問100
96年版
●スクウェアが64参入?
●金・銀・銅のデュラルがいる?
●ドラクエⅦ発売は西暦2000年?
●プリクラ本体ハウマッチ?
●100人対戦ボンバーマン?
●マリオは何歳?
●眠いときにゲームをやる秘訣は?

HORI㊙スクープも!
PS・SSジョイスティッククロスレビュー!
最新最強コントローラーズ

あなたの好きなジャンル別厳選15本をまとめて紹介
なごめ!スクリーンセーバー

新機軸ゲームを生み出す開発チームに直撃!
黙って俺ラについて来い!

好評連載中
飯野賢治の『世界ふらふら日記』

吉村樹里

PLAY! PlayStation 96

● 行け! SCE3姉妹 ●

私たち普通の女の子に戻ります。ムリだ。── の巻(最終回)

SAE「何で私たちがクビなのよ!」
ERI「信じらんない〜」
CHIE「あ、SCEの小山だわ!
理由を吐かせてやる!」
小山「これはこれは三姉妹の
皆さんお集まりですね。
ではまた来月!」
SAE「終わるな!」
小山「そうですか。では早速、
お手紙を読んでいきましょう」
CHIE「クビの理由答えなさいよ」
小山「まずはバンダイから。
『オウバードフォースの開発中に
クーラーが壊れました。
ビル内の扇風機を全部集めたら
360度から風が来て
気持ち悪くなりました』
ほう、ほう。それはおもしろい
ゲームになりそうですね」
SAE「小山!あんたムカつくのよ!」
小山「なるほど。・・・じゃあ、
みんなで歌いましょう!ラララ〜」
CHIE「歌うな!」
小山「笑いましょう!ハハハ!」
ERI「笑うな〜」
小山「ねぇ・桑にゃん。
では次のお手紙。
スタグラのカプコンからです。
『プロデューサーA は
突然現れます。バイオハザードの
犬よりも突然現れます。
そして徹夜続きでボロボロの
企画担当にもっともっと仕事をさせます。
ひどい人です。グスン』
ほう、ほう。それはおもしろい
ゲームになりそうですね」
SAE「ラチ開かないわね」
CHIE「こいつに聞いても無理かな?」
小山「そうですか。そんなに理由が
聞きたいのですか。
じゃあ、お話ししましょう。
今日皆さんにお集まりいただいたのは
他でもありません。私の晴れ姿を見て
いただきたかったのです。
かっこいいいぞ小山!では次のお手紙」
SAE「・・・・・・」
小山「コンパイルからですね。
『ぷよ通決定版には、
ばよえーんツアーの
秘蔵テクニックも
ムービーで入れたのだ。
『ぷよまん』の
売れ行きも順調だ。
ヤングレディに
大人気だ。
ちなみに合い言葉は
『いくぜ!ぷよステーション』だ。
パクリだ。すいません』
ほう、ほう。それはおもしろい
ゲームになりそうですね」
CHIE「帰りましょう・・・」
小山「ちょっと待った。なるほど、
皆さんのおっしゃっていることは
よーく分かりました。
要するに銅像を建てて欲しいって
ことですね。それなら簡単です」
ERI「違う〜」
というわけで3日後に
三姉妹の銅像は完成した!
ちなみにクビの理由は仮面が
ダサイからなのだ!石井君、反省したまえ。
次号からは、今週大活躍、
小山氏司会の新企画
「プレイステーション・クラブ」が始まる!
クラブの会員が毎月1万人づつ増えないと
即打ち切りになってしまうという
ドラスチックな企画だ。見逃すなよ!
行け!SCE三姉妹。完。

PlayStation EXPO '96〜'97

幕張メッセ:5・6ホール

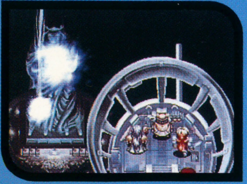
11月2日(土)10:30〜17:00
11月3日(日)10:30〜17:00
11月4日(月)10:30〜16:30

入場チケットは、プレイステーションEXPOの雑誌広告、または関東近郊の
プレイステーション取扱店に設置されているチラシに付いています。
お問い合わせは「PlayStation EXPO '96〜'97」事務局 Tel.03-3573-2856
(10:00〜17:30、土・日・祝日は休業)

プレイステーション・クラブ会員特典
プレイステーション・クラブの会員の方々は、入口でメンバーズカードを見せれば入場できるぞ。
さらに、もれなく特製メンバーズカードホルダーをプレゼント!

定番大好き

SAEのオススメ



アークザラッドII
RPG
標準価格5,800円(税抜)
11月1日発売
©Sony Computer Entertainment Inc.

ぷよぷよ通　決定盤
アクションパズル
標準価格4,800円(税抜)
11月15日発売
©COMPILE 1996

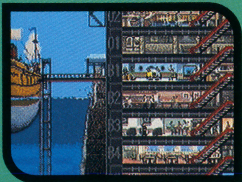
ナムコミュージアム VOL.4
バラエティゲーム
標準価格5,800円(税抜)
11月8日発売
©1996 NAMCO LTD.

シミュレーション大好き

CHIEのオススメ

オウバードフォース
3Dポリゴンシミュレーション
標準価格6,800円(税抜)
初回生産限定
オウバードフォースガイドブック付き、
ピクチャーCD仕様
10月25日発売
©BANDAI 1996

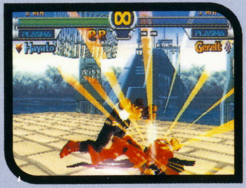
怪獣戦記
シミュレーション
標準価格5,800円(税抜)
11月15日発売
©(株)プロデュース



The Tower BONUS edition
シミュレーション
標準価格6,800円(税抜)
11月1日発売
©OPeNBook 9003,inc 1996

格闘大好き

ERIのオススメ



スター グラディエイター
3D対戦格闘
標準価格5,800円(税抜)
10月25日発売
©CAPCOM CO.,LTD. 1996 ALL RIGHTS RESERVED

SCPH-5000

新発売
標準価格19,800円(税抜)

SONY

GARAGE http://www.scei.co.jp/ "GARAGE"はインターネット上で"PlayStation"の最新情報をお届けする、Sony Computer Entertainment Inc. のホームページです。

COMPUTER ENTERTAINMENT

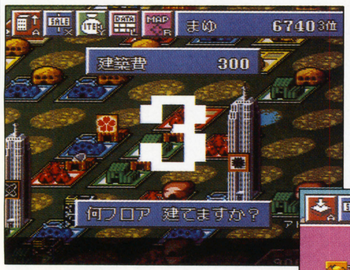
"PS" マークおよび "PlayStation" は 株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。●商品についてのお問い合わせ先 株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント インフォメーションセンター 03-3475-7444

PlayStation
最終回

激闘！

マネーゲーム

会社設立、増築、合併、シレツなマネーゲームを
繰り広げる新感覚ボードゲーム「タワードリーム」。
ライバルたちを蹴散らして、
めざせ！世界のビル王。

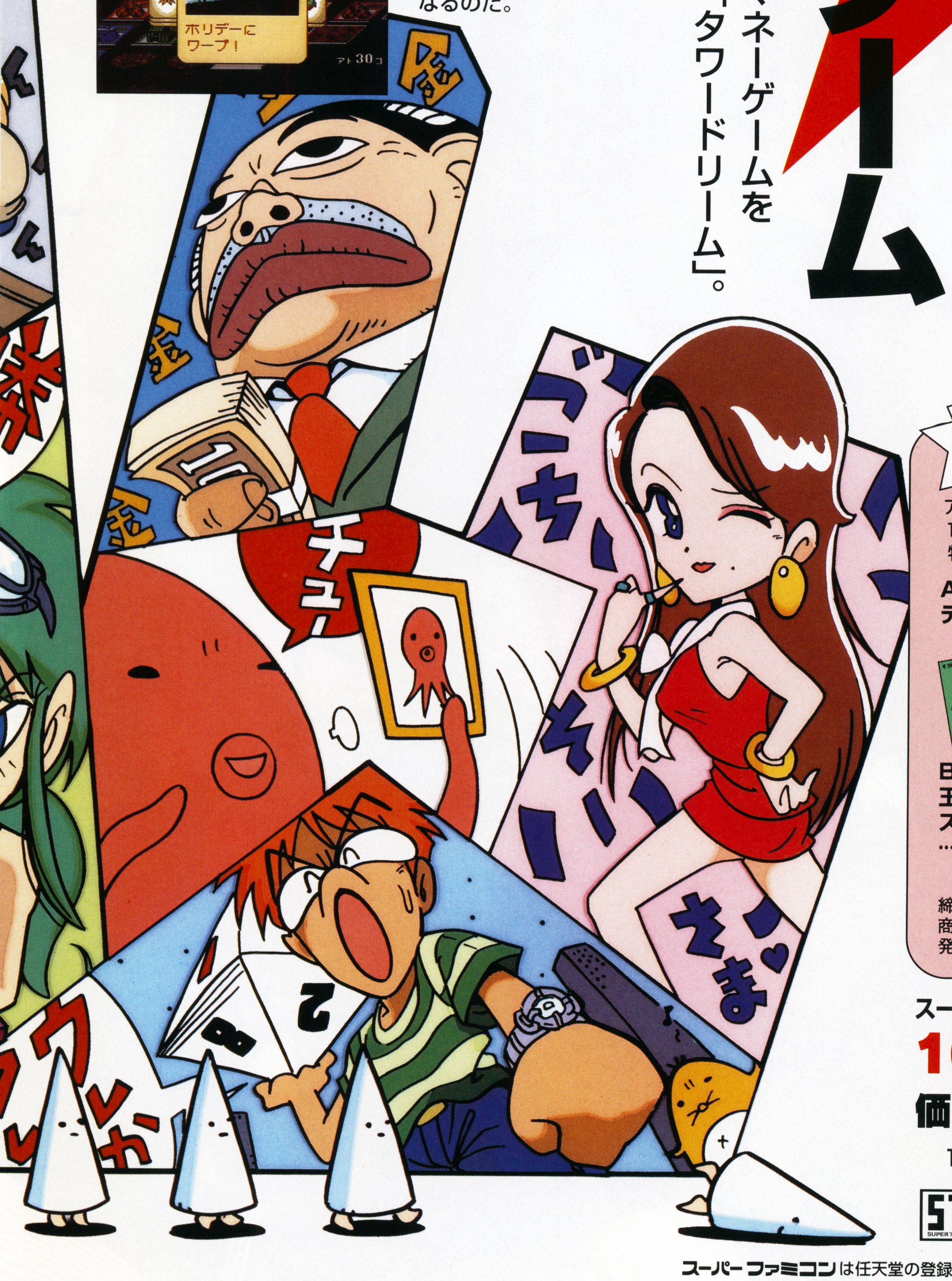


①会社を建てて、

②他の会社と
合併して、

③おかね持ちに
なるのだ。

制作スタッフ
ゲームデザイン：宮岡寛
折尾一則
柳沢健二
キャラクターデザイン：桜玉吉
サウンド：斉藤ノブ



発売記念キャンペーン

特製グッズを1,100名様にプレゼント

ソフトの箱に入っている
アンケートハガキを送ってくれた人の中から抽選で
1,100名様に、どこにも売ってないタワードリーム
特製グッズを差し上げます。どんどん応募してね。

**A賞：キャラクターのイラスト入り
テレカ3枚組セット……100名様**

**B賞：絵柄は見てのお楽しみ
玉吉コロコロ
スタンプセット
…1,000名様**

締切：96年11月末日（消印有効）
商品の指定はできません。
発表は商品の発送をもって代えさせていただきます。

スーパーファミコン用ソフト「タワードリーム」

10月25日（金）発売

価格：8,000円（税別）

16メガROM＋64Kバックアップ RAM

STF SUPER TURBOFILE
ターボファイルツイン対応
ターボファイルツインは
アスキーの商標です。

スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
ASCII
株式会社アスキー

SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

©1996 ASCII Corp.／折尾一則／メディアポート／クレアテック／シー・ラボ／桜玉吉／斉藤ノブ

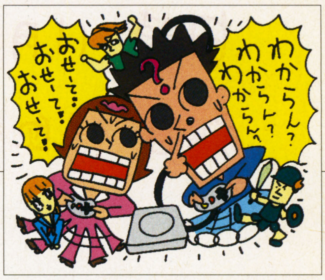
PlayStation
"PS"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
PIONEER LDC
ラブラブ
プレイステーション用地上最強
熱血美少女アドベンチャーゲーム
魔法少女
プリティサミー
PART 1
IN THE EARTH
1996年12月発売予定
SLPS00645~6 / ¥6,800 (税抜) / CD-ROM 2枚組
PlayStation
EXPO '96~'97
パイオニアLDC(株)はPlaystation Expo '96～'97
に出展いたします。
TVアニメ
魔法少女プリティサミー
10月4日スタート！
●テレビ東京系 ●毎週金曜日 ●夜6時30分～
●パイオニアLDCホームページ「八方美人」
http://www.pioneer.co.jp/pldc/hpbj.html
©AIC / PIONEER LDC, INC.
抽選で
1000名様に
プレゼント
ポスター・セル画・キャラクターボイスカードが当たる!!
プリティサミー マジカルクイズキャンペーン実施中!
詳しくは店頭チラシをご覧下さい。

じゅげむ
1996 vol.12 December

スタイリング●土井真由苗
ヘアーメイク●土橋美保
衣装協力●SCOOP CLUB
(TEL 03-3404-7572)
MULTIPLE MARMELADE
(TEL 03-3464-0606)

Contents 1

第1特集
こんなん知ってました? あなたの疑問にお答えします!
96年版ゲームの大疑問100 ―― 49



ドラクエⅦっていつ出るの? スクウェアはN64に参入しないの? 金・銀・銅のデュラルがいるっていう噂はホント? な～んてゲームの大疑問100個にズバッとお答えします。これであなたもゲーム通!

第2特集
発売日決定! 今わかっている情報を徹底整理
FFⅦ全情報 ―― 57

97年1月31日に発売決定、2枚組から3枚組になって、さらにグレードアップすることになった「FFⅦ」。今回は今まで明らかになっている情報を再整理してみたぞ。

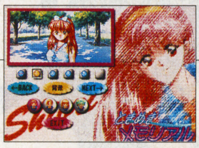
第3特集
PS・SSジョイスティッククロスレビュー! HORI秘スクープも!
最新最強コントローラーーズ ―― 63

「使ってみるとやっぱりいい感じ」なジョイスティックを徹底研究。他にもパッド、ガン等を大紹介!
ジョイスティッククロスビューにはあの小林真文先生も参加しているぞ!!

第4特集
新機軸ゲームを産み出す開発チームに直撃!
黙って俺ラについて来い! ―― 75

最近、既存のゲームと一味違う変わったゲームが増えている。いったいそれらは如何様に企画され、開発が進行していったのか?新世代クリエイター5チームに取材を敢行した。

パソコン特集
あなたの好きなジャンル別厳選15本をまとめて紹介
なごめ! スクリーンセーバー ―― 86



あれ?隣の席のやつがパソコンに何か入れてるみたいだぞ?あれは何だ?その名は「スクリーンセーバー」
セットはカンタン、忙しい生活の合間にみんなでなごみましょうよ

NEWS
スクウェアニュース 「ブシドー」の発売日が12月20日に決定!
「サガ フロンティア」「ブシドーブレード」見逃せない最新情報を公開 ―― 20

じゅげむNEWS PRESS
E3&PSエキスポの事前情報がわかるぞ! ―― 96

11月1日～4日まで、幕張メッセで『Electric Entertainment Expo Japan』『プレイステーションエキスポ96-97』が開催される。
その事前情報をキャッチ!/サターンでデジカメが使えるようになる?/N64に通信カートリッジ登場!

SPECIAL企画
システムサコムが創る未来のソフト制作
What's システムサコム! ―― 107

MINI² INTERVIEW

吉村樹里

資生堂『スーパーマイルドシャンプー』のCMで、KYON² にシャンプーをしてもらっていた女のコを覚えてる?シャンプー屋さんを訪ねてくるあのキュートなコが、今月のカバーガール、吉村樹里ちゃんだ。
「ゲームはあまり得意じゃないんだけど、NINTENDO64はやりました。お兄ちゃんの部屋にいったらあったの。それでちょっとマリオをやってみたんだけど、あまりよくできなかった。むずかしいです(笑)」

ゲームといえば、最近買ったという水色のテトリスJrにつきるらしい。11月2日の誕生日がきてようやく15歳!というんだから、ファッションに興味ひかれるお年頃なんでしょう。スタジオ入りもトゥイギーの顔のプリントTシャツに、ナイキのエアマックスというおしゃれな姿でした。

この秋からは出演した岡三証券のCMが放映開始。ドラマの出演も考えているようだから今後の活躍も楽しみだ。そんな樹里ちゃんの動向をいち早く知りたい人は、インターネットにある彼女のホームページでチェックを 。
アドレスはhttp//www.t3.rim.or.jp/~ambio/

©1997 スクウェア
©1996 KONAMI ALL RIGHT RESER VED

大運動会のお知らせ
日時・11月29日(金) 場所・全国のソフトショップにて
種目・熱血美少女スポ根SLG 参加費・¥5,800(税抜)
参加賞
ポスター&CDシングル
全員プレゼント!
キャンペーン実施店にて予約
するともれなくプレゼント!
詳しくは下記ネットにアクセス!!
れっつごー!
大運動会
©AIC/iPC
SEGASATURN
iPC INCREMENT P CORP
インクリメントP株式会社
〒153 東京都目黒区下目黒1-7-1 PAXビル4F ☎03・3491・6191
[ホームページアドレス]http://www/pioneer.co.jp/ipc/gamej.htm
[ニフティサーブ]"GO SPCVG" GAME BEACHにおいても情報公開中!
SEGASATURNおよび は株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、SEGASATURN専用の周辺機器ソフトウエアを表すものとしてその表示を承認したものです。
このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。

C o n t e n t s 2

じゅげむ 1996 vol.12 December

「じゅげむ」のホームページにアクセスしよう
本誌には載ってない最新情報満載!
見てないひとは遅れちゃうぞ
じゅげむホームページのアドレス
http://www.recruit.co.jp/jugemu

GAMES!GAMES!GAMES!

今月の先取りゲームニュース ―― 35

●ナムコのPS新作RPGが登場
テイルズ オブ デスティニー

●発売日は12月6日に決定!!
スーパーファミコン ドラゴンクエストIII そして伝説へ…

●アダルトテイストな魅力が光る話題作が登場
バウンティソード・ファースト

●バイオ ハザード2/レイジレーサー/クロックタワー2/新スーパーロボット大戦/HEAVEN'S GATE/Formula1/BASTARD!!-虚ろなる神々の器-/天外魔境 第四の黙示録/ソウルエッジ/PAL[神犬伝説]/レイ・トレーサー/ToPoLo(トポロ)/ミニ四駆シャイニングスコーピオン ~レッツ&ゴー~/ブレードアンドバレル/タクティクス オウガ/下級生/D-XHIRD/グランディア/HT&T ドラゴンズ'ヘヴン(仮)/銀河お嬢様伝説ユナREMIX/M~君を伝えて~/ランニング・ハイ/きゅー爆っく/リンダキューブアゲイン/スピードキング/トランスポートタイクーン めざせ輸送王/里見の謎/バトル・バグス/PIT BALL/イバラード ラピュタの孵る町(仮題)/海腹川背・旬/DEEP SEA ADVENTURE『海底宮パンタラッサの謎~』/日本プロゴルフ協会監修 ダブルイーグル(仮)/キッドクラウンのクレイジーチェイス2-LOVE LOVEハニー争奪戦-/DESTRUCTION DERBY2/機動戦士ガンダム0083 スターダスト・オペレーション/水滸伝~天導一〇八星~/シムアイル

じゅげむセレクション

画面もストーリーも見どころたっぷり
アーク ザ ラッドII ―― 24

シミュレーションの名作、新機能満載でPS版登場
ザ・タワー ボーナスエディション ―― 26

ファンの期待を裏切らない充実のラインナップ
ナムコミュージアムVOL.4 ―― 28

さらに進化したフルポリゴン立体バトルが魅力
リグロードサーガ 2 ―― 30

新たな広がりを見せる3Dシューティング
BELTLOGGER9 ―― 31

ピンボールのダイナミズムを忠実に再現
デジタルピンボール ネクロノミコン ―― 32

冒険にあこがれる、すべての人に送るファンタジー
LUNAR SILVER STAR STORY ―― 33

今号のゲーム情報ページ

10月・11月発売のTVゲーム情報168本 ―― 143
スーパーファミコン…144　NINTENDO64…146
サターン…148　プレイステーション…159

9月・10月発売のパソコンゲーム情報78本 ―― 185

新作スケジュール
スーパーじゅげむカレンダー ―― 132

INDEX ―― 138
■ジャンル別INDEX ■タイトルINDEX ■メーカーINDEX

REGULARS

バカ売れPS製造現場は"トリトリ"気分満載!
FRONTLINE ―― 11

セガ体感ゲーム創始者のバーチャファイター誕生秘話
ゲームの天才-鈴木裕 ―― 13

ランキングから時代を読みとる業界のゲームスケープ
SUPERじゅげむRANKING ―― 15

お買い得モデルの購入法教えまっせ
相場師エモやんの今月は
このパソコンを狙え!『NEC PC-9821V13』 ―― 90

ーゲームだけがソフトじゃないー
マルチメディアソフト展示館 ―― 91

Hardware Guide
ネオジオCD-Z ―― 92

アドベンチャーゲームの復活
元宮秀介のプレイステーション・ビート ―― 100

プリクラにJR特別バージョンがあるってホント!?
SATURN LIFE ―― 102

ポポロクロイス物語のあの方といえば・・・?
そう、ガミガミ魔王だ!
小林真文のあの方と私 ―― 117

山下章責任編集ー名作ソフトがわかるページ
じゅげむ100選 ―― 118

第二回 ルーマニア面白事件簿
飯野賢治の世界ふらふら日記 ―― 120

人気の攻略本スケジュールページ復活!
BOOKS・CD・EVENT スケジュール ―― 121

ファン待望『ときメモ』みじん斬り! 彼女にしたいNo.1は誰?
GEM団三世 ―― 122

バーチャファイター3の新キャラに挑戦!
アーケードに吠えろ! ―― 200

大盛り上がりじゅげむハイパーオリンピック大会! ウラ技も満載!
G FILE(ゲームファイル) ―― 204

ゲームあれこれ訪問記
行ってみた!聞いてみた!
ビック東海の巻 ―― 80
[番外編]祝! 合併記念対談! オープンブック9003 ―― 70

世知辛い毎日のちょっとした息抜きに
エロティカ・ヘブン ―― 207

今月もレアなアイテムいっぱい!
じゅげむプレゼント&アンケート ―― 212

今月のアソビトモダチ

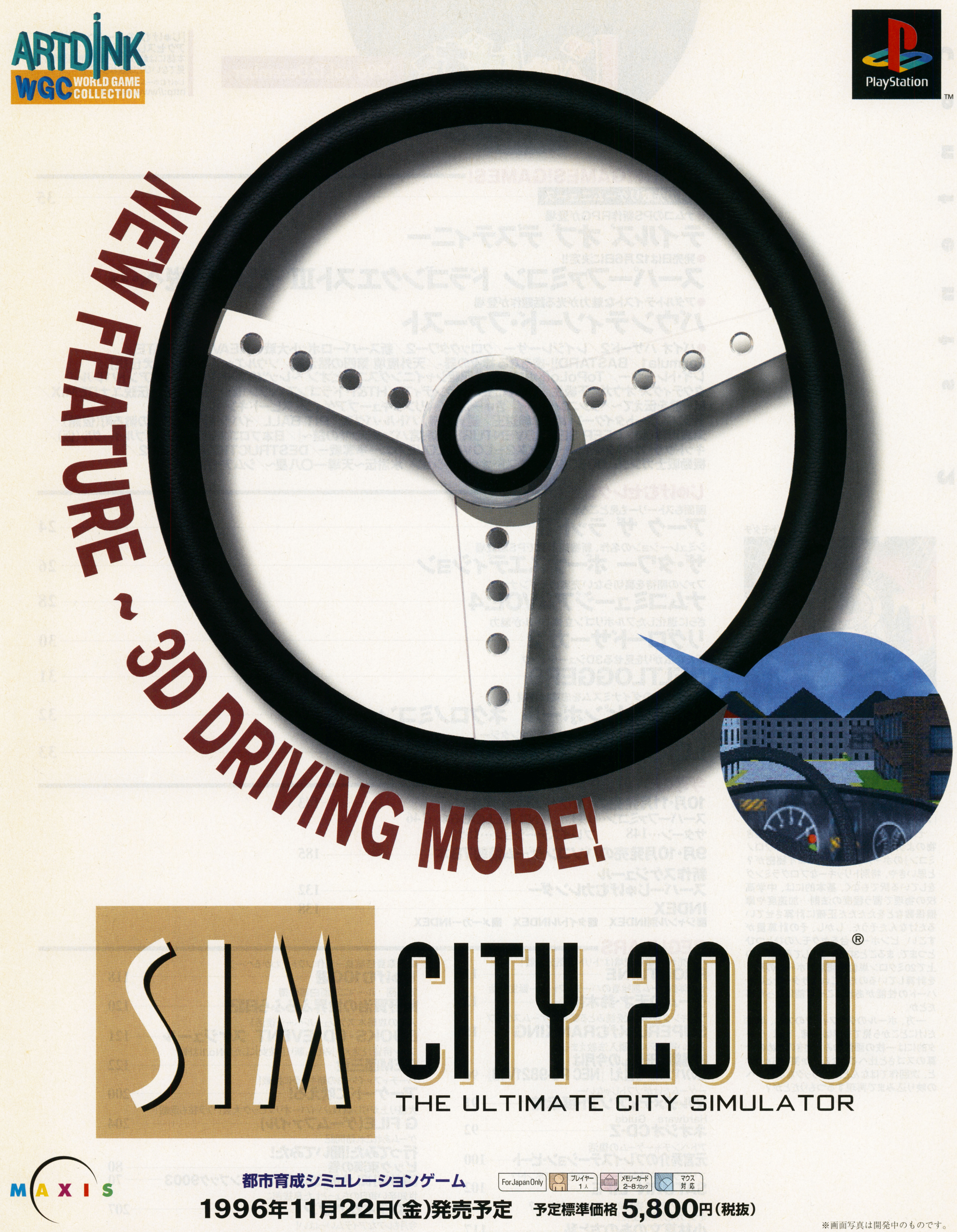
『デジタルピンボール ネクロノミコン』の"タマ"TAMA

今月は「タマ」。弾かれ飛ばされ、しかし文句も言わず、ひたすらに駆け回る金属球。そこに自らの姿、運命や人生を重ねてみるなんてのも、時にはグーな大人の楽しみ方、「ハードボイルドだど」って気がしませんか?

そんな感情移入を許すほどに、まるで生き物のようにリアルな挙動を見せる『ネクロノミコン』のボール。さぞかしスゴイ秘密が?と思いきや、特別トリッキーなプログラミングをしている訳でもなく、基本的には、中学高校の物理で習う程度の法則…加速度や摩擦係数などをただただ正確に計算させているだけなんだそうだ。しかし、その計算量がすごい。ピンボール台をヤクモノのひとつひとつまで、まるごと3Dデータとして再現、その上で20ミクロン単位の精度でボールの動きを計算しているのだ! これはサターンというハードの性能があればこそ可能になった事だとか。

一方、ボールのグラフィックの方は、球体だけにどこから見ても形は一緒、実は、データ的には一枚の画像のみ。動きのための計算のスゴさと比べるとなんだか笑っちゃうけど、次回作ではなんと、メタリックなボールへの映り込みまで再現するつもりだとか?

©1996 KAZe Co.,Ltd.



● 本ソフトを当社に無断で複製することおよび賃貸(レンタル)について、これを一切許可しておりません。
●長時間の連続プレイは身体に悪影響を及ぼします。1時間毎に15分の休憩を目安に、無理のないプレイをお楽しみください。
“”マークおよび“PlayStation”は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
※ワールドゲームコレクションとはアートディンクのプロデュースによる国内外の秀作ゲームシリーズです。
Copyright © Artdink. © 1996 SimCity 2000 and Maxis are registered trademarks of Maxis, Inc. All rights reserved worldwide.
〒261 千葉市美浜区高洲3-23-2 住友生命ビル TEL.043-270-2010 株式会社アートディンク

バカ売れPS製造現場は“トリトリ”気分満載なのだ

取材・文／大岡まさひ
撮影／赤城耕一

大増産の舞台裏

なんかこう最近勢いづいてますね、という感じのプレイステーション。その製造工場に見学に行ってみたら、PSは作り方までユニークで個性的で楽しげなのだった。キーワードは『トリトリ』です。

ここから全国はもちろん、アメリカやヨーロッパにまで出荷されていく

ソニー木更津社長の菅野二二夫氏に持ってもらっている看板は、実際にトリトリの「お店」にぶら下がっていたもの。後ろがトリトリの現場

9月某日木曜日、天気がよかったので川崎から木更津まで、フェリーに乗り込んで工場見学に出かけた。

天気がいいから工場見学というのは誠に正しい選択だ。雨の日の工場もそれはそれで風情があるかもしれないけれど、工場の人たちが張り切って次々と製品を組み立て、見る見るうちにそれらが新しい箱に詰め込まれて、倉庫からガンガン出荷されていく、そんな雰囲気はやっぱり日本晴れのウィークデイによく似合う。

ところで、プレイステーションが工場でどんなふうに作られているのか、想像したことがあるだろうか。

実際に見るまでは、長いベルトコンベアがあって、ロボットとかも使って、どんどん部品が付け足されて出来上がっていくものだとばかり思っていた。けれど、どうやらそういうのは古いらしいのだ。最近うちの主流はトリトリでしてね、とソニー木更津・社長の菅野二二夫氏が説明してくれた。

「10畳くらいのスペースの中に机を配置して、8名程度の作業員がチームを組むんですね。組み立ては各スタッフがそれぞれ机の上で作業して順次移動させていく。その1チームをセルと呼んでいますが、組み立て前のモノはそのセルに入ってきて、完全に組み立てられてセルから出ていくわけです」

つまり、チーム制ということだ。プラスチック成形されたPSのケースに基盤を組み込む人、検査する人、できたPSを箱に詰める人、というふうに担当が決まっていて、それをチームプレーでこなしていく。工場の中に、小さな工場がいくつもあって、それぞれが独立してPSを作っている感じ。この方式の方が、コンベア方式より生産性が高いのだそうだ。1人頭で換算するとコンベアで118台、トリトリでは141台作れて、トリトリの勝ちってことになる。「トリトリというのはですね、基本的に人間が横から取るんです。自分の作業が終わっても本人はそこから動かない。で、自分の作業が終わって自分のところがなくなったら、横から取る。ずっとトリトリで作業が進んでいきますんで、トリトリ、トリトリで全部できて、これをトリトリ生産と呼んでいるわけです」

そうかトリトリかあ、PSはトリトリだったのか、と取材者一同、これはけっこう感動した。実際、見学してみると、トリトリは机のレイアウトもまだ試行錯誤中とのことでいろんな形があってチームごとに個性がある。チームはそれぞれお店であるというコンセプトで運営されていて、お店の前に置いてあるボードには店長や店員の写真が貼ってあるし、店名もついていて、「本日営業中」という看板までかかっていた。なんかこれ、楽しそうなんですけど、って雰囲気である。

PSはこの8月末時点で全世界生産出荷累計720万台を達成した。年末にはさらに出荷が見込まれるため、増産は必至。現在は14～15のセル(チーム)で生産しているそうだが(ソニー木更津では他にコンベア方式や、実験的に1人で作るワンマン方式も稼動している)、セルの数も当然増やす予定だという。

PSはトリトリでデキデキのウレウレで、もうウハウハってわけですね。いやしかし、一個くらい何とか持って帰りたかったです。

● 本ソフトを当社に無断で複製することおよび賃貸(レンタル)について、これを一切許可しておりません。
●長時間の連続プレイは身体に悪影響を及ぼします。1時間毎に15分の休憩を目安に、無理のないプレイをお楽しみください。
"PS"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
Copyright © Artdink.

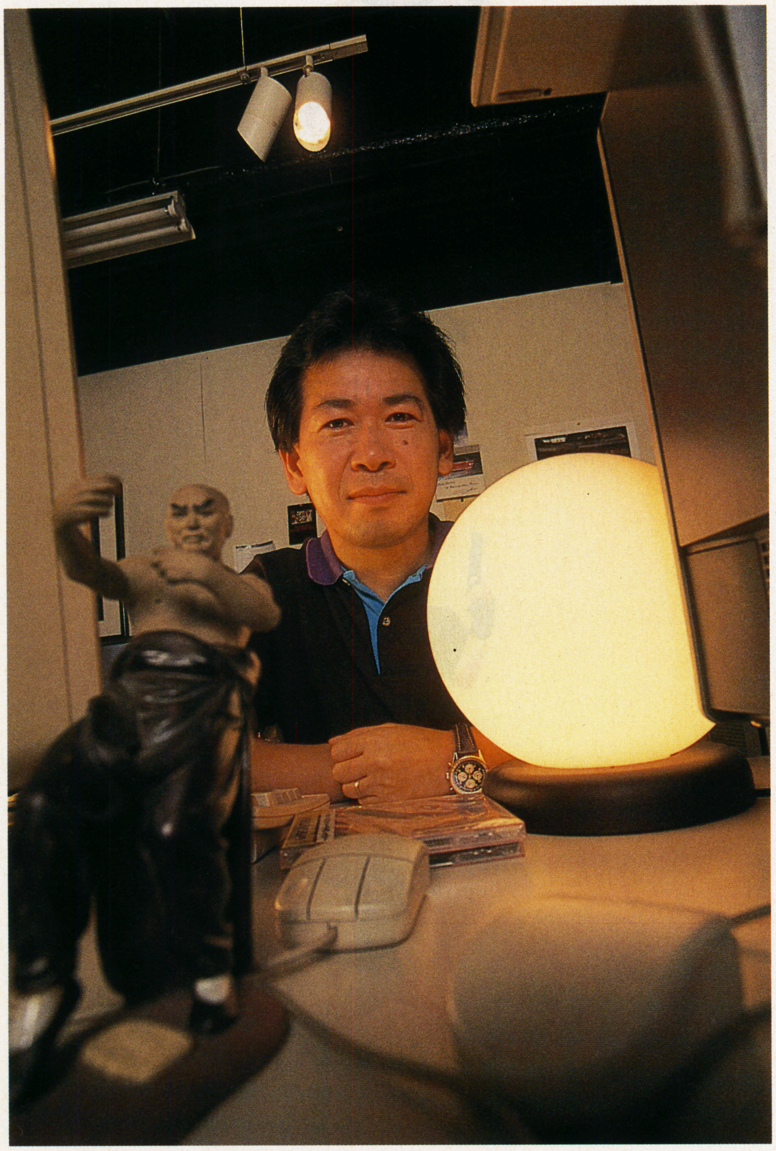
PlayStation EXPO'96~'97
(株)アートディンクは
PlayStation EXPO'96–'97に出展します。

〒261 千葉市美浜区高洲3-23-2 住友生命ビル TEL.043-270-2010 株式会社アートディンク

ゲームの天才 Vol.5

『スペースハリアー』『アウトラン』……数々の名作を生み出すセガAM２研の鈴木裕さんといえば、ゲーマーも唸るカリスマである。『バーチャファイター３』の登場でさらに輝きを増す鈴木裕神話の、そのルーツに迫ってみよう。

取材・文／小島幸博
写真／栗原克己



好きなように創ってきた我が道をゆくのは遺伝子です

鈴木 裕

セガ第２AM研究開発部取締役部長

すずき　ゆう●1958年生まれ。A型。'83年４月に株式会社セガ・エンタープライゼス入社。アミューズメント研究開発本部取締役第２AM研究開発部部長。『ハングオン』『アフターバーナー』『バーチャレーシング』などセガを代表する体感ゲームシリーズを開発。斬新な着眼点とハリウッド的なスケール感を持つ世界に冠たるスーパープロデューサーである。

プラモデルもギターも大改造　自分なりにいじるから面白い

小さい頃から作ることが好きでしたね。泥こねて何か作ったり、ダイヤブロック組み立てたり。小学校４年くらいでプラモデルに移りましたが、最初は設計図どおりに作るんですよ、買ってくれた親のために。でもそのまま作りたい訳じゃないんです。作ったらもうすぐにジャンクパーツにして、それを組み合わせて別のものを作ってました(笑)。

うちの親はふたりとも音楽の先生だったので、クラシック音楽ばかり聞かされてました。僕はエレキギターをやりたかったたし、ロックをやりたかったんだけど、「ギター買ってやるけど、クラシックギターならいいよ」って言われて。で、何もないよりはマシだから買ってもらって、それにスチール弦を張って、マイク付けて、アンプがわりにラジカセをつないで、これで音が歪むから、エレキギターだって改造して弾いてましたね(笑)。

最初は歯医者になりたかった　セガは雰囲気がよかったので

大学に入ったのはギター弾きになりたかったからです。最初は歯医者になろうと思って、寄付金の少ないところを受けたんですが、そういう大学って難易度高くて、そこを落ちちゃったんです。で、どこかに入らなきゃってことになって、じゃ、歯医者がダメならギター弾きだ、と。歯医者はですね、別に歯医者自体に魅力を持っていたわけではなくて、ある程度お金が入って、休みが自由に取れるのがいいなって単純な発想なんですけどね。

大学２年のときにもうギターでは食べていけないなと思ってから、コンピュータの勉強を始めましたね。それで最初はＰＣ８００１を買いましたけど、たいへんでしたよ。その頃フォートランを勉強したくてもソフトが36万円もしましたからね。プログラムもプラモデルといっしょで何かと何かを組み合わせるとできあがるものなので、小さい頃作ったものと同じ感覚なんですよ。

これやってお金もらえるならいいや、とコンピュータ関係に就職しようと思ったわけです。セガは面接してくれた方がとても感じがよくて、この会社おもしろいんだなって引き込まれて、セガに決めました。ま、お金が良くて休みも多かったんですけど。

ＶＦ３の奥の深さは次元が違う　これはもう、無限の闘いです

ＶＦ３の奥行きは「２」よりもずっと深いと思いますから、ある程度は遊んでみて欲しいですね。最初に何か変だなと思っても、やり込むと違うな、と思えるように作ってあるので。エスケープはいろんな使い方ができますよ。逃げるためだけに使うのではなく、攻撃にも使えるので、間合いとかタイミングとかよく見て覚えるだけで２〜３カ月はかかると思います。その次はアンジュレーション(起伏)によって、攻撃の変化が出てきますので、高低差の違いを利用するために場所取り合戦をしたり……もうそうなってくるとエンドレスの闘いになってきますから。ＶＦ２はコマンド入力の技術的な要素がかなり高かったんですが、３になってからは「読み」とか「カン」とか「冴え」が左右するゲームになってます。自分が冴えてるときってありますよね、ジャンケンで勝つときとか、ちょうどよく電車が来るときとか、そういうときにやると調子がいいゲームなんですよ。今日は空気がうまいと思ったときは『バーチャファイター３』をやるぞっていう日です(笑)。

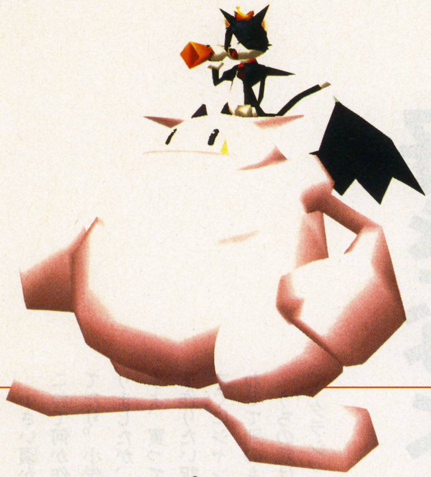
今回は泊まり込みが多かったので、休暇は家族に何かしてあげたいです。どっか海外にでも……ええ、温泉ぐらいじゃ納得しないぞって言われそうなんでね(笑)。

鈴木裕さんご愛用の品々

遊び心のサバイバル道具たち
棚のあちこちから出てくるナイフや双眼鏡や方位磁石。まるで秘密基地みたいだ。

次回はカプコンの歴代作品を手がけた名将、岡本吉起さんが登場。期待せよ。

PlayStation



ケット・シー
年齢不詳/種族も不明

エアリス
年齢 22歳

クラウド
年齢 21歳

ヴィンセント
年齢 27歳

汝、
我々に魂を与えよ。

ウェルカム、ファイナルファンタジーVII

FINAL FANTASY VII
ファイナルファンタジーVII

1997年1月31日(金)発売
3枚組 CD-ROM 希望小売価格 6,800円(税別)
©1997スクウェア

SQUARESOFT 株式会社 スクウェア 〒153 東京都目黒区下目黒 1-8-1 アルコタワー

"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

SUPER じゅげむ RANKING

'96 8/26~9/22

「SUPERじゅげむRANKING」に掲載のデータは株式会社ブルート、SRGタカミヤ株式会社スタンバイほか、全国有名ゲームショップのご協力のもとにじゅげむ編集部が独自に作成したものです。

**秋の空は変わりやすい。女心と秋の空、なんて言うけど
それはゲームのランキングも同じみたい。
今月の『SUPERじゅげむRANKING』でも半分以上が新作だぞ。
たくさんゲームがあって迷ってしまう人は
このページをチェック！旬のゲームをお見逃しなく。**

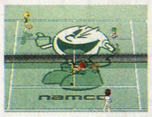
プレイステーション Top10

1位 New 女神異聞録ペルソナ
●アトラス●ロールプレイング
●96年9月20日●6800円
26719p.

自分に憑依している友達を持ったこと、ありますか？

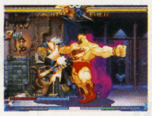
今回仲間になる悪魔は、戦闘に自ら参加してきたり、他の悪魔との交渉に口を出したりと個性的。愛着がわく理由は強さだけじゃないんだぞ。

2位 New スマッシュコート
●ナムコ●スポーツ
●96年9月6日●5800円
15818p.



テニスクラブモードでは試合の戦利品をコートに飾れる。中にはこんなの置いてどうすんの？てモノもあるけど、ズラッと並ぶと壮観。

3位 ↓2 ストリートファイターZERO2
●カプコン●格闘
●96年8月9日●5800円
13471p.



キャラの中では唯一、無限に挑発のできるダン。彼が対戦で出てくると、それだけで場がなごんでしまうので不思議だ。弱いけどね。

4位 New COOL BOARDERS
●ウエップシステム●スポーツ
●96年8月30日●5800円
10203p.

5位 ↓3 ワールドスタジアムEX
●ナムコ●スポーツ
●96年7月26日●5800円
7889p.

6位 New サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣
●エス・エヌ・ケイ●格闘
●96年8月30日●5800円
7569p.

7位 ↓6 ポポロクロイス物語
●SCE●ロールプレイング
●96年7月12日●5800円
6811p.

8位 →8 バイオハザード
●カプコン●アドベンチャー
●96年3月22日●5800円
6491p.

9位 ↑− アーク ザ ラッド プレイステーション・ザ・ベスト
●SCE●ロールプレイング
●96年7月12日●2800円
5838p.

10位 ↓1 TOBAL No.1
●スクウェア●格闘
●96年8月2日●5800円
5278p.

セガサターン Top10

1位 New ファイティングバイパーズ
●セガ●格闘
●96年8月30日●6800円
40927p.

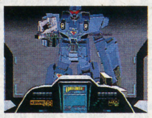
市長さんから風船まで!? いま始まる金網デスマッチ!!

SS版の目玉といえばペプシマン。思わず笑ってしまうけど、結構強い。初めて乱入してきた時に、何事かと動揺した人は多いと見た。やるなぁ。

2位 New ストリートファイターZERO2
●カプコン●格闘
●96年9月14日●5800円
24548p.

アーケードのアルファバージョンにもあったサバイバルモードが熱い。より緊迫した状況で、どれだけ技が出せるか腕の見せどころだ。

3位 New 機動戦士ガンダム外伝I 戦慄のブルー
●バンダイ●シューティング
●96年9月20日●4800円
15825p.



自分がアムロとなるのではなく、同じ時代の違う作戦に参加するというストーリーが、なかなかファン泣かせな設定だ。続編にも期待。

4位 New ダークセイバー
●クライマックス●ロールプレイング
●96年8月30日●5800円
6727p.

5位 New ポリスノーツ
●コナミ●アドベンチャー
●96年9月13日●6800円
5684p.

6位 New リアルバウト餓狼伝説
●エス・エヌ・ケイ●格闘
●96年9月20日●8800円
4353p.

7位 ↓2 同級生～if～
●NECインターチャネル●アドベンチャー
●96年8月9日●7800円
3955p.

8位 New 天地を喰らうII ～赤壁の戦い～
●カプコン●アクション
●96年9月6日●5800円
2969p.

9位 New 湾岸デッドヒート+リアルアレンジ
●パック・イン・ビデオ●レース
●96年8月30日●6800円
2871p.

10位 ↓4 グレイテストナイン'96
●セガ●スポーツ
●96年7月19日●5800円
2788p.

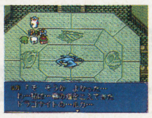
スーパーファミコン Top10

1位 New 大戦略エキスパートWWII WAR IN EUROPE
●アスキー●シミュレーション
●96年8月30日●9800円
1780p.

ヨーロッパの無慈悲とドイツの復讐心との戦いの行方は…

舞台は第2次世界大戦中のヨーロッパ。もちろん戦線も兵器も歴史どおりになっている。どうせやり込むなら、この機会に世界史も学ぼう。

2位 ↓1 大貝獣物語II
●ハドソン●ロールプレイング
●96年8月2日●8200円
1532p.



このゲームでは時間が現実と同じように流れている。イベントに関係していることもあるから、常にチェックしながらプレイしよう。

3位 New ウィザードリィ外伝IV 胎魔の鼓動
●アスキー●ロールプレイング
●96年9月20日●8000円
1495p.

あのウィズが和風テイストになった！何とも不思議な感覚で楽しめる。でも寺院で生き返らせる時のBGMがお経なのはかなりショック。

4位 →4 スーパーパワーリーグ4
●ハドソン●スポーツ
●96年8月9日●7980円
1398p.

5位 New 実況パワープロレスリング'96 ～マックスボルテージ～
●コナミ●スポーツ
●96年9月13日●7980円
1271p.

6位 →6 星のカービィ スーパーデラックス
●任天堂●アクション
●96年3月21日●7500円
1176p.

7位 ↑10 ダービースタリオン96
●アスキー●シミュレーション
●96年3月15日●12800円
1153p.

8位 ↓2 STAR OCEAN
●エニックス●ロールプレイング
●96年7月19日●8500円
1117p.

9位 ↑− Parlor! Mini パチンコ実機シミュレーションゲーム
●日本テレネット●ギャンブル
●96年4月26日●4900円
1071p.

10位 ↓8 スーパーボンバーマン4
●ハドソン●アクション
●96年4月26日●7777円
914p.

©1988,89 System Soft ©1996 ASCII Corp. ©1996 HUDSON SOFT/1994,'96 BIRTHDAY ©1996 Sir-tech Software,Inc. All rights reserved. ©SEGA 1996 ©CAPCOM CO.,LTD. ©創通エージェンシー・サンライズ ©BANDAI 1996
©1996 ATLUS ©（株）ナムコ ©CAPCOM CO.,LTD.

SUPER じゅげむ RANKING

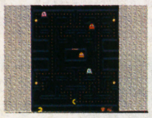
パソコンゲーム Top10

1位 New 新世紀エヴァンゲリオン コレクターズディスク Vol.4
●MAC&WIN●ガイナックス ●バラエティ●発売中●6800円 **3376p.**

これはもう、全部揃えなきゃヤバイって感じだよね！

今回は本編はもちろん、雑誌や広告に使用された画像も収録され、コレクター度高し。マスコットもかわいくて、あちこちで活躍しそうだぞ。

2位 ➡2 Microsoft Return of Arcade
●WIN95●マイクロソフト ●バラエティ●96年5月31日●5800円 **831p.**



懐かしの4タイトルが詰まった夢のような1本。セピアを通り越してモノクロになってしまったあの日の思い出をこのソフトで見つけよう。

3位 ⬆9 ザ・コンビニ あの町を独占せよ
●WIN95●マスターピース ●シミュレーション●発売中●7800円 **647p.**

店が発展すると周囲もだんだんにぎやかになってくるのが嬉しい。過疎の村でも大都市にしてしまえるんだからコンビニってすごい!?

4位 ➡4 ラッセン作品集
●MAC&WIN●シンフォレスト ●バラエティ●発売中●2894円 **605p.**

5位 New デジタルプラレール
●WIN●トミー●バラエティ ●発売中●3500円 **566p.**

6位 New 大戦略 for Windows95
●WIN95●システムソフト●シミュレーション ●96年7月26日●7800円 **514p.**

7位 New 提督の決断Ⅲ パワーアップキット
●PC98●光栄●シミュレーション ●発売中●6800円 **489p.**

8位 New ぷよぷよ for Windows95
●WIN95●ボーステック●パズル ●発売中●5800円 **471p.**

9位 New ウイニングポスト2 Plus with パワーアップキット
●PC98●光栄●シミュレーション ●96年8月23日●13800円 **450p.**

10位 ⬇3 エーベルージュ
●WIN/WIN95●富士通パレックス●シミュレーション ●96年7月12日●9800円 **438p.**

今月の赤丸チェック

COOL BOARDERS

⬆それにしてもPSってスポーツゲームが充実してるよね！

季節を先取り！クールで熱い新感覚レースだ

スノーボードで白銀の世界をつっ走る！そのスピードとスリルはパッドでも十二分に味わえるぞ。タイムだけでなくジャンプ台を使ってトリックをカッコよく決めることが大切だ。1日1プレイで気分爽快。

NINTENDO64 Top3

1位 ➡1 スーパーマリオ64
●任天堂●アクション ●96年6月23日●9800円 **4269p.**

もうヨッシーには会ったかな？

コインの数のハイスコアはかくれスターが出現する100枚以降もカウントされる。コースによっては190枚まで集まるぞ。チャレンジしてみる？

2位 ➡2 パイロットウイングス64
●任天堂●スポーツ ●96年6月23日●9800円 **763p.**

3位 ➡3 最強羽生将棋
●セタ●ボード&テーブル ●96年6月23日●9800円 **411p.**

ネオジオ・ネオジオCD Top3

1位 ➡1 神凰拳
●ザウルス●格闘 ●96年8月23日●7800円 **172p.**

天変地異だってお手のもの！

このゲームはタイトルどおり、神様どうしがハデな闘いを見せてくれるのだ。でもシーナの人魚姫って神様だっけ？まあカワイイからいいか。

2位 ➡2 リアルバウト餓狼伝説
●エス・エヌ・ケイ●格闘 ●96年2月23日●8800円 **125p.**

3位 ➡3 ART OF FIGHTING 龍虎の拳 外伝 限定版
●エス・エヌ・ケイ●格闘 ●96年6月14日●8800円 **97p.**

ゲームボーイ Top3

1位 ⬆2 ポケットモンスター 赤バージョン
●任天堂●ロールプレイング ●96年2月27日●3900円 **1876p.**

2位 ⬆3 ポケットモンスター 緑バージョン
●任天堂●ロールプレイング ●96年2月27日●3900円 **1787p.**

3位 ⬇1 モグラ〜ニャ
●任天堂●パズル ●96年7月21日●3900円 **759p.**

キッズギア Top3

1位 New パズルボブル
●タイトー●パズル ●96年8月2日●4800円 **101p.**

2位 ⬆3 バーチャファイターMini
●セガ●格闘 ●96年3月29日●4800円 **84p.**

3位 ⬇2 ねこ大すき！
●セガ●シミュレーション ●96年7月19日●4800円 **52p.**

3DO Top3

1位 ➡1 ブルーフォレスト物語 〜風の封印〜
●ライトスタッフ/Panasonic●ロールプレイング ●96年4月26日●7800円 **63p.**

悲しみより笑顔を見たいから

このゲームはマルチエンディングになっており、その数は12。最後まであきらめず全部のEDを見よう。結構悲しくなるラストもあるんだよね。

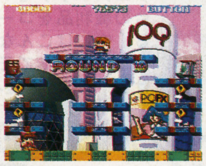
2位 ⬆― プリンセスメーカー2
●マイクロキャビン●シミュレーション ●95年12月9日●7800円 **45p.**

3位 ⬇2 誕生〜Debut〜PURE
●シャー・ロック●シミュレーション ●96年3月22日●7800円 **40p.**

PC-FX Top3

1位 New チップちゃんキィーック！
●NECホームエレクトロニクス ●アクション●96年9月13日●7800円 **698p.**

くらえ必殺ネコキィ〜ック！



プリティなネコミミ少女とタヌキミミ少女がアクションをくりひろげるぞ。ボイスも人気声優が担当。FXソフトのツボを押さえてまスって感じ。

2位 ⬇1 同級生2
●NECアベニュー●アドベンチャー ●96年8月9日●8800円 **403p.**

3位 ⬇2 女神天国Ⅱ
●NECホームエレクトロニクス●シミュレーション ●96年7月26日●7800円 **154p.**

PCエンジン Top3

1位 ➡1 同級生
●NECアベニュー●アドベンチャー ●95年10月27日●8800円 **180p.**

男の人ってみんなそうなの？

女の子とのイベントは、タイミングがシビアなものも。逃すとその女の子との仲はもう進展しないぞ。占いは毎日聞いて、チャンスを逃すな。

2位 ⬆― プリンセスメーカー2
●NECホームエレクトロニクス●シミュレーション ●95年6月16日●9800円 **74p.**

3位 ⬆― DE・JA
●NECインターチャネル●アドベンチャー ●96年7月12日●7800円 **42p.**

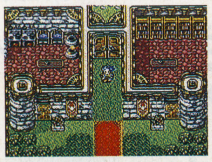
©1996 F.E.A.R./RIGHT STUFF /KENJI FUSHIMI ©1996 Matsushita Electric Industrial Co.,LTD ©カスタム ©NEC Home Electronics,Ltd ©1995 NEC Avenue,Ltd.LICENCED BY elf ©1996 Nintendo ©SAURUS 1995 ©1996 Microsft Corporation.All rights reserved.PAC-MAN,©1980 by Namco Ltd.All rights reserved.Galaxian,©1979 byNamco Ltd.All rights reserved.Dig Dug,©1979 byNamco Ltd.All rights reserved.POLE POSITION,©1979 byNamco Ltd.All rights reserved.
©1996 UEPSYSTEMS ALL RIGHTS RESERVED©GAINAX/Project Eva.テレビ東京・NAS©1996 GAINAX

SUPER じゅげむ RANKING

Top10 今月のおもしろランキング
ゲームショップで聞いた最も買い取りの多いゲーム

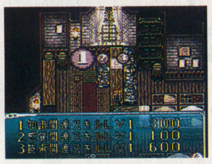
君がソフトを売ってしまおうと考えるのはどんな時？現在買い取りが集中しているソフトを聞いてみたぞ。ちなみに調査期間は8/15～9/14ナリ。

1位



RPGのトップをゆくは買い取りもトップでした
ドラゴンクエストVI 幻の大地
●SFC●エニックス●ロールプレイング●95年12月9日●11400円●買取価格3000円
RPGの王様とも言えるドラクエ、売りに来る人もさまざまで女性が多いのも特徴。それだけ多くの人に楽しまれたということだね。 **310p.**

2位



宇宙からの帰還は思ったより早かったようです
STAR OCEAN
●SFC●エニックス●ロールプレイング●96年7月19日●8500円●買取価格3000円
この夏一番売れたスーファミソフトは、早くも中古販売の棚に。RPGは早解きして早く売るという人もいるから仕方ないのかな。 **293p.**

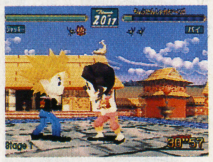
3位

限定版ならプラス1500円で買い取ってくれます
NiGHTS
●SS●セガ●アクション●96年7月5日●5800円●買取価格3500円
限定版を売る人はあまりいないようだ。某作品の限定版ソフトのように、ナイツにも将来プレミアムがつく日は来るのだろうか。 **267p.**

4位

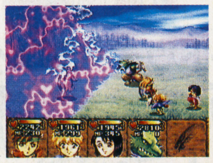
殿堂入りの夢は、やはり険しかったのか……？
ダービースタリオン96
●SFC●アスキー●シミュレーション●96年3月15日●12800円●買取価格3500円
スーファミのロングセラーソフトも、その陰で買い取りソフトの常連に。10代後半～20代前半と、比較的若い層が多いとのこと。 **246p.**

5位



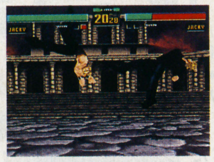
バーチャ3の練習にはちょっと向かないかな？
バーチャファイターキッズ
●SS●セガ●格闘●96年7月26日●5800円●買取価格3000円
非売品のジャワティオリジナル版もたまに売る人が来る模様。製品版より少し高く買い取られているようだが、もったいない……。 **239p.**

6位



平和が訪れ、私の役目も終わった。って感じ
アルバートオデッセイ外伝～LEGEND OF ELDEAN～
●SS●サンソフト●ロールプレイング●96年8月9日●6500円●買取価格3300円
RPGはクリアしたら売られてしまうのだろうか？売りに来る人の年齢層が2位の「STAR OCEAN」より高いのはSSだからか。 **224p.**

7位

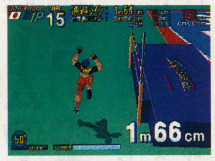


甘いし、10年早いし、修行も功夫も足りないし
バーチャファイター2
●SS●セガ●格闘●95年12月1日●6800円●買取価格1000円
SSの定番ソフトだけに買い取られる数も多い。でもバーチャ3が発売され、最近は再び本体と一緒に買って行く人が増えたそうだ。 **207p.**

8位

楽しいけど、3D酔いでゲームが進まないの……
スーパーマリオ64
●N64●任天堂●アクション●96年6月23日●9800円●買取価格6000円
中にはソフトと一緒にN64本体も売ってしまう人もいるらしい。まだソフトが少ないことは確かだけど、ちょっと気が早くない？ **192p.**

9位



今年の暑い夏は、もう2度と帰ってこないけど
デカスリート
●SS●セガ●スポーツ●96年7月12日●5800円●買取価格3300円
誰でも簡単に楽しめる手軽さも、シーズンも過ぎたため今では売りが集中している様子。そんな訳で買取価格も下がり気味。 **175p.**

10位

今月の人気新作ソフトでさえ容赦ナシなのだ!?
ファイティングバイパーズ
●SS●セガ●格闘●96年8月30日●6800円●買取価格3700円
早い人では発売日の翌日に売りに来たとか。でもこの人ってハニーのアノ姿は見れたのかな？そう簡単には見れないと思うけど。 **162p.**

この買い取り価格は96年10月1日現在のものです。取材協力：スタンバイマルチメディア事業部

期待の新作 Top10

1位 →1
ファイナルファンタジーVII
●PS●スクウェア●ロールプレイング●97年1月31日●5800円 **3073p.**

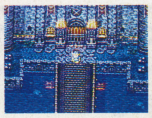
ファンタジーツアー、誘う。世界はどこまで広がるか？

発売は年明けに延期になってしまったけれど、期待は膨らむばかり。待ちきれない人は先月号の坂口氏のインタビューを熟読して、待とう。

2位 ↑5
エネミー・ゼロ
●SS●ワープ●アドベンチャー●96年12月●6800円 **961p.**

見えない敵と戦うためには、探知機から発する警告音を聞き分けて察知し、攻撃しなければならない。そのスリルに胸が高鳴ってしまう。

3位 ↓2
スーパーファミコン ドラゴンクエストIII そして伝説へ…
●SFC●エニックス●ロールプレイング●96年未定●価格未定 **915p.**



FC版では何かと女の子扱いしてもらえなかった女勇者だが、今回はちゃんと勇姿を見られるぞ。女の子も安心して旅に出られるね！

4位 ↑7
アーク ザ ラッドII
●PS●SCE●ロールプレイング●96年11月1日●5800円 **868p.**

5位 New
マリオカート64
●N64●任天堂●レース●96年11月●9800円 **773p.**

6位 New
バイオハザード2
●PS●カプコン●アドベンチャー●97年3月予定●価格未定 **726p.**

7位 New
ファイナルファンタジータクティクス
●PS●スクウェア●ロールプレイング●97年春●価格未定 **703p.**

8位 ↑10
電脳戦機バーチャロン
●SS●セガ●アクション●96年11月29日●価格未定 **560p.**

9位 ↓6
サガ フロンティア
●PS●スクウェア●ロールプレイング●97年3月●5800円 **513p.**

10位 ↓4
新スーパーロボット大戦
●PS●バンプレスト●シミュレーション●96年12月13日●6800円 **442p.**

今月の赤丸チェック
バイオハザード2

↑新しい武器も登場するのか。マシンガンとかどうでしょう？

次なる生への挑戦……恐怖はまだ終わらない

今もPSのランキングに登場し続ける驚異のロングセラーソフトの続編。今回は防具や受けた傷までもが画面の中の彼らに表現され、細かな演出も雰囲気作りにこだわっている。また眠れぬ日々が……。

©スクウェア ©WARP INC. ©CAPCOM CO., LTD. ©ENIX ©MEIMU・tri-Ace Ltd.・エニックス 1996 ©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1996 ©1995 Sonobe Hiroyuki /ASCII Corp. ©SEGA ENTERPRISES,LTD. 1993,1996 ©1996 SUNSOFT ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1994,1995 ©1996 Nintendo ©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1996 ©SEGA 1996

新品ソフトのおねだん

タイトル	データ	実売価格
ファイティングバイパーズ	●SS●セガ●格闘●96年8月30日●6800円	6120円
アーサーとアスタロトの謎魔界村	●SS●カプコン●パズル●96年8月30日●5800円	4950円
謎王	●PS●バンダイビジュアル●バラエティ●96年8月30日●5800円	5450円
COOL BOARDERS	●PS●ウエップシステム●スポーツ●96年8月30日●5800円	5450円
実況パワープロレスリング~マックスボルテージ~	●SFC●コナミ●スポーツ●96年9月13日●7980円	6350円
ポリスノーツ	●SS●コナミ●アドベンチャー●96年9月13日●6800円	5750円
アイルトン・セナ カードデュエル	●PS●ギャップス●レース●96年9月13日●6800円	6450円
マジカルドロップ2	●SFC●データイースト●パズル●96年9月20日●7800円	6450円
スマッシュコート	●PS●ナムコ●スポーツ●96年9月6日●5800円	5450円
女神異聞録ペルソナ	●PS●アトラス●ロールプレイング●96年9月20日●6800円	6450円

中古ソフトのおねだん

タイトル	データ	買取価格	実売価格
スーパーマリオ64	●N64●任天堂●アクション●96年6月23日●9800円	6000円	7480円
同級生~if~	●SS●NECインターチャネル●アドベンチャー●96年8月9日●7800円	1000円	1980円
NiGHTS	●SS●セガ●アクション●96年7月5日●5800円	3500円	4480円
STAR OCEAN	●SFC●エニックス●ロールプレイング●96年7月19日●8500円	3000円	4680円
ときめきメモリアル~forever with you~デラックス版	●SS●コナミ●シミュレーション●96年7月19日●6800円	3000円	4480円
ワールドヒーローズ パーフェクト	●SS●エーディーケイ●格闘●96年8月9日●5800円	3000円	4280円
SEGA AGES/スペースハリアー	●SS●セガ●シューティング●96年7月19日●3800円	2000円	2980円
WIPE OUT	●SS●ソフトバンク●レース●96年7月12日●5800円	2000円	2980円
ピンボールグラフィティ	●SS●パック・イン・ビデオ●ボード&テーブル●96年7月12日●6800円	2000円	3280円
モグラ~ニャ	●GB●任天堂●パズル●96年7月21日●3900円	1000円	1980円

上記の価格は96年10月1日現在のものです。取材協力:スタンバイマルチメディア事業部

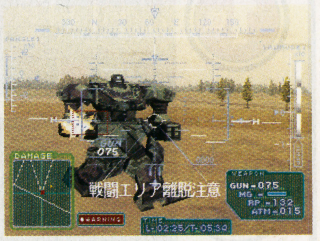
中古ソフト捜査網 バイヤーズデータ

すっかり過ごしやすい季節になって、夏のゲームラッシュも一段落。年末までの短い充電期間といったところだろうか。しばらくはじっくりやり込むゲームで秋を堪能しよう。夜はまだまだ長いんだから。

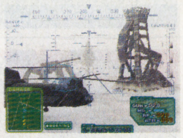
すべての要素においてこだわりが見られる1本だ

ガングリフォン 3680円

●SS●ゲームアーツ●シューティング●96年3月15日●5800円



コクピットから戦場を見渡す3Dシューティングは珍しいわけではないが、その違いはていねいに作られた質感とモーションだ。吹雪や暗闇など視界の悪い中で敵を探す緊張感、忍耐を要求される作戦。映画を意識した演出にも臨場感が自然と盛り上がる。操作はなかなか複雑で大変なので、自分の操作しやすいようにコンフィグするといいぞ。



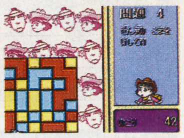
⬆君の目の前には広大な戦場が広がっているぞ ⬅視界の悪い場所では赤外線スコープを使え!

ディープにもライトにも遊べる不思議感覚パズル

鮫亀 980円

●SFC●ハドソン●パズル●96年3月1日●8980円

プチプチつぶせるビニールシート(エアーパッキングという。知ってた?)をつぶしてゆく作業に似ている、と言われているらしいこのソフト。確かに面クリアという目的はあるものの、キャラを消していく作業が気持ちイイのでクリアできなくても楽しい。なんとなくヒマな時は、このソフトで心のスキマもつぶしてしまおう。



⬆絵柄は6種類。これは大貝獣物語ヴァージョン ⬅つめがめモード。問題を解いていくのだ

秋の夜長にSFCで一番ハートウォーミングな物語

ワンダープロジェクトJ 機械の少年ピーノ 780円

●SFC●エニックス●アドベンチャー●94年12月9日●11800円

もうすぐN64で続編が発売されるあのソフトの1作目だ。設定が重なるところもあるので、チェックしてる人は今のうちに遊んでみよう。楽しむためには、クリアにこだわるよりも失敗も経験のうちと思って、のびのび育ててあげればいいんじゃないかな?自分の子供を育てるようにね。ちなみにうちのピーノはドアを開ける時は歌ってます。

⬆人との信頼関係を取り戻すのがピーノの役目 ⬅どんな性格になるかは君次第。しっかりね

じゅげむ総研

ゲームの中の現実 僕らの中のリアル

ゲームばかりしているとその世界にこもってしまうとよく言われる。いわゆる現実からの逃避というやつだ。ゲームを楽しむユーザーは本当に、うちにこもって現実から逃げてしまったのだろうか。

一方で、ゲームを楽しむ人はその中にかなりリアルなものを求めたりする。たとえばシューティングゲームの不合理な弾道や、格闘ゲームの抜けようがない技の連携、経済観念や魔法のバランスがムチャクチャなRPGは、僕らのリアルな「感情」を覚ましてしまう意味で「現実味に欠ける」と言ったりする。現実的な生活から逃げるようにゲームにのめり込みながら、そのゲームの中にしっかりとしたルールを求める姿は非常に興味深い。

では、ここでいう「リアル」や「現実」っていったい何なのだろう。ゲームにのめり込む人は、そこで新たなリアルにスイッチを入れるのかもしれない。電源を入れた瞬間、そこに新たな現実が生まれて、その世界の住人となる。それが是か非かはちょっとわからない。ただ、僕の想いとしては、僕らが生きている世界は、あくまでリアルなもの。ゲームは別に逃避するべきものではなくて、そのリアルな生活の中にある、楽しみの一要素でしかない。ドライブやスキーや読書と同じようなものだ、と考えればよくわかる。でもゲームで負けたりすると本気になって怒ったりするけど、それはその人がリアルに生きている証拠なのかもしれないね。(編集部・小島)

©1996 GAME ARTS ©1995 HUDSON SOFT ©1994 アルマニック/ミント/エニックス

PlayStation
シド
年齢 32歳
ティファ
年齢 20歳
レッドサーティーン
年齢・性別ともに不詳
バレット
年齢 35歳
汝、
我々に魂を与えよ。
ウェルカム、ファイナルファンタジーVII
FINAL FANTASY VII
ファイナルファンタジーVII
1997年1月31日(金)発売
3枚組 CD-ROM 希望小売価格 6,800円(税別)
©1997スクウェア
SQUARESOFT
株式会社 スクウェア 〒153 東京都目黒区下目黒 1-8-1 アルコタワー
"PlayStation"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

新情報満載で復活！
『サガ フロンティア』に関して判明している情報を整理！

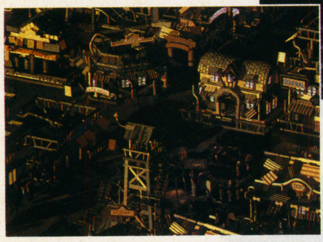
10月号以来、新たな情報が判明していなかった『サガ フロンティア』。
今月は新リージョンなども判明した。
1カ月月休んだ分、今月は今までに判明した情報を整理してみよう！

取材・文◉里田実彦

SaGa Frontier™
サガ フロンティア

■プレイステーション
■ロールプレイング
■97年3月末発売予定
■5800円（予定）

クズ鉄の山があちこちにあるリージョンだ。こういう所には人が集まるもの。酒場では主要キャラが出会ったりするのだろうか？

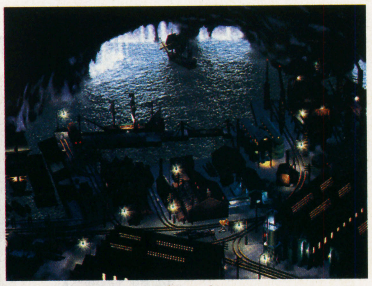


リージョン

冒険の舞台は「リージョン」と呼ばれる複数の領域だ。各リージョンによって雰囲気は全く違う。果たして幾つのリージョンが存在するのか？　また、リージョン間の移動に関しては手段など、詳しいことはわかっていない。

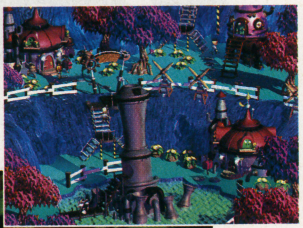
スクラップ

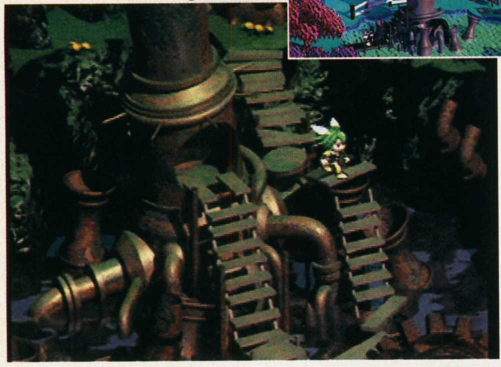
ネルソン



これでもネルソンの一部で、ネルソンはかなり大きなリージョンのようだ。港町に見えるが、奥の船はリージョン間を移動するリージョンシップでは？

ボロ





過ぎ去った戦争の名を残すリージョン。大きくイメージが違う画面写真が存在するが、何か事件があったのだろうか？

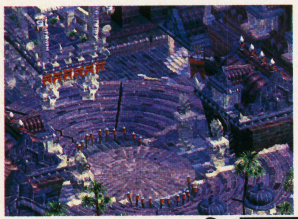
聖堂

何やら神聖な雰囲気が漂う聖堂。これが何の目的で存在し、どこのリージョン内にあるのか、全くわかっていない。

針の城

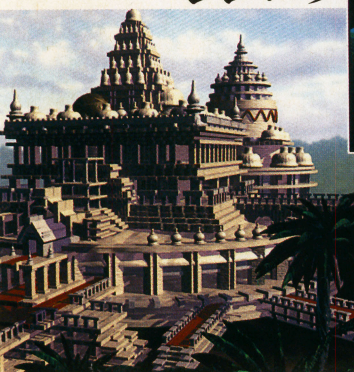
不気味な雰囲気が漂うリージョンだ。魔物が住んでいそうだが…？

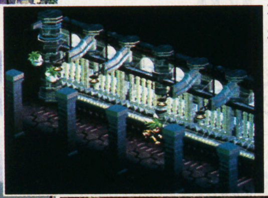
クーロン

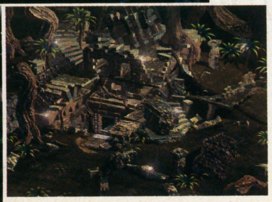


雑多な無国籍風のリージョン・クーロン。こういう所には人と情報が集まる？

シンロウ

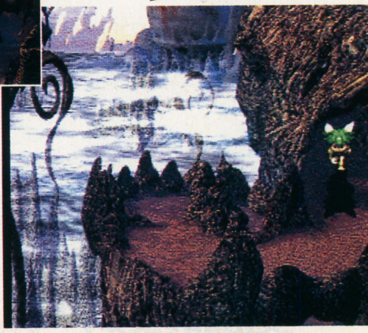






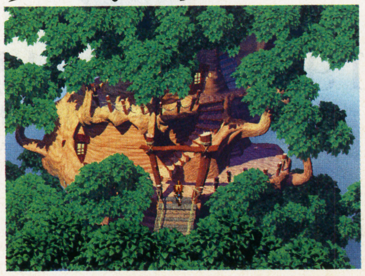
石造りの巨大な建造物があるシンロウ。どうやら王宮のようだが、中にはコロシアムもあるらしい。どんなイベントが待っているのか楽しみだ。

マーグメル



リージョンとしての寿命が尽きようとしている。そして、クーンは、尽きかけたリージョンの命を再び灯らせるため、旅に出るのだ。

リュートの家



これもリージョンのようだが、リュートとは誰？　詳細は全くわかっていない。

Red
レッド
超人に変身して悪と闘い続ける正義の味方だ。もちろん、正体を知られてはならない。彼が闘う敵とは何者？ そして真の姿は？

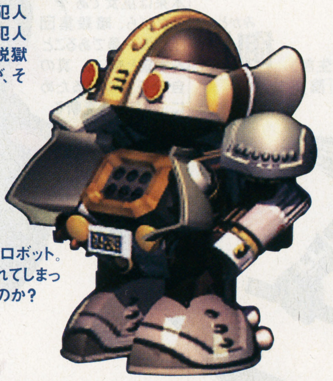
キャラクター

現在わかっているキャラクターは全部で5人。モンスター、人間、ロボットと多彩なキャラクターだが、彼らがどんなストーリーを紡ぐのかはほとんどわかっていない。また、他に何人のキャラクターがいるのかも不明だ。

Emiria
エミリア
婚約者レンを殺され、犯人として投獄される。真犯人を突き止めるために、脱獄を決意するエミリアだが、その行く手には…

Blue
ブルー
『マジックキングダム』という魔術が支配するリージョンの若者。呪われた双子の宿命により生き別れの双子の片割れを探す旅に出る。

Coon
クーン
滅びゆくリージョン『マーグメル』を救う旅に出る。倒した敵の能力を奪うという特殊能力が使えるというが…？

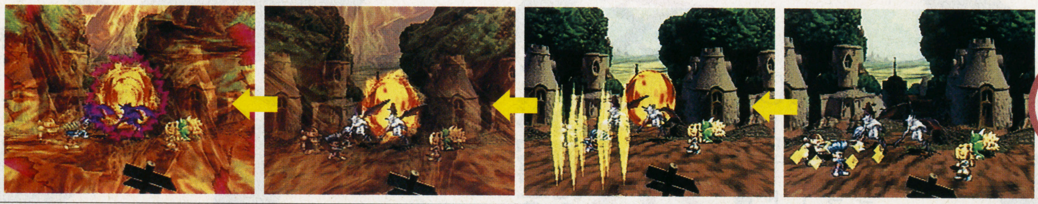


T-260G
リージョン「ボロ」で発掘されたロボット。故障によって本来の任務を忘れてしまっているが、彼を作ったのは誰なのか？

術

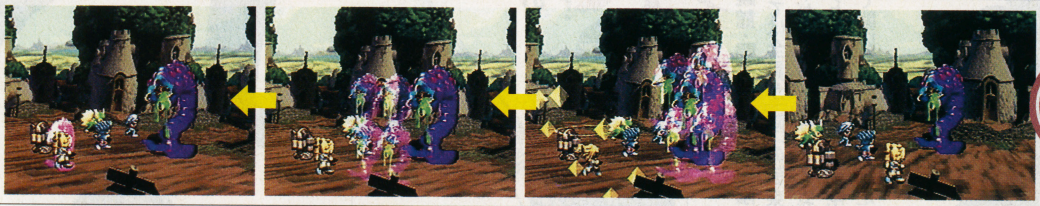
バトルシステムについては、今までの『サガ・シリーズ』同様、「術」が存在することがわかっている。ド派手なグラフィックも左の通りだ。攻撃バリエーションは300種以上と言われるが、詳細は明かされていない。

超風



輝くような光の風が吹く。敵全体にダメージを与えそうな術だ。見たところ、ただの風と言うよりは、光か熱を帯びた風のように見えるが、ロマ・サガ3でいう「太陽の術」のようなものだろうか？

パワースナッチ

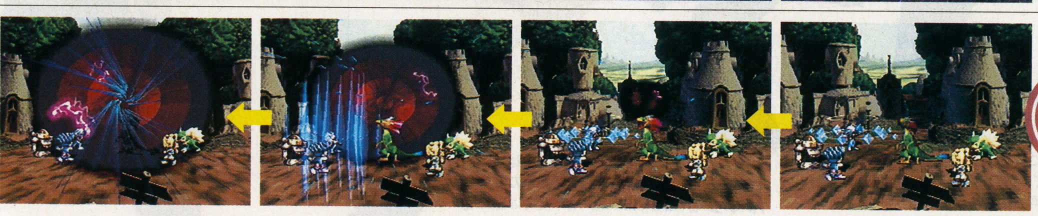


何かが敵を包み込み、術をかけたものに光が戻っていく。ダメージを与えると言うよりも、パワーを奪う術のように見える。「スナッチ」は「奪う、ひったくる」という意味だからそうに違いない。

幻夢の一撃（黒猫）

闇の中から何かを呼び出したようだ。これは黒猫？ どんな効果があるのか、コカトリスを呼び出した画面写真は前にあったが、他にも呼び出せるモンスターはいるのだろうか？

ヴォーテクス



いきなり空間にブラックホールのような力場を作り出すヴォーテックス。もしかしたら、何もかも吸い込んでしまうのだろうか。味方も吸い込まれてしまうことがあるのだろうか。

新サガは、バトルもストーリーも、すべてが自由なのだ！

GBで登場し、SFCに舞台を移した『サガ・シリーズ』。今度はPSに『サガ フロンティア』として登場することは以前報じたとおりだ。今回は、来春発売予定の『サガ フロンティア』に関して、新画面写真を加えながら、現在判明していることを整理したい。

まずは、「リージョン（領域）」だ。物語の舞台となるリージョンだが、複数存在し、一つ一つ広さや雰囲気などが全く違うことがわかっている。「マジックキングダム」と呼ばれる魔法に支配されたリージョンや、画面写真にあるような様々なリージョンが存在するようだ。同時にリージョン間の移動が重要なこともわかっているが、どのようにして移動するかは不明だ。登場するキャラクターも一部しかわかっていないが、キャラクターは全て、4つの種族に分類されることがわかっている。人間、妖魔、メカ、モンスターの4種類だ。種族によって能力特性に大きな違いがあり、戦闘ではどんな種族のキャラを仲間にするかで大きな違いが出てくるという。バトルシステムでも、おなじみの「術」と「技」が今回も登場する。「術」については派手なグラフィック以外は明らかにされていない。ただ、同時に複数のパーティを組めることがわかっている。戦闘ごとに最適と考えられるパーティを投入できるようだ。

肝心のストーリーだが、「サガ・シリーズ」おなじみのフリーシナリオが今回も採用されている。しかも、今までのように「選ぶ主人公によって進むストーリーは違っても、最終目的は同じ」ではない。選ぶ主人公によって、独立したテーマと結末が存在するのだ。とはいえ、そこは「サガ」。主人公キャラ同士が敵対したり、仲間になったりと、いろいろ互いに絡み合ってくることは間違いない。

まだまだ、わからないことだらけの『サガフロンティア』だが、来春発売に向けて、今後様々なことがわかってくるに違いない。続報を待て。

©スクウェア

12月20日に発売決定！ 新情報も続々公開！

6人のキャラが真の姿を見せた！

一撃必殺の戦闘システムも明らかに！

『ブシドーブレード』の発売日がついに判明した。
12月20日(金)、あと2カ月で一撃必殺の闘いを体験できるのだ。
今回は、キャラクターの新グラフィックと、
ダメージシステムを紹介しよう！

■プレイステーション
■格闘
■96年12月20日発売予定
■5800円（予定）

ブシドーブレード
BUSHIDO BLADE™

CHARACTER 装束 これが「陰」の真の姿だ！

これが鳴鏡館・闇の暗殺集団「陰」の真の姿だ。1Pモードでは全員が「陰」の装束で闘うことになるプレイヤーが選んだキャラクターが「陰」を脱走、他のキャラクターが鳴鏡館の秘密を守るべく刺客として襲いかかるという設定なのだ。

蛍火（ほたるび）
若い頃からスパイとして闇の世界で生きてきた蛍火。彼女にとって暗殺集団「陰」はやすらげる唯一の場である。

御門（みかど）
本来は巫女でありながら、暗殺集団「陰」の一員であることを本望と感じる。真の自分を見つけるために、今日も人を斬る。

凪門（かんぬき）
頑健な身体とパワーを誇る凪門。自分がより強くなるため、そして金のために暗殺者として闇の世界に生きる。

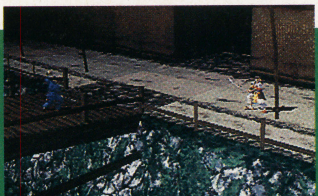
ブラック・ロータス
尊敬する向原神和斉の教えを守り、武士道の本質を究めるために、「陰」として生きる金髪青眼の剣術家。

空蝉（うつせみ）
暗殺と剣の道を究めることのギャップに悩む。しかし、暗殺を通じて世に蔓延る悪を成敗しているのだと自分を納得させている。

辰美（たつみ）
唯一、「陰」のメンバーではない辰美。彼がなぜ「陰」たちの闘いに巻き込まれたのか、全ては謎に包まれたままである。

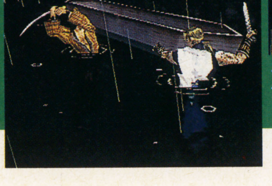
FIELD 胸まで水に浸かって、どう闘う？

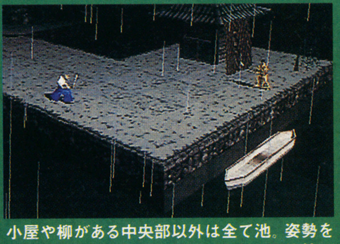
今回、新たな戦闘フィールドが2つ公開された。巨大な橋が架かる川のあるフィールドと、大半が池で占められたフィールドだ。橋があるフィールドでは、川の中に入れるかどうかは明らかにされていない。しかし、池のフィールドでは、深さ1m程の池の中で闘う姿が確認されている。胸まで水に浸かっていては、大きく動きが制限されることは間違いないだろう。足下への攻撃は難しくなるかもしれない。まして、スピード重視型のキャラクターにとっては鬼門になると考えられる。



橋

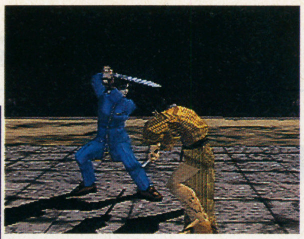
中央部を流れる川、大きな橋、そして橋桁が邪魔になりそうな橋のたもと。様々な顔を持つ、謎が多いフィールドだ。

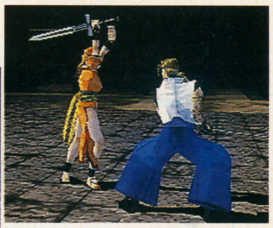


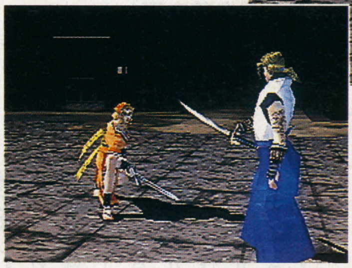


池

小屋や柳がある中央部以外は全て池。姿勢を低くする構えは取ることさえできない可能性がある。







蛍火のキシドーソードがブラックロータスの左腕を襲う。ブラックロータスは両手で使うはずの打刀を片手で使うことに。

空蝉の野太刀で足を攻撃された辰美。尻餅をつき、足に深刻なダメージを被った辰美は立つことができなくなってしまう。

身体ダメージ BATTLE

「体力ゲージ」がない本当の意味

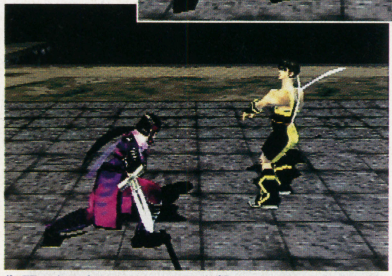
『ブシドーブレード』には「体力ゲージ」がない。そのかわり攻撃を受けてしまった場合には、「身体ダメージ」が残る。「致命の一撃」を避けても、動きが鈍る、攻撃を受けた部位が使えなくなるなどのハンディを背負うことになるのだ。

御門の打刀が風門の胸を貫通してしまった。これが一撃必殺だ。たったの一撃で風門は絶命してしまっている。

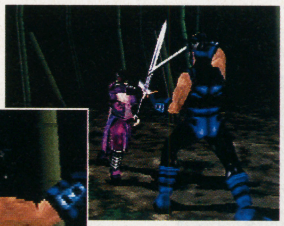
防御 BATTLE

武器のパワー＋キャラのパワーが重要

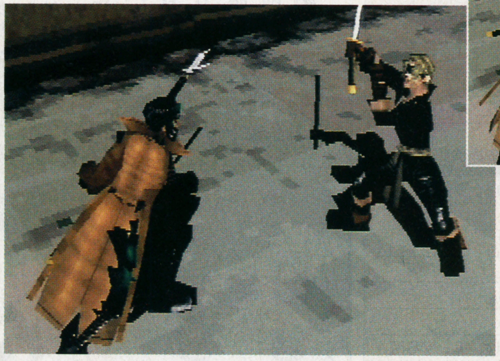
攻撃を受けると「体力が減る」のではなく「身体ダメージ」が残る。今までの格闘ゲームのように「身体で攻撃を受けとめる」ことはあり得ないのだ。では、防御はどのような形になるのか。『ブシドーブレード』では、武器で受けることになる。

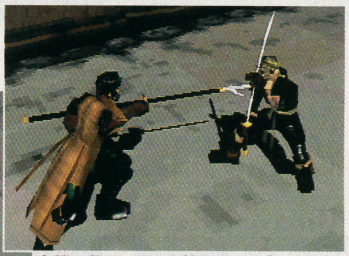


御門からのキシドーソードの攻撃にはじかれる辰美の野太刀。どちらもパワーがある武器だが、キャラのパワーの差が出たようだ。



軽量の御門でもキシドーソードVSセイヨーツルギなら、重量級の風門をよろめかせることができる。





空蝉の薙刀による攻撃を受けるブラックロータスの打刀。薙刀のパワーに押されて、打刀がはじかれてしまっている。

ただ一撃が勝敗の分かれ目になる！武器で受け、武器で攻める。

今回『ブシドーブレード』の発売日が発表されるとともに、新たなキャラクターグラフィックが公開された。今までのどちらかというと和風の姿とは大きくイメージが異なる。これが暗殺集団「陰」の装束である。それぞれの姿に暗殺者が持つ共通の雰囲気と各人の個性が読みとれそうだ。同時に、「一撃必殺・体力ゲージなし」というバトルの詳細が判明しはじめた。「体力ゲージ」に代わる「身体ダメージ」という概念。『ブシドーブレード』では、ダメージを受けることは、たとえ致命の一撃を免れたとしても後の闘いに大きな障害を残すことになる。軽いダメージなら動きが遅くなる、中程度のダメージならダメージを受けた部位が使用不能になる。大ダメージなら敗北＝即死だ。たとえ軽いダメージだったとしても、攻撃を受ければ大きなハンディキャップを背負うことになるわけだ。同時にわずかの傷を恐れていては、勝機を逸することにもなりかねない。まさに真剣勝負といえよう。

わずかの傷でも後の闘いに影響を及ぼすならば、重要なのは防御である。『ブシドーブレード』では、身体で攻撃を受けるとダメージを受けるために、防御は全て武器で行う。しかも、仮に相手の攻撃を武器で受けたとしても、受けきれるとは限らない。キャラクター自身の力と武器のパワーを足した攻撃力が防御側のパワーを上回っていた場合、防御崩れが発生するのだ。防御崩れが起こった場合、大きく体勢が崩れるとともに、一定時間動きが取れなくなる。パワーがないキャラの場合には、攻撃力がある武器でパワー不足を補うか、軽量の武器でスピードを生かして攻撃をかわし続ける必要がある。

一つ一つの攻撃が全て重要な意味を持つ、それが『ブシドーブレード』における真剣勝負なのだ。

©1996 スクウェア／ライトウェイト

ザ・タワー ボーナスエディション

じっくりと腰を据えてプレイしてもいいし、なにかの片手間にプレイしてもいい。
そんなビル経営シミュレーションの魅力を探ってみよう。

■プレイステーション■オープンブックキューゼロゼロサン
■シミュレーション■11月1日■6800円

構成・文／保坂和広（CB's Project）

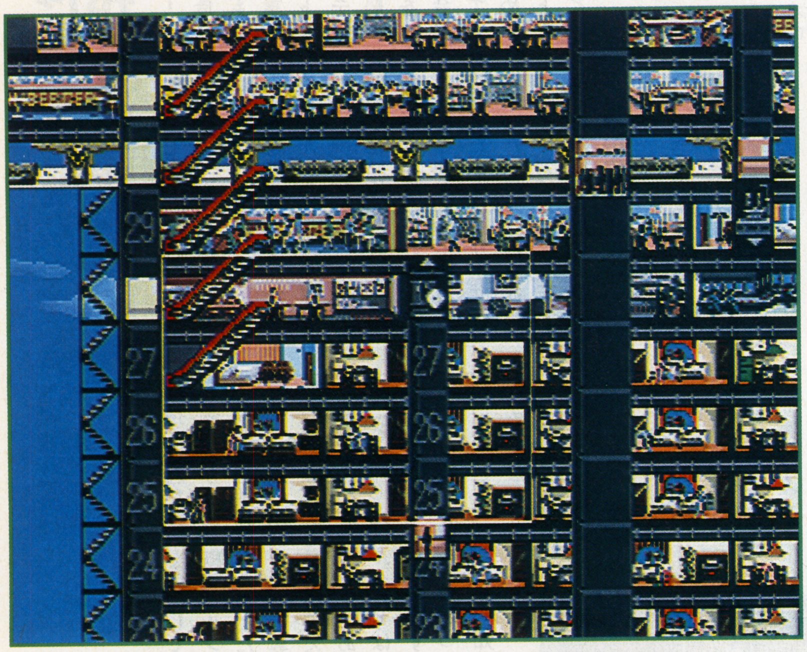
“育てる”でも、ただ“見守る”でもない ひとつひとつ“組み上げる”楽しみ

積み木の感覚でビルを建設する

この『タワー』、見た目は『シムシティ』系の複雑なシミュレーションに見えるが、実際にはシンプルな構造のとっつきやすいシミュレーションゲームである。

ビルの内部に住宅やオフィス、レストランなどを好きなように配置し、それを積み重ねてビルを建設していく。そしてビルに対する最高の称号「Tower」を与えられるのがこのゲームの一応の目的になっている。

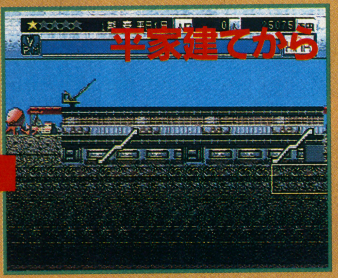
しかしプレイヤーがゲームに慣れてくるにしたがって「Tower」を建設する、という目的はあまり意味を持たなくなってくるはずだ。そんなことよりも、好き勝手にビルを建てまくる方が楽しくなってくるのだ。だからこじんまりとしたマンションを建設してもいいし、映画館やショップ、レストランだけでアミューズメントビルを建てる、というのもいいだろう。さらに2つの新モードが追加。またタワービジョンとよばれる大型モニターに流すことのできるCMも一新され、単なるボーナスエディションにとどまらないのが、このプレイステーション版である。



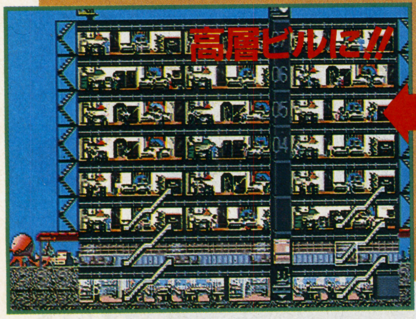
⬆なんと、画面内にいるひとりひとりの人間に所持金額、行き先、所属などが設定されている。

アイテムを積み重ね最高80階のタワーを組み立てる

まずはビルの基礎となるロビー部分を建設し、その上にどんどん自分の好きなアイテムを積み重ねていく。画面を見るとなにやら難しそうに感じるかもしれないが、単純な話これだけでビルは建設できる。ただし、「Tower」の称号を得るためには少しばかりのテクニックは必要だ。



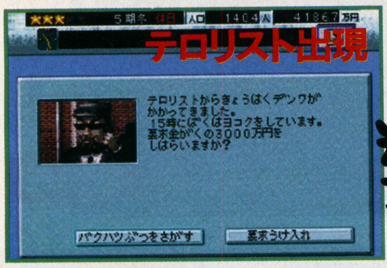
⬆地上1階と地下1階のみの寂しげなビル。ここから金を駆使して大きくしていくのだ。



⬇金を貯め、増築をくり返して、ついに7階建のマンションにまで大きくなったビル。

タワーに降りかかる数々の災難

⬇メンテナンスルームが少ない、またはホテルに接続されていないためかゴキブリがあらわれ、荒れ放題のツインルーム。



⬆テロリストの出現。要求を無視して爆破されてしまうとビルの一部が吹き飛んでしまい、また建てなおすハメになる。

➡エレベーター待ちでストレスがたまってしまった住人。ストレスが限度を超えた客はビルに2度と訪れることはない。

お楽しみの(?)アクシデント

もちろんビル建設が一筋縄でいくはずはない。呼んでもいないのにアクシデントだけはきっちりとやってくる。

資金不足やエレベーターの渋滞、ゴキブリの発生などはある程度プレイヤーが気をつけていれば抑えることができる。しかし、テロリストや火事、泥棒の出現はまったく防ぎようがない。出現してしまったら大金を払って対処するか、金をけちって自分で対処するしかないのだ。ただ、自分で対処する場合はお金がかからない代わりに多少リスクを背負うことになる。

序盤のストーリーを一挙公開

深夜にやってきた仕事の依頼 ここから運命の輪は回りはじめた

主人公のエルクはハンター。報酬と引き換えに、どんな危険な仕事でも請け負う彼のもとに、ある夜舞い込んだ仕事は、空港に現れたテロリストの排除だった。戦闘の末、テロリストが逃げ込んだ飛行船の中で、エルクは魔獣と心を通わせる不思議な少女と出会う。何らかの組織から逃げているらしい彼女に助けを求められたエルクは、テロリストを始末してから戻ってくると約束。しかし、追い詰めた上部甲板で、逆にエルクは窮地に陥ってしまう。

危機を救ったのは、先ほどの少女だった。脱出の際に傷ついた少女を伴い、エルクはかつて世話になったハンター仲間のシュウが住むインディゴスへと向かう。手当を受け、目覚めた少女は「リーザ」と名乗った。エルクたちは当面の間インディゴスに滞在することを決意するが、この街にも組織の手は着実にのびていた。

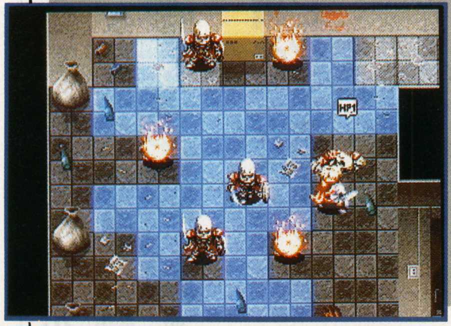
偽の依頼で罠にかかったエルクたちは、酒場の歌手シャンテによって助けられる。情報屋も営んでいるシャンテから、情報を買わないかともちかけられたエルクはギルドからの仕事を積極的にこなす。下水掃除から幽霊屋敷の探索、宝石店の警備までさまざまな仕事をこなし、ようやく指定された金額を手にして酒場に向かうが、既にシャンテは組織の手に落ちたあとだった。戦闘の末、シャンテ奪回の鍵が除幕式を目前に控えた女神像の記念式典会場にあることを知ったエルクたちは、一路プロディアスを目指す。そこに運命の出会いが待っていることを、彼らはまだ知るよしもない。

以上、序盤のあらすじを紹介してみた。物語はテンポよく進み、中断のきっかけをつかむのが大変なくらい。充実のイベントとボリュームのあるストーリーを、心ゆくまで堪能できる作品に仕上がっている。

⬆地域間の移動はこのマップ画面で行う。望まない限り、余分な戦闘は起こらないのでストーリーに集中できる。

POINT 1 フリーバトルエリアでレベルアップ！

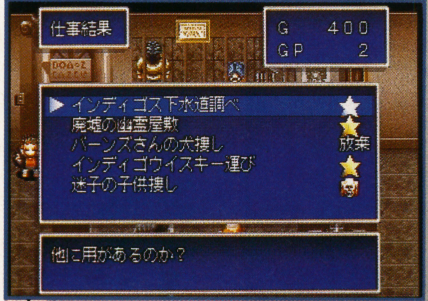
このゲームには、いつ訪れても必ず戦闘の発生する「フリーバトルエリア」が各地に設けられている。敵が強くて歯が立たない時は、ここでレベルアップして再挑戦できるように配慮されているわけだ。フリーバトルでは、味方が全滅してもゲームオーバーにならない上、経験値も全滅した時点のものが引き継がれるので、心ゆくまで戦闘にはまることができるだろう。


⬅おそらく、一番最初に見つかるフリーバトルエリア。インディゴスの街にある。

POINT 2 ハンターズギルドはイベントの宝庫

各地にあるギルドでは、さまざまな仕事の依頼がエルクたちを待っている。依頼された仕事は、その達成率によって支払われる報酬も変化するので注意が必要だ。また、ギルドには「お尋ね者」の手配書も貼られている。手配されているモンスターを見つけ、これを倒したときも、ギルドに行けば賞金をもらえるので、覚えておくようにしよう。経験も得られるし、一挙両得だ。

➡お尋ね者の貼り紙。処理されたものには×印がつく。

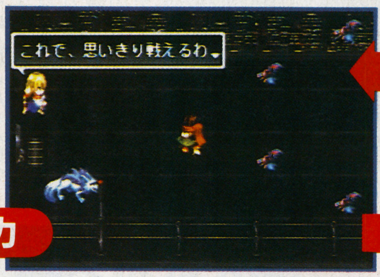


⬅依頼の達成状況も知ることができる。全部が大成功（★印）ならいうことなしなんだけどねぇ。

⬅依頼にはさまざまな内容や難易度のものがある。自分の力量にあっているかどうかを見極めるのが成功への秘訣。

始まり
➡人質を取って空港ロビーを占拠するテロリスト。どうやら、ただの人間ではないようだが・・・？

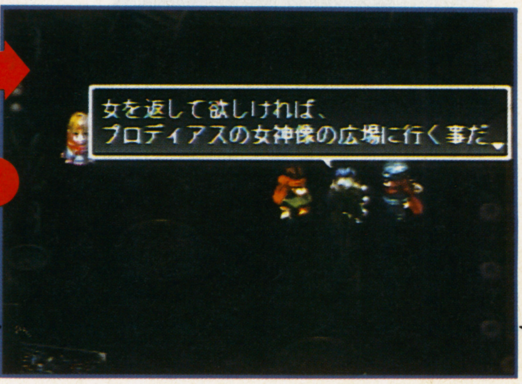
出会い
⬅飛行船の一室で偶然出会ったふたり。物語の歯車がゆっくりと回りはじめた瞬間。



協力
➡ふたりが協力することで、ピンチはチャンスに変わる。ああ、仲間ってありがたい、なんて思ってしまう。

取引き
⬅有用な情報には相応の代価が支払われてしかるべきだとは思う。思うのだけれども・・・

労働
⬆ない袖は振れないのであった。かくして、代価を得るための労働が始まる。楽して儲かる話はない。ああ、なんて現実的。



そして・・・
➡お金を貯めて買い物に行ったら品物は売り切れだったって感じ。この怒りは、全部敵にぶつけてやるしかないようだなっ！

©1996Sony Computer Entertainment Inc.

アーク ザ ラッドII

プレイステーション初の大作RPGとして好評を得た『アーク ザ ラッド』の発売から１年４ヶ月。いよいよ、その続編にして完結編である『II』が全貌を現した

■プレイステーション
■ソニー・コンピュータエンタテインメント
■96年11月１日発売■5800円
■メモリーカード２-６ブロック使用

構成・文／山田　功

前作より大幅にパワーアップ！RPGの頂点を目指す意欲作
ストーリーも画面も見どころたっぷり

前作を終わらせていれば、なおオトク

満を持しての発売となる『アーク ザ ラッドII』。『II』の名を冠していることからもわかる通り、このゲームは『アーク ザ ラッド』の続編にあたり、同時に完結編でもある。前作をプレイしていなくても、単体で楽しむこともできるようには作られているが、前作のデータを残してあれば、それをコンバートして使用することができるようになっている。物語のつながりもわかりやすいし、前作は「プレイステーション・ザ・ベスト」にラインナップされて安く買えるようになったので、まだプレイしていない人はこの機会にぜひ試してみることをおすすめしたい。

戦闘はよりハデに。武器にも経験値が！

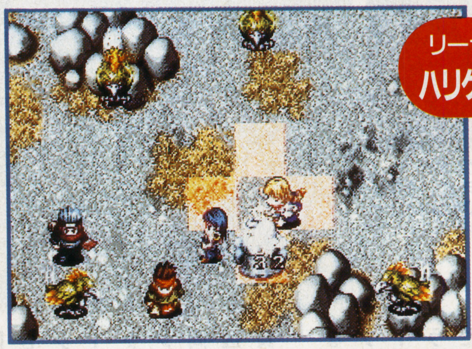
ゲームの基本システムは、いわゆるシミュレーションRPG。武器攻撃や魔法には射程距離や有効範囲があって、戦略的な戦い方ができる。また、普通のRPGではレベルアップは戦闘終了時などに発生するが、このゲームでは戦闘中でも経験値がたまった時点でレベルが上がるほか、武器や防具にも経験値があって、使っていくごとにその効果が高まるようになっている点にも注目したい。もちろん、ハデな画面効果は前作以上。戦闘やシナリオのボリュームも大幅にアップしており、物語もテンポよく進んで行く。前作に満足できなかった人も納得できるハズ。

⬆戦闘はマップを四角で区切ったシミュレーションバトル。各キャラクタの個性にあわせた戦い方で、優位に立ち回れるようにしたい

エルクとリーザ・特殊能力

エルク	効果
ファイヤーストーム	燃えさかる炎で敵を焼き尽くす。
ファイヤーシールド	炎の恵みが高熱から身を護る。
チャージ	気合いをためて攻撃力を高める。
リタリエイション	相手の反射神経を鋭くして反撃力を高める。
マイトマインド	相手の精神力を増大させ魔力を高める。
エキスパンドレンジ	相手の距離感を縮小し移動範囲を広げる。
インビシブル	一時的に全てのダメージを弾き返す。
エクスプロージョン	敵の頭上で大爆発を起こす。
リーザ	**効果**
調べる	相手の能力を調べ秘密のノートに書きとめる。リーザ専用。
パワーロス	敵の筋力を衰えさせて攻撃力を奪う。
キュア	僧侶の得意とする呪文。失った体力を癒す。
グランドシールド	大地の恵みが地震から身を護る。
ウィークネス	光輪が激しく回転し敵の弱点を変化させる。
アースクエイク	地の底深くから突き出す岩が敵に激突する。
ハリケーンアタック	竜巻の如く回転しながら周りの敵をなぎ倒す。リーザ専用。
ラヴィッシュ	モンスターを仲間にする。リーザ専用。

リーザの特殊能力 ハリケーンアタック



⬅ムチを振り回しながら、文字通りハリケーンのように相手に向かって攻撃をしかける突進系の特殊攻撃。意外なことに、この技を使用できるのはリーザだけ。思ったよりも活発な彼女なのだ

エルクの特殊能力 ファイヤーストーム

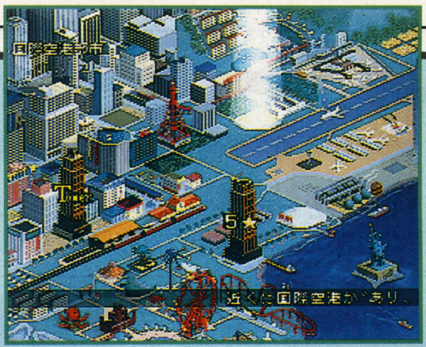
⬆この技に限らず、特殊攻撃はレベルが上がると範囲や威力が変化する

⬅画面効果は相変わらずハデ。心ゆくまで堪能しよう

⬅前作の主人公アークは、お尋ね者としてエルクに追われる立場での登場となる

ボーナスエディション 2つの新要素

ボーナスMAP 自由の女神の台座にテナントを設置する



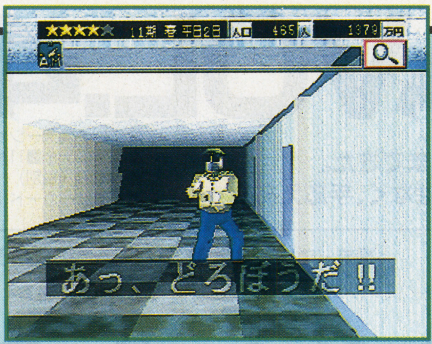
⬅土地選択画面の右下の孤島の上に現れた自由の女神。タワーグレードまで大きくなったビルも見える。

最初から選べる4つのマップのうちいずれかで「Tower」レベルのビルを完成させると、ボーナスマップの「自由の女神」があらわれる。

このマップは、自由の女神の台座部分という限られた範囲にテナントを配置し、自由の女神の冠の部分にある展望台に観光客を導くことが目的となっている。

➡自由の女神の外観。冠の部分にある展望台にたくさんの客を導きいれなくてはならない。

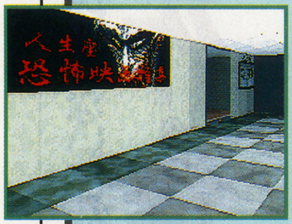
3Dモード タワー内を自由に歩きまわる3Dモード



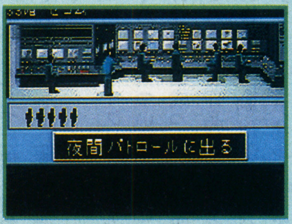
➡やゃっ!なんとパトロール中に泥棒を発見。手痛い盗難を、未然に防げるゾ。

夜中の11時から朝の5時までの間に設置アイテムのひとつ「セコムルーム」をのぞくと、夜間パトロールに出発することができる。プレイヤーは警備員となり、3Dになったビルの内部を自由に歩き回れるモードだ。もちろんエレベーターやエスカレーターも住人同様そのまま利用できる。

まあ、深夜のパトロールだけあって、人影がほとんどないのが少々寂しい気もするが、そのかわり深夜ならではの来客に出会えるかもしれない。



⬆パトロール画面。ガードマン気分でビルを探索するべし。



⬆昼間は見えなかったパトロールボタンがあらわれてくる。さっそく出発してみよう。

ただ建設するだけじゃあつまらない

趣味だけでビルを建ててみる

自分のビルを「Tower」にするのは実はそんなに難しくはない。エレベーターの設置のコツを覚え、しばらく遊びこめば「Tower」を建設できるはずである。

だがこのゲームでは、その最終目的であるはずの「Tower」ですらひとつの通過点にすぎない。グレードアップなど気にしないで自己満足のみで好き勝手にビルを建設したり、住人に名前をつけ、その生活を監視してみたり、ただただモニターにうつる自分のビルを観察してみたり。

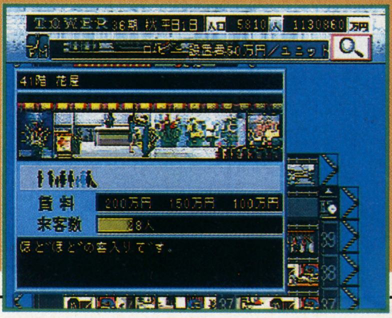
そんな環境ソフトにも似た近い楽しみ方は、余裕ができたプレイヤーの特権だろう。現実世界で、大金持ちがビルを建てまくる心境を、少しばかりわかるかもしれない。

あなたも柔軟な発想で、さまざまなビルを建ててみよう!

住人に名前をつけ そのプライベートをのぞいてみる

この『タワー』には、住人に名前をつけると、その住人が現在どこにいるのかが一発でわかる検索機能がある。さらに、住人の懐具合やどこに行こうとしているのかも表示される。もしかしたら住人たちの不倫現場を押さえられるかもしれないし、貧乏サラリーマンが見栄をはって寿司屋で食事している場面に出会うかもしれない。少々悪趣味ではあるが、そんな住人のプライベートをのぞくのはとても背徳的な感じがして楽しいのだ。

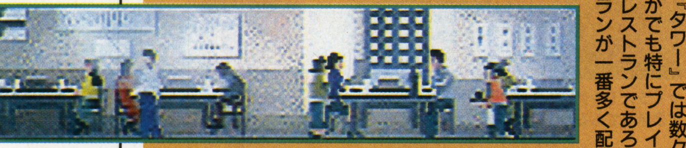
⬅まずは、追跡してみたいと思う住人に名前を付ける。プレイステーション版では漢字も使用でき、バリエーションが増えている。

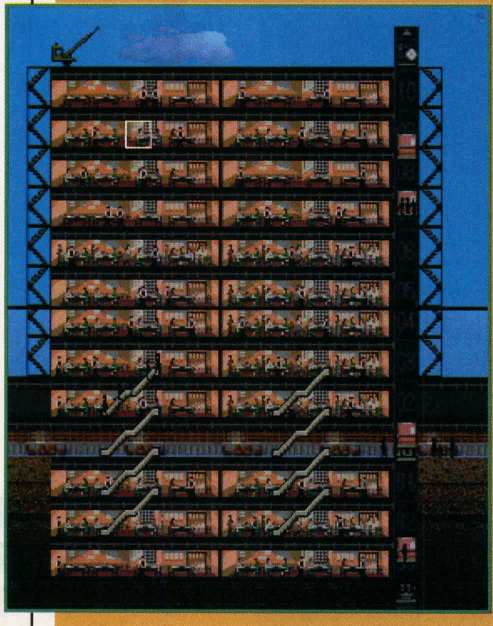


➡彼女は美容室に用事があったようだ。が、他に用事はなかったらしくすぐに出ていってしまった。

焼き肉屋だけでビルを建てる

⬇匂いまでこちらに伝わってきそうな焼肉屋。画面では客や店員たちが変にリアルな動きを見せてくれる。





この『タワー』では数々のアイテムがあるが、そのなかでも特にプレイヤーの性格があらわれるのがレストランであろう。もしかするとどのレストランが一番多く配置されているかでプレイヤーの好物がわかるかもしれない。そこで、私が個人的に一番好きなアイテム、焼肉屋だけでビルを作ってみた。でも、なぜか後ろから他人に見られると恥ずかしいのはなぜなんだろう。

©1996 OPeNBooK9003 inc. All rights reserved.

ナムコミュージアムVOL.4

VOL. 1の発表からすでに1年がたち、『ナムコミュージアム』シリーズはついに4までできた。
上から下まで最強にマニアックな布陣は、想い出がよみがえるなどという甘い感触はなく、手応えありすぎ。

■プレイステーション■ナムコ
■バラエティ■11月8日発売
■5800円（税別）
■メモリーカード1ブロック

構成・文／成沢大輔（シービーズプロジェクト）

最新作も期待を裏切らない5作品を収録
名作・佳作・怪作が揃ったラインナップ

驚くほどにマニアック

今は古典となったナムコのアーケード作品を移植してきた『ナムコミュージアム』シリーズは、95年11月22日に発売された『ナムコミュージアムVOL.1』から始まり、これまでに3作が発売され、ナムコがこれまでに積み重ねてきた歴史を存分に感じさせてくれた。

当然シリーズはまだまだ続くわけで、ついに『VOL.4』の登場と相成った。今回収録されている作品は、『イシターの復活』『源平討魔伝』『パックランド』『アサルト』『オーダイン』の全部で5作品。『パックマン』や『ゼビウス』級の大ヒット作こそないが、今もファンの間できわめて高い評価を得ている作品ばかりである。

作品年代は1984年から1988年の3年間に発売されたものが中心で、言うなればナムコにとって模索と試行錯誤の時期の作品である。その中でも特に意欲的な作品が収録対象になっており、ラインナップが発表された時点で声をあげたファンも少なくないだろう。

それにしてもこの5作、私は『オーダイン』を除く4作のオリジナル基板を所有しているが、どれもこれも高値安定しているものばかり。その意味でもマニア層の支持が高いことがうかがえよう。

⬆デモのムービーは、これまでの3作よりストーリー性が強くなっている。パックマンを追いかけてきているのは「源平討魔伝」の敵たちだ。

⬆『イシターの復活』のスタート画面。移植のクオリティは心配無用。あの美しいサウンドも完璧に再現してある。

⬆イラストやグッズなどはライブラリーに集中して展示してある。他の観客にご注目あれ。

アナログジョイスティックは必須!?

⬆本体の倍はあろうかという大きなジョイスティック。ただし8方向アナログなので、4方向アナログの『アサルト』をプレイするには少々慣れが必要である。

『VOL.4』はソニーから発売されているアナログジョイスティックに対応している。

2本のジョイスティックを使う『アサルト』が収録されているためだ。5作品の中で対応している作品は『アサルト』のみで値段も6980円と少々張るが、アナログジョイスティックがないと、まともに操作することさえつらいかもしれないのでこれはぜひ欲しいところである。

目玉
マニアも泣いた超絶難度のRPG
イシターの復活
1986年度作品／アクションRPG

『ドルアーガの塔』の続編としてマニアの、いや、激烈なマニアたちの挑戦者魂を揺さぶった作品である。1コインでは絶対にクリアできず、パスワードコンティニューを使ったシステムは斬新だが、敷居の高さも尋常ではなかった。

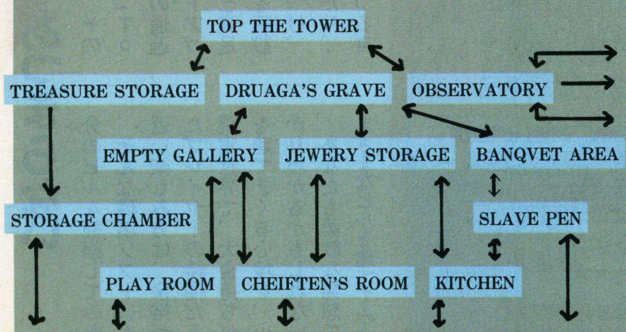
物語はドルアーガを倒した後の塔の最上階からはじまる。ギルとカイの2人を2本のジョイスティックで操作して、128の部屋が複雑につながる塔を脱出することが目的だ。

ギルは剣で、カイは魔法で敵を倒しつつ進むのだが、敵を倒すごとに経験値が加算されゲームオーバー時に出力されるパスワードに反映される。ギルはHPが高くなりカイはMPが上がって使える魔法の数が増えてゆく。このあたりがRPGなのだ。

左はスタートからの部屋のつながりを表にしたものだ。部屋の中に落ちている鍵を拾って扉を開けて進んで行くのだが、表を見ての通り、そのつながりは複雑に入り組んでいる。どのルートで進むか、これが難しい。

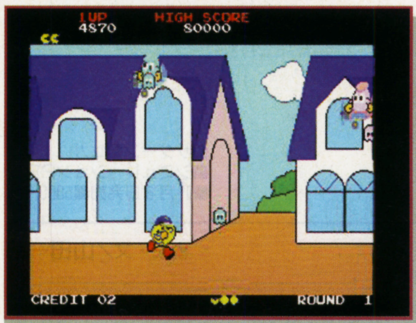
⬅物語はドルアーガを倒した後の塔の最上階からはじまる。128の部屋が複雑につながる塔を脱出しろ

スタートからの部屋のつながり



執念のプレイなくしてクリアは不可能
マニアック度…☆☆☆☆☆

パックマンの不思議なフシギな徒歩旅行
パックランド
1984年作品／アクション

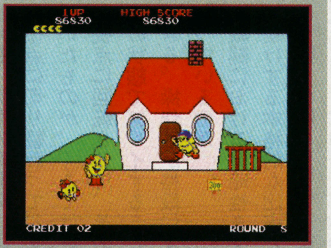


⬅右へひたすら進めば妖精の国。シンプルな背景の線がかえって世界観に合う。

それまでドットイートタイプの作品ばかりだった『パックマン』ファミリーで、はじめて横スクロールのアスレチックアクションとなった作品である。キャラクターの元になったのはアメリカで放映されたアニメで、『パックランド』で現在の形がほぼ出来上がった。

アーケード番は右移動、左移動、ジャンプの3つのボタンでコントロールする特殊な操作系で、当時はその不可思議さに驚いたものだ。この移植ではジャンプボタンを方向キーで代用する操作方法や、左右の方向キーで移動する操作などいくつかのコンフィグパターンが用意されている。どれを使ってもアーケードの感触と同じというわけにはいかないが、個人的には前者がしっくりくる。

アーケードでのキャッチコピーは「不思議なことがあたりまえ」だが、その通りさまざまな場所に隠しフィーチャーが仕掛けられている。これらを探しながら進むのも『パックランド』のお楽しみのひとつ。いろいろな物を押しまくってみると意外な発見が……。

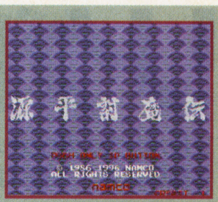


⬆妖精の国から帰ってくれば面クリア。家の前ではママと子どもが待っている。

なりはかわいいが難易度は案外高し
マニアック度…☆☆☆

世界観にしびれる純和風アクション
源平討魔伝
1986年作品／アクション

⬆巨大モードで一騎打ち。敵は源義経。奇声を上げながら襲いかかってくるところはアーケードと同じ。もちろんキャラクターが欠けることもない。



発売当時はアーケードでも珍しい大きなキャラクターが登場することと、壇の浦の源平合戦に題を取った作品として話題になった。ゲーム自体の完成度は決して高いとは言えないのだが、グラフィックとサウンドの両面から醸し出される世界観に魅せられたプレイヤーは少なくない。

鎌倉幕府を討ち倒すべくこの世によみがえった主人公・平景清が、源頼朝の待つ鎌倉へと向かうストーリー。ステージは壇の浦にある長門から京都を経て関東へと進み、途中のルートはいくつかに分岐している。

ゲーム自体は横スクロールのアクションで、巨大なキャラクターが登場する面とアスレチック性が高い小さなキャラクターの面が交互になって進行する。武器はただひとつ、剣のみだ。

これまでPCエンジンに移植されたことがあるが、移植のクオリティはこちらの方が上だろう。『源平討魔伝』を開発したチームは、後にまったく毛色の違う世界観の『超絶倫人ベラボーマン』を制作して話題になった。

⬆左の大百足の上に乗って右の崖に乗る。

弁慶の捨てゼリフに涙してください
マニアック度…☆☆☆

ナムコでは珍しい横スクロールシューティング
オーダイン
1988年作品／シューティング

➡特定の敵を倒した時に出るクリスタルを集めて、ショップでパワーアップ。

➡回転オブジェクトの障害物。今ではおなじみのシステムだが、当時は珍しかった。

ナムコのシューティングというと『ゼビウス』『ドラゴンスピリット』あたりの人気が高いが、いずれも縦スクロールの作品。『オーダイン』は数少ない横スクロールのシューティングである。

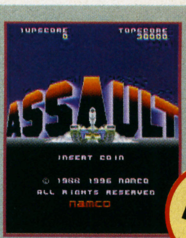
1988年のナムコと言うと、『アサルト』に見られる拡大縮小回転機能のある基板を使いはじめた年だが、『オーダイン』ではより大胆に使用された。障害物が回転して迫ってきたり、アイテムショップへ出入りする際に自機が拡大縮小したり。技術をきちんと使うために試行錯誤した跡が見られる。

キャラクターのコミカルさ、2人同時プレイ、パワーアップのシステムなど、押さえるべきところは押さえてある作品で、地味ではあるが意外にファンは多い。PCエンジン版は不完全で、はじめてのまともな移植である。

いかにもフツーのシューティング
マニアック度…☆☆☆

2本レバーの微妙な操作感がポイント
アサルト
1988年作品／シューティング

目玉



『ナムコミュージアム』への収録希望が多かった作品で、家庭用はもとより、パソコンも含めて移植ははじめてである。

2本のジョイスティックを使って自機の戦車を動かすタイプのシューティングゲーム。シューティングゲームとしての敵を次々に破壊していく爽快さより、自機をいかにして正確にコントロールするかに重心がかかっている。その意味で往年の名作シューティングゲームに近い味わいを感じさせる作品である。

もともと縦画面のシューティングだが、横位置のモニターでも画面比率は変わっていない。そのため全体的に小さいのだが、『アサルト』らしさは失われていない。

⬆ステージ1のボスである巨大な砲台。2門とも破壊しなくてはならない。

⬆ジャンプ台で空中へ。ここから攻撃すると、広域にダメージを与える爆弾になる。敵の集まっているところを狙い撃ってまとめて破壊する。

収録5作の中で、もっともテクニカルかも
マニアック度…☆☆☆☆

Ⓒ(株)ナムコ

リグロード サーガ 2

フルポリゴンの立体バトルシーンをフィーチャーした前作のテレビCMに衝撃を受けた人も多いはず。『2』はキャラが喋りまくるなど、前作をはるかに凌ぐスケールで登場だ！

■サターン■セガ
■シミュレーションRPG
■11月8日発売■5800円

構成・文／山田一郎

リグロード戦役から百数十年……、前作の主人公の血を引く者たちの戦いが始まる
高低差が様々な戦術を生むリアルバトル

世界は前作の3倍 魔法は1.5倍の200種

前作をあらゆる面でパワーアップし、いよいよ『2』が登場する。まず、オープニングからして前作にはなかった声優を起用、キャラクターが喋りまくる。ビジュアル的にも効果的なカメラアングルを駆使し、臨場感あふれる演出が随所に盛り込まれ、いやがおうにも『リグロード』の世界へと引き込まれていく……。

もちろん、ただ画的に進化しただけではない。肝心のゲームシステムも、前作をプレイしたユーザーの声を反映し、格段の進歩が見られる。たとえば前作の3段階の視点切り替えも、実際の戦闘時には通常視点に切り替わってしまっていたものが、『2』では好きな視点に回転させて、そのままの状態でプレイすることができる。操作性が格段によくなっているのだ。

戦闘における戦略性もマニア受けする本格的な出来だ。どう戦うかはまさにキミ次第。

これが『2』で戦う主人公キャラだ!!

⬅『1』の敵国で今は友好関係にあるヤマタイ出身のシノビの青年。忍道が得意。（声／檜山修之）

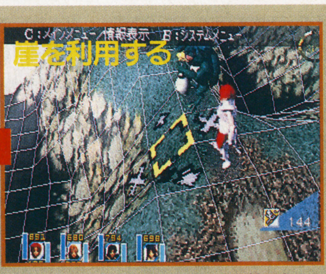
⬅前作の主人公アーサー王子とヒロインのエリーゼの血を引く、クイーンズランド王子。（声／高木渉）

➡ドラグーン王家の王女。竜騎士の力を受け継ぎ、竜変化の技を使いこなす。（声／久川綾）

立体地形でどう戦うかはキミ次第!!

1 地上での戦い

地面の起伏を利用して戦うことが、戦術上重要な位置をしめる。基本的に高い場所から低い場所への攻撃は有利になる。地面を盛り上げる特殊魔法「アースモール」はいろいろと使える技だ。



⬆敵が断崖のそばに立っている。白線を表示させて地形を確認すれば、高低差は一目瞭然だ。

⬆すかさず「アースモール」を唱えよう。敵の周りの地面が盛り上がってきているのがわかる。

⬆敵は崖下へ滑り一巻の終わり。近づいて反撃を受けるリスクなく戦える。

2 空中を活用せよ

空中には「低空」と「上空」という2つの層が存在する。通常は低空にいるが「上昇」と「下降」によって行き来することができる。上空にいれば地上からの攻撃は当たりにくくなるのだ。

⬆竜変化したミュウの戦法のひとつ。地上タイプの敵キャラを上空から下降して掴んでしまう。

⬆落ちたら死んでしまう場所まで移動して放せばOK。これで経験値はイタダキ！

3 空中応用編

空中キャラの利点は、敵に対してのものだけではない。味方の地上キャラに対しても、空中から戦闘を支援することが可能。空中キャラの使い方によって戦闘のバリエーションが広がるぞ。

⬆熔岩流が地上キャラの行く手を阻む。こんな場所でも味方の空中キャラが大活躍するぞ。

⬆安全な場所まで空中キャラに運んでもらおう。敵に囲まれた味方の救助もできるね。

新システム「技融合」

剣で切ったり槍で刺したりする物理攻撃系の技に魔法攻撃を組み込み、まったく新しい技を編み出す「技融合」という新システムが加わった。約40種用意されている融合技を使いこなせ。

⬆融合させる物理攻撃と魔法技を選ぶ。組み合わせが悪いと失敗もある。

©SEGA ENTERPRISES,LTD.／MICRO CABIN CORP.1995,1996

BELTLOGGER9 ベルトロガー9

■プレイステーション■元気
■3Dシューティング
■96年11月15日発売
■6300円■メモリーカード1ブロック使用

3D迷路を駆け回るスリルに、さらに3D空間を跳び回る爽快感をプラス！かの『キリーク』のスタッフが贈るこの作品は、斬新な画面構成とSFミステリーとが融合した秀作だ。

構成・文／堀慎二郎

撃って走ってさらにジャンプ！で3Dシューティングがよりリアルに 進化した立体空間が追真のスリルを生み出す

移動空間が広がり緊張感もアップ！

ダンジョンタイプの3Dシューティングと言えば思い浮かぶのが、『DOOM』『キリーク・ザ・ブラッド』などの名タイトル。迷路内で敵とドンパチやるアレですな。前後左右に神経をとがらせ進むスリル、接近戦の臨場感などが、思う存分味わえるジャンルだ。

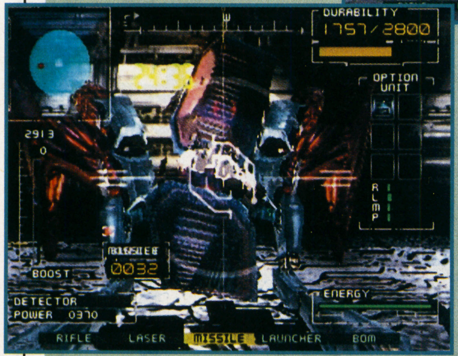
で、この『ベルトロガー9』はそんな3Dシューティングの楽しさをより深く追求。高低の概念を取り入れ、ゲームフィールドが立体空間になったのが大きなポイントだ。前後左右だけでなく、上空や足元にも敵が！さらにジャンプで空中に浮くボードを移動！さらにさらに自分の5倍はあろうかという、巨大なボスキャラを見上げながら無数に弾を撃ち込む！なんてドキドキのシーンが続出。撃って逃げるだけでは終わらない、本当の3D世界のスリルと楽しさが詰まっているというワケ。

ちなみにこのゲーム、3D酔いしにくいようにも作ってあるとか。ウレシイことです。

OPENING STORY
ランツクネヒトと名乗る人物に占拠された資源採掘コロニー・ベルトロガー9。救難信号を受け出撃したサルー軍曹は潜入に成功、だがそこでは異常な事態が進行中だった…。

BATTLE
攻撃、防御を駆使し過酷な戦いに勝ち抜く

主人公・サルー軍曹は、ブロンクスと呼ばれる戦闘メカに乗り込み、ランツクネヒトによって作られた凶悪なロボットと戦う。障害の少ない屋外では、回り込みながら攻撃したり、ジャンプで攻撃を避けたり。狭い迷路内では○ボタンで使える防御シールドでダメージを抑えたりと、状況に合わせた戦術をとればまず負けることはない。



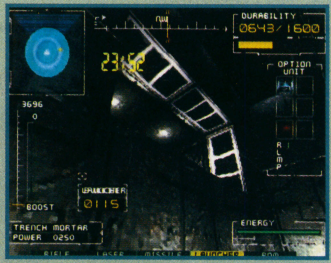
ミサイル命中！
⬆ミサイルは自動追尾機能がついているので確実に当たる。接近戦ではライフル、中距離ではレーザー、など武器の使い分けも大切。

巨大メカ出現、どーすんの!!
⬅いくぜ！ と気合い入りで敵ボスに会ったはいいが、その口の中には仲間のブロンクスが！ バトル中に展開するドラマも見もの。

3D MOVING
立体的なマップを駆けめぐる楽しさとスリルを味わえ！

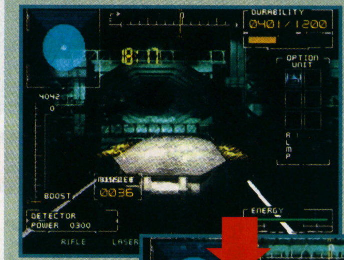
ジャンプして空中のボードからボードへと跳び移ったり、建物の上から思い切って飛び降りたり。『ベルトロガー9』ならではのアクションは、新鮮かつ緊張感に満ちている。視点の上下切り替えも可能なので、ジャンプアクションを使うときは視点を動かし移動先を確かめるといい。

上を向いて歩けばホラ入り口が！



➡視点を上にして移動していたら、あんな所に入り口が。前ばかり見てちゃダメってこと。

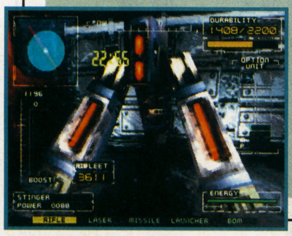
ジャンプで移動時にはこうすれば



⬆前後に移動するボードに乗り移れ。まずジャンプして…。➡直後に視点を下に切り替えれば、どこに着地すればいいかがわかる。これで安心!?

STORY
プレイするたびに深まる謎

⬇放置されたままの作業車両。こんな所にもヒントがあるかも。



⬇主人公の通信回線に割り込んできたランツクネヒト。果たして彼の正体は？

ランツクネヒトとは何者？彼の目的は何？それらの謎は、物語が進むにつれ明らかに。ラストで主人公は何を見る？

©1996 GENKI

デジタルピンボール ネクロノミコン

本物顔負けの迫力でモニター上で銀色の玉を走らせる「デジタルピンボール」。その先駆けであり、老舗であり、最高水準を誇るカゼの新作がついに登場。こいつを見逃すな！

■サターン■カゼ
■デジタルピンボール
■11月15日発売予定
■5800円

構成／文　とだひでみ

『ラストグラディエーターズ』のカゼが、約一年の沈黙を破って遂にリリース 最新・最高のデジタルピンボール!!

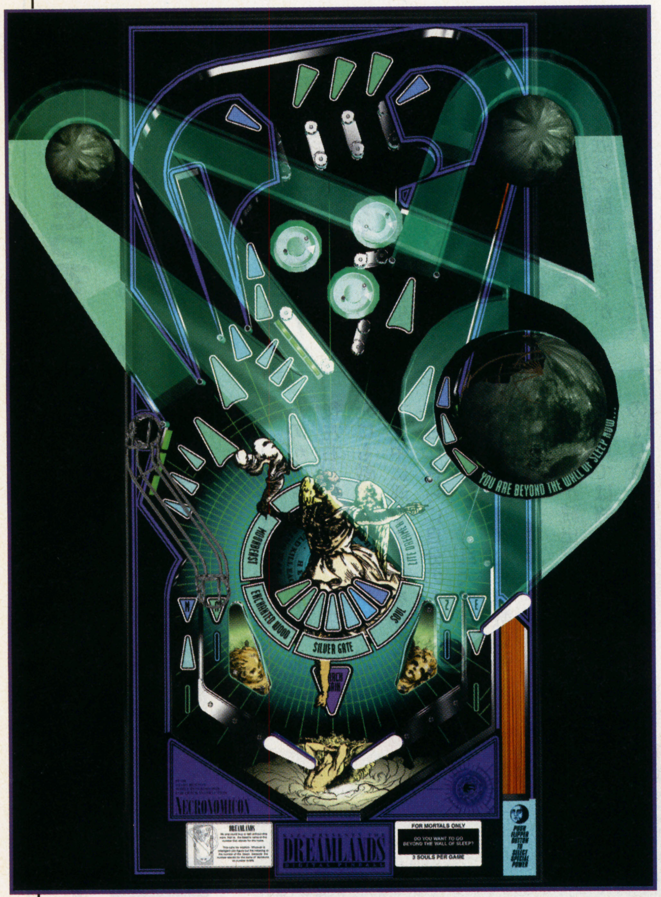
なんとピンボールがストーリーを持った

このピンボールは、ストーリーを語る……。一般的にはある種のスポーツゲーム的な印象が強いピンボールだが、その認識は間違っている。特に本作『ネクロノミコン』は、そのタイトルでお気づきの方もいるかと思うが、アメリカの怪奇小説家H.P.ラヴクラフトの「クトゥルー神話」をベースにしたストーリーが用意されている。禁断の書「ネクロノミコン」を巡る邪神との戦いの物語を、3つテーブル(ピンボール台)で綴っていくのである。

テーブル、構造、演出に、デジタルならではの工夫

本作が「デジタルピンボール」である一番の特徴は、「デジタルならでは」の演出やそのテーブル構造にある。

美しいグラフィック、迫力のサウンドと演出。そして、テーブルの「枠」を越えて張り出した大きなランプレーンに、アニメーションするオブジェクトは見る者を圧倒するだろう。



⬆ブルーのランプレーンが美しい「DREAMLANDS」というテーブル。左右に大きく張り出しているこのランプ構造は、実機では実現不可能。

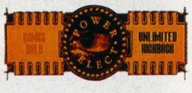
⬆「ネクロノミコン」を手にする青年のエピソードが、オープニングムービーに綴られている。

⬆禁断の「ネクロノミコン」の封印を解いてしまう青年。これからの邪神との、壮絶な戦いが始まる。

デジタルであることへのこだわり

⬅デザインにこだわった情報表示。
⬇前作同様1画面の固定画面制を採用しているが、その奥行きや幅の広さに従来以上の表現力を獲得している。

⬆左上の図書館は、マルチボール時にアニメーションで形状が変化する。
➡二択を迫るように動く瞳



ネクロノミコンとは？

「ネクロノミコン」とは、前述の『クトゥルー神話』の中に存在する魔導書。読んだ者に特別な力を与えたり、魔の召喚呪文などが記されている禁断の書である。

⬆ゲームのメニュー画面にも使われている「ネクロノミコン」。これがその書である。

⬅リアルなボールの動きを含めて、作品全体に芸術性の高さが漂う傑作である。

ピンボールのダイナミズムを余すところなく再現

実機のピンボールには、テレビゲームにはない迫力――と一言では言い切れない、様々な要素をはらんだダイナミズム――がある。直径30ミリ弱という大きな銀色のボールが、すさまじい勢いで走るスピード感。それを待ち受け、戦うようにぶつかりあい、激しく音を立てるターゲットたち。そのバトルの中で、火花の散るがごとく明滅する無数のシグナル。この迫力と緊張感が、ピンボールの醍醐味である。そして『ネクロノミコン』は、それをぼくたちに、サターンというマシンを通して味わわせてくれるのだ。

©1996 KAZe Co., Ltd.

LUNAR SILVER STAR STORY

移植作品だが、グラフィック&システムのパワーアップぶりは新作と言ってもおかしくないほど。出会いと憧れのつまった熱いストーリーと心休まるサウンドを体験せよ！

■サターン
■角川書店／ゲームアーツ
■ロールプレイング
■96年10月25日■6800円

構成・文／相原孝昭

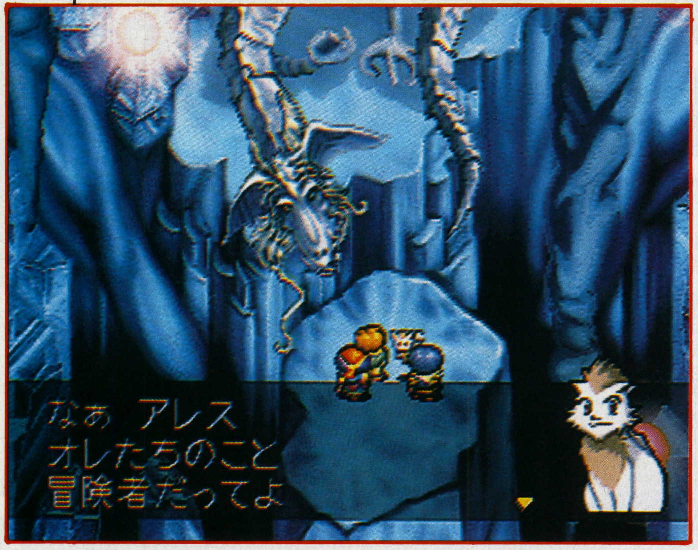
冒険にあこがれる全ての人に送るファンタジー 出会いと別れが2人の絆を強くする

メガCDの人気作サターンに上陸！

心温まるキャラクター達とストーリーが魅力のファンタジーロールプレイング。『LUNAR SILVER STAR STORY』は、メガCDで発売された人気作を次世代機用に完全チューンナップした移植作だ。ストーリーは、英雄ドラゴンマスターとまだ見ぬ世界に憧れる少年アレス、そして幼馴染のルーナが繰り成す冒険。多くの仲間と出会い、また敵と遭遇することで成長していくアレス。彼はその成長によってドラゴンマスターの資格を手に入れていき、悪の存在である魔法皇帝との戦いに身を投じる。

今回の移植にあたり、システムやキャラクターなどが全面的に見直された。目立つところで変化がないのは世界観そしてキャラクターデザインがアニメ『不思議の海のナディア』などで多くのファンを持つ窪岡俊之氏だということ。

同氏は今回の作品でアニメーション&キャラクターデザインを担当する。また前作ではハード的に不可能であったアニメーションが、今回は約40分で動画12000枚を超える超ボリュームに。これは並のオリジナルビデオアニメを凌駕する数字だ。アニメ界で評価の高い窪岡氏の演出で、それがゲームに巧みに織り込まれるのだから、ファンは必見。また声優陣も強化され、石田彰や氷上恭子など超豪華メンバーになる。



⬆序盤のメインイベントである白竜ファイディとの出会い。ここからアレスの、憧れのドラゴンマスターへの道が始まるのだ

⬆改良が進んだ戦闘画面。アイコンで見やすい表示になりＡＩも賢くなった

気になる2人の関係

ゲームには、イイ雰囲気のカップル(未満？)が多数登場。孤児だったルーナはアレスの両親に引きとられ育てられた、姉弟同然の仲だ。だが冒険が進むにつれて、少しずつ互いの気持ちが微妙に変化していく。

⬅勇者ドラゴンマスターに憧れるアレス。けどルーナはちょっと苦手!?

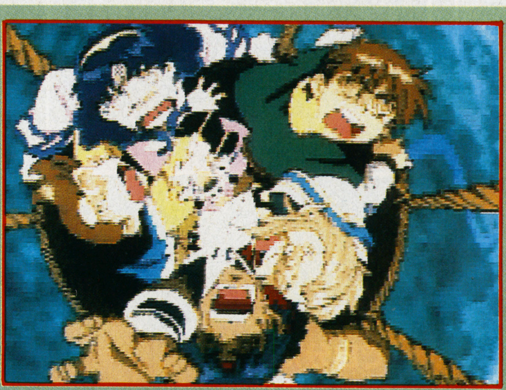
➡アレスにお姉さんのような態度を取るルーナ。これも好意の裏返し？

大きく変化したストーリーと新登場キャラクター

後半の展開は新作同然！

このゲームを純粋に移植と呼ぶには良い意味で抵抗がある。なぜなら基本的な設定以外は、オリジナルのアイデアが多数盛り込まれ、さらに練り込まれた物語に変わっているからだ。例をあげるなら後述の3人を始め物語の重要な部分に、新キャラクターが多数登場することになり、ゲームの内容は大きく変化したこと。また、アニメシーンなども増加してサターン版独自の演出も入る。そのため後半のストーリーはほとんど前作と違うものになったことなどがあげられる。

前作をプレイした人も、まったく新しいゲームとして楽しめるのである。

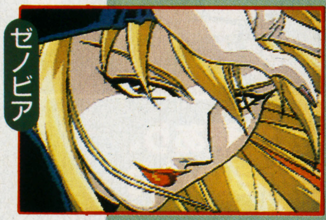


➡ぐるぐる回る仲間達。楽しく心温まる雰囲気は、しっかり継承された

新キャラクターはあでやかに

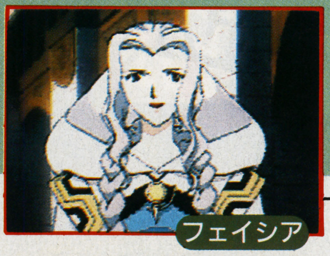
主人公とその仲間達にも細部に変更があった。しかし、アレス達男性キャラクターや男性ゲーマー諸君が気になるのが、女性の新キャラクターだろう。ここではアレスよりちょっと年上の美女3人を紹介する。この3人は、それぞれ物語の重要な役をになっている。悪女っぽいゼノビアも魅力的だが、清楚なフェイシアとも早く会いたい。敵か味方か、それはゲームをしてからのお楽しみである。

⬇衣装もアクションも派手な魔族の実力者。カッコイイ!!



⬇仲間の魔法使いナッシュの上司らしい謎多き女占い師

⬇女神アルテナを祭る大神殿の神官長。清楚な印象の美女だが彼女にはある秘密が……



©1992STUDIO ALEX／GAME ARTS©1996角川書店／GAME ARTS／JAM　キャラクターデザイン／窪岡俊之

PlayStation
怪獣戦記™
モンスターシミュレーション誕生!!
超マニアックシミュレーション
キャラをえらんでください
対戦が熱い!!
シナリオモードで集めたモンスターで自分だけのメモリーカードを作ろう。カードを持ちよれば友達との白熱した対戦が可能だ。
エンディングテーマ「Tonight」
唄　笠原弘子
RPG要素あり、ボードゲーム要素あり、パズルゲーム要素あり。いくつもの魅力を持つモンスターチェス。
THE MONSTER CHESS
[クリエーター集まれ]
●プログラマー
●CGデザイナー
詳しくは電話でお問い合わせください。
PRODUCE!
株式会社プロデュース
〒190 東京都立川市高松町3-15-10オンダビル TEL.0425-28-5108
ホームページアドレス「HTTP://WWW.bekkoame.or.jp/~produce」
"PS"マークおよび"プレイステーション"はソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

先取り! Game News 今月は15タイトル

ナムコの大作RPG『テイルズ　オブ　デスティニー』が急浮上！　また、NINTENDO64期待の『マリオカート64』の重大ニュースも入手。今月はこれらの情報を中心に、発売日が決定した『スーパーファミコン　ドラゴンクエストⅢ』などの話題性十分のニュースをお届けしよう!!

プレイステーション
ナムコ

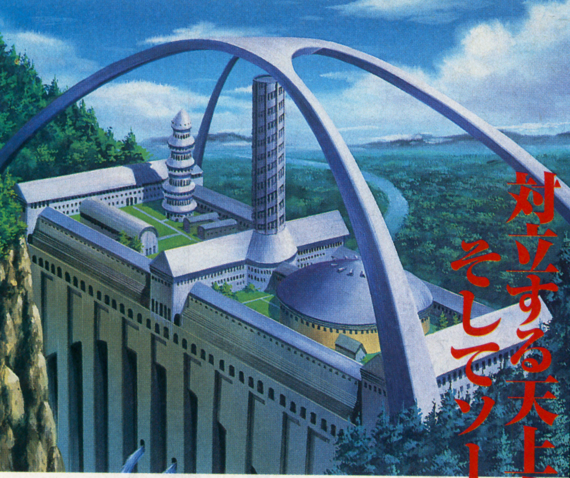
ついに明らかになった続編の内容に迫る
テイルズ オブ デスティニー

95年末にスーパーファミコンでリリースされたナムコのロールプレイング、『テイルズ　オブ　ファンタジア』。歌の流れるオープニングや美しいビジュアルなどが大いに話題を呼んだこのゲームだが、ゲームそのものの練り込みの高さも評判となって、深く静かに多くのファンを獲得していった実力派のロールプレイングだ。この待望の続編が、来春、プレイステーションでリリースされることが決定した。ゲームの舞台となるのは、数百年の昔に科学文明が忘れ去られたというとある世界。意志を持つ剣「ソーディアン」を軸にして、ストーリーは進行していく。

また、ゲームスタイルは基本的には前作を踏まえ、あらゆる面においてボリュームを増したものになっているのだ。

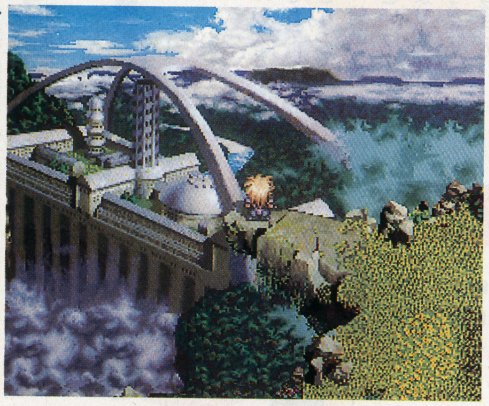
なお、キャラクターデザインは前作の藤島康介氏に代わり、『宇宙皇子』や『風の大陸』などで知られる、いのまたむつみ氏が担当している。魅力的なキャラクター作りには定評のあるいのまた氏の手腕が、よりキャラクターへの感情移入を高めているというワケだ。

ストーリーについてはまだ不明な点が多いが、かなり壮大なストーリーが展開されるであろうことは必至と言える。今後の動向が特に気になる1作だ。

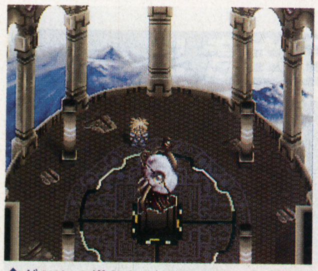


デスティニーの世界
対立する天上人と地上人そしてソーディアン…

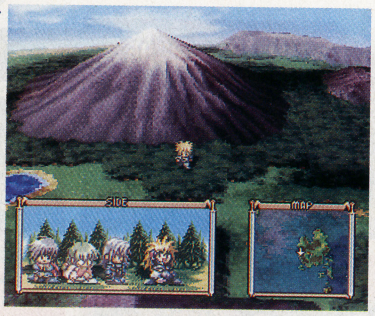
1000年前に降った彗星。それは人々を大混乱に落とし、空中都市ダイダロスを作るきっかけにもなった。だが、空中都市の人間による地上人の支配が始まり、地上人はその弾圧に対し天地戦争を開始。知能を持つ剣ソーディアンとそのマスターの活躍により、戦争は地上人の勝利で集結を迎えた。そして、ソーディアンは再び地上に危機が訪れるまでの間、自ら眠りにつく……。

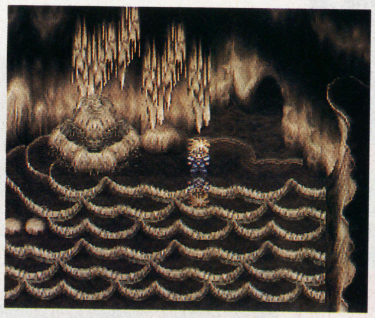


➡突然森が開けると、眼前には空中都市が……。これは上のイラストがゲーム画面となったものだ。グラフィックのクオリティは前作を遥かに上回る



⬆どこかの塔とおぼしき場面。この機械的な質感を持つ物体は何なのか？

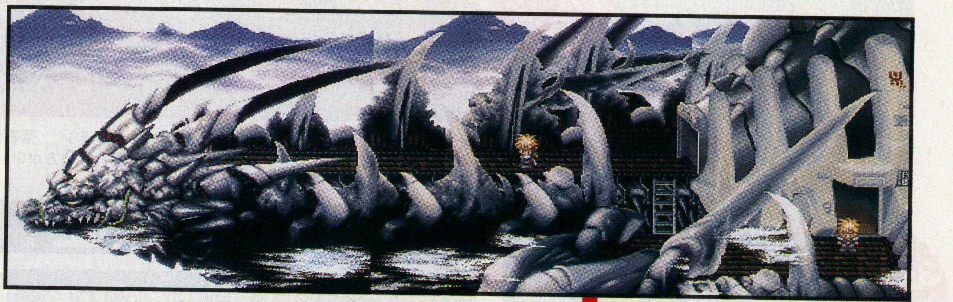


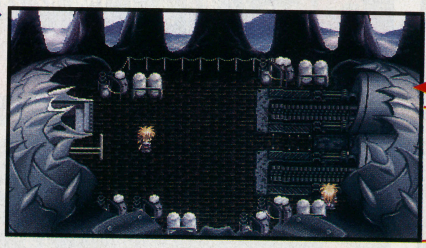


➡右はとある鍾乳洞内部。左はフィールドマップ上にそびえる雪山。基本的には俯瞰視点でゲームは進む。屋外のフィールドは広く見通しがきくのだ

バトルシーン 剣が軌跡を描く！

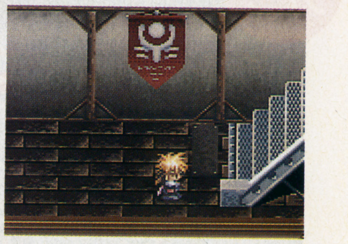
戦闘シーンは前作をベースに、視覚的な派手さを強化。右の写真は「魔王炎撃波」。残像を残しつつ豪快に斬りつけるという剣技だ。その足元には前作の「魔神剣」らしきものが……。下は登場モンスターの一例。





上部

➡飛行竜の上部。右側には、カタパルト風の施設が設置されている。また艦内には、謎の紋章が掲げられているのだが……？



飛行竜

飛行竜とは「天地戦争」以前の、失われた文明の手によって作られた輸送機関だ。現在は、地中から発掘されたものを使用している。生物でもあり、同時に機械でもある過去のテクノロジーの片鱗をうかがえるシロモノだ。主人公は物語の序盤で、この飛行竜で密航をすることになる。

©いのまたむつみ©（株）ナムコ　※画面は開発中のものです

NINTENDO64
任天堂

NINTENDO64秋の大攻勢！あの注目作が11月に急遽発売決定!!
マリオカート64

NINTENDO64のラインナップに加わっていた『マリオカート64』が、急遽11月にリリースされることが決定した。本作は、92年にスーパーファミコンで発売され、大ヒットしたレースゲーム『スーパーマリオカート』の第2弾。今回は最大4人プレイが可能になった他、コースを一新。前作よりもスケールの大きな仕掛けが随所に設置されていることが、大きな特徴となっている。タイムアタック、対戦プレイともに熱中できるというゲーム性はそのままに、より娯楽性がパワーアップしているため、長く楽しめる1本になりそうだ。なお、価格は9800円。

新メンバーも登場！

選択できるキャラクターは、前作と同じく8人。しかしノコノコとドンキーコングJr.のシートを奪うような感じで、ワリオとドンキーコングが新たに登場する！果たして、彼らの実力やいかに!?

⬆ワリオには、妨害用のアイテムがよく似合う。イジワルな走りでトップを目指せ！

⬅ジャングルを飛び出し、ドンキーコングが参戦。車を運転するのは初めてだけど、大丈夫!?

最大4人で楽しめるから より対戦もアツくなる

前作では、ゴールを目指してレースを繰り広げるVSモードと、アイテムを駆使して対戦相手の風船を割るバトルモードで対戦プレイが可能だった。今回も、この2つのモードを楽しむことができる。しかも、参加できる人数が前作の2人から4人に増えたので、より白熱したデッドヒートが楽しめること間違いなし！

➡2人でプレイするときは前作と同じく、画面が上下2分割になる

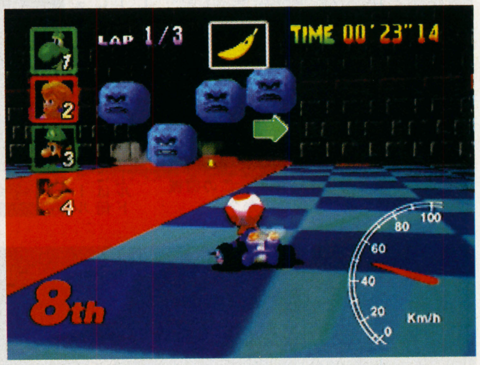
⬅3人プレイでは、画面が4分割に。右端ではサーキット名を表示

⬆4分割すべてを使用する4人同時プレイ。他車の動きに気を取られるな

仕掛けいっぱいの全16コースを大激走!!

用意されている全16コースは、サーキットだけではない。時には浜辺を、さらには城の中を疾走していくのだ。コース上に設置された仕掛けもパワーアップ。あの手この手でプレイヤーを楽しませてくれる！

落石注意！



⬆アップダウンの激しい山岳コース「チョコマウンテン」。落石注意の標識は、そろそろ石が落ちてくるという合図。崖の側を走らない方がいいかも

⬆クッパ城内がサーキットになった！　ドッスンなどのトラップがいっぱいあるので、冷や汗かきながら走れそう

踏切では一旦停止！

⬆大型バスなどが走るハイウェイで大レース！　レースに関係ない一般車両を巻き込まないように、避けて走っていこう

⬆燃えるような赤で彩られた砂のコース「カラカラさばく」。コース上にレールが敷かれており、一定間隔で機関車が横切っていく。踏切では一旦停止しよう

©1996 Nintendo
※画面は開発中のものです

プレイステーション
タカラ

サンプルロム入手。そこには超進化を遂げた姿が
闘神伝3

プレイステーション初期に発売され、エイジやエリスといった個性的なキャラクターが人気を呼んだ、ポリゴン格闘『闘神伝』。このシリーズ最新作『闘神伝3』が、年内に発売されるというビッグニュースをキャッチ! 今回サンプルロムを入手したので、そのテストプレイに即して紹介しよう。

⬆『3』はなんと閉鎖空間バトル! 鉄格子や石壁、ブロック塀などで囲まれた、逃げ場のないコロシアムで戦うのだ

まず画面を見て驚くのが、戦闘フィールドだ。前作までとは大きく異なり、なんと四方を壁と天井で囲まれた閉鎖空間になっている。これにより今までにはなかった、壁や天井を利用した新たな攻防が生まれたワケだ。また、『3』では新システムが大幅に導入されている。例えば、最近の格闘モノに不可欠になってきた「ボタンの順番押しによる連続技」や「ぶっとばし攻撃」、「ガード崩し」や「中段攻撃」などを採用。これまでのシリーズとは異なったタイプの爽快感を追求しているのだ。もちろん、オーバードライブゲージによる「究極宝技」や側転といった、シリーズ独自のシステムはそのまま継承されている。

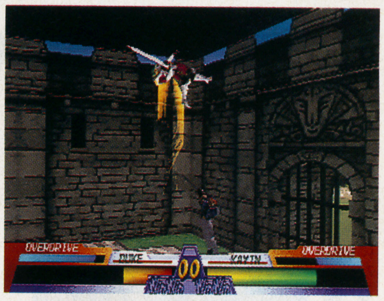
➡剣の太刀筋にエフェクトがかかるようになったので、必殺技はすごく派手!

⬆リングアウトルールがなくなり、壁を利用したバリエーション豊かな攻防が展開される

『3』は閉鎖空間バトルだ!!

『3』では天井と壁を利用した、バリエーション豊かな攻防がアツい! 例えば壁に叩きつけて相手を追い込むとか、天井まで吹っ飛ばして連続技を入れるとか。これまでのシリーズでは味わえなかった爽快感が、『3』の醍醐味だ。

⬆画面端に追い込まれてからの攻防は、ヘタをすると一方的な試合になってしまうことも。これも閉鎖空間ならではの「デスマッチ」だ!



⬅相手を空中に浮かせる「ぶっとばし攻撃」から連続技をたたき込む! これまでのシリーズになかった試合展開だ

気になる物語やキャラクターは?

『3』の舞台は、前作までの「闘神大武会」とは主催が異なっている。なんと『2』の隠しキャラクターだった、ヴァーミリオンの所属する組織が登場。この組織が崇める神への儀式として開かれる闇の大会が、今作の舞台となっているのだ。また、プレイヤーキャラクターの顔ぶれはというと、これは『2』までのメイン11人がほぼ登場する予定。新キャラクターも登場するようだが、詳細はまだ不明だ。続報に期待しよう。

⬆秘密結社は今作どう関わるのだろう?

©TAKARA CO.,LTD 1997 PROGRAMMED ©TAM SOFT 1997

NINTENDO64
任天堂

純粋なアクション性に謎解き要素をプラス
スーパードンキーコング3 謎のクレミス島

『マリオ』と並ぶ任天堂の顔、『スーパードンキーコング』。最新作『3』はNINTENDO64で開発が進められていたが、その発売がいよいよ今年11月23日、6800円と決定した。今作の主役は、前作のヒロイン役ディクシーと、新登場の赤ちゃんコング・ディンキーのコンビ。その他、毎回冒険をサポートしてくれるアニマルフレンドには、小鳥のパリーと象のエリーが新加入した。今回の目的は、クレミス島で行方不明となったドンキーとディディーの捜索。ところが、クレミス島には、洞窟など謎解きを必要とする場所が数多く存在するという。この謎解きという新要素が加わったことが、今作最大の注目点だ。ゲーム中、どのような形で謎解きが行われるのか?

➡新コンビとなる、ディクシー(上)とディンキー(下)

得意のチーム攻撃も健在!

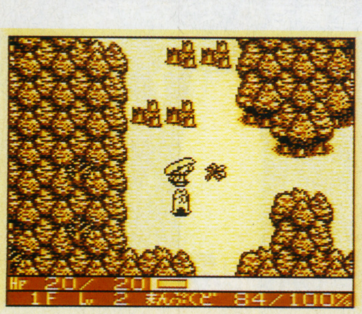
⬆ディクシーはポニーテール、ディンキーは大きな体がそれぞれ武器となり、敵を倒すのだ

©1996 Nintendo ※画面は開発中のものです

ゲームボーイ
チュンソフト

待望の発売は11月22日に決定
不思議の国のダンジョン 風来のシレンGB ~月影村の怪物~

『不思議のダンジョン』シリーズ第2弾、『風来のシレン』。長らく待たされていたそのゲームボーイ版の発売日が、11月22日に決定した。千回遊べるというシステムはそのままに、ストーリーや舞台は完全にオリジナルのもの。シレンの仲間も犬や猫などの動物に変更され、スーパーファミコン版をやり込んだ人も、気分一新してプレイできる。



⬅ゲームボーイと軽く思うなかれ。前作に負けない面白さが待っているぞ

©1996CHUN SOFT

スーパーファミコン
エニックス

またまた新事実が発覚! さらに発売日も12月6日に決定!
スーパーファミコン ドラゴンクエストⅢ そして伝説へ…

仲間の性格などの新システムが公開され、全貌が明らかになりつつある、『スーパーファミコン ドラゴンクエストⅢ』。今月も新たな事実が判明したので、それを紹介しよう。

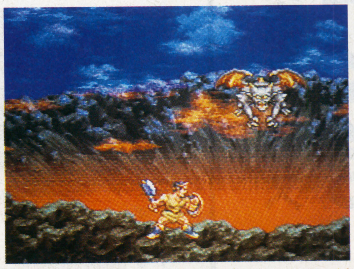
これまで、仲間の性格システムについては紙面で紹介してきたが、主人公である勇者にも性格があることが、今回明らかになった。旅立ちの前日の夜、幻想的な雰囲気に包まれた森の中に勇者が立っている。そして、謎の声から投げかけられたいくつかの質問に答えた勇者は、再び見知らぬ場所へ飛ばされる。そこでは、いろいろな出来事が勇者を待っており、そこでとった行動によって、勇者の性格が決定されるのだ。つまり、プレイヤー自身の性格が勇者の性格として投影されるわけだ。

また、発売日も12月6日に決定。年末のラインナップが少し寂しかったスーパーファミコンのビッグタイトルとなりそうだ。

⬆大海をさまよう幽霊船を発見。果たして何があるのか？　ファミコンのⅢにはなかったイベントも用意されている

プロローグを新たに収録!

今回新たに、プロローグも追加された。ここでは、ファミコンのⅢで語られていなかった主人公の父オルテガの冒険譚が語られる。



⬆魔物と激しい戦いを繰り広げるオルテガ。劇中で再会することはあるのだろうか……!?

オープニングで主人公の性格が決定!

オープニングイベントではまず、プレイヤーの名前とプロフィールを入力。その後出題される、いくつかの質問に答えていく。そして最終的に、性格が決定する。雰囲気的には、性格診断テストに近いと言える。

⬅幻想的な滝の前に立つと、プレイヤーに謎の声が問いかけてくる。素直な心で答えていこう

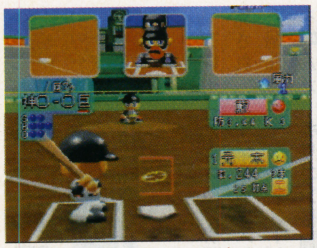
⬆➡最後の質問は、単純に「はい」「いいえ」で答えるものではない。なお、それまでの質問に対する返答によって、最後の質問の内容は変化する。ここには、行く先指示した看板があるようだが、君ならどうする？

©ENIX

NINTENDO 64
コナミ

人気シリーズの最新作もラインナップに コナミのN64タイトル4本を公開!

実況パワフルプロ野球4(仮)



⬆本格派野球ゲーム、『パワプロ』シリーズの最新作。3Dスティックを使って、選手を全方向に動かせる。発売日は未定

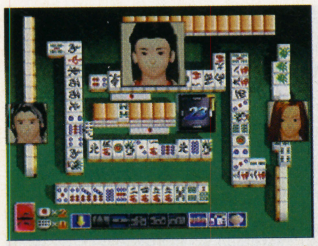
実況Jリーグ パーフェクトストライカー

⬆実在のJリーグ選手が登場するサッカーゲーム。選手が走るスピードを3Dスティックで調節できるのが特徴だ。発売日未定

がんばれゴエモン ～ネオ桃山幕府の踊り～

⬆シリーズ最新作。コミカルさはそのままに、アクションが多彩になった。シリーズ初の2人同時プレイも可能。発売日未定

麻雀MASTER



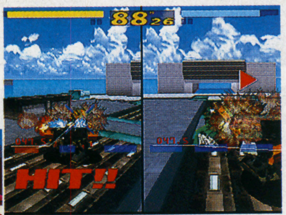
⬆個性的なキャラクターと対局できる麻雀ソフト。また、随所にオシャレ感を追求した演出も見られる。なお発売日は未定

©KONAMI

サターン
セガエンタープライゼス

対戦の形式が明らかに! 電脳戦機バーチャロン

サターン版『電脳戦機バーチャロン』の最大の注目点だった対戦スタイルが、ついに公開された。サターン版ではアーケード版と異なり、画面2分割形式になることが決定。これにより、1枚のロムでの対戦が可能となる。また、気になる発売日の方も、11月29日に決定した。対戦に燃える日も近い!



縦もしくは横の画面2分割

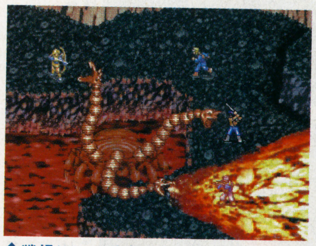
⬅⬆対戦時は、縦もしくは横の2分割画面になる。また、オープニングではオリジナルムービーが挿入される

©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995,1996

プレイステーション
パイオニアLDC

SFCの完全改訂版。それは3部作の壮大な物語
バウンティソード・ファースト

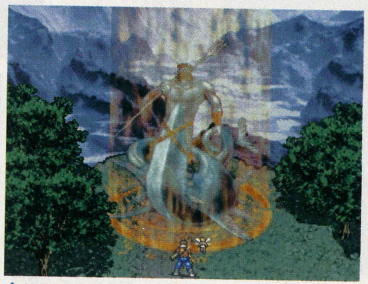
『ノエル』に代表されるように、つねに新しいアイデアが光るパイオニアLDCの作品。来春発売となる『バウンティソード・トリロジー』も、1つの新境地を切り開く作品となりそうだ。全3部からなるシミュレーションRPGで、この『ファースト』はその序章に位置する。昨年、スーパーファミコンで『バウンティソード』が発売されているが、本作は戦闘システム以外は完全に刷新されている。その戦闘システムにしても、特徴的だったリアルタイムバトルをさらに完成させるために改良を加えているという。また、20歳以上の男性がプレイステーションユーザーに多いことを意識したストーリー設定にも注目したい。人生を知り尽くした大人の男・ソードを主人公に、「夢破れた31歳の男の再生」という渋いテーマで物語が展開する。単純な勧善懲悪ものとは一味違う、アダルトテイストな魅力が光る作品だ。



⬆戦場にいる兵士はすべてオートコントロール。ターンという概念が存在せず、プレイヤーはリーダーとして命令するだけ

精霊と機神の存在

機神を操り世界征服を企むオルドバ連邦と、機神を封印しようとする精霊。機神とは神々の時代に作られた兵器であり、精霊は機神を封印せんとする古代神族の意志の現れ。物語の鍵は、この巨大な2つの存在が握っている。



⬆精霊との出逢いにより、ソードの人生は大きく変っていくことになる

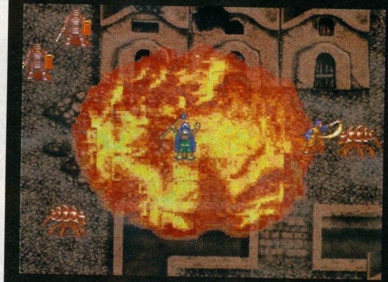
⬅機神の発掘現場。それは人が手にしてはならぬ神々の禁断の兵器だった

➡小国の皇帝エリュシオンは、機神を手にしたため野心家に

鮮烈のアニメーション

すべての演出はフィールド画面で行われる

フィールドは最大50画面をつなげて構成。戦闘シーンに突入しても通常画面から切り替わることがなく、迫りくる溶岩やモンスターなど、凝りに凝った演出が、広大なマップ上で展開される。右の連続写真からも分かるように、クオリティの高さには目を見張らせられるものがある。



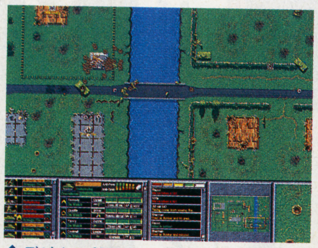
⬆魔法の種類は多種多様。広範囲にわたって有効な魔法攻撃がポイントになりそうだ

WINDOWS95
マイクロソフト

パソコンゲーム市場強化の切り札となるか?
WIN95期待の4タイトル発表

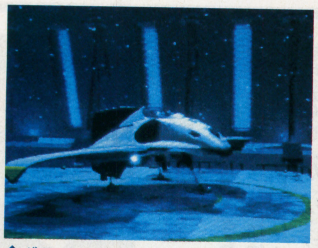
パソコン業界の頂点に君臨しているマイクロソフト社が、本格的にゲーム市場に参入を決定。コンシューマに押され気味のパソコンゲーム市場を活性化させることが目的だ。発表されたのは、『CLOSE COMBAT』、『DEADLY TIDE(TM)』、『MONSTER TRUCK MADNESS』、『HELLBENDER』の4タイトル。『CLOSE COMBAT』は第二次世界大戦のノルマンディー上陸作戦43日を舞台にした戦術シミュレーション。3段階の難易度が用意され、幅広いユーザーをターゲットにしている。『DEADLY TIDE(TM)』はミッションクリアタイプの3Dシューティングで、ムービーによる映画のような演出とストーリーがウリの作品。「マイクロソフト社がウィンドウズ95とダイレクトXを組み合わせるとここまでできる」と、開発者の強気のコメントも頼もしいばかり。

CLOSE COMBAT



⬆デジタル効果音と、野砲・装甲車両など細かく描写されたユニットが、大戦当時の状況をリアルに再現。発売は12月13日

DEADLY TIDE(TM)



⬆グラフィックとサウンドの質の高さを妥協することなく追求した、CD-ROM4枚におよぶ大作。発売は11月22日

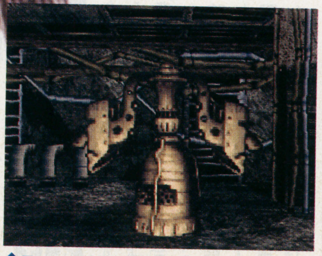
©1996 Microsoft Corporation. All rights reserved. ©1996 by Rainbow Multimedia Group,Inc. All rights reserved.

©1996 Microsoft Corporation. All rights reserved. ©1996 Atomic Games,Inc. All rights reserved.

サターン
スティング

スティングが完全自主制作
バロック

スーパーファミコンで『トレジャーハンターG』の開発に関わったスティングが、GDNET参加でリリースするサターンソフト第1弾がこの『バロック』。3D視点のダンジョンロールプレイングで、ちょっと高めの年齢層を対象にする内容になるらしい。現在の開発状況は12%程度、発売は来年夏を目指している。



⬆フィールドでは形やでこぼこ、光の向きなども細かく表現している

©スティング

©1997 PIONEER LDC ,INC / HEAD QUARTERS

続報!!

バイオハザード2

●サバイバルホラー●97年3月発売予定●価格未定●カプコン

死の街で、極限下のサバイバルが再び始まる

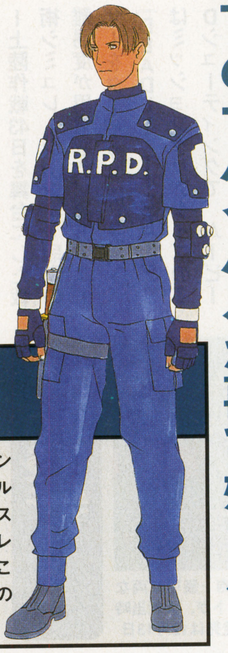
■1歩進むのにも勇気が必要!?

今年3月に発売された『バイオハザード』は、ギリギリの緊張感を楽しめるということが要因となり大ヒット、現在でも好調な売り上げを見せている。そしてファンの要望に応えるかのように、発売後間もなく第2弾『バイオハザード2』の発売が決定。今回は新着画面が到着したので、それを中心に紹介しよう。

■前作をしのぐ恐怖が迫る

今回、惨禍が巻き起こる舞台となったのは、ラクーンシティ。市民の大半がゾンビ化したこの街で、主人公は必死の抵抗を試みることになる。画面写真では、ゾンビが大挙して押し寄せてくるところを捉えている。前作よりも、1画面中に現われる敵の数は多いようだ。このため恐怖感に加え、追い詰められるという焦りが常につきまとうことになるだろう。また、月明かりに照らされているような部屋もある。ここでは孤独や寒気を感じてしまうかも。

前作以上の恐怖が、プレイヤーの身に降り注ごうとしている。



主人公(男)のビジュアルが変更

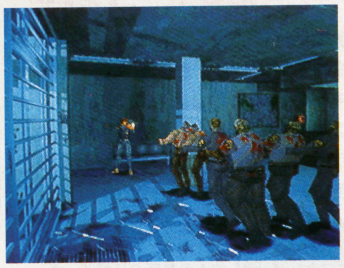
今回の主人公は新米警官のレオンと、バイク好きの女子大生、エルザ。2人のプロフィールやイラストは以前本誌でも紹介したが、レオンのイラストが変更された。これに合わせ、ゲーム中のレオンのグラフィックも描き直された。

惨劇の舞台はラクーン・シティへ…

⬅傷を負ってもなお襲い来る敵に、思わずたじろぎしそうだ

⬅ゾンビ化した警官に市民の安全を守っていた頃の面影はない

⬅今回は、武器だけでなく防具服も登場。見た目だけでなく、防御力も変わる



➡1画面に大量のゾンビが出現する。囲まれたら、死を待つしかないのか……!?

⬆元は人間だったゾンビを撃つのは抵抗があるかもしれない。しかし、やらなければこちらがやられる

➡通路の奥からゾンビが。シャッターを降ろせば、しのげるか!?

⬆抵抗もむなしくゾンビの餌食になってしまい、死を迎えることもあるだろう。でも大丈夫。ゾンビに噛まれて死んだ人間は、ゾンビとして新たな命を授けられるのだから……

PS

Jコード044075

続報!!

レイジレーサー

●3Dレーシング●96年12月3日●5800円●ナムコ

個性的なニューマシンがレースの幅を広げる

■まずは新要素のおさらいだ

ついに発表された期待の3Dレース『レイジレーサー』。ファンが待ち望んでいた『リッジレーサー』シリーズの最新作だ。このシリーズはグラフィックや操作性、音楽などの完成度が高かっただけに、3作目の出来栄えにはファンの期待も大きい。その期待を上回る完成度の高さや新機能など、前号で紹介された部分も含めて簡単にまとめてみよう。

まず気がつくのがグラフィックがキレイになったこと。マシンのディテールはもちろん、ヨーロッパを思わせる背景は実写顔負け。コースには起伏やバンクがつけられるので、走りの醍醐味がアップされることだろう。また、勝つと賞金の貰えるグランプリモードの追加で、賞金で自分の車をパワーアップさせる新要素も堪能できることになる。

■ベールを脱いだニューマシン達

コースレイアウトの変更に合わせて、マシン達も大幅な改良がされることになった。前作までは、どのコースにも速いオールマイティなマシンが幅をきかせていたが、今作ではマシンの特徴づけがさらに強化される。コースは特徴の違う4つのが予定されているので、カーブに強いマシンや直線に強いマシンなど、レイアウトに合わせて選ぶことが重要になる。どのマシンがどのコースで最速なのか。それを見つけるだけでも楽しめそうで、レースがより面白くなることが期待できる。

⬆マシンの違いは性能だけでなく、タコメーターの形にも現れるといった凝りよう

時間で変化する背景はコースを美しく演出する

今作からレース中に時間が経過するようになった。前作でも難易度によって背景の時間帯が違っていたが、今回はレース中に背景が変化していくのだ。時間が進むと昼、夕暮れ、夜、朝焼けと空が変わり、背景も変化。コースの雰囲気がかなり変わる。この演出を味わいながらレースを楽しめるわけだ。

ニューマシン4台を一挙公開

今作のマシンは前作の改良型に加え、ニューモデルも登場する。その中から4台のニューマシンを紹介しよう。どのマシンがどんなコースに向いているか、イメージしてみるのも面白いかも。

ハンドリング重視の小型車

見た目からも想像できる、きびきびとした動きが得意。道幅の狭いコースやカーブの多いコース向きだ。

最高速ピカーのスポーツカー

最高速を重視しているので、コーナーリングや加速の性能は二の次。ストレートが多くないとツライかも。

加速重視のアメリカンタイプ

スタートダッシュや立ち直りが得意な加速重視型。コースに慣れるには最適のマシンかもしれない。

標準的なオールマイティ車

加速やハンドリングなどの性能が平均的。扱いやすいが特徴もないのでコースによっては不利になるかも?

性能に合わせて形もバージョンアップ

フォルムも変わるマシンの進化システム

新システムのマシンパワーアップは、パーツの組み替えではなく、全体的な性能を上げるもの。車の型は決まっているが、強化するとフォルムの変わるのが面白い。

PS

Jコード047830

初登場

クロックタワー2

●アドベンチャー●96年12月13日発売予定●価格未定●ヒューマン

あの恐怖の巨大ハサミが、この冬帰ってくる!

■ジェニファーに再び悪夢が!

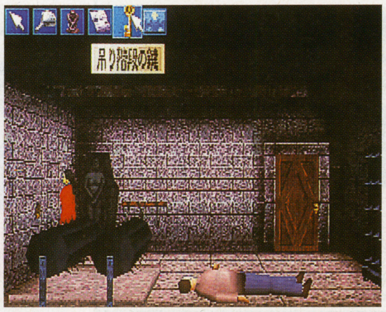
95年にスーパーファミコンで発売された、ホラーアドベンチャー『クロックタワー』の続編が、プレイステーションで発売されるという情報が入ってきた。この作品の主人公ジェニファーは、ごく普通の15歳の少女。プレイヤーは彼女を操り、不死身の殺人鬼の謎を暴き、彼を倒すことが目的になる。しかしジェニファーは何の武器も能力も持ち合わせていない。巨大なハサミを振り回す殺人鬼を前にただ逃げ回り、一時的に撃退するしか術がない。つまり状況は圧倒的に不利なのだ。

■『2』はよりリアルになった

とにかくこの作品は怖い。暗い画面と、不気味に響きわたるハサミの金属音。とにかく逃げ回り、手当たり次第にモノをクリックしていく切迫感。これらが混然一体となって我々に恐怖を提供してくれるのだ。

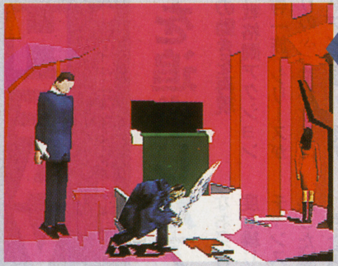
『2』になって変わった点は大きく分けて2つ。まず、プレイステーションでのリリースということで画面をフルポリゴンで構成。人物の動きもモーションキャプチャーで取り込んでいるので、よりリアルな雰囲気になっている点。そして、シーンによってジェニファー以外のキャラクターを操作することもあり、その行動によってストーリーが分岐していく点だ。前作以上に怖くて、緊迫した恐怖体験が期待できそうだ。

➡あの殺人鬼シザーマンが生きていた!?あれから1年、再び巨大なハサミの戦慄がジェニファーを襲う!



➡ポリゴンで構成された『2』の画面は映画のようにビスコサイズに区切られている。前作以上にリアルで、臨場感溢れるプレイが楽しめる

か弱き少女ジェニファー 対 戦慄の殺人鬼シザーマン 再び!

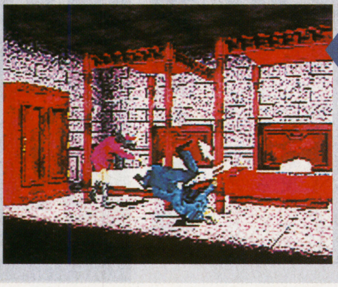


ヤツは突然襲ってきて執拗に追ってくる

シザーマンは、ジェニファーが屋敷を探索中に突然襲ってくるのだ。この時点から「逃走モード」に切り替わり、殺人鬼は執拗に追ってくることになる。非力な彼女にとってはとにかく逃げることが先決!

とにかく逃げまくり、なんとしても撃退を

「逃走モード」ではアイコンで反応するアイテムは限定される。何が撃退アイテムになるかはわからないので、とにかく目に入ったモノはすべてクリック。意外なところで意外な撃退行動ができるぞ。



大ピンチの時はボタン連打で切り抜けて

行き止まりに追い込まれてしまう等の大ピンチには、ひたすら「パニックボタン」を連打。これにより画面の中のジェニファーを助けることができる。ただし彼女の体力には限界があるので多用は禁物だ。

PS

Jコード051616

続報!!

新スーパーロボット大戦

●シミュレーション●96年12月13日●6800円●バンプレスト

今月は期待のニューフェイスが明らかに!

人気シミュレーションシリーズの新シリーズということで、ファンから注目を集めている『新スーパーロボット大戦』。今回は、オリジナルのロボットとキャラクターが公表されたので、これを紹介しよう。

今回はサイバスターなど、前シリーズでのオリジナルロボットは登場しない。その代わり、新たなオリジナルロボットとキャラクターが参戦する。なお、ロボットのデザインはカトキハジメ氏。氏の描くロボット達がどんな活躍を見せるのか、期待が弾むところだ。

また、最新の画面写真も到着。これまでのシリーズに登場した、ダンクーガや真・ゲッターロボなどの姿も見られた。そして、新顔として現われたのがレイズナー。あの「蒼き流星」が、ゲームの中で蘇る!

⬇シャイニングフィンガーでは、ドモンのアップが拝める。思わず一緒に叫んでしまいそうだ

⬆シリーズ初登場のレイズナー。必殺技(?)のV-MAXは、どのように表現されるのだろうか

オリジナルのロボットとキャラクターを一新!

新たに参戦する3機のロボットとそのパイロット達。その横顔を紹介しよう。

R-3 パイロット:アヤ=コバヤシ

念動力を利用した遠隔操作武器を持つ、指揮官用のパーソナルトルーパー。チームリーダーのアヤ=コバヤシが搭乗する。

R-2 パイロット:ライディース=F=ブランシュタイン

強力な武装を数多く持つ、砲撃用の重パーソナルトルーパー。パイロットはクールな二枚目、ライディース=F=ブランシュタイン。

R-1 パイロット:リュウセイ=ダテ

近距離・格闘戦用の機体。ライフルなどの実体弾兵器と格闘戦用武器が装備されている。パイロットは、熱血漢のリュウセイ=ダテ。

PS

Jコード048313

初登場

HEAVEN'S GATE

●3D格闘アクション ●96年12月20日予定 ●5800円予価 ●アトラス

PS

Jコード053350

爽快感を追求したアトラスの対戦格闘が登場

■人間さながらの動きを再現

アトラスの対戦格闘アクションと言えば、『豪血寺一族』シリーズが有名。そのあまりのぶっ飛びぶりに魅せられているファンも多い。そのアトラスから、ポリゴンを使用した正統派の対戦格闘アクション『HEAVEN'S GATE』が発売される。キャラクターの動きにこだわっているのが、本作の特徴。ジャパンアクションクラブの俳優達による動きをモーションキャプチャーし、ゲーム中で再現している。またガード後すぐに反撃できるなど、動きもキビキビしており、テンポ良くプレイすることができる。

■誰もが秘めている一撃必殺の拳

そしてこの作品の最大の特徴は、「SOL=POWER」システム。これはいわゆる超必殺技で、当たれば大ダメージを与えることができる。なお条件さえ揃えば、1試合中に何度も繰り出せる。つまり逆転できるチャンスが何度もあるので、常に白熱した試合を楽しめるわけだ。

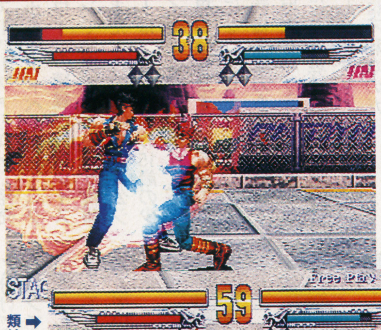
ちなみに本作は、アーケードでも登場する（アーケード版タイトルは『ULTIMATE DOMAIN』）。移植という形ではなく、同時進行で開発されているようだ。

⬆全8人の中からキャラクターを選択する。果たして隠しキャラクターはいるのか……!?

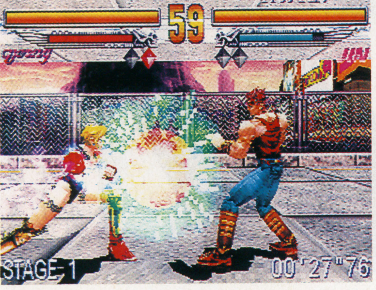
HEAVEN'S GATEならではの2大ポイント

SOL=POWER攻撃は爽快感抜群！

SOL=POWER攻撃は体力バーの下にあるゲージが満タンになったとき、3つのボタンを同時に押すと発動。そして特定のコマンドを入れることにより、繰り出すことができるようになる。なおゲージは時間と共に減少していくが、この間なら何度でも出せる。この攻撃は、極まれば大ダメージを与えられる他、ハデな演出で盛り上げてくれるので、気分は爽快。またコマンドもさほど複雑ではなく、しかも連続技の最後に組み込むことも可能というすぐれモノ。このため、一度使用すると病みつきになりそう。



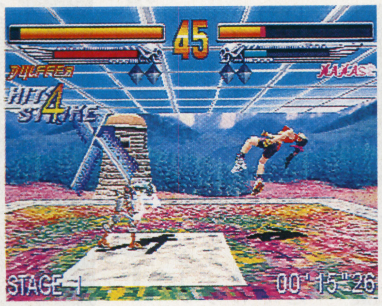
⬅炎が舞って龍を描くなど、どれもハデ。当たったときの爽快感も格別だ



➡それぞれSOL=POWER攻撃の種類は異なるが、コマンドは同じ

通常技がガンガンつながる！

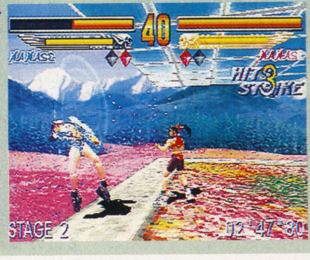
この作品は、通常技を連続でヒットさせるのがとても簡単。このため、適当にガチャガチャやっているだけでも、連続技になったりする。もちろん、技を研究して自分だけの連続技を編み出すこともできる。



➡繰り出した本人がビックリするほど、連続で技がつながっていくのが気持ちいい

---リングアウトはないけれど---

本作では、リングアウトという形で勝負は決まらない。相手をリングの端や天井にぶつけると、跳ね返ってくるのだ。しかもそこに連続技を叩き込むことができるので、これを利用したアツい攻防を楽しめるようになっている。



➡いかに相手を隅っこに押し込むかがポイントになるだろう

初登場

フォーミュラ1

●レーシングゲーム ●96年12月上旬発売予定 ●価格未定 ●SCEI

PS

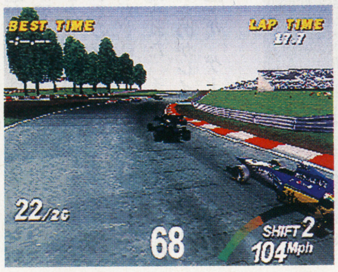
Jコード053406

タコメーターの針から芝生まで、妥協なき再現

『ワイプアウト』『デストラクションダービー』など、レースファンから高い支持を得ているシグノシスレーシング。そのシグノシスが新たに送り出す期待の新レースゲームが、この『フォーミュラ1』だ。本作はFOCAの認可により、実在のドライバー、チーム、スポンサー、そしてオフィシャルサーキットを完全に再現。今までのF1ゲームにはなかった高い完成度、現実感が大きな魅力となっている。

ゲームモードは大きく分けて2つ。1つはアーケードで、このモードはいい意味でゲームライク。他のレースゲーム同様にハンドルやアクセルなどがボタン感覚そのままで、気分よく走り込むことができるのだ。逆に、グランプリは、F1の忠実なシミュレーターだ。ハンドルを切れば前輪のみが動き、その角度に合せ車体が流れる。ブレーキングも重要で、ただアクセルを離しただけではすぐに減速せず、慣性によってスルスルと走ってしまうのだ。始めのうちはコーナーでスリップしまくるが、コツをつかめばF1サーキットを満喫できることは間違いない。

アーケード



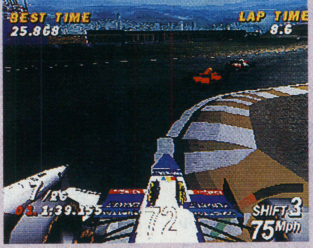
➡必要なのはハンドリングとアクセルの加減だけ。簡単操作で気分よく走れる

グランプリ

➡F1そのもののシミュレーター。ただ走っているだけではすぐにスリップするぞ

Formura1はここが違う！

- 実在の17サーキットを収録
- 1995年度のフルシーズンがレース可能
- 実在の13チーム、35人のドライバーが登場
- 忠実なモデリングによる、臨場感抜群の車種
- 実際のF1チームが制作アシスタントを担当

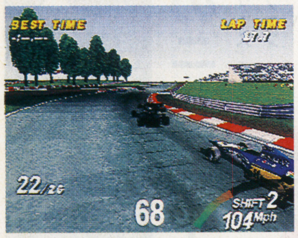


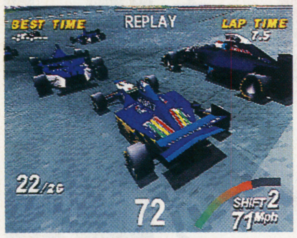
⬆シケインの角度もそのまま再現

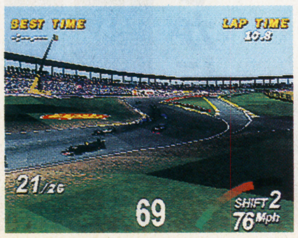
視点効果を楽しむ!

TV中継さながらのカメラワーク

視点効果によるゲーム演出も、このゲームの楽しいところ。コクピット視点など通常のレース視点の他、テレビカメラを操作する客観視点も用意されている。サーキットを舐めるように中継する様は、なかなかの迫力だ。







続報!! BASTARD!! －虚ろなる神々の器－

●ロールプレイング●96年12月発売予定●6800円●セタ

PS

Jコード043192

注目のストーリー、その1章がついに明かに!

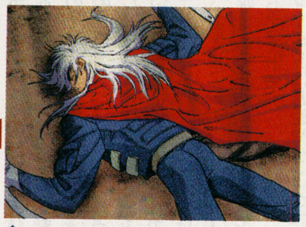
傲岸不遜な魔法使いと、彼を取り巻く個性的なキャラクター達とのやり取りが楽しい『BASTARD!!』。今月は、期待のストーリーの第1章の内容をお届けしよう。

プレイヤーは主人公、DS（ダークシュナイダー）になる。スタート時、彼や途中出会うキャラクターのほとんどが、何者かの力で記憶喪失状態だ。DSは見知らぬ海辺で目覚め、大切な人ヨーコさんが封じられた玉を入手、彼女を解放し記憶を取り戻すため、冒険を始める。

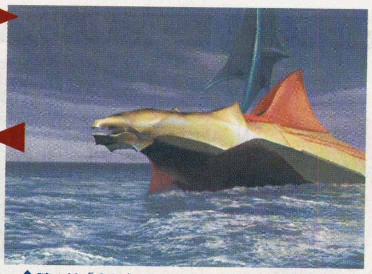
1章の見所の1つは、竜にも似た奇妙な船「竜船」の探索と、その中でのヨシュアや、ボル、ブラドといった原作でおなじみのキャラクターとの遭遇だ。次々と物語の伏線が張られ、謎が深まる。彼らはある者は仲間になり、ある者は去る。そして鬼忍将の手下となったマカパインとヨルグとの戦闘と、鬼忍将との出会いがクライマックス。鬼忍将と、彼に追われる可憐な少女シーラ姫と出会うことになるのだ。シナリオのペニー松山氏にアレンジされた『BASTARD!!』。原作とは違った魅力を感じさせてくれそうだ。

➡1章のラストでお目見えの仮面忍者 原作を知る人はある人を思い出す?

ストーリーの流れをビジュアルで追ってみる


1 海辺の覚醒
⬆名前以外は思い出せない目覚め。この後、変わり果てた姿のヨーコさんと出会う

2 ヨーコさんが
⬆彼の名はヴァイ。侍だ。この辺りから軽妙なテンポの会話が楽しめる


⬆謎の船「竜船」。生物のような船体、宇宙船のような構造と謎が多い。最初の戦いもここで体験する!

3 敵か味方か?
⬇突如襲ってきたマカパインも、DSが返り撃ち! ちょっとコメディタッチだ
⬆竜船の中ではさまざまなキャラクターと接触。強敵がいることがわかるのだが

新たなる舞台が…
⬆謎の構造物がそびえ立つ谷。ここで鬼忍将、シーラといった重要なキャラクターと出会う

続報!! PAL【神犬伝説】

●ロールプレイング●96年冬発売予定●6800円予定
●東映ビデオ／東北新社

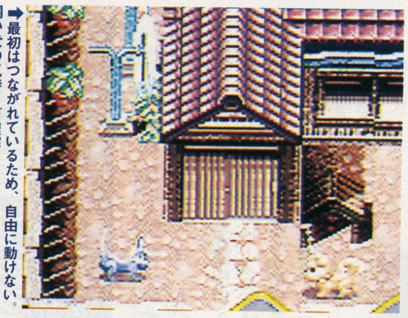
PS

Jコード029319

100時間の長旅に誘う導入部を紹介

■期待の長編ロールプレイング

演出を日本SF映画の旗手、雨宮慶太氏、音楽を人気作曲家の後藤次利氏が務めるなど、豪華スタッフが集結した『PAL【神犬伝説】』。クリアには100時間以上を要するという、長編ロールプレイングとなっている。今回はサンプルロムが到着したので、それを基に物語序盤の展開を紹介しよう。


➡最初はつながれているため、自由に動けない。飼い犬の気持ちが理解できるかも

■序盤から物語が急展開

プレイヤーは主人公のパルを担当するわけだが、スタート直後の姿は子犬。友達は、飼い主の女の子カオルとノラ猫のパレ。ところがそのカオルの前に謎の戦闘機が現われ、さらっていこうとする。パルとパレは立ち向かうが歯が立たず、カオルは連れ去られてしまう。するとそのとき神の声が聞こえ、パルとパレに力が欲しいかと尋ねてくる。それを望んだ2匹は、修業として七福神の試練を受けることに……。このたたみかける展開によって、物語の世界に吸い込まれていくだろう。

続報!! 天外魔境 第四の黙示録

●ロールプレイング●97年1月14日●6800円（2枚組）
●ハドソン

SS

Jコード019640

ついに発売日決定。97年1月14日見参!!

少しずつ全貌が明らかになりつつある、『天外魔境　第四の黙示録』。今月も新たな事実が判明したので、それをお届けしよう。

今回明らかになったのは、魔法のシステム。本作での魔法は、「マナの壷」という秘宝の中に「魔法の種」を入れることで、使用できる。魔法は全員が使うことが可能で、しかも戦闘が終了すると消費したMPが全回復する。つまり戦闘のたびに、ガンガン使っていけるわけだ。ただし戦闘中には回復しないので、長期戦の場合には残量を考えながら使う必要もある。

そしてもう1つ、『天外魔境』シリーズではおなじみの奥義が採用されていることも、明らかになった。この奥義は、各キャラクター固有の特殊な技で、それぞれが強力。しかし魔法と違い、使用するとTPという数値が減少。これは戦闘終了後も回復しない。戦闘では、魔法と奥義をうまく使い分けていくことが、ポイントとなりそうだ。

➡奥義を使用すると、迫力あるアニメーションが挿入されるので、気分も盛り上がる

⬆ダンジョンにはそれぞれ、仕掛けがあることも明らかに。絵本のダンジョンなんていう一風変わったものも

⬆雷神は魔法銃で「エデンの火」を解放すると新たな奥義を習得する。なお、この火は物語上かなり重要らしい

⬆七福神の試練は、それぞれ内容が異なる。これらをすべてを乗り越えると……

⬆突如現われた戦闘機によって、カオルは連れ去られてしまう。その強大な力の前に、パルとパレは無力だった

続報!! ソウルエッジ

●3D格闘アクション●96年12月20日●5800円
●ナムコ

PS

Jコード042919

開発状況50%!オープニングムービー公開

■オープニングムービーも完成

発売に向けて、着々と開発が進む『ソウルエッジ』。9月下旬現在、開発進行度は50パーセントまで進み、完成までもうひとふんばりというところだ。今回はオープニングムービー画面が届いたので、その一部を公開しよう。見て分かるとおり、キャラクターは画面いっぱいに映し出され、迫力満点。アーケードと寸分違わぬ出来栄えが嬉しい。

■オリジナルモデルも用意

『バージョンII』からの移植なので、当然、セルバンテス、黄星京もプレイヤーキャラとして登場する。また、セルバンテスを除くすべてのキャラクターには、服装、髪型などがまったく違う2Pモデルも用意されている。これは同キャラ対戦時に、マイキャラを見間違わないようにという配慮だ。この他にも、コスチュームデザインコンテストによる、オリジナルモデルも採用される予定。どんなモデルが登場するのか、今から楽しみなところ。

➡左が黄星京の2Pモデル、右がセルバンテスの1Pノーマルカラー

⬆この迫力ある画面を早く目にしたい。
※画面はすべて開発中のものです

⬆オープニングムービー。これは御剣平四郎VS刺客達とのワンカット

続報!! TOPOLO

●デジタルToy●96年12月発売予定●5800円予定
●アートディンク

PS

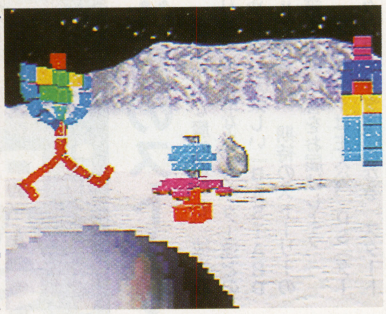
Jコード051446

新感覚の、動く電脳ブロックを体験!

「積み木」感覚で動くブロックを組み合せ、動物やロボットを創る、新感覚のソフト『ToPoLo』。今回はサンプルを入手したので、さっそくそのプレイの報告をしよう。

使用するブロックの形は長方体に統一されているが、動き、色、動く速さのそれぞれを設定できる。そしてそのブロックとブロックの接点を指示し、位置を確認しながら組み合せていく。あとはこの繰り返しでオブジェ(「カタチ」と呼ばれる)は完成だ。あとはこのカタチをフィールドと呼ばれる箱庭に置けば自然とダンスしてくれる。

フィールドは月面やディスコ、海底など全部で7種類。それぞれあらかじめ存在する「カタチ」が数種類いて、既にダンスを繰り広げている。この中に自分の創った「カタチ」も参加させるのだ。自分の創ったブロック人形が動く、というのはなんとも嬉しいもの。慣れは必要だが、プレイしていく内にどんどん楽しくなってくる、そんな作品だ。


➡「月面フィールド」でダンスする「カタチ」達。ユーモラスな動きは眺めていて楽しい

⬆ブロックは色だけでなく模様をつけることもできる。とりあえずこんな「カタチ」を創ってみました

⬆使用するブロックは個々に独自の動きをする。初めはモデルとなる「カタチ」の動きを参考にしたほうがいい

初登場 レイ・トレーサー

●ドライブアクション●96年12月発売予定●5800円
●タイトー

PS

Jコード022225

敵車との壮絶なカーチェイス再び!

ひたすら犯人の車を追跡し、見つけ次第かまわず体当たりをして逮捕する。そんな過激なゲームシステムがウケて、アーケードで大ヒットした『タイトーチェイスH.Q.』と、その続編『S.C.I.』を彷彿とさせるカーチェイスゲームが登場する。

数多くの暴走集団による犯罪多発都市が、メインの舞台となっている。市民を脅かすそれらの暴走集団の中核をなすのが、ブラックカイザーと名乗る武装した暴走集団。その犯罪組織に立ち向かうべく結成されたのが、特捜部隊トレーサーズなのだ。ジャルタ、スレオ、アスカ、ブロディの4人編成の部隊で、各自特別チューンされたスーパーマシーンを運転する。普段は一般市民の彼らも、オペレイターのシンディから事件発生の通信を受けるや、トレーサーズに早変わりというわけだ。

具体的な内容、操作方法などの詳細情報はまだ発表されていないが、あの過激なカーチェイスが蘇るとしたらかなり期待できそうな作品だ。

➡「緊急連絡、事件発生!直ちに出動せよ!」というオペレーターのセリフも聞けそうだ

⬆車両前方を飛ぶ、オペレイターのシンディ操るヘリコプターが、トレーサーズの司令塔なのだ

⬆画面右上の女の子がアスカ。トレーサーズ最年少の彼女は、助手席にいつも猫を乗せている

続報!! ミニ四駆 シャイニングスコーピオン ~レッツ&ゴー~

●レーシングRPG●96年12月20日
●8800円●アスキー

SFC

Jコード029777

実際のミニ四駆さながらの本格的マシンセッティングに注目!

月刊コロコロコミック連載中のミニ四駆マンガ『レッツ&ゴー!』の世界でレースを体験できるこの作品。今回はセッティングに関する情報をお知らせしよう。マシンのポテンシャルは実際のミニ四駆のデータと同じ設定。基本的にこれをベースとして、コースに合わせた各部品をセッティングしていく。そしてこの他にも消耗度、熟練度というパラメーターがある。消耗度はモーターやタイヤ等の設定。熟練度はマシン改造の成功度や、各部品のマッチングに左右されるマシン自体の設定だ。この2つのパラメーターにより、マシンのセッティングはかなり本格的だ。

➡実際の公式大会同様、レースに参加するには車検をパスしなければならない

初登場 ブレードアンドバレル

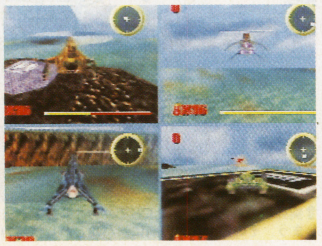
●3Dバトルアクション●96年12月発売予定
●価格未定●ケムコ

NINTENDO64

Jコード046108

3Dスティックを利用した、兵器の操縦感覚に期待

NINTENDO64に、最大4人対戦が可能なシューティングが登場する。プレイヤーは戦車かヘリコプターを選択、敵機を撃破していくのが本作の目的となっている。視点は自機のコクピットから見た3Dタイプで、相手の視界外から攻撃するなど、迫力ある戦闘を繰り広げることができる。さらに3Dスティックを使用すれば、微妙なタッチの操縦も可能なので、実機さながらの操作感も楽しめそうだ。なお自機のカラーリングや性能を変えることができるため、自分にフィットしたオリジナルマシンも作成できる。この他、2人で1機を操作できるシナリオモードもある。


➡4人対戦では、画面が4分割される。レーダーを頼りに、敵機を捕捉せよ

初登場

タクティクス オウガ

●シミュレーション●96年12月13日発売予定
●5800円●リバーヒルソフト

SS

Jコード043397

未プレイの人は注目! あの名作がサターンで蘇る!!

昨年10月にスーパーファミコンで発売されたシミュレーションRPG『タクティクス　オウガ』。地形の高低や天候を戦略に取り入れることができるなど、あらゆるシステムが細部まで練り込まれているのが特徴。このスーパーファミコン後期の傑作とも言える人気ゲームが、サターンで登場する。基本的な部分はスーパーファミコン版と同じだが、このサターン版では、主要キャラクターの声に声優を起用するなど、オリジナル要素も追加されている。また、スーパーファミコン版発売後に寄せられたユーザーの声などを基に、システム面を再検討。若干の改善が施される。

➡単純な移植ではなく、グレードアップ版となるようだ

初登場

D-XHIRD

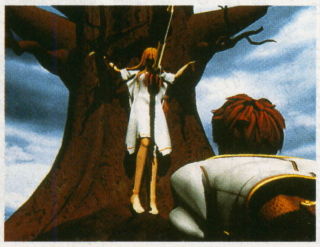
●3D格闘●97年春発売予定●価格未定
●タカラ

SS

Jコード054101

突如現れたタカラの極秘タイトル。その第一報を紹介

プレイステーションとサターンで、『闘神伝』シリーズを展開しているタカラ。その同社が極秘にしていたタイトルが、このたび発表された。そのタイトルは、『Dサード』。東京ゲームショウではイメージCGも流れていた。現時点では、『DDD』という仮称でイメージCGも流れていた。現時点では、ポリゴンを使用した3Dタイプの対戦格闘アクションということと、サターンで発売されること、そして「ボウイ」と名乗る青年が主人公、ということぐらいしか明らかにされていない。詳細についてはまだ謎のままだ。タカラによると、今後少しずつ全貌を明らかにしていくとのことなので、次回の情報公開に期待したい。



➡東京ゲームショウで流れたこのCGがサターン上で再現される……!?

続報!!

下級生

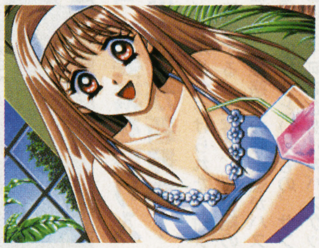
●恋愛ゲーム●発売日未定
●価格未定●エルフ

SS

Jコード051551

『下級生』のサターン移植版詳報 こんな所がグレードアップ!

エルフ期待の新作『下級生』。パソコン版が今年の夏に発売されたばかりというイキのいい1本だ。今回はサターン移植にあたっての、仕様の変更などについて、情報を新たに入手した。まずグラフィックに関して。パソコンでは16色モードだったが、サターンでは1024色モードになり、より自然な発色になる予定だ。また、オリジナルのCGが多数追加されるとのこと。また、イベントシーンなどは、大きく楽しめるフル画面になる。また女の子のキャラクターには声優を起用し、全員おしゃべりするようになる。期待すべし!（画面は開発中のものです）



➡新着のゲーム画面。開発中のものだが、女の子の元気な表情が印象的!

初登場

銀河お嬢様伝説ユナ REMIX

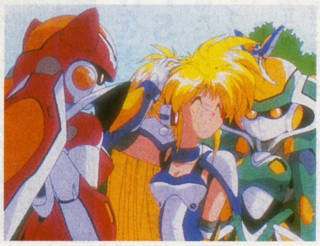
●デジタルコミック型アドベンチャー
●96年未定●価格未定●ハドソン

SS

Jコード047902

ユナの仲間となるキャラクターを2人(?)もキャッチしたぞ

デジタルコミックと呼ばれたアドベンチャーゲーム、『銀河お嬢様伝説ユナ』の、PCエンジンからの移植が決定した。ストーリーを簡単に紹介すると、主人公のユナは白丘台女子高校の2年生。ひょんなことから「銀河お嬢様コンテスト」で優勝し、なぜかアイドルになり、そして光の救世主なるものになっていくというもの。明るくはちゃめちゃな展開が魅力だ。さて、今回は最新のビジュアルを入手できたので紹介しよう。ご覧のように、ユナの道行の仲間になるジーナとマリナの2体のアンドロイドも姿を見せている。この2体がストーリーにどう絡むかが楽しみ。



➡照れるユナを見守るジーナとマリナ。SF的アットホームさにあふれた1コマ

初登場

HT&T ドラゴンズ,ヘヴン

●ロールプレイング●97年2月発売予定
●価格未定●データイースト

SS

Jコード052574

ついに発売決定。グループSNEの大作RPG、情報入手

長らく発売が見合わせられていた大作ロールプレイング『ドラゴンズヘヴン』が、来年2月に晴れて発売決定に!　ゲーム概要はまだ不明だが、ベースとなっているのはテーブルトークRPG「ハイパー・トンネルズ&トロールズ」。これを使用して、安田均とグループSNEが作成した群島世界、それが「ドラゴンズヘヴン」だ。ゲーム版は、実際にテーブルトークでのプレイをリプレイとして追ったもの。同じくグループSNEの代表作、『ロードス島戦記』と同スタイルのものだと考えればいいだろう。今回は画面写真のみだが、詳しい内容が判明次第、随時お伝えしていくぞ。

➡コミカルなグラフィックで、なじみやすそうな感じ

続報!!

M ~君を伝えて~

●ドキドキ交換日記シミュレーション●96年12月20日
発売予定●5800円●ネクサスインターラクト

SS　PS

Jコード049549・049557

交換日記を軸にした、ゲームのシステムが明らかに

本誌10月号で紹介した『DIARY（仮称）』の正式タイトルが、『M~君を伝えて~』に決定。交換日記を通じて女の子と仲良くなるというゲーム性は、前回伝えたとおり。今回は、システムについて紹介しよう。ゲームは1日単位で進行。学校に行ったり、女の子とデートするなどのイベントをこなしていく。そして毎週月、木曜日に女の子から交換日記が届く。これに対し、プレイヤーは4つの選択肢の中から好みのものを選んで返答する。この返答やイベントでの行動によって、女の子の感情が変化。これにより、シナリオがマルチに展開する仕組みになっているのだ。

➡プレイヤーの性格を決定するイベントで、交換日記の相手が決まる

初登場

グランディア

●3D・RPG●97年春発売予定
●価格未定●ゲーム　アーツ

SS

Jコード052531

生きている世界とキャラクターが生み出す新たな冒険に注目

キャラクターや世界が生きているようにリアルタイムに変化する、3Dロールプレイングゲームが登場。生き生きとしたキャラクターを生み出すため、アクションは数十種類、表情は数百種類にも及ぶ。また、世界はリアルタイムポリゴンで再現されているので、自由に視点を動かし、自由に探索できるのだ。この他の特徴として、助け合いや邪魔し合いなど戦略がリアルタイムで楽しめる、アルテミット・アクション・バトルシステムの採用が上げられる。ちなみにこの作品は、150人以上のクリエーターが結集して制作中。本谷利明氏や木村卓氏ら著名人も多数参加している。

➡クローズアップすれば、街の生き生きとした様子が伝わってくる

初登場

ランニング・ハイ

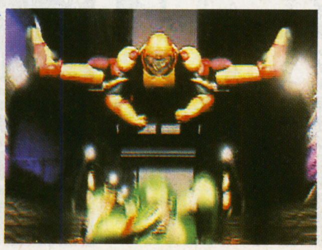
●フルポリゴン格闘ゲーム●97年3月発売予定●価格未定●レックスエンタテインメント/システムサコム

PS

Jコード051373

過激な格闘レースは、人気漫画家と人気ラッパーの夢の共演作

人気漫画『セブンブリッジ』の作者、板橋しゅうほう氏プロデュースによる奇想天外なソフトがお目見えだ。ハイパースーツを着た6人の選手が相手をクラッシュさせながら疾走するという、なんとも過激な格闘ゲームがそれ。格闘システムなど、詳細はまだ明らかになっていないが、格闘の激しさとレースのスピード感という破天荒な組み合わせは期待大。両者のうま味をバランスよくミックスさせた、まったく新しいジャンルになりそうだ。また、イメージソングはm・c・A・Tが担当しているとのこと。超人気ラッパーも参加するとあって、こちらのほうも目が離せない。



➡オープニングムービーは派手なアクションだが、果たしてゲーム内では?

きゅー爆っく

初登場

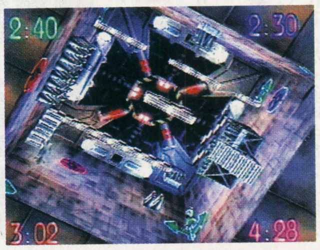
●アクションパズル●96年12月6日発売
●5800円●アクティビジョン・ジャパン

SS PS

Jコード050326

禁断の人間爆弾競技。こんな過激なゲームがついに発売

「キューブ」と呼ばれる回転するサイコロ型闘技場で、時限爆弾をくくりつけた4人のプレイヤー達が死闘を繰り広げる。敗者＝死者という命懸けの人間爆弾競技、それが未来のスポーツ「きゅー爆っく」だ。こんな今までにない過激さと、ユニークなアイデアが盛り込まれた禁断のゲームが、今冬、サターン、プレイステーションで同時発売される。設定もさることながら、回転闘技場というのも面白い。反射神経、トラップ位置の記憶力、さまざまな要素が問われることは間違いない。また、4人同時プレイも可能なので、この生き残り合戦には熱くなりそうだ。



➡これが闘技場であるキューブ。クオリティの高さにも期待が高まる

里見の謎

初登場

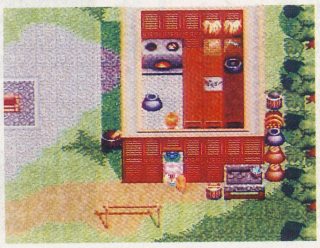
●ロールプレイング●96年12月6日発売予定
●5800円●サンテックジャパン

PS

Jコード047007

ユーザーフレンドリーな新システムを3つも盛り込んだ期待作

毎月多くのRPGがリリースされているが、不満を感じる部分があるのも確か。だがこの作品は、ユーザーの不満を取り除くために、3つの新システムを取り入れている。プログレッシブ・マップ・リンク・システムは、上に向かうことでシナリオが進行していくというもの。無意味に広いマップを迷うことなく、探求心の赴くままに行動できるのだ。また、戦闘時間を大幅に削減してくれる戦闘システムや、戦闘前の読み込みを1秒未満で行うシステムがある。ストーリーは、現代に育った少年が自分の運命と謎を探るべく、里見の世界へ時をさかのぼるという内容になりそうだ。



➡マップによって左右の幅が変化する。謎を解かなければ上には進めない

リンダキューブアゲイン

初登場

●サバイバルRPG●97年発売予定●価格未定
●ソニー・コンピュータエンタテインメント

PS

Jコード054151

多数のヒット作を手掛けた桝田省治氏がPSソフトを製作

PCエンジンで好評を得た『リンダキューブ』が、完全リニューアルしてプレイステーションで発売される。製作を手掛けるのは、PCエンジン版『リンダキューブ』を始め、『天外魔境Ⅱ』や『エメラルドドラゴン』など、数々のヒット作を世に送り出した桝田省治氏。本作が氏のプレイステーションソフト製作第1弾となる。ゲームの舞台は、滅亡の危機に瀕した惑星、ネオ・ケニア。惑星に生息する野性動物をひとつがいずつ捕獲し宇宙船「箱舟」に動物達を登録し、タイムリミットまでに新天地への脱出を図るというのが目的。従来のRPGにはないさまざまな仕掛けが盛り込まれる予定。

➡グラフィック面の強化も施される予定。どんな作品に仕上がるか楽しみだ

PIT BALL

初登場

●ギャラクシースポーツバトル●96年12月発売予定
●6800円予定●ココナッツジャパンエンターテイメント

PS

Jコード053996

格闘&アクション要素を取り入れた未来派スポーツが新発売！

ギャラクシースポーツバトルと名づけられた、新タイプのスポーツゲームが登場する。内容は、23世紀の銀河チャンピオンを目指して、12惑星の戦士達がバスケットスタイルの試合を繰り広げるというもの。サンプルをプレイしてみた感じは、何でもありのバスケットボールという印象だ。試合ではただシュートを狙うのではなく、敵を攻撃したり、敵の攻撃を避けたりしなければならないので、とにかく過酷だ。対戦するだけでなく、賞金でアイテムを購入したり、優秀な人材をトレードしたり、敵チームに賄賂を送ったりなど、楽しい要素が盛り込まれているのも特徴の1つ。

➡戦士達の風貌は、宇宙人そのもの。地球の戦士、人間もいる

バトル・バグス

初登場

●リアルタイム戦術シミュレーション●97年2月発売予定●5800円●バンタン電脳工場

PS

Jコード053082

個性的な虫キャラクターを指揮する戦術シミュレーション登場

一見かわいいが、それぞれ独特の個性を持つ虫達の司令官となって、食料獲得のために戦いを繰り広げる戦術シミュレーションが登場する。ごく普通の住宅街にある、一般家庭の台所や庭が戦闘の舞台。この一風変わった戦場で、虫達の司令官となったプレイヤーは、仲間の個性を把握しつつ高い戦略性の要求される各ステージを勝ち進む。そのつど地形が変わるステージは全部で56面もあり、地形を利用した効果的な戦闘もできる。戦闘はリアルタイムで行われ、瞬時の的確な判断が必要となりそうだ。なお、BGMはあの『マリオカート』を手掛けた岡素世氏が担当している。

➡各ステージの地形を、素早く把握する。これがステージ攻略の重要なポイントだ

イバラードラピュタの孵る町(仮題)

初登場

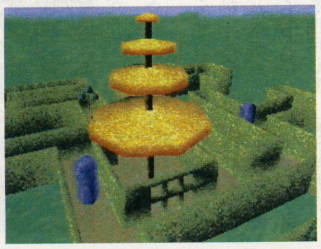
●アドベンチャー●97年3月発売予定
●価格未定●テレビ朝日/システムサコム

PS

Jコード046957

異郷「イバラード」の世界を旅するアドベンチャーゲーム登場！

宮崎駿監督の映画『耳をすませば』に、背景の一部担当という形で参加したこともある画家の井上直久氏。その井上氏がライフワークとして描き続けているのが異郷世界「イバラード」。本作は、井上氏が描く幻想的な「イバラード」世界を3Dグラフィックで再現し、そこを歩き回れるというソフトだ。と言っても、ただ歩き回るだけではもちろんない。プレイヤーは、この世界に迷い込んだ主人公となって、元の世界に戻るべく必要なアイテムを探すという目的があるのだ。約20あるステージは、すべてリアルタイムでスムーズに移動でき、夢のような世界の旅を満喫できるという。



➡ゲームのストーリーも、井上氏自らが本作のために考えたオリジナルのもの

トランスポートタイクーン めざせ輸送王

初登場

●シミュレーション●96年冬発売予定
●5800円●伊藤忠商事

PS

Jコード029556

地域社会と密着した鉄道輸送王がプレイステーションに参上

陸上輸送の中で最もポピュラーな交通機関「鉄道」を、マネジメントの面からゲームにした作品がプレイステーションに登場する。プレイヤーは鉄道会社の社長になり、地域の活性化を図りつつ自分の会社の利益も上げられるよう、線路を敷いたり周囲の環境を整備していく。貨物列車は各種資源を運び、駅周辺の工場などで有効に使われるので、地域に密着した戦略が必要となる。また、バスや航空機、貨物船などのサイドビジネスも可能だ。今作ではさまざまな視点から自分の街を眺められるモードがついており、蒸気機関車は煙まで吐く。動いている画面を早く見てみたいもの。

➡画面はパソコン版。プレイステーションではもっと見やすくなっているだろう

スピードキング

初登場

●レース●96年12月13日発売●5800円予定●コナミ

PS

Jコード042382

アーケードの質をそのまま再現さらにオリジナル要素も満載

ホバービークルによる近未来のレースを描いた、『スピードキング』。昨年、アーケードで発売されたこのタイトルが、今冬、プレイステーションで登場する。このゲームのすごさと言えば、タイトルに恥じないその圧倒的なスピード感と、緻密なグラフィックにある。今回届いたのは画面写真のみだが、どの場面を見ても、そのクオリティは決してアーケード版に見劣りしていない。また、オリジナルマシンの追加、メモリーカードによるデータ対戦、立体音響システムなど、コンシューマならではの付加要素も見逃せない点だ。もちろん、ネジコンにも対応とのこと。

➡舞台となるのは、あのネオン輝くサイバー都市「ネオ・コウベシティ」だ

初登場 海腹川背・旬

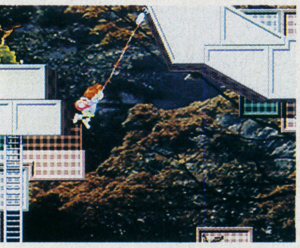
●アクション●96年未定●5800円●エクシングエンタテイメント

PS

Jコード043214

面数アップ、ムービー追加。おまけに今度はしゃべります

性は海腹、名は川背。こんな名前の少女がルアー針のついたサオを片手に活躍する、ユニークなアクションゲーム。94年、スーパーファミコンで発売された『海腹川背』の移植で、今作ではオープニングとエンディングにアニメムービーを挿入、ゲーム中でも主人公がしゃべるようになっている。壁のよじ登りなどの新アクションも追加される予定で、主人公がさらに多彩なアクションを見せてくれることだろう。また、ステージのショートカットを探すのも前作の楽しみの1つだったが、今作ではステージ数が約60面に増えるので、その楽しみも大きくなりそうだ。



➡トラップやアイテムも増え、より多彩な画面構成に（画面は開発度20%）

初登場 デストラクション ダービー2

●レーシングゲーム●97年2月発売予定●価格未定●SCEI

PS

Jコード053392

あの衝突破壊が快感のレースにファン待望の続編が登場する

マシンの衝突が楽しいという風変わりなレース『デストラクション ダービー』が、クオリティアップして帰ってくる。操作やシステム、レースの種類などは前作とほぼ同じだが、操作性や破壊された車体のディテールなどは格段に向上するとのこと。ボディがへこんだり壊れたりしていく様子は、実際の車のデータをもとに計算され、リアルに表現されるのだ。コースには起伏やバンクがつけられ、道幅も広くなるように改良がされるという。また、ピットを通ることで車体を直す要素も追加されるようだ。レースを純粋に楽しみたい人も満足できる作りが期待できる。

➡全体的に画像の質がアップ。澄んだ青空と太陽の眩しさもリアル

初登場 DEEP SEA ADVENTURE 「海底宮パンタラッサの謎～」

●アドベンチャー●96年冬発売予定●6800円予定●タカラ

PS

Jコード044601

超立体空間シリーズ。今回は深海空間の大冒険に出発だ!

格闘ゲーム、レースゲームなどで数々の立体空間を手がけてきたタカラ。今回新たに挑戦するのが、超深海空間という神秘的な世界。プレイヤーは行方不明の父親を探す少年、というストーリー仕立てのアドベンチャーだ。潜水艦に乗り込み、この深海空間を探検するのだが、途中、宝物やアイテムを発見することもある。それをお金に換金して、潜水艦を改造するといったこともできるのだ。このあたり、一本道ではない自由度の高さもうかがえる。海賊船や戦艦と砲撃戦を繰り広げるイベントも盛り込まれ、潜水艦をアクションゲームのように操作する感覚も楽しめそうだ。

➡3D表現による迫力の映像は、未知なる深海の世界へと導いてくれるだろう

初登場 機動戦士ガンダム0083 スターダスト・オペレーション

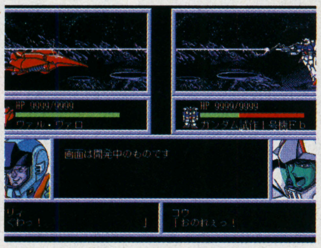
●シミュレーション●96年12月末発売予定●価格未定●ファミリーソフト

PC9801

Jコード052281

あの「星の屑作戦」が、シミュレーションになって再び蘇る!

原作ガンダムとは違った形でハードな世界を展開した、シリーズOVA『機動戦士ガンダム0083』。いまだに根強いファンの多い、この作品を題材にしたゲームがこの冬リリースされる。ゲーム内容はマップクリアタイプのタクティカルシミュレーションで、ストーリーは基本的に原作通りに進行していく。特徴的な点が主人公コウ・ウラキの他に、なんとライバルのアナベル・ガトーも選ぶことができるということ。つまり原作とは異なった、デラーズ軍からの視点で物語を楽しむことができるというわけ。人気のあるキャラクターなだけに、これは注目ポイントだ。



➡複雑さを省いたわかりやすい操作で、テンポのよいゲーム展開が楽しめる

初登場 ダブルイーグル（仮称） 日本プロゴルフ協会監修

●スポーツ●97年発売予定●6800円予定●サンソフト

PS

Jコード053597

杉本プロ解説つきの、本格的ポリゴンゴルフゲームがお目見え

杉本英世プロの解説がついた、全90ホールフルポリゴンの本格的ゴルフゲームが登場する。モードはPGAオブジャパンの主要4大会がプレイできる「PGAオブジャパントーナメント」モード。プロゴルファーとして賞金王を目指す「賞金バトルモード」の他、4種類ある。プレイヤーが選択できるキャラクターは全部で8人。それぞれ飛距離、芝読み、体調の3つのパラメーターが設定されておりタイプが異なる。さらに4人用意されているキャディにも風を読ませるパラメーターを設定、戦略性を強めている。全体的にテンポのよい試合の流れを目指した作りになるようだ。

➡キャラクターは男子だけではない。女子ゴルファーも選べるのだ

初登場 水滸伝・天導一〇八星

●シミュレーション●97年1月発売予定●9800円予定●光栄

WIN95

Jコード053368

豪傑率いて、悪を退治する『水滸伝』続編ついに発表さる!

「水滸伝」は12世紀の中国を舞台に、国を乱す悪徳代官とそれを倒すために立ち上がった無頼漢たちの戦いを描いた伝奇小説。その「水滸伝」を題材にした光栄の『水滸伝』の続編がついに登場する。仲間の無頼漢を集めて勢力を拡大していくゲームの流れに変化はない。しかし立体表示される根拠地「ねぐら」を要塞として発展させていったり、ゲームそのものがリアルタイムで進行していく等、前作とは大きく変わった部分も見受けられる。特に内政部門では漁場や武器工場など、色とりどりの施設を作れるようだ。具体的なゲーム画面はまだだが、今作も期待がもてそうだ。

➡イベントシーンか、あるいは出撃の絵か。他作品よろしく武将もポリゴン表示

初登場 キッドクラウンのクレイジーチェイス2 —LOVE LOVEハニー争奪戦—

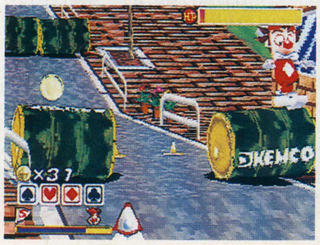
●コミカルアクション●96年12月6日発売予定●5800円●ケムコ

PS

Jコード046094

坂を駆け降りる愉快なピエロがプレイステーションで走り出す

スーパーファミコンの名作として名高い、『キッドクラウンのクレイジーチェイス』。その第2弾が、プレイステーションで登場する。基本的なスタイルは前作と同じ斜め見下ろし型のアクションで、ピエロのキッドクラウンを操作し、下り坂で構成されているコースを走破。制限時間内にゴールにたどり着くのが目的となっている。ただしコース中は、トラップがいっぱい。もちろんこれらのトラップをかわしていく必要はあるが、引っかかったときのキッドクラウンのアクションも楽しいので、ついミスしたくなるかも。なお絵柄はコミカル、操作は簡単なので誰でも楽しめそう。



➡ステージ数の増加や演出の強化など、随所に改善が施されている

初登場 シムアイル 完全日本語版

●シミュレーション●96年11月15日発売予定●11800円●マクシス

DOS/V WIN95

Jコード051322

未知なる島の開発シミュレーション、今度はウィンドウズ95で

『シム』シリーズの最新作であり、より現実感を帯びた開発シミュレーション『シムアイル』のウィンドウズ95&DOS/V版が登場する。プレイヤーは南海に浮かぶ緑豊かな島を開発する開発隊の隊長に任命される。そしてその島に現存しているさまざまな動植物をできるだけ保護しながら、開発計画を実行に移し、勝利条件を満たすよう努力していく。これまでの『シム』シリーズのように単に開発するだけでなく、環境への影響も考えなければならない点が目新しい。

先に発売されたマック版同様、分かりやすく翻訳された日本語で提供されるとのことである。

➡環境を守りながらの地域開発は結構大変。自然と人間は共存できるのか?

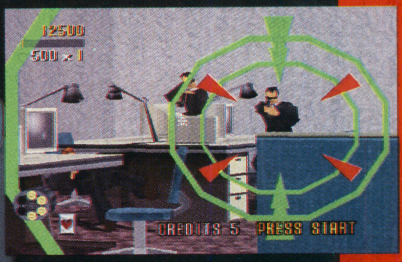
SEGA PC™

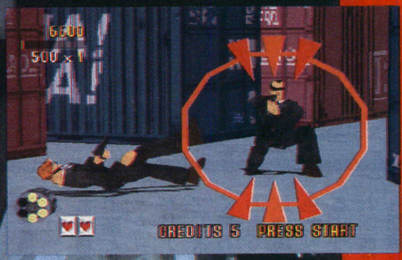
SEGA

市街戦はじまる。Windows®95で、

超立体ガンシューティング、いよいよ完全移植。

アーケードの興奮そのままに、世界初の3DCGガンシューティングをWindows95に完全移植
近未来の人工都市バーチャシティを舞台に、フルポリゴンならではのリアルな銃撃戦が展開します
手を狙えばガンが吹き飛ぶ、脚を狙えば崩れ落ちる、腹に当たればかがみこむなど
敵キャラクターのリアクションも臨場感たっぷり
トレーニングモードなどのオリジナルモードも、もちろんプレイ可能です





10月25日発売予定
標準価格：8,800円
PCパッド/PCマウス対応
※本ソフトはセガサターンバーチャガン、セガサターンシャトルマウスは使用できません

Windows®95のみでも、拡張ボードにでも対応。

	OS	CPU	メモリ	ハードディスク空き容量	ディスプレイ解像度	CDドライブ	その他
Windows95版（Windows95のみで動作）	Windows95日本語版	Pentium 90MHz以上（必要） Pentium 133MHz以上（推奨）	16MB（必要）	20MB以上（必要） 120MB以上（推奨）	640×480ドット以上 256色以上（必要）	2倍速以上（必要）	――
拡張ボード版（Windows95+拡張ボード）	Windows95日本語版	Pentium 90MHz以上（必要） Pentium 120MHz以上（推奨）	8MB（必要） 16MB以上（推奨）	60MB以上（必要）	640×480ドット以上 16ビットカラー（必要）	2倍速以上（必要）	拡張ボード（必要）

※拡張ボード版は、次の拡張ボードが必要です（DIAMOND EDGE 3D・Leadtek WinFast 3D GD400） これ以外の拡張ボードでは拡張ボード版は動作いたしません

デイトナUSA

9,800円好評発売中

要拡張ボード

OS：Windows95日本語版
CPU：Pentium90MHz以上（必須）
Pentium133MHz以上（推奨）
メモリ：8MB以上（必須） 16MB以上（推奨）
ハードディスク空き容量：25MB（必須）
ディスプレイ：32768色モードのみ
CDドライブ：必須
その他：拡張ボード（必要）

Daytona USA is copyrigted ;
©SEGA ENTERPRISES,LTD.1994,1996
Daytona USA is a registered trademark of the International Speedway Corporation and is used under license from Daytona Properties.

「SEGA PC」シリーズは、通信販売でもお求めになれます。ご予約・ご注文は、全国どこからでもフリーダイヤル（無料）で。

0120-556055 受付/月～日曜日：10時～17時（日曜日含む）

●ご購入申し込みは上記のフリーダイヤルで受け付けております。お申し込み後、商品は代金引き替えでお送りいたします。●通販の場合、上記金額には、送料・消費税が含まれております。（ただし、￥5,700以下の場合は、別途送料が必要となります。）●返品の場合は、商品到着後、8日以内に送料負担のうえ、ご返送ください。（なお、商品を開封された場合は、返品受付はできませんのでご注意ください。）●パソコンソフトのため、作動条件などは、ご注文時にご確認ください。

★ セガPCホームページ　http：//www.sega.co.jp/sega/athome/pc
★ テラネットTEL03-5705-7431～3　セガPCソフトの部屋（；PC_S）

■商品に関するご質問・ご相談は、「セガ PC」ユーザーサポートセンターへ。お電話にてお問い合わせください。
TEL：0473-80-6441　受付/月～金曜日：10時～17時（祝祭日除く）

●Windowsは米国Microsoft Corporationの米国およびその他の国における登録商標です。●Pentiumは米国Intel社の登録商標です。●ソフトの内容および発売日、価格等は、改善のためやむを得ず予告なしに変更する場合があります。●ソフトの動作環境については、必ず購入される商品のパッケージにてご確認ください。●表示価格は、消費税抜きの標準価格です。

販売 GAMEBANK ゲームバンク株式会社　　開発・発売/株式会社セガ・エンタープライゼス

'96年度版 ゲームの大疑問100

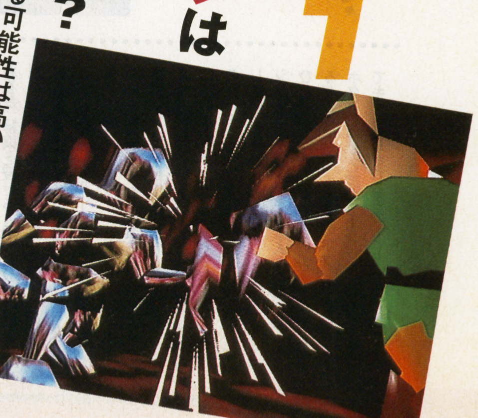
今年もやってきました大疑問の季節！頭の中が謎だらけでグルグルしちゃってる人、この特集を読んでごらん!!! ますます疑惑が膨らんじゃったりして……!?

こんなん知ってました？あなたの疑問にお答えします！

取材・文／後藤勝（ヘッドルーム）
イラスト／しりあがり寿

1 NINTENDO64の磁気ディスクドライブはいつ頃出るんですか？第1弾は『ゼルダの伝説64』ですか？

「第1弾がゼルダになる可能性は高いかもしれませんが……全ては11月23・24日のファミコンスペースワールド'96で明らかになります」（任天堂）とのこと。うーん、これは楽しみだね！ちなみにSFCで最近発売された『マーヴェラス』は『ゼルダ64』のテイストに近いゲームとのこと。みんな遊んでみよう!!



2 『バーチャファイター3』には金・銀・銅のデュラルが出るって本当ですか？

「銀デュラルのほかに金デュラルも出ますが、銅はいないです。8人のCPUを倒すとデュラルと対面できます」（セガAM2研）ということらしい。キャラクターは増えたけど、全員倒す必要はないわけだね。

3 ソニー・コンピュータエンタテインメント広報・ステハニーって何歳なの？恋人はいるの？

「えー、ハタチでーえ、B100,W100,H100ですう。昔の恋人はムームー星人、今の彼はパラッパくんですう」（本人談）なっなんとフザけた奴だ！怒りで彼女を押し倒したくなった男性諸君は今すぐSCEに電話だ!!

4 スクウェアのソフトってコンビニでしか買えなくなっちゃうの？

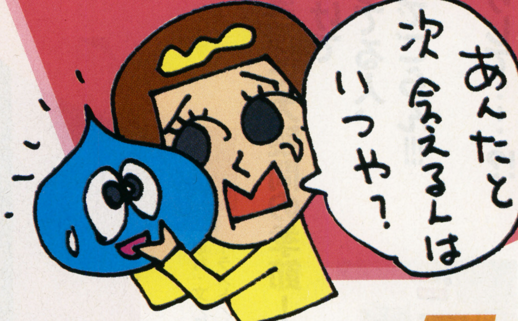
「『ブシドーブレード』以降は、原則的にコンビニでの販売となります。ただし、『FFⅦ』のようなビッグタイトルはコンビニでも通常の小売店でも購入できます（スクウェア）まあ、考えてみたらコンビニのほうがいっぱいあるからなあ。在庫も安定してそうだし。近所にコンビニがない人は、雑誌を見て通販で申し込めるようになるらしいよ。

©SEGA 1993,1995 ©1995 Nintendo

まずは軽く

ライト級

誰もが気になる、そんな質問にお答えするぞ!

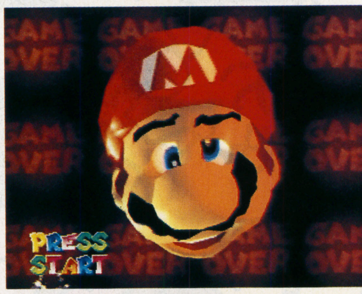


5 ゲーム機が安くなりましたが、海外で生産したりしているからなんでしょうか?

「半導体、部品を大量に購入したり、使っているチップの数を減らして(2つのものを1つにまとめたカスタムチップを使うことで)コストダウンを図っています」(セガ)「プレイステーションの場合、ほとんど国内で生産しています。台数が多く出て、部品を大量発注できるので安くできました」(SCE)なるほど!

6 そういえば、マリオって何歳なんですか?

「様々なゲームに登場できる、イメージ的なキャラクターを考えていたので、年齢は決まっていません。実はニューヨークのブルックリン辺りに住んでいるという設定はあるんですが。マリオが初めてゲームに登場してから15年たちますから、誕生15年という言い方はできるんですけど」(任天堂)マリオは15歳?



⬆ちなみにマリオ64の声優は海外の俳優さんで、宮本茂さんがお気に入りだったそうな

7 コンパイルに入ると、ピンクのジャージを着てぷよまんを売らされるって本当?

「本当です。新入社員は〝丁稚(でっち)〟としてピンクジャージを着て色々な部署を研修としてまわるんです。当然ぷよまん本舗にも行ってもらいます。でも丁稚達は結構喜んで『ぷよまん』を売ってますよ。開発の新人はチームになってソフトを3本つくるんですけど、成績が良いとそこで晴れて脱げます」(コンパイル)

⬆研修のために“丁稚”として様々な部署をまわり、奉公する進入社員。がんばれ!

8 ゲームボーイポケットは電池がなくなるとすぐに切れます。事前に感知する方法はないですか?

「電池の液漏れから本体を守るために、電圧が低下するとすぐに電源が切れるシャットダウン回路というのが付いてます。このサイズで事前に感知できる機能はちょっと……」(任天堂)まあ、小さくなったんだからしょうがないか。こまめにセーブしよう。

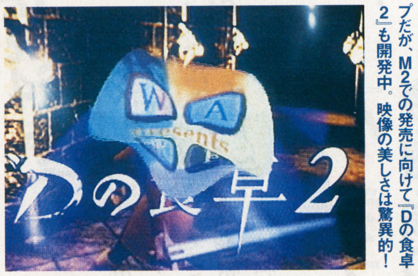
9 今までの開発期間からすると『ドラクエVII』って2000年まで出ないかも?

「現在、スーパーファミコンの『ドラゴンクエストIII』の開発に全力を注いでおり、次回作についてはまだ発表できません」(エニックス)ということだそうだ。でもまだ、ってことはそのうち……ひょっとすると21世紀最初のRPGって『ドラクエVII』かも。

⬆開発に膨大な費用と時間を投入する『ドラクエ』。とりあえず『III』で遊ぼうかな

10 3DOの後継機M2はホントに出るんですか?

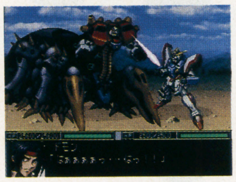
「来年発売の予定。そのうち正式に発表する予定です」(パナソニック・ワンダーテイメント)同発ソフトはもちろん『Dの食卓2』だよね、飯野さん!?



⬅最近は『エネミー・ゼロ』で話題のワープだが、M2での発売に向けて『Dの食卓2』も開発中。映像の美しさは驚異的!

11 新スーパーロボット大戦は敵もしゃべるらしいと聞きましたが、いったいどれくらいの声優さんが登場するんですか?

「戦闘シーンでしゃべります。声優さん約90名で、約120キャラがしゃべります」(バンプレスト)すげぇ。でも120キャラで90名ってことは30キャラ分は同じ人がやってるのかぁ。それを見つけるのも面白そう。


⬅「オレのこの手が光って唸る! お前を倒せと手が叫ぶ!」 イカス!

12 スクウェアはN64に参入しないんですか?

「ROMカセットの容量では当社の目指している作品が実現できないことから、現状では予定はありません」(スクウェア)

13 『ポケットモンスター』の青バージョンが出るって本当?

「10月に発売されたコロコロコミックを中心に、ハガキで注文するような形で販売します」(任天堂)そうか、そっかー。コロコロコミックを買わねばならんのか。うーむ。

20 裏技って本当に投稿されるの?

されますよ。みんなも応募してね。

21 ソフトのバックアップ電池がなくなったらどうしたらいいですか?

これはまずメーカーのサポートセンターに電話してみることだ。基本的にはソフトを郵送して電池を交換してもらうことになるんじゃないかな。

22 日本最北端と最南端のゲームメーカーを知りたいんですけど?

編集部で調べてみたところ、最北端はゲーム市場に参入したばかりの札幌市北区にあるダットジャパン。最南端は熊本県熊本市にあるアクアシステムと、両方ともパソコンゲームメーカーだったのだ。知ってた?

23 ゲームの発売日がよく遅れるのはなぜでしょう?

「ゲームバランス調整や、ブラッシュアップに時間をとって、より面白くするためにやむなく発売日がのびてしまうこともあります。ごめんなさい」(セガ)
「ユーザーさん、ごめんなさい。発売日が遅れるのは、少しでもいいゲームをユーザーに贈りたいからです。またデバッグで時間を取られることも多いです」(SCE)
みんな、いいゲームはそう簡単にできないんだって、楽しみはあとに取っておくもんさ。

24 ゲームの開発者は家でもゲームで遊んでいるんですか?

「日夜ゲームを研究するためにもちろんやってます。職場でもやりますよ(笑)」(元ゲーム開発者)

25 プレイステーションのディスクが黒いのはどうして? 赤や緑じゃダメ?

「なんで黒いのかというと、他のソフト(音楽CDを含む)との差別化のためです。別に何色でもいいんですがカッコイイので黒に決めました」(SCE)なんか大人の雰囲気がするんだけどね、黒って。気のせいかな?

26 眠いときにゲームを続けるにはどうしたらいいですか?

「無理しないで、寝ろよ」(ライター)という声もあるが、秘策を授けるとやっぱり寝ることだ。ただし、コントローラーを握って椅子に座ったまま。運がよければ5分で眠気がとれて目がさめる。ドリンク剤とかコーヒーなんて効かないぞ。

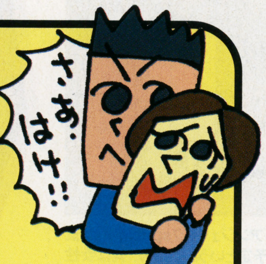
27 キャンセル技ってなんですか?

格闘ゲームに主に使用されるものなんだけど、2つの使われ方があって、ひとつは技の出始めに次の技のコマンドを入力しておくと、その技の戻りモーションがキャンセルされて先行入力しておいた次の技が出るというもの。『ストII』シリーズの大パンチ昇龍なんかが超有名。もうひとつは『バーチャ2』などのガードボタンのあるゲームで、キックなどのボタンの後にガードボタンを押すと技のモーションそのものが途中でキャンセルされるもの。どちらも格闘ゲーム

©ENIX©エルフ1995 ©バンプレ企画 1996 ©BANPRESTO 1996©1996 HUDSON SOFT©1996 Nintendo©1987 Nintendo

3大ハードメーカー広報に聞く!

任天堂 7つの謎



任天堂は正義の広報、本郷さんが答えてくれたぞ! 意外とズバズバ言ってくれました。さ～すが。

31 あのディスクシステムはまだ売ってますか? ファミコンのディスクはいまも書き換えられるんですか?

「ディスクシステムの出荷は終了していますが、書き換えは郵便で対応してますよ。希望のソフト名を明記して任天堂の支店・営業所にディスクと500円分の切手を送っていただければ、書き換えはいたします」まだディスクシステムを持ってる人、チャレンジしてみたら?

―書き換えの出来ないゲーム―

- リフレクトワールド(東峰通商)
- タイタニックミステリー(学研)
- グーニーズ(コナミ)
- リサの妖精伝説(コナミ)
- クルクルランド(任天堂)

これ以外のソフトはほとんど書き換えできるらしい。書き換え料金は1ゲームにつき500円。切手で申し込んで下さいね。

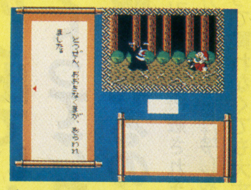
〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地
任天堂株式会社 ディスクカード係

32 任天堂は花札をまだ作ってるんですか?

「いまでも販売しています。トランプも出してますよ。もともと花札の会社でしたから、その技術を活かしてポケットモンスターのカードなんかも作りました」

33 サテラビューは今どうなってますか?

「大ヒットこそしていませんが、地道に続けています。音声連動のゲームは好評で、次回はディスクシステムで好評を得た『新・鬼ヶ島』が予定されています」



⬆この『新・鬼ヶ島』をプレイしたければ、思い切ってサテラビューを買うのも手だ

34 任天堂が株式取引停止になっちゃったと聞きましたが大丈夫ですか?

「某経済紙による憶測記事のために、市場に混乱が起きて一時停止になりましたが、今は株価も安定して全く問題ありませんよ」

35 NINTENDO64のソフトは9800円でとても高品質でうれしいんですが、安くて手頃なゲームは出ないんですか?

「もちろんそういったゲームも可能で、いずれ出していく予定ですが、64がゲームを変えると言っている以上、まずは64のみが可能にした高度なゲームを楽しんでほしいと思います」

36 NINTENDO64みたいな64ビットマシンだとやっぱりソフト開発に時間がかかるモンなんですか?

「現在はハードの使い方を研究している期間なので時間がかかることが多いのですが、それが終われば開発ペースはあがるでしょう」今後のラインナップの増加に期待したいぞ。

37 NINTENDO64って全部で何百万台出てるの?

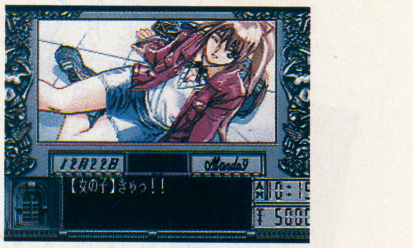
「9月末現在で約125万台です」おお、もう100万台を突破! さすが王者任天堂の追撃だ。

任天堂株式会社
広報室企画部 本郷好尾氏

15 PSのゲームは誰でも作れるって本当? それって出来が良ければ製品になったりするの?

「『ネットやろうぜ』でできます。でも、そこでいい作品ができても製品になることはありませんし、個人でゲームを作っても販売はできません。『ネットやろうぜ』でいいグループがあれば、ちゃんと別に製品を作ってもらうということはあり得ます」(SCE)

⬇写真はSFC版のもの。PS版にはフィギュアが12体付いた限定セット5万本が出る。神様、ありがとう!



14 『同級生2』がSFC・PSで発売されるけど、どうなるんでしょう?

「SFC、PSともにオリジナルシナリオです。ファーストキスにドキドキするような、さわやか青春路線です」(バンプレスト)ということ。ヤキモキしちゃダメだよ。

17 100人対戦ボンバーマンは作れますか? その場合どうやって遊びますか?

「作れると思うけど、パッド100個と、マルチタップ21個必要ですけど……それだけで30万くらいかかるよ。作ったら買ってくれる?」(ハドソン)と、予想外の質問にメーカーの方も戸惑い気味。でも、やってみたい気もするよね。

⬆驚異の10人対戦で話題を集めた『サターンボンバーマン』。これだけでも頭が混乱するのに、100人となったら…… もうボンバー!!

16 お金がないときにゲームを買うにはどうしたらいいですか?

「うーん、お金がなければ買えないなあ。でも1000円あるっていうんだったら、ファミコンとかPCエンジンの中古ソフトが買えるよ。PSとかサターンの新作にこだわらないことだね」(まじめなライター)

19 お店で売れなくなったゲームはどこへ行くんですか?

「捨てられる、ってコトはまずないですね。なんらかのかたちでお金に換えます。だから、夢の島とか埋め立て地に行ってしまうなんていうのも、噂にすぎないと思いますよ。具体的には、まず同じ小売店に安く出すか、赤字を覚悟の値段で店頭に出します。いわゆるバーゲンですね。それでも残るものというのは、どうしてもあるんですけど……」(事情通)うーん、バッタ屋に流すとかあるんだろうか? 「そうですね、だいたいみなさんお察しのとおりで、おそらくアジアの方々が観光旅行と称して日本から持ち帰り売っていくわけです」へ～。

18 ルイージはいま何をしていますか?

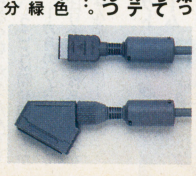
「今後64で出すマリオシリーズには登場させようと考えています。12月発売予定の『マリオカート64』には出ますので、クリスマスの頃には会えるはずですよ」(任天堂)今頃は自分のカートを磨いていたりして。

⬅マリオの弟、ルイージの勇姿が見れるのはもうすぐ。ドライビングテクは兄より大胆だったりして?

…に独自の戦術を組み込む方法になっているテクニックのことだよ。

28 ビデオのS端子は知っているけど、RGBってなんですか。ぼくのテレビにはそんなもんついていませんが……。

映像信号を光の三原色である赤(Red)・緑(Green)・青(Blue)に分離することにより、より高品位な映像を映すための端子・ケーブルの規格のこと。雑誌の画面写真などはこの方法を使って撮影している場合が多いけど、家庭用のTVにはあんまり普及してないかも。通好みの端子だね。



29 サターンとプレイステーションのAC電源って同じものなの? 共有しても壊れないかな?

「大丈夫みたい。ウチの会社はしょっちゅう付け替えているけど、それが問題で壊れたことはないよ。むしろつけっぱなしの方が問題」(ライター)ということで、どちらも125V-7Aなので問題ないんじゃないかな。

30 格闘ゲームの対戦とかで、実際にケンカになった話ってあるの?

たまにあるらしいけど、勝ち負けにこだわるより楽しく遊ぶことが重要だよね。

©1996 Nintendo ©葦プロ ©創通エージェンシー・サンライズ ©創通エージェンシー・サンライズ・テレビ朝日 ©サンライズ・NTB ©ダイナミック企画 ©東映 ©東北新社 ©フジテレビ・東映動画 ©BANPRESTO 1996 ©1995 WARP INC.

知って得する ミドル級

これ知ってると、それなりの業界通になれるかもよ?

38 宮本茂さんにあのポール・マッカートニーが会いに来たって本当ですか?

「来日した時にあちらの要望でうちの宮本が会いに行くことになったんです。宮本はサインもらうんだって『アビー・ロード』のLPを持参してましたけどね」(任天堂)ポールのお子さんがマリオの大ファンでぜひ逢いたいと、ラブコールを送ったらしい。

39 サターンで18禁が出なくなりましたが、むかし出ていた18禁のソフトってこれからも再販されるの?

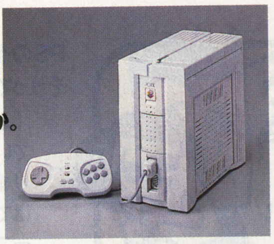
「引き続き再販されますよ」(セガ)むー、てことはアレやアレは焦って買わなくても大丈夫だな、うん。

サターンで大ヒットとなった18禁アドベンチャー『野々村病院の人々』

40 スクウェアでは いいゲームを作ると年収が1億円になるって本当ですか? 実際にもらっている人はいるんでしょうか?

「今年度からの新報酬制度によれば、ソフトの販売本数に応じて報酬額を決めるので、通常の給与や賞与と合わせると1億円を手にする開発担当者が出ることもあり得ます」(スクウェア)

41 PC−FXっていまどのくらい売れてるんでしょう? 今後もどんどんソフトを出すんでしょうか。その場合、エッチ系がやっぱり多いの?



『アンジェリークspecial2』が登場予定ということもあり、実は女性ユーザーも増えているらしい

「今年3月までのデータで累計22万台です。ソフトは今後も予定しております。エッチ系ソフトの発売は今のところ予定ありません」(NECホームエレクトロニクス)ということらしい。FX自体は固定ファンもついているし、ソフトのバラエティも増えてきているので、むしろこれからが期待できそうだ。

42 プリント倶楽部、いったいおいくら?

「122万5千円です」(アトラス)1人あたま12万2500円で10人集まれば買えるのか。もう並ばなくて済むけれど、なんかムナしい。

女子高生を中心に大人気のプリント倶楽部。これを買ったら家の前に女のコの行列ができるかも!?

43 舜帝の飲んでいるお酒の中身は何?

「老酒の場合が多いです。(ちなみに海外版では飲んでも赤くなりません)」(セガAM2研)そっか。ジャワティーじゃなかったんだ。

44 実はコナミの社内に藤崎詩織さんがいるって本当ですか?

「えーといるかなぁ?」とコナミの広報・柘植さんが専用パワーマック6100で社内メールの宛先を片っ端から探す。

「山崎…花崎…野崎…松崎…、うーんいない」

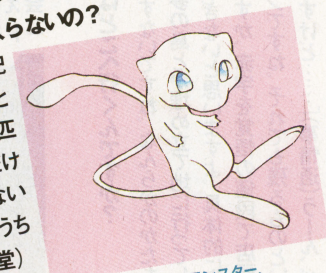
「ふじ、フジ、藤本…、あーん、いないみたい」

「もしかしたら名前から検索できるかも……あっ、できた。検索って便利ねー」どうやら〃検索〃のやり方をマスターしたようだ。

その後、早乙女、片桐等、『ときメモ』に登場する名前を検索するも、「ふぅ、やっぱりいないみたい」とのこと。お忙しいところどうもでした。

45 『ポケットモンスター』の151匹めのモンスターをどこかで配ってたって本当? もう手に入らないの?

「小学館のコロコロコミックで抽選で配りました。配ったというよりは、もともとデータの中にプログラムされた151匹目のモンスターを見れるようにしただけなんですけどね」で、もう配ってくれないの?「今は予定ないですけど、そのうちまたやるかもしれませんね」(任天堂)



これが151匹目のモンスター、ミューの姿だ!

52 人類史上最初のカセット式家庭用ゲーム機はなんですか?

1977年に、アタリVCSと呼ばれた『アタリ2600』が最初のゲーム機。その前に、1973年に『ポン』というゲーム専用機、『オデッセイ』っていうのもあったけどね。

53 『天外魔境』シリーズはもうPCエンジンでは出さないんですか?

『第四の黙示録』はSSで登場することになっているが……。「伝説の名ハードの活躍は静かに心にしまおう……」(ハドソン)ということ。ありがとうPCエンジン!

54 『ときめきメモリアル2』は出ますか?

「はっきりしたことはまだちょっとわからないんですけれども、これだけ皆さんの要望が高ければきっと出るかもしれないですね」(コナミ)うおおお、素敵だコナミ。一生ついていきたい。

55 ゲームスクールの卒業生はどこへ就職しているのですか?

「ゲームを作れるようにするための学校ですから、ゲームメーカーや、制作会社などのゲーム関連の仕事に従事している人は多いですよ。普通に就職したり、ゲーム以外のシステムプログラマーになったりするケースもありますけどね」(事情通)ちなみに、コナミが来年設立するゲーム学校では卒業生全員がコナミへの入社が可能になるらしいぞ。入れば勝ちか!?

56 『ドラゴンクエストⅥ』にエンディングがふたつあるってホントですか?

「それはユーザーの皆様がご自身で探してみてください」(エニックス)編集部にも別々のエンディングを見た人がいるぞ。エンディングを見たあと、ある場所にいけば…?

57 バーチャルボーイはどうなってしまうんですか。結構好きなのに……。

「本体は今のところ出荷を止めてますね。ソフトもできあがっているものもあるんですけど」(任天堂)あの…それいつ遊べるんでしょう?

58 『ファイナルファンタジーⅦ』の発売はどうして伸びちゃったんですか? 僕は年末に遊ぼうと楽しみにしていたのに……。

「開発がいろいろ考えていろいろつめこもうとしたら、2枚じゃ入らなくなっちゃったんです。で、枚数が増えるということは開発期間もかかるという事で……1カ月のびちゃったんです」(スクウェア)やっぱり偉大な作品は偉大なる開発時間が必要なんだなぁ。

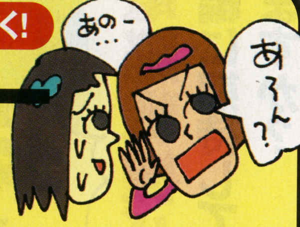
59 『ワンダープロジェクトJ2』は、美少女ゲームなんでしょうか?

「美少女と楽しくコミュニケーションする冒険

写真協力:テレビゲームミュージアム

3大ハードメーカー広報に聞く!

セガ・エンタープライゼス 7つの謎



セガCSプロモーション部広報の森本三樹さんに答えていただきました。愉快なトークに意外なガード。

63

サターンの後継機で64ビットの新型ハードを作っていると聞きました。ウソ、ホント？

「最新技術はいつも研究を行っていますよ。サターン自体にも色々な形で活用できることですので、新しいことはいずれ応用していきますから」ちょっと気が早いけど、新たな64ビットマシン戦争がいつかは始まるかもね。

64

バーチャガンとかのゲーム機専用銃はどうして画面とシンクロするんですか

「テレビに画像を描いている走査線とシンクロしているからです。バーチャガンで走査線を受け、いつ、どこでガンを撃ったかを照らし合わせて、ヒットしたかどうかを見ています」なるほど、そういうことだったんだ。

65

ゲームのタイトルはどうやって決定されるんですか？ 仮タイトルはどこへ行っちゃうんですか？

「開発スタッフの中だけでなく、何度もミーティングを重ねて決まります。響きや長さ、表記は漢字・ひらがな・カタカナ・英字のどれなのか、英字なら大文字か小文字かなど、細かく決めていきます。最終的にはゲームの持つイメージを、一番正しく強く伝えるものが選ばれます。仮タイトルは……時空の彼方へ消えていきます」

66

サターンのインターネットキットでは本当にホームページが見れるんですか？

「大丈夫です。ぜひ見て下さい。CD-ROMの中にサンプルも入ってますよ」テレビでインターネットなんて、ちょっとオシャレじゃないか。さすがセガだ！

67

『バーチャファイター3』の移植はどうなるんですか？ サターンで出るのですか？

「アーケードでヒットした作品は、基本的に移植する方針です」東京ゲームショウでも鈴木裕さんが「サターンで出ます」と言ってたけど…早く家で遊びたいよな。

68

『Jリーグプロサッカークラブを作ろう！』や『パンツァードラグーン』の続編は出ませんか？

「どうなんでしょう。常に皆さんの反応を見て考えていますが……。要望が多ければあるかもしれませんね」そうか、じゃあ、みんな羽田に向かって毎朝祈ろう。それにしても、『パンツァードラグーンツヴァイ』の続編はドイツ語の3を意味する『ドライ』（笑）になるのかな？

69

サターンは全部で何百万台出てるの？ その内訳は？

「96年5月末に300万台を突破しました。96年度中に500万台突破を目指してがんばります」すごいね。500万台だよ。コーンヘッドが聞いたら泣いちゃうよ。

株式会社セガ・エンタープライゼス
CSプロモーション部　森本三樹氏

46

PSのザ・ベストはどういう基準で選んでいるんですか？

「ザ・ベストの基準は、過去のヒットを見て決めてますが、特に何万枚売ったからとかの規定はありません。また、ザ・ベストで出したものは、買ってもらって損はさせないというコンセプトの、おすすめソフトです」（SCE）出す時期は特に決めてないそうだ。SCEは12月から『PS・ザ・ベスト for family』シリーズもリリース。「オレはひとりもんだぁ」ってキミも、安く買えるのはとりあえずうれしいやね。

47

『ストリートファイターZERO2』にカプコンの社長が出ているって本当ですか？

「えっ!? ケンステージですか？」（カプコン）写真の右端にいる人がカプコンの社長さんにそっくりなんだ。実は。

48

任天堂のファミコン名作を集めたアンソロジーをスーパーファミコンとかで出す予定はありませんか？

「市場があればやってもいいんですが、予定はありません。またサテラビューでは過去の名作を音声連動にリニューアルして放送しています」（任天堂）

49

PSは何タイトル出てるんですか？

これから何タイトルくらいが出て97年末には「いくぜ！○○○タイトル!」は何タイトルになるんでしょうか？

「9月末の時点で430タイトル、年内には500タイトル以上になる予定です。でも今後は『いくぜ！○○○タイトル！』のコピーは使いません」（SCE）うーん1000ぐらいまではすぐに行きそうだね。

50

筐体ってどうやって買うんですか？ いくらくらいですか？ うちに置いても平気ですか？

「基本的にオペレーターの人にしか販売しません。家の置き場所や電源とかを考えると、アーケードで楽しく遊んだ方がよいと思いますよ」（セガ）でも練習したい！

↑これが新型のブラストシティ。124万円ナリ。貯金するかキミ？

51

『ストリートファイターⅢ』はいつ出るんですか

「現在は未定としかお伝えできません。しかし雪が積もる頃には……？」（カプコン）『ストZERO2』があんなに面白いんだから、絶対スゴイはず。基板屋で予約してみる？ 無理だって。

大活劇ロマンです」（エニックス）それはうれしいことだ。

60

『バイオハザード2』はやっぱり怖い？

「ゾンビがウヨウヨ。数の恐怖も加わります」（カプコン）まさか今度は戦争じゃ……。

61

サターンのCMに出ていたあのコーンヘッズたちは今どこにいるんですか。『スター○ラディエイター』の中ですか？

「どこにいるんでしょうか？（笑）。案外、近くでサターンに面白いソフトや周辺機器を送り込むため、がんばっているかもしれませんね」（セガ）コーンヘッドに激似のサターン星人はカプコンのポリゴン格闘ゲーム『スターグラディエイター』に登場。

62

任天堂が、あの懐かしのゲーム&ウオッチを今でも作ってるってホント？

「海外では『ゼルダの伝説』などのゲーム&ウォッチを販売していたこともありますが、現在は作っていません」（任天堂）追加情報。アメリカではゲームボーイギャラリーっていうのが出てるそうだよ。いままでのゲーム&ウォッチのゲームがゲームボーイで楽しめるすぐれもの。日本でも欲しい。

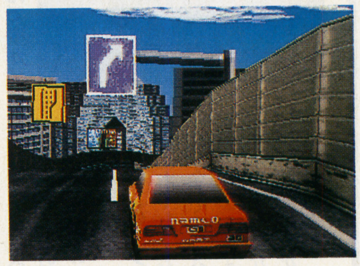
©ELF. 1996©1995 Nintendo／クリーチャーズ／ゲームフリーク©SEGA 1993,1995©1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.©ギブロ・ミント・エニックス 1996©CAPCOM CO.,LTD.©CAPCOM CO., LTD.

ついてこれるか!?
ヘビー級

これを知ってしまったら、
もう普通にはもどれない・・・？

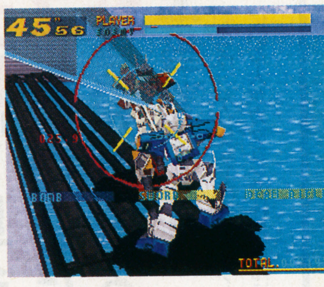
70
なぜナムコは新レースゲームを『レイジレーサー』と命名したのですか。じつはレイブ＋リッジですか？

「本作は『リッジ』シリーズの優れた部分を踏襲していることを背後に理解していただくと同時に、従来とは一線を画したコンシューマー製品ならではの長期にわたって楽しめる仕様を含んだ、家庭用オリジナルとして斬新性をアピールでき、コンセプトである『ハイテンションデットヒート』を表すものとして、『RIDGE』の『R』を残した中での一番適切な言葉『猛烈な、熾烈な(RAGE)』を用いました。レイブ＋リッジ＝レイジ？　これは……偶然ですね」(ナムコ)ホントに偶然？



72
『電脳戦機バーチャロン』の続編に期待してるんですけど、出ますか？

「サターン版の『バーチャロン』これはグッドな出来ですよ！まだ遊び足りない方は、羽田の方角へ向かって熱い気持ちを送って下さい。スタッフのハートにビシバシ届くと思います」(セガ)さらに数日後……「**モデル3で『バーチャロン2』を開発中です**」とのAM3研さんからのおことばが！うおおおお。



73
飯野賢治さんがアメリカでフルCG映画を作るという話はどうなってるんですか？

「『E0』と『Dの食卓2』が完成したら、来年の春ぐらいから映画を作りたい。フルデジタルCGで全米で公開します(10月号インタビューより)」今『E0』で手一杯らしいからねえ。まあ来年の発表を待ちましょう。

71
鼻にムームー星人をつめた広告のモデルがSCEの広報のステハニー林って本当？

「んーなんだかそんな話になっているみたいなので、じゃ、本当ってことで」(本人談)むむむ、その鼻、たしかに似ているが真相は闇へ……。

74
どうすればゲームデザイナーになれますか？

「ひとことで言うとすれば“**すごい人になりましょう**”。どういったすごさかというと、人の心を見透かす力があること、優越感を持っていること、根気があること。自分の実感ではこの三つが大事ですね」(『ゲーム業界就職読本』著者　平林久和氏)みんな、すごい人になりましょう！

←ゲーム業界に就職するならこのバイブルを。平林久和　著／発行：アスペクト／1500円

75
アスキーは『ポリゴン格闘ツクール』を出しますか？

「PSで『3Dシューティングツクール』『シミュレーションRPGツクール』が進行中ですので、そろそろ『ポリゴン格闘ゲームツクール』や『恋愛シミュレーションツクール』が発表されてもおかしくないかもしれませんね。ただ、現時点でははっきりとしたことはお答えできません」(アスキー)うーん、楽しみですな。

76
『ぷよぷよ』は今後どんなハードで出ますか。『ぷよぷよ64』は出るんですか

「ゲームボーイ版『ぷよぷよ通』が今冬に発売予定です。64ですか？　全機種制覇はうちの野望ですから、チャンスがあれば、是非やりたいですね！」(コンパイル)最新機種が出るかぎり、だね！

77
アトラスでは女神転生シリーズを作るたびにたたりにあっているって本当ですか？

「うーん、たたりかどうか分かりませんが……**あった様な気もします……**」(アトラス)な、なんで口ごもるワケ、ねえ？　いったい何が……？

➡悪魔とか鬼とかとの付き合い方がうまくなった結果、こういうCMになったようだ？

83
バーチャファイター3で「アキラスペシャル」と同じ様な3段入力技で「葵スペシャル」があると聞いたのですが……。

「あります(名称は未定です)。投げ技のコンビネーションなので、皆さんがんばって探してみてください」(セガAM2研)よわい、よわすぎる～。

84
ゲーム雑誌の編集者は本当にゲームをやっているの？

もちろんやってますよ。仕事でゲームやって、昼休みにゲームやって、寝る前にゲームやって、休日にもゲームやります。人生これゲームです。

85
ジャガーってどうなったんですか？

「国内ではムーミンという会社が代理店になったんですが、その何カ月後かにアタリ自体が出すのをやめちゃいましたね。今はもう、本体は出ていないと思います。ソフトはアメリカで発売されてはいるんですが、それもサードパーティ製ですから。国内では秋葉原のメッセサンオーとゲームズアークくらいですかね、かろうじて売っているのは」(事情通)持っていたらプレミアはつくんでしょうか？　「いやあ、まずダメでしょう。20年とか30年とか、時間が経たないと」ふ～ん。

86
そろそろネオジオの後継機が出るって本当？

「現在のところ、そのような予定はございません」(SNK)つれないな～、でも新型基板の開発をファンは待っているよ！

87
アジアではどんなゲームが売られているんですか？

「正規のルートかはわかりませんが、上海ではサターン・プレイステーションが48500元(約56000円！)で売ってました。ソフトは日本版メガドライブものがほとんど」(某旅行者)

「韓国ではサターンが正規輸入で4万円超！ソフトはほとんど日本からの輸入ものだが、日本的製品は売っちゃダメという韓国政府の方針があるので店の奥に隠しておいてさりげなく売っているらしい」(GAME JAPAN)

88
『ベストプレープロ野球』の続編は出ますか？　サッカー版とかは？

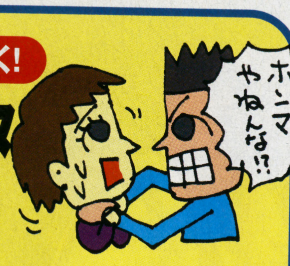
「この作品については、ユーザーの皆様から続編を渇望する熱い声をたくさん頂いており、感謝しています。発売されるかどうかは作者の薗部博之氏次第ですので、本人が思い立てば作ることになるでしょう。サッカーに関しては全くの未定です」(アスキー)頼みますよ、薗部さん！　待ってまーす。

PCエンジンの新作はまだ出ますか？

trademarks and copyrighted of NBA properties,Inc. All rights reserved.©スクウェア ©1996 From Software,Inc.©1996 IREM CORP .

ゲームの大疑問100

3大ハードメーカー広報に聞く！
ソニー・コンピュータエンタテインメント 7つの謎



SCEは会社のことを語らせると急にまじめになるステハニーが教えてくれた！ ここには書けないステハニーの秘密もバッチリ！

93
プレイステーションのメモリーカードの大容量版が出るって聞いたけど本当なの？

「今のところ予定はありません。が、今後、発売されるソフトなどの状況的に判断して、そういう可能性もありますが、検討中です」

⬆秋葉原で手に入れた謎のメモリーカード。容量はなんと120ブロック！

94
画像処理用のRAMを増量した新型プレイステーションが出るって本当？

「あらゆる面で日々努力していますが、今のところ予定はありません」読み込みの速度がちょっとだけ長いPS。これがなければ快適なんだけどね。

95
PSにはヘンなゲームが多いようですがどんなものがありますか？

「ヘンなゲームって何でしょう？ 私は『にゃんとワンダフル』が好きですよ。それからぞうきんしぼりのミニゲームのあるヤツ（『スタジオP』）。あとは『アクアノートの休日』、『太陽のしっぽ』、『トンズラくん』なんかが変と言えば変ですけどね」いやいや変なゲームこそ世の中に新風を吹き込むわけですよ。

96
プレイステーションの拡張スロットは何に使うんです？

「技術的には通信などいろいろ可能です。ただし子供は産めません（笑）。現在のところ具体的には決まっていませんが、今後の可能性について検討中です」こ、子供!?

⬆これが拡張スロット。あることすら知らなかったPSユーザーもいる!?

97
プレイステーションはもう絶対に値下がりしないの？

「今のところ予定はありません」ありりや。

98
PSで通信って出来るようになるんですか？ インターネットとか。

「今のところ予定はありません」ありやりりや。いやーステハニーはガードが堅いっス！

99
プレイステーションは全部で何百万台出てるの？ その内訳は？

「8月末で全世界720万台です。春までには世界1000万台になる勢いです」い、1000万台!? マジで？ そりゃすごいよ。いくぜ1000万台！

ソニー・コンピュータエンタテインメント
プロモーション部　林夕起子氏

78
スポーツものの人名の実名表記にはどのような制限があるのですか

アントニオ猪木の登場した『闘魂烈伝2』について。「新日本さんは基本的に自由にやらせてくれています。こちらでいろいろとアレンジはしましたが、それも喜んでくれて『がんばっていいものをつくってください』というスタンスで、こころよく承諾していただけました」（トミー）マイケル・ジョーダン、シャック、マジック・ジョンソンの顔と名前がなかった『トータルNBA`96』について。「発売までに契約が間に合わなかったんです。ちょっと残念」（SCE海外ソフト部）ふつうスポーツゲームの場合、そのプロ組織に了解をとれば所属しているプレイヤーの名前は原則的には全員使えるらしい。Jリーグなんかは、毎週ある定例の会議で「選手名を使った商品の企画を通すか通さないか」審議しているという話だし。ただしNBAとかMLBみたいに有名プレイヤーが個別の契約になってしまう場合には、許諾をとるのが難しくって、全員揃わないこともあるんだよね。

80
ゲームってどのくらい売れるとヒットといえるんですか？

「うちの山内が言うように100万本ですかねぇ」（任天堂）「何十万本という本数が売れるのは確かにヒットといえるでしょう。でも、私たちの予想以上に皆さんに愛されて売れたソフトもヒットといえるのではないでしょうか」（セガ）「ヒットというのは枚数じゃないと思います。ユーザーの方に支持していただいたモノはヒット作といえるのでは」（SCE）

⬅『ぐっすんおよよ』のかわいいキャラクターをあやつり、爆弾で敵を倒すアクションゲーム『ぐっすんぱらだいす』だ

79
あのアイレムが復活するって本当ですか？

「本当です。まずはプレイステーション参入第1弾として、アクションゲーム『ぐっすんぱらだいす』を11月に発売します。とても楽しく爽快なゲームです。よろしくお願いいたします」（アイレム）シューティングも頼むぞ！　アイレムさん!!

82
ナムコミュージアムはどこまで出ますか。『メトロクロス』は出ませんか？

「お陰様で好評を頂いている『ナムコミュージアム』シリーズ、「n」「a」「m」「c」とVOL.4まで発売が決定されています。今後、「o」の第5弾が続くことは明白ですが、そのあとは「namco」と一区切りしますので現状未定となっております。また、VOL.5以降の収録作は決定しておりません。ですが皆様が思わず唸るようなタイトルを用意しておりますので楽しみにお待ち下さい」（ナムコ）そうか、じゃあ、思いきり唸るために首を長くして待とう。

81
『ファイナルファンタジーⅦ』には召喚獣が何匹出ますか？

「それはお楽しみに……。体験版のリヴァイアサンはほんのプロローグにすぎません。**もっとスゴイ召喚獣**が出てくるんですけど……それも、秘密です」（スクウェア）101匹くらい大サービスでいたりして。

89
『魔導物語』（NECアベニュー）が12月に発売予定になっている。他のタイトルも続いてくれるのかなあ……？

90
『キングスフィールド3』のミーナ・クーのモデルはフロム・ソフトウェア広報の後藤美名子さんですか？

名前だけですよ。でも、よくわかりましたね、デザイナーの渡辺も気がつかないで描いていたのに（笑）」と広報の後藤さん。マジでした。

91
アーケード誌のライターは自分のお金でゲームを練習しているんですか？

雑誌によっては筐体や基板を買ったりしているけど、「練習しよう」と思わなくても自然にゲーセンに行ってしまうのがゲームライターの特徴。

92
ぼくもブンブン丸とか池袋ラクセルとか呼ばれたいんですがどうしたらいいですか？

編集部にも新橋ジャッキーとか茗荷谷リオンとか勝手に名乗っている人がいるけど、ゲームの腕は中の上ぐらい。もっと修行してギャグセンスを身につければ立派なんだけどねぇ。やはり大会でかなり上までいかないと、誰にも呼んでもらえないよね。新宿のゲームセンター「スポーツランド」ではリングネーム入りの「新宿バーチャ会」会員証を発行してくれるけど。

100
この特集、来年もまたやりますか？
やる予定です★お楽しみに。

©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1996 ©（株）ナムコ ©1996 ATLUS ©1995 Sony Computer Entertainment Europe The NBA and team logos are

PlayStation
この戦闘に、
圏外はない。
BELTLOGGER 9
自由空間アドベンチャーシューティング ベルトロガー9
11月15日発売
¥6,300（税別・標準小売価格）
●初回限定スペシャルBOX発売!!●
オリジナルビジュアルブック付（フルカラー・64ページ）
Genki
©1996 GENKI
〒169 東京都新宿区大久保2丁目4番12号
新宿ラムダックスビル6階
TEL.03-3200-3800（ユーザーサポート）
GENKI ホームページ開設 http:// www.genki.co.jp
PlayStation EXPO '96～'97
PlayStation
GENKIは出展いたします。
""マークおよび"PlayStation"は
株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

WORLD MAP

魔晄都市ミッドガルはどこに?

新たに判明した情報で、今回一番のトピックスはこのワールドマップだ。大きく4つの大陸(?)にわけられる世界だが、どこにどの都市があるのか、どの地点から物語がスタートするのか、位置関係は全く伏せられたままだ。地図中央部上にある火山の火口のようなものは?　そして左下の大陸中央部にある山に囲まれた盆地のような部分は?　そして魔晄都市ミッドガル、海洋都市ジュノンはどこに位置するのか?　続報を待ちたい。

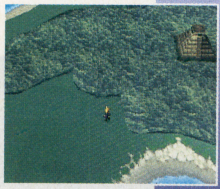
クラウドの正面に見えるのは牧場らしい。画面右下のマップによるとどうやら右の大陸にいるようなのだが？

クラウドの行く手に洞窟らしきものの入り口が口を開けている。どうやら山脈の内部に入っていけるようなのだが？

入り江の中に小島がある。向こうに大きな山脈が見えると言うことは、地図の中ではどの部分に当たるのだろうか？

どうやらこの町は「カームの町」らしい。マップ上では右の大陸中央部に位置するようなのだ

大きな川が流れるフィールド。この川を渡るにはどうすればいいのだろうか？橋のようなものはこの画面には見当たらないが？



うっそうとした森の中に見えるピラミッド。これは本当に過去の遺産なのか、それとも何か別の意味がある場所なのか？

この半島はどうやら中央下に位置する島のようだが、となりの大陸に橋はかかっていない。舟で渡るのだろうか？

97年1月31日発売決定! 現在判明している情報を徹底整理

FAINAL FANTASY VII
全情報

ついに『FFVII』の発売日が正式に発表された。
97年1月31日(金)。
当初予定されていた96年末より
1カ月ほど発売がずれた。
しかし、CD-ROM2枚組から3枚組へと
グレードアップされることになっている。
そこで、今回は
今までに発表された画面写真や情報に
新たにわかったものを加えて、
一度整理してみたい。

■プレイステーション
■ロールプレイング
■97年1月31日発売予定
■6800円予定
■3枚組

構成・文=里田実彦

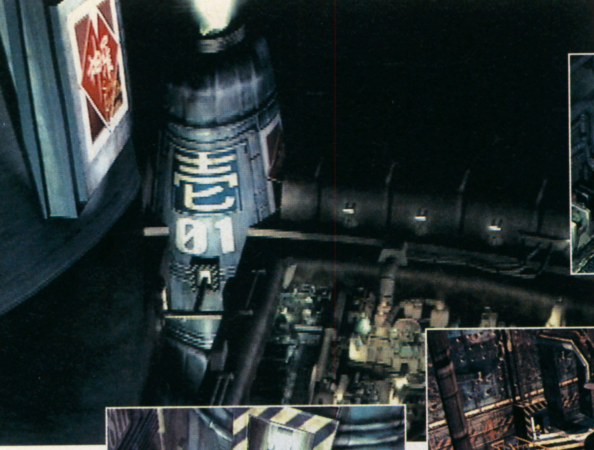
Illustration/AMANO YOSHITAKA
NOMURA TETSUYA

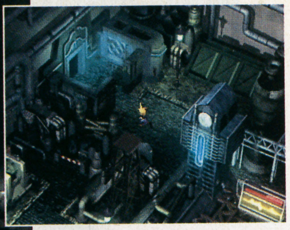
©1997 スクウェア

WORLD

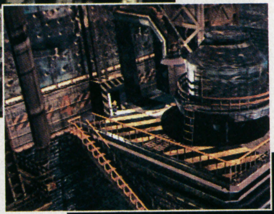
さまざまな顔を持つFFワールド

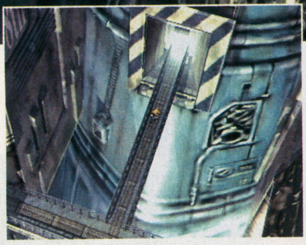
今までに公開されてきたさまざまな画面写真。魔晄都市ミッドガル、海洋都市ジュノンをはじめとして多種多様なフィールドや町の存在が判明しているが、それぞれ個性的で独特の雰囲気を持っている。そこで、ここではフィールド・エリア別に、公開されている限りの画面写真をまとめてみた。今一度確認してみて欲しい。

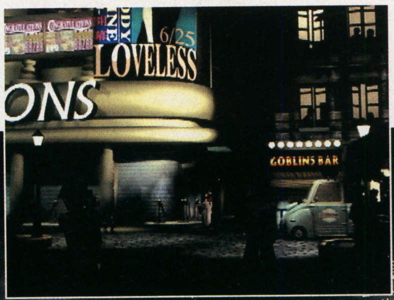




壱番魔晄炉付近



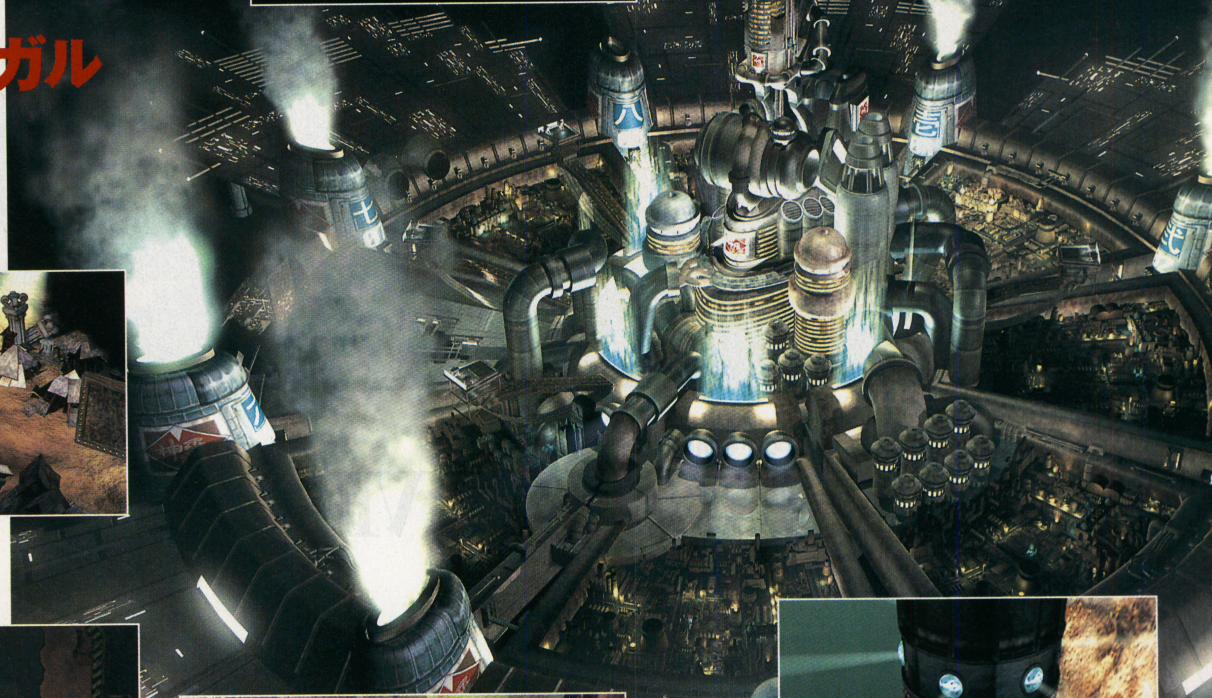


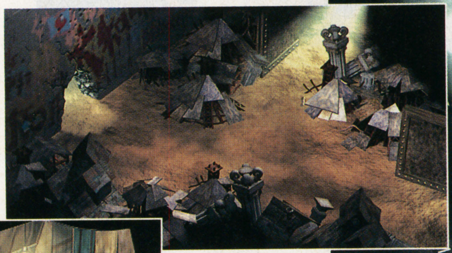


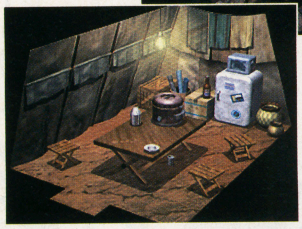
街並み

魔晄都市ミッドガル

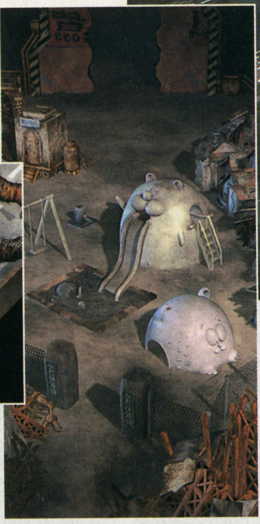
制作発表当初から公開されていた『魔晄都市ミッドガル』。8基の魔晄炉にあわせて一番街から八番街までが存在するようだ。また、どうやらこの都市は二重構造になっているらしい。機械塔や魔晄炉が集中する上層部に比べて、下層部はスラム街や闇市街といったすさんだ雰囲気の町が広がっているようだ。

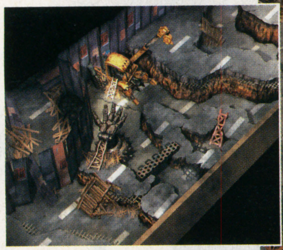






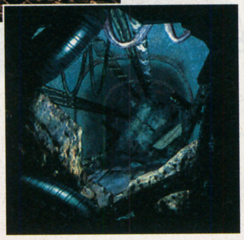
五番街(スラム街)

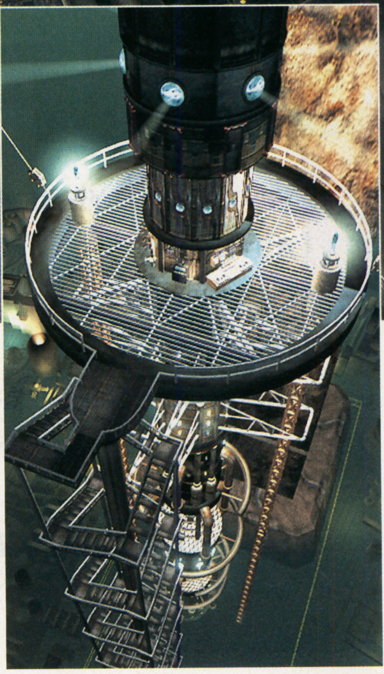




六番街(廃虚)

八番街(魔晄炉付近)

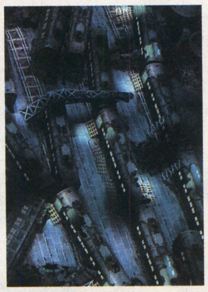




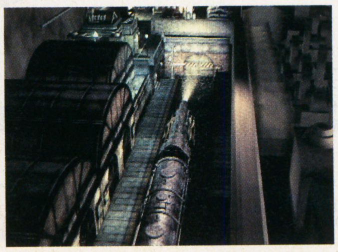
機械塔

七番街(スラム街)

ウォール
マーケット
(闇市街)



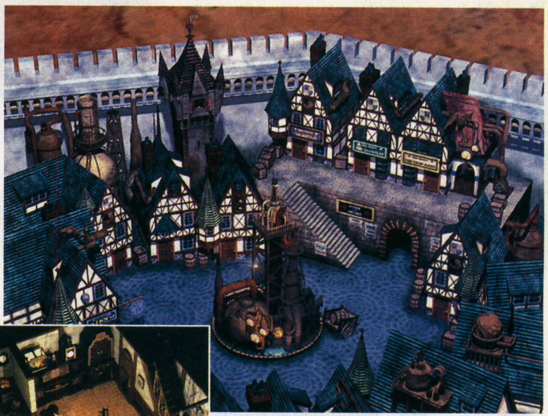
列車墓場



ホーム

海洋都市ジュノン

巨大な砲台が印象的な『海洋都市ジュノン』。ワールドマップのどの位置にあるかは不明だ。神羅の紋章がはためくところから、神羅の支配下にある都市のようだが、砲台の照準はどこに対しているのか？
ストーリー上も重要な都市だという。



カームの街

ミッドガルに程近いカームの街。暗く重厚な雰囲気のミッドガルと違い、温かい生活臭が感じとれる。オープニングでミッドガル壱番魔晄炉を爆破した主人公達は、この街に立ち寄ることになるのだろうか？

ロケット村

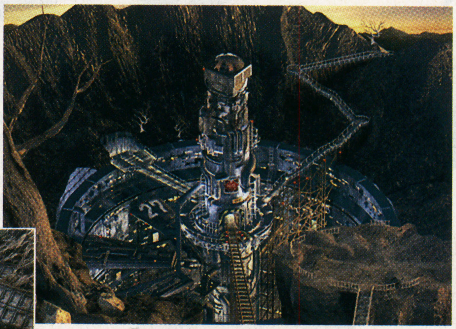
朽ち果てたロケットがモニュメントのように佇む。過去に打ち上げが失敗したようなのだが、誰がなんのためにロケットを使用していたかは不明だ。

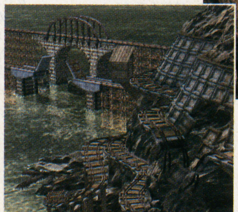
海底都市

幻想的な雰囲気が漂う海底都市。FF伝統のクリスタルのイメージが重なるようだが、詳細は一切明かされていない。

教会

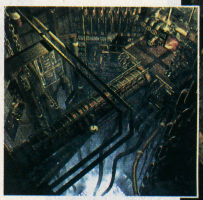
小さいながらも清楚な教会、だったはずだ。巨大な砲弾のようなものが突き刺さっている。不発弾のようだが、過去に大きな戦争でもあったのか？





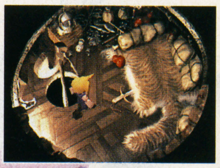
コレル山脈

コレル山脈には、今は閉鎖されている炭坑跡がある。魔晄が発掘されたとたんに炭坑は閉鎖され、山の頂上に魔晄炉が建設されたらしい。炭坑で働いていた人たちはどこに？



ウータイ遺跡

山肌に異様な像が彫られたウータイ遺跡。一体いつ、誰がこんなものを作り上げたかは全くの謎。石像の上を歩くこともできる。中には洞窟もあるかもしれない。



ゴンガガ村

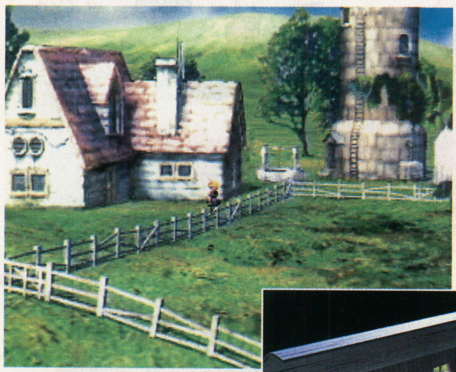
ジャングルの中にある辺境の村、ゴンガガ村。遠くに見える残骸のようなものは爆発した魔晄炉だという。住む人たちは機械文明とは無縁のようだが…

コスモキャニオン

岩肌に張り付くように小屋らしきものが建てられている。なんとなく東洋風の建物だが、どこかの街の一部なのだろうか？

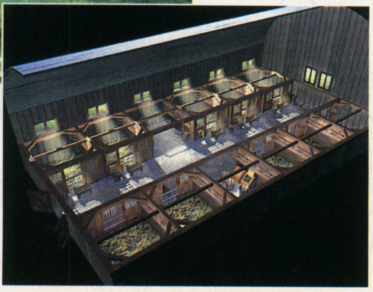
ニブル山脈

魔晄の緑色の光が漏れるニブル山脈の洞窟。こんな山の中に魔晄が漏れているということは、魔晄とは一種の鉱物資源のようなもの？



洞窟

一体どこの洞窟なのかは全く不明。魔晄の緑とは違う蒼い光が見える。かなり広く、奥はどこまで続いているかもはっきりとはわからないほどだ。



牧場

牧歌的な雰囲気が漂う牧場。牧場以外に何もないようだが、どんな人が住んでいるのか？ また、どんな動物を飼っているのだろうか？

文化がある、歴史がある。FF VIIの世界は生きている。

この2ページにわたる数々の画面写真をみて何を感じるだろうか？「ああ、綺麗なグラフィックだなぁ」かもしれないし、「映画みたいでカッコイイ」かもしれない。もちろん、一つ一つの画面を見て「キレイ」だの「カッコイイ」だのと感じることは悪いことではない。

それ以上に見て欲しいものがある。全体をぼんやりと眺めて欲しいのだ。そして、それぞれの画面写真を見比べて欲しい。魔晄都市ミッドガルとウータイ遺跡、ゴンガガ村と海洋都市ジュノン。まるでイメージが違う風景が並ぶことになる。これが同じ世界の中に共存しているわけだ。

例えば現実の世界を思い出してみよう。東京のような雑多な都市があるかと思えば、チベットの山奥の村もある。摩天楼立ち並ぶニューヨークがあるかと思えば、砂漠が広がる中東の街もある。それぞれの土地には固有の文化があり、歴史がある。同じことを『FF VII』に感じないだろうか。公開されたワールドマップの各地域に固有の文化がある。それぞれの歴史がある。そしてそれは「同じ世界」としてつながっている。

グラフィック精度が向上したから、3Dになったから、そこまでの表現が可能になったとも言えるだろう。しかし、単に「ゲーム」の為に用意された世界ではないのではないかと感じさせるパワーが、これらの画面写真にはある。

CHARACTERS

スマートになったキャラクター達

現在までにわかっているキャラクターは7人と2匹。以前に比べスマートかつシャープなイメージだ。FFの伝統に沿って一筋縄ではいかないキャラクターが多そうだが、パーティーが何人構成なのか、何人まで仲間にできるのか、また仲間になる条件などはいまだ不明。どうやらクラウド、バレット、エアリスあたりがオープニングから登場しそうなのだが?

CID
シド

FF、そして飛空挺といえばシドだ。今回は闘う熱血中年として登場する。 やはり飛空挺ハイウインドを駆り世界中をめぐることだろう。彼と仲間になるときが飛空挺を手に入れるとき、ということか?

BARETT
バレット

反神羅地下組織「アバランチ」のリーダー。過去にある事件で妻を亡くし、マリンという一人娘と暮らしているらしい。右手の巨大なガンが特徴的だが、なぜ神羅に牙をむくのか、右手のガンの由来などは不明だ。

CLOUD
クラウド

元・神羅カンパニーの精鋭戦士「ソルジャー」の一員。現在は放浪する傭兵のようなもの。「反神羅組織アバランチ」に雇われ行動をともにするが、やがて巨大な闘いに巻き込まれていく…。なぜ、ソルジャーを辞めたか、などの過去は謎に包まれたままだ。

TIFA
ティファ

反神羅組織アバランチのメンバーであり、格闘術の使い手でもある。クラウドとは幼なじみらしいが、現在の関係は定かではない。見た目通り、元気で明るい女の子のようだ。

CHOCOBO
チョコボ

果たして今回のチョコボはどんなヤツ?

FFの顔と言ってもいい存在、チョコボ。今回も早い時期からその姿は公開されているが、どのような形で登場するかは全く不明。続報を期待したい。

VINCENT
ビンセント

端正な容貌ながら暗い陰を漂わせる寡黙な男。どうやら神羅カンパニーと浅からぬ因縁があるようだが…。一見華奢に見えるからだには大きな秘密が隠されているという。

YUFFIE
ユフィ

由緒ある忍者の末裔らしい。が、本人に自覚は全くない。「あるモノ」を求めてクラウドたちと行動をともにすることになる。ズル賢く自分勝手な行動が多いが、戦闘では頼りになる?

AERITH
エアリス

ミッドガルの街で花を売っていた神秘的な雰囲気漂う女性。クラウドと知り合い、彼らの旅に大きな影響を与えることになるというが…。不思議な能力によって魔法が使えるようだ。

CAIT SITH
ケット・シー

種族不明のネコのような生き物。どうやらオスらしい。デブモーグリのぬいぐるみに命を吹き込んで手足のように操る。かなりいい加減な性格のようで、攻撃もスチャラカ?

RED XIII
レッドサーティーン

燃えるような赤い毛並みをもつ獣。知能は人間を超えるとも言われている。鋭いツメと牙を生かした接近戦が得意のようだが、詳細は不明。名前すら本名かどうかはわからないという。

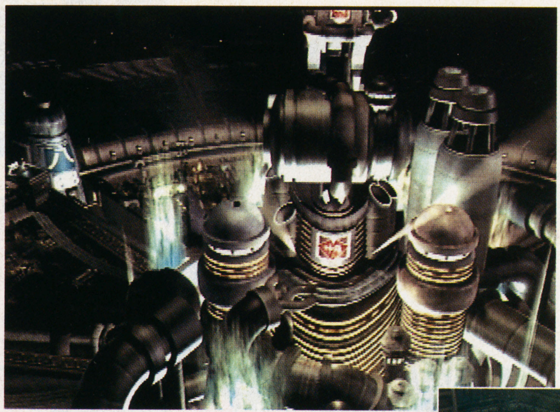
クラウド、バレットを中心に個性豊かなキャラが顔を揃える

今までに判明した登場キャラは9人(?)。設定によると、そのほとんどが何らかの形で神羅カンパニーとつながっているようだ。しかも、敵対する形でのつながりが多い。全体に3Dで表現されるためかシャープな印象が強いキャラクターたちだが、キャラ設定自体も「単純な正義の味方」ではなさそうだ。「世界」と同様にそれぞれが過去を持っており、その過去によって神羅カンパニーと闘う道を選ぶことになるに違いない。彼らの過去、背景はストーリーとともに明らかになってくるだろう。

既に9人ものキャラが判明していると、ほとんど主要キャラクターは出尽くしたかのような印象を受けるかもしれない。しかし、前作では主要メンバーだけで12人のキャラクターが登場した。まだまだ隠された重要キャラクターがいるかもしれない。それはゲームをしてからのお楽しみなのか、それとも発売前に発表されるのか…?

KEYS

物語のカギを握るのは・・・?
戦闘システムが従来通りATB(アクティブタイムバトル)であることはわかっているが、それ以外の要素は明かされていない。画面写真が公開されただけで説明のなされていないものも多いが・・・。



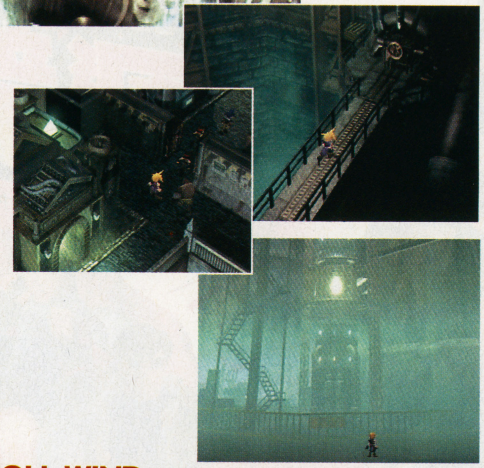
凶斬り

リミットブレイク

敵の攻撃を受けリミットゲージが一杯になると「リミット技」を使用できるようになる。リミット技はキャラによって固有の技があるようで、その効果も様々。現在は「体験版」から、クラウドの「ブレイバー」「凶斬り」、バレットの「ダブルマシンガン」「ビッグショット」、エアリスの「癒しの風」など、一部を見ることができるに過ぎないのだが・・・。

癒しの風

魔晄



どうやら『FFVII』の鍵となる「魔晄」。あちこちで発掘され、魔晄を精製する「炉」が存在するところから、石油などのようなエネルギー資源らしいことが想像できる。そして、反神羅組織アバランチは魔晄発掘を続ける神羅に反発しているようだが・・・。魔晄発掘は何か世界に悪影響を及ぼすのだろうか？ ストーリー上もっとも気になるポイントの一つだ。

モンスター

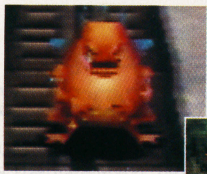
登場する敵モンスターに関してもわかっていることが少ない。判明しているモンスターのほとんどは「体験版」に登場したものだ。しかし、そのステータスや出現場所はすべて仮のものだという。モンスター類もすべて3Dで処理されているのだが、常連とも言える「ベヒーモス」などはどんな姿で登場するのか気になるところだ。

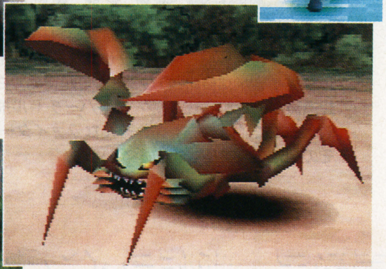
アークドラゴン

警備兵

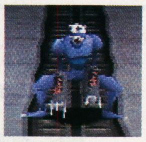
ディーングロウ

ガードハウンド


ヘッジホッグパイ


シェザーシザー

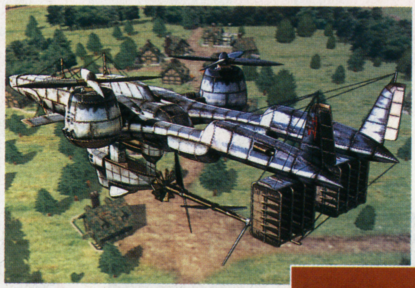
デュアルホーン

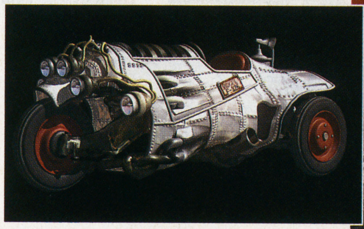

戦闘員

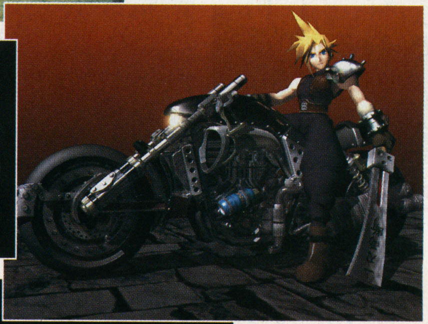
乗物

FFおなじみの飛空挺はもちろん、今回は様々な乗物が登場するようだ。これらは単なる移動手段に過ぎないのか、それとも・・・。ほとんどの乗物は「魔晄」をエネルギー源にしているという情報もある。どのような形で登場するのか期待は膨らむ。どうやら、今回の『FFVII』の世界は、交通機関が発達した世界のようなのだが・・・。

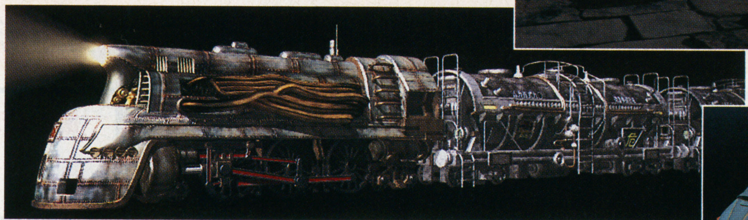
HIGH WIND

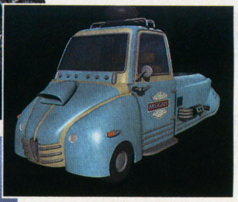


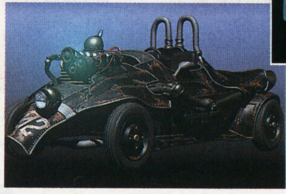

神羅SA－27式


DAYTONA

神羅百式




神羅SA－37式


神羅PA－86式

戦闘システム、モンスター、「魔晄」、まだまだ謎は多い。

ワールドマップ、多くの画面写真、登場キャラクターなどが次々と判明しつつある『FFVII』だが、まだまだ明らかにされていない点も多い。まず、ストーリー、及び世界設定に大きく関わると思われる「魔晄」。どうやらエネルギー資源の一種であるらしいということ、ほぼ神羅が独占しているということ以外は何も判明していない。同時に、魔晄エネルギーで駆動していると思われる様々な乗物についても、その秘密はおろかどのような形でゲームに登場するかも明らかにされていないのが現状だ。

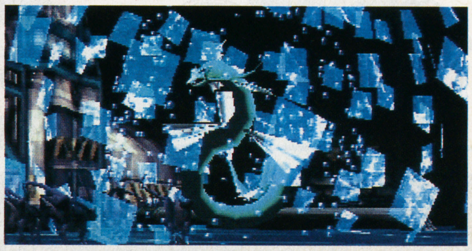
気になる戦闘システムについては、従来通りATB(アクティブタイムバトル)が採用されることがわかっている。しかし、新たに採用された「リミットブレイク」に関しては、どのようなリミット技があるのか、リミット技はどのようにして入手するのかなどは伏せられたままだ。登場する召喚獣も代表格と言えるバハムートとリヴァイアサンが公開されているが、他の召喚獣に関しては全くの無情報。今後の情報公開に期待したい。

召喚獣

FFバトルの華・召喚獣。現在わかっているのは、召喚獣の王者・バハムートと海の主・リヴァイアサンの2体。何種類の召喚獣が存在するかさえわかってはいない。リヴァイアサンは「体験版」に登場し、大技「大海衝」を見せつけてくれた。それぞれの常連召喚獣のグラフィックはどうなるのか、新たな召喚獣は登場するのか、期待して待ちたい。

バハムート

リヴァイアサン



あいつを超える
PlayStation
本格テクニックが要求される闘いの舞台(ステージ)へ...
VIRTUAL 飛龍の拳
バーチャルひりゅうのけん
★超リアル！秒間60フレームモーション！
★美麗で絶妙なライティングテクスチャー！
攻守のスキを見切る格闘の極意「心眼」、虚をつき背後を奪う「回り込み」など新たなる格闘エッセンスを加え熟成した攻防一体の超リアルファイトが、最新3D CGによる超空間で白熱の闘いを繰り広げる。超過激な真3D本格格闘ゲーム「バーチャル飛龍」が、もう今までの格闘ゲームでは物足りない、そんなファイター達の脳髄を震撼させる。その刻はもう其処まで迫っている！
12月発売予定 予価5,800円(税別)
スーパーファミコン・ゲームボーイ用ソフト12月発売予定 新作ラインナップ
有名プロ雀士16名が登場！SFC麻雀ゲームの決定版！
ウルトラ麻雀 兵 つわもの
イカサマ無用の本格派麻雀！
12月発売予定 価格未定
選手育成シミュレーション機能で、よりパワーアップ！
実名版 ウルトラベースボール4
12月発売予定 予価6,980円(税別)
クリスマス・お正月は、これで決まり！
忍たま乱太郎3
忍たま3人組が大暴れ！
12月発売予定 予価6,980円(税別)
GAME BOY Super GAME BOY
おもしろ格闘ゲームがゲームボーイに登場！
スーパーチャイニーズ FIGHTER ファイター GB
12月発売予定 予価3,980円(税別)
" " マークおよび "PlayStation" は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
スーパーファミコン ゲームボーイ は任天堂の登録商標です。
●ロゴ、イラストは開発中のものです。●ウラ技に関するお問い合わせにはお答えできません。
© 1996. NHK・尼子騒兵衛・総合ビジョン ©カルチャーブレーン
株式会社カルチャーブレーン
〒130 東京都墨田区太平2-5-7 おもしろ情報局03(3829)0866

最新最強コントローラーズ

PS・SSジョイスティック
クロスレビュー!
HORI㊙スクープも!

レバーはストロークの大きめのものを選ぶべし

表面の傾斜は、平面に近いものを選ぶべし

ボタンは弾きがよく、ストロークの短いものを選ぶべし

程よく重量があり、安定したものを選ぶべし

周辺機器11社の開発ポリシー

■よりゲームソフトを楽しんでいただけるような操作性のモノや性能の高いモノを開発しています（ソニー・コンピュータエンタテインメント）

■ユーザーのみなさんからの声を一番大切に、操作性やデザインなど、クオリティの高いものを手にとっていただきやすい価格で提供することを第一としています　（セガ・エンタープライゼス）

■常に一番良いものをと思っています　（ホリ電機）

■周辺機器による、より快適なゲームライフ　（アスキー）

■各ソフトの優れた仕様を様々な観点から余すところ無く楽しんでいただきたいというポリシーを持って、周辺機器の開発に着手しています　（ナムコ）

■便利さを求め、何よりもその対応ハードのゲームの遊びの範囲を広げ、よりゲームのおもしろさを引き出せる機器の開発。更に低価格の実現　（コナミ）

■斬新なものをユーザーの納得のいく価格で作る。周辺機器に美しさを与える。ユーザーのニーズを的確につかんだ商品開発　（イマジニア）

■ヨソよりちょっと良い物をと思っています　（スピタル産業）

■「利益を追求するよりも、世の中に喜ばれるモノを作りたい」を念頭に他には真似のできない高性能、高品質、低価格な商品を常に市場へ提供していきたい（オプテック）

■かゆい所に手がとどくような物を開発するように努力しております　（ビック東海）

■機能。品質。使いやすさ　（サン電子）

構成・文／ミスタトシヒコ・島田泰成（山猫有限会社）
イラスト／小林真文
撮影協力／東京ジョイポリス

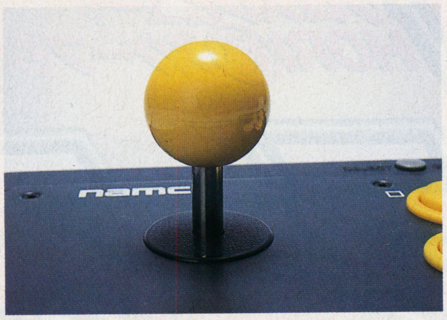
こだわりを見せたいヘビーゲーマー予備軍に送る！

スティックを手に入れよう

コントローラーが欲しいんだけど、どれを買ったらいいの？　そんな問いに答えるべく、いままでその手のアイテムを買ったことがない人にお薦めする周辺機器購入ガイドをお送りする。ゲームの楽しさが倍増するアイテムを使えば、今日からあなたのゲームライフはバラ色間違いなし。さあ、まずはジョイスティックからいってみよう！

ポイントその1 レバー

ジョイスティックの命は、スティックなだけに(？)レバーであるといえる。そのレバーの重要なポイントは、倒したときの堅さとストロークの長さだ。コレが軟らかすぎたり短すぎると、「○○方向に入れたっ！」という実感・感触が薄くなってしまう。こんなメンタルな違いも、格闘ゲームのような、人対人の心理戦の中では大問題なのである。極端な話どんなスティックも右に倒したら右、左に倒したら左に動く。問題はどれだけ気持ち良く動かせるかなのだ。「マイクロスイッチの調整で斜めの入れやすさが違う」とかいうことはそのあとに考えよう。



➡レバーの持ち方によっては球の大きさ、レバーの長さも気になるところ。そんな細かな事でも、微妙に感触が変わる

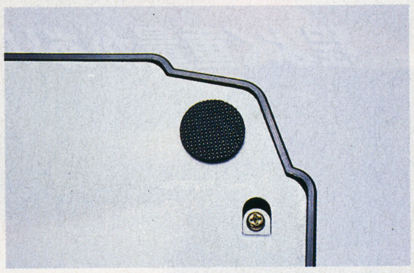
ポイントその2 ボタン

ボタンで選ぶポイントは、押して、すぐ弾くようにボタンが戻ってくる事。ボタンが深く沈みすぎると連射しにくくなるためだ。そして、ボタンもレバーとほぼ同じ「感触が大事」といえる。お店ではジョイスティックを使ってゲームをプレイできることが少ないので、ゲームセンターの筐体を実際に触って確かめてみよう。自分の気に入った感触と同じジョイスティックを探すのが賢いやり方だ。

⬆細かいことをいうとボタンの角が、曲線になっているか角がついているかも気を付けよう。角がついていると「こすり」がしにくいぞ

ポイントその3 デザイン

ここでのデザインは、ボタンやレバーの配置関係も含める。レバーとボタンの位置は近すぎず、離れすぎてないもの。スタート・セレクトボタンは、大き目で本体上部に配置してあるものが押しやすい。最近のゲームは、セレクトボタンを使用するものも増えているからね。



⬆激しいアクションゲームをするときに気になるのが安定性。重量はモチロン、ゴム足に溝がついているだけでも向上する

ポイントその4 その他

他の細かい注意点では、重量やスティックを横から見たときの傾斜の角度がある。あまり角度が急だと手首が下がってしまい、上下の力のかけ具合や、長時間プレーに向かない。ここでの説明は純粋に性能(使い勝手の良さ)を追求しているため、機能には触れていない。それは各人、必要に応じて選ぶものだろう。でも連射機能は意外に使わないもんなんだよね。

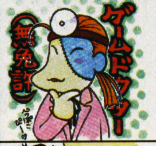
ジョイスティッククロスレビュー

PS・SS用に発売されているジョイスティックを、格闘ゲーム好きの3人組が実際に触ってチェック。自分のタイプに合ったモノはどれだ。

PS

	プログラマブル・ジョイスティック	ハイパースティック	ファイタースティックV	リアルアーケードPS	ファイティングスティックPS
メーカー	●スピタル産業	●コナミ	●アスキー	●ホリ電機	●ホリ電機
価格	●6800円	●4500円	●5980円	●4980円	●5980円
Dr.水田	◆コマンド入力機能付。格ゲー好きだけど必殺技を出すのが苦手な人にお薦め。コマンド反転機能もあるし、デザインもいいし、レバーも悪くない。ただ、ボタンはもう少し小さくてもよかったかな。	◆耐久性がウリ。連射やスローはないけど、思いっきりレバーやボタンをガチャガチャさせるゲーマーにとって頑丈なのは嬉しいな。それにけっこうレバーやボタンの感触もいいしね。	◆連射・スロー機能付。レバーの感触はいいけど、ボタンの方は俺の手には小さすぎるかな。でも、丸みのある形でプレステとは一体感があってデザイン的には一番オシャレなんだよね。	◆連射・スロー機能付。この平べったい形はナイス。本体にも適度に重みがあって安定してるし、レバーもボタンもいうことなし。ただ、セレクトボタンが小さいのでカプコン系ゲームだとちょっと不便。	◆連射・スロー機能付。レバーのスムーズさとボタンを押したときの感触はグッド。ボタンに色分けがされているのも、わかりやすくて便利。ただ、パネルに付けられている傾斜が気になるかな。
小林真文	◆ボタンが全体的に大きくて手の小さい女の子にはちょっちつらいかな。遊んでいるうちにボタンの区別ができなくなる私向け(？)についている「自爆」とかのボタンに貼るシールが笑える。	◆ゾウが踏んでも壊れないというのは、下を見て歩かないうっかり者の私にとっては頼もしい限り。でも、小指を本体に引っかける特殊な癖の持ち主には面取りされたボディーがくせ者。ゾウのいる家庭におススメ(ウソ)。	◆手の小さい私にとっては、全体的なサイズとボタンの小さいところが好き。カチャカチャ軽い音がおもちゃっぽいし、プレステに合わせたデザインもお家に置いときたい感じでたまら〜ん。うっきー！	◆これもレバーとボタンの感触が気持ちいい〜ん(リオン風)。レバーを持つ手の小指を、本体の外側に引っかける癖のあるわたしにとってボディーが小さいのも好み。角のデザインも素敵ッス。	◆レバーのチキチキ具合とボタンのガチャガチャ感が、技だして闘ってるっちゅー気がして燃えるダス！　私は膝に乗せて遊ぶので、本体の傾斜はあんまし気にならないけどね。
山本祐子	◆あたしみたいなコマンド入力が苦手な人にはボタン一発で必殺技が出るっていうのは便利な機能よね。あたしも必殺技さえ出れば負けないのにっていっつも思うもん。彼女とハンデ戦なんてどう？	◆サイズが小さくって膝の上に乗せたときにもおさまりがいい。今日は格闘ゲームでストレス発散っていうときに、思いっきりガチャガチャやっても壊れないのはいいのよね。やっぱ丈夫なのがイチバン！	◆全体的な配置とか、ボタンのサイズとか女性にはお薦めのジョイスティックね。それに、なんといってもデザインがプレステとおそろいでイイ感じ。友達に見られても恥ずかしくないのよね。	◆このジョイスティックもいい感じ。パネル面が水平なのも手を置きやすくていいんだけど、両面とも鉄板だから太ももの上に乗せると底板が冷んやりするのが唯一の難点かな。(あのなー：水田)	◆いかにもゲーマー御用達って感じのジョイスティックよね。確かに使いやすくって、あたしでも強くなった気がするもの。押した感じもGOOD!ボタンがカラフルなのでわかりやすいのよ。

Dr.水田

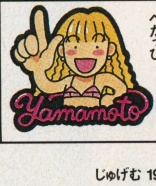


格闘ゲームに詳しいゲームライター。黄金の親指を持つ男。

小林真文

本誌でも活躍中のマンガ家。いつもパンツいっちょ。無類の格ゲー好き。

山本祐子



小林真文の漫画に登場する本誌編集者。格ゲー好きだがへたっぴ。

まだまだこれからいっぱい出るぞ！
新着スティックレポート

クロスレビューで
紹介している以外にも、
年末に向けて新しいジョイスティックが
発売される。
どんな感じだったか
取材班が実際に触ってきたぞ。

ナムコ

←今回、実際に操作してみたがその完成度は安心できるものだ

ナムコジョイスティック
PS用　12月発売　5800円

伝説のナムコ黄色ボタンを採用したジョイスティック。微妙なボタン配置のバランスがナムコゲームのプレイに最適。パネル及び底面に鉄板を使用したハードな作りがイカス。

左旋回

右旋回

しゃがみ

ジャンプ

ホリ電機

↓ボタンやレバーは本物だけど、液晶や本体はまだモックアップだ

コマンドを登録できるジョイスティック。本体には液晶表示部分がついているので、入力途中のコマンドを見ながら間違わずに登録できる。通常のボタンとコマンドボタンとの組み合わせで登録した技をだす。

コマンドスティックPS
PS用　12月発売予定　6980円予定

セガ

ツインスティック
SS用
11月29日発売
5800円

←も〜カッコ良すぎ。こいつを使えば気分はすっかりアーケード！

↑人気の対戦バトルシミュレーション『電脳戦機バーチャロン』。2本レバーがロボットっぽい操作感をかもし出す

まだ調整中ということだったが、ツインスティックは、セガのバーチャスティックぐらいの大きさで、レバーは軽め、握り心地はしっくりくる。ただし、熱中しすぎるとレバーごと本体を動かしてしまうので机の上に置いてプレイするのが望ましい。『バーチャロン』はパッドでもプレイできるが、やるからにはやっぱりツインスティックの方が面白い。取材班もつい時間を忘れて遊びすぎてしまった。

PRESENT

太っ腹なメーカーさんからレビューで使用したスティックをもらったぞ！

1. ファイティングスティックPS…3名
2. リアルアーケードPS…3名
3. ファイタースティックV…3名
4. プログラマブルジョイスティック…5名
5. バーチャスティック…1名
6. リアルアーケードVF…3名
7. ファイティングスティックSS…3名
8. ファイタースティックX…3名

住所・氏名・電話番号・性別・年齢・職業、今回の感想と欲しいスティックの番号を明記の上、

〒105
東京都港区東新橋1-2-5
リクルート東新橋ビル
じゅげむ編集部
「最強のスティックを俺に!!」係

までお送り下さい。
当選者の発表は発送をもって代えさせて頂きます

SS

SGトルネードスティック	ファイタースティックX	ファイティングスティックSS	リアルアーケードVF	バーチャスティック
●イマジニア ●4980円	●アスキー ●3580円	●ホリ電機 ●5980円	●ホリ電機 ●4500円	●セガ・エンタープライゼス ●5800円
◆連射・スロー機能付。一見かっちょいいんだけど、ボタンを押した感触やレバーの入りの感触がイマイチ。それに、小さすぎて本体が動いてしまって激しい動きをする格闘ゲームだと向かないな。	◆『ストZERO2』カード付き。L・Rが左右両端についているので、6つのボタンと混同しないのがいい。角のある深めのボタンだが、違和感はない。本体の軽い感じやレバーの感触もグッド。	◆連射・スロー機能付。PS版と同じ使用感で問題なし。広いパネル面も素早いプレーに最適。ただ、ボタンの色が全部同じというのは見た目にはいいけど、L・Rぐらいは違う色でもよかったかな。	◆『バーチャファイター』用。VF用としては最適のジョイスティックだけど、それ以外のゲームをやろうというときにはつらいかな。いちいちジョイスティックをつなぎ変えるのめんどくさいし。	◆連射・スロー機能付。さすがにセガが出しただけあって最高の手触り。思ってるよりは軽いが、膝の上でも安定性はバツグン。家で邪魔になるとかの意見はすっとばして男ならこれを買え！
◆怪しいハード好きにはたまりまへんなぁ。この異様なまでにコンパクトなボディーは新鮮だけど、そのわりにボタン同士の間隔が広くて小さい。なんだかなぁ〜。技と同時に腕も鍛えられるかも。	◆軽さ、プラスチックの質感も気楽な感じでいい。使用感も問題なし。リュウをイメージさせる色もなかなかよいぞ。実物をみるとあの人に会えた度数高し。殺意の波動に目覚めたカラーも希望（本当か？）。	◆黒いボディーに蛍光グリーンのボタンで、強そな色とシンプルさが使っているこっちも強くなれそな気がする。やっぱ、こういう見た目の印象も大切だと思うんだけどな。どんなもんでしょ？	◆うむ、目的の定まった男なら迷わずこれじゃ。やっているうちにボタンがずれてしまう私でも心配無用の3つボタンがグー。それにアーケードと同じボタン配置もイカス。潔くて好ましいぞ！	◆なんといってもゲーセンからお家用に切り取ってきたようなデザインがかっちょいい。スタートボタンも上の方にどけられていて目に入らないのも、ますますゲーセンっぽくていいッス。
◆もりだくさんなのがコレ。ターボやスロー機能もあるし、ケーブルが取り外せるのも面白いと思うんだけどな。でも、さすがにL・Rボタンは押しにくいわよね。デザイン的には好きなんだけどなぁ〜。	◆全体的に軽い感じで、サイズの小さなボタンが意外に押しやすい。『ストリートファイターZERO2』キャラカードとサイキョーシールがついてくるのはバカ受け。激しいプレイではちょっと動いちゃうかも。	◆やっぱりシンプル・イズ・ベストってとこかしら。基本的にPS版と同じデザインで、同じ感触なのね。使いやすさはいい。強そうでいいけど、へたっぴ的にはボタンは違う色の方がよかったかな。	◆「とうとう出たか」って感じかな。あえてこれを発売したその思い切りのよさに脱帽。デザインがアキラの髪型っぽい(!?)のもいいし、なにより100%押し間違えない3つボタンというのがいいわね。	◆使い心地もいいし、デザインのせいかあんまり大きさを感じないのはさすが。さすがにバーチャスティックプロを持って帰るのはつらいけど、これなら雰囲気出てて2重マル。

ライトユーザーの強～い味方

パッド買うならここがポイント

スティックを買うゲーマーと違い、パッドをこれから購入しようというゲーマーは意外にライトなゲーマーなのではないだろうか(憶測)。またスティックと比べ、特殊な機能があるものがほとんどで、パッドは機能で選ぶという雰囲気がある。もちろんパッドも操作性にこだわりだしたら、いいたいことは沢山ある。大きさ、十字キーの沈む深さ、斜め方向の入れやすさ等々あげだしたらきりがない。だがここではあえて、次世代機を買ったばかりのライトなユーザーのために、「こんな便利な機能が付いているパッドもあるんだぜぇ。」というものを詳しく紹介しよう。2つ目のパッドを買うときの参考にしてくれ。

1 コマンド記憶

格闘ゲームの必殺技に代表される複雑なキー操作を、あらかじめプログラムしてメモリーパック内に保存しておき、ボタン1つで簡単に同じ操作をしてしまおうというもの。最近では、液晶ディスプレイで確認しながらプログラムできたり、有名格闘ゲームの必殺技が最初からプログラムされている拡張メモリーカードが発売されたり、格闘ゲームでキャラクターの位置が入れ替わったときのための「左右反転実行機能」なるものが登場したりと、さらに使いやすいものになっている。コマンド入力は苦手だが、格ゲーをやりたいという人向けの機能だ。

2 連射

数あるパッドの機能の中でも連射装置は最もメジャーな機能といえる。連射スピードの切り替え、各ボタンごとの連射の有無設定、ボタンを押さなくてもオートで連射してくれる機能などが増えたが、基本的には昔から変わっていない。最近では連射が必要なゲームはシューティングゲームくらいで、連射機能が少し手持ちぶさたになっている。だが、無ければ無いで、物足りない気持ちになる不思議なヤツである。たまには必要も無さそうなゲームで無理矢理使って、彼を慰めてやろう。意外にも『野々村病院』では、メッセージをとばすの役に立ったぞ。

3 ワイヤレス

本体のコントローラを接続する部分に赤外線の受光部を取り付けて、ケーブルの代わりに赤外線をとばして操作する(テレビのリモコンとほぼ同じ原理)。コードの長さを気にしなくていい事と、コードが絡む心配がなくなるのがウリ。

4 ロングケーブル

単純にパッドのケーブルが長いもの。たいていケーブルのノイズを減らすシールドが付いている。ケーブルでゲーム機本体と綱引きをしているようなときに便利。サターンの純正ケーブルはもともと2Mの長さなので、この点で買うとすればプレステのものだけだ。

Dr.水田の

売れ筋調査報告書

いろんな機能が付いたパッドの中から、人気のある5種類のパッドを紹介しちゃおう。どれも便利な機能が満載だぞ。

1	コマンド記憶	2	連射	3	ワイヤレス	4	ロングケーブル

ファイティングコマンダー10B/BLACK

各ボタンごとに連射の設定ができるので、どんなゲームでもオッケー。スロー機能もあるぞ。
(PS用／ホリ電機／2480円)

1	2	3	4
－	○	－	○

AIコマンダープロ

最大63個のコマンドを記憶できる。さらにメモリを増設すれば最大126個も記憶できるぞ。
(PS用／オプテック／2980円)

1	2	3	4
○	○	－	○

サンサターンパッド

自分でもコマンドを記憶できるだけでなく、あらかじめ6種類のコマンドが記憶されている。
(SS用／サン電子／3480円)

1	2	3	4
○	○	－	○

セガサターンコードレスパッド

有名家電メーカー9社のテレビ用リモコンとしても使えるお得な赤外線コードレスパッド。
(SS用／セガ／4800円)

1	2	3	4
－	○	○	－

Sボン ジョイカード

各ボタンごとに連射の設定ができるので、どんなゲームでもオッケー。スロー機能もあるぞ。
(SS用／ハドソン／2480円)

1	2	3	4
－	○	－	○

コントローラーといえばこのメーカー

ホリ電機に行ってみた!!

入力機器No.1のメーカーであるホリ電機の製品にかける熱い情熱についていろいろ聞いてみたぞ!

保証書を入れていないんです

3ヶ月保証で3ヶ月すぎたら実際にお金もらいますよというスタイルは、決して正しい品物の作り方じゃないっていう気がするんですよ。ですから、当社ではいつ買っていただいた製品でも、壊れたら修理代は一切もらわずにタダで修理して送り返すので、製品に保証書を入れていないんです。

壊れたら必ずタダで修理しないといけないということになると、ホントに自信を持って設計しないといけませんし、自分たちの商品をお客さんが2年、3年とあきらめるぐらい使って、初めて壊れちゃった。じゃあ、どうしようかっていう状況じゃないといけないと思うんですよ。

そういう形で我々も自信を持って売り出して、お客さんに満足してもらう製品を作らないことには、専業メーカーって成り立たないという風に思っているんですけどね。

↑このショーケースにには、ホリ電機の歴史がいっぱいつまっているのだ

↓任天堂に頼まれて作ったが、けっきょく初の販売作となったジョイスティック「HJ7」

64用は来春ですね

今後の予定として、N64用のアナログジョイスティックとパッドを作っています。年明け早々ぐらいには間に合うんじゃないかな。メモリーパックは挿せるようになりますよ。純正のものとはかなり違うカッコのものになると思います。

↑今回のお話をうかがった技術部部長の橋口氏(左)と商品開発部の大神氏(右)

会社概要
●所在地
神奈川県横浜市
都筑区佐江戸町640
●設立
1967年2月1日
●従業員数
160名
●事業内容
コンピューター
ゲームの周辺
機器の製造、販売

➡リアルアーケードVFを作るために買ったという『バーチャファイター2』が社員食堂に置いてあった

<はみだしスクープ!メーカーさんからの「声」>ときめきメモリアルのゲームセレクターが12月発売です(コナミ)SS、PSそれぞれスティックとパッドを。N64は検討中です(アスキー)SS用パッド、SS JOYPAD AIを発売予定です(ビック東海)N64用のスティックとパッドを来年発売予定です(ホリ電機)

ゲームの力を100%引き出す!!

その他の極地専用周辺機器紹介

ネジコン

ナムコのアナログパッド。リッジレーサーとほぼ同時期に発売。「ねじる」という今までにない操作方法で動かす2方向と、2つのボタンがアナログの部分。PSで発売されているほとんどのレースゲームとナムコのスポーツゲームなどが対応ソフト。

ワールドスタジアムEX
ナムコ
PS
スポーツ
5800円

リッジレーサーレボリューション
ナムコ
PS
レース
5800円

ネジコン
PS用
ナムコ
4980円

マルコン

セガマルチコントローラーを略してマルコン（単に見た目かも…）。方向キーとL・Rボタン（トリガー状になっている）がアナログになっている。ナイツと同梱で発売されたのは記憶に新しい。ケーブル部分が取り外しでき、これから何らかの機能拡張オプションが発売される事が予想される。

NiGHTS
セガ・エンタープライゼス
SS
アクション
5800円

スペースハリアー
セガ・エンタープライゼス
SS
シューティング
3800円

マルコン
SS用
セガ・エンタープライゼス
3800円

ハンドルコントローラー

見たとおりのレーシングゲーム用コントローラー。もちろんハンドル部分はアナログで、微妙なステアリング操作ができる。SSのものは、左右2方向がアナログになっている。年末発売予定のPSのものはアクセルとブレーキのフットペダルも付いており、ここもアナログになっている。実車（アーケード？）の雰囲気を味わえる（気分になれる）のがウリ。パッドでレーシングゲームをやってもやっぱり味気ないよね。

レーシングコントローラー
SS用
セガ・エンタープライゼス
5800円

セガラリーチャンピオンシッププラス
セガ・エンタープライゼス
SS　レース　5800円

コックピット
PS用
オプテック
5980円

マウス

アイコンを使うタイプのSLGやAVGに対応している。人気ゲームと同梱されるケースが多い。最近では『サクラ大戦』が同梱で発売された。

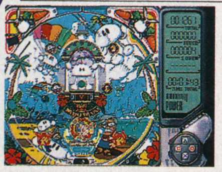
シャトルマウス
SS用　セガ・エンタープライゼス
3000円

マウスセット
PS用
S.C.E
3000円

サクラ大戦
セガ・エンタープライゼス
アドベンチャー
SS
6800円（特別限定版は8800円）

パチンココントローラー

パチンコゲーム専用コントローラー。操作感は全くナスカ台と同じ。10円玉もはさめる。



ヴィクトリーゾーン2
S.C.E
ギャンブル
PS
5800円

SANKYO N・ASUKA
PS用　ティー・イー・エヌ研究所
5800円

ガンコントローラー

ガンシューティング専用コントローラー。完全にそれ以外のゲームには使えない。実際（？）の拳銃のカタチをしており、テレビ画面の中のキャラクターを狙ってトリガーを引いて操作する。やはり、パッドを使うのと専用コントローラーを使うのとではゲーム自体の面白さも全く違うものになる。残念なのは対応ソフトの少なさだろう。

バーチャコップ
セガ・エンタープライゼス
シューティング
SS
5800円

ホーンドアウル
S.C.E
シューティング
PS
5800円

バーチャガン
SS用
セガ・エンタープライゼス
2800円

ハイパーブラスター
PS用　コナミ　2980円

アナログスティック

アナログと聞くと古くさく感じるが、実はデジタル方式より優れたものである。デジタルでは入力有、入力無の2つでしか判断できないが、アナログではレバーを倒す角度でその中間の曖昧な力加減も再現できるのだ。微妙な操作が必要なフライトシミュレーションや3Dシューティングゲームに対応している。

TFX
イマジニア
シミュレーション
PS
7800円

アナログスティック
PS用
S.C.E
6980円

イマジガン
PS用
イマジニア
7980円

アナログミッションスティック
SS用
セガ・エンタープライゼス
7800円

相場師エモやんの こんなのあいまっせ!!

冗談みたいなラインナップがおもしろい！
オススメの輸入モノをいくつか紹介しよう

PSMAD CATZ
PS用
9800円
デラックス&ホンモノ指向の貴方に！ペダル&シフトレバー付きの巨大かつゴージャスな逸品。

PS RACCON
PS用
3980円
プロポスタイルで、どんなリアルなゲームもラジコン感覚？気分的には立ってプレイしたい！

WirelessPRO FIGHTER 8
PS用
価格未定
（近日発売予定・参考商品）
パッドでは見るけども、こいつは珍しい！ワイヤレスのスティック。妖しいレバーがグ〜。

SF.STICKS
SFC用
480円
金がねェ〜でもスティック欲しィ〜というチミには、SFCの十字キー用の代替スティック。

Big-Top
PS用
2480円
クリック感のある変わった方向キーはトップを4種から選択可！しかし、PS用だがこの形は…？

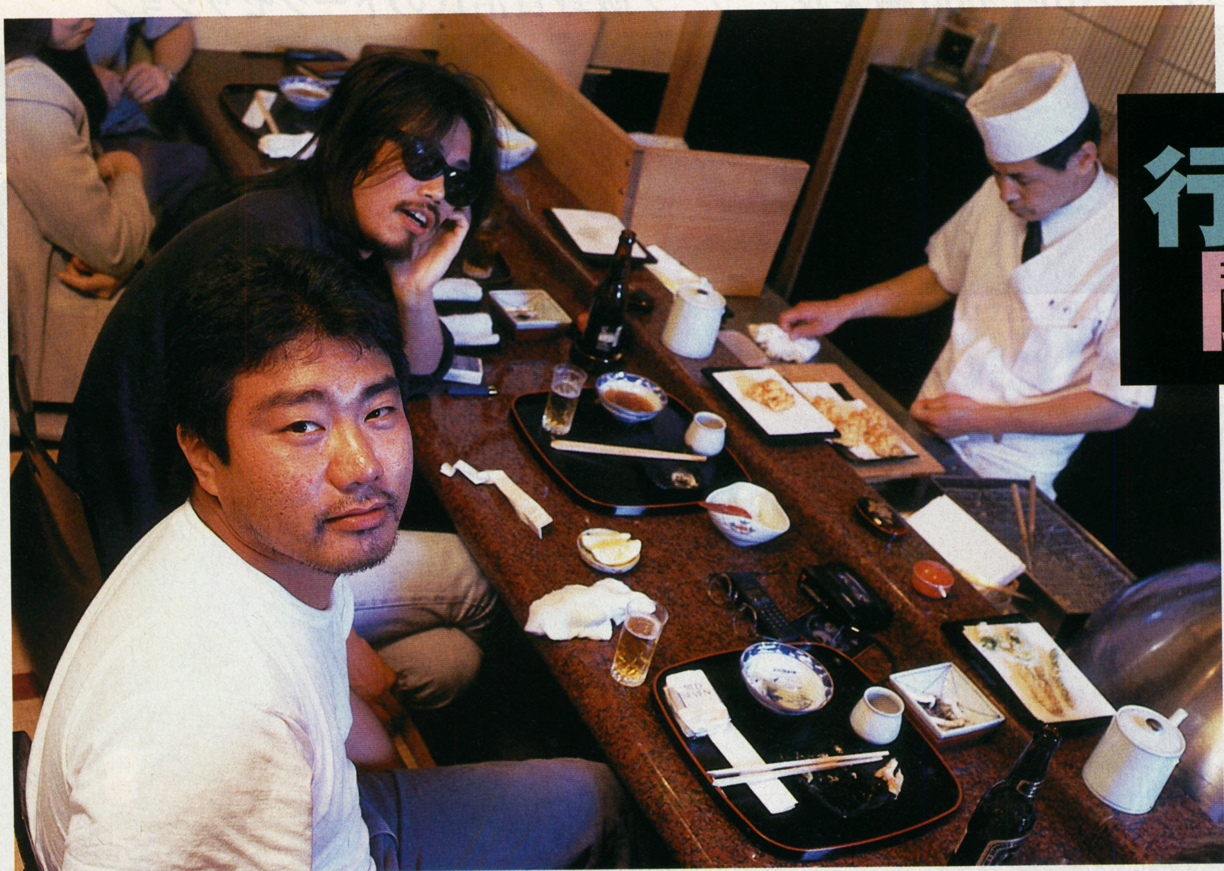
資料提供／ゲームスアーク東京
TEL 03-3255-7644
秋葉原で気を吐くモンドなゲームグッズショップ。
全国通販もやってるぞ。
※輸入品につき価格は全てゲームス アーク独自のものです。

さまざまな入力機器で充実したゲームライフを

さあ、今回の特集はキミの役に立ったかな。今までゲーム機を買って、そのまま付属してきたコントローラを使ってきたという人も、格闘ゲームだけではなく、ガンシューティングやレースゲームなど、そのジャンルごとに世の中にはさまざまな種類のコントローラーがあることがわかったはずだ。

やっぱり、ゲームに合った周辺機器を使わなければ、そのゲームの本当の面白さは伝わってこない。せっかく買ったゲームなんだから、あきらめる前に骨までしゃぶり尽くそう。さあ、よりよきゲームライフを送るためにも周辺機器を使って新しい世界へ飛び出してみよう！

©(株)ナムコ©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1996 ©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1985,1996 ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1996 ©RED 1996©1995 Sony Computer Entertainment Inc.©SEGA ENTERPRISES,LTD.1994,1995©1995 Sony Computer Entertainment Inc. ©MOVIC Inc. ©1994 Ocean Software Ltd./Digital Image Design.



⬆Tシャツ姿なのが斉藤由多加氏で、サングラスをかけているのが大砂美保氏。お二方とも見てのとおりのテイストでナイスっす！

番外編 行ってみた！聞いてみた！

祝！合併記念対談！ あのオープンブックとキューゼロゼロサンが合併して新会社設立。どんなソフトが飛び出してくるか、期待も大！

『タワー』のオープンブックと『アクアゾーン』のキューゼロゼロサンが10月1日付で合併し、新会社オープンブックキューゼロゼロサンを設立した。新会社の会長に就任した斉藤由多加氏(元オープンブック社長)と社長に就任した大砂美保(元キューゼロゼロサン社長)の両氏に、銀座の天ぷら屋で両者のなれそめ(?)や今後の展開について語ってもらった。

斉藤●大砂さんと最初に出会ったのは僕がフリーになって1週間後です。日本シミュレーション&ゲーミング学会に、当時僕が作った『財閥銀行』のプレゼン用ビデオの編集で行ったら、『アクアゾーン』のビデオの編集をしてたのが大砂さんだった。

大砂●入ってくるなり、「アクアゾーンの人って誰?」っていったんだよ(笑)。なんだろうこの人って感じ。

斉藤●焼肉屋でも行きますかって話になってね。僕はフリーランスだったし、学生のノリでつきあってた感じ。その後オープンブックを作ったわけだけど、その頃も酒飲んでただけだったですね、一緒にね(笑)。会社をくっつけようっていう話が出たのは1年くらい前かな。そういう話をよくしてたんですよ。でも、酒の肴みたいな感じで、「なーんちゃったりして」って話してたんだけどね。でも、それがだんだんリアルなテーマになってきた。うちは今でもユーザーからすれば『タワー』1本の会社だろうし、そっちも『アクアゾーン』1本の会社じゃないですか(笑)。

大砂●おいおい(笑)。

斉藤●お互いソフト人気ランキングでライバル意識を持って張り合って遊んでたりしてた。で、お互いどこまでもつかを競うのもいいけど(笑)、ここらで一緒にやるのもいいんじゃないかと思い始めたんですよ。

大砂●そうですね。何か一緒にやろうって気持ちはお互いありましたね。たとえばの話だけど、『アクアゾーン』と『タワー』つなげてやれば面白いんじゃないかとか。もっとも始めのころはそういう話が出そうになってもかわしてたんだけど(笑)。

斉藤●『アクアゾーン』も『タワー』もね、かなりマイナーなデビューだったじゃないですか。ほとんどゼロから作っていって、だんだん売れていった。その最初の頃からお互いにお互いをずーっと見てるんですよ。そういう中で、ある種の同胞意識みたいなのがあるんですよね。ゲームに対する方向性とか考え方も似てるし。『アクアゾーン』と『タワー』が同じジャンルのゲームかどうかはわからないけれど、取り組む姿勢はとても似ていると思うんです。

大砂●合併したあとはあとで、また混乱はあるだろうけど、お互いのいいところを生かせるといいね。

斉藤●子連れ結婚と同じで、「どっちが私の子」なんてやっちゃうと一緒になった意味がないし。

大砂●お互いの持ってる技術的な資産なんかもうまく利用し合って。

斉藤●インターネット上である世界を作ってそこで遊べるようにするという構想なんかも進んでるから、これもインフラとして活用したい。

大砂●うちは副社長のロンがカナダに一旦戻るんです。そこに事務所を置いて、基地として活用したい。魚の生態研究なんかをやっているトロント大学などにもつながりがあるので、そうした研究成果を生かしたいと思ってます。

斉藤●1年半から2年半くらいのうちには成果として胸を張れるソフトを出したいですね。酒で飲みつぶすのだけは気をつけないと(笑)。

大砂●それが一番問題だよ(笑)。

⬆昼の1時から銀座の天麩羅屋という設定の対談。オフィスの引っ越し準備で大忙しのところ、無理して来ていただいたというわけだ

DATA

オープンブック9003

●新社名
オープンブックキューゼロゼロサン株式会社
●所在地
東京都港区六本木6-2-31　東京日産ビル12階
●資本金
1180万円
●従業員数
約50名
●提携会社
Yoot Inc.,(カリフォルニア州バークレイ)
9003inc.Canada(カナダ・トロント)
●代表ソフト
AQUAZONE(Mac Win95 SS版)
The Tower(Mac Win3.1/95 3DO SS PS版)

⬆タワーPS版も発売間近。アクアゾーンはオプショナルディスクが出るぞ！

ゲームバスターズ田中利直編集長とワープ飯野賢治氏のトークセッション

SUPER

INTERNET GAME BUSTERS

TOSHINAO TANAKA

ね。でも雑誌より発行サイクルが短いから、そのメリットはあるよね。

田中：例えば、ゲーム雑誌に売上ランキングってあるじゃないですか。あれって、よく見ますけど、本当に面白いゲームは意外とランクインしていない場合が多いんですよね。

飯野：仕方ないじゃん。数売れるのは、ゲームそのものの面白さとは、関係ない部分あるもん。やっぱ、買う側だって、真剣に考えないで買うんだよ。僕だって、コンビニで焼きソバ買うのに、成分表見て買わないよ。なんにも考えずに、CMソング口ずさんで買うよ。ゲームもそういう部分ある。広告の力って、偉大だもん。

田中：そうですね、だから「バスターズ」では、売れなかったけど、じつは内容のあったゲームをピックアップして取り上げたいと思います。例えば、個人的には「アウターワールド」みたいな。数字ばっかりが、エラくないぞ、みたいに。本当にいいものをちゃんと評価しないと、メーカーの人もヤル気失くしちゃうと思うんですよ。

ワープの名前出すんだったら世界一面白いのつくらなきゃ

田中：インターネットには、当分興味ないんですか？

飯野：そんなことはないよ。年内は「エネミー・ゼロ」の開発追い込みで、もう電話にも出ないでいようと思ってる。でも、来年あたりはボチボチやるかな。もちろん、ワープがやるからには、変なのつくれない。世界一面白いホームページつくってみせる。つまらないのつくったらメチャクチャいわれるじゃない。

田中：どんなものにするんですか？

飯野：あのね、最近ブラウザ（※2）自体がうっとうしく感じるのね。あのアイコンをパソコン上から消せば、お通じよくなるかなあ、なんて考えてる。ウチがつくるとしたら、もうその辺のブラウザも用ないし、HTML（※3）ですら世話にならない。

ゲームの時代って今、はじまったばっかり

田中：「Dの食卓」「エネミー・ゼロ」ときましたけど、この先はどういうふうに展開していくんですか？

飯野：いろいろあるけど、最低限守りたいのは作家性のあるものをつくりたい、ということ。もう数売るのは、某社にまかせて。ウチはもうネクストレベル。いいゲームつくって、ゲーム文化と呼べるものをつくりあげなくてはね。32ビットマシンになって、やっと作家性が出せる環境になったんだから。それを生かさなくては。ゲームの時代って、そういう意味では、今はじまったばっかりなんだよ。

＊という具合に話は白熱。続き&裏話はホームページを見てね！。

（※1）ウエッブ：WWW（World Wide Web)、データの所在を示す指標（リンク）でつながったインターネット上の情報のくもの巣
（※2）ブラウザ：インターネットWWW上でリンクをたどるための情報閲覧ソフト、Ex.ネットスケープ
（※3）HTML：WWWサーバ用のドキュメントを記述する形式

田中氏の主張

「ゲームの売れ行きとか世間の評判に流されずに、本当に面白いゲームを見つけて、しっかりと評価していきたい。そうするのが新しい時代のメディアの責任かも知れない」

Internet BUSTERS Digital Magazine [http://www.busters.or.jp/]

毎日最新ニュースが届く Daily Busters News

いまなら 50,000人無料体験キャンペーン実施中

手続きカンタン！ インターネットで申込ができます。お試し期間は、11月20日（水）まで、11月21日（木）よりご希望の方のみ有料配信となります。(月額500円)

株式会社ケイネット ゲームバスターズ編集部 post@busters.or.jp

GAME BUSTERS
OFF LINE TALK

KENJI ENO

WARP.

わが国初のオンライン・デジタルゲームマガジン「ゲームバスターズ」編集長と、ゲーム業界の革命児がインターネットとゲームについて、本音でトーク。

「バスターズ」なんて、怪しい奴らだと思った

田中：飯野さん、「バスターズ」をどういうふうに思ってます？

飯野：最初はね、めちゃくちゃ怪しい奴らだと思った。名前がバスターズだし、また変なネットが出てきたよ、って感じ。そこらにあるネットのフォーラムとか無茶苦茶じゃない？　メーカーのリーク情報とか、リーク情報に見せかけた嘘とか、誹謗中傷とか。その類かなと思ったら、案外まともなんでビックリしてます。

田中：そうですね。やっぱり怪しいネットが氾濫する中でちゃんと正しい情報を載っける。しかも、面白い情報を。インターネット、インターネットって騒がれてますけど、ボク自身インターネット一般は大嫌い。つまらないコンテンツが多すぎますよ。そんなものにお金払って見に行きたくないですよ、絶対に。その点、ウチはスタッフが面白いと思った情報だけを載っけてますから。

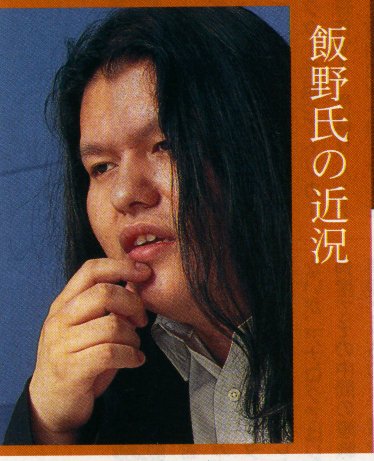
飯野：それにバスターズから届くニュースって、ウエッブ（※1）と違って、コッチから見に行く必要なくて勝手にやって来るのがいい。毎日届いてると、それだけで嬉しい。メールどっさり来てると思ったら、全部バスターズからのニュースだったりして。ところで「バスターズニュース」って、毎日情報届いて便利なんだけど、もっと突っ込みたくなったときに使えるのないの？「バスターズプロ」みたいな、情報検索みたいな機能。

田中：まだ情報配信サービスをはじめたばかりなので、そういうニーズには対応できませんが、そのうち情報のストックができたら、データベース化して、ヘビーユーザーのニーズにも応えられるようにしたいと思ってます。

ちゃんと評価しないとメーカーもヤル気失くす

田中：紙の媒体に比べて、オンライン情報って、早いという利点があるけど、どうですか？

飯野：早いったって、ゲーム業界の情報に関しては、メールより僕のが早いし



飯野氏の近況

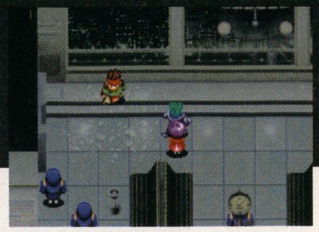
エネミー・ゼロの追い込みで、年末にかけては激忙。「忙しいときこそ、バスターズは便利。ヒマができたら、バスターズ上で、対談でもやってみよう」とネット利用にも意欲的

8月22～24日に開催された「TOKYO GAME SHOW '96」では、オンラインの威力を発揮。編集スタッフがデジカメを持ち込み、会場での様子やインタビューをテキスト、画像、音声でリアルタイムレポート。3日間で32万ヒットのアクセスを記録した。また、11月1日から4日に開催されるPSエキスポもリアルタイムレポートするとのこと

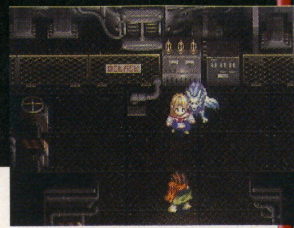
ゲームバスターズっていったいぜんたい何者？

「ゲームバスターズ」はインターネット上で発行されるオンライン・デジタル・ゲーム・マガジン。（アドレスは左記参照）ワープ飯野氏が利用しているのは、情報を毎日、電子メールで提供する会員制サービス「デイリー・バスターズ・ニュース」の中の「ゲームニュース」。

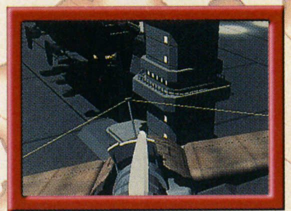
PlayStation
ARC THE LAD II IS N'T ARC THE LAD
成長したアークに会おう。
プレイステーションの大ヒットRPG、
その完結編がいよいよやってくる。「アーク ザ ラッド II」。
世界の大きさ、システム、ストーリー構成、
ビジュアルシーン、「II」は、「I」のすべてを上回る。
大きく成長したアークに、会おう。
Arc The Lad II
アークザラッドII
光と音のRPG［アークザラッドII］
11月1日発売！
標準価格5,800円（税抜）SCPS 10026
©1996 Sony Computer Entertainment Inc.
「アーク ザ ラッド」ダブル購入キャンペーン！ キャンペーン期間中に「アークザラッド」と「アークザラッドII」をダブル購入した方から抽選で1000名様に「キャラクターカードカレンダー（14枚セット）」をプレゼント。官製ハガキに両ソフトの帯のバーコードを貼って、郵便番号、住所、氏名、年齢、職業、電話番号をご記入の上、下記あて先までご応募ください。なお当選者の発表は、発送をもって代えさせていただきます。
●期間：1996年11月1日（金）～12月25日（水） ●あて先：〒107 東京都港区赤坂8-1-22 赤坂王子ビル6F （株）ソニー・コンピュータエンタテインメント販売企画部「アーク」係 ●締切：1996年12月25日（水）当日消印有効
"GARAGE"はインターネット上で"PlayStation"の最新情報をお届けする、Sony Computer Entertainment Inc.のホームページです。
GARAGE http://www.scei.co.jp/
"" マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。●商品についてのお問い合わせ先 株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント インフォメーションセンター 03-3475-7444
SONY
COMPUTER ENTERTAINMENT



プロディアス空港でエルクが人質を敵の手から救い出す、『II』の冒頭。空港乗っ取り犯人を捕まえるため、エルクがグライダーで空港の建物に突入するシーン

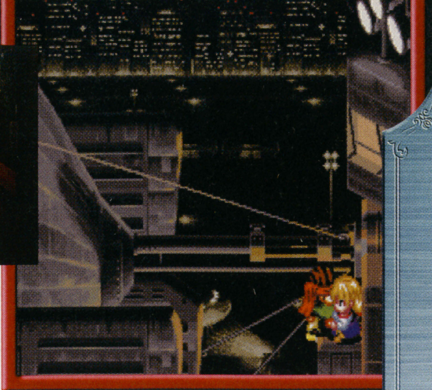


イベント、ムービー、戦闘が一体となった『アークザラッド』ならではの演出。飛行船、バックの夜景など、極めて現代的なイメージなのに驚く



『I』の前半のシーン。トヨーケの森で恵の精霊と出会うアークたち。自然の側に近いという『I』の世界観を象徴するような、美しいシーンの一つ

指名手配のアークのビラを見つめる賞金首狙いのハンター、エルク。ただ、エルクにはアークに憎しみを燃やすだけの理由があった。エルクにとってアークは仇敵なのだ



TM

『アークザラッドII』の世界を支える2人のプロデューサー 赤川良二・土田俊郎インタビュー 滅びゆく世界を救う14人の物語を見て欲しい

『アークザラッド』が帰ってきた。前編の『I』でぼくたちを興奮させた、あの独特の世界観、魅力ある登場キャラクターたちが、新しい彩りを加え、いっそうの輝きを帯びて帰ってきたのだ。後編であるこの『II』によって、ぼくたちはようやく『アークザラッド』の全貌に出会うことになる。この心踊る体験を前に、『アークザラッド』の2人のプロデューサー、赤川氏と土田氏から、全編を貫く世界観、テーマ、そして今回のキャラクターや見どころなどについて、お話をうかがうことにした。

——世界に終わりが来るというテーマは、今回の『II』でいっそう鮮明になっている気がするんですが、それはお二人の中に共通してあったものなんですか？

赤川　そうですね。『I』を作るときからありましたね。今現在の世界が崩壊するんじゃないかという危機感みたいなものは、当然反映されていると思います。そもそも、このゲームの最初のコンセプトは何だったかというと、現在の世界をファンタジーの世界に投影させてみたらどうなるか、ということだったわけです。

土田　よく言われるのは『アークザラッド』のテーマは重い、暗いと（笑）。もちろん、最初に人間の自然破壊によって世界が崩壊に向かっていくというテーマがありましたけど、じゃあ、それをどう具体的な世界観にしていくかというところでは、シナリオやデザインスタッフとの協同作業の部分が大きいですね。例えば機械文明をファンタジーの中に持ち込むとする。それで、シルバーノアみたいな飛行船や列車が登場してくる。それを具体化するのは、メカデザインの人によるところが大きいわけですし。

赤川　今回の最初の街は大都会にしよう、だったら摩天楼のイメージでいこうとかね。作っていくうちにコンセプトがどんどん尖っていきましたね。オリジナルのアイデアだと、現実の世界にずっと近かったんですよ。

土田　今、お話に出たのはアルディアの首都プロディアスですが、一見前作と世界観が違っちゃったように感じるでしょうね。あれは前作との対比なんです。『I』はどちらかと言うと自然寄りで、大森林の中に列車で入っていくような始まり方でしたけど、今回は現代文明のイメージになっています。

——ところで今回はアークではなく、エルクを主人公に物語が始まります。これはどんな意図で？

土田　『I』はアークたちが聖柩を手に入れ、自分の使命に目覚め、戦うべき敵が見えたところで終わります。『II』では、逆に敵の側から見てみようとしたんです。敵はいったい何を企んでいるのか。その陰謀ために翻弄される人間が出てきますね。その人間が今回の主人公になります。そして彼らが冒険をしていき、最後には『I』の主人公たちと合流して世界を救うというのが、最初からの構想だったんです。

赤川　単純な勧善懲悪の物語にはしたくなかったですね。モンスターだから悪だ、正義が悪を倒すのが当然だというようなね。『アークザラッド』では、モンスターだけが悪だという考え方に疑問を感じ、それでは人間はどうなのか、という意識が反映されていると思います。自然の破壊もして、世界を滅ぼすのは実は人間自身ではないかと。

——なるほど、そこで人間が自然を破壊せずに生きるには？というテーマと結びつくんですね。答えはあるんでしょうか？

土田　難しいですね（笑）。でも、問題は自分たち人間の側にある。それじゃあ、ダメにした人間が自分の意志で決めて、変えていくこともできるとは言えると思います。

赤川　エンディングにぼくらなりの答えのヒントを出しているつもりですから、ご覧になって下さい。

——ところで、今回はキャラクターの内面がよく描かれていますね。どんな工夫を？

土田　主人公のエルクは罪悪感に苦しむキャラクターという設定がありまして、それで過去に仲間を見捨てたり、やむなく殺してしまったりするんですね。心の傷をどう表現しようかとみんなで考えて、回想の中でエルクが窓越しに自分の好きな女の子を見ているシーンが浮かんできた。じゃあ、それを生かすために設定を煮詰めていこうというやり方をした部分もあるんですよ。

赤川　よくある類型的なキャラクターはいませんね。新キャラクターでは、シュウがいい味が出ていると、開発サイドでは評判がいいんですよ。自分を語らないことで存在感がある、語らないヤツこそが一番信用できるみたいなところがね。

——シュウと前作のトッシュの2人組が活躍しますね。あの組み合わせは絶妙でした。

赤川　かなり女性受けしているみたいですね（笑）。

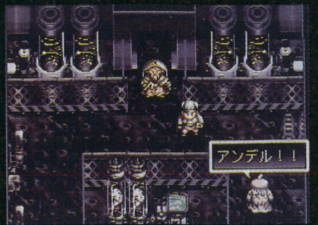
土田　アークは前作よりカッコいいキャラクターになっていますね。むしろカッコよくなり過ぎたところもあるので、後半に遊びでヘンな国に行くことになっています。プレイしてのお楽しみですけど。

赤川　キャラクターについてはネーミングにも凝っているんです。アークとエルクが実は対になっていたりとかね。もちろん、キャラクターの名前をプレイヤーがつけられるようにもできたんですが、あえてそうしなかった。そうすると『アークザラッド』の世界が崩れてしまうんですよ。わがままですが「14人の物語を見て欲しい！」という気持ちですね。

——最後に、これからゲームをプレイされる皆さんに、メッセージをお願いします。

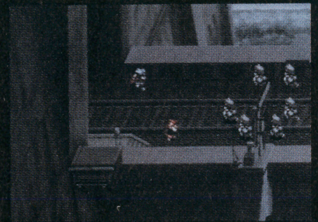
赤川　とにかく、クリアまでの何十時間という間、楽しい時間を過ごして頂きたいですね。特に今回は小・中学生にもね。子供が遊べるものは、大人が遊んでもやっぱり面白いんですよ。

土田　ゲームとして遊べる要素がいっぱいですから、そこを楽しんで欲しいですね。それと『I』は言葉で語ろうとしましたけど、今回は絵で見せるように工夫しています。まず何か強烈なイメージがあって、それを形にしているシーンがいくつかありますから、それを感じ取ってもらえると嬉しいですね。



敵の人間には、強大な力を我がものとしたいという誘惑に負けた者も多い。彼らもまた何者かに利用されているに過ぎない

電話で連絡を取り合うシーンや、部下に指令を与えるシーンなどから、敵の動向や思惑も刻々と伝わってくる



物語が進むにつれ、新旧のキャラクターが巡り合い、行動を共にしていく。シュウがトッシュと出会い、活躍する場面も。

©1995,1996 Sony Computer Entertainment Inc.

土田俊郎氏
有限会社 ジークラフト代表取締役

赤川良二氏
SCEプロデューサー

直撃！新世代ゲームクリエイターチーム

黙って俺らについて来い!!

スライムはアナタの感性で育ちます

すらいムしょうようチーム

これからは元祖ひるゲーの時代だ

※朗報！しりあがり氏が手に持っている直筆サイン色紙を読者の方1名様にプレゼント。官製ハガキに住所・氏名・年齢を明記の上、じゅげむ編集部「寿色紙くれ」係まで。〆切11月21日消印有効。

かけそばー代記チーム

悪に染まりたい人は私の館へどうぞ

刻命館チーム

出題なんと5000問、解けるモンなら解いてみな

謎王チーム

世界各国でイロンナ賞を総なめしてます

LULUチーム

最近、既存のゲームと一味違う変わったゲームが増えている。パッと見には入りにくそうなビジュアル、どんな内容か特定できない不可思議なジャンル名…etc.しかし！それらは不思議な魅力に満ちあふれユーザーを惑わせる。いったいそのゲームは如何様にして企画され、世に出たのか？それを伺うべく直撃取材を敢行した。ゲームの未来を知りたいなら、彼らについて行くしかない!!

取材・文／工藤英人（山猫有限会社）柴原みちる（STUDIO M）

アンケートの読み方

今回、各チームの代表者にアンケートに答えて頂いた。下記がその質問である。インタビューと合わせて読んで頂くと、彼らの今作品への情熱がわかるというものだ。

- Q1 今作品のチームワークはいかがでしたか？
- Q2 ゲーム開発で一番大事にしているモノは？
- Q3 ゲーム開発で一番イヤなところは？
- Q4 現在のゲーム業界に足りないと感じるモノは？
- Q5 あなたの考える面白いゲームの定義とは？

ゲーム制作はほとんどが初めてアットホームなチームが誕生

ユーザーからかなりの人気を得ているこのソフト。幅広い知識と深い知識の両方が求められるという、クイズファンにはたまらない1本だ。もちろんクイズ初心者も安心して楽しめるような配慮も充実。いったいどんな人たちがこのソフトを制作したのだろうか。

クイズ+アドベンチャー

謎王 チーム

■96年8月30日発売■プレイステーション専用CD-ROM■バンダイビジュアル■5800円■メモリーカード1ブロック使用■マルチタップ対応

アドベンチャー仕立てのクイズゲーム。主人公の失った記憶を取り戻すため、わずかに残された記憶を頼りに「謎王国」へ挑戦していく。早押しから並べ替えまで内容も豊富。

最初は「クイズ少林寺」だったんです

実はこの「謎王」の制作スタッフの中で、ゲーム会社に属してる人は一人もいない。いったいどういう経緯で集まり、企画されたのだろうか。まず口火を切ったのは制作担当の佐藤和也氏である。「クイズ作成担当の道蔦氏とは、NIFTY-Serveで知り合ったんです。僕がコメディーフォーラムのシスオペ、彼がクイズフォーラムのシスオペやってたんで、シスオペ同士が会合で会っていたんですよ。まあ、その前から個人的には知ってたんですが。最近CD-ROMの仕事をやっててという話から、じゃあクイズゲームとかいつかできたらいいねっていう感じになって。そしたらコイデ氏が、そういうことなら少林寺をやろうとか言い出しまして。ちょうど彼が香港から帰ってきた直後の時で、おおハマリしてたんですよ(笑)」

制作総監督のコイデヒロカズ氏は苦笑しながら後を続けた。「要するにそういう世界観となにかを結び付けられないだろうかと。だから、最初はクイズ少林寺だったんです(笑)」

〝房〟のようなものがあるのはその名残のようだ。「ソフトを作るときに一番考えたのは、まあゲーム業界の人がやってるソフトってありますよね。それとは違うテイストのものが作りたいなっていうのが最初にあって」「今までゲーム制作に携わったことのない人たちを集めた一番の理由はそこにあるようだ。「あと、すごくたくさんのスタッフでは絶対にやりたくなかったんですね。こういうイメージなんだよって話したら、分かりましたって全部やってくれる。そういうやりとりができる風に、小人数にしたかったんです」

佐藤和也●制作

NIFTY-Serveコメディーフォーラムのシスオペ。ソフトウェアや出版物のプロデュースほか書籍等の執筆も行う

コイデヒロカズ●制作総監督

ビックリハウス編集部、扶桑社書籍編集部を経てフリーに。デジタルコミックマガジン「ねぎ」の編集長

大柴和明●プログラマー

マルチな才能を持つプログラマー。近年はインターネットを前提としたデータベース技術の研究も進めている

このソフトは「謎王」というひとつのジャンル

このゲームの核であるクイズはいったいどのように作成していったのか、クイズ担当の道蔦岳史氏に聞いてみた。「まず、この〝房〟では3択並べ替えとか決まった段階で、ひたすら問題作りを進めていきました。進行状況としては、問題数が5000というかつてない量だったんで、ぎりぎりまでかかりました。最後の方は思いっきり難しく作ってますよ」5000問を約半年で制作したという。ユーザーからは「さすが道蔦氏の問題だ」といった感想も寄せられている。

さて「謎王」というのは果たしてどんなジャンルに含まれるのだろうか。人によっては、アドベンチャーと感じたりクイズゲームと感じたり、若干捉え方が違うようである。「いや、それはひとえに小西くんと私の暴走でしょうか(笑)」とコイデ氏。「いや、RPGでもアドベンチャーでも、今、範囲がなくなっていってますよね。たんに謎王であるって扱われ方が一番いいと思うんですよ。だから別にクイズであるっていうことは前提条件としてあっただけで、僕が考えたのは要するにクイズという要素を一つのソフトの中でどう生かしていくかで、逆にクイズの引き立つようなものがどうできるかなと」ジャンルの枠に捕らわれない柔軟な考えから生まれた作品だといえるだろう。

松本正●画像制作

グラフィックデザイナー。1995年より、アートユニット「ILL SAGGIATORE(イル・サジャトーレ)」に参加

次回作は「謎王」と似て非なるもの

次に映像に関して画像監督の小西正純氏の意見を伺ってみる。「ぼくはコンシューマレベルの仕事は、なかなか機会がないんです。TV番組とかそういうタイトルの仕事とかとはまた違うじゃないですか。CD-ROMというものに、いったいどれだけ映像が詰められるんだろうというのは、ぼくもぜんぜん分からなかったんで、最初はほんと恐々だったんですけど。〝房〟のムービーっていうのが最初にやったとき、最初1分半ぐらいをメドにしてたらこりゃ入らんなって突如30秒、

ウラサキマサハル●音楽監督

シンセサイザー、マニピュレート、ギターによる音楽制作と作曲、アレンジなどを担当するマルチプレイヤー

道蔦岳史●問題監督

クイズ作家。NIFTY-Serveクイズ&パズルフォーラムのシスオペ。TV番組のクイズ制作などを行っている

アンケート回答

- A1 プロ意識ぶつけ合って、愛憎半ば。結果的によかったとも言えるけど
- A2 「ゲーム」という枠にとらわれないこと
- A3 時間が足りないこと
- A4 哲学
- A5 作り手の思いが(なんであれ)伝わってくる作品

■STAFF

制作総監督／コイデヒロカズ
問題監督／道蔦岳史(ファースター)
画像監督／小西正純(N.O.I.S.)
画像制作／松本正(N.O.I.S.)
音楽監督／ウラサキマサハル
軟体監督／加藤健司(デジタルウェイブ)
軟体開発／大柴和明
点画制作／中原敏幸(SIFCA)
宣伝／桑島龍一(BANDAI VISUAL)
制作補／鈴木一彦(BANDAI VISUAL)
制作／上埜芳被(BANDAI VISUAL)
　　小山仁一郎(BANDAI VISUAL)
　　佐藤和也(Digital Bowz)
協力／HALF H·P STUDIO
　　D-STORM
Special Thanks／福島美紀
　　東郷久美子
　　中山英明

■CAST

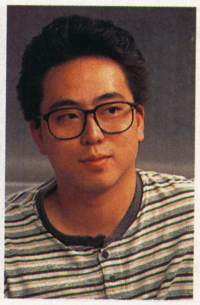
若者	伊崎寿克
少女	岩男潤子
老僧	高木均
絡操	辻村真人
電爺	八木光生
木人	大友龍三郎
虎魔	梁田清之
豚知	津久井教生
瓢箪男	夢こま
雷知婆	巴菁子
紅童	石川寛美
ピエロ	馬場澄江
桃色帝	仲村美緒
申王	野村真弓

黙って俺ラについて来い!!

35秒みたいな話になっちゃったりして（笑）いろいろ編集し直したりしてたんですけど、でも最終的にはかえって気楽に余らせるぐらいの容量になんとか持っていけました。実際のCGのレンダリング作業よりも、編集の方に時間かけてたんですよね」

小西正純●画像監督
飴屋法水に師事した後に独立。VIDEO、TVのCG制作を生業とする。CGのみならずミュージックビデオも手がける

全体的なコンセプトから音楽担当者にはどういう話がいったのだろう。また、要望などはあったのだろうか。それについて音楽監督のウラサキマサハル氏はこう語る。「まず謎王国の設定がどうなっているのか。架空ではあるけれどそこに流れてる音楽。音楽ってやっぱり歴史的な部分での繋がりから流れる部分もあるので、そういった部分がどうなのかということと、コイデさんとのすりあわせと…あともうひとつ、ぼくの場合はどちらかといえばストーリー重視だったんです。謎王っていうのは奥に入れば入るほどストーリーがすごく高度に展開していく部分があって。ストーリーが奥に行くほど観念的になっていくんで、その辺での演出っていうのはすごく考えました」



加藤健司●プログラマー
Windowsソフトを手がけるプログラマー。主な作品はアスキーの「アドベンチャーゲームツクールfor Windows」など

一曲、一曲かなりこだわって作っているようだ。また、効果音については「やっぱりクイズゲームだと正解はピンポーンというような音だと思うんです。そこを裏切りたかったというのがありましたね」

この「謎王チーム」の気になる次回作だが、企画はすでに動いているようだ。「やっぱり、このスタッフで次やらないとつまらないと思いますよ。だから、また他とは似てないものになると思います（笑）期待していて欲しいですね」その時がとても楽しみである。

誕生して変化して増殖する変態ゲーム
すらいムしよう! チーム

■96年10月4日発売■プレイステーション専用CD-ROM
■東北新社■5800円■メモリーカード6ブロック使用

次々に生まれて分裂してみたり、くっついてみたり、突然違う種類に変わってしまったり、それぞれ個性を持ったスライムたちを、雷や風で導いてどんどん増やしてあげよう。

「ライフゲームが作りたかった」ディレクターのこだわりとは

キャラクターデザインに、あの「攻殻機動隊」の士郎正宗氏を迎え、これまでのゲームとはひと味もふた味も違うまったく新しいタイプのライフシミュレーションゲームが登場。個性豊かなスライムたちの作り上げる小さな社会を、温かく見守ってあげよう。

「ライフゲーム」がやりたかったんです

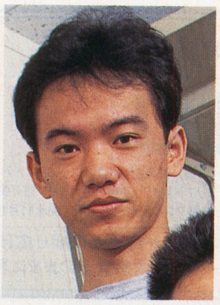
スライムというと、いろんなゲームに登場するいわゆるやられキャラ。そのスライムを育てようというゲームが現れた。それもこれまでのゲームとはひと味違ったタイプのゲームなのである。いったいどのようなところからこのゲームの企画が始まったのかゲームデザインの関口氏に伺ってみた。「もともとこのゲームというのは、見た方は多分わからないと思うんですけど、ライフゲームを作りたかったんですよ。大昔のライフゲームですね。ようはドットが成長していってやがて死ぬ、みたいな感じのモノを最初はイメージしてたんですよ」

関口正●ゲームデザイナー
“こんなのあり!”なちょっと変わったゲームです。のんびりとスライムたちとつきあってください

その昔、コンピュータを使って仮想生物を作り、その生物が育っていくのに簡単な条件を与えて、それぞれが互いに影響を与えながら小さな社会を構成していくという簡単なシミュレーションがあった。実はこの考え方は多くのシミュレーションゲームなどでも形を変えて使われているが、このゲームのように直接その楽しさを伝えてくれるゲームは存在しなかった。「もともとの狙いがライフゲームということで、ただ見てるだけのゲームなわけですよ、あれっていうのはなんにもしないで。で、その思想というのはこのゲームに実は生き残ってるんですね。それじゃあただのBGVとぜんぜん変わりないじゃないか。遊びとして考えた場合にストーリーをイメージしてくれるようなシステムにしたかった訳です」

目的はプレイヤーに決めてもらいたい

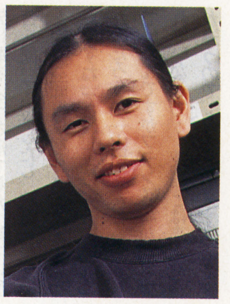
スライムたちが住む世界には昼夜があったり、四季があったりたくさんの変化に富んだイベントがある。しかし、なにかストーリーや目的のようなものはあるのだろうか。「RPGのような役割付けをするのかしないのか。要は使命なり戦いなりという要素を入れるのか。それは全部捨てたんですよ。この世界の中で、スライムが1体ではなんも面白くないんですよ。ところが、放っておいたり風を吹かせてあげたりすると、なんらかの動きを始めてくるんです。それをユーザーの方でイマジネーションというか、ストーリー立てを勝手にしてもらいたかったんですよね。で、ストーリー立てや思い入れなんかを、個々のユーザーで勝手に決めてってもらう。ストーリーが全く無いけれどもストーリーをイメージできるソフト。そこまで言い切っちゃっていいのか分かんないんですけれども」



太平和広●グラフィックス
スライム達を可愛がったり、いじめたりしてやってください

次々に増えていくスライムたちは、大変個性的でかわいい。そのスライムのデザインはハードでSF的なデザインで有名な士郎正宗氏が担当している。氏はスタッフと細かく打ち合わせをしながら延べ100体以上のスライムをデザインしている。そのデザインの中で最も苦労した点について聞いてみた。

「実はブレーンって呼ばれるキャラクターがいるんですけど、それをまず最初に作るのが一番時間かかりましたね。いわゆるスライムの基本形、うちでいうスライムの原型ですよね。それが、よそさまのモノに似て否でもないとか、その辺まずいなとかっていうのがあったんで。だから、これに固まる前までは足が付いてたりとか、目が全然怖かったりだとか。ブレーンだけで2、30種類あるんじゃないかな」



前崎元宏●プログラマー
やっと終わったっす。すっげー、ねむいっす。さーてと、家に帰って寝よ寝よ。皆さん面白いから買ってね

気になるのは、いったい何種類ぐらいのスライムがゲームの中に出てくるかであるが、それはみなさんが探してくださいとのこと。すべてを見るだけでもかなり遊べそうだ。

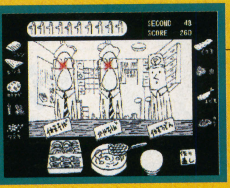
■STAFF
Character Designer／士郎正宗
Sound producer／岡田徹
Game Designer／関口正
Executive Producer／植村徹
Producer／大沢信博
Production Manager／青山功
System Planner／関口正
Chief Programmer／松木正和
Chief Graphics／指宿太郎
Programmer／二瓶淳・瀬戸憲明・前崎元宏・星野将信
Graphics／太平和広・芦辺信司
Visual Planner／指宿太郎
Movie Producer／早瀬公郎
Movie Designer／橋本美佳
Movie Animator／長尾健治・村上浩
Sound Coordinator／菅原一進
Sound Programmer&Mixer／伊藤俊治
Sound Effect Programmer／前崎元宏
Test Player／村田英樹・岡本英二郎
Promotion Staff／中光洋
Art Work／中村郁夫

大沢信博●プロデューサー
士郎正宗氏のデザインしたキャラクターがメチャかわいい。とにかく遊んでみてください。楽しいから

アンケート回答

- A1 無くて七癖、十人十色を十把一絡げにしようとするのはしょせん無理だと思って最初からあきらめてました
- A2 ヒト。ひと。人がすべてです
- A3 室内でしかできないこと
- A4 休養。休暇。休み
- A5 生活感や実体験、時間の感覚などの現実を越えることの出来るソフト

しりあがり寿●絵
サラリーマンのみなさん、手軽に楽しめるゲームなので是非チャレンジしてみて下さい。もちろんサラリーマンじゃない方も。



元祖ひるゲー

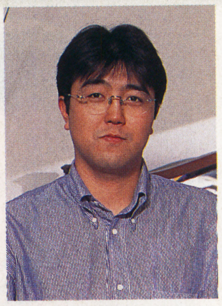
かけそばー代記 チーム

■96年9月30日発売■Macintosh&Windowsハイブリッド版CD-ROM■インナーブレイン■3980円

客の注文に応じて、そば・うどんや具をクリックして制限時間内に注文通りドンブリを完成させるというシンプルな内容。クリア毎にレベルが上がり徐々に難しくなっていく。

しりあがり寿氏がゲーム業界へなぐり込み

これぞ漫画家・しりあがり寿氏の世界! ゲームウォッチにハマったサラリーマンも昼休みに燃えること間違いなし。まさにシンプルイズベストといった内容だが、原画をそのまま再現したという点も魅力的。したがってファンにとっては必見モノ!



坂下康文●制作
是非、しりあがり風そば屋ワールドを体験してくださいね

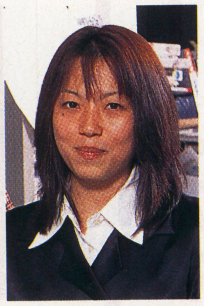
昼休みにちょっとできるぐらいのシンプルなもの

本作「かけそば一代記」は、パッケージもさることながらその内容もいたってシンプル。いかにして目立たせるか、というこのご時世に敢えてシンプル一発で押してくると言うのは少々気になるところ。まず、制作に携わった漫画家のしりあがり寿氏に、その一番気になる点について聞いてみた。「もともとシンプルなのを狙ってたんですよね。ボクすごくゲームが好きなんですよ。それこそ昔のコントローラーをひねる感じのテニスゲームとかあったじゃないですか。ああいうのとか絶対人に負けないとか思っていたし…ずっといろいろなゲームをプレイしていて、いつかは自分でゲームを作りたいと思ったんですよね。でも、最近のゲームみたいに凝ったの作れないじゃないですか、はっきり言って」

そもそもゲームを作りたいと思った直接のきっかけは、しりあがり氏がサラリーマン生活を送っていた13年間にあるようだ。「サラリーマンなかあまりゲームやらないじゃないですか。でもあの人たちは昼休みにパソコンとかでゲームをやったりするでしょ。そういう人達のためにはなんかシンプルでもね、面白いもんじゃないといけないなあとか思って。凝ったゲームだと昼休み全部使ったってモンスター1匹倒せるか倒せないかっていうもんですからね」キャッチフレーズに掲げられている「元祖ひるゲー」というのには、こういったしりあがり氏の気持ちが込められているのである。

最初は熱血シミュレーションものを想定していたんです

企画そのものはインナーブレインという会社が担当している。最初にこのゲーム制作の話がきた時、しりあがり氏はどんなことを思ったのだろう。「最初はね、熱血シミュレーションものを想定していたんですよ。店を増やしていってすごい偉くなるとか、まあ一代記っていう感じだったんだけど…なんか普通と同じになりそうな感じがして。だけど、自分の力不足等あってだんだんシンプルな感じになって、まあこうなったらこっちの方がよかったんじゃないかな」いろんな紆余曲折があってようやく今の形にたどり着いたようである。プロデューサーの坂下康文氏にしりあがり氏のグラフィックについてうかがってみると「最近のはそうじゃないと思うんですが、前のゲームっていうのはキャラクターのサイズとかって結構決まっていたりしたんですけど、先生の絵っていうのはキャラクターのサイズが関係なくて。これ、画面の中に



岡田菜実代●広報
一度やればアナタもきっとはまるハズ! キャラクターもゲームもそば屋なだけにイイ味出してます

アンケート回答

- A1 バツグン!!
- A2 やる気&バランス感覚
- A3 バグとり
- A4 ナシ
- A5 オリジナリティがあること

クリックブック

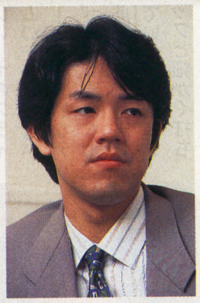
LULU チーム

■Win&Macハイブリッド版/96年8月26日/アリアドネメディア■PiPPiN版/96年10月24日/アリアドネメディア■セガサターン版/96年11月1日/セガ・エンタープライゼス■プレイステーション版/96年11月1日/東北新社

おてんばルルとロボットのネモ。2人の出会いと冒険が鮮やかに繰り広げられる物語。美しいグラフィックと魅力的なキャラクターを、絵本感覚そのままに再現した。

原作者も絶賛した日本語版LULUの魅力に迫る

各界から高い評価を得ているこのソフト。絵本を読むようにページを進めていき、絵や文字をクリックすると、大変に魅力的な可愛いキャラクター達が絵本の中で生き生きと動き回る。子供だけではなく幅広いユーザーに人気があり、11月に待望のコンシューマ版が登場する。



中光洋●広報担当
全く新ジャンルの楽しさを、紙面を通じ伝える事ができたでしょうか? まず一度プレイを、優しい気持ちになれるハズ

矢島晶子●声優(ルル役)
クレヨンしんちゃんの声は余りにも有名。「王女様役の私の演技にも注目してネ。『LULU』の楽しさ保証します」

これは、何とか日本に紹介したいと思いました

クオリティの高いソフトを提供していこうと思ったのがそもそもの始まりである。「デモ版を見て即決で各種ハードで出そうと。出すに値するソフトであると判断したわけです」とプロデューサーの古川直正氏は語る。海外の良いソフトを見つけ出し、それが即決でというのはあまり最近では聞かない。「そうですね。これはなんとか日本に紹介しなくては、と純粋に思えたましたから」

移植作業はどういった形で行われたのだろうか。「文字のレイアウトや翻訳では出版業界のアリアドネメディアが、吹き替えや朗読などの録音は映像業界の東北新社が、そしてオリジナルのクオリティをより高めるためのプログラム上の移植作業はサテライトというソフトハウスが、といった風に、まさに『LULU』の日本語版制作に必要な異業種3社が協力し合って制作したというところに大きな意味がありましたね」

主人公LULUの声を担当された矢島晶子さんは、このゲームについてどういった印象を持っているのだろうか。「まず電子絵本というのはなんだろうと思いました。実際に見てみてああこういうものなんだ、ずいぶん綺麗な絵だなあと」実際に声を吹き込む時はどのような形で行われたのだろうか。「かけ合いの部分のテストは行いましたが、山口勝平さんが担当されているネモの声は加工しなければならなかったので、私のところだけ先に取るような形でした。耳では原音を聞いていましたし、映像も見ていたので雰囲気はかなりつかみやすかったですね」では特に困った点はなかったのだろうか。「山口さんともお話していたんですがフランス語が聞き慣れていなくて…英語とはまた発音が違うので、ちょっと引きずられて変な発音になってしまったりとか(笑)」

吉川直正●プロデューサー
ついに未来の絵本が皆さんの目の前に現れました。心暖まるファンタジー、きっと感動して頂けると思います

日本語版ルルの声に原作者も思わず涙

声優の選考は最初は50名くらいの中からスタートしたという。「主人公のルルとネモのキャスティングについては第一線で活躍中の50名の人気声優にオーディションを受けて頂き決定しました。アニメファンの人が見たらあっと驚くような顔ぶれでしたよ。しかし私達としては最終的にフランス語の演技に近いとかキャラクターの雰囲気にハマるということから決定しました。ですから、キャスティングは純粋に作品のイメージに近くという気持ちが強

アンケート回答

- A1 バッチリでした。30年来の友人達と仕事をしている様な良さでした
- A2 作品を作る動機。誰に何を伝えるために作るのかということ
- A3 プラットフォームがたくさんありすぎること
- A4 時間
- A5 感動があること。驚きでもおかしさでもいい。ドキドキする何かがあること

入りませんよっていうのもあったりして」と苦笑しつつも「基本はモノクロですが、客が怒ると色がついて真っ赤になるといった部分は先生からのアドバイスで」など制作に関してかなり積極的に参加された様子を語って下さった。キャラクターについてしりあがり氏は「そうですね。描いたことをほとんど忘れてるキャラクターがたくさんいて、こんなの描いたっけっていうのもいますよ」と笑っている。「先生に原稿を依頼していた他の会社の人に恨まれているかもしれません」と坂下氏が申し訳なさそうな顔をするほどキャラクター数も豊富だ。他にしりあがり氏が苦労されたことはなかったのだろうか。「スケジュール以外は逆に楽しかったですね。最初は色がついたり劇画調のイメージだったりと、考えるだけで面倒臭いなと思っていたんですけど、こっちの方向だって決まったら楽しいんですよ描くのが。自分のシンプルな絵が画面で動くの見るのも楽しいしね」

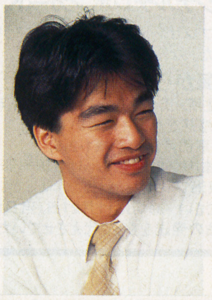
最後に気になる次回作だが「いろいろやりたいことはあったんですが力不足で…できれば次回作でそれをやりたいですね。アイデアはたくさんあるんですよ」としりあがり氏はかなり意欲満々な様子。第2弾になるかどうかは不明だが、次回作が出る日は近い!

■STAFF
絵／しりあがり寿
制作／坂下康文
企画／川野真寛・田口道明
開発進行／中原克敏・石田晶子
開発／水上恵太（クート）
装丁／宮本清春（マウンテンスタジオ）
向井浩（マウンテンスタジオ）
音／五十嵐健
製造／大村清昭
広報宣伝／岡田菜美代

かったですね」と古川氏。原作者のR・V・ブジュベ氏に声を送ったところ、あまりにも自分のイメージ通りのLULUに驚き涙を流したという。愛情込めて作った自分のキャラクターが遠い異国の地で、これほどイメージ通りに再現されているということに感激したのである。ただ、ネモに関しては複雑な設定のために若干、注文があったという。「これは完全にこちらの解釈の違いがあったんですよ。あたたかさを求める旅にやってきたけれど、最終章ギリギリまであたたかさを解らずに進んで欲しいんだよといった話がありまして。すっとんきょうなところはあるけれども、段々あたたかさを知るのではなく、ルルと再会して初めてあたたかさを知るといった風にしてもらいたいと。山口さんにはご面倒をおかけしましたが素敵なこの作品のためならと快く引受てくれました」

原作者のR・V・ブジュベ氏はこのソフトを作るためにMACを覚えたという。そもそもの理由が娘のためにといったところが、この作品に優しさがあふれている理由のひとつかもしれない。原作者も大満足のこのソフト、優しい気持ちになりたい人は必見である。

■日本語版制作STAFF
出演／朗読：大貫妙子
ルル役：矢島晶子
ネモ役：山口勝平
翻訳／天澤退二郎・マリ林
エグゼクティブプロデューサー／アリーン・スタイン
チーフプロデューサー／萩野正昭・植村徹・服部裕之・前田完治
プロデューサー／丸山茂・磯真査彦・前田俊秀・古川直正・久保俊哉・宮下紀男
チーフディレクター／高林久弥
ディレクター／星野知紀・藤谷寿子
プロダクションマネージャー／水野巧也・永野智恵子
プログラム／細野晴彦・今賢明
グラフィック／大橋敏・中川中・吉田英紀・中西律子
サウンド／塚原義弘・木村絵里子・新井田忍
プロモーション／前田浩樹・有賀長人・中光洋・広田正年



榎本覚●マネージャー
矢島さんのマネージャー。オーディションやアフレコの裏方として奔走。「今回のルル役で矢島の代表作が1つ増えた」と断言

黙って俺ラについて来い!!

トラップシミュレーション
刻命館 チーム

■96年7月26日発売■プレイステーション専用CD-ROM
■テクモ■5800円■メモリーカード9ブロック使用

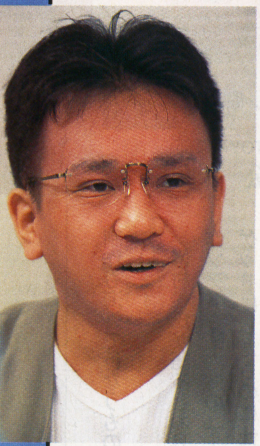
館の主となり、侵入してきた人間たちを捕らえるというゲーム。トラップを仕掛けたり、モンスターを配置・製造したり、館の増改などをしたり、やるべきことはたくさんある。

製作チーム一丸となって取り組んだ"ダーク"な意欲作

主人公が"悪"というところに人気が集中。過激さは極力抑えているものの、漂ってくる不気味な雰囲気は天下一品。トラップやモンスターを使って、館に侵入してくる人間と知恵比べ。ひと思いに殺すも良し、いたぶって遊ぶも良し。いかに残酷になれるかが勝負…?

では、この刻命館というゲームはどういった経緯で企画が立てられたのだろう。まずはプランナーの後藤浩之氏に話を伺ってみた。「企画案の中に迷い込んできた人がトラップを仕掛けて主に攻撃できるっていうのがありまして。で、逆にしたら面白いんじゃないかと」そもそもの設定ではプレイヤーが逆の立場だったようだ。評判が良かったことに対して「正直、スタッフ全員意外だったんです（笑）」と後藤氏。「コンセプトとかシステムが全く新しいんで、そこを評価してもらえたと思うんですが」

シナリオはスタッフ全員で制作していったとのこと。「一番最初の段階ではもうみんなでわいわい。たとえば、弟に裏切られてという部分を思いついたのは実はプログラマーですし」と後藤氏。「時々グッドエンディングはどれなのかと言われるんですが…ないんです（笑）全部バッド。…言ってしまえばあんな悪いことして良い夢見るわけないだろと（笑）」「シナリオよりむしろシステムの方が変遷が激しかった」と苦笑するのは菊地氏である。泣く泣く切ってしまったアイデアも多く、未だにあっちの方が良かったと嘆く者もいるようだ。容量の問題で入れられなかったのではなく、やはり世界観や内容上削ったものがほとんどだという。



後藤浩之●プランナー
子供のころの、純粋だけど残酷な、そんな気持ちに帰って、いたずら小僧の気分でプレイしてほしいです。

グッドエンディングが存在しないんですよね

このソフトの一番特色はやはりプレイヤーが"悪"という点。悪がテーマということに対して会社の中で問題はなかったのだろうか。「ええ、やはり自分が悪者っていうのはまずいんじゃないかっていう話もありました」

自分が"悪"というコンセプトでまたやりたい

音楽を制作する過程はどうだったのか。音楽担当の金井氏に聞いてみた。「曲に関しては、具体的にこういう感じの曲にしてくれという注文が最初にありました。参考曲をカセットテープやらCDやらにしてどさっと渡されたわけですよ。それで、この曲のこの部分がおいしいんだ、この部分を使いたいんだと、自分で決めながら作曲していったわけです」

プログラムではユーザーから「ロードが長い」といったハガキも来ていたようだ。その点について開発に携わったのは約9カ月というメインプログラマの菊地氏にうかがってみた。「今回のことは忘れて次回作では期待して下さい。まだノウハウができてない部分があったのでかなり試行錯誤しながら作ってたっていうところもありまして。大体一本作るとやり方がわかってくるんですけど。…良かった部分は今でこそ多少は出ていますけど3Dでリアルタイムにレンダリングしながらというのが、当時あまりなかったので。リアルタイムにレンダリングしていくようなシステムができたのは良かったなあと」

期待される次回作だが。「基本的に自分が"悪"でっていうのはまたやりたいなあ」未消化だったものや、新しいアイデアなどいろいろと渦巻いているらしい。2が登場する可能性もありそうだ。

菊地啓介●プログラマー
いろいろな遊び方ができる様に作りました。新たな遊び方を考えて、ステキな館を作って下さい。

アンケート回答

- A1 かなり激しい意見のぶつけ合いをしましたが、まぁ良い方でした
- A2 誰も見たことのない新しいものを目指すこと
- A3 どうしても最後には連日徹夜になってしまうこと
- A4 見てくれだけでなく、本当の新しい「面白さ」を追及するメーカー
- A5 プレイヤーの感情を揺さぶることができるゲーム

金井貴史●音楽担当
サントラCDも出てますのでぜひ買ってみて下さい！今は『モンスターファーム』の効果音を担当してます

■STAFF　ディレクター／大森健史　プランナー／後藤浩之・志賀元弘・柴田誠　ストーリーアシスタント／菅沼正夫　チーフプログラマー／菊地啓介　プログラマー／林直樹・中島弘樹・伊藤雅隆・島田祐二・山本真一郎　プログラムアシスタント／小沢宏昭　モデラー／五十嵐正哉・南雲裕一・小松誠実・西村淳一・廣瀬洋一・納口龍司　モデリングアシスタント／鈴木伸幸・飯田裕介　テクスチャデザインアシスタント／堀内良樹・清原敏明　サウンドコンポーザー／金井貴史・奥田重清・花岡拓也・CHOBIN・鈴木英之・藤島裕　データワーク／山口英久・亀谷晴・桜庭潤一・徳田智之　マニュアルデザイン／山田望　アートワーク／原田健司・宮前隆・田富清高・内田恵美子　バグチェッカー／森本学・成瀬裕貴・平岡知雄・冬野智・志茂諭・辻井康司　CV／杉本圭子　広報／千葉敏・蔵方徹・水上賢治・市川照晃・菅野悟史　スーパーバイザー／NOISE　プロデューサー／MAX NAKA　エグゼクティブプロデューサー／柿原彬人

株式会社
ビック東海

話題作を次々と生み出すゲームメーカーに編集部がおじゃましてみたぞ！

行ってみた！聞いてみた！

ジャンルにはこだわらない プラットフォームもマルチに そしてワールドワイドな 事業展開でフィールドを拡大中

CG&TOY事業部
村松　伸明 氏

静岡発、世界へ販売拠点を意欲的に拡大

ビック東海は静岡市に本社を置く会社だ。昭和52年に有線放送事業を目的に設立された焼津ケーブルビジョンという会社を母体に、その後社名を変更してビデオ、オーディオ機器の販売やビデオソフトの制作を中心に事業展開。さらにOA事業、マイコン関連事業、情報機器販売など情報化事業への取り組みを始め、昭和61年よりファミコン用ソフトを皮切りにしてゲーム関連の開発・販売も行なうようになった。

ゲーム分野へ参入した後も、果敢な事業展開を推し進めている。昭和61年には北米でのゲームソフト等の販売を目的としてアメリカにVIC-TOKAI-INC.を設立。平成4年には欧州にも販路を広げるためにイギリスにVIC-TOKAI-EUROPE-LTD.を設立している。

「国内だけでなく、海外へも市場を求めるということで、わりに早くから海外事業展開を進めてきました。最近では販売だけでなく、ゲームの制作も海外で行なうものが増えてきています」

と村松氏が語るとおり、同社の新作ソフトも国内外のユーザーをターゲットにしたものに仕上がっている。ビギナーからマニアまで幅広く楽しめそうなレーシングゲーム『バーニングロード』は欧州で制作、サイボーグやバイオクリーチャーまで登場する3D格闘ゲームの『クリティコム』はアメリカで制作されたのだそうだ。作品のジャンルやテイストによっては市場を限定することもあるというが、それにしてもこうしたゲーム作りの方向性は、ゲーム文化の国際化の浸透を思わせて興味深い。

注目ソフトに加えて周辺機器も人気商品

さて、同社が現在リリースを予定しているソフトはもちろん先の2作品だけではない。注目作は『ガーゼイの翼』。これはガンダムシリーズの原作者で知られる富野由悠季氏の手による、同名アニメ作品を題材としたシミュレーションRPG。ウィンドウズ95版で発売とのこと。ガーゼイの翼には熱狂的なファンも多く、また同社にはかつて、その重厚な作りで高い評価を得た『オデッセリア』という作品もあるだけに、『ガーゼイの翼』に期待しているファンも多いのではないだろうか。

また、ソフトからハードへ目を転じてみれば、同社はこれまでライトボーイ（ゲームボーイに装着すればライトつき1.4倍のズームアップ画面になる）や、GB-BOX（ゲームボーイやライトボーイ、バッテリーバックアップなどを収納して持ち運びできるボックス）など、ユニークな周辺機器も開発・販売してきた。米・欧州に販売拠点を持つ強みを生かして、こうした周辺機器もまた海外でも発売されている。ライトボーイなどは、出荷数量250万個を突破しているという。

他に、パッドも各種ある。とりわけセガサターン用のJOYpad-DXは人気商品となっていたが、まもなくこれに続くJOYpad-AIというパッドがリリースされる予定だ。小さな液晶画面やシャトルが付いている究極ともいえるジョイパッドで、これは機会があればぜひ一度手にして感触を確かめてみてほしいデキだ。

「今後も、ソフト、ハードとも、ジャンルにこだわらず意欲的なものをリリースしていきたいと考えています。サターンやプレイステーション、ニンテンドー64、ウィンドウズ95と、プラットフォームも全方位に展開していきます」

そして、開発も販売もワールドワイドに。ビック東海が展開する事業フィールドはどんどん広がっている。

DATA

[会社概要]

●所在地
静岡県静岡市桃園町8－17
（ＣＧ＆ＴＯＹ事業部）
TEL／054-258-7697

●設　立
昭和52年3月

●資本金
4億9200万円

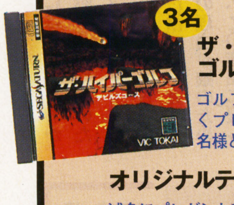
●事業内容
コンピュータ関連ソフトの開発・販売（家庭用及び業務用ゲームソフトの開発・販売を含む）、パッケージソフトの開発・販売、コンピュータによる情報の処理、ＯＡ機器・ＦＡ機器の販売、コンピュータハードのメンテナンス

ビック東海はこんな会社

ＴＯＫＡＩ、東海ガス、東海シティサービスなどＴＯＫＡＩグループの一員であるビック東海。同社ＣＧ＆ＴＯＹ事業部がゲームソフトや周辺機器の開発と販売を行なっている。ファミコンやスーパーファミコン、メガドライブなどでソフトを発売。現在はＳＳ、ＰＳ、N64、Ｗｉｎ95用ソフトも手掛ける。

今月のおみやげ

ZigZag for Windows（Windows） 3名
ウィンドウズマシンに入れときゃいつでもハマれるコレを３名様に



ザ・ハイパーゴルフ（SS） 3名
ゴルフ好きならずとも楽しくプレイできるこちらも３名様どうぞ

オリジナルテレホンカード 10名
滅多にプレゼントでも出さないという噂のテレカだ。なんと10名様に

ビック東海から太っ腹のプレゼント！
欲しいもの・住所・氏名・電話番号・性別・年齢・職業と、このコーナーへの感想をハガキに書いて、
〒105 東京都港区東新橋1-2-5
（株）リクルート　じゅげむ編集部
「ビック東海プレゼント」係
までお送りください。締切は11月21日（当日消印有効）、当選者の発表は商品の発送をもって代えさせていただきます。

昼休みに１プレイ？
ビルの１Ｆには、共同事業を行なっているサンセイブという会社が経営するビリヤード場が！

カールおじさんがお出迎え
社内にカールおじさん発見。おじさん、実は同社のゲームキャラクターにもなってるのだ

こんな周辺機器も出してます
開発・販売を行なっている各種周辺機器もなかなかの人気。ＧＢモノも未だに売れている

ＡＩ機能搭載のコントローラパッド開発中！

新発売

発売前のＪＯＹｐａｄ－ＡＩを発見！まだ値段も決まっていないそうだが、かっちょいい

新作タイトルラインナップ

ＣＲＩＴＩＣＯＭ－ザ・クリティカルコンバットー（PS）

アメリカンテイストな３Ｄ格闘ゲーム。キャラがイカす（10月４日発売）

ＢＵＲＮＩＮＧ ＲＯＡＤ（PS）

ネジコンにも対応の爽快な３Ｄレーシングゲームだ（11月発売予定）

ガーゼイの翼（Win95）

ＬＤなどで人気の同名アニメ作品を忠実にゲーム化（12月発売予定）

©KRONOS™ DIGITAL ENTERTAINMENT INC.　©1996 Funsoft Holding GmbH ©1996 TOKAI ©1996 富野由悠季ガーゼィの翼製作委員会．VIC TOKAI．ハミングバードソフト

NIFTY-Serve™（ニフティサーブ）でおくる快適ゲームライフ

パソコン通信サービスを提供するNIFTY-Serve（以下ニフティ）の名前は、テレビや雑誌で一度は目にしたことがあるはず。でも、記事の内容が抽象的だったり、ビジネスで利用する便利さだけが説明されている場合が多い。だから、個人が入会してもホントにおもしろいのかナ？と感じる人もまだまだ多いんじゃないだろうか。特にじゅげむの読者のようなゲーム大好き人間なら、ゲームに関する情報サービスがあるのか、どんな利点があるのか、もっと具体的に知りたい！と思っているかもしれない。

ちょっと乱暴にまとめてしまうと、ニフティの世界は情報を入手する、あるいは交換することを中心に成り立っている。必殺技のコツやダンジョンの謎解きなんてことも立派な情報で、実は、ニフティの中にはこういったゲーマーの知恵がたくさん詰まったコーナーがあるのだ。しかも、そのスピードや内容には、ゲーセンや雑誌で仕入れる情報とはひと味ちがう魅力がある。

入会してみないとなかなかわからないこのニフティの楽しさを、今月から数回に分けて、ゲームの視点から徹底的に紹介しよう。アクセスすれば、1本のゲームソフトからでも、思いがけない世界が広がるにちがいない。

●仲条春香

自宅には4つもゲーム機があるんですよ

私って、ゲームがすごく好きなんです。ゲーム好きの友達に影響されてハマったんですけど、熱中すると一晩中でもやっちゃうんですよ。ゲームセンターも結構好きで、たまに行くんですけど対戦台ではなかなか勝てない。すごくくやしいですね。だから、ニフティのゲームフォーラムにはとっても興味あります。だって、いろんな情報をこれで知れば、もしかしたら勝てるようになるかもしれないじゃないですか。

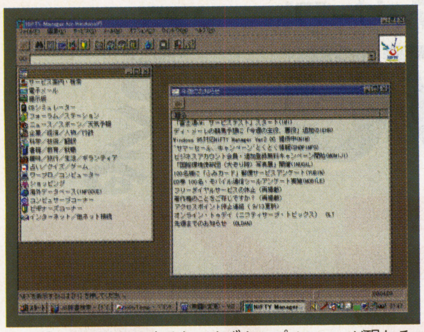
プロフィール●1972年12月27日生まれ。芸能界最長の96センチの美脚を持つ美女としてデビュー。テレビ、ラジオ等で活躍するマルチタレント。代表的な出演番組に、「とんねるずのみなさんのおかげです」「スーパーマリオスタジアム」などがある。PS用ソフト「ノットトレジャーハンター」のイメージキャラクターとしてもお馴染み。

パソコン通信の代表格だから ゲーム情報もお手のモノ

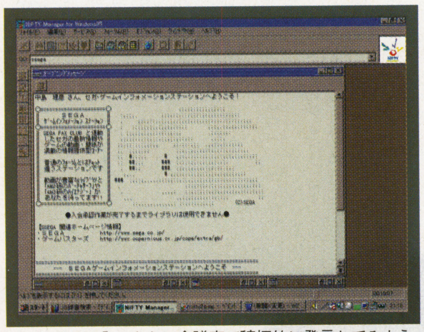
ニフティのしくみや利用方法ってどうなってるのかな?

ニフティは、今や200万人の会員数を誇る、日本で最も知名度が高い商用通信ネットだ。当然サービスの内容も様々なのだが、おおざっぱに言うと、データベース、コミュニケーション、ショッピングの3つに分けられる。これらのサービスはすべてニフティが管理するホスト・コンピュータに保存されていて、ID番号とパスワードを持っている人、つまり会員になった人だけが、情報を読み書きできるようになっている。インターネットのように接続している人を把握できないネットワークと違い、機密もしっかり保全されるわけだ。

利用する時も、高度な専門知識は不要。通信用ソフトを使って、表示されるメニューから番号を選んだり、簡単なコマンドを入力すればいい。さらに、ニフティが提供する専用ソフト『ニフティマネジャー』を使用すれば電子メールやフォーラムをもっと手軽に活用できるようになる。また、セガサターンに接続してテレビで通信を楽しめるキットが発売されるなど、パソコンがなくてもニフティを満喫できる環境も整ってきているのだ。



ニフティにアクセスすると、まずトップメニューが現れる。入会したばかりの時は、目当てのサービスを検索できるFIND機能がとっても便利。毎週更新されるお知らせには景品つきのアンケートなどもあり、結構オトクなのだ



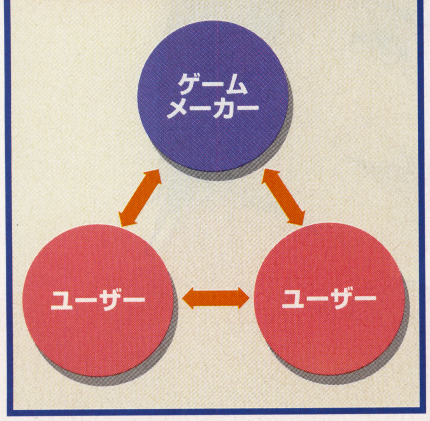
フォーラムに入ったら、会議室で積極的に発言してみよう。文字だけのコミュニケーションは奥が深く、不思議と親密度も増してくる。情報だけでなく、人と出会う楽しみもあるぞ

広大なニフティの中、ゲーム情報はここでゲットする

さて、気になるゲームとの関係だが、ニフティでコミュニケーションの場を提供するサービスに、フォーラムというものがある。同じ趣味や目的を持つ人が集まって情報交換をする場所で、もちろんゲームに関するフォーラムもあり、テーマ別の電子会議室では毎日たくさんの人達が文章で話をしている。攻略に詰まった人が質問したり、ツワモノがそれに答えたりと、その盛り上がりようはかなりのもの。攻略本いらずという雰囲気すらある。自分がヒントを書き込む立場になってもいいし、新しいソフトが発売されたとたんにバンバン情報が寄せられるという速報性も魅力だ。

加えてニフティでは、こういったユーザー同士の交流にゲームメーカー自体が参加している。会議室のやりとりをメーカーのスタッフが読んだり、自社のゲームやイベントの速報を流すと同時に、フォーラムと同形式でユーザーとコミュニケーションする、セガ・ゲームインフォメーションステーションなどがそれに当たる。情報を受け取り、発信することもでき、そこへメーカーも加わっているという醍醐味を、ニフティでぜひ味わってほしい。

ニフティでのゲーム情報の流れ



親しい仲間ができたら、電子メールの交換も頻繁になるにちがいない。電話代やアクセス料金を考えて、会議室の発言やメールはオフラインで書いて送信するのが一般的。（画面はセガサターンモデムを使用したものです）

通信用語の基礎知識

ニフティにアクセスしてみたけれど、よくわからない言葉が飛びかっていて気後れしちゃった、というのではおもしろくない。そこで、ごく基本的な通信用語をちょっと解説しよう。

●電子メール
ワープロなどで作った文章やデータを、手紙のように特定の相手に送信できるシステム。

●電子会議室（会議室）
特定の話題について話し合いをするコーナー。読むだけでなく自分も情報を書き込めるので、パソコン通信のメイン広場と言ってもいい。

●ダウンロードとアップロード
会議室の記録やデータライブラリにあるデータなどを、通信回線によって自分のマシンにコピーすることをダウンロードするという。これとは逆に、自分のマシンから上記のようなデータをパソコン通信のホスト・コンピュータにコピーすることがアップロードである。

●チャット
電話のように同時間で文章のメッセージをやりとりすること。ニフティではリアルタイム会議室やCBシミュレータでこれができる。

●ログ
通信の記録をとったデータのこと。テキストデータで残るので、オフライン（回線を切った状態）で読み返すことができる。

●フェイスマーク
(^_^)などの、感情を表現する文字絵。パソコン通信は文字だけで会話をするので、表現をやわらげて誤解を防いだり、意図を強調するために使われる。独創的なものもあり。

●オフ
オフライン・ミーティングの略で、普段文字だけでコミュニケーションしている人達が、実際に顔合わせをしようという集まりのこと。

ゲーム系フォーラムを思いっきり楽しもう！

PCゲームからアーケードまで身近な情報がいっぱい！

ニフティにはゲーム関係のフォーラムがあると言ったが、実はあるどころではなく、とてもメジャーな存在だ。代表的なものは下記の通りだが、まず分野別にフォーラムが分かれ、その中の会議室で機種やジャンル別に情報交換が行われている。例えばゲームマシンフォーラムの会議室には、任天堂系、セガ系、プレイステーションといったマシン別の部屋と、特に話題になっているタイトル専用の特設会議室が並んでいて、非常にわかりやすい。タイムリーな情報がとても多いことは先に触れたが、アーケードゲームフォーラムの業務用基板の部屋や、FPCUゲームフォーラムのDOOMモデム対戦についての部屋など、雑誌や友人同士ではイマイチ情報不足になりがちな話題があるのも魅力だといえる。

そして、フォーラムのもう一つの楽しさはデータライブラリだ。ここは様々なデータの保存場所で、パソコンゲームのデモ版やゲームキャラの画像、人気ソフトの攻略ヒント集などがてんこもり。自分のパソコンにダウンロードして使うことができる。そのフォーラムでしか入手できないデータもあり、まさにゲーマーにとって宝箱状態なのだ。

また、セガ・ゲームインフォメーションステーションでは、新着ニュースやデータライブラリの更新を、電子メールを使ってステーションの会員に定期的に配信するサービスを開始している。これなどはニフティに入会して初めて手に入る貴重な情報だろう。

代表的なゲームフォーラム

コンピューターゲーマーズサロン　FCGAMER
下記のFCGAMEグループ全体の入口になるフォーラム。自己紹介もここで。
コンピューターゲームフォーラム全体の入り口として、ジャンルに拘らないゲームの話題の場として、またメディアミックスの場として公開しています。自己紹介やオフラインの相談もここで扱っています。

アーケードゲームフォーラム　FCGAMEA
アーケードゲームに関する話題を扱うフォーラム
ゲームセンターのゲームや、より大型の施設の遊びの中でもゲーム性の強いものの話題を扱っています。全国のゲームセンターの強者たちが集う場所になっているのかもしれません。

ゲームマシンフォーラム　FCGAMEM
家庭用ゲーム機に関する話題を扱うフォーラム
家庭用ゲーム機の話題を扱っています。ゲーム機別の会議室では「とてつもない」量の情報や意見が交換されていて、コンピューターゲームフォーラム中で最も活発なフォーラムです。

パソコンゲームフォーラム　FCGAMEP
パソコン用のゲームに関する話題を扱うフォーラム
パソコンの機種を問わず、すべての年齢制限のつかないパソコン用ゲームの話題を扱っています。ゲームジャンル別に分かれた電子会議室でゲームの感想や情報の交換がおこなわれます。

コンピューターゲームフォーラムX　FCGAMEX
いわゆるアダルトゲームに関する話題を扱うフォーラム
パソコン,家庭用ゲーム機,アーケードを問わず、制作者サイドにより年齢制限が指定されているゲームの話題を扱います。今や国産のパソコンゲームのほとんどがこのフォーラムの扱いになっています。

SEGA Game Information Station　SSEGA
セガが自社のアーケード及びサターンのゲーム情報を提供するステーション。
当ステーションはセガの最新情報を紹介する情報提供型コーナー。サターンやアーケード情報など随時登録してますが、「こんな情報も欲しい！」という会員からの要望も受付中です。お便り待っています！ SSEGA STAFF KAKI

FPCU Game Forums　FPCUGAME
IBM互換機用ゲームに関する情報と話題を扱う2つのフォーラム。
Main館が主会場で、Hot館は特に話題を集めているゲームを特集している。
年末に向けて話題になっているゲームのことも、ここに行けば最新情報がわかってしまう。

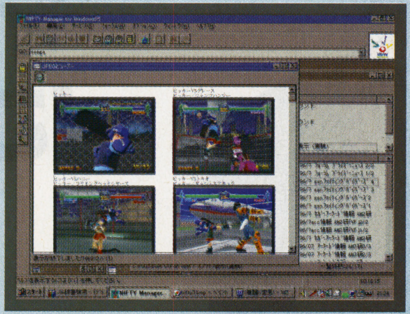
ロールプレイングゲームフォーラム　FRPG
コンピューターゲームのRPGではなく、テーブルトークRPGの話題を扱うフォーラム。
エントリーフォーラム（FRPGE）、メインフォーラム（FRPGM）、プレイサロン（FRPGS）に分かれている。
なかなかマニア的に聞こえるこのフォーラム。知らない人でも、意外に楽しめてしまう。

フォーラムのアクティブ活用術

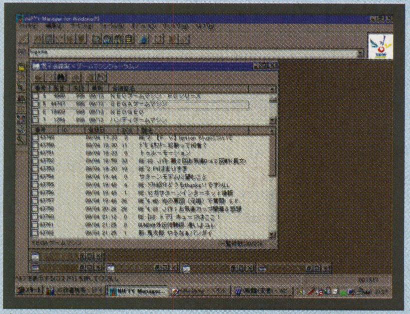
ここで、ちょっとフォーラムのしくみを覗いてみよう。まずはメインとなる会議室。内容は発言とそれに対するコメントという形式になっていて、ひとつの話題の繋がり（コメントチェーンという）を追って読めるようになっている。今までの通信ソフトでは、これを順序よく読みコメントするために、ちょっとしたコツや別のツールが必要だったが、ニフティマネジャーが登場して、初心者でも簡単にコメントチェーンを把握することができるようになった。参加者の多い会議室は話題も豊富なので、流れをつかむためにぜひ活用してみてほしい。

次にデータライブラリだが、デモ版などのデータは、時間とディスクスペースを節約するために圧縮という処理が施されている。元のデータに戻すには専用のソフトが必要で、これもまたライブラリに登録されているので最初に入手しておこう。最近では、雑誌のおまけCD－ROMに入っていることも多い。

ちなみに、フォーラムはニフティのサービスのひとつだけど、運営しているのはニフティの社員ではなく、システムオペレータ（シスオペ）と数人のサブ・シスオペからなるスタッフだ。彼らもまたニフティの会員で、他に仕事を持ちながらフォーラムのまとめ役をしている。つまりニフティは交流の場を提供し、盛り上げるのはあくまでも会員だということ。会議室やライブラリにアイデアがあれば、思いきってスタッフにメールを出してみよう。



データライブラリでもニフティマネジャーは威力を発揮する。JPEGというフォーマットの画像をオンラインで表示できるのだ。見てみて、気に入ったらダウンロードすればいい



会議室の発言はまとめてダウンロードすることができる。興味のある発言だけをひろい読みするもよし、全部に目を通すもよし。スタッフが書き込む、お知らせ専用の会議室もある

© SEGA ENTERPRISES,LTD. 1995,1996

カンタン手続きでニフティにオンラインサインアップ

クレジットカードがあればすぐにニフティワールドへ

ニフティを始めるのに必要なものは、パソコン、電話回線、モデム、そして通信ソフトだ。最近はモデムがパソコンに内蔵されている場合も多い。電話回線は、モジュラー方式になっていないとモデムが接続できないが、NTTに頼めば簡単な工事をしてくれる。

ハードの準備ができたら、まず入会案内書を手に入れよう。案内書はニフティが販売しているメンバーズパックの他、モデムなどのハードや市販の解説書にイントロパックとして添付されている。数千円の利用権がサービスで付いているものは、さらにおトクだ。

案内書には入会手続き用のナンバーが書かれていて、クレジットカードを持っていれば、通信ソフトを使ってオンラインで入会申し込み（オンラインサインアップ）ができる。しかもオンラインで入会すると、その場で自分のID番号と仮のパスワードが発行され、すぐにニフティのサービスを利用できるようになる。正式なパスワードは10日ほどで郵送されてくるが、それまで待たずにすむわけだ。

ニフティマネジャーを使えば手続きはもっとラクチンなので、メンバーズパックや書籍でぜひ入手しよう。また、年末に向けて発売されるパソコン（富士通・FMVシリーズ、アップル・パフォーマ、NEC・キャンビーなど）には軒並みニフティマネジャーがプレインストールされる予定だ。これからパソコンを買う人は、文字どおり買ったその日からニフティざんまいの生活を楽しめるぞ。

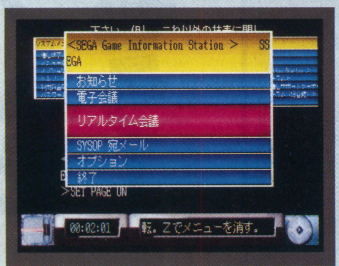
ニフティマネジャー、入会用のサインアップソフトが収録されたCD-ROMと各種マニュアル、さらに4000円分の使用権がセットになったものが、メンバーズパックだ

ニフティ入会までの流れ

- メンバーズパックを購入 ／ モデムや書籍を購入してイントロパックを入手
- ↓ オンラインサインアップ！
- ↓ その場でIDと仮パスワード取得
- ↓ 10日後ぐらいに正式パスワードが郵便で届き、正式入会

セガサターンでニフティにアクセス！

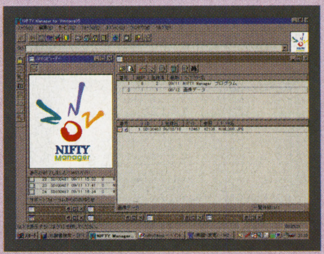
セガサターンユーザー待望の通信キット、セガサターンモデムはもう見たかな？この中にはニフティにアクセスするための通信ソフト「PAD NIFTY」が入っている。入会手続き用のナンバーも同封されているから、もちろんオンラインサインアップから始めることができるぞ。電子メールの送受信やフォーラムの利用もOK。パッドを使ってのメニュー操作は直感的で解りやすく、パソコンがなくてもセガサターンでニフティを堪能できる。



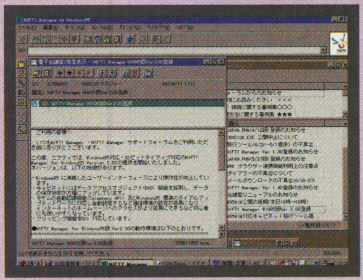
PAD NIFTYには接続時に電子メールを自動で送受信してくれる便利な機能もある。文字入力は画面キーボードを利用するが、別売りの専用キーボードを使えばさらに効率アップ

ニフティマネジャーの最新版はここで

今まで紹介した以外にも、ボタンをクリックするだけでサービスを選択できる、電子メールを交換する相手のIDをアドレスブックにできるなど、ニフティマネジャーには便利な機能がたくさんある。しかも、サポート専用のコーナー（NIM）があり、登録されている最新版のニフティマネジャーを無料でダウンロードすることができるのだ。バージョンアップは随時行われているので、すでに持っている人も定期的にチェックするのがベター。また、ニフティマネジャーにはヘルプ機能が付いているが、それでも解らないことがでてきたり、動作がおかしいという時は、サポートコーナーにあるサポートフォーラムに入会して、会議室の発言を読んだり、質問したりしてみよう。



ニフティマネジャーは昨年の9月から提供が開始された新しい通信ソフト。何度かバージョンアップされ、機能に改良が加えられている



サポートフォーラムにはバージョンアップ情報もちゃんと掲載されている。ここの会議室以外にビギナーズコーナーの「ニフティマネジャーコーナー」にも操作方法が載っている

●ニフティサーブ入会専用ダイヤル 0120-508-502

テレビゲームの巻

ゲームライフはキレイが命!

面白いゲームにこだわる人は多い。使いやすいコントローラーにこだわる人もきっと多いだろう。でもキレイなゲームにはこだわっているか? そんな人のためのおそうじテク、教えます。

とりあえずはゲーム機本体から

彼女が家に遊びに来る！そんな時、君はどうする？部屋をそうじする？それともフロに入るか？だがゲームでもしようか、てなことになった時にホコリで汚れたゲーム機を見られたのでは、せっかくの君の苦労も全部水のアワだ。そんなことのないよう、まずはゲーム機からピカピカにするべし。柔らかい布などで軽く拭くだけでもOKだけど、どうせなら本格的にクリーナーを使ってみよう。いつもより、カッコよくなった気がしないか？これで怖いものナシだ！

⬆フォームはゲーム機に直接ではなく、一度布にスプレーすること

⬆汚れのひどいゲーム機もクリーナーでとひと拭き。みちがえるぞ

カートリッジはデリケートだ

近頃、電源を入れてもうまく画面が表示されない、なんてことはないだろうか？おそらくそれはカートリッジの挿入口にホコリがたまって接触不良をおこしているんだ。最悪の場合データが消えてしまうこともあるからすぐにそうじしよう。これはゲーム機のスロットにも同じことが言えるぞ。どちらも精密部分なので手では直接触れずに、エアースプレーなどを使ってホコリを吹き飛ばそう。プラスチック部分は本体と同じようにクリーナーを使えばOKだ。

⬆圧縮ガスの噴射でホコリを吹き飛ばす。便利なモノがあるもんだ

⬆ソフトを売りにいくなら、少しでもキレイにしておいた方がいい

CD-ROMは汚れていないか

今やゲームソフトの主流とも言えるCD-ROM。カートリッジに比べればホコリにも強いし扱いも簡単だ。だけどその分手入れも忘れがちなので、読み込み不良などの思わぬトラブルが起きる前に、汚れやキズに気がついたら早めに手入れをしよう。CD-ROMは円の中心から外側に向かって軽く拭くようにする。円周の方向に拭くのはキケンだ。また非常にキズがつきやすいので必ず柔らかい布で優しく拭くこと。できればクリーナーを使ったほうがキレイになるぞ。

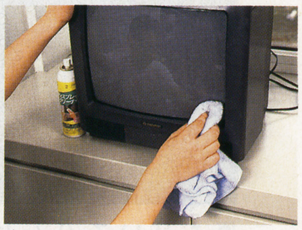
⬆クリーナーをつけるの図。チューブの先がCDに当たらないように

⬆片手でしっかりと固定して拭く。力を入れすぎないように優しくね

テレビに明るさを取り戻すために

気にしない人は実に気にしないのがテレビモニターのそうじ。だがしかし！一見キレイに見えるテレビも、実は分かりにくいだけで、ブラウン管の表面は静電気のため非常にホコリがつきやすいのだ。テレビにフィルターをつけている人も、フィルターの表の面よりも裏面の方が汚れるので要注意だ。ブラウン管が汚れていると画面が暗くなり目にも大変よろしくない。まあ、そうじしたことのない人は一度やってみよう。きっと驚くから。いや本当に。

⬆テレビは意外に汚れているぞ。少し拭いてみるともうまっ黒だ


⬆テレビ画面だけでなく、こんなすみっこも忘れずそうじしよう。

便利なOAグッズをどんどんゲームに活用しよう

おそうじの基本はやっぱりモップです

OAホコリキャッチャー
サンワサプライ(株)/460円

➡簡単にホコリをはらうならコレで充分。ひとまわり小さいものも

いつまでも新品同様の美しさを保たせる

OA機器用静電気除去フォームクリーン
サンワサプライ(株)/800円

➡あらゆるOA機器のプラスチック部分に。もちろんゲーム機にも

ノンフロンで地球にもゲームにも優しい

エアーダスター
エレコム(株)/1200円

➡ノズルがついているから小さなところまでちゃんとゆき届くぞ

手軽でキレイになるCDクリーナーセット

CD-ROMクリーナー
サンワサプライ(株)/1280円

➡CDをトレイに固定し手入れができる。作業中に落とす心配ナシ

瞳の健康はキレイなディスプレイから

ディスプレイクリーナー
サンワサプライ(株)/1480円

➡静電気や画面のくもりも防止する。テレビなどのガラス部分専用

これだけはやっちゃダメ三ヵ条 キケン!

名前を書くべからず

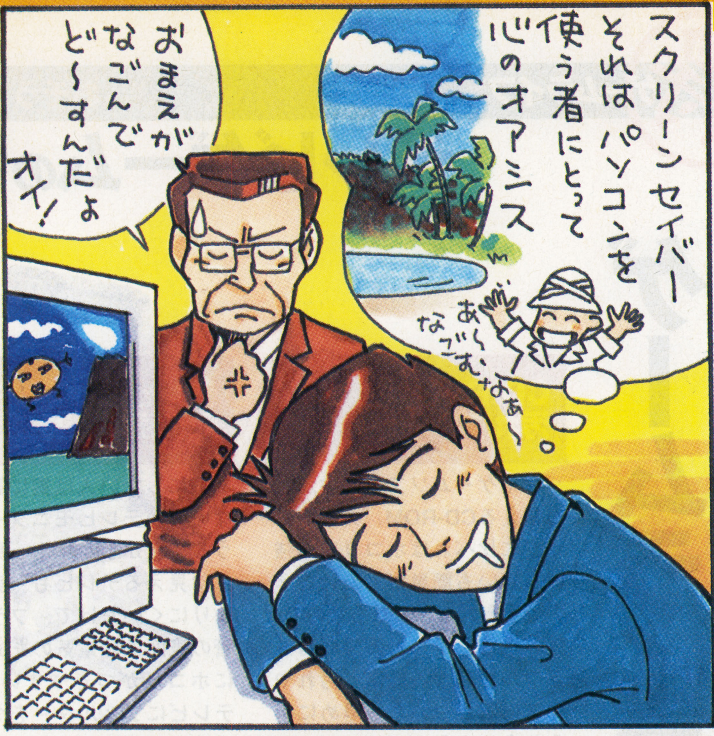
➡まあ誰のものかはハッキリするが……もし売りに行った場合は、引き取ってもらえなかったりする

キズをつけるべからず

➡こらこら！ディスクに直接触ってはイカンよ。ちゃんと読み込めなくなるぞ。CDは大事に扱おう

のざらしにするべからず

➡その辺に置いたりすると、ふとしたことでキズはつくは、行方不明になるはでいいことは何もない



なごめ スクリーンセーバー

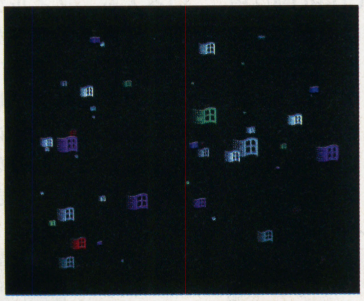
あなたの好きなジャンル別15本をまとめて紹介

文・山田功
イラスト・せきもとなおひろ

パソコンショップのデモマシンのディスプレイ上でよく見かける、いわゆる「スクリーンセーバー」。味気ない(?)パソコンライフの一服の清涼剤として、数多くのユーザーに親しまれているこのソフト。カシコイ選びかたはこれだ！

スクリーンセーバーって何なの？

そもそも、スクリーンセーバーというのは、長時間放置されたパソコンの画面が焼きつきを起こしてしまうのを防ぐために作られた。一定時間マウスやキーボードを触らなかったときに自動的に起動するソフトのこと。初期には、ただ画面を暗くするだけのものもあったけれど、その後画面上にメッセージを出したり、線を引いてアニメーションさせたりと、さまざまなものが生まれてきた。最近では音楽を鳴らしたり、キャラクターを表示してアニメーションさせたりするものが主流。見ているだけでも楽しく、ついついパソコンを放っておくことも多かったりする。


➡Windows95には、最初から多くのスクリーンセーバーが用意されている

でも最近はちょっと違うよね

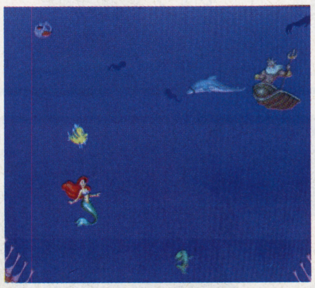
そんな中、最近のスクリーンセーバーには「なんでこれが画面焼きつき防止ソフトなんじゃい！」と、思わずパソコンに向かってツッコミを入れたくなるようなものも少なくない。特に、画面を暗転しないでデスクトップ上にそのまま表示するものは、全くといっていいほど焼きつき防止の役には立っていない。むしろ、マシンを使用していないときに目を楽しませてくれる「にぎやかし」ソフトに位置づけた方が正しいだろう。最近のものは、こちらの性格を強く反映しているものが多い。「スクリーンセーバーはエンターテインメント」と思うくらいの気構えがほしい。ただの焼きつき防止ソフトだと思っている人は時代遅れかも!?

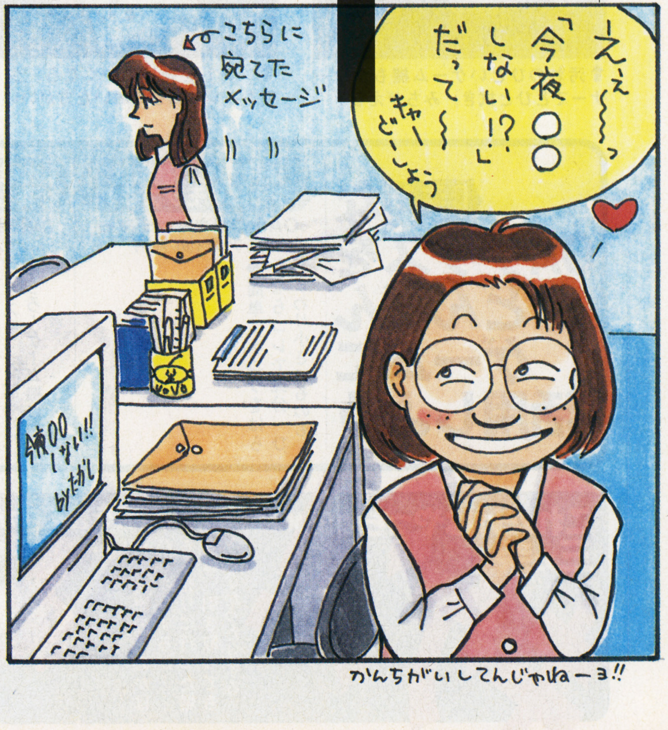
⬇こういう画像固定のタイプは、焼きつき防止ソフトとしての用途には向いていない。最初から納得づくで、画面を楽しむために利用するようにしよう

絵だけでなく音にも注目

上でも少し書いたけれど、最近のスクリーンセーバーは音声面でも充実している。「ただいま席を外しています」なんて喋ったり、ユーザーが録音した音声データを再生したり、MIDIやPCMのデータを利用した音楽を鳴らしたりと、さまざまな手法が取り入れられているのだ。こうした、音の出るスクリーンセーバーは、自宅で使っている分には問題ないけれど、会社など大勢のいる部屋で使う時は気をつける必要がある。BGM程度なら音を絞っておけばいいが、目や耳、心を楽しませるべきスクリーンセーバーがトラブルの原因になってしまうのでは本末転倒。笑い話にもならない。何を当たり前のことを、と思われるかもしれないが、実際にこれが原因のトラブルの例が耳に入っているので、あえて忠告することにした。

とまあ、おどかすようなことも書いたけれど、それでもスクリーンセーバーは楽しい。お気に入りのものに出会ったときなど、ついつい仕事の手を止めて見入ってしまうくらいに。どうせ買ったパソコンなら、できるだけ楽しく使いたい。スクリーンセーバーの原点は、画面の焼きつき防止だけでなく、そんな考え方にもあるのだろう。OSに標準装備されているものだけでなく、自分の好みのものを探して、組み込んでみるのも楽しいと思うが、いかがだろう？


⬆「Under the sea」の曲にあわせて泳ぐキャラクタたち。音楽が鳴らないと寂しいことこの上ない



スクリーンセーバー選択時の注意

さて、実際にスクリーンセーバーを自分のマシンに入れようとするとき、注意すべきことがいくつかある。パソコンに詳しい方には当然すぎることばかりだが・・・

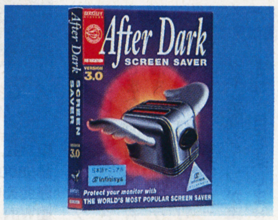
その1 MACとWINを間違えないように

組み込みができないといわれて、調べてみたら対応機種が違ったというケースは意外と多い。MAC用のソフトはWINDOWSでは動かないし、逆もまたしかり。どちらでも動作するハイブリッド版も存在するが、購入前にパッケージなどをチェックして、自分のマシンで動くかどうか確かめるようにしよう。

その2 機種にはちゃんと対応していても

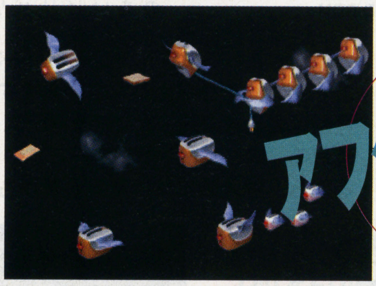
しっかり確認して、対応機種用のものを買ってきたのに、うまくいかない場合。少し前までは、CD-ROMやフロッピーのメディア違いが多かったが、最近ではほとんど気にする必要はなくなっている。今でもよく聞かれるのは、モジュールだけを購入して本体を持っていないというケース。たとえば、MACでよく使われている『アフターダーク』というスクリーンセーバーには、数多くのモジュールが発売されている。これらは『アフターダーク』上で動くため、本体が組み込まれていることが動作のための最低条件となる。

これ以外に、音楽を演奏するタイプのスクリーンセーバーではMIDIデータを演奏できることが前提になる。画面上では動作しても、音の出ない寂しいものになってしまうので気をつけよう。また、機種自体は適合していても、CPUなどが推奨スペックに達していない場合、一応動作はしても速度が遅くて見るにたえないということもある。スクリーンセーバーもソフトウェア。購入時には自分のマシンで快適に動くかどうか確認をおこたらないように。



↑これがアフターダーク本体。今月4.0日本語版が発売される。(インフィニシス/7980円)

アフターダークって?


↓これが有名なフライングトースター。どこかで目にしたことのある方も多いはず

その3 無事に組み込めたとしても・・・

こればかりは使ってみないとわからないのが、他のソフトとの兼合い。最近のスクリーンセーバーはサイズも大きく、さまざまな環境を使用するものも多い。トラブルが頻発するなら使用をあきらめた方が賢明かも。

↓起動中に止まるトラブルも。トラブルが頻発するようになったら、新しく組み込んだソフトを疑ってみよう

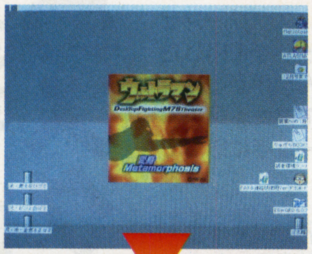
➡HYBRIDの表記があれば、MACでもWINDOWSでも使用できるので、ある程度安心して購入できる

⬅パッケージに注目しよう。必要なことは全て書かれている

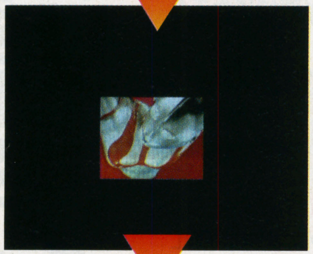
結論! しったかぶりはやめるべし

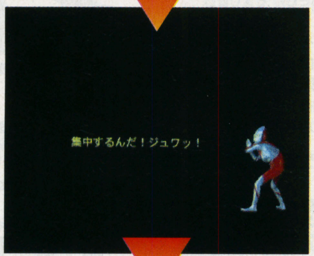
実際に流れを追ってみた スクリーンセーバーってこんなもの

スクリーンセーバーがどんなものか、よもや知らない人はいないと思うけれど、ここで一例をあげて、スクリーンセーバーがどんな動きをするか見てみよう。『ウルトラマン』を例に、コマで追ってみるぞ!。



➡まずはタイトル。昔のままのイメージでやってくれるのが嬉しい


➡右手をつき出す、誰にでもおなじみの変身シーン

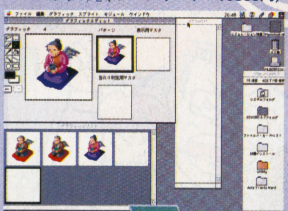


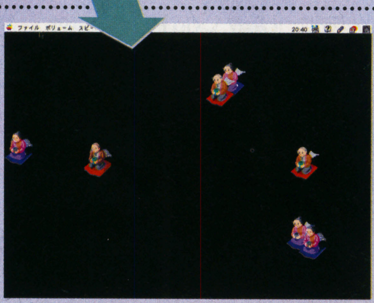
➡地面に着地し、必殺技! これ以外に数パターン用意されている

➡メッセージを押しながら飛んでいくウルトラマン。文字は修正できる

自分流にカスタマイズしよう!

どのスクリーンセーバーを見ても満足できないというヘビーユーザーのあなた。この際、思い切って自分でデータを作ってしまうというのはどうだろう? 「でも、プログラムなんて組めないし」という人も心配ご無用。プログラム技術がなくても、自分でアニメーションパターンを書いたり、音声データを用意して、それらを組み合わせるだけでオリジナルのスクリーンセーバーを作ってしまうという便利なツールが発売されているのだ。自分の思いどおりのデータを作ってスクリーンセーバーにしてしまう。これこそ究極の楽しみ方といえるかもしれない。


↓サンプルや自作のデータを元に『アフターダーク』のモジュールを作る『スクリーンスタジオ』(インフィニシス/9800円)

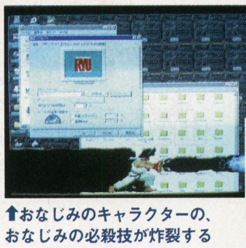

➡作ったデータは自分だけのセーバーとして自由に使うことができる

マリオからゴジラ、銀英伝まで何でもアリ
おすすめスクリーンセーバー15選

ゲーム系

ゲーム雑誌を読んでいる人なら、ゲームが嫌いなわけはないだろう。スクリーンセーバーにも、ゲームキャラクターを使用したものは多い。ここでは、そんな中から代表的なものをピックアップしてみた。興味のあるタイトルがあったら、一度手に取ってみるといいだろう。

デスクトップが戦場になる!



↑おなじみのキャラクターの、おなじみの必殺技が炸裂する

インターネットを通じての通販でのみ販売されている、カプコンの人気格闘ゲームを素材にしたスクリーンセーバー。ほかにも、壁紙や時計、スケジュール表などのアクセサリーが収録されている。

CAPCOM ORIGINAL SCREEN SAVER

- ■ガイア・アソシエイツ
- ■4800円
- ■通販のみ
- ■WIN
- ■CD-ROM

定番人気キャラも登場

←世界的な人気者のマリオ、今度はパソコン上でも人気者?

→マシンを起動した瞬間から画面にマリオが登場する

任天堂の顔ともいえるマリオのスクリーンセーバー。スーパーファミコン版『スーパーマリオコレクション』をもとに、おなじみのキャラクタたちが画面狭しと暴れまわる。スクリーンセーバーのほかにも壁紙データなど、デスクトップをにぎやかにするツールやデータが盛り沢山。

スーパーマリオコレクションスクリーンセーバー

- ■ユタカ
- ■5800円
- ■10/25発売予定
- ■MAC/WIN
- ■CD-ROM

いつも君と一緒だよ

←今回は藤崎、館林、美樹原、早乙女の4人をフィーチャー

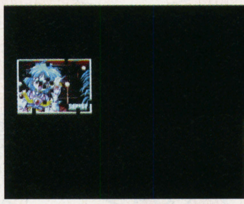
→オリジナルの音声データをシステムに組み込むこともできる

ゲーム中の名場面をあしらったり、マスコットキャラを表示したりと、ときめきファンにはたまらない1本。今年度のときめきティーンズコンテストのもようを収録したムービーや、各キャラクターの声を担当した声優さんたちからのプレゼントコーナーなど、バラエティに富んだ内容になっている。

きらめき宝石箱

- ■コナミ
- ■4800円
- ■発売中
- ■WIN95
- ■CD-ROM

君のマシンにスワティ降臨



↑ゲーム中の名場面を集めたスクリーンショットもある

販売は通販でのみ行われている。同社のゲームが素材になっているが、このソフトのために制作された壁紙なども多数収録されていて、ファンにはこたえられないボリュームに仕上がっている。

みっくすキャンディ

- ■カクテルソフト
- ■3800円
- ■通販のみ
- ■WIN
- ■CD-ROM

作を重ねるごとに内容充実

↑3はバーチャルコールがメイン。パッケージはvol.2のもの

パート3の発売も決定している人気シリーズ。スクリーンセーバーや壁紙のほか、オリジナルゲームやムービーなども収録されているし、CDトラックを使用してゲーム音楽のアレンジ版も収録。

フェアリーテールリミックスVol.1〜3

- ■フェアリーテール
- ■4800円(vol.3は6800円) ■11/22発売予定
- ■WIN
- ■CD-ROM

戦う少女たちを愛す貴方へ

↑オープニングをアレンジした画面は見ごたえ十分

PC-9801用ソフトとして誕生し、さまざまな家庭用機にも移植された人気格闘ゲーム『V.G.』のスクリーンセーバー。オープニングや格闘シーンが再現され、目を楽しませてくれる。

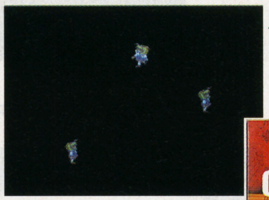
V.G.スクリーンセーバー

- ■TGL
- ■5800円
- ■発売中
- ■WIN
- ■CD-ROM

美少女系

どうせ入れるスクリーンセーバーなら、かわいい女の子の方がいい。そう考えるなら、おすすめはやっぱり美少女系。各社はえぬきの美少女キャラがデスクトップに彩りをそえてくれる。スクリーンセーバーとはいってもX指定のものもあるから、購入時には注意が必要かも知れないけどね。

体験版も入ったお得な1本



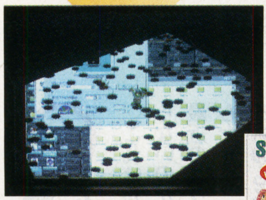
↑画面上をエイミーが歩き回る、セーバーの基本に忠実なデータ

同社の『禁断の血族』や『エイミーと呼ばないでっ♥』などを素材にしたアクセサリ集。スクリーンセーバー以外にも、壁紙や原画集、音楽集などが用意されている。セーバーにはかなりきわどいものも。

シーズ・ブレイク

- ■シーズウェア
- ■6800円
- ■発売中
- ■WIN95
- ■CD-ROM

美少女セーバーのさきがけ



↑『ドラゴンナイト4』のジーナが爆弾をばらまく!

『同級生』や『ドラゴンナイト』など、おなじみのタイトルを使用したスクリーンセーバー集。比較的早い時期に発売されたのでフロッピーを使用しているが、収録数は多いし壁紙も入っている。

エルフスクリーンセーバーコレクション

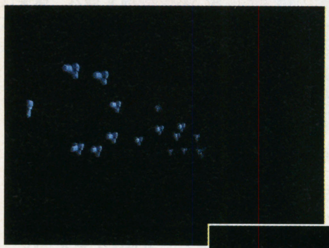
- ■エルフ
- ■4800円
- ■発売中
- ■WIN
- ■FD2枚組

other products mentioned are trademarks or registered trademarks of their respective companies.©Nintendo ©YUTAKA 1996/DIGITAINMENT©1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.©1996 cocktail©1996 IDES' CO,LTD.©1996 IDES'/FAIRYTALE©1996 MUSE♪TGL1995©1996 C's ware All Rights Reserved.©elf©CLAMP・講談社©GAINAX/ProjectEva.・テレビ東京・NAS ©1996 GAINAX©1994 Macromedia©1996 PIONEERLDC,INC./Den'no shokai©1996 STUDIO ORPHEE/MINT/須藤真澄©ながいさわこ/講談社(週刊モーニング) ©YUTAKA 1996/DIGITAINMENT©1994 田中芳樹・TKSW ©1996 QUEST/BOTHTEC ©1996 Micro Vision©東宝・東宝映画©TSUBURAYA PRODUCTIONS CO.,LTD./COLUMBIA CREATIVE INC.

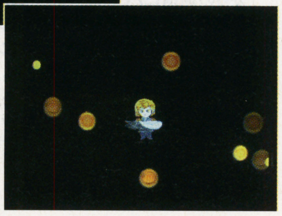
アニメ&コミック系

ＴＶや雑誌で人気の高い作品も、次々とスクリーンセーバーに登場している。ファンならやっぱり、壁紙からスクリーンセーバーまでお気に入りの作品でかためたいところ。音声データまで揃えればいうことはないよね。

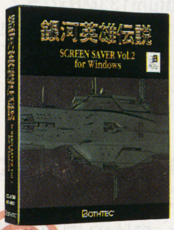
重厚なメカかSDキャラか



⬅加藤直之の手による帝国艦隊。質感がすばらしい



➡こちらも加藤氏の手によるラインハルト。このギャップが…



人気小説『銀河英雄伝説』を素材にしたスクリーンセーバー集。加藤直之描き下しによる、カッコいいメカとデフォルメされまくりのキャラのギャップが楽しい。50点以上の壁紙データやオリジナルのシューティングゲーム、旗艦のＣＧをインタラクティブに動かせるクイックタイムＶＲのデータなども収録。

銀河英雄伝説SCREEN SAVER Vol.1、2

- ■ボーステック
- ■各5800円
- ■発売中
- ■WIN
- ■CD-ROM

デスクトップに使徒襲来

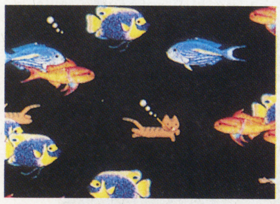
⬆MACとWINDOWSで内容の異なるものもある

放送後も高い人気を誇る『新世紀エヴァンゲリオン』のユーティリティデータ集と銘打たれている。現在までに４本が発売になっているが、スクリーンセーバーが収録されているのはＶol・3まで。他に壁紙や音声データなども多数収録。

エヴァンゲリオンコレクターズディスクVol.1～3

- ■ガイナックス
- ■各6800円
- ■発売中
- ■Hybrid
- ■CD-ROM

柔らかな雰囲気が気持いい



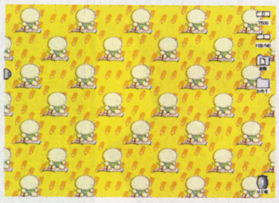
⬆ゆずが暴れ回るスクリーンセーバーが５種類入っている

独特なタッチが魅力的な須藤真澄さんのキャラクタを使用したスクリーンセーバーと、多数の壁紙やアイコンデータを収録したアクセサリ集。猫の「ゆず」の仕草がかわいくて、ついつい顔がゆるんでしまうのだ。

バザール～須藤真澄の世界

- ■パイオニアLDC
- ■4800円
- ■発売中
- ■Hybrid
- ■CD-ROM

のんびり行こうよ、ね



⬆愛嬌たっぷりの、かめの日常に触れることができるかも

講談社週刊モーニングで連載中の同名のコミックをスクリーンセーバー化。甲羅よりも頭の方が大きい「かめ」と、弟分の「ぽて太」がかわいい。他に壁紙と、ＭＡＣ版にはスタートアップスクリーン、ＷＩＮ版には時計等のアクセサリも収録。

かめ！スクリーンセーバー

- ■ユタカ
- ■5800円
- ■11月下旬発売予定
- ■MAC/WIN
- ■CD-ROM

原作ファンなら必携

⬆ＣＧ画集としても楽しむことができる

オリジナルのＢＧＭにあわせて、原作版レイアースのスクリーンをつぎつぎに表示するタイプのスクリーンセーバー。ＣＬＡＭＰ独特のカラフルな色使いは、パソコン画面上で見ても美しい。データはＢＭＰ形式なので壁紙としても使用できる。

魔法騎士レイアーススクリーンセイバー

- ■講談社
- ■3980円
- ■発売中
- ■WIN
- ■CD-ROM

特撮系

昔なつかしいヒーローたちが画面上で活躍する特撮系スクリーンセーバー。どんなに怪獣が暴れ回ってもパソコンが壊れるわけじゃないから、安心して画面が破壊されていくさまを楽しむことにしよう。

怪獣王、ここにあらわる

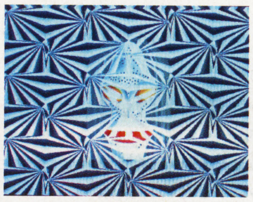
⬆往年の名場面を再現したモジュールが収録されている

書籍扱いで販売されている。１９５４年の初代ゴジラから、94年のスペースゴジラまでの解説書もついていて、ゴジラの歴史を読むこともできる。資料性の高さから見ても、おすすめの１本。

ゴジラスクリーンセーバー

- ■インプレス
- ■3800円
- ■発売中
- ■MAC
- ■FD4枚組

個性的なモジュール多数



⬆見ているとトリップしそうな三面怪人ダダのモジュール

ウルトラマンをモチーフに、さまざまな怪獣も登場するスクリーンセーバー。カッコいいものからバカバカしいものまでさまざま用意されているが、いずれのものにもセンスのよさを感じられる。

ウルトラマンVol.1～3

- ■コロムビア　クリエイティヴ
- ■各5800円■発売中
- ■MAC
- ■CD-ROM

パソコンショップじゃ買えないスクリーンセーバーたち

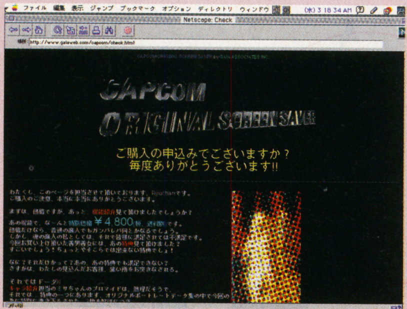
スクリーンセーバーはソフトウェア。ならば購入はパソコンショップで。そう考えるのが普通だろう。だけど、実はパソコンショップじゃ買えないものも中には存在しているのだ。

まずは書店扱いのもの。出版社が、書籍扱いで販売しているスクリーンセーバー集や、雑誌の付録として添付されているものなどがそれだ。

中にはパソコンソフトとしての流通も行っている場合もあるが、これらは基本的に書店で探す必要がある(パソコンショップでは書籍コーナーにある)。

次に通販でのみ販売されているもの。店舗販売は行わず、通販のみというケースもある。雑誌広告やソフトカタログ、インターネットなどでチェックしてみよう。

最後に、パソコン通信を通じて流通しているもの。これは、基本的にフリーウェアやシェアウェアと呼ばれるものが多く、どちらもパソコン通信やインターネットにアクセスできることが入手のための条件となる。最近ではこれらを収録した雑誌や書籍も多いので、チェックするといいだろう。



⬆『カプコンスクリーンセーバー』は、インターネットでのみ注文を受けつけている

©1996 GAIA Associates Inc. All rights reserved. The characters featured in this screen saver are copyright©CAPCOM1987,1989,1991,1994,1995,1996.©CAPCOMU.S.A.1987,1989,1991,1994,1995,1996,©CAPCOM MEXICO S.A.DE C.V.1987,1989,1991,1994,1995,1996. All rights reserved. All other

買いの1台 PC-9821V13/S5C2

(一太郎・1-2-3モデル)
標準価格　30万8000円(税別)

相場師エモやんの
今月は
このパソコンを
狙え!

相場師エモやん
●本誌編集。パソコン販売店勤務の経歴を持ち、あやしい情報網はいまだ健在。週末は必ずアキバに出没するとか。

最近ザウルスを買って携帯端末からの通信にハマっている相場師エモやんです。ここんとこ一太郎7が発売された他は意外におとなしいパソコン業界。いよいよ来月から新製品のオンパレードか?というわけで、今月はまさに今だから買いの20万円以下Pentium133MHzクラス。みなさんおなじみの、あの国民?パソコンを紹介するぞ!!

機能と使い勝手のバランスが良くリーズナブルなデスクトップ

スペック

Pentiumプロセッサ(133MHz)搭載。Windows95インストール済み。メインメモリ(EDO)は16MBを標準装備し、サブボードの追加によって最大128MBまで増設可能。セカンドキャッシュ256KB。ハードディスクは大容量1.2GBを内蔵。汎用拡張スロット×2、PCIスロット×1の拡張スロット。FAXモデムボード標準装備。6倍速CD-ROMドライブ搭載。PCM録音・再生のサウンド機能とソフトMPEG装備。マウス、キーボード、15インチCRTを標準添付。

●問い合わせ先：
NECパソコンインフォメーションセンター
TEL：03-3452-8000

入門機じゃ少しもの足りない人にピッタリの98マシン

ディスプレイ一体型のビギナー向けパソコンは、最初は確かに親しみやすい。でも、パソコンの知識も豊富になり、やりたいことが色々出てくると、ちょっとモノ足りなくなるのも事実。また、どうせ買うならある程度機能が高いほうがいい、というのも人情だろう。

そんな場合にピッタリなのが今月オススメするPC-9821V13/S5C2。98MATEバリュースターシリーズのデスクトップマシンだ。Microsoft Internet Explorer 2.0、一太郎、ロータス1-2-3がプレインストールされているので、インターネットもビジネス処理もすぐに始められる環境が20万円足らずで手に入る。後からメモリを増やしたい、ソフトをインストールしたいという時でも、スペックの余裕は十分だ。CD-ROMドライブは6倍速だから、マルチメディアソフトもバッチリ。また、ワープロソフトなどの使い方を音声で解説する「パソコン大学」というソフトが添付されているので、パソコンは初めてという人も安心だ。

今月はズバリ
19万8000円で
買うべし

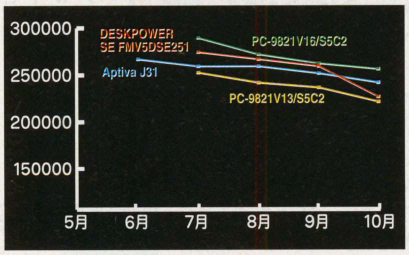
このモデル、ここに注目!

インターネットを始めるには、接続業者に申し込む必要があるが、このマシンにインストールされている「meshオンラインサインアップ」を使えば、NECの接続サービスである「C&Cインターネットサービスmesh」にオンラインで加入申し込みができるぞ。ビジュアルな操作で、面倒な手続きもカンタンに済ませられるのが魅力だ。

今月の要チェックモデル実売価格リスト

	ソフマップ	ラオックス	ヨドバシカメラ(新宿)	スタンバイ(大阪)
IBM AptivaJ3Y	277,999	278,000	278,000	249,800
富士通 DESKPOWER FMV5DSP251	242,800	248,000	238,000	243,000
Apple Macintosh Performa5270	187,999	188,000	188,000	195,000
NEC PC-9821V16/S5C2	239,800	252,000	238,000	234,900
SHARP カラーザウルスMI-10	93,699	96,800	93,700	87,000

この実売価格は10月9日現在、編集部独自の調査によるものです。



夏の商戦からずっと価格の下落を続けているこのクラスの各競合機種。秋の新製品が出るまでのどのタイミングで購入するかが難しいところだ。理由は、新製品が発売されるとさらに価格は安くなるが、在庫も一瞬で店頭から消え去ってしまうため。うまくタイミングをみはからって買うべし

今月の先物情報②

SHARPメビウスワイドPC-W100
標準価格480,000円(税別)

世界初のワイド液晶を搭載したメビウスの新機種。表計算ソフトなどの作業領域が広がり、ビジネスシーンで大活躍してくれそうだ。またシャープ独自の液晶技術によって、画面はより明るくクリアになっている。ワープロ機を継承する「Power書院」やザウルスの技術を生かした情報管理ソフト「PowerPIMM」の搭載も見逃せないぞ。

●問い合わせ先：シャープ(株)コンシューマーセンター
西日本相談室　TEL：06-621-4649
東日本相談室　TEL：043-297-4649

今月の先物情報①

Microsoft SideWinder ゲームパッド
標準価格5,800円(税別)

マイクロソフトが提供するゲーム専用のパッド。一連のボタン操作を記憶させておけるマクロ機能や、SideWinder同士を最高で4個までつないで、マルチプレイを楽しめる機能などが特徴だ。パソコンとの間のデータ転送を完全にデジタルで行うため、反応速度も申し分ない。これだけ高機能なのに価格を抑えてあるのもポイントだ。

●問い合わせ先：
マイクロソフト
インフォメーションセンター
TEL：03-5454-2300

ゲームだけがソフトじゃない マルチメディアソフト展示館

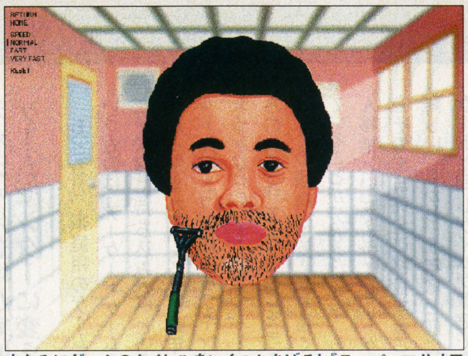
デジタルの世界にも季節はあります。そう、秋になるとゲージュツ的で風変わりなソフトが増えてくるのです。秋の夜長はそんなエンターテイメントをつまみ食いしてみましょう。

わかるひとにはわかる?究極のナンセンス攻撃

メカドリル

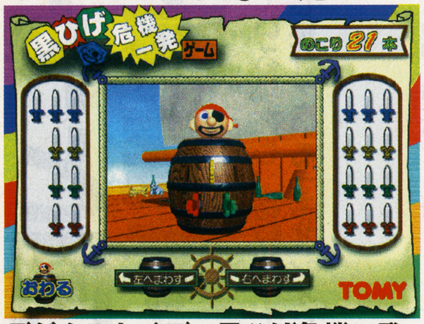
●(株)KUKI●2900円●発売中●Hybrid

とにかくもう、マジメに紹介しても面白さがゼンゼン伝わらないタイトルなのである。4つにグループ分けされたナンセンスゲームを気ままに楽しめる、と言ってしまえばそれまでなのだが、このゲームたち、心地よい(?)脱力感を誘うものばかりなのだ。付属のブックレットと音楽がまたクセ者で、一気に病みつきになっちゃうかも。



ちなみにゲームのタイトルをいくつかあげると『スーパーマサオワールド』『バカシェーバー』『バカ永屁寺』など。名前だけでもタダものじゃないって雰囲気が漂ってるでしょ?

あの飛び出す黒ひげがCD-ROMになった!



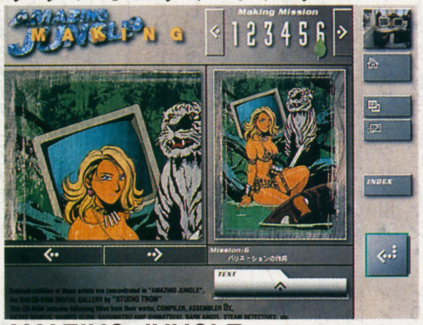
ステージを全部クリアすると、メタリックの樽に入った黒ひげが当たる発売キャンペーンのクイズに応募できる

デジタルトイズ　黒ひげ危機一発

●(株)トミー●3500円●10月発売予定●Hybrid

誰でも1度は遊んだことがあるなつかしいオモチャ「黒ひげ危機一発」を、パソコンで楽しめるという、なんとも購買意欲をそそられるソフトだ。おなじみの剣を刺すモードの他、シカケが楽しい33個のステージがある。

2つの才能が潜んだグラフィックジャングル



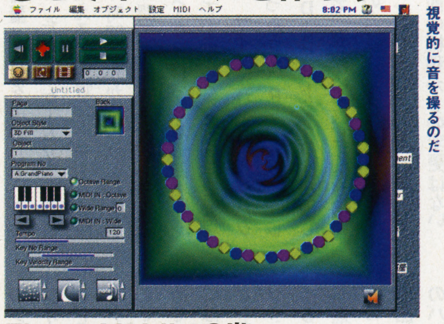
タイトルのAMAZING JUNGLEの通り、何が現れるかわからない不思議なグラフィックワールドが展開していく

AMAZING JUNGLE(麻宮騎亜×キクチミチタカ)

●バンダイビジュアル(株)●予価5800円●近日発売予定　Hybrid/PhotoCD対応

「サイレントメビウス」の麻宮騎亜が作成した線画にキクチミチタカがMacintoshで彩色するという、贅沢なコラボレーションによって生まれたイラスト集だ。限定版はすでに発売中。PhotoCDに対応しているゲーム機でも見られるのがうれしいね。

音と画像をシンクロさせてイメージを作ろう



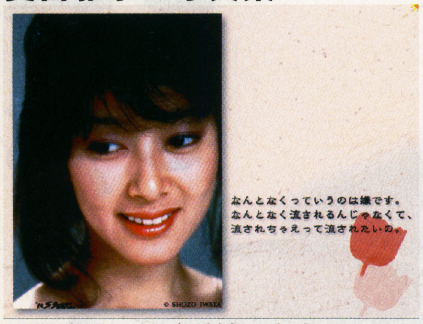
約1000種類のサウンド及びPICTファイルが付属する。画面上のオブジェクトを操作して視覚的に音を操るのだ

FigureMobile 2世

●日本コロムビア(株)●予価12800円●10月25日発売予定●Mac

サウンドデータと画面上のオブジェクトをシンクロさせてイメージムービーを作ることができるソフト。QuickTime音色を使った再生が可能なので、MIDI音源やサンプリング音が身近になくても手軽に楽しめるしくみだ。

今もなおファンが絶えない夏目雅子の写真集



クリックすると写真がポップアップする年譜も収録されている。見ていると思わず胸がきゅうっとなってしまう

夏目雅子~輝く季節のなかで~

●(株)アスキーサムシンググッド●4800円●発売中●Hybrid

あまりにも早く逝ってしまった女優・夏目雅子のみずみずしい記録を収めた写真集である。未公開のプライベート写真を含めた300点のスナップが、自作の俳句と共に静かに画面を流れていく。あの大きな瞳がなつかしい。

JWP女子プロレスの熱い闘いの歴史がここに

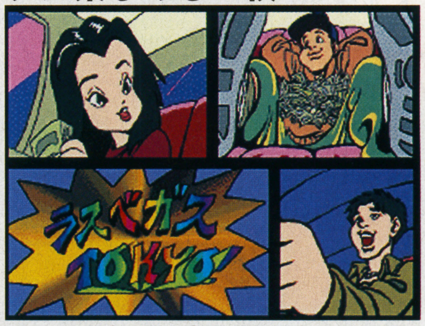
試合結果は各選手ごとやタッグの組み合わせなどから調べることができる。肉声による選手のコメントもあるぞ

JWPオフィシャルCD-ROM PURE-HEART PURE-QUEENS

●富士通パレックス(株)●5800円●発売中●Hybrid

キューティ鈴木、尾崎魔弓といった、JWP女子プロレスに所属する選手全員のデータが満載のタイトルだ。オフィシャルだけあって、他では見られない貴重なスナップや、なんと若手選手の私室を訪ねるコーナーまである。

EAST END×YURIをマルチに楽しめる一枚



このソフト以外では見られない「日曜の朝の早起き」のライブビデオも収録。コミックはクールなアメコミ調だ

eexy life EAST END×YURI

●EPIC/SONY●1900円●10月25日発売予定●プレイステーション

プレイステーションで楽しめる、ちょっと新しい指向の音楽ソフトが登場する。EAST END×YURIの音楽と最新ビデオクリップ、そして彼らがモデルのデジタルコミックをパックした、一粒で3度オイシイタイトルなのだ。

NETWORK を遊ぼう!

情報ツウになりたいゲーマー、集結せよ!

「geisen」は、富士通が提供するオンラインマガジン「テレパーク」内にあるゲーム情報コーナーだ。アクセスするためには会員登録が必要だが、もちろん無料で、ホームページから必要事項を送信するだけでいい。内容はアーケードとテレビゲームがメインで、なんといっても、ニュースのフレッシュさとビジュアルの多さが魅力。書き込みができる掲示板もあり、会員同士の情報交換や雑談で毎日盛り上がっているぞ。さらに、月額390円の「バリューパック」(要クレジットカード)を申し込むと、検索や情報サービスの機能がアップするしくみだ。

⬆自分のお薦めタイトルを項目ごとに採点して投票するコーナーもある。(http://teleparc.com/)

歴代バーチャのすべてがわかるデータベース

AM2研パブリシティ中島氏秘蔵のファイルとして、VF3のテストバージョンという貴重なムービーも見られる

VirtuaFighter CD-ROM THE BEGINNING

●日本メディアサプライ●5800円●発売中●Mac

『バーチャファイター』が世に出てからまだ3年なのに、このスーパー格闘ゲームには確固たる歴史がある。アーケード版とサターン版の豊富なムービーを始め、キャラ誕生秘話や開発モデルまで収録した必見の一枚だ。

©1996 MASAKAZU AMAHISA ©1996 ALCHEMIA,Inc. All rights reserved. ©1994-1996 Hitachi, Ltd. / Nippon Columbia Co.,Ltd. All rights reserved.
©Sony Music Entertainment(Japan)Inc. ©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1993, 1994, 1995, 1996. ©JAPAN MEDIA SUPPLY CO.,LTD. 1996 ©YOUMEX, LTD. 1996
©1996 麻宮騎亜・キクチミチタカ・スタジオトロン/バンダイビジュアル ©集英社/月刊少年ジャンプ ©メディアワークス ©角川書店 ©講談社
©FUJITSU PAREX LTD./FAB COMMUNICATIONS CO.,LTD ©1996 TOMY ©1996 IMC, Inc.

今月のPick UP!

NEO・GEO CDZ

アーケードと同じ興奮がいつでも家庭で味わえる

32ビットマシンが幅を利かせている現在も、格闘ゲームマニア御用達のゲーム機としてヒット作を出し続けている「ネオジオCDZ」とはどんなマシンなのだろうか。

取材・文◎ミズタトシヒコ
(山猫有限会社)
撮影◎小寺浩之
(パイルドライバーブラザースカンパニー)

ネオジオの登場が家庭をゲームセンターに変えた

もともと、家庭用のゲーム機というものは、アーケードゲームを何とか家庭に持ち込みたいという発想から生まれている。ここ数年のヒット作でトップ10にランキングされるかなりのゲームがアーケードからの移植作であることを考えれば、その傾向はますます強くなっていることが分かるはずだ。もちろん移植といってもアーケードゲームをそのまま完全に移植することは難しい。しかし、5年ほど前にアーケードと同じゲームが家庭で遊べるゲーム機がすでに登場していた。それが、それまでソフトメーカーとして活躍していたエス・エヌ・ケイが作ったネオジオだ。

3代にわたるネオジオ変遷の歴史

このネオジオは、エス・エヌ・ケイの自社製品であるアーケード機と同じ能力を持っている。CPUは、メガドライブと同じZ80Aと68000を採用している。今見れば物足りないかも知れないが、それを補って余りあるのが「ロムカセット方式」で、一気に330Mビットのデータにアクセスできるという能力を持っている。94年に登場したCD-ROM方式の「ネオジオCD」の場合は、56Mビットなので、ネオジオはCDの約6倍近いデータ量を一気に読み込むことができるということなのだ。だが、スピードという利点はあるものの、ロムカセットはコストがかかるためソフトの価格が1本2~30000円もしてしまう。いくらゲーム好きとはいえ、ユーザーがそう何本も買えるようなものではなかった。

しかし、「ネオジオCD」ではソフトの製造コストが低いため、価格が約5~8000円程度に押さえられ、気軽に購入できるようになった。もちろん互いに価格と速さという相反する問題を持ってはいるが、「ネオジオCD」のアクセス量56Mビットという数字は32ビットマシンをも上回る。CD-ROM機でありながら、アーケードからの高い移植度を実現できるのも、このような大容量メモリを搭載しているおかげだ。ただし、ゲームソフトの容量が増えるのに伴って、データの読み込み時間もかかるようになる。

その問題を解決すべく、今年エス・エヌ・ケイはさらなる新型マシンとして「ネオジオCDZ」を登場させた。サイズがひと回りコンパクトになったうえ、PSやSSと同じ倍速CD-ROMドライブを採用したことで、読み込みスピードが倍になったのだ。その他のCPUや色数、サウンドなどのスペックに関しては、以前の機種からの変更はない。「ネオジオシステム」が基本的にアーケードと互換のため、2Dに関しては最新のゲーム機にも決して引けを取らない高い能力を持っており、かつスペックを変更することで、以前のソフトとの互換性をなくしたくないというのが大きな理由だ。

とはいえ、64ビットマシンがでてきた今では少々厳しいというのも確かだろう。エス・エヌ・ケイの今後の対応が気になるところだ。

新たな意味を持つRPGソフトの登場

さて、そんなネオジオソフトの傾向としては、格闘ものやシューティング、スポーツ、クイズゲームなどのジャンルが大勢を占めている。特に格闘に関しては、『サムライスピリッツ』や『餓狼伝説』『ザ・キング・オブ・ファイターズ』など人気のシリーズものが多く、今やネオジオの定番といってもいいだろう。もっとも、アドベンチャーやシミュレーション、RPGといったゲームが今までなかったため、ユーザー層を狭めていた感もあったが、ついに来春には初のRPGが登場することになった。しかも、『サムライスピリッツ』シリーズの人気キャラが登場するということで、今から発売が待ち遠しい作品だ。また、アーケードとのリンクがはずれたオリジナル作品が出ることで、ネオジオソフトのバリエーションや可能性も広がるかもしれない。

関連機器

アーケードゲームが家の中にやってきた

ネオジオ

90年に発売された、ロムカセット方式の「ネオジオ」。拡張機能としてメモリーカードがついていて、それにデータをセーブするだけではなく、当時のネオジオアーケードマシンに差して相互にセーブデータをやり取りすることもできた。また、入力機器が最初からジョイスティックタイプなのもゲームマニアには嬉しい限り。
(48800円/SNK)

CD-ROMになってソフトの価格も下がった

ネオジオCD

94年に発売されたCD－ROM方式の「ネオジオCD」。ソフトの価格が下がり求めやすくなった。また、CDソフトの場合は発売日がカセット版より遅くなる分、おまけのゲームモードが付いていることがあるので、ちょっとお得。なお、専用コントローラは2個標準装備されている。
(49800円/SNK)

周辺機器

最初からCDZについてくるノーマルなコントローラ

ネオジオCD専用コントローラ

本体にはひとつだけしか付属してないので対戦ゲームをする場合にはもうひとつ必要。方向キーの部分が、円形になっているのが特徴的。(1800円/SNK)

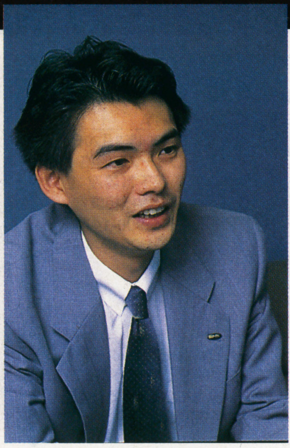
対戦格闘ゲーム好きなら絶対にこのタイプ!!

ネオジオCDコントローラプロ

ボタンの並び方や、レバーにこだわる格闘ゲームやシューティングゲームを本格的にやりたい人向けのコントローラ。(3900円/SNK)

Interview

ネオジオCDZ開発者に聞く



この日はムービーライド『MFX2000』の調整のために大阪から茨城のネオジオワールドにきていた

スペックを変えないのがコンセプトなんです

SNK 技術開発本部 ハードウェア開発部 課長
榎原康晴氏

業務用の『アテナ』を出したころに入社して、ネオジオの開発に携わっていました。やっぱり開発当初が一番しんどかったですね。開発用の機材と、製品版のネオジオと同時に作ってましたから。開発機を作らないと開発ができないし、製品版を作らないと売ることができませんし(笑)。

「ネオジオCD」のときは、初の本格的な海外進出だったので、欧米向けのデザインやハードの性格という部分でも苦労しました。また、日本ではビデオ入力の規格が異なるので、その調整も大変でした。特にスペックと価格のバランスを取るのが難しかったですね。メモリ以外の部分というのはかなりコストダウンできるので、一時はニンテンドー64のようにメモリを拡張できるようにしようという提案もあったんですよ。ただ、その時点ではもう拡張はしないということだったんです。

CDZの開発が立ち上がったのは、「ネオジオCD」が出てすぐでした。実際95年1月からスタートして、完成したのが9月。もともとベースになるマシンがあったので、基本的な部分はあまり変えなくても開発は進められましたから、それほど時間はかかりませんでしたね。

デザイン重視ということで、外観は3月の時点ですでに決まってました。中の基板や部品関係は後から決めていったので、コンパクトになったボディに今までの性能をつめ込まなきゃならない。その部分はかなり苦労しました。基板が3枚に分かれてたのを1枚に集約したり、CD-ROMドライブを倍速にしたりしましたが、一般的にいわれる仕様の部分はほとんど変わっていないんですよ。データの速さとか、コンパクト化するとか、低価格化するという部分のほうがメインですね。実際、画像チップも当初からほとんど変更していないので、ホントはエンジニアリング的には変えたいなというのはあったんですけどね。

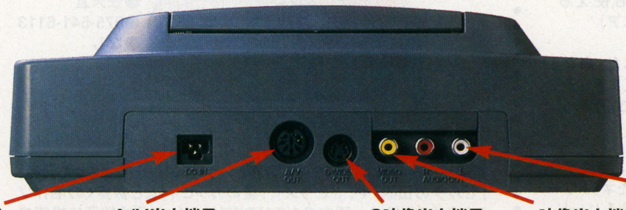
次のネオジオに関しては、業務用の開発が先です。家庭用のほうも内部的には検討してますけど、詳細は未定です。でも、PSやSSに負けない商品を出していきたいですね。

DATA NEO GEO CDZのここが知りたい!

本体前面

- **電源ボタン** 本体の電源を入れるボタン
- **コントローラ端子1・2** ネオジオCDコントローラ等の入力機器を接続する端子
- **パワーインジケーター** 本体の電源を入れると点灯するランプ
- **オープンボタン** CDカバーを開けるボタン

本体裏面



- **電源端子** ACアダプターを接続する端子
- **A/V出力端子** モノラルテレビやビデオ入力端子のないテレビ、またはRGB端子付きのテレビと接続するときに使う端子
- **S映像出力端子** S端子付きテレビと接続する端子
- **映像出力端子** ステレオテレビと接続して映像を出力する端子
- **音声出力端子** ステレオテレビ、S端子付きテレビと接続して音声を出力する端子

仕様

●メインCPU:Z80A・68000●メモリー:56Mビット(D-RAM)512Kビット(VRAM)64Kビット(S-RAM)●最大表示色数:65,536色●CD-ROMドライブ:倍速対応、12cm/8cmCD対応●ビデオ出力:コンポジットVIDEO、S-VIDEO、RGB●サイズ:255mm(幅)215mm(奥行)80mm(高さ)●消費電力:20W(38VA)●重量:1.45kg●価格:オープンプライス●問い合わせ先:東京コンシューマ部　サービス課/03-5275-6200、大阪コンシューマ部　サービス課/06-339-0110●受付時間:テレホンサービス　AM9:00〜PM5:00(年末年始は除く)、テープサービス　PM5:00〜翌朝AM9:00●SNKホームページ http://www.neogeo.co.jp

付属品

コントローラー×1
ステレオ音声接続コード×1
映像接続コード×1
ACアダプター×1
取扱説明書

これがあれば一生遊べる定番ソフトベスト3

サムライスピリッツ
●SNK●7800円●発売中
刀やくさり鎌などの武器を使って戦う、和風の格闘ゲーム。ズバっと斬りあう感触が気持ちいい。

マジカルドロップ2
●SNK●6800円●発売中
同じ色のボールをくっつけて消すパズルゲーム。カラフルさとキャラの可愛さで女性に大人気。

メタルスラッグ
●ナスカ●7800円●発売中
横スクロールのド派手なアクションゲーム。基本は人間だが途中で戦車に乗って戦うこともできる。

待望の大作もバッチリ! 注目ソフトベスト3

真説サムライスピリッツ武士道烈伝
●SNK●8800円●来春発売予定
『サムライスピリッツ』のキャラが登場するネオジオ初のRPG。シナリオが2本入っている。

ザ・キング・オブ・ファイターズ'96
●SNK●8800円●10月25日発売予定
3対3の勝ち抜きチームバトルが大人気の格闘ゲーム第3弾。新システムも加わりバトルも超白熱。

サムライスピリッツ　天草降臨
●SNK●価格未定●97年1月発売予定
前作の世界観、システムがさらに進化。今度は新旧のキャラ合わせて17名が「天草四郎時貞」を倒すために戦う。

ゲーム機丸わかり Guide

これを見れば、ゲーム機ってものが思ったよりたくさんあることがわかるはず。自分が本当に欲しいゲーム機が一体どのマシンなのか、じっくりと読んで参考にしてもらいたい。

DATAの見方（上から順に）●発売日●価格●メーカー●問い合わせ先●今月のソフト発売本数（10/22〜11/21、10月5日現在）

GAME BOY pocket

DATA
- 1989年4月21日
- 8000円
- 任天堂
- 075-541-6113
- 2本

カセット式でゲームを入れ替えることができるという便利なハンディゲームマシン。さらに小さく、液晶が見やすくなったポケットで人気再燃。ソフトは前のゲームボーイのものと変わらないので、前のマシンでも、スーパーゲームボーイを使ってスーファミでも遊べる。

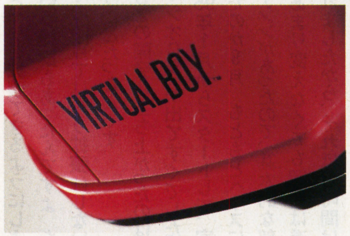
3DO

DATA
- 1994年3月20日
- オープン価格
- 松下電器産業
- お客様相談室 06-906-1474

（写真は3DO REAL II）
- なし

PSやSSに先行して発売された次世代ゲーム機のトップバッター。その分、価格や細かいスペック部分などで多少見劣りしてしまう感があ る。しかし、次なる64ビット機の話もいよいよ見えてきたようで、64ビット機でてるワープの『Dの食卓2』には、今から期待。

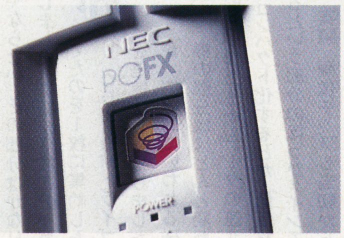
VIRTUAL BOY



DATA
- 1995年7月21日
- 15000円
- 任天堂
- 075-541-6113
- なし

人間の眼の錯覚を上手に利用した、立体視による映像を使ったゲームマシン。赤色の4段階調によるモノクロームの画像ながら、ゴーグルの中に浮かぶ映像は楽しい。実は32ビットのCPUを採用し、画像処理チップまで搭載しているという意外にハイスペックなマシン。

PC-FX



DATA
- 1994年12月23日
- 49800円
- NECホームエレクトロニクス
- お客様ご相談センター 03-3454-5111（大代）
- 2本

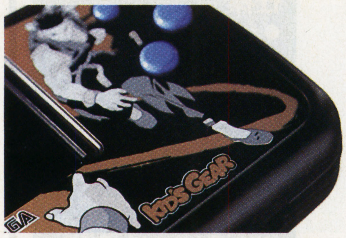
これも32ビットのCD-ROMマシンながら、他のゲーム機とは一線を画した非ポリゴン系マシン。美しいCGを再生する能力が高く、他のマシンにひけを取らない。アニメ系ソフトが多いのが特徴的。女の子向け恋愛シミュレーション『アンジェリーク』などが人気高。

Playstation

DATA
- 1994年12月3日
- 19800円
- ソニー・コンピュータエンタテインメント
- 03-3475-7444
- 37本

32ビットチップを積んだCD-ROMのゲーム機。年明けに発売が予定されている大作RPG『ファイナルファンタジーVII』など、期待の作品が目白押しだ。また、以前発売されたソフトから選りすぐり、価格を半額以下にしたプレイステーション・ザ・ベストが大好評。

KIDS GEAR



DATA
- 1990年10月6日
- 14800円
- セガ・エンタープライゼス
- お客様相談センター 0120-012235
- 1本

ゲームギアのリニューアル版だが、基本的に性能は変わらない。ただし、操作系がさらに使いやすく改良されている。ハンディながら、カラー液晶を使用し女子高生などに大人気を得た。現在『バーチャファイターMini』付で発売中だが、他のデザインソフト付きも発売予定。

MEGA DRIVE

DATA
- 1988年10月29日
- 12800円
- セガ・エンタープライゼス
- お客様相談センター 0120-012235
- なし

88年に発売されて以来、味のあるゲームを生み出してきた16ビットマシン。ポップな色彩にスピード感が楽しい『ソニック』シリーズや、RPGやSLGと幅を広げる『シャイニング』シリーズなど名作ソフトは数多いが、なかでも『大戦略』シリーズはマニアに絶大な支持を得ている。

NINTENDO 64

DATA
- 1996年6月23日
- 25000円
- 任天堂
- 075-541-6113
- 2本

任天堂の新しい64ビットゲーム機。年末までには『マリオカート64』など、さらに17タイトルが揃う予定。また、年末にはデータ書込が可能な大容量メディアを使ったディスクドライブの「64DD」の発売と、それに対応するソフトといわれる『ゼルダの伝説64』も予定されている。

etc.

● **3DO TRY**
三洋電機が発売している3DOマシン。基本的に3DO REAL IIと同じ性能のゲーム機。（19800円／三洋電機）

● **スーパー32X**
メガドライブに接続して使うゲーム機。3次元CGが使える32ビットマシン。（16800円／セガ・エンタープライゼス）

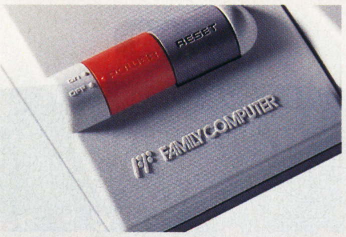
● **メガCD**
メガドライブと接続して使うCD-ROMマシン。これにより大容量ゲームの時代が始まった。（29800円／セガ・エンタープライゼス）

● **レーザーアクティブ**
LD-ROMを使ってゲームが楽しめるだけでなくレーザーディスクプレーヤーとしても使える。（89800円／パイオニア）

● **プレイディア**
子供をターゲットにした、単なるゲームマシンではなくエデュテイメントなマシン。（24800円／バンダイ）

● **X BAND**
スーパーファミコンに接続すれば、電話回線を使ったネットワーク対戦ゲームができるハード。（6800円／カタパルト・エンタテインメント）

FAMICOM



DATA
- 1983年7月15日
- 7000円
- 任天堂
- 075-541-6113
- なし

家庭用ゲーム機、そしてゲーム業界というジャンルを確立させた元祖。『ゼルダの伝説』や『ゼビウス』、『星のカービィ』など数多くの名作ソフトを生み出した。現在のものはRFではなく、ビデオ端子に接続するAV仕様になっている。久しぶりに昔のゲームを遊ぶのもいいかも。

SEGA SATURN

DATA
- 1994年11月22日
- 20000円
- セガ・エンタープライゼス
- お客様相談センター 0120-012235
- 20本

人気の高いCD-ROMベースの32ビットゲーム機。独特の並列処理によって、数々の傑作アーケードゲームが移植されている。ソフトの方も、これから年末に向けて豊富なラインナップを誇っている。また、モデムキットを使えばインターネットでネットサーフィンも楽しめる。

次号予告

Pick Upは PC-FX

次回はNECのPC-FXを特集。他の32ビットポリゴンゲーム機とはひと味違うマニアチックなアニメマシン、そして、オタク心をくすぐるロリ系美少女やメカが満載のゲームソフト。そんな、PCエンジンから続くNECのニューマシンであるPC-FXがどのように生まれたのか、そして、その能力とはいったいどのようなものなのか。次回もチャンネルはそのまま！

PC-Engine

DATA
- 1987年10月30日
- 29800円
- NECホームエレクトロニクス
- お客様ご相談センター 03-3454-5111（大代）

（写真はPCエンジンDuo-RX）
- なし

87年に発売された8ビットマシン。カセットではなくカード状のソフトというのが新鮮だった。また、翌年には早くもアダプタータイプで接続するCD-ROM装置も登場し、大容量ゲームの先鞭をつけている。その後一体型のマシンが登場。『天外魔境』シリーズなどのヒット作がある。

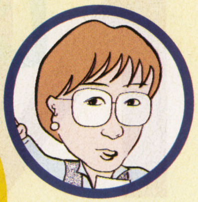
SUPER FAMICOM

DATA
- 1990年11月21日
- 9800円
- 任天堂
- 075-541-6113
- 3本

いわずとしれた任天堂の16ビットゲーム機。ヒット作は、『スーパーマリオ』シリーズなど、それこそ数しれない。最近では、衛星放送を利用してゲームを配信するサテラビューや、今までより安価にソフトを供給するというスーファミターボなどの周辺機器による多様性が面白い。

インターネットを散歩しよう

きりいゆうこのホームページらんばん



桐井裕子（きりいゆうこ）
パソコンに魅せられて3年。
最近はライターおよび翻訳者の世界にもぐりこみ、昼夜逆転生活を送っている。ネコが大好きな楽天家。

どこをつまんでも美味しいバーチャルチャイナタウン

秋もたけなわ、何を食べても美味しい季節になりました。せっかくだから食の情報もインターネットで仕入れてみませんか？ レシピからお店ガイドまで、ウェブには楽しく食べるヒントがいっぱいです

横浜の中華街は、いつ行っても楽しいところです。食材を探したり、雑貨を売っているお店をのぞいたりしていると、あっという間に時間が過ぎてしまいますよね。そして美味しい中華料理。お店で食べるメニューは言うまでもなく、ぶらぶら歩きながらかじる肉まんや中華菓子の味は格別なもの。あの極彩色の門をくぐると、とたんにおナカが鳴り出すのはわたしだけでしょうか？

というわけで、今月のウェブ散歩は横浜中華街のオフィシャルホームページです。実際に見るまでは、街の歴史やお店の紹介を載せたフツーのサイトだろうと思っていたのですが、なんと、バーチャル・ウォークスルーのコーナーがあるのです。これは、メインマップで選んだ門を出発点にして、矢印をクリックしながらアドベンチャーゲームのように中華街を散策できるというもの。かなり細い道までカバーしていて、方向転換するとちゃんと逆から見た景色になるというきめ細かさもあります。現在地を示す地図も同時に表示されるので、その通りにどんなお店があるかわかるし、詳しいプロフィールを用意している店舗があると、ウォークスルーから直接ジャンプできるようにもなっています。ぶらぶら歩きが楽しいってことを、中華街の方々もちゃんと知っているんですね。

現在プロフィールのページを持っているのは、萬珍楼や聘珍楼といった大きなお店がほとんどですが、新着情報を見ているとその数は増えつつあるようです。フロアの案内や詳しいメニュー紹介など、どのお店もウェブでの宣伝に意欲満々。市販のガイドブックとはまた違った味わいがあります。点心や中華菓子を宅配してくれるところも多く、そのカタログページを見ているだけでついついヨダレが…。中にはオンラインで注文できるお店もありました。インターネットで本格派点心が買えるなんてまさに温故知新、と言ったらオオゲサでしょうか。

最後にもう一つ、このサイトで見逃せないコーナーがあります。それは中華料理の分類と調理法を解説したページで、さすがに内容がハンパじゃありません。特に調理法の項目では、加熱方法や味付け、材料の切り方などを、料理名を例に上げて詳しく説明していて、その分量はなんと9ページ！。改めて中華料理の奥の深さを感じてしまいました。ここの解説をマスターすれば、日本語のメニューなんかなくたってバンバン注文できるようになって、中華街で食事をするお店の幅が広がるかもしれませんよ。

http://www.alpha-web.or.jp/chinatown/walk/walkhtml/central/u1.htm
これがバーチャル・ウォークスルー。中華街大通りの入口になる善隣門から出発するところ。プロフィールのページを持っているお店はこの通り沿いに多いので要チェック！

http://www.alpha-web.or.jp/chinatown/info.htm
中華街の見どころ紹介ページには、関帝廟の由来や風水思想に基づいて建てられた門の解説があります。5月に行われるドラゴンボートレースは意外に知られていないかも

横浜中華街
http://www.alpha-web.or.jp/chinatown/main.htm
中華料理は欧米でも人気の高いメニュー。日本語だけでなく英語のページも用意されていました。中国語ページも準備中だとか。各地のチャイナタウンへのリンクも豊富です

http://www.alpha-web.or.jp/chinatown/houmeiro/index.htm
ホームページをプリントアウトして持参すると、料理を3％引きにしてくれるというイキなお店を発見しました。こんなおトクな情報もあるので、思わずじっくり見たくなります

Pasta Home Page
http://www.ilovepasta.org/
パスタの解説からレシピまで楽しめる全米パスタ協会の公式サイト

新横浜ラーメン博物館 Home Page 日本語OK
http://shop.fsi.co.jp/noodles/welcome.html
出店しているお店から買い物もできるラーメン博物館の紹介ページ

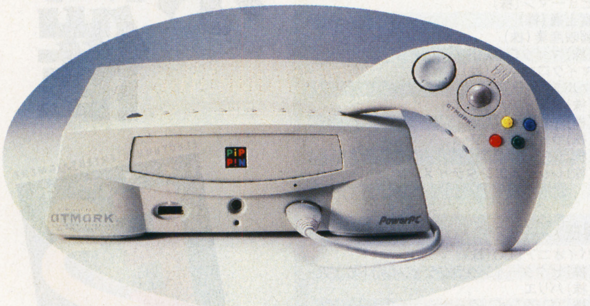
エスニック料理　フォト・レシピ集 日本語OK
http://www.bekkoame.or.jp/~senuma/
エスニック料理のレシピを写真入りで紹介。デザインがきれいです

The Raw Sushi Web Page
http://www.rawsushi.com/
「スシ」や和食のメニューを紹介するユニークなアメリカのページ

東京レストランガイド 日本語OK
http://www.nihon.net/tokyo/
アクセスした人が評価を書き込む形式の、まさに生きたお店ガイド

Bob & Angie's Kitchen 日本語OK
http://www.osakagas.co.jp/webcooking/index.html
大阪ガスによる家庭料理のレシピ集。素材や調理法で検索できます

dancyu 「取り寄せ」カタログ 日本語OK
http://www.toppan.co.jp/president/dancyu/catalog_idx.html
雑誌「dancyu」に掲載の同コーナーをオンラインで読めるページ



ピピン@アットマークで見よう、
グルメのホームページ。
テレビで見よう、インターネット。

PiPPiN™ ATMARK™
ADVANCED TECHNOLOGY BY APPLE COMPUTER

特別ネットワークセット
64,800円（税別）
特別ネットワークセット
●ピピン@アットマーク本体
●付属コントローラ
●専用モデム
●Pippin用CD-ROMソフト5本

ご購入価格
本体◆49,800円（ピピン@アットマーク本体、コントローラ、Pippin用CD-ROMソフトテレビワークス）
ATMARKモデム◆12,800円　ATMARKネットワークCD-ROMセット◆5,800円
ATMARKキーボード◆9,800円　ATMARKフロッピーユニット◆12,000円

◆フリーダイヤルでのお申込み
お近くに取扱店がない場合
0120-567-565
受付時間 9:00～21:00

●商品についてのお問合わせ
バンダイ・デジタル・エンタテインメント サポートセンター
03-3864-5588

Bandai Digital Entertainment
株式会社バンダイ・デジタル・エンタテインメント

じゅげむ NewsPress

年末までにまだまだ開催される
注目の大型イベント、
E3＆プレイステーション・エキスポ
ゲームキッズなら絶対に行くべし!!

最新情報が
盛りだくさん！

Event

秋の2大祭典、一挙開催！

幕張メッセで同日開催 E3＆PSエキスポ

セガも大型イベントを開催予定

⬆実際にプレイできるということでは、今回のPSエキスポが本邦初公開となる『ブシドーブレード』。スクウェアのブースでは特典のプレゼントも用意されているようだ

イベント盛りだくさんの96年後半戦

大好評のうちに幕を閉じた東京ゲームショウやAMショー。ゲームファンにとってはあちこち忙しい季節だったけど、まだまだ今年に行われる大型イベントは残っている。それがE3、そしてプレイステーション・エキスポだ。

E3は、これまで海外で開催されてきたイベント。その範疇は家庭用ゲームだけにとどまらず、PCゲームや様々なハード、周辺機器など、おもしろいものならなんでも集結させるという注目のエキスポなのである。日本では初めて開催されるということなので、盛り上がることは間違いない。

一方、プレイステーション・エキスポは、年末以降の新作PSタイトルが展示される大型イベント。今年はもちろん『FFⅦ』が目玉だが『ブシドーブレード』が実際にプレイできるという情報も！

今年はこの2つの巨大イベントが、まったく同じ日時に幕張メッセで開催されるというからオドロキだ。そしてさらに、セガも新作ソフトを全国8カ所で展示するイベント「セガサターン デジタルサーカス」を実施するという。ゲームファンにとっては、まだまだ忙しい96年後半戦になりそうだ。

⬅今回で3回目となるPSエキスポ。年末から来年にかけて発売される話題のソフトを、チェックに行こう！

⬅E3は、これまで海外で催されてきたエンターテインメント・エキスポ。日本ではまだ馴染みがないけど、海外では任天堂が大々的な発表がする場として結構有名な存在なのだ

●SEGA SATURN DIGITAL CIRCUS●

地域	都市名	会場名
東	横浜	ランドマークタワー 11月9日(土)～10日(日)
	札幌	新千歳空港センタープラザ 11月16日(土)～17日(日)
	東京A	東京ジョイポリス 11月23日(土)～24日(日)
	東京B	恵比寿ガーデンホール 11月30日(土)～12月1日(日)
西	福岡	ギャナルシティ 11月9日(土)～10日(日)
	広島	クレドふれあい広場 11月16日(土)～17日(日)
	名古屋	ナディアパーク 11月23日(土)～24日(日)
	大阪	梅田ステラホール 11月30日(土)～12月1日(日)

●E3/Tokyo'96●
日時：11月1日(金)～11月4日(月)　10:30～17:00
※11月1日特別招待日　（11月4日のみ16:30終了）
会場：幕張メッセ(日本コンベンションセンター)
入場料：大人　1000円　小学生　500円　未就学児童無料
小学生以下の方は保護者の同伴が必要になります

●PlayStation EXPO'96-'97●
日時：11月1日(金)～11月4日(月)
（一般公開は11月2日より）
10:30～17:00
（11月4日のみ10:30～16:30）
会場：幕張メッセ　国際展示場5・6ホール
(日本コンベンションセンター)

E3　出展社リスト(9月20日現在)

7TH LEVEL,INC.	(株)エポック社	(株)ティー・イー・エヌ研究所	(株)ビーピーエス
IMG	(有)カラット	ディズニー・インタラクティブ・ジャパン	ビビタージャパン(株)
Syracuse Language Systems	(株)キッド	(株)データム・ポリスター	ヒューマン(株)
(株)アール・ビー・エー	(株)クロストーク	(株)テクノソフト	富士通(株)
(株)IDGコミュニケーションズ	(株)講談社	東京テクニカルカレッジ	報映産業(株)
アイル(株)	コンビ(株)	東芝EMI (株)	(株)マイクロネット
(株)アウトリガー工房	(有)サイバーテック・デザイン	(株)徳間書店	マイクロマウス(株)
アクティビジョン・ジャパン(株)	(株)サクセス	凸版印刷(株)	マルチソフト(株)
(株)アスク講談社	サンワサプライ(株)	トマトランド(株)	(株)メディアクリエイト
伊藤忠商事(株)	(株)CAIメディア共同開発	(株)トワイライトエクスプレス	(株)やのまん
インクリメントP(株)	シエラ・パイオニア(株)	ナビコネクション(株)	(株)ライトスタッフ
(株)インターグループ	(株)システムソフト	日本コンピュータシステム(株)	(株)レイ
インプローレ(株)	(株)ソフトオフィス	(株)日本シスコン	(株)レックスエンタテイメント
(株)エー・ジー	(株)ダイキ	ハズブロージャパン(株)	

PlayStation EXPO '96～'97　出展社リスト(9月12日現在)

アークシステムワークス(株)	(株)ガスト	(株)スクウェア	パイオニアLDC(株)
ドリームキューブ(株)	(株)カプコン	(株)ソニー・コンピュータエンタテインメント	(株)ビクターインタラクティブソフトウェア
(株)フェザード	(株)カルチャーブレーン	(株)ソニー・ミュージックエンタテインメント	(株)バリエ
(株)アートディンク	グラムス(株)	ソフトバンク(株)	(株)バンタンインターナショナル
(株)アスキー	元気(株)	(株)タイトー	(株)バンダイ
(株)アスミック	(株)光栄	(株)タカラ	バンダイビジュアル(株)
(株)アトラス	コトブキシステム(株)	(株)ティー・イー・エヌ研究所	(株)バンプレスト
イースリースタッフ	コナミ(株)	Tears(株)市川ソフト開発Lab	BMGビクター(株)
イマジニア(株)	(株)コンパイル	(株)テクモ	(株)フィルインカフェ
ヴァージンインタラクティブエンターテインメント(株)	(株)ザウルス	(株)トミー	(株)フロム・ソフトウェア
(株)エクシング	(株)サントス	トンキンハウス	(株)ユタカ
(株)エス・ピー・エス	(株)J・ウィング	(株)ナムコ	(株)リバーヒルソフト
エレクトロニック・アーツ・ビクター(株)	(株)ジャレコ	(株)日本一ソフトウェア	
(株)エンジェル	(株)小学館プロダクション	(株)ネクサスインターラクト	

ELECTRONIC ENTERTAINMENT EXPO E3 TOKYO '96

PlayStation EXPO'96～'97

©スクウェア／ライトウェイト

Topics

高機能・低価格のデジタルカメラ
セガ・オリジナルのデジタルカメラ登場！

11月下旬に発売決定 価格2万9800円

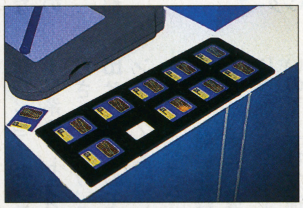
フィルムいらずでスナップが楽しめる「デジタルカメラ」。5万円前後という低価格の一般用のものから、高画質で百数十万円もするプロ用のものまで登場し、今年のヒット商品のひとつと言ってもいいほどの売れ行きである。

そしてそのデジタルカメラ市場に、遂にセガが参入することが決定した。「DIGIO（デジオ）」という名のセガ製デジカメが、11月下旬に発売されるのだ。この「DIGIO」は、25万画素の解像度で静止画を撮影でき、20ミリまでのマクロ撮影が可能というスグレもの。さらには、本体に液晶カラーモニターまでついて2万9800円（税別）という低価格で発売されるというからオドロキだ。

この「DIGIO」で撮影した画像は、もちろんパソコンに入力することもできるが、セガは画像の加工用に新たなハードを用意している。それが、DIGIO専用編集機「ピクチャーマジック」だ。これは、DIGIOで撮影した画像を入力し、ロムカートリッジで供給される様々な加工ソフトで編集して楽しむというもの。12月の発売予定で2万4800円（予定）というから、気になる人はチェックしておこう。

⬅記者会見の場で、「DIGIO」はセガのマルチメディア戦略の一環であると発表された

⬆すべてペン入力で操作する「ピクチャーマジック」。ロムカートリッジがなくとも、ある程度の画像加工が可能


⬆画像を記録するメディアには、SSFDC（デジタルフィルム）を使用。他のデジタルカメラとの互換性はない

⬅「DIGIO」は標準で18枚、最高36枚の撮影が可能。果たして、この画像がサターンで見られる日は来るのか!?

Contest

ソウルエッジのコスチュームを公募
コスチュームコンテストで10人の作品を採用

PS版のキャラの色は全部で5種類

ナムコはPS版『ソウルエッジ』のキャラクター新コスチュームを募集していたが、このほど応募書類のなかから、個性的な10人の優れたデザインの採用を決定した。応募は総数600通、1200体にも及ぶデザインがよせられた。採用された人には「ナムコジョイスティック付きソウルエッジ限定ボックス」、「オリジナルテレホンカード」などがプレゼントされる。また応募した人のなかから抽選で300名に「オリジナルテレホンカード」をプレゼント。一般公募とは思えないほど、迫力あるキャラが集まっていたぞ！

⬅自分のデザインしたコスチュームを着ているキャラクターで、早くプレイしたい！

⬅キミの描いたデザインが、ゲームのなかに反映される。感無量だ！

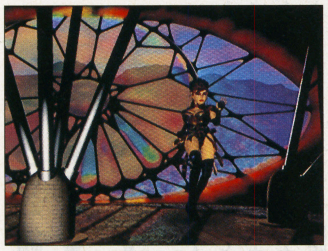
⬇デザインが採用された10名には、スタッフロールに名前が！

Topics

アン・ルイスがゲームに進出
『ダーク・セイバー』のキャラ2人と競演!!

ハイクオリティなCGは必見だ

セガサターン用ソフト『ダーク・セイバー』のテーマソング「恋を眠らせて」を歌っているロック歌手アン・ルイスが、『ダーク・セイバー』のプロモーションビデオを収録したCDエクストラをビクター・エンタテインメントより発売した。プロモーションビデオにはフルポリゴンで製作された自身のモデルが登場し、『ダーク・セイバー』のキャラクター2人と、ショートストーリーを演じている。Mac/Win95両対応　価格3000円


⬆アン・ルイスが歌う曲は、セガサターンソフト『ダーク・セイバー』の主題歌。美しいCGはアン・ルイスファン必見

⬆セガサターンソフト『ダーク・セイバー』は、クォータービューのアクションRPG。8月に発売されたばかりのタイトルだ

New Goods

テレビ未放映分を含む鮮明な動画映像
あの「世界の車窓から」がCD-ROMで登場

富士通はパソコン版CD-ROM『世界の車窓から』を、サターン用に移植、12月6日より発売する。テレビで車窓の動画がフルサイズで見られるなど、家庭用ゲーム機ならではの特長で、『車窓』を楽しめるようになっている。同社では『車窓』をシリーズ化して発売していく予定。第1弾は『世界の車窓から［1］スイス編～登山鉄道アルプスの旅～』。価格4800円

⬆鉄道の歴史・文化に関する情報、人々のインタビューなど内容豊富。テレビからでは得られなかった情報が盛りだくさんなのだ

Event

アーケードゲームファンの祭典
第34回AMショー幕張にて大盛況!!

ゲームファンの年に一度の大イベント「アミューズメントショー」が、9月12日から3日間幕張メッセにて開催、3万214名が来場した。発売前、発売直後の最新アーケードマシンが直にプレイできるということで、この日ゲームファンにとっては、どこよりも楽しい場所になったはず。やはり、セガとカプコンに人気が集中していた。

⬆セガの『バーチャファイター3』は人だかりで画面が見えないほど。すでにかなりの腕前の人も何人かいたぞ

New Goods

実は「バトルシール」がメインか!?
あのボンバーマンがポップコーンになった！

『ボンバーマン』のキャラクターを使ったポップコーンが、コンビニエンスストアなどでマスヤから発売中だ。電子レンジで簡単に調理でき、ちょっとしたおつまみにも最高。また商品には必ず1枚ボンバーマンのおまけ「バトルシール」が同梱されており、シールを集める楽しさもあるぞ。価格180円

⬅当たりシールには最強のボンバーマンアイテムなどが隠されており、当たりは3種類。最強の装備をさせて友達と対戦だ！

©（株）ナムコ　© CLIMAX 1996　© FUJITSU LIMITED・TV Asahi・TELECOM STAFF INC.1995,1996

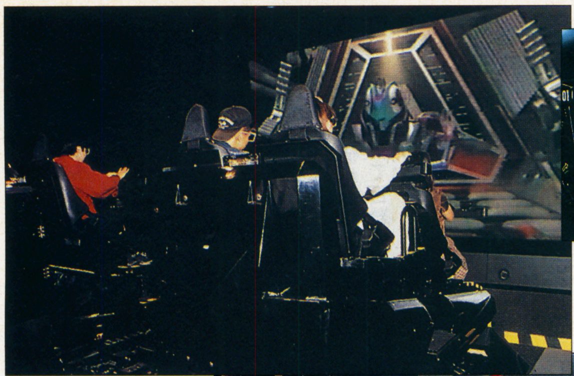
Topics

アミューズメントの新拠点！
セガ・ジョイポリスが新宿にオープン

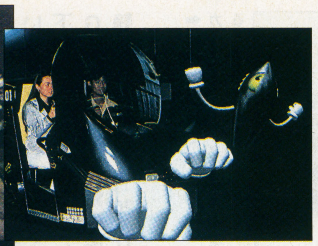
高得点を出してランキングを残そう

この夏、臨海副都心にオープンして大人気となっているセガのアミューズメントテーマパーク「東京ジョイポリス」、そのジョイポリスが今度は新宿に誕生した。その名も「新宿ジョイポリス」。新宿駅南口の「高島屋タイムズスクエア」内に堂々オープンし、同じビルには迫力の3D映像が楽しめる「東京アイマックスシアター」などもある最新アミューズメントの新拠点となった。

最新の3DCGで海底実験都市を大冒険するムービーライド「アクアノーバ」。本物のセリカに搭乗して迫力のラリーを体感できる「セガラリースペシャルステージ」。パワー、バランス、スピードなどの総合運動能力を測定するスポーツアトラクション「スーパーランキング」。最大5人対5人で対戦が楽しめるレーザーガンシューティングアトラクション「ミッションQ」など、最新のアトラクションやアーケードマシンが勢揃い。新宿ジョイポリスでは、特にスポーツ系のアトラクションが多数用意されており、そこで新記録を出せば場内のモニターに顔とランキングを記録してくれる「ランキングシステム」が採用されているので、熱い記録争いが展開されそうだ。また、複数の人間が同時に参加できるアトラクションが多いので、ぜひ友達同士やカップルなどでいこう。大いに盛り上がれること間違いなしだ。



⬆謎の巨大生物が海底実験都市への遊覧ツアーを襲う。大迫力3Dモーションライドアドベンチャー「アクアノーバ」



⬆襲いかかる敵をなぎ倒し、沈没した海賊船の財宝を獲得するライドアトラクション「ゴーストハンターズ」

➡100インチプロジェクターに映し出される雪景色の中を猛スピードで走り抜ける対戦型ボブスレー「パワースレッド」

New Goods

いつも一緒にいようね
『ときメモ』のカレンダーがミニシール付きで発売!!

ゲーム発売以来、その人気はとどまることを知らない『ときめきメモリアル』の97年度版カレンダー「ときめきメモリアルカレンダー1997」が、NTT出版より全国書店にて大好評発売中。カレンダーはA2判で7枚組。すべて描き下ろしのスペシャル版で、女の子のミニシール240枚も付く。これで1年中『ときメモ』のキャラクターに会える。価格2200円

➡藤崎詩織ちゃんのCDシングルも絶賛発売中だ。ファンクラブの会員も随時募集しており、ファンレターも受け付け中だ。みんな応援してあげよう

New Goods

1ケ月で1万本達成
CD-ROM付き攻略本『MARATHON2』

超人気Mac用3Dアクションゲーム『MARATHON2』の、CD-ROM付き攻略本「MARATHON2 DURANDALを徹底的に楽しもう!」バンドルセットが、アテインより発売中。深遠なSFストーリーの謎、ネットワーク対戦プレイでの「熱さ」を伝えるなど、あらゆる角度から徹底解析した楽しめる1冊。

⬆CD-ROMにはデータ集、クリア方法や高度な裏技のほかに、無敵の状態や強力な武器を持った状態など自由に仕様変更ができるユーティリティも収録。

New Goods

SSモデムキットに続いて
手軽に作成・印刷ができるワープロセット

光栄は、ワープロソフトとカラープリンタ、プリンタ・インターフェースが1セットになった「セガサターン用ワープロセット」を11月22日に発売する。これは、文章作成やカラー印刷を家庭で手軽に実現するもの。今回は発売記念として、特別価格（2万9800円）によるセット販売を実施。もちろん、セガサターンキーボードにも対応。

⬆ワープロソフトはエルゴソフトの超定番ソフト「EGWORD」。とっても使いやすいソフトなのだ

Campaign

拡張RAMカートリッジ対応第2弾
SS版『斬紅郎無双剣』プレゼントキャンペーン

PS版の上をいく移植完成度！

SNKの『サムライスピリッツ斬紅郎無双剣』の発売を記念して、プレゼントキャンペーンが実施される。これはCDソフト同梱のアンケートハガキにアンケート回答、郵便番号、住所、氏名、電話番号、年齢（学年）を記入の上応募すると、オリジナルグッズがもらえるというもの。プレゼントのなかには、マニアなら涙ものの『KOF'96』のサンプル版もある！

〒564 大阪府吹田市豊津町18番12号（株）エス・エヌ・ケイ「斬紅郎無双剣プレゼントキャンペーン」係行きまで。応募締切11月8日～11月30日（当日消印有効）

⬇グッズはナコルル下敷きなどのほか、なんとSS版『KOF'96』のサンプル版がッ!!

⬆まだ拡張RAMカートリッジを入手していない人は、左の同梱タイプを購入しよう!!

じゅげむ 国際面 World News

世界発！ 新作ニュース
拡張キットも続々登場『Quake』全米で話題沸騰だ！

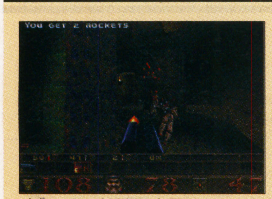
ポストDOOMはこれっ！

8月末日、ついに全米ソフトショップで『Quake』が発売された。同ゲーム、既にインターネット上でブームを巻き起こしていたが、この店頭発売により人気は一層加熱。発売元id softwareは、『Quake』用武器自作ソフト『Customize your Quake weapons』や、レベル追加パッチ等を続々売り出し、熱狂に拍車をかけている。日本での人気はいまイチだが、プレステ版移植も進行中との噂。無視できません。

アメリカンキャラ続々電子化

N64、アメリカの新タイトル『Killer Instinct Gold』がアナウンスされた。業務用、スーファミ版共に、日本では未発売。N64版はどーなる？ 続いてはInverseink.の CD-ROM comicbooksを紹介。『Superman』『Batman』等全4作で、Windows、Mac対応の9.99ドル。以下続々シリーズ化予定だ。また11月公開のシリーズ最新映画『Star Trek:First Contact』のゲーム化権をSprctrum Holobyteが獲得。今回も気合いのゲーム化を期待。

最後の話題は米国コナミのプレステ用新作。血みどろのSF世界を舞台としたM指定（17才以上対象）アクションアドベンチャー『Project Overkill』が人気上昇中だ。日本上陸もありそう。



⬆『Quake』画面。米国ではQuake Clansと呼ばれるフリーク達が、インターネット上のチャットや対戦に熱狂。id softwareのオフィシャルページClanRing(http://www.cs.utk.edu/~edmonson/hvm.html)もスタートした

データ提供 GAME JAPAN
(http://www.rcp.co.jp/recca/)
GAME JAPANは世界のゲーム情報満載のオンラインメディア。レッドゾーンぎりぎりネタ、超業界通ネタを毎週火曜日アップデート！

©1994 1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED ©KOEI ©ERGOSOFT ©SNK 1995 Quake（TM）© id Software,Inc.All right reserved.All trademarks are the property of their respective companies.

News Flash

今月のあんな動きとこんなこと
一挙にレポートだっ！

Topics

注目の『FF VII』が来年1月発売決定！

スクウェアの人気RPGシリーズ最新作『ファイナルファンタジーVII』の発売が来年1月31日に延期された。これまで発売は年内の予定だったが、ゲームの容量が増大しCD-ROM2枚組から3枚組にスケールアップしたため、やむなく延期となったようだ。また12月20日発売予定のPS用3D格闘ゲーム『ブシドーブレード』が、コンビニエンスストアでのみの販売に変更されたと発表された。

↑体験版をプレイした人も多いと思うけど、あれはまだ開発段階。期待して待とう！

Event

自称日本一を公言する奴等が集う『バーチャ3』大会開催!!

アーケードで大人気稼働中の『バーチャファイター3』の、全国450店舗のAM施設を使った「バーチャファイター3　マキシマムバトル　森永エンゼルカップ」が11月10日より開催される。最終的には来年2月15、16日に東京ジョイポリスで催される全国決勝大会、その後に続く国際大会を目指して実施する。参加費用は200円（エントリー&コマンド小冊子付き）で、勝敗方法は店舗大会～国際大会までノーマル3本先取方式。「レディースクラス」、「男性20歳未満クラス」、「男性20歳以上クラス」の3部門が設定されており、参加者は1997年2月16日全国大会当日現在の年齢での出場となるので、エントリーする際には年齢を証明するものを持参しよう。

Contest

『K・O・F'96』のコンテスト実施

ネオジオCD版『キング・オブ・ファイターズ'96』に付いている応募券とサバイバーモードのスコア写真、必要事項（使用キャラクターも記入）を明記の上、SNKに応募すると、キャラごと上位5名に「認定証」と「オリジナルテレカ3枚組」がプレゼントされる「ザ・キング・オブ・プレイヤーズ」コンテスト'96が実施中。応募締切11月30日

←タイムアタック部門と、スコアアタック部門を設定している

Event

オウガバトルのコスプレ娘が秋葉原に出現！

11月1日の発売に先駆けて、9月20日、21日にJR秋葉原駅の電気街口特設ブースと、秋葉原主要ショップ店頭で、サターン用ソフト『伝説のオウガバトル』発売記念イベントが催され大盛況を博した。このイベントで店頭予約すると、復刻版オリジナルタロットカードや、下敷きなどがプレゼントされ、さらに『オウガ』のコスプレモデルと2ショット写真が撮れるとあって大勢のファンが詰めかけていた。

→秋葉原に出現したオウガバトルコスプレ3人娘

↓これが超復刻版タロットカード

Network

TV画面から目を守るメガネが発売

サンメディアケアは、テレビ画面から目を守るメガネ「LIGHT GUARD」を発売。このメガネはコンピュータ、ワープロなどあらゆる画面に映る室内照明、外部光等の反射光を取り除くもので、メガネは3種類用意されている。価格：大人用（男性、女性、メガネ使用者向け）5800円、子供用（男児、女児、メガネ使用者向け）4800円

↑子供用は大人気のマリオを採用し「マリオキッドグラス」の名称で販売する

Event

東京渋谷のクラブでXBANDのイベント開催

9月29日、渋谷の「CLUB ASIA」で、XBANDのイベント「XBANDジャック in 渋谷」が催された。当日は、バンド演奏以外に『ストII』や『ぷよぷよ』の大会なども行われ、会場はおおいに盛り上がった。

←意外と女性が多く盛り上がった

Topics

ナムコの新しい顔となる彼女たちを応援しよう!!

ナムコは業務用ゲームを中心としたPR活動に、キャンペーンガールを積極的に起用する。今後ナムコのキャンペーンガールは、毎年定期的にコンテストを行って選出し、PR活動の目玉のひとつとして位置づけていく。

←左から吉田真弓、蒲山智子、山崎美和さん

Event

映像と音のマジック「DEPTH」のライブ

ソニーより発売されるPSソフト『DEPTH』を駆使するパフォーマンス軍団「UnitDEPTH」のライブが、10月4日CLUB FROGで催された。音楽の未来性を追求する彼らの次回作に乞うご期待。

←サウンドに酔いしれて踊り出す観客が続出!!

Campaign

「MYST」を買ってパソコンを当てよう!!

『MYST』の全世界200万本突破を記念して、インタープログは、豪華賞品が当たる限定1万本キャンペーンパッケージ版（パッケージにシールが貼ってある）を発売する。1等は、なんとサブノート型パソコン詳しくは店頭ポスター、広告を参照。

←パッケージのシールを確認して買おう!!

Campaign

『ネクロノミコン』の体験版ソフトをプレゼント

カゼは、予約でしか買えないサターン用ソフト『ネクロノミコン』の体験版ソフト『REVEKATIONS』を先着10000名にプレゼントするキャンペーンを実施。体験版は本編のゲームにはないオリジナルの内容。ナレーションはスネークマンショーのクラブキング。はがきに住所、氏名、年齢、職業（各ふりがな）、「レベレーションズ」希望と明記の上、〒107 東京都港区南青山7-3-2 パークM705まで。応募締切10月31日

New Goods

接続替えが面倒な人にぴったり

ゲーム機や、AV機器の面倒なコードの接続替えを不要にする『アスキーAVセレクター』が、アスキーより発売。端子は6系統で、全てS端子対応ボディーも小型で場所をとらないサイズになっている。価格3600円

←既存の製品より2、3千円安い値段が魅力

Topics

コナミがクリエイター養成学校を設立

コナミが人材募集とリンクした形で、クリエイター養成学校を来春、東京、大阪、名古屋、札幌に開校する。養成期間は2年間で、ゲーム開発に必要な基礎知識を学び、実際にゲームソフトを製作していく。学生が優れたソフトを製作した場合は商品化も検討。また、卒業生は、希望者全員コナミへの入社が約束されるのだ！

Contest

毎年11月23日が「ゲームの日」に

昨年から、毎年11月23日が「ゲームの日」と制定されたが、今年もさらに充実した内容のイベントが開催される。「夢のゲームセンター」コンテストを実施。論文（作文）、絵画、イラスト、CG、模型など自由な形式で、11月23日までにAOU各地区協議会宛に郵送すると、グランプリほか、各賞には賞金が贈られるぞ。

Topics

PSが生産出荷720万台を突破!!

ソニー・コンピュータエンタテインメントより大好評発売中の、32ビット家庭用ゲーム機「プレイステーション」が、96年8月31日時点で全世界生産出荷累計台数が720万台（日本は350万台）に達した。同社では、急速に拡大している需要に対応し、「プレイステーション」本体の増産体制確立を進めていく予定だ。

Topics

ネットやろうぜ学校規模で展開

SCEは、一般ユーザーがPSソフトを開発できるキットを提供する「ネットやろうぜ」の会員を、ゲーム製作系専門学校単位で募集している。PSのソフト開発に興味がある人にとっては、これらの学校が登竜門になりそうだ。新潟コンピュータ専門学校（025-241-1123）東京テクニカルカレッジ（0425-74-0214）

Network

セタがN64用の通信カートリッジを発売

セタは、ゲームカートリッジに電話回線を接続することによって、NINTENDO64で通信機能を使ったサービスが受けられる新製品を発売する。接続はカートリッジの外側にソケットがついており、そのソケットの電話回線を直接差し込むだけで通信が可能となる。第1弾ソフトは『森田将棋64』で、発売は来春となる予定。

New Goods

マイクロソフトがゲーム製品を発売

マイクロソフトは、使いやすく優れた機能を備えたWindows95用ゲームパッド「Microsoft Side Winderゲームパット」（価格5800円）を、11月1日に発売する。ゲームソフト4タイトルの発売も予定しており、11月22日にWindows95対応のシネマスティック3Dシューティングゲーム『Deadly Tide』を発売する。価格7700円

Network

COOLな仮想都市「東京ネティ」

セキサスは、ゲームデザイナーとCGアーティストが作るビジュアル面と、エンターテイメント性を重視した、東京ネティというホームページを開いている。ShockwaveやJaveなどの最新技術や、オリジナルテクニックを駆使し、軽くてCOOLな仮想都市だ。
http://www.sekisus.com/nety/tokyo.gyml

Topics

競走馬決定戦ウイニングカップ

光栄は、競馬SLG『ウイニングポスト2　プログラム'96』の発売に合わせて、購入ユーザーの応募パスワードによる最強競走馬決定戦「ウイニングカップ」を実施する。参加したい人は、商品に付いている専用ハガキで応募。優勝馬には“伝説の称号”と賞金10万円が贈られる。応募期間10月4日～11月15日（当日消印有効）

© スクウェア　© SNK 1996

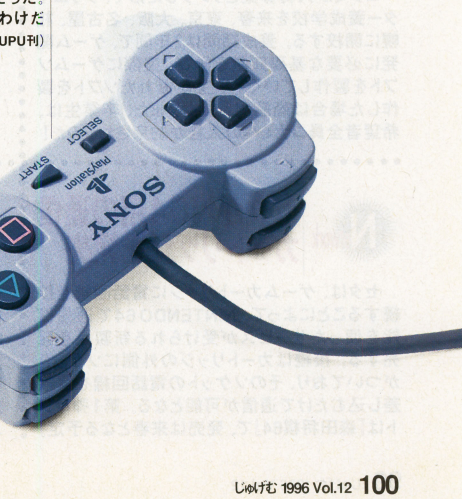
アドベンチャーゲームの復活

イラスト◉玉川泰央
写真◉松本朋之

プレイステーションのソフトラインナップには、「アドベンチャーゲーム」が多い。最近、自分が熱中したゲームをつらつらと思い出してみると、アドベンチャーゲームの比重は決して少なくない。いやそれどころか、むしろ嬉々として遊んでいたのだった。なるほどな、と僕は改めて実感する。一度は廃れかけたスタイル……アドベンチャーゲームは、プレイステーションというプラットフォームを得て、復活を遂げたのだ。

今からおよそ10年前は、まさにアドベンチャーゲームの季節だった。アクションゲームの全盛期に、突如として登場したアドベンチャーゲームは、まったく異質のものだった。「しらべる」「とる」など、簡単なコマンドを入力すれば、あれよあれよとストーリーが進んでいく。そこにはドラマがあり、ゲームが終わった後も感動にも似た余韻を残してくれた。もちろん、当時のテレビゲームファンは、「テレビゲームってこんなこともできるんだ！」と、アドベンチャーゲームの魅力に酔いしれた。しかし、このジャンルは、意外にも早いペースで飽きられてしまうのだった。何よりもプレイヤーが謎解きに息詰まると、ゲームの進行が停滞してしまうという大きな制限があった。ゲームプレイ自体がコマンドのしらみ潰しという「作業」に変わっていったのだ。自分の操作で物語を切り開いていく遊びは、やがてロールプレイングゲームに受け継がれていった。それから長い冬の時代を経て、アドベンチャーゲームは徐々に人気を取り戻してきた。これはテレビゲーム機の性能向上によるところが大きい。リアルタイムCGという極めて画期的な新技術の開発、大量のデータを保存できるCD-ROMというメディアの利点を活かして、これまでになかった映像体験を追求。インタラクティブ・シネマと呼ばれる大きなムーブメントを形成しつつある。アドベンチャーゲームの良さを挙げるとしたら、何より「親しみやすさ」になるだろう。ゲームに興味のない人でも惹きつけるほどの美しい映像。何ら指さばきのテクニックを必要としない操作体系。また、物語の導入からラストまで30～40時間は費やす必要があるロールプレイングゲーム（RPG）に対して、およそ10時間程度で満腹感が味わえる「時間の手ごろ感」も魅力的だ。そしてさらに言えばファンタジー一辺倒のRPGに比べて、探偵物語、ホラー、恋愛、お笑いなど、あらゆる素材を料理できるスタイルであることも、大人のユーザーに受けいれられている理由だろう。

最近のアドベンチャー人気の理由を考えてみた
「美しい映像」「簡単な操作性」「時間の手ごろ感」
それと……？

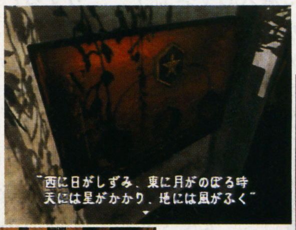


●アドベンチャーゲーム（ADVENTUREGAME）とは？
1970年代後半、アメリカ・スタンフォード大学のふたりの学生によって作られた世界初の対話型電子小説ともいうべきゲームの題名が『アドベンチャー』だった。やがて、この偉大なる先駆の名前がジャンル名に使用されるようになったわけだ
（参考文献：『電視遊技大全』UPU刊）

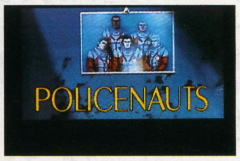
「映画を超えたゲームを作りたい」画面のむこうから制作者のこだわりが伝わってきた

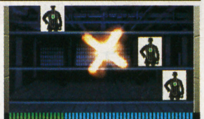
プレイステーションの数あるアドベンチャーゲームの中で、僕は『バイオハザード』と『ポリスノーツ』の2本を強く推したい。名実ともに評価の高い『バイオハザード』は、内容自体は古典的なアドベンチャーゲームだ。「恐怖」を主題にしたゲームもこれが初めてではない。しかし、そこにプレイステーションならではの3次元CGによる映像が加わると、過去のゲームとは味わいがガラリと変わってくる。カットバックやズームアップを多用した不安定な画面は、プレイヤーの恐怖心を保ち続けるのに効果を発揮している。それ以上に、主人公が廊下を駆け抜けるシーンが魅力だ。靴が床を蹴る音も小気味よく、走っているだけなのに、気持ちがいい。絵心のある美しい映像の中を駆け抜ける。それは新しい快感なのだ。『ポリスノーツ』は、往年のテレビ映画『スタッキー&ハッチー』などの相棒刑事映画(バディもの)を彷彿とさせる作品だ。システムそのものは従来のコマンド総当たり型なのだが、何しろリアクションの数が尋常じゃない。おかげで退屈なはずだったコマンド選択も、新鮮な遊びとして息を吹き返している。プレイヤーの予想を気持ちよく裏切る筋運び、このゲームならではの専門用語が嫌みなく頭に入ってくる語りの巧みさは、まさに手練れのワザだ。

どちらのゲームにも共通しているのは、映画を超えたインタラクティブ・シネマを実感させてくれる、ということだ。映画の様式を取り入れながらも、プレイヤーを単なる物語の傍観者にしまいとするこだわりに溢れている。そして、もうひとつ。どちらのゲームの制作者も映画を愛してはいるけど、コンプレックスの類は抱いていないだろう、と思えるのだ。映画を超えた「ゲーム」を作っている、そんな自負すら感じられるほどに堂々とした仕上がりだ。



バイオハザード
カプコン/96年3月/5800円
映画的な手法が、身が引き締まるほどの緊張感を生み出している。ライトユーザーとヘビーユーザーの両方を唸らせた「現象」にも注目したい。

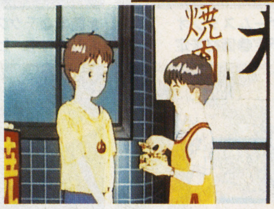




ポリスノーツ
コナミ/96年1月/6800円
物語の随所に挿入される射撃シーン、そして爆弾解体の緊張感も忘れられない。登場人物たちの生き様に、何度ジーンとさせられたことか。

まだまだ佳作はある。『TIZ』は、昆虫の視点で様々な冒険を体験する。画面中から文章を一切排し、ストーリーは声優たちの演技で語られていく。登場人物たちの問いかけに対し、主人公の感情を選択すると、筋書きがどんどんと転がっていく、というシステムが意欲的だ。『トワイライトシンドローム』は、学校の怪談、心霊写真、風水など身近な不思議をテーマに、3人の女子高生が出くわした恐怖体験を描く。セリフ回しに街角で自然と耳に入ってくるようなしゃべり言葉を取り入れ、より現実に近い女子高生の描写に成功している。『うえるかむはうす』は、一見すると何の変哲もないアドベンチャーに思える。だがしかし、ミステリーハウスを抜け出すという目的はあくまで添えものにすぎない。床に落ちているバナナの皮や、いかにも風に半開きのドアに主人公を近づけて、そこで巻き起こるギャグを楽しむ、という前代未聞のコメディゲームなのだ。

TIZ —Tokyo Insect Zoo—
ゼネラル・エンタテインメント/96年3月/5800円
感情が物語を左右するシステムが良かったからこそ、後半の散漫な展開が残念だ。



ミステリー小説を読むかのようにアドベンチャーゲームを楽しめる大人が増えてきたなあ、と思う

テレビゲームを取り巻く状況が変わりつつあることを、僕は肌で感じている。例えば、電車の中でミニテトリンに励む女の子の姿。ビデオやミステリー小説を読むかのように、次から次へと新たなアドベンチャーゲームにアタックしている人も多い。徐々にだけど、子供の遊び、マニアだけのものというイメージは払拭されてきている。アドベンチャーゲームの復活は、プレイステーションというハードが新たなステージに突入したことの表れなのかもしれない。

トワイライトシンドローム 究明編
ヒューマン/96年7月/5800円
日本人の情感に訴える、声にならない「じわっ」とした怖さのあるゲームだ。

バラエティに富むプレイステーションのアドベンチャーゲーム。その中でいいと思ったゲームはどれも新しい"何か"を感じさせてくれた

ウエルカムハウス
ガスト/96年2月/5800円
まずはその実験精神に拍手。さらにギャグの密度を濃くした続編を期待したい。

元宮秀介
1969年12月22日 東京都生まれ。
青山学院大学文学部卒業在学中からゲーム専門誌の編集に携わる。
94年からフリーのライター・編集者として幅広く活躍中。

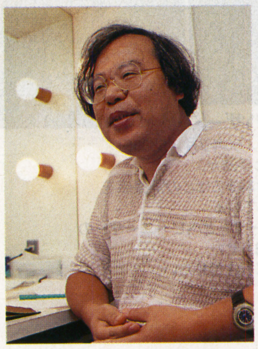
©1995 GE ©GUST CO.,LTD. ©CAPCOM CO.,LTD.
©1988.1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. ©HUMAN 1996

LIFE

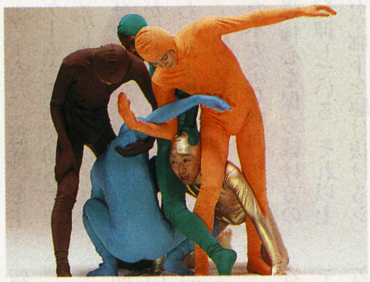
気がつくと今年もあと2カ月しかないですね。
これから師走に向かってあわただしくなるけど
(夏からあわただしくなりっぱなしっていう人もいるけど)、
周囲に流されず落ちついて行動したいもの。
とりあえずこの“土星生活”第4回で一服してみたら。

TV CM 『風水先生』のCM収録に行ってみた!!

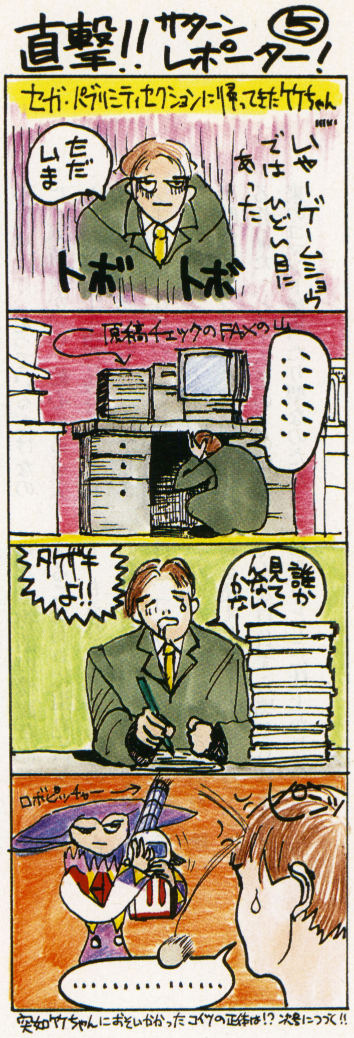
11月8日よりON AIRされる『風水先生』のCM録りに潜入してきたぞ。『風水先生』は、風水を使った都市改善シミュレーションゲームで、CMも五行の元素をイメージした5人のダンサーがピコピコハンマーで追いかけあったりするというシロモノ。そしてこのCMでまじめに解説する風水先生を演じているのが、ゲームを監修した荒俣宏先生なのだ。そこで撮影を控えて原稿を書いている(ひえー)先生に無理矢理インタビューしてみたのねぇ。「はじまりは築地のふぐ屋だったんです。だいたい7〜8年前かな、ぎりぎり昭和の頃。たまたま隣で易のソフトの話をしている男がいて、それが伊藤ガビン(本作のゲームデザイナー)君だった。最初はことばで占いをするソフトを考えていたんだけど、ゲーム機のヴィジュアルが進歩しましたから。シミュレーションにしてしまえと。これからはある意味、贅沢な時代になるでしょうね。現実にはゴハンを10杯食べられる人は力士くらいだけど、コンピュータだと24時間食べられる」我々はハイパーな時代に生きている、か!?



←荒俣宏先生が恐い方だったらどうしよう、なんて不安だったんですけど、じつに温厚でサービス精神旺盛な方でホッとひと安心。さすが風水先生。しかし手書きですごい早さでバリバリ原稿をしたためておられたのには少し驚き。さすが風水先生



↑いやー、このダンサーの方々ってWAHAHA本舗の人たちらしかったんだわ。どうりで楽しそうだと思った。ピコピコハンマーで素振りしたりして



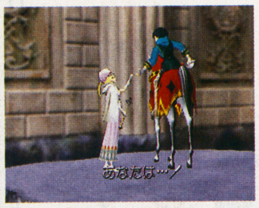
逸品! 新J(新橋ジャッキー)も使ってる? 技コマンド表ケースを持ってVF3へ挑もう!

3Dになってから格闘ゲームのコマンド技は増える一方。でもゲーセンじゃインスト見ながら戦ってるヒマはないよね。『VF3』なんて公開されている技だけでも数があるのに、憶えきれないし……。そこでオススメするのが、編集部の新橋ジャッキーご愛用のパスケース。本来はゲーセンのためにあるアイテムじゃないんだけど、じゅげむに載っていたコマンド表がぴったりハマる!探して買おう。

新作ソフト情報 まとめて3本だよ

これってもしかしてスクープ?というわけでさっそく行っちゃうよん。『エアーズ』の新情報がようやく出ました。従来のいかにもRPG的なウィンドウ&カーソル操作を廃し、ワンボタンのみでの戦闘を実現。放蕩貴族ヘンリーが主人公のストーリーに没入できるとのこと。『テラ ファンタスティカ』は山田章博がキャラデザ、門倉直人が世界観とコンセプトワークを担当したファンタジー巨編。システム的にも趣向を凝らし、記憶喪失の女性が戦乱の世界をさまようという内容には興味を引かれる。『ハカイダー』は“あの”映画を手がけたスタッフによるガンシューティング。重要なシーンはCGムービー。ギル、ビジンダー、ワルダーが雨宮慶太監修で復活するのも見どころ。この冬はRPGだ!

エアーズアドベンチャー



●RPG●ゲームスタジオ
●12月発売予定●価格未定

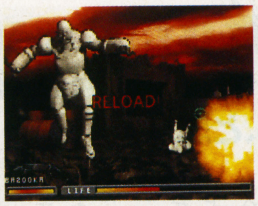
↑精緻なテクスチャーで表現された人の住む地、ヒストリカルワールド。

テラ ファンタスティカ

●シミュレーションRPG●セガ
●12月発売予定●5800円

↑エラン(鋭気)、視界、指揮範囲などの新概念を提唱するシステム。

ラストジャッジメント 人造人間ハカイダー



●シューティング●セガ●12月発売予定●価格未定●バーチャガン対応

↑日本特撮界の誇るダークヒーロー、ハカイダー。彼の勇姿に期待しよう。

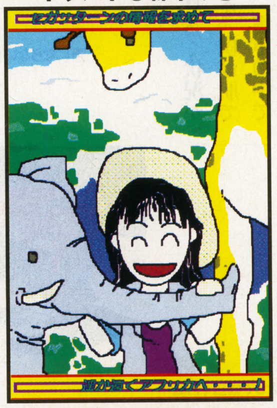
BRAND NEW ぼくデジオ! みんな覚えてね!!

某社の製品のヒットで脚光を浴びているデジタルカメラ市場にセガが参入!これ、将来的にはセガサターンやプリント倶楽部とも連動する予定なんだって。プリクラフリークの人は要チェックだね。もちろんパソコンにも接続可能。触ったらまたレポートします。

↑どことなくサターンぽく見えてしまうのはやはりセガ魂?11月下旬発売予定、標準価格税別29800円にて

今月のセガ担当

イラスト◎森本みき



セガ担当Nさんは、ネタを求めてアフリカへ…。アフリカにサターンはあるのか? 知りた〜い。(みき)
来月はアフリカっぽいサターンライフに?(エモやん)

SEGA FREAKS速報 第2弾は11月登場予定だ!

今度はどんな手でくるのかな、と思ったらアレックスキッドで来ましたか。サターンに移植希望。それはともかく建築物って……。リクエストも募集中。

これだけはGET!リスト

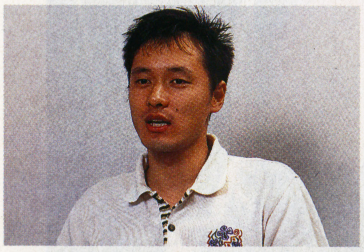
71	VFデュラルCG(プリズムカード)
80	クロックワークナイト1(プリズムカード)
90	東京ジョイポリス(プリズムカード)
91	横浜ジョイポリス(プリズムカード)
94	スペースハリヤー3D
96	アレックスキッド走るカンペンケース
97	アレックスキッドのBMXトライアル
100	GGハード スモーク
101	アレックスキッドボードゲーム

話題のトレーディングカードSEGA FREAKS第1弾で、いくら買ってもNO.2のジャッキーカードが手に入らない編集エモやんに救いの手を!他のカードとのトレードもお待ちしてますー(困ってる人)
みきちゃんがラジオに出てるの知ってた?林原めぐみのハートフルステーション内のセガコーナー「遊星セガワールド」に花やんに代わって出演中だ。関西の人は絶対チェックしよう(元リスナーな人)

SATURN

みきちゃんのお仕事いろいろ vol.4

「サウンドチームのお仕事」の巻



↑最近、会社以外で曲がパッと思い浮かばないのが悩みの種と語る光吉さん。YMOで音の道に入った彼に、励ましのおたよりを！　な″〜む〜″!!

今月紹介するのはAM2研サウンドセクションの光吉さん。『デイトナ』の歌うBGMは憶えてるでしょ？　あの人なわけ。『VF3』じゃカゲの声も（な″〜む″〜）担当してるの。んで、さっそく質問。ふだんはどういう感じでお仕事を？　「いや、ふつうの一社員ですから(笑)。毎朝9時に仕事を始めると。サウンドセクションには30人弱のスタッフがいるんですけど、みんなヘッドフォンですね。いや、部屋が防音じゃないんですよ。歌うときも解体できる小さいカラオケボックスの中。よく引っ越すんですけど、持ち歩いてます(笑)」ふーん。『デイトナ』以外には何をつくっていたのかしら。　90年の入社なんですけど、その年に『GPライダー』のATを選んだときの曲を一曲。じつは『レンタヒーロー』もやってるんですよ。主人公がゲーセンに入ると往年のセガの名作が並んでいて、その中に『GPライダー』が(笑)。その後は『バーチャレーシング』とか、『VF』シリーズを。

最近はソロでCDも出したりなんかして。今後の野望は？　「ゲーム音楽というージャンルを作りたいですね。作者のエゴが反映されていた時代のものは、まだつくれると思う。映画音楽にもなり、ポップスにもなる、なんでもあり的な音楽が残された可能性ですね。とりあえずCDを40万枚以上売りたい」新作楽しみにしてますよ。

バーチャレーシング

わくわくソニックパトカー

↗この２つのサウンドを同時に手がけていたことも(笑)

プリクラ(JR特別)バージョンの噂!?

先に開催されたJAMMAショーでも、いろんなメーカーから同様なマシンが発表されていたプリント倶楽部。名刺版のネーム倶楽部なるものも登場していたよ。なにかと話題のこのゲームマシンに、なんとJR特別バージョンが存在するという噂を聞きつけたみきちゃんはさっそくじゅげむ近くのJR新橋駅に出かけてみた。すると！どこかで見たような人がバシバシ写真を撮っているではないか。おーい！「あ、どうも」「何やってんのエモやん、こんなとこで」なんと相場師として売出中のじゅげむ編集エモやんだった。「ね、SEGAのかわりにKIOSKのロゴが入ってるでしょ？」みきちゃんもこれには驚いてたね。

←というわけで数ある特別フレーム中から今回はコアラのマーチで作っちゃいました

MUSIC CD

VF3音楽CD 10月23日 いよいよ発売!!

↗10月23日に『バーチャファイター3』の音楽CDが発売になる！もちろん光吉さん作曲だ。価格は税込2000円（YOUMEX・TYCY-5522）。絶対買おう

プレゼントクイズ

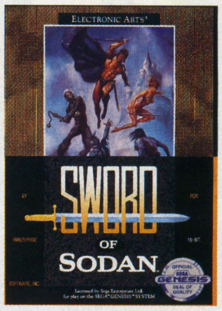
【問題】
今話題のセガサターン版『電脳戦機バーチャロン』と同時発売予定のジョイスティックは何という名前でしょう

①

答えは今月号のじゅげむのどこかに載っています。わかった人はクイズの答え、サターンライフに対するリクエスト、今回のサターンライフの中で面白かったコーナーを2つ、住所、氏名、年齢、職業をハガキに書いて送ってね(巻末のハガキを使ってもOK)。締切は11月21日消印有効。プレゼントは、①貴重な海外版MDソフト『VECTOR MAN』…3名②SS『リグロードサーガ2』…1名③SS『ビクトリーゴール WORLDWIDE EDITION』…1名④セガフリークス第1弾を1箱…1名、イラスト&いろんなサターンネタ待ってますよー。

おなじみ竹ちゃんのメガドラ・フォーエバー——vol.4

『ジェネシスソフトとの出会い』の巻



➡当時アツいMDユーザーだった竹崎は、発売中止になった「テトリス」を求めて海外にまで足を延ばすという暴挙に出ていたものです(笑)

今月は趣向を変えて、僕が最初にジェネシスソフトを買いはじめた頃の話をするぞ。思うにジェネシスのソフトが話題になったきっかけって当時、スー〇ァミに移植されてヒットした「ポピュラス」だったよね。MDユーザーが悔しい思いをしているところへ海外でEAがジェネシス版「ポピュラス」を販売している報道があり、多機種版より良くできているだの、処理速度が速いだのという噂が噂を呼び、サードパーティーのソフトがほとんど発売されない日本のMDユーザーの心のスキマにグサリときたわけだ。そんな状況を受けて、秋葉原の一部の店で輸入販売された「ポピュラス」は売れに売れたって話だからスゴイ。そして、他のEAソフトにも注目が集まり、「ソード・オブ・ソダン」や「ブドーカン」等がどんどん売れはじめたわけなんだね。あの頃、高価で買った「ソダン」は、確かにスゴかったけれど、面白かったなあ。BGMが無く、鳥のさえずりの中で繰り広げられる殺戮には奇妙な感動すら覚えた。でも、後で日本でも発売されるとは、誰も思ってなかったよなぁ(笑)。

©GAME STUDIO. TOYSPRESS ©東映・東映ビデオ・石森プロ ©東映ビデオ・SEGA・東北新社 1996 ©SEGA ENTERPRISES,LTD.1996

キャラ・ムービング研究用の
モーションキャプチャーロボ

H9年4月にCAN DO巨編が、はじまる

責任指導
竹林 礼子先生(ゲームデザイナー)
宮崎 友好先生(ゲーム・プロデューサー)
たくき よしみつ先生(ノベリスト)

- 新設 ゲームデザイナー科(東京校−修学2年)
- 新設 ゲームキャラムービングデザイナー科(東京校−修学2年)
- 新設 ゲームサウンドディレクター科(東京校−修学1年)
- 新設 ジュニアノベルズ科(福岡校−修学1年)

98.62%

自由な創造の学校

文部省認可認定CG教育校
【(財)CG-ARTS協会認定】

代々木アニメーション学院

社団法人 日本映画テレビ技術協会員・財団法人 日本視聴覚教育協会員・社団法人 日本漫画家協会員
数字は本学院全校全科の平成8年卒業生の平均就職・デビュー率です。

- 入学案内書無料進呈
- 「無料1日体験入学」あり
- 「無料学院説明会」あり

フリーダイアル 0120-310-042 才能を世に
FAX 0120-310-595 才能すごくいい

インターネットアドレス 情報随時改訂
URL http://www.jki.co.jp/YAG/
E-Mail yag_info@po.infosphere.or.jp

代々木アニメーション学院 設置学科

アニメーター科(2年)
CGアニメ・ゲーム科(2年)
マルチメディア・クリエーター科(1年)
デジタルペイント・アーティスト科(1年)
(仕上げアート)
アニメ制作科(1年)
BGデザイナー(背景美術)科(1年)
アニメAVオペレーター科(2年)
SFX特撮科(2年)
声優タレント科(1年)
マンガ・コミックプロ養成科(1年)
ジュニア・ノベルズ科(1年)
ビジュアル・イラスト科(2年)
ミュージック科(2年)

やればやったで自然に公認資格取得実現

- 24時間年中無休で健康・医療相談受付(無料)
- 専用寮へ希望者全員が32万円(年間)で入居
- 就職者は卒業後も2年間専用寮居住可(32万円)
- 特待生には年間12万円の学習援助金を支給

ご希望の方は ハガキに
①住所 ②氏名(フリガナ) ③TEL
④年齢 ⑤学年(職業) ⑥希望学科
⑦「案内書」あるいは「体験」又は「説明会」と明記して下記住所へ。
〒151 東京都渋谷区代々木1-20-3-JG-10
代々木アニメーション学院
見学随時・TELにて予約を

無料オーディション(全国開催決定)
新人声優・才能発見!!
東京・名古屋・福岡・札幌、開催決定!

デビュー・プロダクション所属99%(声優タレント科平均)の代アニが参加料・デビュー費用は一切無料でプロへ最短距離。
お申し込みは下記へ
〒150 東京都渋谷区神宮前1-19-8-JG-10 代々木アニメーション学院
☎(03)3470-1105 原宿声優スタジオ

パソコンなくてもインターネット
あちゃら
RECRUIT
使える・役立つ・楽しめる
紙でつながるインターネット
得情報マガジン
480YEN
(税込)
【あちゃら/ACARA】とは、インドネシア語で「番組」を意味します。インターネットの面白くて役立つホームページ(番組)をたくさん紹介していくこと・また、いろいろな意味を「あっちゃらこっちゃら」探すことをイメージしてネーミングしました。
特集
穴場デートスポット、入手困難チケット、
伝説のビンテージギター、
日本未入荷M.A.C最新情報も
あなたも
今すぐできる! 見たい!
欲しい! 知りたい!
イタリアブランドあさりから、
二人で入る露天風呂情報まで
旅を得する便利にする
インターネット活用術
原寸大のG・馬場、
去り行く頭髪観察記録、
一人暮らし女の子の実態
一発・痛快
ホームページセレクション
情報満載500件!
好きなジャンルから情報が探せる。
GAME
FOOD
CHANCE
HEALTH& BEAUTY
FASHON
TV, CINEMA & PLAY
ART
CAR & BIKE
MUSIC
TRAVEL
LOVE & PASSION
SPORTS
もっと、身近に、すべての人に。
インターネット開放宣言!
10月29日火
創刊!

赤丸チェック!!

じゅげむBOOKS

CHAPTER-1

●構成・文/里田実彦

プレイステーション版『ザ・タワー』と公式ガイドブックの粋な関係と楽しみ方

ひと味違ったゲーム本として定評の『じゅげむブックス』。今回からこの『じゅげむブックス』の魅力を色々な角度から紹介するのがこのコーナーだ!。さて、記念すべき(?)第一回目は話題の高層ビルシミュレーション『ザ・タワー』が登場だ。著者はあの成沢大輔&CB'Sプロジェクト。現在、鋭意執筆中『ザ・タワー』の楽しみ方を満載したスペシャルブックなのだ!

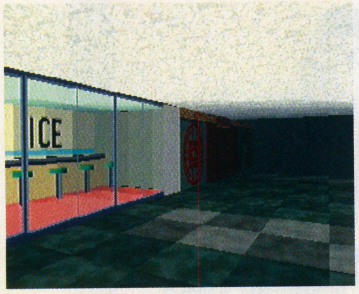
まさに決定版、待望のプレイステーション版登場

『ザ・タワー』。パソコンでブームを巻き起こした高層ビルシミュレーションゲームである。その名の通り、タワーのように巨大なビルを目指して、自分のビルを経営管理し拡張していくことを目的とする。しかし、これが一筋縄では行かない。泥棒は出るわ、ビル火災は発生するわ、エレベーターがなかなか来ないと言って住民は不平を言うわ、ビル経営も楽じゃないのである。まあ、苦労が多いからこそ、晴れて自分のビルが「タワー」と呼ばれるようになったときに喜びを噛みしめることができるわけだ。

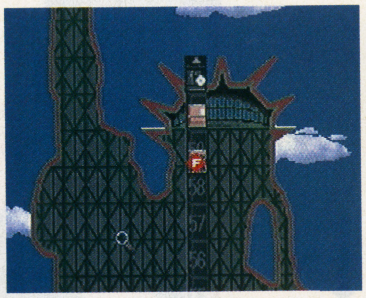
そんなわけでパソコン版で人気を博したゲームがプレイステーションで登場することに相成った。しかも、プレイステーション版だけの「3Dモード」、「自由の女神ボーナスマップ」を加えて、だ。自分が作り上げたビルの中を3DダンジョンRPGのように歩き回り、侵入した泥棒を発見するのが「3Dモード」。(ただし、攻撃魔法は使えない。)選んだマップで「タワー」の称号を得ると登場するボーナスステージ「自由の女神マップ」。自由の女神の展望台までエレベーターを設置すれば、莫大な観光収入が見込める。

これらの新モードが追加されたことで、プレイステーション版『ザ・タワー』は、まさしく決定版となったのである。

➡『ザ・タワー　ボーナスエディション』は11月1日発売、価格は6800円



➡プレイステーション版ならではの「3Dモード」でビル内部を夜間パトロール



⬅「自由の女神」ボーナスマップで女神の冠部分に用意された展望室までエレベーターを接続し観光客を導こう

『ザ・タワー』の粋な楽しみ方とは?

さて、今回のじゅげむブックス『ザ・タワー公式ガイドブック』は大きく分けて4つのブロックに別れている。

まずは基本的なタワーの作り方。この『タワー』、見た目は複雑なシミュレーションに見えるが、実際は積み木を組み上げるかの如くシンプルな構造なので、その辺りを丁寧に解説している。

続いてがアイテム・イベントのコーナー。それらの性能、特色を解かりやすくまとめ、さらに奥深く、使いこなせるコト間違いナシである。

そして今回の目玉である、シチュエーション別攻略。例えば、「エレベーターが混んで住民が怒ってます、どうすればいいのでしょう?」。また「映画館にお客さんを呼ぶにはどうしたらいいの?」等など、アナタが困るシチュエーションをどうすればいいのかズバリ解説。ココを読めば、もう安心だ。

さらに、ちょいと変わった楽しみ方を指南しているのがタワー実験室のコーナーだ。例えば「焼肉屋」を作るとしよう。普通なら同じ系統・系列のお店はビルに1軒あればいいはずだ。そこを、あえて2軒いや、3軒…いやいやビルをまるごと「焼肉屋」にしてみよう!という実験をしてみるワケだ。いったいどの部分にお客が集まるのか、一番先に閉店してしまうのはドコか、現実さながらの焼肉屋戦争勃発だ。その他にも故意にアクシデントを呼んでみたり、タワーグレード最短記録に挑戦したり、このソフトをとことんやりつくす企画が満載だ。

まだまだあるのだが、誌面が尽きてしまう。というわけで、後はじゅげむブックス『ザ・タワー公式ガイドブック』を見て欲しい。このゲームが「単にビルを大きくする」だけのゲームではないことがわかってもらえるはずだ。本を片手に『ザ・タワー』を遊び倒す、なんて楽しみ方も面白い。おっと、ちょっと目を離していたらテロリストに爆破予告されてしまった。だれが要求に応えて金なんか払ってやるもんかー。早く爆弾みつけなきゃ。では、今回はこれにて失敬。

⬆自由の女神の台座の内部にのみテナントを類が設置可能だ

➡ある条件を満たすとマップ右下の孤島に自由の女神が…

「ザ・タワー」公式ガイドブック(仮称)
11月発刊予定
プレイステーション版
定価1200円(税込)(予価)
成沢大輔&CB'S PROJECT 編著

※イラストレーション及び画面は開発中のものです。実際のゲーム画面とは異なります。©1996 OPeNBooK9003 inc. All rights reserved.

名作『ドルアーガの塔』に"闇"ドルアーガの存在を発見

好評発売中のじゅげむBOOKS、最新刊は「ナムコミュージアムVOL.3　超研究」だ。「ナムコミュージアム超研究シリーズ」も3冊目。今回は『ドルアーガの塔』『ミズパックマン』『ギャラクシアン』『ディグダク』『フォゾン』『ボールポジション』の5本を収録。特に『ドルアーガの塔』は通常の60階、そして裏面の他になんと"闇"ドルアーガまで存在したという事実を発見。往年のナムコゲームに注がれる愛情の濃さと、「開発者とファンの異常な愛情!!」という著者成沢大輔氏の言葉にもなるほどと唸ってしまうのだ。インストラクションカードの復刻のオマケもついているぞ。

成沢大輔&CB'S PROJECT 編著
定価1200円
メディアファクトリー刊

好評発売中のじゅげむBOOOKSシリーズ

「METAL MAX RETURNS　成沢大輔のサバイバル教本」
成沢大輔&CB'S PROJECT 編著　定価1200円
「ときめきメモリアル~伝説の樹の下で~　初恋を見つける3年間」
CB'S PROJECT 編著　定価980円
「ナムコミュージアムVOL.1　超研究」
成沢大輔&CB'S PROJECT 編著　定価1200円
「ナムコミュージアムVOL.2　超研究」
成沢大輔&CB'S PROJECT 編著　定価1200円
「鉄拳 2 エキスパート」
塩田信之&CB'S PROJECT 編著　定価1200円　定価1200円

「ゲームの大學」
平林久和(ゲームアナリスト)、
赤尾晃一(静岡大学情報学部助教授)共著　定価2800円

© 1996 NAMCO LIMITED

SYSTEM SACOM

システムサコムが創る未来のソフト制作

光学式モーションキャプチャーシステム
4D-Captor
新機軸のモーションキャプチャー

「4D-Captor」は低価格なモーションキャプチャシステムであるだけでなく、他のシステムには無い独自の機能を持っている。Interactive Video Recorder (IVR)を利用し、既存のシステムの2分の1から8分の1の価格でモーションキャプチャリングが可能。キャプチャリングスペースは、標準で3m四方。6台のカメラを使って30以上のLEDマーカをトラッキングし、10分以上のモーションをキャプチャリング。映像からモーションデータを作成するため、編集や確認作業が簡単にできる。モーションエディタを使えば、データの補間や結合も可能で、モーションを自由曲線に変換して編集したり、各軸ごとに分けて編集もできるなど、様々な機能が揃っている。

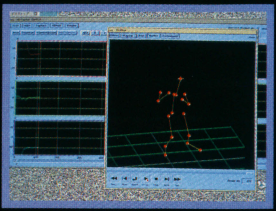
システム構成：ホストコンピュータ　SGIワークステーション／レコーダー　IVR-4000・IVR Video Adaptor／カメラ　6台（同期型、41万画素）／モニタ　6台／マーカ　LEDマーカ／ソフトウエア　キャプチャリング、モーションビューワ、モーションエディタ。

モーションキャプチャー

MOTION CAPTOR 4D-Captor

現在、映像、ＴＶ番組制作、ゲームソフト開発において、リアリティーと効率の良さで注目されているアニメーション制作手法。モーションキャプチャーシステムには一般的に光学式と磁気式の2種類があるが、システムサコムでは光学式モーションキャプチャーを開発製品化。横浜支社のデジタルスタジオに6台のカメラによるモーションキャプチャーシステムを設置して、低価格なレンタルサービスを開始する。

一般的なシステムとは違い、モーション作成時の画像も記録されるので、画像と比較しながら、モーションの細かい修正を行うことができる。動きのアレンジも容易にできる。



3次元形状取込装置
3D-Captor LS-200
オブジェクトモデリングを省力化

「3D-Captor」は、CGデザイナーがモデリングする場合に数週間かかっていた作業を、わずかな時間で行うことができる。細かい設定などは不要で、ターンテーブルにオブジェクトを設置してスタートするだけ。計測からポリゴンの作成までに必要な時間は、わずか10分程度。取り込まれたデータは、高低のデータをグレースケールの画像データにしたものなので、市販のフォトレタッチソフトで細部を修正したり、元のオブジェクトには無かった部分を追加することもできる。その後、画像データをポリゴンデータに変換。作成されたポリゴンのデータは、標準的なDXFフォーマットで出力されるので、市販のCGソフトを使って編集やレンダリングが可能。

クレーモデルなどのオブジェクトをターンテーブルにのせ、表面の凹凸をレーザーによって計測することによって簡単にポリゴンデータとして使用することができる。

動作環境：ビデオ入力が可能なMacintosh、QuickTime 2.0以降のバージョン、16MB以上のRAM、漢字Talk7以上のバージョン、Adobe-Photoshop2.5以降のバージョン、Knoll Software CyberMesh／最大オブジェクトサイズ：直径180mm、高さ250mm／出力データ：距離画像（PICT）、ポリゴンデータ（DXF）／標準価格　¥1,980,000

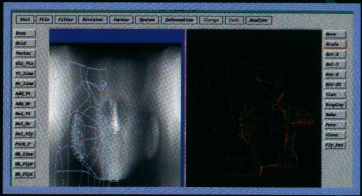
3Dスキャナ

MODEL CAPTOR 3D-Captor

人間の顔をそのまま3D-CG化してしまう3Dスキャナー（LS-6000）。オブジェクトを短時間でポリゴン化するデスクトップタイプのLS-200。効率的なポリゴンデータを作成するソフト3D-Facer。モーションキャプチャーとの組合せにより、よりリアルな3D-CGの制作が可能になる。

モデリングソフトウェア
3D-Facer
効率的にオブジェクトを作成

「3D-Captor」で取り込んだグレースケール画像から、ドローツールのような感覚でポリゴンデータを作ることができるモデリングソフト。グレースケールまたは３次元オブジェクトの任意の頂点を指定してポリゴンを作成するため、必要な頂点、線、面を損なわずに少ないポリゴン数で３次元オブジェクトを作成することができる。特に効果を発揮するのは、ゲーム内でリアルタイムにポリゴンを動かす時。１つのオブジェクトあたりのポリゴン数を抑える場合には、市販されているＣＧツールよりも効率的にオブジェクトを作ることができる。しかもリアルタイムでシェーディングできるので、オブジェクトの状態を確認しながらの作業が可能なのである。



グレースケールの画像からポリゴンデータを簡単に生成することができる。この機能を応用すれば立体的な地形を生成することも可能。ほかにも様々な応用が考えられる。また、頂点や線、面を自由に編集することができるので、少ないポリゴン数でオブジェクトを作成することができる。リアルタイムにシェーディングを確認しながらの作業も可能。

対応機種：SGIワークステーション（OS:IRIX5.2以上、メモリ：32MB以上）、PowerMacintosh版（OS:漢字TALK7.5以上、メモリ：32MB以上）／入力データ　グレースケール　zg,SGI,PICT、マッピングデータ　cg,SGI,PICT、作業データ　dfc／出力データ　ポリゴンデータ　edp,DXF、作業データ　dfc／標準価格　¥198,000

ハイスピードで展開するフルポリゴン格闘レース

電脳テクノロジーが発達した未来。人間の脳から直接ハードウェアをコントロールして操作できるサイバーボディを操り、時速200Ｋｍを超える速度でサーキットを疾走するサバイバルレース「ランニング・ハイ」。システムサコムがその技術力を結集させて現在開発しているこのタイトル「ランニング・ハイ」も、「フェイクダウン」同様、「スパイラルネット」レーベルとなる作品だ。

キャラクターや世界観などのプロデュースは、あの板橋しゅうほう氏が担当。「凱羅」や「アイシティー」などのサイバーパンク・コミックで有名な氏が携わったことにより、その魅力、迫力は折り紙つきである。

そしてポリゴンで描かれたキャラクターたちのアクションにも注目してもらいたい。開発者は、ダイナミックな迫力あるアクションを表現するためには、やはりデザイナーの手によるものが一番だと考えた。モーションキャプチャーを使うと確かにリアルではあるが、キャラクターの動作がこぢんまりとした迫力の無いものになってしまう。そこで、あえてモーションキャプチャーを使わずデザイナーの手によって動きのデザインを綿密に施したのである。

初・中・上級コースがクリアするとエクストラコースに出場する権利を得たり、全キャラですべてのコースをクリアするとまた新たな展開を迎えたり。条件によっては未知なるキャラクターが登場する予定。また、通信ケーブルを使っての対戦にも対応している。そのため友達同士でレースをすることが可能となっている。対コンピュータよりも白熱したレース展開を繰り広げられるかもしれない。

もうひとつの大きな注目点は、イメージソングをｍ．ｃ．Ａ・Ｔが担当していることだ。彼の作り出す独特の軽快なリズムが、スピード感あふれるレース展開を見事に盛り上げてくれる。彼は板橋しゅうほう氏のファンでもあり、実は過去にプロモーションコミックを作ったこともある関係。その2人が再び集い、作り上げる新たな世界に期待したい。

プレイヤーは疾走するキャラクターを操り、他のレーサーを攻撃しながらゴールへと向かう。蹴りやパンチ、そしてジャンプしながらの攻撃など、超高速の中で多彩なアクションがとれるようになっている。

CGで美しく作り込まれたキャラクターたち。リアリティたっぷりに描かれているため、その個性がよくわかるはずだ。もちろん、プレイヤーの好みによって、操るキャラクターは自由に選択できる。

圧倒的な迫力をもつ板橋しゅうほうの世界がプレイステーションで登場
RUNNING HIGH
ランニング・ハイ

●対応機種●
プレイステーション

張矢　大黒丸／世界ランキング2位。年齢：18歳。国籍：日本。所属：チーム兼松。特殊技能：ライトニング・アタック。日本人初の総合優勝経験がある。

ウッディー・ウィンガー●世界ランキング1位。年齢：22歳。国籍：オーストリア。所属：チームネイチャーリング。特殊技能：ファルコンスルー。総合優勝経験、多数。

アントワーヌ・キスカ●世界ランキング3位。年齢：20歳。国籍：フランス。所属：チームミラージュ。特殊技能：ローリング・オーバー。総合4位でシード権獲得。

ドリス・フライヤー●世界ランキング5位。年齢：19歳。国籍：アメリカ。所属：チームファンキーフット。特殊技能：グレートスピン。総合6位でシード権獲得。

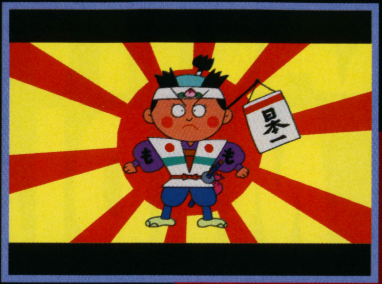
周　永速●世界ランキング4位。年齢：17歳。国籍：中国。所属：チーム金龍不敗。特殊技能：グランド・ローラー。デビュー年でいきなり総合5位に入りシード選手となる。

ジック・キャバレロ●世界ランキング6位。年齢：27歳。国籍：イタリア。所属：チーム256。特殊技能：ファイナル・プレス。デビューの年に総合優勝を飾っている。

板橋しゅうほう 氏
1981年「ラッキールートへランナウェイ」で、集英社にて手塚賞準入選。双葉社で連載された「アイシティー」がアニメ化。現在「風間稜のウェザーノート」を文芸春秋コミック95にて連載中。

m.c.A·T 氏
北海道出身ということ以外、一切の経歴が不明という謎のラッパー。1993年「ボンバ・ヘッド」でデビュー。以来、数々ヒット曲を生み出す。Jースクールという日本人のためのラップスタイルの確立を目指している。

© レックスエンタテインメント、システムサコム



画面上にある様々なものがクリック可能。
クリックしてみると、面白いリアクションを返してくれる。細かいリアクションをすべて見ると達成率が100%になる。

日本たらればなしツアー①

●対応機種●
プレイステーション

あれ！も これ？も桃太郎

一風変わった桃太郎の世界

桃太郎とは全く違うエンディングも

システムサコムと、日本昔話でお馴染みのグループ・タックの共同製作による「あれ！もこれ？も桃太郎」。システムサコムの自社開発ハードであるIVRを活用して制作されている。基本ストーリーは誰もが知っているあの桃太郎だが、なかに仕掛けられているユーモアあふれるイベントで、単なる昔話では味わえないテイストが楽しめる。ロジック系パズルのゲームや、RPGタイプのバトルゲームなど盛り沢山。鬼と対戦して勝つことにより、アイテムを手に入れることもできる。エンディングも数多く用意されているが、一度エンディングにたどり着いてから再度始める時は、最初の桃を拾うところからやり直さなければならない。バッドエンディングにたどり着いた場合は、何故そうなってしまったのかヒントで促してくれるから、同じ間違いを繰り返す確率は激減。気軽に何度も楽しめるような配慮が施されている。

あれれ、桃太郎とは違うエンディングになってしまった。基本的なエンディングだけでなくバッドエンディングなども多数あり。すべてのラストシーンを見ることができるか？

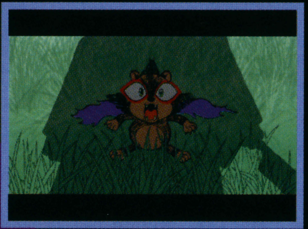
当然、ただ選択して物語を進めていくだけではなく、パズルやバトルゲームも盛り込まれている。誰もが知っているストーリーなのに、選択肢がたくさんある。わざと間違えてみるのも楽しみのひとつ。

日本たらればなしツアー②

ひとつや ふたつ…いつつや怪談（仮題）

●対応機種●
プレイステーション

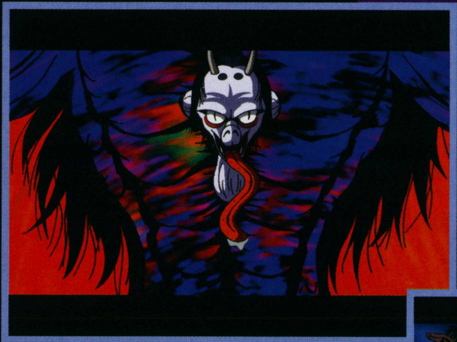
テーマはサイコホラーという「日本たらればなし」の第2弾！



内容はサイコホラーでも、基本は昔話であることに代わりはない。したがってこういった可愛い動物のキャラクターも登場する。この画面は「カチカチ山」の1シーンである。

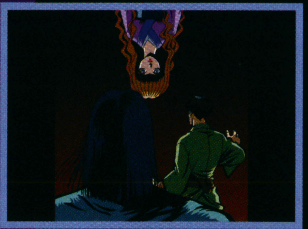
感情移入を最重視 昔話風の演出に 恐怖も倍増

インタラクティブアニメーションの第2弾。本作品のテーマはサイコホラー。スプラッタのような直接的な表現は極力控え、心理的衝撃を与えるような間接的な表現が心がけられている。内容は全5話のオムニバスで、民話や昔話の雰囲気を損なわないよう、あえてビジュアル志向のテキストアドベンチャーで表現されている。



これは「続・桃太郎」の1シーン。より美しい映像で恐怖感を与える。ライトな雰囲気だった前作の「あれ！もこれ？も桃太郎」とはまったく違う印象を受けるだろう。

迫力満点の「姥捨山」。テレビアニメ「日本昔ばなし」を手がけたグループタックが制作しているので完成度は高い。映像と共に効果音の演出も充実している。

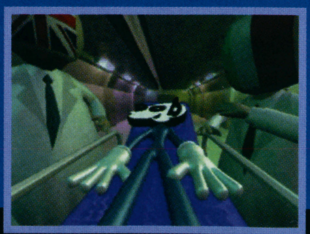


美しい女性が登場する「瓜子姫」。映画と小説双方の魅力を兼ね備えた演出のため、随所でハッとさせられる。バラエティー豊かな多重構造ストーリーを堪能していただきたい。

アメコミ調のカラフルなグラフィックとライト感覚のキャラクターがピタリと合ってるのは見事である。Dobというこのソフトを象徴するキャラクターも登場する。

最初、同じパーツを手に入れたとしても、後半入手したパーツによって異なった印象の曲に。たとえ前奏が同じだったとしても、まったく違う曲ができあがるのが面白い。

曲のパーツであるフレーズを手に入れて、1つの曲を完成させよう。そういった部分ではアドベンチャー感覚を楽しむことができる。音楽を楽しみながら作っていくのがテーマなのだ。



100% IVRを使用。Dobのなめらかなキャラクターの動きも、自社のモーションキャプチャーを用いての制作である。音楽ソフトと一言では片づけられない内容なのだ。

© SYSTEM SACOM、グループ・タック

ダールンのきままな旅

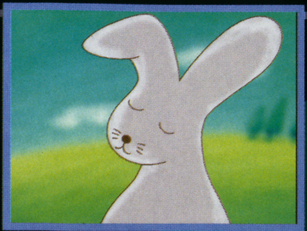
ダールンと一緒に虹を渡ろう

●対応機種●
Macintosh
Windows95

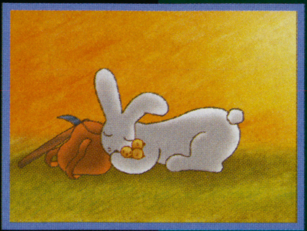
心身ともにリラックスする

テレビ朝日との共同製作になるこの「ダールンのきままな旅」は、有能な女性スタッフ陣による女性のためのリラクセーションソフトである。虹を求めて旅を続ける夢いっぱいの旅ひと、ダールン。原作者は、放送作家としても有名な青島美幸氏、音楽はあの高橋幸宏氏が担当している。

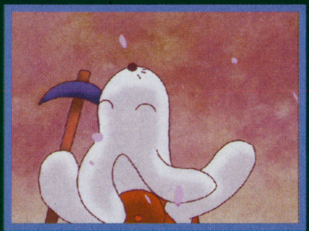
柔らかなタッチとほのぼのとした美しい映像には、色彩心理の要素が取り入れられており、リラックス効果は抜群。ユーザーが好みそうなシナリオを今まで辿ってきた経路から自動的に判断してくれる。そのため、操作せずにぼんやりと画面を見ていることが可能なのである。他にもインタラクティブなイベント、タロット占い、インターネットなどが用意されている。また、ダールンのリラクセーションショップもオープンする予定。何かとストレスをため込むことの多い現代人。いろいろな角度からダールンに接して心身共にリラックスしてもらいたい。



「タロットの館」という神秘的なステージであなたの近い将来を占うことができる。コメントは大人用と子供用があり、恋愛や金運について7項目が用意されている。



リュックの中に入っている「旅日記」に、森の中で拾った花や木の実を貼っていこう。それぞれにエピソードと音楽があり、いくつかのアイテムを揃えると美しい曲が完成する。



「ダールン」の名前の由来は「ターリン」。原作者が誕生日の時に紙粘土で作ったのがきっかけ。「大事な人」という意味で「ダールン」と名付けられた。

青島美幸 氏
小説やエッセイなどの著書を多数てがけ、作家として活躍している傍ら、出版会社パロディー社を設立。リラクセーションのための絵本「ダールンシリーズ」を世に出す。現在ダールン・ショップのプランニングにも携わっている。

●対応機種●
プレイステーション

イバラード

ラピュタの孵る街（仮題）

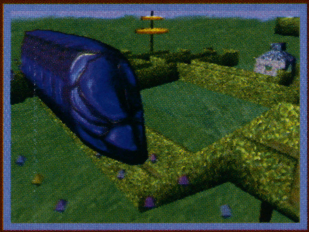
幼い頃に見た夢のようななつかしい世界がそこにある

井上直久のライフワーク「イバラード」を旅する

「ダールン」同様、この作品もテレビ朝日との協同製作。スタジオジブリの宮崎駿監督とも仕事をされた画家の井上直久氏。「耳をすませば」の背景も一部担当した。この「イバラード」はその井上氏の原作を元に製作が行われ、彼の独特な世界観が再現されている。井上氏はこのソフトを今まで描いてきた作品の延長線上のものと捉えている。内容はリアルタイムで表現されたステージの中を歩いていくアドベンチャーゲーム。約20のステージはすべてフィールド上。当然、井上氏オリジナルのキャラクターも存在する。物語はたまたまこの世界に迷い込んだ主人公が、元の世界に戻るためにアイテムを探すといった内容。そのため、井上氏はこのゲームのためにオリジナルのストーリーを考えた。世界観の再現、内容共に完成度が高い作品だといえる。なお、このソフトはシステムサコムが開発した未発売のオリジナルツールを中心に製作されている。IVRなどはムービーの編集関係で用いる予定。

リアルタイムでスムーズに動けるフィールド。各ステージのグラフィックは井上氏自ら監修しており、スタッフはその世界観を再現するため、随所に工夫を施している。

井上氏の絵の世界を、3D世界で再現し、そこを実際に歩いて回れるというのが、この「イバラード」のすごいところ。もちろん再現力は素晴らしいの一言。



目的は元の世界へ戻るためにアイテムを入手するということ。井上氏の世界を歩き回るだけでも充分楽しめるが、そういったアドベンチャー的な要素も取り入れられている。

井上直久 氏
1948年生まれ。画家。金沢市立美術工芸大学を卒業後、1973年に大阪府立春日丘高校へ美術教諭として赴任。その後、異郷「イバラード」をテーマに作品を作り始める。著書「イバラードの旅」（架空社刊）他。

この「イバラード」には井上氏独自のキャラクターもたくさん登場する。井上氏のファンにはたまらないはず。これはその中でも人気の高い「めげ象」というキャラクター。

Adventure of Dob

音と映像を楽しむソフト 曲の構成はユーザーの手で

●対応機種●
プレイステーション

アメコミ調のカラフルな色合いも魅力大

Dobというロゴで構成されている、特徴的なキャラクターが登場する音楽ソフト。CMソングやテレビのテーマミュージック等で活躍している「デイト・オブ・バース」の重藤賢一氏が制作を担当。音楽がテーマということから、国内での販売にとどまらず国際的な展開が考えられているタイトルだ。リアルタイムで表示されたステージの中を歩き、曲のパーツを集めてひとつの曲を完成させるというアドベンチャー要素も含まれている。

重藤賢一 氏
1984年に「DATE OF BIRTH」を結成。東宝系アニメ映画「扉を開けて」やフジのドラマ「あなただけ見えない」の主題歌やCF音楽など、幅広い分野で活躍。シングルやアルバムなど多数発売されている。

© 青島美幸、テレビ朝日、システムサコム　© 井上直久、テレビ朝日、システムサコム　© Be-est、SYSTEM SACOM

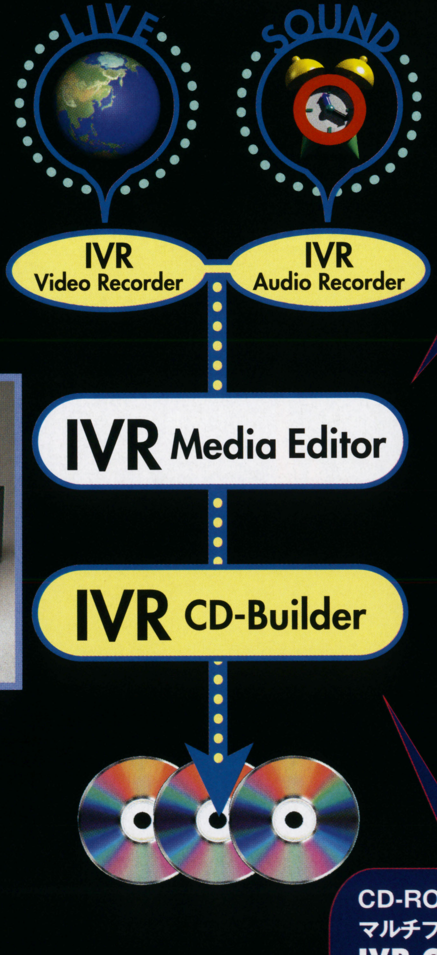
INTERACTIVE MEDIA WORKS

システムサコムは、様々なハード・ソフトを開発・販売することによって、マルチメディアタイトルを制作する環境をトータルにプロデュースしている。

現在、大容量メディアとして主流であるCD-ROM。そして今後登場してくるDVD。それらのコンテンツを効率よく制作するシステム。それがシステムサコムの「INTERACTIVE MEDIA WORKS」である。インタラクティブ・ムービーや実写映像を多様するコンテンツ制作に威力を発揮するオーサリングシステム。また、3D-CG制作用モーションキャプチャーシステムや3Dスキャナーなど、近々、横浜支社（新横浜）にこれらのシステム及びレコーディングスタジオを完備した「サコムIMWスタジオ」をオープン。モーションキャプチャー、レコーディングスタジオのレンタルも同時に開始する。

映像・CG・サウンド等を駆使した マルチメディアタイトル制作を支援

オーサリングシステム



インタラクティブ・ビデオ・レコーダー IVR-4000

デジタル編集を効率化！

「IVR-4000」は、映像素材をデジタルで記憶しインタラクティブに取り扱うことができるデジタルビデオレコーダだ。非圧縮RGB24ビットで記録再生を行うことができ、オプションで音声も同時に扱うことができる。非圧縮であるため画質の劣化が少なく、短時間でCGや実写画像を区別することなく編集を行うことができ、マルチメディアタイトルを作るための核として機能する。

また、豊富なオプションも用意されており、オーディオ素材を映像と同時に扱うユニットや、素材の記録時間を飛躍的に増大させる増設ハードディスク（320×240ドットの場合、標準で17分以上。オプションで最大2時間以上）など、用途に合わせて拡張することもできる。

対応機種：Macintosh　68020以上のプロセッサ（PowerPC可）、漢字TALK7.5以上、最低限3MB以上の空きメモリが必要／SGIワークステーション　IRIX5.2以上、メモリ32MB以上／DOS/V機（対応予定）／画像フレームサイズ　320×240ドット・640×480ドット／インターフェース　SCSI-2／標準価格¥2,980,000

マルチメディアオーサリングソフト IVR Media Editer

ムービー、スプライト、サウンド、テキストなどの素材をマルチシナリオを持ったコンテンツとしてまとめるためのソフトウェア。スクリプトを持たないため、マウス操作のみでシナリオの作成ができる。IVR-4000を直接コントロールできるため、プレビューのための圧縮工程は不要。インタラクティブ・ムービーや実写素材を多様するコンテンツの制作に威力を発揮する。

動作環境：Power Macintosh 漢字talk7.5以上、32MB以上のRAM

CD-ROM制作システム マルチプラットフォームに対応 IVR CD-Builder

オーサリングシステムで作成されたタイトルは、各マルチメディアプレーヤー用にデータコンバートを行う。RUN-TIME環境を提供し、マスタCD-ROMが作成できる。

対応機種：Macintosh、PIPPIN、Windows95、プレイステーション（対応予定）、サターン（対応予定）

システムサコムが考える、新しいゲーム制作の形

家庭用ゲーム機が次々とスペックの高いものに移りゆく中で、ゲーム制作にかかる時間もコストも大きくなっている。実績のないものはリスクが高く、製品化が難しいのでシリーズものやキャラクターに依存しがちな作品が増えている。そんな中、システムサコムは誰もが納得できる「企画評価基準」を設けて、新しいスタイルの作品を創造することを目指そうとしている。内容としてはプロ・アマを問わないソフトウェアコンテストを開催して埋もれた才能を発掘したり、一般ユーザーの中から選ばれた「一般評議員」が制作を行うタイトルの審査、制作途中でのテストプレイに参加することなどを予定。よりユーザーに近いところで開かれたブランド「スパイラルネット」レーベルは、新しい力を持った作品を制作しようと考える。

その代表作として挙げられるのが、この「フェイクダウン」だ。ストーリー及び世界観の設定はグループ・タックが担当。設定画には大友克洋氏、音楽には重藤賢一氏を迎え、クオリティーの高い映像を作り出した。

このニュータイプのアクションアドベンチャーゲームは、荒廃した未来世界に強く生きる少年が主人公。彼には特殊な能力があり、ほかの生物のDNAを吸収して相手の能力を手に入れることができる。変身パターンは10種類くらいを予定。系統別に成長を遂げていくことができるのである。

その手に入れた様々な能力を駆使して戦いを有利に進めながら、この世界の隠された謎を解いていくのが、このゲームの目的である。それと並行して敵との戦闘では格闘ゲームのようにキャラクターをコントロールして戦っていかなければならず、緊張感溢れる展開に最初は戸惑うかもしれない。しかし、初心者や女性でもプレイできるような配慮が施されているので安心してもらいたい。たとえば、攻撃がボタンひとつでできるなど、格闘の操作が簡単になっている点が挙げられる。敵キャラはメインが約10体、ザコキャラは30体以上を予定。主人公はもちろん敵キャラクターも特徴がある上、動きもスムーズなので、格闘ゲームといった面から見ても充実した内容に仕上がっているといえるだろう。

自社システムによるモーションキャプチャー

キャラクターの動きは、システムサコムのI-VRシステムを使ってモーションキャプチャリングしている。このシステムは、キャラクターの動きを点の移動だけでなく映像でも記録しているため、モーションの編集時に元の映像を見ながら修正ができる。そのため、アクションの加工を比較的楽に行うことができるのだ。例えば、ある動きを強調しようと思えば、そのモーションの映像を参照しながら、少しオーバーにポイントを修正してやることで簡単に実現することができる。ほかにも、このシステムを使うことにより、ムービーもデジタルで緻密な編集を行うことができるのである。

業界でも定評のあるシステムサコムの技術力。これからも、自社のハードを応用していくことで、よりよい作品を作り上げていくことだろう。この「フェイクダウン」にも、CG技術を駆使したムービーが随所に用意されているので、そのすばらしさを自分の目で確かめて欲しい。

なめらかな質感はクオリティの高いCGならでは。この奥行きが、ゲーム展開を盛り上げるのだ。どのようなストーリーが待ち受けているか、期待が高まる。

荒廃した世界に生きる特殊な能力を持った少年。ほかの生物のDNAを吸収することで、次々に新しい能力を身につけていく。果たして彼は何者なのだろうか。

一流のスタッフが作り上げる、格闘アクションアドベンチャーゲーム

FAKE DOWN

●対応機種● サターン

フェイクダウン

SPIRAL NET

様々な場所で主人公に攻撃を仕掛けてくる敵キャラたち。見た目・内容共にバランスのとれた敵キャラは、メインが約10体、ザコが30体以上登場する予定である。

ご覧の通り、色鮮やか処理されているCGも実にクオリティーの高い仕上がりとなっている。ここで一体何が起きるかは、まだ一切が謎だ。

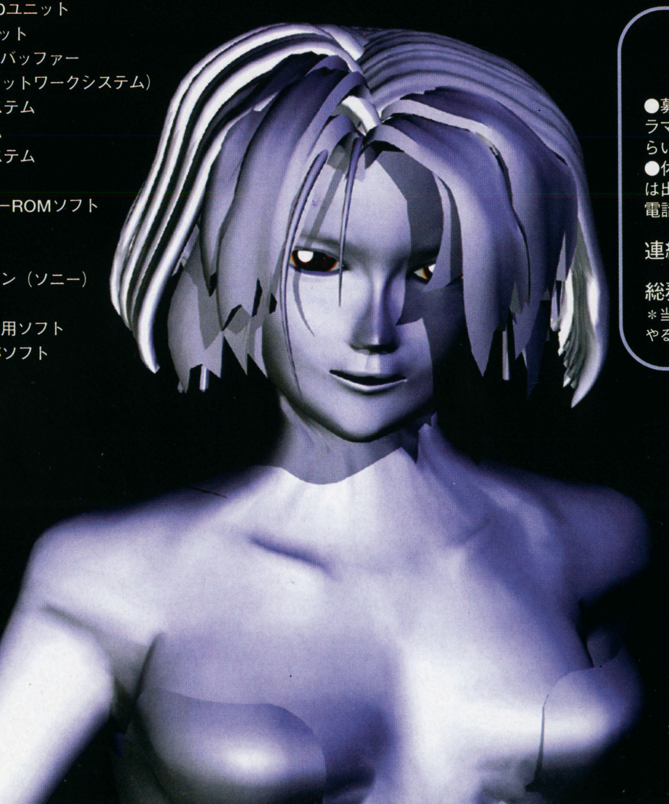
© SYSTEM SACOM、グループ・タック

■会社概要
称号　株式会社　システムサコム
本社
〒150　東京都渋谷区東1-32-12
渋谷プロパティーウエストビル 12F
横浜支社
〒222　横浜市港北区新横浜3-20-8BENEX　S−3　1,3F
代表者名　伊佐　弘
資本金　308,731,162円
社員数　100名

■事業内容
ハードウェア事業
　コンピュータ周辺装置
　FA関連装置
知識情報処理関連事業
　音響振動認識システム
　色彩評価システム
　感性情報処理システム
　AI関連システム
マルチメディア関連事業
　インタラクティブムービー企画制作
　ゲームソフト企画制作
　電子出版企画制作
　コンピュータグラフィック（CG）制作

■主開発商品目
＜ハードウェア＞
●マルチメディア開発装置
　三次元形状取込装置
　インタラクティブビデオレコーダ
　モーションキャプチャーシステム
●磁気記憶装置関連
　高速FDDデュプリケートシステム
　磁気カードリッジデュプリケータ
●DATAネットワーク関連
　RS232C-RS422DATA変換ユニット
　RS232Cネットワークユニット
●パソコン関連
　各種アプリケーションボード
　パソコン外部FDDユニット
　パソコン外部HDDユニット
　MOドライブユニット
　ハンディプリンタバッファー
　AI（ニューラルネットワークシステム）
　音響振動認識システム
　色彩評価システム
　感性情報処理システム
＜ソフトウェア＞
●マルチメディアCD−ROMソフト
　サターン（セガ）
　リアル（3DO）
　プレイステーション（ソニー）
●CD−ROMソフト
　マッキントッシュ用ソフト
　ウィンドウズ対応ソフト

■会社沿革
●1981年12月2日
東京都豊島区にて有限会社システムサコムとして設立。
マイクロコンピュータ周辺装置の設計製造、販売を開始。
●1982年3月
本社を千代田区に移転。ハードウェア開発部門を強化。
●1982年12月
アプリケーションソフト開発事業開始。
ソフトウェア部門をソフトウェア部、ハードウェア部門をハードウェア部として設置。
●1985年2月
事業拡張のため、本社ハード部、ソフト部を墨田区両国に全面移転。
●1985年8月
フロッピーディスクの記録方式、読みとり方式、ベリファイ方式に独自の新技術を確立。
その技術を基に業務用フロッピーディスクデュプリケータを開発・販売。
●1986年10月
社名を株式会社システムサコムに変更。
●1987年6月
電子出版事業を開始。電子出版部門を電子出版部として新設。
CD−ROM媒体電子出版物（電子小説「ノベルウェア」と電子情報誌）の開発・販売を開始。
●1991年1月
世界初の自己増殖神経回路の研究開発に着手。基礎実験に成功。
●1992年1月
CGモデリング支援システム「三次元形状座標読取システム」を開発。
●1992年3月
人工知能の研究・開発の成果として「自己増殖神経回路」で5項目の特許を申請。
●1992年4月
AI計測器1号機（人工知能搭載、音響、振動計測判定システム）販売開始。
商標を「ヒューマニックメモリ」として発表。
●1993年9月
横浜支社を設立。
本格的なマルチメディアソフト開発、ハード開発、AIアプリケーション開発を開始。
●1995年3月
「感性情報処理システムを用いたソフト制作」について
通商産業省より特定新規事業として正式認定を受ける。
●1995年8月
本社を渋谷へ移転
●1996年9月
横浜支社1Ｆに本格的なマルチメディアスタジオを開設



システムサコムでは
スタッフを募集しています

●募集職種・社員　契約社員　アルバイト　ゲームプログラマー／CGデザイナー、プランナー　●応募資格・35歳くらいまでの各経験者　●勤務地・本社/渋谷　支社/新横浜　●休日休暇・週休2日制（土・日）　＊祝日のある土曜日は出社、祝日、夏季、年末年始、慶弔休暇　●応募方法・電話連絡の後、履歴書（写真貼付）を持参または郵送

連絡先 〒150　東京都渋谷区東1-32-12
渋谷プロパティーウエストビル12Ｆ
総務部　松田まで　TEL 03-3797-0211
＊当社は年俸制を取り入れています。
やる気と実力のある方なら、男女を問わず活躍できる会社です

SACOM
株式会社 システムサコム
〒150　東京都渋谷区東1-32-12
渋谷プロパティーウエストビル 12F
TEL 03-3797-0211　FAX 03-3797-0231

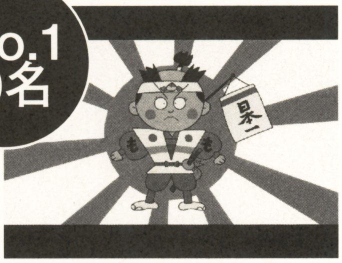
アンケートに答えて
システムサコムグッズを もらおう!

あれ！も これ？も 桃太郎

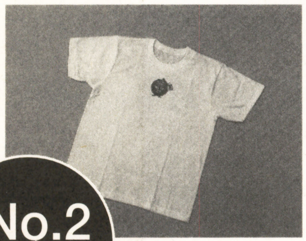
■10月4日発売
■ 5800円
■プレイステーション

CD-ROM (ソフト)

No.1
10名



オリジナル
Tシャツ



No.2
3名

身長140ｾﾝﾁの子供用Tシャツ
女性の方がチビTとして着てもGOOD

ダールンのきままな旅

■12月4日発売予定
■6800円（予価）
■Win95／Mac

No.3
3名

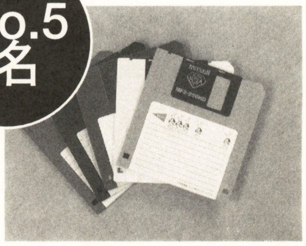
オリジナル
ぬいぐるみ

Windows World Expoで人気者だった
ぬいぐるみとスクリーンセーバー

CD-ROM (ソフト)

No.4
10名

No.5
5名



スクリーンセーバー
Win95版

郵便はがき

料金受取人払

芝局承認

1835

差出有効期間
平成9年4月
21日まで
切手をはらずに
お出しください

105-00

153

東京都港区東新橋1-2-5
リクルート東新橋ビル
株式会社リクルート

じゅげむメディア企画課
システムサコム
プレゼント係行

欲しいプレゼント番号

●氏名（フリガナ）　●性別 □男 □女　●生年月日 □昭和 □平成　年　月　日生(　)歳

●住所 〒

●電話番号（　　）　-　　●Fax.（　　）　-

●職業・学校　番号 □ 1.小学校 2.中学校 3.高校生 4.大学生 5.浪人生 6.短大生 7.専門学校生 8.会社員 9.フリーター 10.自営業 11.主婦 13.その他

ご協力ありがとうございました

ランニング・ハイ

■97年3月発売予定
■価格未定
■プレイステーション

オリジナル
Tシャツ

No.6
3名

サコムの歴史的名作より「じゅげむ」だからの特別プレゼント
ノベルウェアとして「ドーム」「CHATTY」「ソフトでハードな物語」「38万キロの虚空」などPC98、X68000、FM-TOWNSのゲームソフトを出してきたサコムならではのプレゼント。
すでに販売してないので、超プレミアムものだぞ！

ソフト
（CD-ROM FM-TOWNS用）
「闇の血族」Special

No.8
1名

No.7
1名

ソフト（フロッピー X68000用）
「闇の血族」
「闇の血族-完結編-」セット

アンケートにお答えいただいた方の中から抽選で
システムサコムグッズをプレゼントいたします。
締め切りは平成8年11月21日（当日消印有効）です。
なお、商品の発送をもって発表にかえさせていただきます。
（平成8年12月発送予定）

システムサコム 特集

SYSTEM SACOM アンケート項目

Questions

●以下の質問にお答え下さい

Q.1 Q.2

現在もっているゲーム機、パソコンをあげてください（それぞれ5コまで）。
また、今欲しいゲーム機・パソコンは何ですか（5コまで）。
その購入予定はいつですか。

＜機種＞

01.セガサターン　02.プレイステーション　03.NINTENDO64　04.スーパーファミコン
05.ファミリーコンピュータ　06.メガドライブ　07.メガCD　08.スーパー32X　09.Vサターン
10.ハイサターン　11.PC-FX　12.PCエンジン　13.ネオジオ　14.ネオジオCD　15.ゲームボーイ
16.ゲームギア　17.バーチャルボーイ　18.レーザーアクティブ　19.3DOシリーズ　20.プレイディア
21.ジャガー　22.PC9801　23.PC9821　24.マッキントッシュ　25.ピピン　26.IBM互換機　27.FM-TOWNS　28.X68シリーズ
29.その他

＜購入時期＞

01.1カ月以内に　02.3カ月以内に　03.半年以内に
04.1年以内に　05.特に予定なし

Q.3

今後購入しようと考えているソフト と
その理由を教えてください。

Q.4

あなたの好きな ゲームジャンル とその理由を教えてください。
01. シミュレーション　02.ロールプレイング
03.アドベンチャー　04.アクション
05. 格闘　06. シューティング　07.スポーツ
08.レース　09.パズル　10.ボード＆テーブル
11.ギャンブル　12.バラエティー

Q.5

「システムサコム」 という会社をご存じでしたか？
ご存じの方はそのソフト名もご記入ください。
01. よく知っている　02.聞いたことがある
03.知らなかった

Q.6

「システムサコム 特集」をご覧になって
購入したくなったソフトをご記入ください。（3つまで）
01. フェイクダウン　02.ランニング・ハイ
03.ダールン のきままな旅　04. イバラード
05. Adventure of Dob　06. あれ！もこれ？も桃太郎
07.ひとつやふたつ・・・いつつや 怪談

Q.7

「システムサコム」 に今後期待する点、不満など
ご自由にお書きください。

Answers　●回答をご記入下さい

A.1

ゲーム機 □□□□□
パソコン □□□□□

A.2

欲しい機種 □□□□□
購入予定時期 □□□□□

A.3

ソフト名	その理由

A.4

ジャンル	その理由

A.5 □

ソフト名		

A.6 □□□

A.7

ぱらぱぱ～（いつもありがとう、お便り待ってるわ♥の意）。え、「おなかすいた、メシつくって～」じゃないの？（やまも）いろいろあって便利なのよ（真）

次回は大阪、カプコン直撃だ！

山下 章
ファミコン登場以前からコンピュータ・ゲーム関連の記事を書きつづけている、業界最古のゲーム・ライターの1人。日本ソフトウェア大賞審査員。近年は代表をつとめるスタジオベントスタッフの仕事に重点を置き、ものすごいペースでゲーム書籍を発刊している。

『グラディウスDXパック』に思ったこと

ハードの進化とゲームの本質

しばらく前の話になるのだが、サターン用の『グラディウス・デラックスパック』を買ってきて、毎日のようにプレイしていた時期があった。理由は単純。面白くて仕方がなかったからだ。

『グラディウス』といえば、1985年のゲーム。アーケードでもそれなりにプレイしたし、ファミコン版は生産過多だったにもかかわらず、予約して発売日に買った。MSXでもPC−88SRでもX68000でも十分すぎるほど遊んだつもりだった。それなのに、またもやサターン版でハマってしまうとは、なんたることか。

単なるノスタルジーと笑うなかれ。たしかに、ここでダッカーが45度で弾を撃ってくるとか、ここでカプセルを取ってオプションを一つ増やすとか、先の展開はほとんど読める。それでもパーフェクトなプレイが常にできるわけではなく、ときおり起こるイレギュラーな状況を自らの反射神経で切り抜けた時には、独特の爽快感を覚えずにはいられない。

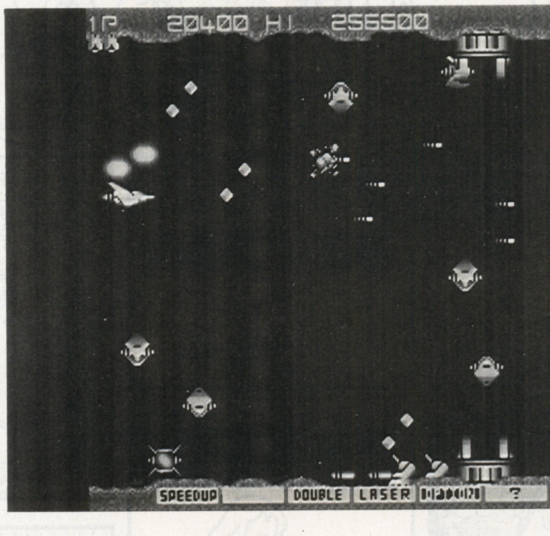
撃って、避ける——シューティング・ゲームの本質とも言える部分が、『グラディウス』の中には色濃く見える。

その登場から11年。ハードの進化は、あらゆるジャンルのゲームに過剰なまでの演出を可能にした。しかし、それが、すべてのゲームの質の向上に直結しているわけではない。

シューティング・ゲームというくくりで論じるならば、もっとも重視されなければならないはずの「撃って、避ける」駆け引きの部分をないがしろにして、映像のクオリティを偏重する作品が出てきたことは、否定のできない事実である。CGデモや画面写真と、実際にプレイしてみてのギャップに驚かされるゲームは、とくに家庭用ゲーム機やパソコンの世界にいくつか見られる。

考えてみなければならないのは、どんなに美しいCGデモにしても、一度見てしまえば、極端にインパクトは弱まるということだ。背景演出もまた然り。〝視覚効果〟は、シューティング・ゲームの本質とは、少々異なったところに位置する要素だと言えるだろう。

世界観が構築されているのはいいが、ゲーム自体がつまらなかったら本末転倒。ハードの進化ばかりに目がいき、そのジャンルの本来の面白さを見失うことのないよう願いたいものである。



会議では、個々のゲームについて100選に入れるべきかどうか、毎回白熱した議論が繰り返されている。結果として100タイトルを選んではいるが、その理由・背景は様々だ。

100選選考委員会から Vol.3

THEME：『パイロットウイングス64』

蔵本：今回もっともみなさんの意見を聞きたいと思ったことの1つが『パイロットウイングス64』についてなんですけど、私は30分遊んだだけで、なんかスーファミ版とあまり変わらないなという感想を持ったんですが……。もちろんアナログスティックは結構使うんですけど、あの3D効果は、じつはスーファミで再現されてなかったかなぁと思ってしまうんですね。

平林：『Jリーグ プロサッカークラブをつくろう！』というゲームがあって、あれはいいゲームだと思うんですよ。でも、残念ながら完成度が低い。それとは対照的に、『パイロットウイングス64』って完成度だけなんですよ。

成沢：厳しく言わせてもらうなら、『パイロットウイングス64』って絵に描いた〝並みのソフト〟だと思う。

平林：俺、『スーパーマリオ64』は3万円で売ってても買うかもしれない。でも、『パイロットウィングス64』って、8千円だったらお買い得だと思うけど、1万円だったら「200円負けろよ」って言いたくなる(笑)。本当に値段どおりにきっちり作りましたっていう感じで、ものすごく〝商品〟という匂いがしますね。同時に、64のソフトの1つのクオリティの基準になっている気もする。

成沢：あのゲームの一番の特徴って、マゾヒスティックな点なんだよね。本当に微妙なところは体得して進んでいくっていう、昔ながらの減点制の方法論を使ってて、それをそのまま64に流し込んでみたら、ああなりましたと。ただ僕はあのお手本ぶりというのは結構好きですけどね。好きか嫌いかだけで言うと。

じゅげむ100選

山下 章責任編集

テレビゲーム史に残るべき名作100本を、業界を代表する10人の選考委員が選び出す。前回は第3回選考会議の模様をスペシャルとしてお届けした。今回よりその成果が反映されている。

選考委員（敬称略・順不同）
赤尾晃一、桝山寛、山下章、田尻智、平林久和、成沢大輔、蔵本昌也、元宮秀介、倉田学、高山正寛

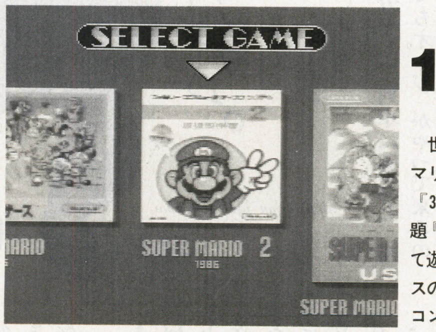
じゅげむ100選リスト(96年 8 月12日選考会議バージョン)

タイトル	ハード	メーカー 発売年
ゼビウス	FC	ナムコ 84
ボンバーマン	FC	ハドソン 85
スターラスター	FC	ナムコ 85
ザナック	FC-DISC	ポニーキャニオン 86
ドラゴンクエストシリーズ	FC/SFC	エニックス 86～
悪魔城ドラキュラ	FC-DISC	コナミ 86
メトロイド	FC-DISC	任天堂 86
プロ野球ファミリースタジアム	FC	ナムコ 86
信長の野望　全国版	パソコン	光栄 86
ゼルダの伝説シリーズ	FC/SFC/GB	任天堂 86～
バレーボール	FC-DISC	任天堂 86
ファイナルファンタジーシリーズ	FC/SFC	スクウェア 87～
新・鬼ヶ島 ふぁみこんむかし話	FC-DISC	任天堂 87
ロックマン/ロックマン 2	FC	カプコン 87
オトッキー	FC-DISC	アスキー 87
ウィザードリィ	FC	アスキー 87
R-TYPE Ⅰ／Ⅱ	PC-HU	ハドソン 88～
ファミリーサーキット	FC	ナムコ 88
ベストプレープロ野球	FC	アスキー 88
プロテニス　ワールドコート	PC-Hu	ナムコ 88
テトリス	GB	任天堂 89
遙かなるオーガスタ	パソコン	T&E SOFT 89
クインティ	FC	ナムコ 89
スウィートホーム	FC	カプコン 89
ネクタリス	PC-Hu	ハドソン 89
究極タイガー	PC-Hu	タイトー 89
パイロットウイングス	SFC	任天堂 90
F-ZERO	SFC	任天堂 90
ファイアーエムブレム	FC	任天堂 90
A列車で行こうⅢ	パソコン	アートディンク 90
スーパーダライアス	PC-CD	NECアベニュー 90
重装機兵レイノス	MD	メサイヤ 90
シムシティー	SFC	任天堂 91
マリオオープンゴルフ	FC	任天堂 91
ソニック・ザ・ヘッジホッグ	MD	セガ 91
レッスルボール	MD	ナムコ 91
アドバンスド大戦略	MD	セガ 91
バトルトード	FC	メサイヤ 91
メタルマックス	FC	データイースト 91
アトラス	パソコン	アートディンク 91
弟切草	SFC	チュンソフト 92
マリオペイント	SFC	任天堂 92
ストリートファイターⅡシリーズ	SFC他	カプコン 92～
ぷよぷよ	MD	セガ 92
ヘラクレスの栄光Ⅲ 神々の沈黙	SFC	データイースト 92
スーパーマリオカート	SFC	任天堂 92
スナッチャー	PC-SCD	コナミ 92
天外魔境Ⅱ卍MARU	PC-SCD	ハドソン 92
スターフォックス	SFC	任天堂 93
マウス専用　マリオとワリオ	SFC	任天堂 93
スーパーマリオコレクション	SFC	任天堂 93
トルネコの大冒険 不思議のダンジョン	SFC	チュンソフト 93
ナイトトラップ	メガCD	セガ 93
伝説のオウガバトル	SFC	クエスト 93
プリンセスメーカー 2	パソコン	ガイナックス 93
ガンスターヒーローズ	MD	セガ 93
AQUAZONE	パソコン	3003inc. 93
スペースインベーダー ザ・オリジナルゲーム	SFC	タイトー 94
MOTHER 2 ～ギーグの逆襲～	SFC	任天堂 94
リッジレーサー	PS	ナムコ 94
ミスト	パソコン	インタープログ 94
ときめきメモリアル	PC-SCD	コナミ 94
いただきストリート 2 ～ネオンサインはバラ色に～	SFC	エニックス 94
A. IV. evolution	PS	アートディンク 94
真・女神転生if…	SFC	アトラス 94
TOWER	パソコン	オープンブック 94
Same Game	パソコン	フリーウエア 94
リブルラブル	SFC	ナムコ 94
ポップアップコンピュータ	パソコン	アスク講談社 94
マンホール	パソコン	バンダイビジュアル 94
DOOMⅡ	パソコン	イマジニア 95
マリオのピクロス	GB	任天堂 95
テーマパーク	パソコン	EAV 95
Jリーグエキサイトステージ'95	SFC	エポック社 95
スーパーマリオ　ヨッシーアイランド	SFC	任天堂 95
アクアノートの休日	PS	アートディンク 95
金沢将棋'95	PS	セタ 95
バーチャファイター 2	SS	セガ 95
テクモスーパーボウルⅢ	SFC	テクモ 95
不思議のダンジョン 2 ～風来のシレン～	SFC	チュンソフト 95
バーチャコップ	SS	セガ 95
タクティクスオウガ	SFC	クエスト 95
Dの食卓 コンプリートグラフィックス	PS	アクレイジャパン 95
セガラリー・チャンピオンシップ	SS	セガ 95
レイヤーセクション	SS	タイトー 95
新日本プロレスリング闘魂烈伝	PS	トミー 95
BOXER'S ROAD	PS	NEW 95
スーパー桃太郎電鉄DX	SFC	ハドソン 95
RPGツクール 2	SFC	アスキー 96
第 4 次スーパーロボット大戦S	PS	バンプレスト 96
実況パワフルプロ野球 3	SFC	コナミ 96
ポケットモンスター	GB	任天堂 96
ダービースタリオン'96	SFC	アスキー 96
星のカービィスーパーデラックス	SFC	任天堂 96
バイオハザード	PS	カプコン 96
鉄拳 2	PS	ナムコ 96
グラディウスデラックスパック	SS	コナミ 96
デザエモン+	PS	アテナ 96
スーパーマリオ64	N64	任天堂 96
NiGHTS	SS	セガ 96

※FC-DISCはファミコンディスクシステム、PC-HuはPCエンジンのHu-Card、PC-CDはPCエンジンのCD-ROM²、PC-SCDはPCエンジンのスーパーCD-RPM²のことを指します。

名作ファイル

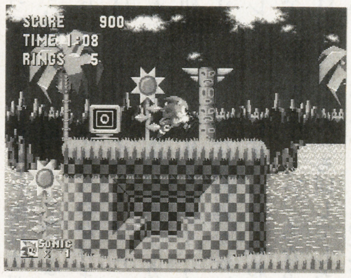
●今月のテーマ
「2Dキャラクター・アクションゲーム」
3Dゲームがもてはやされている昨今だが、名作と呼ばれるものにはまだまだ2Dゲームが多い。その中のアクションゲームを特集。



■スーパーファミコン用
■任天堂
■93年7月14日発売
■9800円

1 ゲームファンならずとも必携の1本 スーパーマリオコレクション

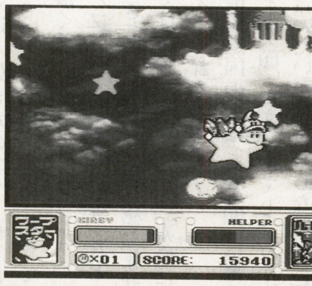
世界的大ヒットを記録した『スーパーマリオブラザーズ』シリーズの「1」「2」「3」、そして『スーパーマリオUSA』(原題『夢工場ドキドキパニック』)がまとめて遊べる、きわめてコストパフォーマンスの高いソフト。もとは4作ともファミコン版だったが、ゲーム性はそのままに、グラフィックと音楽をスーファミの性能に合わせてグレードアップ。今遊んでも、宮本 茂が提案したアスレチック・アクションが、いかに完成度の高いものだったかが実感できる。



■メガドライブ用
■セガ
■91年7月26日発売
■6000円

2 1度は体験したいスピード感 ソニック・ザ・ヘッジホッグ

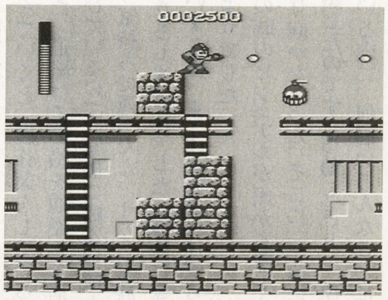
ハリネズミをモチーフにした主人公ソニックのキャラクター性と、高速にステージ内を跳ねまわるスピード感で、一躍メガドライブの顔となった作品。『スーパーマリオ』が緻密なプレイによる達成感を追求しているのに対して、『ソニック』はアバウトなプレイでも爽快感が味わえるのが特徴。ちなみに、制作者の中 裕司がこのシリーズで一番気に入っているのは、『3』+『ソニック&ナックルズ』のセットだとか(この2作は当初1本のソフトとして発売予定だったものが事情により分割された)。



■スーパーファミコン用
■任天堂
■95年3月21日発売
■7500円

4 幅広い年齢層を視野に入れた一作 星のカービィスーパーデラックス

ゲームボーイ、ファミコン、スーファミと舞台を移してきた、低年齢層に絶大な人気を誇るアクションゲーム。主人公カービィは、吸い込んだ敵の能力をコピーして、さまざまな行動・攻撃ができるようになる。シリーズ3作目となるスーファミ版の最大の特徴は、"ヘルパー"と呼ばれる相棒との協力プレイが可能になっていること。ヘルパーにも各種能力を持たせることができるので、カービィの能力との組み合わせのバリエーションが楽しめる。6種類のゲームのオムニバス構成で、2つのミニゲームも収録。



■ファミコン用
■カプコン
■87年12月17日発売
■5300円

3 カプコン製アクションの代表作 ロックマン

大半のカプコン製アクションゲームに共通している点は、他社のゲームと比べて、難易度がかなり高めだということ。地形のトラップや敵の攻撃パターンをすべて理解してからでないと、まずクリアすることはできない。それほどのシビアなゲームであるにもかかわらず高い人気を得ているのは、再挑戦しようという意欲をプレイヤーに抱かせる、絶妙なバランス調整が施されているからなのだろう。この『ロックマン』における、倒したボスの能力を自分のものとして、それによって難易度が変化するというアイデアも秀逸。

© 1993 Nintendo © 1991 SEGA
© CAPCOM 1987 © 1995 HAL LABORATORY INC.／Nintendo

飯野賢治の世界ふらふら日記

第2回 ルーマニアおもしろ事件簿

どうもワープの飯野です。前回から始まりましたこの連載は、ある地名を通して僕が日常感じた事や思ったことなど、決して旅行記ではなく〈どうでもいいこと〉として書いていきたいと思います。きっと人気激薄のページなので「良い」と思った人や何か意見のある人はゼヒお気軽に手紙をください。

第2回目の舞台は「ルーマニア」です。本当は「中目黒」にしようかと思ったのですが、「世界」ふらふら日記なのに、1回目が恵比寿で2回目が中目黒じゃマズいと思い、思いきって世界へ飛んでみました。

ルーマニアと言えば「コマネチ」と「ドラキュラ」なので、僕らワープには馴染みの深い土地であります。実際にも「Dの食卓2」の取材でワープの「D2」のスタッフ全員で行って参りました。ルーマニアという国は何が凄いって入国から凄いです。みんな何故か緊張しています。気が付くと「銃」を持っている人がイッパイいます。入国の時に、ウチのスタッフのプログラマーの酒井の入国カードにフザけて「オバQ」(ところで藤子F不二雄さんお亡くなりになられてショックです。もうキテレツやドラえもんの新作、SF短編集は読めないんですね。また、岡崎京子さんは大丈夫なのでしょうか、心から心配しています)の絵を描いたら、ものすごくニラまれていました。もし撃たれたら僕が殺したことになるところでした。

また、入国してすぐにルーマニアの「レウ」という現地通貨に換金したのですが、この額がスゴいです。1円が何レイ(レウの複数形)だったか忘れましたが、凄い換金レートでした。ルーマニアに行くにあたって「地球の歩き方」という有名な本を買って行ったのですが、この本が出てからその時までわずか3年の間に数倍インフレが進んでいたのです。ですから、大変です。ルーマニアは異常に物価が安いのですが、首都のブカレストのホテルだけ異様に高く&しかも現金払いなので、多額のレウが必要でした。で、人数が7人なのでもう大変です。換金窓口はマンガの銀行強盗のようです。換金のお姉さんは焦って困っています。銃を持った人がニランでます。僕らはビビってます。そんなこんな苦労をして入国すると、ホテルまでタクシーでGOになるのですが、そのタクシーがもう「ザ・乗りたくないタクシー・ベスト1」といったボロいタクシーでして、しかもルーマニア語で何を言っているのかサッパリわからないので、「本当に着くんかいな」と心配でした。

基本的にブカレスト以降はお城を取材するのが目的だったので、列車で移動することになるのですが(この列車の時刻がいい加減なんだ)、まず列車のチケットの買い方がわかりません。窓口がいっぱいあって、しかも応対がベリー遅いのです。もう、バカなコンビニの店員以上です。思いきって並んでも、かなり待った挙句「ここじゃないワよ(のルーマニア語版)」と言われるだけなので、かなりムカつきます&時間を相当ロスします。困った僕らは、駅にいる現地の子供に地図を見せて聞いてみるのですが、ムシして笑っているので、ポッキーやガム、タバコなどの「アイテム」をあげると、なんと突然「こっちだ!」というポーズと共に僕らを案内してくれるじゃありませんか。ここは「ドラクエ」か?オレは何だ「ロト」か?

そんな苦労をして列車に乗ると、すぐに売り子(といってもオヤジ)がやって来るのですが、売り物が「チョコパン」しかないので笑えます。しかも1等席には僕らくらいしかいないので、何度も来ます。買わないと隣に座ってきます。なので買います。傍からみたら「チョコパン大好き日本人集団」になってました。

また、ルーマニアはホテルが凄いです。シャワーを浴びようと思って風呂に入ると水が出ません。聞いてみるとなんと「水は5時から」というのです。また、夜TVを見ようと思うと映るチャンネルが1つしかありません。でもサッカーをやっていたので喜ぶと(僕はサッカーファンなので)白黒でしかもノイズ入りなので、どっちがどっちのチームだか全くわかりません。見た目は全員、味方の「ウイアー・ザ・ワールド」サッカーになってしまいます。またイカすのは料理です。初日のスペシャルディナー、2日目のミックスグリルと同じ様な肉料理が続いたので、3日目はレストランへ行き「シェフのおススメ」にすると、全く同じ料理でした。ちなみに、次の日の「今日のスペシャル」も同じでした。内陸なので魚が殆どなく、多分ソースの文化が殆ど無いため、同じような料理になってしまうんですね。

イロイロ書きましたが(まだ、全然書き足らないくらい面白い話がイッパイあるんですけどね)、ハッキリ言って僕はこの国が好きです。もうそれはイロイロ驚くことも多いのですが、この国の人達が好きなのです。彼等は素朴ですが「生きている」のです。その「生きている」という力を凄く感じるのです。フランスのパリ(大嫌い、だけどフランスの田舎は好き)などに行ってもこの「生きている」という事は感じません。ですが、そこでは僕らが忘れかけた「素直に生きること」を教えてくれるのです。

何故先進国の人ほど「笑顔」は無く、途上国の人ほど「笑顔」があるのでしょうか。多分、僕が何を言いたいかは伝わらないと、伝え切れないと思います。初めはこの「生きること」に関する文を前半で書こうと思ったのですが、伝え切れないだろうと思い「ルーマニアおもしろ事件簿」にしてしまいました。ですから行ってください、ゼヒ。感動します、自分の日常を考えます。多分伝わらないからあえて言いません。まぁ、行ってみてください。前半の文で面白可笑しく書いてしまいましたが、決してヤなトコロではありません。ヤな人もいないし、ヤな思いもしません。

タクシーで移動中、丘を越えたらもの凄く広い、本当に広い畑に出ました。一色の世界をしばらく進んでいくと、農作業をしている家族が見えました。道路はその横を通過して遥か向こうまで延びているので、家族の横を何故か「悪いな」という気持ちで通ったんですが、家族は僕らを振り向きもしませんでした。まるで彼等には僕らが見えないかのようでした。

僕はその時のビジュアルが頭から離れません。僕らを振り向かなかった、そこに「素直に生きること」を感じたのです。感動しました。僕らなんて生きている内に、何回いろんなことに振り向くかわからないというのに。

現地の子供にタケシの往年のギャグ「コマネチ」を教えたら笑顔で何度もプレイしていた。

illustration by Kenji Eno

‥‥ごめん。

いいの　けんじ
(株)ワープ代表取締役。1969年東京生まれ。エネミーゼロの発売を控えて大忙しの毎日のご様子。新婚の奥様とラブリーな時間を過ごすゆとりはあるのでしょうか?ちなみにこのページのイラストは飯野さん直筆。

SCHEDULE

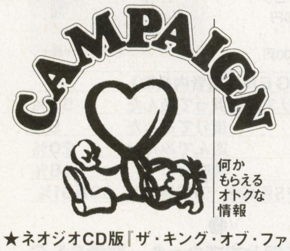
攻略本、CD、イベント 情報満載のスケジュールコーナー ついに新設!

BOOKSゲーム関連書籍
GAME MUSIC CDゲーム音楽CD
EVENTイベント
CAMPAIGNキャンペーン
イラスト/山下以登

勝ったら決勝トーナメント進出　14:00開始 11/3・13:00開始会場:2日・多摩大学大教室前テント　3日・多摩大学大教室(700人収容) 内募集人数:予選先着128人以下、決勝トーナメント32人　決勝大会:11/3・4:15～5:00(45分間)注:参加は事前受付あり・当日受付なし・前日の前日の勝者にはバッジ状の物を配布

11/10～
バーチャファイター3 マキシマムバトル 森永エンゼルカップ
全国450店舗のAM施設を使って、「バーチャファイター3　マキシマムバトル　森永エンゼルカップ」を11月10日より開催。
●日時:国内予選:11/10～12/15　第1回予選(全店舗)12/15～1/15第2回予選(全店舗) 1/19～1/26エリア大会(全国19エリア予定)会場:全国450店舗のAM施設

11/23～11/24
ファミコンスペースワールド'96
SFC、N64などの新作ゲームが展示される。出展社数は29社。各種イベントあり。
●日時:11月23日～24日　9:00～17:00
●会場:幕張メッセ(日本コンベンションセンター国際展示場)入場無料



何か もらえる オトクな 情報

★ネオジオCD版『ザ・キング・オブ・ファイターズ'96』に付いている応募券と、サバイバルモードのスコア写真、必要事項(使用キャラクターも明記)を記入の上応募すると、各キャラごとに上位5名に「認定証」と、「K・O・F'96オリジナルテレカ3枚組」をプレゼント。部門はタイムアタック部門と、スコアアタック部門の2種類が用意されている。　〒564　大阪府吹田市豊津町18番12号　応募締切11月30日(当日消印有効)

★(株)トミーは、PS用ソフト『マッハGoGoGo』に付いているアンケートハガキに応えた人の中から、抽選で200名様に「マッハGoGoGo」アニメビデオをプレゼント。応募締切11月末日(当日消印有効)

★(株)トミーのPS用ソフト『くるくるトゥインクル～おねがいおほしさま～』体験版が、10月中旬より同社のインターネットホームページで遊べるようになる。これをプレイして条件をクリアし、パスワードをトミーのホームページまで送ると、正解者の中から抽選で50名様に製品版をプレゼント。締切は11月末日。
トミーホームページアドレス:
http//www.dir.co.jp/tomy

★『大運動会』をキャンペーン実施店で予約すると、もれなく全員にオリジナルポスター(またはグッズ)+限定シングルCDをプレゼント。詳しくはキャンペーン実施店スタッフまで。キャンペーン実施店は弊社ホームページ、パソコン通信Niftyフォーラムにて掲載中。
ホームページ:
http://www.pioneev.co.jp/ipc/gamej.htm　Nifty:(GO SPCVG)で、
pc-verdev Station
インクリメント"game bezch"

Fighting Illusion K-1 GRAND PRIX」 オリジナルサウンドトラック
●パイオニアLDC●発売中●2800円

天地無用! ラジオ伝影箱 時代劇ch.
●パイオニアLDC●発売中●2500円

SOUL EDGE　アーケード版 オリジナルサウンドトラック
●パイオニアLDC●9月20日●2500円

サイキックフォース アーケード・サウンドトラックス
●SMEインターメディア●10月11日●2500円

レイストーム
●SMEインターメディア●10月11日●2500円

LASTBRONX 東京番外地 ~SOUND TRACS VS CLUB REMIX~
●アイノックスレコード●10月18日●3000円

夢見れば夢も夢じゃない 横山智佐with小桜エツ子
●パイオニアLDC●10月23日●1000円

PERSONA 秋山久美
●パイオニアLDC●10月23日●1000円

天地無用! 登校無用 オリジナルサウンドトラック
●パイオニアLDC●10月23日●1000円

東宝怪獣映画選集 シリーズ3～6 サウンドトラック
●東芝EMI●11月7日●各2000円

魔法使いTai!の文化祭
●東芝EMI●11月27日●3000円

宝魔ハンター ライム スペシャルドラマ
●東芝EMI●11月27日●3000円

ファイターズ・インパクト
●SMEインターメディア●11月下旬●2500円

新作が 遊べたり うでだめし したり

11/1～11/4
E3/Tokyo'96
パソコンゲームや家庭用ゲームなど、ハイテク・エンターテインメントに関する様々な製品が展示される。
●日時:11月1日～4日　10:30～17:00
※11月1日特別招待日会場:幕張メッセ(日本コンベンションセンター)●入場料:大人1000円 小学生　500円 未就学児童無料

11/1～11/4
Playstation EXPO'96-'97
新作PSソフトが一堂に会するゲームの祭典。出展社数は52社にのぼる。
●日時:11月1日～11月4日(一般公開は11月2日より)●会場:幕張メッセ　国際展示場5・6ホール(日本コンベンションセンター)

11/2～3
ぷよまつり'96
第8回多摩大学学園祭の一環として開催。
●日時:予選大会11/2・12:00より受付　2回

いう3つのシステムを徹底解析している。

ザ・タワー公式ガイドブック
●PS●メディアファクトリー●11月予定●予価1200円
パソコン版で大人気を博し、満を持してPSに移植されたビル建設SLG『ザ・タワー』。PSオリジナル機能からテナントのよりよい設置場所、エレベータの法則から、タワーの称号を得るまでの明確な過程を記した完璧な1冊。

ポケットモンスター カードゲーム公式ガイドブック
●メディアファクトリー●11月下旬●予価250円
モンスター集めが巷で大ハヤリのGBソフト『ポケットモンスター』の、カードゲームの遊び方が満載の詳細攻略本。この本でまだ見ぬモンスターを発見できるかも知れないぞ。著者はゲーム評論などでお馴染みの元宮秀介氏。

拳聖 THE KING OF BOXING 必勝攻略法
●PS●双葉社●11月下旬●950円
なめらかな動作、テクスチャーによる美麗なグラフィックなどで話題の『拳聖』。チャンピオンになるまでの過程や、トレースモードの上手な使い方などに加えて、プレイヤー同士の対戦攻略など超詳細。

ラングリッサーIII 必勝攻略法
●SS●双葉社●11月下旬●850円
うるし原智志描き下ろしによる新キャラ25体を加えて、さらにパワーアップしたリアルタイムSLG3作目。キャラクター紹介、クラスチェンジデータから、戦略重視の戦闘をいかに勝利するかのテクニックなど徹底解剖!!

ウェーブレース完全攻略本
●N64●メディアファクトリー●11月末●未定
N64初のニューウェーブレースゲームの魅力を満載した1冊。タイムアタックにおける上下方向での重心移動のポイントや、スコアアタックモードでの得点記録を伸ばすアクロバティックなテクニックなど超詳細。

スーパーマリオ64 完全攻略本
●N64●メディアファクトリー●11月末●未定
今だに売れ続けている国民的ソフト『スーパーマリオ64』。もうスター120個集めてヨッシーに会った人も多いと思うけど、この本を読めばまだまだ隠れた事実や、スーパーテクニックが発見できるかもしれないぞ。

ナムコミュージアム Vol.4超研究
●PS●メディアファクトリー●12月下旬●1200円
ナムコの名作ゲームの数々を1本に詰め込んでPSで発売する人気シリーズ第4弾。今回は『オーダイン』、『源平討魔伝』、『パックランド』、『アサルト』の4本で、個々ソフトを丸ごと全紹介している。この本を見れば忘れていたあの鋼攻略法を想い出せる!

CDタイトル
アーティスト
●発売元
●発売日
●価格

憧れの遣唐使航路 山本正之
●パイオニアLDC●発売中●1000円

DOKI DOKI プリティリーグ ラジオスタジアム　3塁
●パイオニアLDC●発売中●2500円

クターの綿密なデータを完全掲載し、敵キャラクターやアイテムなどのデータ類も充実している。メーカー描き下ろしのコミック、小説も入っているお得な1冊だ。

サイキックフォース
●PS●新声社●10月4日●980円
アーケードで大人気を博した3D対戦格闘ゲームが、ついにPSに移植された。独特のシステムを独自に解剖し、各キャラクターデータから、対戦、対CPU戦まで完全網羅している完璧な攻略本。

ポケットモンスター 4コママンガ劇場
●GB●エニックス●10月18日●580円
大人気ゲームボーイソフト『ポケットモンスター』の4コママンガ。独特のゲームの背景からキャラクター、モンスターの集め方まで、スルドク観察した抱腹絶倒間違いなしの1冊。

卒業～クロスワールド ファンブック
●光栄●10月予定●1200円
『卒業～クロスワールド』に登場するシリーズ歴代のキャラクターや、キャラクター裏設定などを紹介したファンブック。ファン必見の1冊に仕上がっている。

水滸伝・天命の誓い ハイパーガイドブック
●PS●光栄●10月予定●1200円
PS版『水滸伝・天命の誓い』をさらに楽しむための完璧な攻略本。物語の背景を詳しく紹介し、登場キャラクター、街データなどに加え、期日内に高求を倒すための徹底解析など見所満載。

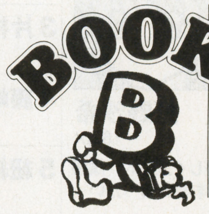
アンジェリーク★占いBOOK
●光栄●10月予定●1200円
多くのハードに移植され大人気の『アンジェリーク』の守護霊たちが、得意の占いで、恋愛や人間関係などについて占ってくれる占い本。巻末にはカラーのアンジェリーク・オラクルカード付きで、ファンならずとも楽しめる1冊。

小説 ファイアーーエムブレム 上巻
●SFC●竹田裕一朗●11月2日●980円
大好評発売中のSFCソフトファイアーエムブレム　聖戦の系譜のもうひとつの物語。動乱の大陸ユグドラルを舞台に、謀略、愛憎、互いの意地が交差するなか、聖戦士の末裔たちと、帝国との熾烈な戦いを描く壮大なファンタジーノベル登場!!

Vジャンプブックスゲームシリーズ アーク ザ ラッドII
●PS●集英社●11月8日●1000円
PS用大型RPG『アーク ザ ラッドII』の、キャラクター紹介、敵、アイテムデータなど超詳細。またストーリーの流れや、数々のイベント、マップの攻略や戦闘の進め方など徹底解析した見応え十分の攻略本。

ウェーブレース64 必勝攻略法
●N64●双葉社●11月上旬●900円
64の機能をフルに生かしたレースゲーム『ウェーブレース64』。"チャンピオンシップ"や、"2Pバトル"の徹底解析から、1/1000秒をシビアに争う"スコアアタック"、"タイムアタック"のベストラップを縮める様々なテクニックも掲載。

スターグラディエイター 必勝攻略法
●PS●双葉社●11月上旬●950円
カプコン初の3D格闘ゲーム『スターグラディエイター』の、あますところない魅力を凝縮した攻略本。"プラズマコンボ"、"プラズマリバース"、"プラズマストライク"と



書名
●発売元
●ハード
●発売日
●価格

ストリートファイターZERO2
●PS/SS●新声社●9月14日●1200円
ユーザーの期待に応えて、2D格闘ゲームの金字塔がPS、SSに移植された。対戦、対CPUは当然として、全キャラの写真入り技表、技ごとの解説も付け、この1冊で全てがわかるパーフェクトガイドブック。

ときめきメモリアル 対戦ぱずるだま公式ガイド
●PS/SS●NTT出版●9月27日●1000円
あの『ときめきメモリアル』のキャラクター達が今度は『ぱずるだま』に出演。キャラクターごとの完璧なゲーム攻略法に加えて、菅原祥子さん(虹野役)と、よしきくりんさん(優美役)の声優インタビューなど内容盛りだくさん。

バーチャファイター3 公式ガイドブック
●アーケード●セガAM各店舗テーマパーク●9月中旬●1000円
『バーチャファイター3』のキャラクターの魅力と、エスケープボタンを使用した3ならではの戦法をわかりやすく解説している。また本書はバーチャシリーズを手掛けた、開発プロデューサー鈴木裕が初めて総監修した作品でもある。

ポリスノーツ公式ガイド
●SS●NTT出版●9月下旬●1000円
インタラクティブシネマという新境地を開拓したコナミのAVGがサターンに移植。ストーリー紹介を軸に、世界設定やキャラクター、隠し技など超詳細。カトキハジメ氏デザインのメカニックCGアートも見所だ。

実況パワープロレス'96 マックスボルテージ公式ガイド
●PS●NTT出版●9月下旬●1000円
コナミのキャラクターも登場する本格的プロレスゲーム『実況パワープロレス'96』。登場レスラー50人のデータ、打撃、スープレックスなどの使える技200近くのデータも徹底解析。この本を見て最強レスラーをめざせ!!

ウイニングポスト2 プログラム'96 ハイパーガイドブック
●SFC/PS/SS●光栄●9月下旬●1200円
競馬をテーマにした箱庭競馬SLG。ゲームの攻略法はもとより、新機能ペーパーオーナーゲームモードの遊び方もわかりやすく解説している。勝敗だけにこだわらない、ゲームの楽しさを追求した作品の良さをうまく表現している。

アークザラッドII キャラクターズ&ワールド
●PS●NTT出版●10月2日●1500円
11月発売予定のPS本格的RPG『アークザラッドII』の、代表的ビジュアルシーンを満載したCD-ROM設定集。『アークII』で新しく登場するキャラクターや、前作からさらにグレードアップしたゲームシステムをいち早く紹介。

SPECTRAL TOWER
●PS●新声社●10月4日●980円
プレイするたびにマップが変わる、ダンジョン型RPGがPSに登場。全島上キャラ

GEM団三世

業務連絡デスぅ。GEM団のリニューアル前まで(三世が付いてない頃)に掲載されて、未だグッズが届いてない方は、至急おバカべのGEM団向上委員会を読まれたし！ 情報アリぃ。

ソフト斬みじんーり

ソフトみじんぎり

あなたの声で1本のソフトを細かく検証

ときめきメモリアルの場合

恋人にしたいNo.1

虹野沙希 162pt

明るく優しく家庭的 頑張り屋 手料理が食べたいッ

2	清川望 135pt	隠れた女らしさ さっぱりした性格 一途さ
3	片桐彩子 125pt	知的で自然体 ノリの良さ 趣味がイカす
4	藤崎詩織 114pt	理想そのもの すべてがカワイイ 才色兼備
5	紐緒結奈 93pt	下僕にして♡ クレイジー カッコ良すぎ

万人受けする虹野、やっぱ人気アリますねぇ。紐緒サマも信者の力押しで5位入賞。上位に入った清川と片桐は意外か当然か？ 他のコは全結果を見てネ。

友達になりたいNo.1

朝日奈夕子 266pt

流行に敏感!! 退屈しない 楽しそう オシャレ教えて

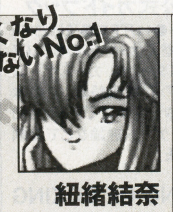
2	片桐彩子 153pt	明るく個性的 気が合いそう あの口調が…
3	虹野沙希 131pt	元気はつらつ 相談に乗って 応援してクレ
4	紐緒結奈 86pt	ブッ飛んでて面白い 味方に付けておきたい
5	清川望 78pt	スポーツだスポーツ!! 男女を越えて話せそう

さすが朝日奈ダントツ！ でも友達としてなら…ッテのも、女のコには複雑なトコかな。基本的には明るく楽しく、気兼ねないタイプが好まれたようデス。

全結果 ときメモキャラ投票

名前	恋人	友達	仲×
藤崎詩織	114	65	106
虹野沙希	162	131	43
片桐彩子	125	153	47
美樹原愛	28	20	122
如月未緒	44	19	82
紐緒結奈	93	86	139
清川望	135	78	15
古式ゆかり	41	57	84
朝日奈夕子	36	266	48
鏡魅羅	53	14	124
早乙女優美	15	69	116
館林見晴	47	11	32
○▲□◎?	32	6	4

仲良くなりたくないNo.1



紐緒結奈 139pt

人体実験はカンベン 怖い 暗い いつ殺されるか…

2	鏡魅羅 124pt	タカビー 犬にされそう 振り回されちゃう
3	美樹原愛 122pt	ハッキリしない 内気すぎ ヘルメットが…
4	早乙女優美 116pt	ワガママ すぐ泣く うるさい お守りは嫌
5	藤崎詩織 106pt	何でも完璧すぎ プライド高そ 見下してる

ヒドイ言われよう…みんなカワイイトコあるんだケドねぇ。比較的クセの強い娘が出てきた感じ。詩織は敵も多し。紐緒サマ、3項目すべてにランクイン。

●コナミ
●シュミレーション
●PCエンジン
94年5月27日発売 8800円
●プレイステーション
95年10月13日 6800円
●スーパーファミコン
96年2月9日 9980円
●セガサターン
96年7月19日 6800円

《GEM団読者内指数》

ときめきメモリアルを買って遊んだ	53%
借りて遊んだ	9%
遊んでみたい	20%
興味なし	18%

PCE版17% PS版40% SFC版12% SS版31%

コナミの代名詞とまでなった、恋愛SLGの大ヒット作。キャラクターの魅力と甘酸っぱさで、今も人気。CDや関連グッズ、イベントなども盛況で、ゲームを越えたひとつの現象となっている。読者指数もかなり高い。全機種版を揃えた「メモラー」も多かった。

今回は、コンシューマ系で出揃ったッテコトで「ときメモ」。じゅげむ読者(平均年齢22歳)内GEM団読者によるキャラ投票の結果は、上記の通り。お気にの娘はド〜でしたか？ ま、好みは人それぞれスから。それでは、その他の点を検証開始！

検証1 プレイして何を思ったか？

●自分の青春って何だったんだー！ (石川県 JAM-2)

●男子校で過ごした3年間…もう戻らないんだねェ。 (奈良県 百万ドルのお金)

自分の高校時代や現実にフィードバックして、ちょい切なく…ッテ感覚、確かにあったよネ。他には

●自分の理想が確信できた。 (群馬県 虹野葵)

●女の子同士の横の繋がりは、げに恐ろしや。 (長野県 史崎稔之)

●オレ、大丈夫かな？ (滋賀県 パターン桃色)

また、プレイした女性からの声も多かった。やっぱり男子と違う視点から、ゲームを見ていたようだ。

●男の子はこういうのにドキンとくるんだなぁー！ (東京都 安西キリンビール)

●女の子と付き合うのって、こんなに大変なの？ (神奈川県 R)

●みんながハマるのも無理ないな。 (大阪府 北村千晴)

検証2 ハマっていた時の状況は？

中毒性の高い「ときメモ」。ハマリ出すと、キリも底もナイ。さて、みんなはドンナ状況でやってた？

●気が付いたら顔がニヤけていた。 (栃木県 ゴーストハック)

●自分のセリフをすべてしゃべっていた。 (兵庫県 虹野沙希)

●朝までやっていて、学校を2週間休んだ。 (福岡県 好きだー)

●今も夢にまで出てくる。 (群馬県 虹野葵)

●PSの破壊。使い過ぎで、実際に修理に出した。 (岩手県 匿名)

●…思い出せない、マジで。 (東京都 猫塚仁)

●この世のすべてが素晴らしいと思った。 (埼玉県 匿名)

●とても人には言えません。 (滋賀県 菅原宏義)

検証3 最良の機種版とSS告白の評価

どの機種版が良かったか？ 複数の機種版をプレイした人の意見を伺うと…やはりSS版がトップだった。

●最後に出ただけあって、おまけも充実。読み込みも早い!! (岡山県 ムツヒサ)

●やはり自分から告白できるから。 (宮城県 かんせい)

●何と言ってもテンポが早い！ 快適。 (新潟県 宿許はるか)

セーブロード時間の短縮、イベントやミニゲームの充実が主な理由。比べてPSは、限定版や絵のキレイさを推す声も出たが、見劣りしてしまうようだ。PCE版については…

●一番最初のインパクトは大きかったです。 (石川県 神無月)

●オープニングがイメージを損なわない。 (神奈川県 岩井啓祐)

…と、また違った意味で最良とする意見が多かった。ま、でも今からヤルのなら、SS版でしょう。

さてそれでは、そのSS版に追加された「自分から告白できる」モードの評価はド〜だったんだろうか？

●実際として女の子の告白を待つより自ら行動を起こしてほしいし、そのほうが自然っぽくてとても良いです。 (東京都 あずま涼丸)

●告白のバリエーションが増えて、いいと思う。 (岐阜県 まささん！)

●反対です。女の子から告白されるから「ときメモ」だと思うんです。きらめき高校の伝説を無視するのは良くない。 (大阪府 匿名)

●はっきり言って蛇足。軟弱なセリフですべてブチ壊し。 (宮城県 流川紅葉)

●私は学校中を探し回って、伝説の樹の下へ行くのが好きです。 (愛知県 江ヶ滝ささ)

賛否あるものの、あくまで「おまけ」な感じのようだ。つまりは…

●導入されて良かったと思う。しかし、ゲーム内での実用性は低い。 (山口県 A-CELL)

【総評】

ナゼみんな「ときメモ」にハマるのか？ 検証1でもチョット触れたが、その素晴らしさは…

●コギャルなどとは無縁な、女の子のさわやかさ。 (東京都 SHIZU)

●恋愛人生のやり直し。 (東京都 横山真司)

●自分が為し得なかった青春の夢を再び…。 (山口県 キリン)

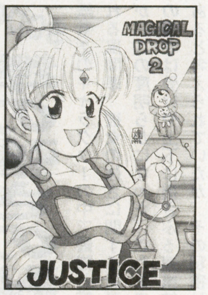
●胸の中に蘇る、キュッとする感覚。 (愛知県 村上徹)

…こんなトコロにあるンだろう。まだこーゆー世界に偏見がある人が多いケド、逆にハマリ切れないのはモッタイナクも思います。ちなみにみんなが胸にグッときたシーンは…伝説の樹の下での告白。特に清川・紐緒・鏡、そしてあの人…のは胸キュン度高しと。まだ全員攻略、またはプレイもしてない人は、必見だ！

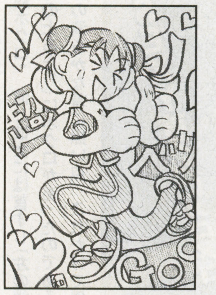
IlluStreet

イラストそれぞれにコメントをッテ声もあるンだけど、スペースを考えると…。今回はぷよぷよ系が多いかな。中川&大臣イイッス。松浦はみじん合わせて伊集院。にしてもヤニ番長て？

兵庫県　煌

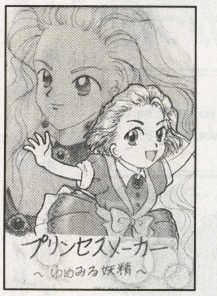


山口県　中川和之



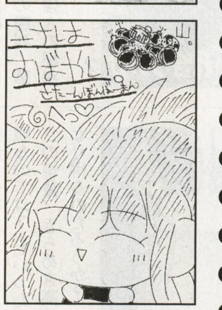
埼玉県　ゲよゲよ

千葉県　Peng

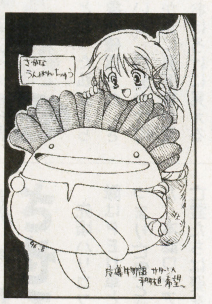


神奈川県　ひゆな

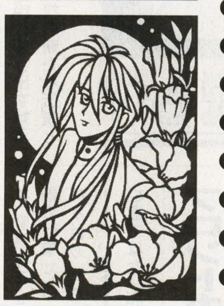
東京都　藤田真耶



長野県　片岡賢治



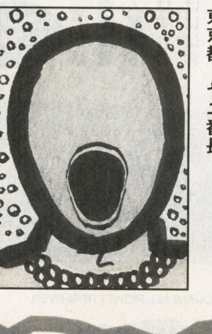
岐阜県　松浦鯨



岐阜県　長谷川博子

東京都　サクモン

福島県　大臣クラス



東京都　ヤニ番長

読者様大放言！このソフトはドーなんだ？ GooBoo わんまんレビュー

ちなみにGooはGood、BooはBooingの意味

ココで何回か紹介した幻想水滸伝が、前号の口コミPSソフト特集で横綱に選ばれてマシタ。やっぱ面白いと。さて、トバルは賛否。でもクエストモードの出来は良いみたいネ。オーバーブラッドにはGooのほーにも意見が来てた。単なるバイハザの2番煎じとは言えないよーダ。

■TOBAL No.1／PS
●格闘と言えばバーチャに鉄拳、ストゼロと名作は多いが、やはりスクウェアはゲーマーを裏切らなかった！　何よりトバルが他よりも素晴らしいのは、技から技への繋がりに尽きる!!　ツカミからの攻防もナカナカだが、実戦ではどうだろうか？　しかもクエストモードによりあのトリヤマロボが使えるのだから、格闘・スクウェア・トリヤマフェチは買いである。（石川県　JAMI－2）

■スターオーシャン／SFC
●最初しゃべることで注目されていたけど、もっと良いのはストーリー展開。小説のような展開が「もっと続けたい」と思わせた。ただ行き詰まると、どうにも戦闘がうっとおしくなる。やる気も失せる。それにもう少しおまけ要素があっても良いかも。でもキャラにはのめり込める。（新潟県　しぶきひさめ）

■虚空漂流ニルゲンツ／PC－FX
●ゲームで涙したのは久しぶりでした。ストーリーが絶品です。思った以上に哀しいのですが…。キャラクターもみんな魅力的、アニメーションもすごくキレイです。戦闘はところどころキツイのですが、それを乗り越えた分、達成感がありました。このためにFXを買っても損しないと思う。（宮城県　TAD）

■バーチャファイターキッズ／SS
●超可愛い!!　オープニングだけでも一見の価値あり。エンディングもほのぼの系で、つい微笑んでしまうものばかり。技のスピードアップもなされたので、ザクザク遊べます。現時点ではVF3よりハマリそうです。（東京都　小笠原）

■ねこ大すき！／KG
●私の家に2年間眠っていたゲームギアを復活させたソフト。ねこちゃんをただひたすら飼うだけのゲームなのですが、とにかくかわいい仕草がたくさんあるッ。寝姿ひとつ取ってもねこの種類によって違うという気の配りようです。よそのねこを預かってしつけをするというイベントもあり、退屈しないように作られています。ねこを飼っている人も、そうでない人も、とても楽しめるソフトです。（山口県　びしゃもん）

■トワイライトシンドローム～究明編～／PS
●前作も良かったが、今度も超サイコー。特に第五の噂「雛代の社」は前作から引き続きの話なので、やったことない人は、前作と一緒に買って、やってみて下さい。もちろん、ちょっと怖いです。「そして恐怖は切なく、感動へと変わる」……このキャッチコピーは本当です。（静岡県　伊藤賢志）

■ファイティングバイパーズ／SS
●バーチャ2のデュラルのように、コマンド入れないとペプシマン使えんのかと思っていたら…くそーニクイ演出だ、セガめ。あんな風にペプシマンを登場させるなんて、してやられた。くまちゃんもナイス♡　でもちと動き遅し。（群馬県　わたみ）

■同級生2／PC－FX
●簡易移動や地名表示など、とても操作性が良く、遊びやすい。内容もパソコン版にほぼ忠実で、音声もイメージ通りでいい感じ。取説も丁寧な作りで見やすい。グラフィックも含め、SS版の～if～より良いと思う。（東京都　ジャッリ・タチ）

■シヴィライゼーション～新・世界七大文明～／PS
●このゲームは素晴らしい。SLG好きでPSを持っている人は一度やってみてほしい。まず、規模がとてつもなく大きい。6千年の間に、町を作り文明を発展させ、時には他国と戦争をし領土を広げて、最終的に自分の国が世界を統一する。そして何と言ってもスゴイのは、その後…宇宙に進出できるコト。ロード時間もSLGの割りに短い。とにかく手応え抜群。（三重県　山田）

■闘神伝2PLUS／PS
●動きがなめらかでなく、操作性も悪い。自分がどっちを向いてるのか、分からなくなることもしばしば…。「光と影のグラフィックが…」の前に、格闘ゲームとして重要なところが成ってない。1作目のが良かったかな。（栃木県　ゴーストハック）

■同級生～if～／SS
●グラフィックに関しては申し分ない。18歳以上推奨レベルではこれが限界か。PCE版での細かいミスも改善され、完成度は高い。ただオープニングがタイトルのみになって寂しい。PCE版のOPが気に入っていただけに残念。それとSS版のオリジナルグラフィックが全然見れない。どこ？（千葉県　内海隼人）

■刻命館／PS
●ロード時間がイライラするほど長い。自分でトラップの起動させに行くのは「館の主」になった優越感がない。獲物を捕獲したり殺したときなどの視覚と聴覚に訴える心理的印象が薄く、前半の恐怖感にも似た胸の高鳴りが最後まで持続しない。せっかくの『ダークサイド』、バイオハザード程度のグロテスクさは欲しかった。（大阪府　白のRX－7）

■ストライカーズ1945／SS
●肝心の弾避けがマズイ。これでは弾幕をかわすというより、意図的に作り出された弾のスキマをくぐしてもらっているという感じである。豪快な縦シュー好きにはやや物足りないかも。ま、サクサク遊ぶには良いがネ。（東京都　ラブテスター）

■TOBAL No.1／PS
●格闘として見るか、それともアクションRPGとして見るか。はっきり言ってクエストモードメインで、闘いのほうには情熱が傾かない。それほどにクエストモードが良くできているのか？　格闘ファンとして買うのは止め、まず不思議のダンジョンをやってから買いだろう。（山梨県　雨宮正典）

■NIGHTRUTH#01闇の扉／SS
●選択の内容によって話が変わると言うが、その後が1本道だったり、選択してもほとんど一緒だったりするのはとても残念だ。次のシリーズでは、この辺りをどうにかしてほしい。（愛知県　首だけライダー）

■オーバーブラッド／PS
●アクションを含んだADV。視点切り替え、キャラマルチ操作など、感覚的には新しいが、ゲーム内容は簡単・単純。エンディング、ストーリーもバイオハザード風か。1度目は結構楽しめるが、2・3度は…？　残念な作品。（三重県　上田清隆）

●お断り：これらの記事（文章）は、基本的にフィクションです

Report 12

ウラ読みフカ読み

SUPER GAME JOURNAL

他誌では取り上げられないスクープ情報満載!!

SCOOP!

準の強さの秘密が明らかに!?

鉄拳2

鉄拳2のキャラクターの中で最強と噂される風間準。彼女の強さに関する新事実が、この度明らかになった。これまで準の強さは受けや上下に揺さぶる連携技にあると考えられていたが、その秘密はもっと意外な部分にあったのだ。それは『艶ボクロ』。何と彼女には首すじ（左の鎖骨の上あたり）にホクロがあったのである。あの清らかな首に黒い点、これだけで男を惑わすには十分だろう。しかも、対戦しようと向かい合った場合、ちょうど気になって仕方がない位置にあるのだ。この妖艶なホクロに心奪われ、勝負に集中できなかった輩も多いはず。鉄拳2の女性キャラの中にあって、一番清純そうにお見受けする準の心理的作戦の勝利。華奢な身体で猛者どもなぎ倒す強さの秘密は、ここにあった!?

受けや流れ技だけじゃなかった!!

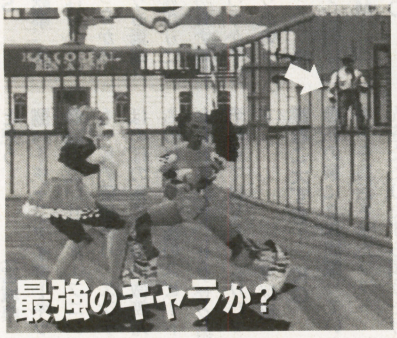
準のホクロは◎の中、オープニングのこのシーンで確認できる。一度確認できれば、次からは楽に見えるようだ

準と庵がニアミス!?

鉄拳2に、某格闘ゲームで人気キャラの庵（いおり）が出ていた!? 問題のシーンは右の写真、準のすぐ後ろを歩く矢印の男。背格好や髪型など、これはどう見ても庵としか思えない。準が振り返らなければ、肩が触れ合うほどの距離である。単なる偶然か、神が導いた必然か、はたまた任意の出演か。真相は依然として謎である。

推定身長3M以上!? バイパーズを見守る巨人の謎

ファイティングバイパーズ



これには写ってないが左に目を向けると、この巨人の愛車と思われる特大サイズの幌馬車が確認できるはずだ

年期の入ったテンガロンハットにコルト45。典型的な保安官スタイルでバイパーズたちを見守るこの男性。一見、普通の人間のようだが、よく見てもらいたい。男性の右にある建物と比べると、彼の身長が異様に高いことが判るはずだ。早速、取材を申し込んだ我々だったが生粋の西部男のため、やはり無口。「何故ここに立っているのか？」の質問にも答えてはもらえなかった。しかし、付近の住民に聞いたところ、荒くれ者たちがバイパーズの戦いを邪魔しないよう見張っている事が判明。いかにも決闘を好む西部男らしいエピソードである。町のバーで見かけた彼は、お気に入りのテキーラをボトルごとあおっていた。巨人なだけに酒にもお強いようだ。

校門の果てに浮かぶ蜃気楼

ときめきメモリアル

今や全国区の人気校となった私立きらめき高等学校で、怪現象が確認され、さまざまな憶測を呼んでいる。白昼かつ町中で堂々、校門から遥か先に蜃気楼が見えるというのだ。そのおぼろげに見える立派な外観から、ついには「天空に浮かぶ城なのでは？」といった説も飛び出す始末。この現象、きらめき高校の新たな伝説となり得るのだろうか？

天空城説も!?

◎内の建物が歪んで見えている。OPで確認できるのは一瞬だけだ

大空に沸き立つ女神の横顔

セガラリー・チャンピオンシップ

マウンテンコースに突如出現した謎の雲。観客の間で「マシュマロマンの襲撃!?」と騒がれレースは一時中断。特派員も現場に急行した。取材の結果、地元ではこの雲を『ドリフト女神』と呼び縁起ものとされている事が判明。実際、この雲を目撃したドライバーたちはいずれも自己最高位をマークし、とんだ雲騒ぎの中断にもホクホク顔だった。しかし、女神と言っても明らかにブス。マシュマロマンと間違えられてもしょうがないだろう。

囲みの部分に女性の横顔が映し出されているのが、判るだろうか？

パイロットを震撼させる死者の叫び

GUNGRIFFON THE EURASIAN CONFLICT

先頃ハリコフに出兵した日本外人部隊はPEU軍とではなく“見えない敵”つまり亡霊と戦闘中との情報が入った。本誌ロシア特派員の報告によると、亡霊たちは姿を見せずに不気味な声だけを残して去って行くらしい。軍当局は「戦意低下を目的とした敵の最新兵器の仕業」とコメントを出しているが、パイロットたちの間では「突撃ぃぃーー！」『いきまーす！』と聞こえ、旧軍の亡霊ではないかと噂されて出撃を拒否する者が続出。百戦錬磨の外人部隊も季節はずれのお化けにはお手上げといった状態である。一方、内地の国民からは軍に対して「税金ドロボー」と避難の声が高まり、国会では来月早々にも『ハリコフ出兵見直し法案』を提出する事となった。

旧軍の亡霊か？

フロントガラスに浮遊するソニックの亡霊

ゲイルレーサー

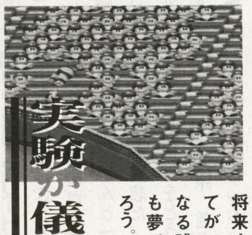
LA〜NY間で多発している交通事故の原因が本誌の調査で判明した。事故を起こした運転手たちは「ソニックの亡霊が現れた」と証言していたが、警察はこれを完全否定。しかし、実際にコースを走行したところ、ソニックが出現。「これ、可愛いっスね♥」と運転手が言った瞬間に車は横転した。どうやらよそ見運転が、事故の原因だったようだ。

ドライブ中は随時いっしょいてくれる亡霊ソニック。ありがた迷惑？

スタンドを埋めるクローン軍団

実況パワフルプロ野球96開幕版

試合に熱狂するのは最近話題のクローン人間。クローンだけに考える事も同じで、全国から一斉に集合してしまい今日の観戦を迎えたのだが、入場できなかった一般の観客から不満続出。大入りにも、球団関係者は頭を悩ませていた。しかし、日本の技術力もたいした物である。近い将来ナインすべてが『イチロー』なる球団の結成も夢ではないだろう。



実験か儀式か？

いざ立たれや男子

背景に隠された男性復権のメッセージ

ストリートファイターZERO2

男子が弱くなった昨今。若者にとって、戦う男やたくましき男性像はもはやゲームの中だけのことかと嘆いていると、そこに我々男子に向けて復権を暗喩するメッセージが隠されていた。この格闘ゲームのインドの舞台。背景に映るインドの神ガネーシャに、見事なる男根が描かれていたのである。インドは完全な男性社会であり、また紀元前から性によって悟りを開くための「カーマスートラ」という教典も存在している。つまりこの男根は力強い男子たる象徴であり、格闘という闘志を掻き立てるゲームの中に描き置くことで「いざ立たれや男子！」とメッセージを送っていたのである。世の男性諸君よ、これに気付かれたし。して、男子たる意義を取り戻さん！

ダルシムステージに男根。真珠が入ってるようにも見え無くはない

©1996 GAME ARTS ©1994 1995 1996 NAMCO LTD.,ALL RIGHTS RESERVED ©1994 1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. ©CAPCOM CO.,LTD. ©SEGA ENTERPRISES.LTD.1994.1995 ©SEGA ENTERPRISES.LTD.1994 ©1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

買ってにしやがれ! Ver.2.0

懐かしゲーム捜索隊

皆さんから「古いソフトの新品はどんな所で買うの?」という質問がよく来るんですよ。その要望にお答えして今回は〃古い新品〃デッドストック物(以下D物)の入手テクを2パターンに分けて教えちゃいます。

まず、写真A、Bのような店だけど、このタイプが最もD物を入手しやすい。大抵の場合、店員がオヤジで推定年齢50以上。もちろんソフトの価値なんか判ってないから、定価で売ってても「これ、負けてくれない?」の一言で半額以下で買える可能性が高いゾ。ただし相手も商売人。ソフトを発見してニタついてると足元見られて法外な値段をふっかけられるから、オヤジをナメるな! 写真Cのような大型玩具店は意外と穴場。大幅な値引きは期待できないが、ソフトの状態は良い。夕方になるとバイトのネーちゃんが店員になり、面倒くさがって棚卸しなどはしてくれないので、パートのオバちゃんがいる昼間を狙って捜索だ!

捜索隊長のD物入手3カ条

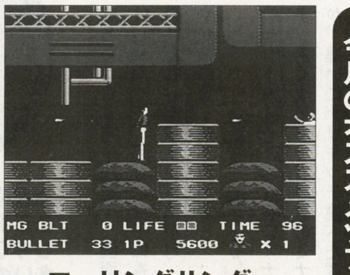
①秋葉原より地元を歩く
(ソフトだけでなく周辺機器にも強いゾ)

②小規模店では必ず値切る
(まとめ買いすれば値引率さらにアップ)

③玩具店以外も探ってみる
(プラモ屋、リサイクル店などが狙い目)

マニアなっとくの品揃えで大充実。キミも憧れのソフトが手に入るかもよ

今月のオススメソフト



ローリングサンダー
88年/FC/新品800円

スパイ組織〃ローリングサンダー〃のエリート工作員、アルバトロスが女性工作員レイラを救出するACT。アーケードからの移植作品で、敵の要塞内をジャンプと拳銃で戦っていく。ドアにはマシンガンや補充弾薬などが隠されておりアイテムを取ってパワーアップだ。このアルバトロス君、細身な体に赤い服、そして愛銃はワルサーP-38という出で立ちなので殆どルパン状態。しかもジャンプする姿まで、そっくり。
定価5500円/ナムコ

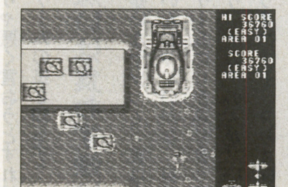
お宝ソフトレビュー

いままで、FCしか紹介してなかったけど「他のハードもやってくれ!」という生意気なハガキが来るので、今月はリニューアル後、初めてMDのソフトを入れてみました。しかも、どちらも新品。持ってけドロボー!

買い得マーク説明

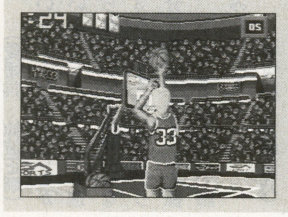
2000円以下で買い / 1000円以下で買い / 500円以下で買い

大旋風
90年物/MD/新品300円



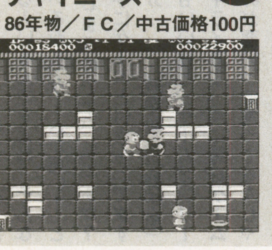
ゼロ戦にチョイ似の戦闘機を操って戦うSTG。シンプルにまとめられて、これと言って特徴のないSTGだが、6機の援護機を敵めがけて特攻させるヘルパー攻撃には圧巻される。中古でも玉数豊富だが同じ位の価格で新品もまだまだ残っているので探してみよう。
定価6000円/セガ

ジョーダンVSバード ONE ON ONE
93年物/MD/新品480円



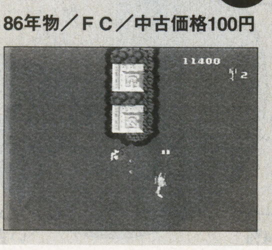
NBAのスーパースター夢の対決! と、いっても普通のバスケではなく1on1なのだが、この他にもスラムダンク、3ポイントコンテストという合計3種類のゲームが遊べるのでお得。ダンクコンテストではジョーダンの十八番ストレッチエアーが体験できる。
定価8900円/EAV

スーパーチャイニーズ
86年物/FC/中古価格100円



2P協力プレイが、クセになるカンフーACT。登場するキャラがジャッキー&リーというだけにスタートのBGMは『燃えよドラゴン』のテーマ曲になっている。なかなかニクイ演出でしょ? シリーズ化されて2、3と発売されたが、やはりこの作品が一番だ。
定価3900円/ナムコ

ジャイロダイン
86年物/FC/中古価格100円



タイガーヘリと並ぶヘリSTGの傑作なのだが、このFC版はいただけない。敵の攻撃なども単調すぎてアーケードとはまったく別の作品と言っていいだろう。唯一の救いはFCならではの隠れキャラが用意されていることだ。まあ、100円ってコトで良しとするか。
定価4900円/タイトー

ピンときたら

探して!!あるよ!!欲しい!!というハガキは大至急『買ってにしやがれ』まで

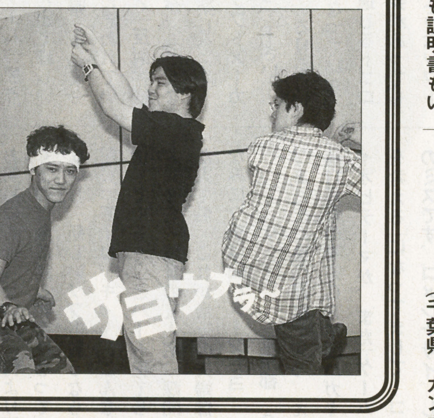
●応募要項/「コレを探して」というハガキを出す方は、なぜ探してほしいのか理由を書いて「お家に直接に届けられるのは困ります」という方はそれも明記して下さい。そして「それならあるよ」「譲ります」というハガキは編集部から本人へ転送します!ので『○月号の○○さんへ』を忘れないように書いて送ってチョ。お宝プレゼントもこちらで受け付けてます。※上記のハガキを出す方は住所、氏名、電話番号を記入して、巻末のGEM団ハガキまたは官製ハガキで買ってにしやがれ係まご応募ください。

DAISUKING PLAY 5
不人気だから最終回だよ〜んの巻

みんな知ってるかな? DAISUKING!は今月で最後なんだよ。当然でしょ、大人気だったスラムダンクだって終わってるのに、こんな不人気コーナー終わらないワケないよね。でもさ、まだやってない企画も色々あったんだ。例えば、小林真文さんに似顔絵を描いてもらったりとか、飯野賢治さんとの恵比須・食べ歩きツアーなんてコトも考えてたけど全部ボツ。でも、やらなくて良かったよ。食べ歩きなんかして、直ちゃんこれ以上デブってオマケに髪の毛まで伸びたりしたら大変だもん。

それじゃ最後だから、ボクらの近況報告。ま、聞いてくれよ。まずはシローさん。長年愛用してきた革靴が遂にブッ壊れてチョット落ち込み気味。「2万円以下の靴は履けん!」ってコトだから、みんなニコニコ現金払いでよろしく。続いて英ちゃん。最近ナゼか『風来のシレン』にハマってるみたいで、おい仕事も手に付かない状態とか。いよいよ攻略本をヤルって噂だけど大丈夫? 直ちゃんはPHSを買ったけど友達がいないから全然、かかってこないんだって。しかも黄色いボディーのPHSでみんなから「何それテトリン?」なんて言われちゃって、本当に何を買ってもダメダメだね。

あっ、もうこんな時間じゃん。それでは次回お会いする時はカラーページで。DAISUKING♥



行け!! おたずね掲示板

またもや登場のSa・Ga(GB)シリーズ。この他にも東京都のモルダーさんも探してるので情報まってマス。

■Sa・Gaシリーズ/GB
●以前、売ってしまいとっても後悔しています。カートリッジのみでもOKですので、あの名作をGBポケットでプレイさせてください。特に2と3熱望!
(東京都 SHIZU)

■スカイキッド/FC
●地元を探し回ったけど見つかりません。自由の女神のスカートめくりがやりたいのです。箱も説明書もいりません。落書きしてあってもいいから、誰かチョーダイ。
(兵庫県 とべとべつちのこ)

■ツインファミコンの接続アダプターと電源コード
●これらの周辺機器を無くしてしまい大好きな「ザナック」で遊べません。半分、あきらめてたけど、このコーナーに最後の希望を!! ついでにポートピアもお願い。
(神奈川県 親る泣いてる)

■ファミコンウォーズ/FC
●ゲーム内容もさることながら海兵隊をパロったTVCMが大好きでした。コレを入手したら弟と2P対戦で楽しむつもりです。心寂しい兄弟に愛の手を!
(千葉県 ガンホー)

© 1986 1989 NAMCO LTD.,ALL RIGHTS RESERVED ©1993•Electronic Arts ©SEGA 1990 ORIGINAL GAME ©TOAPLAN CO.LTD.1989
©TAITO CORP.1986 ©1986 MICRO ACADEMY/NAMCO LTD

VOICE and OPINION

ゲーム生活向上のため、毎月ひとつのテーマについてみんなで論じていく場だよ～ん

今月のテーマ

ゲーム嫌いを考える

対戦格闘ブームやハードの高性能化などを経、ここ数年で大幅に拡大したゲーム人口。しかし今なお、ゲームやゲーマーを認めない人が多いのも事実。より一層のゲーム認知のため、チト彼らのことを考えてみようではないか！

ゲーム嫌いナリキリ意見

●おいゲーム野郎！　テメエら太陽って知ってるか？　風って知ってるか？　海は？　山は？　それとゲームでスケベなもんしてるヤツ、単純にスコンと抜けやコラッ！　お前ら青空の下でHしたことあんのか？　あん？　（鹿児島県　野生の王国）

●ゲーマーって、話し出したら止まらないんだよね。回り誰もその話分かってなくても、お構いナシだし。何が楽しいんだよ、まったく。だから、そういう連中とは一緒になりたくない。　（茨城県　MAR）

●ポカンと口を開けて、モニターに魂を抜かれたような顔をしてる子供。小さいハンドルをヒザで押さえて、丸まってレースゲームしてるいい年した男。とてもマトモな人間に見え無ェぜ。外で遊べ、外で!!　健全な精神は健全な肉体に宿るもんだ。　（茨城県　河内ぽてと）

●大体何なのよ～。ゲームをする人の中でもまず無口の人、怖い。で、いざ発言すると自分寄りの考えで理屈っぽい。ゲーム以外の話は無関心でしょ。世間と交流持たない、持つのはコントローラ。結局ゲームってのは、画面内の世界で自分を活躍できるメディアでしょ。主人公になり切れるんだもん、そりゃ内向的にもなるわ。日本男子諸君！　画面内だけじゃなくて、回りの女子にも声を掛けたれ。但しナンパは不可。さわやか系希望…ってカンジぃ～。　（群馬県　阿久沢アキラ）

◎ゲゲーム誌でこんな悪口…ナンチテ。あくまでゲーム好きのミナサンが、嫌いにナリキッテ述べた意見です。問題点が見えてキタかなぁ？

ゲームに付き纏う悪評

●ウチの嫁サン曰く「あんなことして何になる。時間のムダである」てなことをよくおっしゃるのだが、その後「そんなこと言ったら映画も読書もその他の趣味も、みんなそれに当てはまる」と返すと怒り出す。とにかくゲーム嫌いな人は、ゲームというものが非生産的に見えるのだろうと思う。ま、そうだけどさ。　（富山県　さわだこういち）

●家に閉じこもってやるゲームは、暗くて不健康。昔ゲーセンは「不良の溜まり場」だったケド、もっと年輩になると、未だにゲームはピコピコやインベーダーだと思ってる人もいる。今やゲームはコミュニケーションのひとつ。要するに…実状を知らない、昔のイメージに凝り固まってる人が、ゲームを嫌っているのだと思う。　（島根県　フーパイ）

◎他にも…犯罪の誘発、創造性の欠如など、そりゃ悪く言おうとすれば出るよネ。ゲームの良さ知らず？

ゲーム嫌いは食わず嫌い

●ゲームの嫌いなヤツって、実はあんまりいないんじゃないかな。自分に合わないゲームにしか巡り会っていなかったり。そのテの人が、いたストや2やマリオカート、マリオ64なんかで「ゲームはキライだけど、これは面白い」って言ってくれた。お前、ホントは結構好きやろ。　（大阪府　ずん）

●我々の年代はゲームもせずに「くだらん」と言う奴が多い。1度やってみろと言いたくなる。好き嫌いは自由だけど、他人にくどくど言う前に一回やってみろ!!　必ず新しい発見があるよ。　（愛媛県　仙波正剛）

●ゲーム嫌い＝ゲームをしたことがない人が多いようです。やっても進まず、つまらなくてゲーム嫌いになるケースもあるのですが…そういう人って、自分に合ってるゲームを探さずにいて、1～2本のゲームで諦めてしまうみたいです。　（東京都　宮坂紫乃）

◎実際に「昔は嫌いだったけど、とあるソフトに出逢ってゲームに目覚めた」という声も多かったデス。

原因はゲーマーに有り？

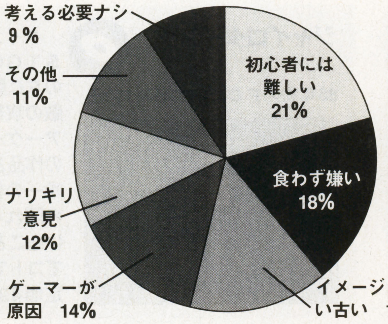
●ゲーム嫌いは、やはりイメージの部分が大きいと思う。それはゲームそのものよりも、自分の周りでゲームをしている人のイメージが、そのままゲームというもののイメージとなってしまっているのではないだろうか。だから、ゲームが嫌いと言うよりも「ゲームをしている自分の身近な人が嫌い」と言うのが、正しいと思う。　（神奈川県　内股膏薬）

●「ゲームなんてガキのもの。いい大人がするなよ」なんて言ってる人。遊び心が分からない、寂しい人なのネ。ただゲーマーの中には、のめり込み過ぎて身を滅ぼしたり、友達を失ったりなど、ゲーム文化に振り回されてる人いるんですよね。そんな人達がいるから「ゲームが悪い！」となってしまうのです。私ですか？　私は上手にゲームと付き合ってますよ、多分…。　（岐阜県　平野千里）

●何でもいいけど、ゲームオンリーな人はキライです。別に毎日ゲームをするのが悪いって言ってるんじゃなくて、ゲームのことしか考えられない人はキライ。　（東京都　匿名）

◎冒頭ナリキリでも言われてた、ゲーマーのオタクイメージ。以前に比べれば、薄れてきたと思うケド…。ゲームと上手に付き合ってますか？

大まかな意見構成



ゲーム嫌いにやらせたいゲーム BEST5

●96年4月号／GEM団こんなでランキングより

1位　ぷよぷよ(コンパイル)
ルールや操作の簡単さ、短時間で誰にでもできて面白いなど、その気軽な取っ付きやすさが票を伸ばした。それでいて、奥が深いのもミソ。「親にやらせたい」でも1位に。

2位　バーチャファイター2(セガ)
目からウロコが落ちるほどのリアルさ、ゲームの技術がここまでキテるという証明に。

3位　ドラゴンクエストシリーズ(エニックス)
基本中の基本であり、RPGの入門書として。自分もコレが初めてだったという声も。

4位　バーチャコップ(セガ)
銃を撃ちまくって気分爽快、思わずハマる。単純明快で、かつ熱くなれるところから。

5位　ファイナルファンタジーシリーズ(スクウェア)
感動的な物語、世界にハマリ込む感覚を味わってほしいなど、感情移入を促すために。

初心者には難しすぎる

●今のゲームは難しすぎる。例えば格闘ゲーム。ひとつの技を出すのにボタンをいくつも押し、タイミングが難しい。楽しむんじゃなくて、何か作業のみになっている。何のためのゲームだよ！　もっと気軽に楽しめるゲームを期待している。みんなが広く楽しめてこそ本当のゲームです。　（愛知県　ゲームパパ）

●ここ数年の間で目立ってきた、ゲームの操作方法の複雑さはゲーム嫌いの人を増加させる大きな原因となってきたんじゃないだろうか。今こそ「説明書を見なくても遊べて、操作もカンタン」というゲームの原点に帰ったソフトがもっと出てほしいと思う。　（秋田県　アルト）

●ゲームが難しいものと思われていることが残念です。早く「反射神経が…、時間が…、根気が…」そんなモノ無くてもゲームは楽しめます、というところをどうかソフトメーカー様々、見せつけてやって下さい…。　（東京都　るりるり）

◎ゲームの入口が狭くなっている。コレは食わず嫌いとも通じるトコロだけど…プレイする機会があっても『きっかけ』となり得るようなソフト無ければ、しょーがないモンね。

後記

今回このテーマで募集してみたのは、身の回りのゲームやゲーマーをゲーム嫌いの目を通して客観的に見ることで、いつもとは違う思考や見方が出来るかなと思ったため。ハテその結果は…自戒？　「考えても無駄」という声も多かったケド、別にてたワケじゃないヨン。実はゲーム嫌いを治さなアカンとか思っ嫌いというは、ゲームが「嫌い」なのではなく『入り込めない』ダケかも知れません。もし、回りにそーゆー人がいたら、今回のを参考に何か『きっかけ』を作ってアゲてネ。

ポイオピ番外地

●そりゃぁいい年の娘が真っ暗な部屋でドダダ…と派手な音を立て「ウォー」とか「キャー」とか奇声を上げ、挙げ句の果て「貴様許さーん、殺ス」とか叫ばれた日にゃ、イヤになるってもんサ。それは、ある日の私…。　（群馬県　大河内海）

●格闘ゲームをやっている自分を見て、母がひと言…「そんなもの実際自分がやるほうが面白いじゃない」。　（神奈川県　安倍栄治）

●この時間帯が一番ハマれるんだと深夜まで及び、寝坊する。休みともなると昼夜逆転は必定。放っとけばお風呂にも入らないし、何より頭にくるのは全然話し相手になってくれないし、新しいソフト買うなら私の服買ってよね。キィ～、こんなもん捨ててやる。…とハード捨てられた人約2名、独身の友人宅に疎開させた人1名。これが最近の夫婦像。ちなみにウチは逆パターンだヨ。　（東京都　うび）

◎またまた業務連絡デスぅ。え～と前11月号の巻末GEM団ハガキのボイオピテーマが、また「ゲーム嫌いを考える」になってまして…コチラのミスです、ゴメンナサイ。しかもそのゲーム嫌い～で書いてくる人が多くて、前回募ったホントのテーマ「キャラ(原作のある)ゲームについて」の返りが少ないッ！　ソコで再募集して仕切り直しま～す。

再び募る

次々回のテーマ

「キャラ(原作のある)ゲームについて」

マンガやアニメなどの原作を持つ、またはそのキャラを使ったゲーム…その良さと問題点を拾う。原作やキャラに頼りすぎ？　持ち味を上手く活かすと…。ＲＰＧなどストーリーモノでの原作とのバランス、パズルなどキャラモノの意味、そしてそこに望むモノは？

おバカベ新聞

発行・発売●GEM団
無責任編集●森思朗(総監督)遠藤英樹(エース)直井裕太(打撃投手)
※苦情はすべて直井が受け付けます

三回連続でワーストに選ばれたコーナーは責任をもって終了させ、直井のドミトリー手術を決行します。

おバカベ人気ランキング		
1位	VIVA！マンガ塾	217pt
2位	メガ丼	204pt
3位	怪奇ウラ技倶楽部	153pt
4位	GEM団向上委員会	98pt
5位	月刊シューティング	54pt
6位	マニア画廊	35pt

おばかべ不人気ランキング		
1位	マニア画廊	214pt
2位	メガ丼	184pt
3位	怪奇ウラ技倶楽部	126pt
4位	VIVA！マンガ塾	96pt
5位	月刊シューティング	78pt
6位	GEM団向上委員会	0pt

VIVA!マンガ塾

お題の絵に面白いセリフをブチ込んでください

北海道　野田英樹

ホームラン賞

猛打賞「俺が進化したのがマリオなんだよ」（東京都　大車輪）
敢闘賞「我思うゆえに我あり」（山口県　キリン）
併殺打「トイレどこだぁぁー！」（東京都　ゲレゲレ）

◎野田さんは「不二子ちゃ〜ん」と迷ったらしいけど、キャラ的にはこれで正解ですね。それと、ゲレゲレさん。この場合そこら中がトイレなので、これではちっとも原始の叫びを感じません。

次回のテーマ
ポポロクロイス物語
ピエトロちゃんにアニメチックでエロチックな台詞をお願いします

©1996 Sony Computer Entertainment Inc.　©YOSUKE TAMORI

◆GEM団向上委員会

GEM団に対する不満、文句の言葉オールOK

みんなプレゼント届いたかな？　もちろん何も貰ってないよね。担当のとほほK氏が泥酔してて送るの忘れちゃってたんだ。だから、いままでGEM団三世ではなく〝GEM団〟時代に掲載された人は確認のため「何回、掲載されたか」を明記したハガキを出してチョーダイ!!　今度こそ、とほほK氏から愛を込めたプレゼントをお送りします。

●いつも楽しい記事をありがとうございます。新しくなったGEM団の勢いにまだ上手に乗りきれない私ですが、全てキチンと拝読しいてます。これからも、頑張ってください。あと、M丼好きです。おバカベ新聞の中でいちばん好きです。本当ですってば…。（千葉県　YOH）

◎いつも苦情ばかりなんでこおゆうの読むと、プレゼントとか送りたくなっちゃいますね。他のみなさんも遠慮しないで、もっと誉めてくださいよ。

●GEM団は字が多くて読む気にならないし、イラストも似たようなモンばっかりなので見てません。いっそのこと『IllustreetI』をツブして、イラストをお堅い文章に散りばめるってのはどうでしょうか？（東京都　テクノドライブ）

◎確かにイラストって好き嫌い分かれるけど、それなりに要望があるからツブせないっスよ。どうせツブすんだったらマニア画廊でしょう。だってハガキが来ないんだもん♡　それと、よく「M丼に投稿したいけどサイズは？」って質問が来るけど字さえ読めればOKなんで恐がらずに投稿してください。

人気ランキング		9月号	ワーストランキング	
ソフトみじん斬り	1944ポイント	1位	DAISUKING	1072ポイント
GooBooワンマンレビュー	1880ポイント	2位	海山ラボ	848ポイント
買ってにしやがれ	1547ポイント	3位	IlluStreet	609ポイント
VOICEandOPINION	1392ポイント	4位	おバカベ新聞	576ポイント
IlluStreet	912ポイント	5位	買ってにしやがれ	392ポイント
おバカベ新聞	864ポイント	6位	GooBooワンマンレビュー	200ポイント
海山ラボ（横山式GM相関史）	760ポイント	7位	VOICEandOPINION	64ポイント
DAISUKING	448ポイント	8位	ソフトみじん斬り	56ポイント

怪奇ウラ技倶楽部

みんなの考えたウラ技をドシドシ送ってくれ

先日、女の子たちと食事をしてたら益子君が詩織ちゃんの素晴らしさを延々と説いてました。こんな人間にはなりたくないですネ

●XBANDにスーファミターボを差し込み、XBANDカードの代わりにガンダムのカードダスを入れて、スーファミターボにはFCデータックの『ドラゴンボールZ』を無理矢理ブチ込みナムコのユーザー相談室へ通信ところ…。まだ発表されてないナムコミュージアムVol・49がプレイできて、内容はワギャンランド、源平討魔伝（FC版）などの名作が勢揃いでした。（千葉県　ムーディ）

◎野球カードならいっぱい持ってるけど、これには使えないの？

●『ときめきメモリアル』で名前を『川井俊一』あだ名を『ホモ』と入力。パラメーターは常に運動、ストレスを500以上に保つのですが、運動部に入ると下級生に不祥事を起して退部になる場合があるので注意してください。そして、古式以外の女の子の評価を最低にすると不動産屋がらみのウラ口入学イベントが発生。一年生の正月に一流大学から合格通知が届いた後は古式の評価も最低にします。この状態で卒業式を迎えると伝説の樹の下にモンモンむき出しの古式パパが登場して外井（全裸）と共に番長戦を凌ぐ仁義なき戦い（ヤクザ戦）が展開されます。さらにデートアルバムでは外井の禁断映像が楽しめるというオマケ付き、コナミさんもやってくれますねぇ。（岐阜県　まささん！）

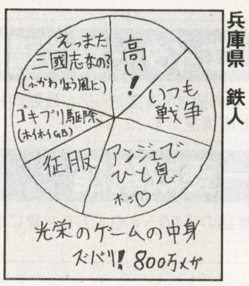
◎僕はゲームライターだけど、いまだに詩織ちゃんが落とせません。

M丼（メガ）

ゲームの中身を円グラフにして送ってネ!!

光栄のゲームの中身

兵庫県　鉄人



◎そういや僕、光栄のゲームで遊んだことないよ。なんか難しそうじゃん。あ、僕がバカなだけか。

パワプロの中身

東京都　マッコイ

◎『開幕版』と言っても、殆ど変わらないのに、マリオがいるってだけで買っちゃうんだよね。

月刊シューティング

夜中にゲーセンに忍び込みバーチャ3を破壊する予定だ。勇気ある同志はこの作戦に志願してくれ。

●待ちに待った『レイストーム』が登場しましたね。僕は2号機を使っているんですが7面のボス&ラスボスが硬すぎて、コンティニューしまくりです。見てろよタイトー。（埼玉県　der ReichsONKEL）

◎私もやっておるが、隣のバーチャ3ばかりに見物者が集まり私の戦いを誰も見ておらん。夜襲決行だぁぁー!!

●STGは「難しいすぎて私には出来ない」と思って触りもしませんでしたが、『パンツァードラグーンツヴァイ』にハマって今では一番、好きなシャンルです。まさか、STGに100円硬貨を投入する日が来ようとは、考えもしませんでした。（静岡県　五十嵐冊丈）

◎初陣は誰でも緊張するが、3D物だけでなく2Dでも戦ってもらいたい。SSを持っているのなら『ソニックウィングス』に参戦セヨ！

ENDING

この前編集部で、真文センセーを初めてお見掛けしました。何かカワイイ感じの人だったヨ（失礼！）。でもお話しできなかったし、パンツ一丁じゃなかった（残念！）。え〜と不人気ランクの波に負け、とうとう終わっちまいましたネ、DAISUKING。ま、トーゼンちゃ当然かぁ。来月は巻末ハガキの手違いの件もあって、ボイオピもお休みだしぃ…一体ド〜なるのか、変革の時期が近づいているのかGEM団!?　新企画や新コーナー案その他もろもろGEM向上まで寄せてオクレ。今月のソフト当選者は、高知県のガッチン。「サクラ大戦」でよろしいのね、ラジャ。楽しんでタモレ。

GEM団三世・投稿大募集!!

■ソフトみじん斬り
巻末のGEM団宛てハガキ、裏面にある各アンケートに記入して是非ご協力下さい。

■Goo Boo わんまんレビュー
正しいソフト名とハード機種。賞賛（Goo）か、改善（Boo）かを必ず明記して下さい。

■IlluStreet［イラスト］
基本はハガキサイズ・縦使用に、黒インク系のペンで。トーンのハガレにご注意。

■海山ラボ
取り上げてほしいテーマ、自分で研究・作成したレポートなどがあれば、ご報告まで。

■買ってにしやがれ Ver.2.0
おたずねやお宝ソフトへの熱い想いを！

■VOICE and OPINION［テーマ別］
次々回のテーマ
キャラ（原作のある）ゲームについて
軸となるテーマ案も、随時募集しています。

■おバカベ新聞・各コーナー

投稿の決まり

●GEM団三世は、巻末の「GEM団宛て」アンケートハガキで投稿できます。各項目ご記入の上、表の投稿コーナーをご利用下さい。ペンネームは8文字まで。同時に巻末プレゼントへの応募にもなります。官製ハガキの場合は、郵便番号・住所・氏名・電話番号・年齢などの明記をお忘れなく。

●掲載採用者の中から毎月10名さまに、じゅげむオリジナルグッズを！　そして、全投稿者の中から抽選で1名さまに…ご希望のゲームソフト（当選者には追ってコチラから連絡を入れます）を差し上げます!!

●宛先は…〒104　東京都港区東新橋1-2-5　株式会社リクルート　じゅげむ編集部「GEM団三世○○係」まで。FAXでの投稿は…03（3575）6273

COMPUTER 恋LAND 夢LAND

東京ゲームデザイナー学院 ☎03-3370-2720

〒151 東京都渋谷区代々木3-55-28 ■資料請求は、お気軽にお電話下さい。(無料)

ゲームデザイナー養成講座コース一覧

全日制	1年コース	全日制(月~金曜日) AM10:00~PM4:00	1年間でゲームのデザインからゲームプログラムの制作までの、ゲーム制作の一連の流れを全てマスターするコースです。
	2年コース	全日制(月~金曜日) AM10:00~PM4:00	ゲームデザインからプログラム制作までを2年間かけてじっくりと勉強できます。時間がありますから凝ったコンピューターゲームを制作することができます。
	3年コース	全日制(月~金曜日) AM10:00~PM4:00	このコースは、3年間かけてかなり高度で未来的な技術も併せて修得することを志す方には最適です。

ゲーム企画・シナリオライター養成講座

全日制	全日制(月~金曜日) AM10:00~PM4:00	ゲーム企画、シナリオを中心に、ゲーム心理学、CG、キャラクターデザイン、プログラミングを勉強する本格的な養成講座です。(1、2、3年コース)

ゲームアーティスト養成講座

全日制	全日制(月~金曜日) AM10:00~PM4:00	ゲームコンピューターグラフィック、ゲームキャラクターデザイナー、アニメーションアーティスト志望者の為に設けられた本格的な養成講座です。(1、2、3年コース)

サウンドクリエイター養成講座

全日制	全日制(月~金曜日) AM10:00~PM4:00	サウンドクリエイター志望の為に設けられたゲームの作曲からサウンドドライバーの作成までの一貫教育講座です。只今、大人気です。(1、2年コース)	単科	月・木曜日 PM1:00~4:00 PM6:30~9:00	ゲーム作曲コース、サウンドドライバー作成コース、総合コースの3つのコースがあります。

CD-ROMマルチメディア映像クリエイター養成講座

全日制	全日制(月~金曜日) AM10:00~PM4:00	マッキントッシュを使用しながら、将来マルチメディア業界を先導しようという志望者の為に設けられた本格的な養成講座です。

3D&モーションキャプチャークリエイター養成講座

全日制	全日制(月~金曜日) AM10:00~PM4:00	デッサンの基礎から今流行の3Dグラフィック技術、人物の動きを直接取り込む最新の技術「モーションキャプチャー」を勉強するゲームグラフィッカー養成講座です。(2、3年コース)

ゲーム評論・雑誌ライター養成講座

全日制	全日制(月~金曜日) AM10:00~PM4:00	将来、ゲーム評論家、ゲームアナリスト、又はゲーム雑誌のライターを志す方を対象に設けられた本格的な養成講座です。(2、3年コース)

※単科コースについては土曜日週一回コースも設定されています。単科コースの期間設定は基本的に6ヶ月ですが初心者と経験者の違いによって、期間設定を変えてあります。詳しいことは、パンフレット請求の上、お確かめ下さい。

通信講座募集中

ゲームデザイナー養成講座

■BASICゲームプログラミングコース
■C言語ゲームプログラミングコース
■アセンブラゲームプログラミングコース
■ゲームデザイナーコース

サウンドクリエイター養成講座

■サウンドコンポーザーコース

大阪ゲームデザイナー学院

■ゲームデザイナー養成講座
■ゲームアーティスト養成講座
■ゲーム企画・シナリオライター養成講座
(各科全日1年・2年制)

只今、入学願書受付中!
☎06-882-4980

おめでとう!

サウンドクリエイター養成講座
1年コース1期生
坂根　尚樹くん

1年間頑張って勉強してきた結果、サウンドコンポーザとしてゲーム会社に就職できました。1年間はあっという間ですが、授業の内容は大変密度が濃く、真剣に取り組めば誰でも必ず実力がつきますし、就職もできると思います。

★上京希望者には、年間26~32万円で下宿先紹介できます。

1997年4月生学校見学会実施中!

ゲームデザイナー養成講座(全日2年制)
第1期生
飯田　周太郎くん

この度、コナミ株式会社に採用していただきました。自分の制作した作品で合格できて、とても嬉しく思います。私は、高校まで一度もプログラミングの勉強をしたことがなく、この学校に入学してから初めて勉強しました。1人1台の環境で、朝から晩までコンピュータに触って勉強できるので、早いペースで技術が修得できます。やはり一番大切なのは「自分で頑張る」という姿勢です。そうすれば即戦力として通用する実力が身に付き、必ず就職できると思います。

ゲームデザイナー養成講座(全日2年制)
第1期生
菊　池　　宏くん

以前より、ゲーム業界で活躍したいと考えていた私は、この学校のゲームデザイナー養成講座全日制2年コースに入学しました。新聞奨学生だったので仕事との両立が大変でしたが、努力の甲斐があって、初めは何も知らなかった私もゲームソフト会社にプログラマーとして入社することが出来ました。この学校では非常に高いレベルまで教えてくれるので、やる気と目的さえあれば、ゲーム会社への就職は必ずできると思います。皆さんも、頑張って私の後についてきてください。

<姉妹校>'97年4月開講!!

大阪ゲームデザイナー学院

大阪市北区天神橋1-12-6
TEL.06-882-4980(代)
※資料請求はお気軽にお電話下さい。只今学校見学会実施中!

欲しかったアレも、
はじめてのソレも…
世間を騒がす輸入モノ、思わずノケゾル超便利な周辺機器のラインナップ！
日本語版 Super X-TERMINATOR サスケ
¥7,900 品番226
使いやすさ、ゲーム改造力・満足度ならピカイチ保証付。
超難易度のゲームも改造によりクリア可能に。死なない、コンティニュー無限、MAXレベル、経験値最大、お金満タン、etc…のコードが作成できる。改造コード（800）内蔵。オプションも充実。ぱらめROMカセット、最新データ集、ゲーム裏技改造完全マニュアルなど。
SFC
X-Tサスケ＆裏技セット SFC
¥8,900 品番282
セット内容（日本語版 X-Tサスケ＆SFC裏技コード大全集）
←約9,000の改造コードと435タイトルのゲームに対応！総集編1.2と'96年春までのソフトを掲載！
X-Tサスケ＆マニュアルセット SFC
¥8,900 品番250
セット内容（日本語版 X-Tサスケ＆ゲーム裏技完全改造マニュアル）
↑改造に必要なマニア向け技術理論と各レベルごとの実践編の2部構成。実践編は初級者にも解りやすいマンガによるストーリー展開で、ストーリーを楽しみながら使用方法も完全マスターできる。
X-Tサスケパーフェクトセット
¥9,800 品番278 SFC
セット内容（日本語版 X-Tサスケ＆ゲーム裏技完全改造マニュアル＆SFC裏技コード大全集）
超お得
PS
PS MAD CATZ
¥9,800 品番364
デカさはピカイチ！マッドキャッツ
ステアリングホイール＋シフトレバー。さらにアクセルとブレーキペダル付の本格的アナログレーシングカーコントローラー。
PS VRF 1 ¥7,980 品番365
PS
ポジションFREEの超スグレ物
ハンドルの角度と高さを3段階に調節できる。オプションのフットブレーキ＆アクセルも近日発売予定。床でも机の上でもSTEP ON GAS!
PS COMMANDER
¥2,980 品番361
ワンボタン一発！超カンタン！
PS
最大256ステップのボタン操作を4種類の好みのスピードで、付属のRAMカードに登録できるスグレモノ。
←別売ＲＡＭカード￥980
品番231
SS 2.1M。延長ケーブル。
PS,3DO,SFC,64もあります。
SS X-TENDER ¥800 品番246
X-TENDER
PS RACCON ¥3,980 品番366
ICHIVAN!ラジコンタイプハンドルコントローラ
PS
ラジコンのアクセル・ブレーキ・ハンドルホイールの操作性を忠実に再現。ラジコンユーザーや『今からラジコンを…』と思っている君に是非おすすめ。
サターン・コレクション
No. 1 <first> ¥1,457 品番851
SS用最新ソフト約2,000本収録のコード集
（SS P.A.R, X-T用デッドコード付き）
SS Pro ACTION REPLAY ¥8,900 品番249
新作ゲームにも対応できるスグレもの！
SS
国内外の人気ゲームの改造コードが58タイトル274本内蔵。別売のコード集により新作ゲームのコード入力も可能。ユニバーサルアダプター機能、バックアップRAM機能。日本語マニュアル付。※サーチ機能はありません。※セガサターン以外では使えません。
プレステ・コレクション
No. 1 <first> ¥1,457 品番889
PS用最新ソフト（日本製のみ）
1,460本収録のコード集
PS Pro ACTION REPLAY
¥9,800 品番267
PS
朗報：プレステにも裏技コード入力機能が…
PS,SSプロアクションリプレイ、最新版へのバージョンUP受付中
店頭受付しています。まずはお電話でVer.の確認をして下さい。
SS X-T Ver.1.1へのグレードアップも開始しました
SS P.A.Rをなんと！究極のデッドコードが使えるSS X-Tへ…
残機無限、無敵、GOLD満タン、HP満タンなどの改造が簡単にでき、最新の裏技コードを追加入力をすることも可能。しかもセーブデータ圧縮機能でメモリーカードが約8〜16倍の容量になる。※セーブデータの圧縮はデータによってかなり増減があります。
ピコリン
55ゴーゴー
ゲームは全部で55種類！
¥1,263
キーチェイン付き
ミニ液晶ゲーム機
超人気
60×40×15ミリのボディにゲームはなんと55種類！超小型のLSIゲーム。ドラゴン＆ボール、カーレース、シューティング、ブロックゲーム内蔵でキーホルダーにもなっちゃう！ゴーゴー！
870ブラック
871ホワイト
872シルバー
873蛍光ピンク
874蛍光イエロー
875クリアホワイト
876クリアピンク
877クリアブルー
GAME LINK インターフェイスボード
¥12,800 ★上級者向け待望のサーチ機能！
DOS/V用 品番272
98用 品番279
新発売 98用
1.裏技コードサーチ機能で、PS,SSの裏技コードを簡単にサーチ。
2.アップグレード機能。プロアクションリプレイのバージョンアップが自由自在にできる。
3.ダイナミックメモリエディット機能で、パソコンとゲームが完全に一体化してしまう。
※各々PS or SS P.A.R, SS X-TとDOS/V, PC98互換機が必要です。
こんなものまで買えるゾ〜
←Oh! MAGICON ¥1,457
POSITIVE ¥1,942→
※広告に記載されている社名および製品名は、各社の商標または登録商標です。※商品の仕様、及び外観等は改良のため予告なく変更することがあります。※製品によっては一部のソフト、ハードに対応できないものもあります。※連射、スローモーション等特殊な機能を用いてのご使用は一部のゲームで正常に動作しないことがあります。※記載価格は平成8年8月23日現在のものです。
みんなココにあるゾ〜
PS,SS,3DO,SFC,etc…何でもイロイロありま〜す。
通販方法がちょっと変わりました
通販受付番号が必要です。必ず電話してください！
無料商品カタログを『じゅげむ見た』とお申し込み下さい。
福岡店はパソコン・PS・SS・同人誌・ソフトもあるよ！
高価買取り中！
ゲームスアーク東京
ラオックスコンピュータ館
三菱銀行
中央通り
至上野
銭屋ビル4F
ソフマップ11号館
ソフマップChicago
セガ
至両国
至御茶ノ水
秋葉原駅
ラオックスMac館
至神田
JR秋葉原駅より徒歩3分
ゲームスアーク福岡
至天神
国体道路
至赤坂
Well-Beingビル1F
電器のカホ
天神西通り
★ABCストア
★テムジン
★西日本銀行
★カラオケ
かに本家
↓至 親不幸通り
西鉄福岡駅より徒歩7分
■お申し込み方法■
●必ず、お電話、もしくはＦＡＸで在庫の有無、商品の価格をご確認の上、お申し込みください。
●代金は、商品代金、送料（着払いの場合は着払手数料も）の合計金額に消費税を加えた金額をお支払いください。
●送料<一個口につき>
（東京）関東・信越・南東北・北陸・中部……600円
北東北……700円
北海道……900円
（福岡）関西・中国・四国・九州……600円
沖縄……1,000円
※離島は着払となります。
●商品の発送
在庫品であれば、代金お支払いの内1.2.3.は入金が確認でき次第、4.はお申し込みの当日または翌日発送となります。
※表示価格には消費税は含まれておりません。
●代金のお支払い方法
1.現金書留
受付番号、商品名、商品番号、本数、住所、氏名、電話番号を明記の上、下記住所あてに送付してください。
2.銀行振込
（東京）銀行名 東京三菱銀行 秋葉原支店 口座名 ゲームスアーク 口座番号（普）0547054
（福岡）銀行名 西日本銀行 天神北支店 口座名 ゲームスアーク福岡 口座番号（普）0274764
3.郵便振替
（東京）振替番号 00160-9-720765 宛先 ゲームスアーク
（福岡）振替番号 01740-2-8196 宛先 ゲームスアーク
4.料金着払
未成年の方は保護者の承諾が必要です。
着払い手数料
3万円未満……500円
3万円以上10万円未満……800円
10万円以上30万円未満……1,200円
デジタルエンタテイメントショップ
GAMES'ARK
Now we present you a new exciting TV-games. It will produce enjoyable time.
〒101 東京都千代田区外神田1-8-4 銭谷ビル4F ゲームスアーク東京
TEL:03-3255-7644(代)
FAX:03-3255-7645
営業時間：（平日）10:30AM〜7:00PM
年中無休／（日祝）10:00AM〜7:00PM
〒810 福岡市中央区大名1-15-24 Well-Beingビル1F ゲームスアーク福岡
TEL:092-714-5256(代)
FAX:092-712-5772
営業時間：（平日）11:00AM〜8:00PM
年中無休／（日祝）10:00AM〜7:00PM

COPYRIGHT一覧

■40 バイオハザード2 © CAPCOM CO., LTD.／レイジレーサー ©（株）ナムコ ■41 新スーパーロボット大戦 ©葦プロ ©創通エージェンシー・サンライズ ©創通エージェンシー・サンライズ・テレビ朝日 ©サンライズ・NTB ©ダイナミック企画 ©東映 ©東北新社 ©フジテレビ・東映動画 ©BANPRESTO 1996／クロックタワー2 ©HUMAN 1996 ■42 HEAVEN'S GATE ©ATLUS/RACDYM 1996／Formula 1 ©Psygonsis Ltd. 1996 ■43 天外魔境 第四の黙示録 ©1996 HUDSON SOFT/1989,1996 RED／PAL［神犬伝説］©1995東映ビデオ／東北新社／BASTARD!! -虚ろなる神々の器- 発売 集英社・セタ BASTARD!!製作委員会 ©Kazushi Hagiwara 1996 ©1996 SHUEISHA ©1996 SETA CORPORATION ■44 レイ・トレーサー ©TAITO CORP.1996／ソウルエッジ ©（株）ナムコ／ToPoLo（トポロ）©1996 by Flip-Flop ■45 タクティクス オウガ ©QUEST ©1996 Riverhillsoft Inc.／銀河お嬢様伝説ユナ REMIX ©1996 HUDSON SOFT/1992, 1996 RED／ランニング・ハイ ©レックスエンタテインメント ©システムサコム／グランディア ©GAME ARTS Co.,LTD.／HT＆T ドラゴンズヘヴン ©1997 DATA EAST CORP.／グループ SNE／Flying Baffalo Inc. ■46 スピードキング ©1994 1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.／PIT BALL ©Warner Interactive Entertainment Ltd. Published by COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT CO.,LTD.under exclusive license from Warner Interactive Entertainment Ltd. ■47 DEEP SEA ADVENTURE『海底宮パンタラッサの謎～』©TAKARA CO.,LTD.1996／キッドクラウンのクレイジーチェイス2―LOVE LOVEハニー争奪戦― ©1996 KEMCO/DIRECTED BY K.TERADA/TONG KING SHOW／Destruction Derby2 ©Psygonsis Ltd. 1996／日本プロゴルフ協会監修 ダブルイーグル（仮）©1997 SUNSOFT ■144 サラブレッドブリーダーIII ©HECT 1996／マーヴェラス ©1996 NINTENDO ■145 タワードリーム ©ASCII Corp.／Parlor! Mini 4 ©KYORAKU ©三洋物産 ©IREM CORP/TELENET JAPAN 1996／マーヴル・スーパーヒーローズ ウォー オブ ザ ジェム ©MARVEL SUPER HEROES & WAR OF THE GEMS ™&© 1996 MARVEL CHARACTERS,INC.ALL RIGHTS RESERVED.©CAPCOM CO.,LTD.1996 ALL RIGHTS RESERVED.THIS VIDEO GAME IS PRODUCED UNDER LICENSE FROM MARVEL CHARACTERS,INC. ■146 ウイニングポスト2 プログラム' 96 ©1996 KOEI CO.,LTD.／栄光のセントアンドリュース ©1996 SETA CORPORATION ©1996 小学館プロダクション ©LICENSED BY ST ANDREWS LINKS TRUST／スーパー人生ゲーム3 ©1996 LINK RESEARCH CORP. ©1996 MILTON BRADLEY COMPANY.©TAKARA CO.,LTD.1996／VS. コレクション ©BOTTOM UP 1996 ■147 ワンダープロジェクトJ2 ～コルロの森のジョゼット～ ©ギブロ・ミント・エニックス 1996 ■148 ぎゅわんぶらあ自己中心派TOKYO MAHJONGLAND ©片山まさゆき／講談社 ©1987-1996 GAME ARTS ■149 ラングリッサーⅢ ©NCS ■150 エターナルメロディ ©1996 Media Works inc.／エターナルメロディ ©1996 Media Works inc.／大運動会 ©1996 AIC／iPC／伝説のオウガバトル ©QUEST ©1996 Riverhillsoft Inc. ■151 ウイニングポスト2 プログラム' 96 ©1996 KOEI CO.,LTD.／探偵神宮寺三郎 ～未完のルポ～ ©1996 DATA EAST CORP.／パップ・ブリーダー ©SAI-MATE,LTD.1996 ■152 シェルショック ©1996 CORE DESIGN LIMITED. ALL RIGHTS RESERVED.／BATSUGUN ©TOAPLAN 1993 ©BANPRESTO 1996／マイティヒット～Mighty Hits～ ©1996 ALTRON CORPORATION／マジックカーペット ©1994 Bullfrog Productions,Ltd. ©1994 Electronic Arts ■153 戦国ブレード ©1996 PSIKYO.SALES BY ATLUS.／ワールドシリーズベースボールⅡ ©MLBPA ©MSB 1996 ©SEGA ENTERPRISES, LTD.1985, 1996 ■154 AQUAZONE™オプションディスク・シリーズ ©1996 OPeNBooK9003 inc. All rights reserved.／ファンキーファンタジー ©1996 Yoshimoto Kogyo Co.,Ltd.Multimedia Produce／風水先生 ©1996 HAKUHODO／ボストーク／テレビマンユニオン／プリクラ大作戦 ©ATLUS 1996／マスター・オブ・モンスターズ ©SystemSoft Co. ©1996 TOSHIBA EMI ■155 サンダーフォース ゴールドパック2 ©1990,1996 Technosoft Co.,Ltd／セクシーパロディウス ©1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.／太閤立志伝Ⅱ ©1996 KOEI CO.,LTD.／TRYRUSH DEPPY ©日本クリエイト／ハイパーデュエル ©1994,1996 Technosoft Co.,Ltd.／美少女戦士セーラームーンSuperS ～Various Emotion～ ©武内直子・講談社・テレビ朝日・東映動画 ©ANGEL 1996／ブレインデッド13 ©1996 Character designs,all audio,visuals,concept and programming ©1996 ReadySoft Inc.ALL RIGHTS RESERVED. Used under licence from ReadySoft. by COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT CO.,LTD. ■156 actua Golf ©1996 naxat soft ©Gremlin Interactive 1996. All rights reserved.／NHLパワープレイ' 96 ©1996VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT,Inc.and RADICAL ENTERTAINMENT Ltd. All rights reserved.NHL® is a registered trademark and Powerplayɪ is a trademark of the National Hockey League.All NHL logos and marks and team logos and marks depicted herein are The property of the NHL and the respective teams and may not be reproduced without the prior written consent of NHL Enterprises,Inc ©1996 NHL.Officially licensed product of the National Hockey League.All NHLPA,National Hockey League Players' Association and the logos of the NHLPA are registerd trademarks of the NHLPA and are used under license by Virgin Interactive Entertainment,Inc.Officially licensed product of the National Hockey League Players' Association.Copyright NHLPA 1996.Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises,Ltd.／NFLクォーターバッククラブ' 97 The NFL Quarterback Club is a trademark of the National Football League. ©1996Players Inc. Cover Photography ©Sam Stone/NFL Photos,Louis DeLuca/NFL Photos. ©1996 Acclaim Entertainment,Inc.／GAME－WARE vol.3 ©1995,1996 GE／Jewels of the Oracle オラクルの宝石 ©1996 DISCIS ©1996 ELOI ©1996 SUNSOFT／ズープ Zoop™ and©1996 Viacom International Inc. All Rights Reserved.Original game concept ©Hookstone Ltd.／南の島にブタがいた ©SCHOLAR PUBLISHERS,INC.1996 ■158 IRON MAN/XO Iron Man ©1996 Marvel Characters,Inc. X-O Manowar™ &©1996 Acclaim Comics,Inc. Developed by Realtime. ©1996 Acclaim Entertainment,Inc.／アンジェリークSpecial プレミアムBOX ©1996 KOEI CO.,LTD.／月下の棋士 ～王竜戦～ ©1996 能條純一/小学館 ©バンプレ企画 1996 ©BANPRESTO 1996／西暦1999 ～ファラオの復活～ ©1996 POW／麻雀大会Ⅱ Special ©1996 KOEI CO.,LTD. ■159 キングオブパーラー 1996 ティー・イー・エヌ研究所／JAPAN VISTEC／シミュレーションズー ©C&E ©SOFTBANK ■160 AirAssault ©1995 Sony Interactive Entertainment Inc.／オウバードフォース ©BANDAI 1996 ■161 サイキックフォース ©TAITO CORP.1996／MEGATUDO 2096 ©General Support ©BANPRESUTO 1996 ■162 スターグラディエイター ©CAPCOM CO., LTD.／WIPEOUT XL ©Psygonsis Ltd.1996 ■163 すらいムしよう！ ©1995 東北新社 イラストレーション：士郎 正宗／TECMO SUPER BOWL ©TECMO,LTD. 1996 ©1996 NFLP SUPER BOWL and Shield Design are trademarks of National Football League. ©1996 NFLP Officially Licensed Product of the NFL Players Incorporated. ■164 アンジェリークSpecial プレミアムBOX ©1996 KOEI CO.,LTD.／水滸伝・天命の誓い ©1996 KOEI CO.,LTD.／はるかぜ戦隊Vフォース ©VING 1996 ■165 ヴァンダルハーツ～失われた古代文明～ ©1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. Development by KCET.／金田一少年の事件簿 ©金成陽三郎/さとうふみや 週刊少年マガジン©講談社/TYO／ストーンウォーカーズ ©1996 SUNSOFT／SPECTRAL TOWER ©IDEA FACTORY ■166 探偵神宮寺三郎 ～未完のルポ～ ©1996 DATA EAST CORP.／ブレインデッド13 ©1996 Character designs,all audio,visuals,concept and programming ©1996 ReadySoft Inc.ALL RIGHTS RESERVED. Used under licence from ReadySoft. by COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT CO.,LTD.／ボイスパラダイス エクセラ ©ASK Kodansha Co.,Ltd.1996 ■167 アサルト リグス ©1995,1996 PSYGNOSIS LIMITED. PSYGNOSIS and ASSAULT RIGS are trademarks of PSYGNOSIS LIMITED and are used with permission. All rights reserved.／アローン・イン・ザ・ダーク2 "Alone in the Dark 2" published under license from Infogrames Multimedia S.A. ©1993,1994 "Infogrames" and "Alone in the Dark" are trademarks of Infogrames Multimedia S.A. and are used with permission. All rights reserved.／クーリー スカンク ©1996 VISIT Co.,Ltd／クレイジー イワン ©1995 PSYGNOSIS LIMITED.PSYGNOSYS and KRAZY IVAN are trademarks of PSYGNOSIS LIMITED and are used with permission. All rights reserved. ■168 シェルショック ©1996 CORE DESIGN LIMITED. ALL RIGHTS RESERVED.／セクシーパロディウス ©1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.／FINALIST ©Ocean Software Ltd. 1996／ローンソルジャー ©1995 Virgin Interactive Entertainment(Japan),.Inc. ©1995 Telstar Electronic Studios Ltd. All Rights Reserved. ■169 actua Golf ©1996 naxat soft ©Gremlin Interactive 1996. All rights reserved.／V-Tennis2 ©1996 TONKINHOUSE Supported by prince ダイワ精工（株）／テニスマガジン／ボトム オブ ザ ナインス～メジャーリーグヒーローズ～ ©MLBPA MSA. Official Licensee - Major League Baseball Players Association.©1996 KONAMI. ■170 あれ！も これ？も 桃太郎 ©1996 SYSTEM SACOM, グループ・タック／デジクロ ©ATLUS/AI 1996／首領蜂 ©ATLUS / CAVE ©1996 S.P.S ■171 Sim City2000 ©1996 Simcity2000 and Maxis are registerd trademarks of Maxis,Inc.All rights reserved worldwide／バーチャルシミュレーション パチンコドリーム ©1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.／ヒロイン・ドリーム（初回限定盤）© MAP JAPAN CO.,LTD.／麻雀大会II Special ©1996 KOEI CO.,LTD. ■172 ウイニングポスト2 プログラム' 96 ©1996 KOEI CO.,LTD.／怪獣戦記 ©（株）プロデュース／結婚 -Marriage- ©HEADROOM・SOFIX・SHOGAKUKAN PRODUCTION ©WESTONE／3D競走馬育成シミュレーションBREEDING STUD～牧場で逢いましょう～ ©1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.／DESERTED ISLAND ©1996 KSS／PANZER GENERAL ©1996 FOUR WINDS SOFTWARE INC. Strategic Simulations.Inc.,All Rights Reserved／るろうに剣心－明治剣客浪漫譚－維新激闘編 和月伸宏／集英社・フジテレビ・ソニー ピクチャーズ©Sony Computer Entertainment Inc. ■173 カオス コントロール ©1995 INFOGRAMES MULTIMEDIA S.A.ALL right reserved.／皇龍三國演義 ©XING 1996／©1996 龍【RON】／ショックウェーブ：オペレーション・ジャンプゲート ©1996 Electronic Arts／それいけ×ココロジー ©IVSテレビ制作 ポリグラム1996 ©IVSテレビ制作 よみうりテレビ 1991／東方珍遊記 はーふりんぐ・はーつ!? ©1996 naxat soft ©1996 EARTHLY SOFT／ブルーフォレスト物語 ～風の封印～ ©1996 F.E.A.R./RIGHT STUFF /KENJI FUSHIMI ■174 ぐっすんぱらだいす © 1996 IREM CORP.／CRITICOM™ ーザ・クリティカルコンバットー ©KRONOSTM DIGITAL ENTERTAINMENT INC.／タイム コマンドー ©1996 Adeline Software International.All rights reserved.Published and distributed by Virgin Interactive Entertainment(Japan),Inc.All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners.／チェスマスター ©1996 ALTRON CORPORATION ©1986-1995 Mindscape／Twisted Metal ©Psygonsis Ltd. 1996／リーディングジョッキー ハイブリッド ©1996 Hervest one ©1994,1995 CARROZZERIA JAPAN ■176 NBAパワーダンカーズ2 ©1994 1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. ©1996 NBA Properties,Inc.All rights reserved.／オリンピックサッカー ©1992 The Atlanta Commiltee of the Olympic Games(ACOG).All rights reserved. ©1996 U.S.Gold Limited. Distributed by COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT CO.,LTD.in Japan under licence from U.S.Gold Limited.／Jリーグ実況ウイニングイレブン' 97 ©1994 1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED. ©J.LEAGUE／SUPER FOOTBALL CHAMP ©TAITO CORP.1996／ステークスウィナー GI完全制覇への道 ©SAURUS 1995/1996／Big Challenge Golf ©1996 VAP Inc.All Rights Reserved.／フィッシュアイズ ©Victor Interactive Software Inc. ■178 くるくるトゥインクル～おねがいおほしさま～ ©1996 TOMY © 1996 TOMCAT SYSTEM／ズープ Zoop™ and©1996 Viacom International Inc. All Rights Reserved.Original game concept ©Hookstone Ltd.／3D Lemmings ©Psygonsis Ltd. 1996／続ぐっすんおよよ ©1993 IREM CORP. ©バンプレ企画 1996 ©BANPRESTO 1996／HARDBALL5 ©1996 SPS.Hardball 5,Sport Accolade and the Sport Accolade logo are trademarks of Accolade,Inc. ©1995.Created by MindSpan.Accolade is an official licensee of the Major League Baseball Players Association.LOGO ©MLBPAMSA.Al Michaels is used under license by Accolade,Inc.a Warner Music group Company.All rights reserved.／BURNING ROAD ©1996 Funsoft Holding GmbH ©1996 TOKAI／ビルクラッシュ ©1996 Shoeisha Co.,Ltd.／ぷよぷよ通 決定盤 ©COMPILE 1996 ■180 赤ずきんチャチャ ～お騒がせ！ パニックレース～ ©彩花みん／集英社・テレビ東京・NAS ©NEC Home Electronics,Ltd／ドラゴンナイト4 [18歳以上推奨] © NEC Avenue,Ltd.LICENCED BY elf.／爆れつハンターまあじゃんすぺしゃる ©あかほりさとる・臣士れい・メディアワークス/爆れつ委員会・テレビ東京・創通エージェンシー ©BANPRESTO 1996／ピンボール・ファンタジーズ・デラックス ©21st Century Entertainment inc. ©SPIDERSOFT Ltd. ©1996 VAP INC.／ふしぎの国のアンジェリーク ©1994, 1995,1996 KOEI CO.,LTD. © NEC Home Electronics,Ltd.1996／LULU ©1995 Romain Victor-Pujebet ©1995 Organa日本語版 ©1996 Voyager Japan/Ariadne/Tohokushinsha/Satelight ■181 ピクロス2 ©1996 Nintendo／Creatures／JUPITER／風雲スーパータッグバトル ©SNK 1996 ■182 SD飛龍の拳外伝2 ©カルチャーブレーン／原人コレクション ©1996 HUDSON SOFT/1989,1996 RED／GB スポーツコレクション ©1996 TONKINHOUSE／ナムコギャラリー VOL.2 ©（株）ナムコ／パズル忍たま乱太郎GB ©1996 NHK・尼子騒兵衛・総合ビジョン ©カルチャーブレーン／パチ夫くん ゲームギャラリー ©1993 1994 1995 1996 COCONUTS JAPAN ENTERTAINMENT CO.,LTD. All Rights Reserved. ■183 パンツァードラグーンミニ ©SEGA 1996 ■186 イノセント・トゥアー ©1996 KSS／三國志V withパワーアップキット ©1996 KOEI CO.,LTD.／システムショック ©1994-1996 LookingGlass Technologies ©1994-1996 ORIGIN Systems,Inc.／七つの秘館 ©1996 KOEI CO.,LTD.／ブランディッシュVT ©日本ファルコム ■188 柿木将棋II for Macintosh ©1996 YOSHIKAZU KAKINOKI ©1996 ASCII Corp.／シムアイル 日本語版 ©1995、1996 Maxis. Inc. Allrights reserved worldwide. ■189 ザ・タワー1.3J ©1996 OPeNBooK9003 inc. All rights reserved.／シバース -呪われた博物館- © 1995 Sierra On-Line Inc. © 1996 Sierra Pioneer Inc.／ロンメル装甲師団1941 ©1994 The Avaron Hill Game Company ©GLAMS, INC. ■190 元祖昼ゲーかけそば一代記 ©しりあがり寿 ©INNER BRAIN,1996／catz（キャッツ）©1996 PF.Magic,Inc.／レッスルライフ ©1996 Proforce System,Inc. ■191 三國志V withパワーアップキット ©1996 KOEI CO.,LTD.／Su-27 フランカー ©1995-96 The Fighter Collection Ltd. licensed to Mindscape Inc. All rights reserved. Japanese Translation ©1996 Multisoft Co.,Ltd.／提督の決断Ⅲ withパワーアップキット ©1996 KOEI CO.,LTD.／プリンセスメーカー2 ©NINELIVES Inc. ©Takami Akai ©GAINAX ■192 アパッチロングボウ ©1996 DIGITAL INTEGRATION, Ltd.／Grand Prix Manager -完全日本語版- Licensed by FOCA to FUJI TELEVISION. ©1995 MicroProse Software, Inc.／マイホームドリーム2 for Windows95 ©1996 Victor Entertainment,Inc. ©1996 株式会社プログレス ■193 SILENT NOVA（サイレントノヴァ）©1996 FUGA System corp. ■194 アンジェリークSpecial プレミアムBOX ©1996 KOEI CO.,LTD.／デイトナUSA ©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1994,1996／WIPEOUT Published under lisence from PSYGNOSIS LIMITED. ©1995 PSYNOSIS LIMITED. PSYGNOSIS™ and Wipeout™ are trademarks of PSYGNOSIS LIMITED and are used with permission. All rights reserved. ■195 インディ・ジョーンズ デスクトップアドベンチャー 日本語版 Indiana Jones and his desktop Adventures ™ and ©1996 Lucasfilm Ltd.©1996 Lucasfilm Ltd. All Rights Reserved. Indiana Jones is a registered trademark of Lucasfilm Ltd. The LucasArts Logo is a registerd tradmark of LucasArts Entertainment Company.／三國志V withパワーアップキット ©1996 KOEI CO.,LTD.／シティーハンター ～ザ・シークレット・サービス～ ©北条司/集英社・サンライズ・読売テレビ ©YUTAKA 1996/DIGITAINMENT／大逆鱗 ©1996 Nihon Application Co.,LTD.／ミステリーセレクションNo.4『時を超えた手紙』©1994 THINKING RABBIT Inc. ©1996 Riverhillsoft Inc.／リトル・ビッグ・アドベンチャー for Windows95 ©1994-1996 Adeline Software International. All Rights reserved. Relentless is a trademark of Adeline Software International. ■196 あらびあんKID for Windows95 ©1996 ASCII Corp. ©1996 YELLOW HORN／餓狼伝説3 ©SNK 1995／クローン・レンジャー～盗まれたDNA～ ©CyberArts／ハイパークレイジークライマー ©1996 Nihon Bussan Co.,Ltd／MK3（モータルコンバット・スリー）©1995 Midway Manufacturing Company. All rights reserved. Developed by Williams ® Entertainment Inc. Conversion to PC by Sculptured Software,Inc. Distributed by GAMEBANK,under lisence from GT Interactive Software Corp. All trademarks are the property of their respective companies.is a registered trademark of Midway Manufacturing Company. GT and the GT logo are trademarks of GT Interactive Software Corp. ■197 ウキウキ釣り天国3～人魚島のボート釣り～ ©テイチク株式会社／パズルボブル ©TAITO CORP. 1995／麻雀悟空 天竺 ©1996 CHATNOIR,Inc.／ワールドシリーズベースボール' 96 ©SEGA ENTERPRISES, LTD. 1995,1996 ■198 餓狼伝説SPECIAL ©1993 SNK ©1996魔法株式会社 ©1996 J H V／ゲーム日本史 ～革命児 織田信長～ ©1996 KOEI CO.,LTD.／Z［輸入版］©1996 The Bitmap Brothers.Published under exclusive License from The Bitmap Brothers by Renegade Software. Renegade Software is a Warner Interactive Company.A Time Warner Company.Distributed by Virgin Interactive Entertainment.／パワードール2ダッシュ ©KOGADO STUDIO／フォートボヤード［日本語版］©1995 Expand Images,Microids amd France Television Distributed. ©Virgin Interactive Entertainment,Inc. ■199 ディグ 日本語版 The Dig™ and ©1995 LucasArts Entertainment Company.

■の後ろの数字はページ数を示しています。

Macintosh
WINDOWS
DOS/V

シミュレーション
ロールプレイング
アドベンチャー
アクション
格闘
シューティング
スポーツ
レース
パズル
ボード&テーブル
ギャンブル
バラエティ

対応ハード名
各ハード別に色分けされています

ジャンルの見方
じゅげむではゲームのジャンルを大きく12に分けています

●**シミュレーション**
プレイヤーの意志がゲームの流れや結果をつくる! 歴史・戦争・経営・美少女育成、とテーマはいろいろあるぞ。

●**ロールプレイング**
仮想の世界に入り込み、キャラクターを成長させながら冒険しよう。隠された謎を解き明かせ!

●**アドベンチャー**
SF・ハードボイルド・ホラー・ミステリーなど、様々な物語の主人公となってストーリーを編んでいくのだ。

●**アクション**
様々な障害をクリアーせよ!リアルタイムにキャラクターを操作して、敵倒しながら進もう。反射神経を磨け!

●**格闘**
タイミングのいい攻撃、必殺技を繰り出しながら相手を倒せ! 腕をあげればあげるほど面白くなるぞ!

●**シューティング**
敵の攻撃をかいくぐり、狙いをさだめて撃ちまくれ! 撃破したときの爽快感がたまらない! 2D縦横スクロール、3D、お好きなモノをどうぞ。

●**スポーツ**
様々なスポーツがTVゲームで楽しめる! 野球・サッカー・バスケットなどなど、あらゆるものが揃っているぞ。

●**レース**
F1からルール無用の公道レースまで。ヘアピンカーブを曲がりきれ! モータースポーツのスリルとスピード感に酔え!

●**パズル**
パズルゲームってこんなにあるの!?やさしいものから、難解なものまで。どんどん挑戦してみよう!

●**ボード&テーブル**
囲碁・将棋・麻雀から、パーティゲームまで。人数が足りなければ、コンピュータが相手だ!手強いぞ!

●**ギャンブル**
パチンコ・競馬予想ゲームなどが大集合! ゲームでマスターすれば一獲千金も夢じゃない!?

●**バラエティ**
占い・クイズ・絵本を題材にしたゲームや、突然変異のニュージャンル、懐かしの名作コレクションなどはここ!

ここから情報ページ。

START!!

スーパーじゅげむカレンダー 132

じゅげむインデックス 138
●ジャンル別INDEX
●タイトルINDEX
●メーカーINDEX 143

10月・11月発売予定のTVゲーム情報
じゅげむはTVゲームをハード別にこの順番で掲載しています
●スーパーファミコン 10本
●NINTENDO64 2本
●3DO 0本
●サターン 49本
●プレイステーション 90本
●PC-FX 3本
●NEO・GEO(NEO・GEO CD) 3本
●メガドライブ(メガCD/スーパー32X) 0本
●PCエンジン 0本
●バーチャルボーイ 0本
●ゲームボーイ 8本
●キッズギア 3本

185
9月・10月発売予定のパソコンゲーム情報
じゅげむはパソコンゲームをハード別にこの順番で掲載しています
●PC98(PC9801/PC9821) 3本
●PiPPiN 0本
●Macintosh 15本
●WINDOWS 46本
●DOS/V 4本
●FM-TOWNS 1本
●その他 9本

ゲーム情報の見方

タイトル　ジャンル　発売日　定価　ポイント

対応ハード
そのゲームが動くハードを示します。複数のハードで動くゲームソフトもあります

データ
メディアの種類、バックアップの有無、必要なハードのスペック等をまとめてあります

リクルート・サーガIII ～夜明けのジュマップ～
WIN95 MAC NEO-GEO ロールプレイング　毎月22日発売　480円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用　リクルート

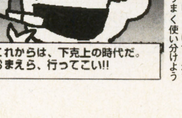
POINT パーティーが2つに分かれたことが最大の特徴。セレクトボタンでパーティーを切り替え、穏健派と急進派の特技を生かしながらあらゆる局面に対処していこう。

2チーム制で遊び方が多彩になったシリーズ第三弾!
月よ、オレたちの声が聞こえるか

■騎士団が2つになった
リクルートが贈る最新作は人気シリーズの第三部にあたる。ユーキオ将軍が旅立ち、新たに王の命を受けたジェネラル・クラータがこの物語の鍵をにぎる。ジェネラルが直接率いる騎士団は志願兵の増員とともに二分化され、タカヤ・マサをリーダーとする銀河騎士団と、その弟カツキ・マサが率いるホワイトキャロットがそれぞれの持味を生かして、王国の平和と秩序を守ることとなった。
しかし平和は長くは続かない。突如、天空から飛来した巨大なミレニアム・ドラゴンによって、瞬く間に王国は廃墟と化してしまった。
またもや、ジュゲム騎士団の登場である。

■ジュマップがゆく
新たなメンバーは合計四人。GEM団を率いる大怪盗アルセーヌ・モリ三世、走り屋の腕利き商人エモヤン・スタンバイン、ネットバーサーカーこと狂った電脳師ヅ・カール、そして東洋は少林寺からの使い成田和尚である。モリ三世はコミックに精通した「まむが神拳」を、エモヤンはどんなものでも価格をピタリと当てる「相場師アイズ」、ヅ・カールは電脳空間から256体の召喚魔獣を呼び出す「夢見る力」を特技とする。
『II』から登場の忍者コジマルとモリ三世、エモヤン、ヅ・カールの4人は歌って踊れてコントのできる編集団ジュマップを名乗り、この闘いに勝利する意気込みだという。

➡銀河騎士団はのんきな穏健派。ホワイトキャロットはせっかちな急進派。うまく使い分けよう



➡新たにジュゲム騎士団を率いることになったジェネラル・クラータ。編集魂は再び燃えている

96年11月以降に発売予定のゲームソフトを
TVゲーム機、パソコン別に集めました。

●先頭に●印のついているものは、今月初登場のゲームです。

●予定価格の右側の6ケタの数字は、じゅげむのゲームソフトID番号『Jコード』
とじ込みアンケートに答える時は要チェック!

Super JUGEMU CALENDAR

スーパーじゅげむカレンダー

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
● 未定	キャバリーバトル3000	ACT	日本システムサプライ	価格未定	054739
未定	金田一少年の事件簿(仮)	ADV	ハドソン	価格未定	044385
● 未定	Jリーグ LIVE 64	SPT	EAV	価格未定	054721
未定	実況ゴルフトーナメント97(仮)	SPT	コナミ	価格未定	048666
未定	3Dシューティング	STG	ビデオシステム	価格未定	050164
未定	ヒューマングランプリ In Formula 1 The New Generation	SPT	ヒューマン	価格未定	049620
未定	麻雀(名称未定)	B&T	ビデオシステム	価格未定	050156
未定	パワーリーグ64(仮称)	SPT	ハドソン	価格未定	053058
	SS サターン				
96.11.1	セクシーパロディウス	STG	コナミ	¥5000	049522
96.11.1	伝説のオウガバトル	SLG	リバーヒルソフト	¥5800	042994
96.11.1	パップ・ブリーダー	SLG	サイ・メイト	¥5800	051969
96.11.1	LULU	VAR	セガ・エンタープライゼス	¥4800	047376
96.11.1	アースワーム・ジム 2	ACT	タカラ	¥5800	046302
96.11.8	サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣	FTG	エス・エヌ・ケイ	¥5800	041726
96.11.8	リグロード サーガ2	RPG	セガ・エンタープライゼス	¥5800	047368
96.11.15	上海 Great Moments	PZG	サンソフト	¥6500	036455
96.11.15	デジタルピンボール~ネクロノミコン~	B&T	KAZe	価格未定	047686
96.11.15	ファンキーファンタジー	SLG	吉本興業	¥5800	052256
96.11.15	FIST	FTG	イマジニア	¥6800	043052
96.11.15	風水先生	SLG	HAMLET(博報堂)	¥5800予	024104
96.11.15	プリクラ大作戦	ACT	アトラス	¥6800予	052353
96.11.22	IRON MAN/XO	ACT	アクレイムジャパン	¥5800	046337
● 96.11.22	AQUAZONE™オプションディスク・シリーズ	SLG	OPeNBooK9003	¥2000	053813
96.11.22	NFLクォーターバッククラブ'97	SPT	アクレイムジャパン	¥5800	051756
96.11.22	戦国ブレード	STG	アトラス	¥6800予	051381
96.11.22	TRYRUSH DEPPY	ACT	日本クリエイト	¥5800	050831
● 96.11.22	ハイパーデュエル	STG	テクノソフト	¥5800	053431
96.11.22	マジックカーペット	STG	EAV	¥5800	024538
96.11.22	カオス コントロール リミックス	STG	ヴァージンインタラクティブ	¥4800	049972
● 96.11.29	サンダーフォース ゴールドパック2	STG	テクノソフト	¥4800	053422
96.11.29	西暦1999 ~ファラオの復活~	ACT	BMGビクター	¥5800	046361
96.11.29	電脳戦機バーチャロン	SLG	セガ・エンタープライゼス	¥5800	035793
96.11.29	ビクトリーゴール WORLDWIDE EDITION	SPT	セガ・エンタープライゼス	¥5800予	050491
96.11.29	プラドルDISC 特別編 コスプレイヤーズ	VAR	Sada Soft	¥4800予	050938
96.11.29	銀河英雄伝説	SLG	徳間書店	¥5800	039373
96.11.29	太閤立志伝Ⅱ	RPG	光栄	¥7800	050652
96.11.29	探偵神宮寺三郎 ~未完のルポ~	ADV	データイースト	¥5800予	046027
96.11.29	美少女戦士セーラームーンSuperS ~Various Emotion~	FTG	エンジェル	¥5800予	045241
96.11.上旬	MAKING OF NIGHTRUTH2 VOICE SELECTION	VAR	ソネット・コンピュータエンタテイメント	価格未定	052876
96.11.下旬	大運動会	SLG	インクリメントP	¥5800	033031
96.11	ズープ	PZG	メディアクエスト	¥4800予	049042
96.11	卒業クロスワールド	ADV	小学館プロダクション	¥5800予	050431
96.11	NHLパワープレイ'96	SPT	ヴァージンインタラクティブ	¥5800	050016
96.11	月下の棋士 ~王竜戦~	B&T	バンプレスト	¥5800予	048348
96.11	皇龍三國演義	ADV	エクシングエンタテイメント	¥5800	051993
96.11	ステークスウィナー GI完全制覇への道	SPT	ザウルス	¥5800予	049581
96.11	ぱにっくちゃん	ADV	イマジニア	¥6800	046876
96.12.13	実況おしゃべりパロディウス~forever with me~	STG	コナミ	¥4800予	045365
96.12.13	タクティクス オウガ	SLG	リバーヒルソフト	¥5800	043397
96.12.13	メルティランサー 銀河少女警察2086	SLG	イマジニア	¥5800	050580
● 96.12.13	メルティランサー 初回限定スペシャルエディション	SLG	イマジニア	¥8800	054241
96.12.13	3Dウルトラピンボール	ACT	シエラ・パイオニア	¥5800	044563
96.12.20	3Dベースボール - ザ・メジャー	SPT	BMGビクター/クリスタル・ダイナミクス	¥5800	046388
96.12.20	M ~君を伝えて~	SLG	ネクサスインターラクト	¥5800	049557
● 96.12.20	きゃんきゃんバニー・プルミエール2【18歳以上推奨】	ADV	キッド	価格未定	053635
● 96.12.20	バーチャル競艇	SPT	日本物産	¥6800	054348
96.12.27	きゅー爆っく	PZG	アクティビジョン・ジャパン	¥5800	050318
● 96.12.27	水滸伝・天命の誓い	SLG	光栄	¥5800	054135
96.12.上旬	機動戦士ガンダム外伝Ⅱ 蒼を受け継ぐ者	STG	バンダイ	¥4800予	050369
96.12.上旬	ストリートレーサーDeluxe	RCE	UBIソフト	価格未定	050211

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
	SFC スーパーファミコン				
● 96.11.23	スーパードンキーコング 3	ACT	任天堂	¥6800	054577
96.11.29	スーパー人生ゲーム 3	B&T	タカラ	¥5980	052582
● 96.11.29	ニチブツコレクション1	B&T	日本物産	¥7980	054780
96.11.下旬	Parlor! Mini 4	GBL	日本テレネット	¥5800	051284
96.11.下旬	VS. コレクション	VAR	ボトムアップ	¥6980	052990
96.12.6	スーパーファミコン ドラゴンクエストⅢ そして伝説へ・・・	RPG	エニックス	¥8700	041912
● 96.12.6	桃太郎電鉄HAPPY	B&T	ハドソン	¥8300予	053881
96.12.20	忍たま乱太郎 3	ACT	カルチャーブレーン	¥6980予	051462
96.12.20	ピノキオ	ACT	カプコン	¥7500	029866
96.12.20	ミニ四駆シャイニングスコーピオン レッツ&ゴー!!	RPG	アスキー	¥8800	029777
96.12.20	西陣パチンコ3	GBL	ケイエスエス	価格未定	053180
● 96.12	ニチブツコレクション2	B&T	日本物産	¥7980	054798
96.12	忍たま乱太郎 3	ACT	カルチャーブレーン	価格未定	051462
96.12	ウルトラベースボール4(仮称)	SPT	カルチャーブレーン	¥6980	055093
96.12	ウルトラ麻雀「兵」	B&T	カルチャーブレーン	¥6980	055085
96.12	同級生 2	ADV	バンプレスト	¥7980予	040592
96.12	ドラゴンナイト 4	SLG	バンプレスト	¥7980予	040614
96.冬	ドナルドダックのマウイマラード	ACT	カプコン	価格未定	029882
96.冬	ああっ女神さまっ	B&T	ケイエスエス	¥10800予	042226
96	ストリートファイターZERO2	FTG	カプコン	¥7800	043818
97.2	ボンバーマンビーダマン(仮称)	STG	ハドソン	価格未定	045993
未定	サウンドファンタジー		任天堂	¥6800	024732
未定	G・O・D ~目覚めよと呼ぶ声が聴こえ~	RPG	イマジニア	価格未定	010511
未定	バーチャルレイク(仮称)		任天堂	価格未定	024686
未定	ファイティング アイスホッケー	SPT	ココナッツジャパンエンターテイメント	¥9980	020044
未定	勾玉伝説	RPG	エニックス	価格未定	035459
未定	MASK マスク	ACT	東宝	¥9800予	024678
未定	リングにかけろ	SLG	メサイヤ	¥11800	009857
未定	SUPERTETRIS 2 +BOMBLISS	PZG	バンダイ	価格未定	044202
	N64 NINTENDO64				
96.11.22	ワンダープロジェクトJ2 ~コルロの森のジョゼット~	ADV	エニックス	¥9800	048488
96.11.29	栄光のセントアンドリュース	SPT	セタ	¥9800	050083
96.11	ゴールデンアイ 007	STG	任天堂	¥9800	049778
96.11	ブラストコープス(仮称)	ACT	任天堂	¥9800	049875
96.11	ボディ ハーベスト	STG	任天堂	¥9800	049867
96.11	マリオカート 64	RCE	任天堂	¥9800	049760
96.12	実況Jリーグ パーフェクトストライカー	SPT	コナミ	価格未定	048674
96.12	麻雀マスター	B&T	コナミ	価格未定	048682
96.12	ブレードアンドバレル	ACT	ケムコ	価格未定	046108
96.12	エフゼロ 64	RCE	任天堂	¥9800	049930
96.12	カービィのエアライド(仮称)	ACT	任天堂	¥9800	049883
96.12	クライマー(仮称)	ACT	任天堂	¥9800	049913
96.12	ゴルフ(仮称)	SPT	任天堂	¥9800	049921
96.12	スターフォックス 64	STG	任天堂	¥9800	049891
96.12	バギーブギー	RCE	任天堂	¥9800	049905
96.12	ヨッシーアイランド 64	ACT	任天堂	¥9800	049948
96.冬	ダイナマイトサッカー(仮称)	SPT	イマジニア	価格未定	044415
96.冬	超空間ナイタープロ野球キング	SPT	イマジニア	価格未定	044407
● 97.1.31	プロ麻雀 極64	B&T	アテナ	¥9800	054674
97.2	実況パワフルプロ野球4(仮)	SPT	コナミ	価格未定	048658
97.2	レブ・リミット	RCE	セタ	¥9800予	050091
97.春	TUROK:Dinosaur Hunter	STG	アクレイムジャパン	価格未定	051781
97.春	MISSION IMPOSSIBLE	ADV	ビクターインタラクティブソフトウエア/パックインソフト	価格未定	052744
97.春	ドラえもん(仮)	ACT	エポック社	価格未定	046281
97.春	がんばれゴエモン5~ネオ桃山幕府の踊り~	ACT	コナミ	価格未定	048640
97.春	マルチレーシング(仮称)	RCE	イマジニア	価格未定	044423
97.秋	ワイルド チョッパーズ	STG	セタ	¥9800予	050105
97	ボンバーマン64(仮)	ACT	ハドソン	価格未定	047961
97	デュアルヒーローズ	FTG	ハドソン	価格未定	050598
未定	カメレオン・ツイスト	ACT	日本システムサプライ	価格未定	050920

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
97.春	ロッククライミング「未踏峰への挑戦」ヒマラヤ編	SLG	NETYOU	価格未定	048135
97.春	カオスシード	RPG	ネバーランド	価格未定	052612
97.春	クロック！（仮）	ADV	メディアクエスト	価格未定	049018
97.春	フォトジェニック	SLG	サンソフト	価格未定	050458
97.春	ボディ バイオニクス	ACT	メディアクエスト	￥5800予	049034
97.春	ゲーム天国	STG	ジャレコ	価格未定	051501
● 97.春	D-XHIRD	FTG	タカラ	価格未定	054101
● 97.春	フェイクダウン	ACT	システムサコム	価格未定	054801
97.夏	スパイダー（仮）	ACT	BMGビクター	価格未定	046515
97.夏	タンク（仮）	SLG	BMGビクター	価格未定	046485
97.夏	シルエットミラージュ	STG	トレジャー	価格未定	052604
97.夏	バロック	RPG	スティング	価格未定	052591
97	ガーディアン・フォース	STG	サクセス	価格未定	031062
97	コットン2	STG	サクセス	価格未定	007161
97	汽船海賊（スチームパイレーツ）（仮）	RPG	ネバーランド	価格未定	052621
97	センチメンタル・グラフティ	ADV	NECインターチャネル	価格未定	048500
97	CHANNEL 9（仮）	ADV	ワープ	価格未定	050555
97	同級生2 [18歳以上推奨]	ADV	NECインターチャネル	価格未定	050415
97	モトクロス（仮）	RCE	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	045934
● 97	天城紫苑 [18歳以上推奨]	ADV	クリップハウス	￥6800予	053601
97	エンジェル グラフィティ（仮）	SLG	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	036757
97	FARADOON	RPG	パイオニアLDC	価格未定	032182
● 97	エーベルージュ	SLG	タカラ	価格未定	054526
未定	ARENA（仮称）	RPG	ソフトバンク	価格未定	026301
未定	イレブンス アワー	ADV	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	044938
未定	X-JAPAN2（仮）	VAR	セガ・エンタープライゼス	価格未定	039624
未定	大江戸ルネッサンス	SLG	ビクターインタラクティブソフトウェア/パックインソフト	価格未定	051080
未定	怪盗セイント・テール	ADV	トミー	￥6800予	043486
未定	下級生	ADV	エルフ	価格未定	051551
未定	現代大戦略 Strikes（仮題）	SLG	システムソフト	価格未定	029483
未定	コマンド＆コンカー	SLG	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	051951
未定	サイバーボッツ	FTG	カプコン	価格未定	043851
未定	シミュレーションズー	SLG	ソフトバンク	価格未定	050679
未定	神罰 人生の意味	VAR	ガイナックス	価格未定	006602
未定	スポット ゴーズトゥーハリウッド	ACT	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	036838
未定	スワッグマン	ACT	ビクターインタラクティブソフトウエア/ビクターソフト	価格未定	041688
● 未定	SEGA AGES／ファンタジーゾーン	STG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	053899
● 未定	SEGA AGES／ペンゴ・フリッキー・アップンダウン・ヘッドオン(仮)	VAR	セガ・エンタープライゼス	価格未定	053902
未定	続ぐっすんおよよ	PZG	バンプレスト	￥5800予	046922
未定	卒業S	SLG	NECインターチャネル	￥6800	037010
未定	ソニック・ザ・ファイターズ（仮）	FTG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	045586
未定	ダービースタリオン（仮）	SLG	アスキー	価格未定	041734
未定	だいな♡あいらん	VAR	ゲーム アーツ	価格未定	040061
未定	だいな♡あいらん 予告編	VAR	ゲーム アーツ	価格未定	043583
未定	ダンジョン・マスター（仮称）	RPG	ビクターインタラクティブソフトウエア/ビクターソフト	価格未定	041653
未定	TFX	SLG	イマジニア	価格未定	043036
未定	デザエモン（仮）	VAR	アテナ	価格未定	049824
未定	テラクレスタ 3D（仮）	STG	日本物産	￥5800	030881
未定	東京SHADOW	ADV	タイトー	価格未定	044199
未定	東京立身出世伝（仮）	SLG	ナグザット	￥5800	044725
● 未定	ときめきミュージックCD1（仮）	VAR	コナミ	価格未定	054186
未定	ドラゴンナイト	RPG	エルフ	価格未定	047317
未定	バーチャコップ2	STG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	045578
未定	パチンコファイター（仮称）	GBL	プレ・ステージ	価格未定	036820
● 未定	ブラック ドーン	STG	ヴァージンインタラクティブ	￥5800	054569
未定	ぷるるん！シェイプUPガールズ	PZG	J・ウイング	価格未定	047091
未定	マーヴル・スーパーヒーローズ	FTG	カプコン	価格未定	043826
未定	My dream～オンエアが待てなくて～	SLG	日本クリエイト	価格未定	050849
未定	MARICA ～真実の世界～ [18歳以上推奨]	RPG	ビクターインタラクティブソフトウエア/ビクターソフト	￥5800予	041661
未定	モンスターメーカー・ホーリーダガー	SLG	NECインターチャネル	￥6800予	036994
未定	LUNAR ～ETERNAL BLUE～	RPG	ゲーム アーツ	価格未定	052540
未定	RAYMAN2（仮）	ACT	UBIソフト	価格未定	050172
未定	ロックマンX4	ACT	カプコン	価格未定	043974
未定	ロボット混載RPG（仮称）	RPG	バンプレスト	価格未定	033961
未定	わくわく7	FTG	サンソフト	価格未定	050474
未定	囲碁	B&T	アスキー	￥6800	005568
未定	ザ・キング・オブ・ファイターズ'96	FTG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	048968
未定	真髄・碁仙人	B&T	J・ウイング	￥8900予	024813
未定	TETRIS S	PZG	ビーピーエス	￥5800予	040169
未定	銀河お嬢様伝説ユナ3 ～ライトニング・エンジェル～	ADV	ハドソン	価格未定	053066
未定	スタートリング・オデッセイ1	RPG	レイ・フォース	価格未定	049409
未定	スタートリング・オデッセイ2	RPG	レイ・フォース	価格未定	049417
未定	スタートリング・オデッセイ3	RPG	レイ・フォース	価格未定	049425
未定	GRANDREAD	SLG	バンプレスト	価格未定	033944

PS プレイステーション

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.11.1	アーク ザ ラッドII	RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	￥5800	030511
96.11.1	クーリー スカンク	ACT	ヴィジット	￥2800	026247
96.11.1	セクシーパロディウス	STG	コナミ	￥4800予	049531
96.11.1	LULU	VAR	東北新社	￥4800	047121
96.12.上旬	クレイジーイワン	STG	ソフトバンク	￥5800	053023
96.12	ウルトラマン 光の巨人伝説	FTG	バンダイ	￥7800予	044865
96.12	エアーズアドベンチャー	RPG	ゲームスタジオ	価格未定	019470
96.12	エネミー・ゼロ	ADV	ワープ	￥6800	043770
96.12	オーバードライビンGT-R	RCE	EAV	￥6200	038989
96.12	実戦パチスロ必勝法！4	GBL	サミー工業	価格未定	050334
96.12	シャイニング・ザ・ホーリィアーク	RPG	ソニック	価格未定	052221
96.12	出世麻雀 大接待	B&T	キングレコード	￥5800予	035025
96.12	SEGA AGES／廊下にイチダントアール	VAR	セガ・エンタープライゼス	￥4800予	041882
96.12	ダイハード トリロジー	ACT	FOXインタラクティブ	￥5800予	052485
96.12	デイトナUSA Circuit Edition	RCE	セガ・エンタープライゼス	￥5800	047074
96.12	ファイヤープロレスリングS 6MEN SCRAMBLE	SPT	ヒューマン	価格未定	049638
96.12	アボなしギャルズ お・り・ん・ぽ・す♡	SLG	ヒューマン	価格未定	048798
96.12	永世名人II	B&T	コナミ	￥5300予	052434
● 96.12	三國志 リターンズ	SLG	光栄	￥6800	054143
96.12	重装機兵レイノス2	STG	メサイヤ	価格未定	025089
● 96.12	スペースインベーダー	STG	タイトー	￥3980	054259
96.12	DOOM	STG	ソフトバンク	￥5800予	050687
96.12	人造人間ハカイダー ラストジャッジメント	STG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	047350
96.12	スーパーパズルファイターIIX	PZG	カプコン	価格未定	052248
96.12	テラ ファンタスティカ	RPG	セガ・エンタープライゼス	￥5800	007684
96.12	ロックマン8 メタル ヒーローズ	ACT	カプコン	￥5800	043982
96.12	グリッド ランナー	ACT	ヴァージンインタラクティブ	￥5800	050032
96.12	逆鱗弾	STG	ヴァージンインタラクティブ	￥5800	053163
96.12	太平洋の嵐2	SLG	イマジニア	価格未定	046884
96.12	DX日本特急旅行ゲーム	B&T	タカラ	￥5800予	050865
96.12	ハイパー3Dピンボール	B&T	ヴァージンインタラクティブ	￥5800	050024
● 96.12	もうぢゃ	PZG	ヴァージンインタラクティブ	￥5800	054542
96.秋	紫炎龍	STG	童	価格未定	047295
96.秋	ファンタステップ	ADV	ジャレコ	価格未定	028258
96.冬	ハート オブ ダークネス	ACT	セガ・エンタープライゼス	￥6800	052213
96.冬	バトルバ	ACT	日本ビクター	￥6800予	052515
96.冬	ディスクワールド	ADV	メディアエンターテイメント/HAMLET（博報堂）	￥5800	051934
96.冬	はいぱぁセキュリティーズS [18才以上推奨予定]	SLG	ビクターインタラクティブソフトウェア/パックインソフト	価格未定	051071
96.冬	スーパーパンコレクション	PZG	カプコン	￥5800	044008
96.冬	忍者じゃじゃ丸くん 鬼斬忍法帖	ACT	ジャレコ	価格未定	040266
96.冬	心霊呪殺師 太郎丸	ACT	タイムワーナー インタラクティブ	￥5800予	023299
96	NIGHTRUTH -Explanation of the paranormal-"Maria"	ADV	ソネット・コンピュータエンタテイメント	価格未定	051055
96	CRITICOM™ ーザ・クリティカルコンバットー	FTG	ビック東海	￥5800	040347
96	GO! GO! GOAL（仮）	SPT	テクモ	価格未定	028088
97.1.10	ファンキー・ヘッド・ボクサーズ吉本版（仮称）	SLG	吉本興業	￥5800予	052264
97.1.14	天外魔境 第四の黙示録	RPG	ハドソン	￥6800	019640
97.1.24	トゥーム・レイダース	ADV	ビクターインタラクティブソフトウエア/ビクターソフト	価格未定	041670
97.1.下旬	ミニ四駆（仮）	RCE	メディアクエスト	価格未定	049026
97.1	アドヴァンスト V. G.	ACT	TGL	価格未定	051667
97.1	超時空要塞マクロス 愛・おぼえていますか	STG	バンダイビジュアル	￥6800予	042960
97.1	ドラゴンハート	ACT	アクレイムジャパン	￥5800	051730
● 97.1	2TAX GOLD	VAR	ヒューマン	￥5000予	053694
● 97.1	ブラストウィンド		テクノソフト	価格未定	054810
97.1	マリオ武者野の超将棋塾	B&T	キングレコード	￥7800予	052795
● 97.1	三國志リターンズ	SLG	光栄	￥6800	054861
97.1	ドラゴンマスターシルク	RPG	データム・ポリスター	￥6800	050521
● 97.1	ROOMMATE		データム・ポリスター	価格未定	054313
97.1	オベリスク	ADV	BMGビクター	価格未定	053325
97.2	アイアンブラッド	FTG	アクレイムジャパン	￥5800	052451
97.2	JAM エクストリーム	SPT	アクレイムジャパン	￥5800	051829
97.2	Space JAM	SPT	アクレイムジャパン	￥5800	051802
97.2	WWF in Your House	SPT	アクレイムジャパン	￥5800	051845
97.2	HT&T ドラゴンズ'ヘヴン	RPG	データイースト	価格未定	052574
● 97.2	エアーコマンダー	SLG	バンプレスト	価格未定	054453
97.3	フィッシング甲子園II	SPT	キングレコード	￥6800	052817
97.3	スチームハーツ	STG	TGL	価格未定	052507
97.3	HERC'S ADVENTURES	RPG	ビーピーエス	￥5800予	051012
97.3	Jリーグエキサイトステージ（仮）	SPT	エポック社	価格未定	050890
97.7	GUILTY GEAR	FTG	アークシステムワークス	￥5800	052973
97.春	機動戦士ガンダム外伝III 裁かれし者	STG	バンダイ	価格未定	050377
97.春	キューブバトラー	FTG	YANOMAN GAMES	価格未定	052736
97.春	クォヴァディス2～惑星強襲オヴァン・レイ～	RPG	グラムス	価格未定	045829
97.春	グランディア	RPG	ゲーム アーツ	価格未定	052531
97.春	ゲゲゲの鬼太郎（仮）	ADV	バンダイ	価格未定	050709
97.春	THE CROW:CITY OF ANGELS（仮）	VAR	アクレイムジャパン	￥5800	051896
97.春	真説サムライスピリッツ武士道烈伝	RPG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	048275
97.春	スレイヤーズ（仮）	RPG	角川書店	価格未定	052523
97.春	ゼロヨンチャンプDooZy-J Type-R	RCE	メディアリング	価格未定	009903
97.春	ナイスショット	SPT	アクレイムジャパン	￥5800	052442
● 97.春	バブジー 3 D（仮）	ACT	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	054046
● 97.春	PIT BALL	SPT	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	054054
97.春	マジック・ザ・ギャザリング	VAR	アクレイムジャパン	￥5800	051870
● 97.春	メタルスラッグ	STG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	054496

	発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
	96.12.20	魔法少女プリティサミー Part.1 In the Earth	ADV	パイオニアLDC	¥6800	051403
	96.12.27	きゅー爆っく	PZG	アクティビジョン・ジャパン	¥5800	050326
	96.12.27	BLOODY BRIDE いまどきのバンパイア	SLG	アトラス	¥6800予	041998
●	96.12.27	大航海時代 II	SLG	光栄	¥6800	054127
	96.12.上旬	ストリートレーサーDeluxe	RCE	UBIソフト	価格未定	050202
●	96.12.上旬	First Queen Ⅳ	SLG	クレソフト	¥5800	054160
	96.12.上旬	バーチャル飛龍の拳	FTG	カルチャーブレーン	¥5800予	006734
	96.12.上旬	ペブルビーチの波涛PLUS（仮称）	SPT	ソフトバンク	¥5800予	051705
	96.12	ありす	ADV	グラムス	¥5800予	041505
	96.12	NFLクォーターバッククラブ’97	SPT	アクレイムジャパン	¥5800	051764
	96.12	クロックタワー2	ADV	ヒューマン	価格未定	051616
	96.12	ゲゲゲの鬼太郎 呪いの肉人形館（仮）	ADV	バンダイ	価格未定	050351
	96.12	JTCC	RCE	ビーピーエス	¥5800予	033146
	96.12	新日本プロレスリング 闘魂烈伝2	SPT	トミー	¥5800予	046124
	96.12	ZXE-D LEGEND OF PLASMATLITE	FTG	バンダイ	¥19800予	034070
●	96.12	ダイ・ハード トリロジー	ACT	EAV	¥5800予	054712
	96.12	パロウォーズ	SLG	コナミ	¥5800予	052388
●	96.12	PIT BALL	SPT	ココナッツジャパンエンターテイメント	¥6800予	053996
	96.12	リアルバウト餓狼伝説	FTG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	040428
	96.12	永世名人 II	B&T	コナミ	¥5300予	052426
●	96.12	ぐーちょDEパーク～テーマパークものがたり～	B&T	EAV	¥5800	053589
	96.12	首都高バトル外伝スーパーテクニックチャレンジ	RCE	メディアクエスト	¥5800	044946
	96.12	新SD戦国伝 機動武者大戦（仮）	SLG	バンダイ	¥5800予	050342
	96.12	黄昏のオード ODE TO THE SUNSET ERA	RPG	トンキンハウス	¥5800予	023191
	96.12	Virtual Gallop 騎手道	ACT	サンソフト	¥6300	043141
	96.12	BASTARD!! -虚ろなる神々の器-	RPG	集英社・セタ BASTARD!!製作委員会	¥6800	043192
	96.12	ボディ バイオニクス	ACT	メディアクエスト	¥5800予	047791
	96.12	ライトニングレジェンド～大悟の大冒険～	FTG	コナミ	¥5800予	052400
	96.12	らんま1/2 バトル・ルネッサンス	FTG	小学館プロダクション	¥6800予	041246
	96.12	レイ・トレーサー	RCE	タイトー	¥5800	022225
	96.12	REBEL ASSULT II	STG	ビーピーエス	¥6800予	050971
	96.12	ロジック麻雀 創龍（仮）	B&T	日本一ソフトウェア	価格未定	051390
	96.12	クラッシュ・バンディクー	ACT	ソニー・コンピュータエンタテインメント	価格未定	052035
●	96.12	GREAT PEAK ～蒼天の白き神の座～（仮）	SLG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	価格未定	053295
	96.12	スーパーパズルファイター II X	PZG	カプコン	価格未定	052230
●	96.12	Formula 1	RCE	SCEI	¥5800予	053406
	96.12	グリッド ランナー	ACT	ヴァージンインタラクティブ	¥5800	040924
	96.12	ゼイラムゾーン	ACT	バンプレスト	¥5800予	048291
	96.12	DX日本特急旅行ゲーム	B&T	タカラ	¥5800予	050857
	96.12	ToPoLo（トポロ）	VAR	アートディンク	¥5800予	051446
	96.12	ドラえもん2 SOS！おとぎの国	ACT	エポック社	価格未定	050873
	96.12	ドラゴンナイト4	SLG	バンプレスト	¥6800	048330
●	96.12	PRIMAL RAGE	FTG	タイムワーナーインタラクティブ	¥5800	053678
●	96.12	もうぢゃ	PZG	ヴァージンインタラクティブ	¥5800	054551
	96.秋	ジョッキーゼロ	SPT	ライトスタッフ	¥5800	044954
	96.秋	タイブレーク	SPT	バディ	価格未定	046990
	96.秋	厄痛 ～呪いのゲーム～	ADV	アイディア・ファクトリー	¥5800	042145
	96.秋	コブラ・ザ・シューティング	STG	タカラ	¥5800予	026344
	96.秋	ファンタステップ	ADV	ジャレコ	価格未定	028240
	96.冬	WING OVER	SLG	ビクターインタラクティブソフトウェア/パックインソフト	¥5800予	043290
	96.冬	がんばれ森川くん2号（仮称）	VAR	ソニー・コンピュータエンタテインメント	価格未定	008010
	96.冬	クーロンズ・ゲート	ADV	ソニー・コンピュータエンタテインメント	¥7800予	025585
	96.冬	シュレディンガーの猫	ADV	タカラ	¥5800予	044598
	96.冬	戦闘国家 －改－ IMPROVED	SLG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	価格未定	055174
	96.冬	ベルデセルバ戦記～翼の勲章～	RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	価格未定	031976
	96.冬	Welcome House2	ADV	ガスト	価格未定	049701
	96.冬	NHL FACE OFF（仮）	SPT	SCEI	価格未定	046833
	96.冬	MLB Pennent Race（仮）	SPT	SCEI	¥5800予	047325
	96.冬	クロック！（仮）	ADV	メディアクエスト	価格未定	049000
	96.冬	Jewels of the Oracle オラクルの宝石	PZG	サンソフト	¥5980	036471
	96.冬	PAL［神犬伝説］	RPG	東映ビデオ／東北新社	¥6800予	029319
	96.冬	プリンセスメーカー ゆめみる妖精	SLG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	¥5800	008061
	96.冬	モンスターファーム	SLG	テクモ	価格未定	030724
	96.冬	ラグナキュール	RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	¥5800予	043656
	96.冬	NFL GAME DAY（仮）	SPT	SCEI	価格未定	046841
	96.冬	がんばれ!!ケイビくん デパートが占領されちゃった～の巻	ACT	タイムワーナーFインタラクティブ	価格未定	044890
	96.冬	スーパーパンコレクション	PZG	カプコン	¥5800	044024
	96.冬	トランスポートタイクーン めざせ輸送王	SLG	伊藤忠商事	¥5800予	029556
	96.冬	忍者じゃじゃ丸くん 鬼斬忍法帖	ACT	ジャレコ	価格未定	040258
	96.冬	DEEP SEA ADVENTURE『海底宮パンタラッサの謎～』	ADV	タカラ	¥6800予	044601
	96.冬	ワイルド アームズ	RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	¥5800予	041301
	96	悪魔城ドラキュラX～月下の夜想曲～	ACT	コナミ	価格未定	031321
	96	アルナムの翼 ～焼塵の空の彼方へ～	RPG	ライトスタッフ	価格未定	027332
	96	海腹川背・旬	ACT	エクシングエンタテイメント	¥5800	043214
	96	王国のグランシェフ	RPG	サラインターナショナル	価格未定	045969
	96	監督～男と女の物語	SLG	トンキンハウス	価格未定	044211
	96	機甲兵G-1	SLG	アスク講談社	価格未定	041815
	96	Cat The Ripper 13人目の探偵士	ADV	トンキンハウス	¥5800	041785
	96	CityBravo!	SLG	アルトロン	¥6800予	041131

	発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
	96.11.1	チェスマスター	B&T	アルトロン	¥6800予	039772
	96.11.1	デジクロ	PZG	アトラス	¥4900予	047392
	96.11.1	NIGHTRUTH -Explanation of the paranormal- “闇の扉”	ADV	ソネット・コンピュータエンタテイメント	¥6800	052868
	96.11.1	バーミン・キッズ	PZG	EAV	¥4800	047627
	96.11.8	アローン・イン・ザ・ダーク2	ADV	EAV	¥5800	037630
	96.11.8	オリンピックサッカー	SPT	ココナッツジャパンエンターテイメント	¥5800予	050733
●	96.11.8	3D Lemmings	PZG	SCEI	¥5800	053716
	96.11.8	TECMO SUPER BOWL	SPT	テクモ	¥6800	041751
	96.11.8	ナムコミュージアムVOL.4	VAR	ナムコ	¥5800	047236
●	96.11.8	WIPEOUT XL	RCE	SCEI	¥5800	053414
	96.11.8	それいけ×ココロジー	VAR	ポリグラム	¥5800	034231
	96.11.15	怪獣戦記	SLG	プロデュース	¥5800	009601
	96.11.15	拳聖 ～キング・オブ・ボクシング～	SPT	ビクターインタラクティブソフトウエア/ビクターソフト	¥5800	041645
	96.11.15	タイム コマンドー	ACT	ヴァージンインタラクティブ	¥5800	049999
●	96.11.15	Twisted Metal	ACT	SCEI	¥5800	053724
	96.11.15	Big Challenge Golf	SPT	Vap	¥6800	030996
	96.11.15	FIST	FTG	イマジニア	¥6800	043061
	96.11.15	ぷよぷよ通 決定盤	PZG	コンパイル	¥4800	041483
	96.11.15	BELTLOGGER 9	STG	元気	¥6300	043435
	96.11.15	はるかぜ戦隊Vフォース	SLG	ビング	¥5800	036587
●	96.11.22	SIDEWINDER U.S.A.（PS・ザ・ベスト）	STG	アスミック	¥2800	054224
●	96.11.22	戦闘国家～エア・ランド・バトル～（PS・ザ・ベスト）	SLG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	¥2800	053988
	96.11.22	HARDBALL5	SPT	エスピーエス	¥5800	053147
●	96.11.22	機動戦士ガンダム（PS・ザ・ベスト）	STG	バンダイ	¥2800	053961
●	96.11.22	ぐっすんぱらだいす	ACT	アイレム	¥5800	053643
●	96.11.22	新日本プロレスリング 闘魂烈伝（PS・ザ・ベスト）	SPT	トミー	¥2800	053945
●	96.11.29	クラシックロード（PS・ザ・ベスト）	SLG	ビクターインタラクティブソフトウエア/ビクターソフト	¥2800	054003
	96.11.29	Jリーグ実況ウイニングイレブン’97	SPT	コナミ	¥5800予	052396
	96.11.29	3D競走馬育成シミュレーションBREEDING STUD～牧場で逢いましょう～	SLG	コナミ	¥5800予	042412
●	96.11.29	テーマパーク（PS・ザ・ベスト）	SLG	EAV	¥2800	054216
	96.11.29	DESERTED ISLAND	SLG	ケイエスエス	¥5800予	050229
●	96.11.29	麻雀大会 II Special	B&T	光栄	¥6800	054089
	96.11.29	るろうに剣心－明治剣客浪漫譚－維新激闘編	FTG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	¥5800	040762
	96.11.29	金田一少年の事件簿	ADV	講談社	¥5800予	042196
	96.11.29	探偵神宮寺三郎 ～未完のルポ～	ADV	データイースト	¥5800予	046035
	96.11.上旬	ザ・タワー ボーナスエディション	SLG	オープンブック	¥6800予	023949
	96.11.下旬	シミュレーションズー	SLG	ソフトバンク	¥5800予	038431
	96.11	エターナルメロディ	SLG	メディアワークス	¥5800予	048895
	96.11	NBAパワーダンカーズ2	SPT	コナミ	¥5800予	052370
	96.11	V-Tennis2	SPT	トンキンハウス	¥5800	048461
	96.11	ブルーフォレスト物語 ～風の封印～	RPG	ライトスタッフ	¥5800	029530
	96.11	ボイスパラダイス エクセラ	ADV	アスク講談社	¥6800	052132
	96.11	SUPER FOOTBALL CHAMP	SPT	タイトー	¥5800	047813
	96.11	ズープ	PZG	メディアクエスト	¥4800予	047759
	96.11	BURNING ROAD	RCE	ビック東海	¥5800予	053015
	96.11	AIRGRAVE	STG	サントス	価格未定	051179
	96.11	超人学園ゴウカイザー	FTG	アーバンプラント	¥5800予	049476
	96.11	Not Treasure Hunter	ADV	アクティアート	¥5800予	005304
	96.11	NHLパワープレイ’96	SPT	ヴァージンインタラクティブ	¥5800	052493
	96.11	皇龍三國演義	ADV	エクシングエンタテイメント	¥5800	051985
	96.11	Sim City2000	SLG	アートディンク	¥5800	031348
	96.11	ステークスウィナー GI完全制覇への道	SPT	ザウルス	¥5800予	049590
	96.11	タイムボカンシリーズ ボカンと一発！ドロンボー	ACT	バンプレスト	価格未定	048305
	96.11	東方珍遊記 はーふりんぐ・はーつ!?	ADV	ナグザット	¥6800	044687
	96.11	PANZER GENERAL	SLG	エクシングエンタテイメント	¥5800	052001
	96.12.3	レイジレーサー	RCE	ナムコ	¥5800	047830
	96.12.6	キッドクラウンのクレイジーチェイス2	ACT	ケムコ	¥5800	046094
	96.12.6	里見の謎	RPG	サンテックジャパン	¥5800予	047007
	96.12.6	DEPTH	VAR	ソニー・コンピュータエンタテインメント	¥4800予	052027
●	96.12.6	ハーミィホッパーヘッド（PS・ザ・ベスト for family）	ACT	ソニー・コンピュータエンタテインメント	¥2800	054062
	96.12.6	パラッパラッパー	VAR	ソニー・コンピュータエンタテインメント	¥4800予	052019
●	96.12.6	エクストラブライト	STG	アスキー	¥5800	054887
●	96.12.6	チョロQ Ver.1.02（PS・ザ・ベスト・フォー・ファミリー）	RCE	タカラ	¥2800	053953
●	96.12.6	ドラゴンボールZ Ultimate Battle 22（PS・ザ・ベスト for Family）	FTG	バンダイ	¥2800	053970
	96.12.13	新スーパーロボット大戦	SLG	バンプレスト	¥6800	048313
	96.12.13	スピードキング	RCE	コナミ	¥5800予	042382
●	96.12.13	HEAVEN’S GATE	FTG	アトラス	¥5800	053350
●	96.12.13	ダライアス外伝	STG	ベック	¥5800予	053287
●	96.12.13	トゥルーラブストーリー	SLG	アスキー	¥5800	054895
	96.12.17	ロックマン8 メタル ヒーローズ	ACT	カプコン	¥5800	044041
●	96.12.20	ガレオス	STG	アトラス	¥5800予	053554
	96.12.20	実況おしゃべりパロディウス～forever with me～	STG	コナミ	¥4800予	045373
	96.12.20	ソウルエッジ	FTG	ナムコ	¥5800	042919
	96.12.20	ソウルエッジ ナムコジョイスティック付き限定ボックス	FTG	ナムコ	¥9800	052086
	96.12.20	ウルトラマンゼアス	VAR	東北新社	¥5800	044466
	96.12.20	M ～君を伝えて～	SLG	ネクサスインターラクト	¥5800	049549
	96.12.20	恐怖新聞	ADV	ユタカ	¥5800予	038482
●	96.12.20	3Dシューティングツクール	VAR	アスキー	¥5800	054909
	96.12.20	ブシドーブレード	FTG	スクウェア	¥5800予	048011

	発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
	97.春	火竜娘～高 悠環（ｺｳﾕｳｶﾝ）～（女性版）	ADV	ガスト	価格未定	029653
	97.春	こみゅにてぃぽむ	ACT	フィルインカフェ	￥5800予	050628
	97.春	三國無双	FTG	光栄	価格未定	050041
	97.春	熱砂の惑星	ADV	伊藤忠商事	価格未定	049671
	97.春	ファイナルファンタジータクティクス	RPG	スクウェア	価格未定	048046
	97.春	フォトジェニック	SLG	サンソフト	価格未定	050466
●	97.春	魔法少女プリティサミーPart.2 In the Julyhelm	ADV	パイオニアLDC	価格未定	054836
	97.春	マリーのアトリエ～ザールブルグの錬金術士～	RPG	ガスト	価格未定	049719
	97.春	棋太平（仮）	B&T	エスピーエス	価格未定	053155
	97.春	攻殻機動隊 GHOST in the SHELL	STG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	価格未定	044857
●	97.春	サムライスピリッツ剣客指南パック	FTG	エス・エヌ・ケイ	￥5800	054488
●	97.春	バウンティソード・ファースト	RPG	パイオニアLDC	価格未定	054097
●	97.春	公開されなかった手記	ADV	Team Bughouse	￥5800予	054585
	97.春	ZERO DIVIDE 2	FTG	ズーム	価格未定	041441
●	97.春	タクティクスオウガ	SLG	アートディンク	￥5800予	053465
	97.春	爆走兄弟レッツ＆ゴー 燃えろ！ミニ四駆バトル（仮題）	SLG	ジャレコ	価格未定	051519
	97.夏	グランド・セフト・オート（仮）	RCE	BMGビクター	価格未定	046477
	97.夏	スパイダー（仮）	ACT	BMGビクター	価格未定	046531
	97.夏	ツタンカーメンの遺言（仮）	ADV	ウィザード	価格未定	042773
	97.夏	ドラゴンボールGT（仮）	FTG	バンダイ	価格未定	050695
	97.冬	オリンピア・山佐 バーチャパチスロ2	GBL	マップジャパン	価格未定	045454
	97	あかずの間	ADV	ヴィジット	￥5800予	042901
	97	メタルギアソリッド	ACT	コナミ	価格未定	052477
	97	リフレイン ラブ ～あなたに逢いたい～	SLG	リバーヒルソフト	価格未定	043401
●	97	リンダキューブアゲイン	RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	価格未定	054151
●	97	日本プロゴルフ協会監修 ダブルイーグル（仮）	SPT	サンソフト	￥6800予	053597
●	97	テイルズ オブ デスティニー	RPG	ナムコ	価格未定	053449
	97	フォーミュラ・サーカス	RCE	日本物産	￥5800	045004
	97	ホタル	ACT	パイオニアLDC	価格未定	033774
	97	マクロス DIGITAL MISSION VF-X	STG	バンダイビジュアル	￥6800	027227
●	97	エーベルージュ	SLG	タカラ	価格未定	054534
	97	聖痕のジョカ～光と闇の聖王女～	RPG	タカラ	￥5800予	044296
	97	ひとつや ふたつ･･･ いつつや怪談（仮題）	VAR	システムサコム	￥5800予	048151
	未定	アウトライブZERO（仮）	RPG	サンソフト	価格未定	037991
	未定	アパッチ（仮題）	SLG	ガスト	価格未定	028461
	未定	ARENA（仮称）	RPG	ソフトバンク	価格未定	030481
	未定	いがらしみきおのスカイゴルケット	SLG	ジョルダン	価格未定	029637
	未定	イレブンスアワー	ADV	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	005843
	未定	ウルトラ万馬券（仮）	GBL	カルチャーブレーン	価格未定	031178
	未定	エースコンバット2（仮）	STG	ナムコ	価格未定	047848
	未定	オーガリアン～亜人伝～（仮）	RPG	ビジュアルアーツ	価格未定	009415
	未定	オメガブースト	STG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	価格未定	044849
	未定	カボールスクリーン		アンティノスレコード	価格未定	025615
	未定	QUANTUM GATE～悪魔の序章～	ADV	ギャガ・コミュニケーションズ	￥5800予	041092
	未定	ガンバレット（仮）	STG	ナムコ	価格未定	047856
	未定	銃夢（仮称）	ACT	バンプレスト	価格未定	051641
	未定	QueensRoad	SLG	エンジェル	価格未定	052060
	未定	クライムクラッカーズ 2	RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	価格未定	040142
	未定	クルクルパニック（仮題）		クールキッズ	価格未定	047015
	未定	ザ・キング・オブ・ファイターズ'96	FTG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	052728
	未定	さるかにハムぞう	PZG	メディアワークス	価格未定	041564
	未定	シェラザード伝説	RPG	カルチャーブレーン	価格未定	006696
	未定	Jump KID（仮）	ACT	ニュー	価格未定	044431
	未定	スポット ゴーズトゥーハリウッド	ACT	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	040916
	未定	スワッグマン	ACT	ビクターインタラクティブソフトウエア/ビクターソフト	価格未定	053121
	未定	装甲騎兵ボトムズ	STG	タカラ	価格未定	044580
	未定	ダービースタリオンPS（仮）	SLG	アスキー	価格未定	041742
	未定	タイムクライシス（仮）	STG	ナムコ	価格未定	047872
	未定	ダカール'97	RCE	ヴァージンインタラクティブ	￥5800	047023
	未定	DOOPERS	RCE	サイバーテック・デザイン	価格未定	051101
	未定	峠MAX最速ドリフトマスター	RCE	アトラス	￥5800予	047384
	未定	ドキドキプリティリーグ	ADV	エクシングエンタテイメント	￥5800	048925
	未定	Nage Libre ～螺旋の相剋～	RPG	バリエ	価格未定	049603
	未定	ナノテック ウォリアー	STG	ヴァージンインタラクティブ	￥5800	050008
	未定	NOëL 2（仮）	SLG	パイオニアLDC	価格未定	052965
	未定	ハーミィホッパーヘッドのたまごDEパズル	PZG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	価格未定	048771
	未定	VIPER（仮題）	STG	ギャガ・コミュニケーションズ	￥5800予	041114
	未定	ハイパー3Dピンボール	B&T	ヴァージンインタラクティブ	￥5800	040941
	未定	バトル オブ…（仮称）	SLG	バンプレスト	価格未定	033995
	未定	NHLパワープレイ'96	SPT	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	040908
	未定	秘・宝・王～もうお前とは口きかん！！～	B&T	バリエ	価格未定	051047
	未定	秘密結社Q	SLG	ライトスタッフ	価格未定	052892
	未定	FENSER	SLG	サイバーテック・デザイン	価格未定	051110
	未定	ブラック ドーン	SLG	ヴァージン	￥5800	051942
	未定	ブレス オブ ファイアⅢ	RPG	カプコン	価格未定	044059
	未定	PROJECT CHAOS	ADV	サイバーテック・デザイン	価格未定	051098
	未定	プロ指南 ウルトラ麻雀 兵（仮題）	GBL	カルチャーブレーン	価格未定	000990
	未定	マーヴル・スーパーヒーローズ	FTG	カプコン	価格未定	043834
	未定	マジックカーペット	STG	EAV	￥5800	022063

	発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
	96	ツインビーミラクル～不思議なベルの大陸～	RPG	コナミ	価格未定	029335
	96	Dear Friends	SLG	ビジュアルアーツ	￥5800	030341
	96	ハイパーツアー	SLG	スリーディ	価格未定	007510
	96	ホーム・ドクター	STG	サクセス	価格未定	031071
	96	マイティヒット～Mighty Hits～	STG	アルトロン	￥5800予	048950
	96	モンスターコレクション	SLG	トンキンハウス	価格未定	044229
	96	ワールドマッチゴルフ	SPT	ズーメックス	￥5800	010073
	96	蜃気楼回廊	ADV	プレ・ステージ	￥5800	036617
●	96	闘神伝3	FTG	タカラ	価格未定	054518
	97.1.10	ルパン三世 カリオストロの城-再会-	ADV	アスミック／東北新社	￥6800予	031399
	97.1.17	CIVIZARD 魔術の系譜	SLG	アスミック	￥5800	052841
	97.1.24	宝魔ハンターライム ペイントメーカー	VAR	アスミック	￥4900予	052833
	97.1.31	ファイナルファンタジーⅦ	RPG	スクウェア	￥6800予	039845
●	97.1.上旬	METAPHLIST μ.x.2297	STG	A.D.M CO.,LTD	価格未定	054267
	97.1	IRON MAN/XO	ACT	アクレイムジャパン	￥5800	051772
●	97.1	F-1チーム運営シミュレーション F-1 GRAND PRIX 1996 WINNING CIRCUIT	SLG	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	054704
	97.1	3Dベースボール-ザ・メジャー	SPT	BMGビクター/クリスタル・ダイナミクス	￥5800	046396
	97.1	ドラゴンハート	ACT	アクレイムジャパン	￥5800	051748
	97.1	ぷるるん！WITHシェイプUPガールズ	PZG	J・ウイング	￥6800予	041807
●	97.1	まねき猫の小判 EVOLUTION	RPG	TGL	￥5800	054194
●	97.1	ルシファード	RPG	ティー・イー・エヌ研究所	価格未定	054615
	97.1	X-Com:未知なる侵略者	SLG	メディアクエスト	￥5800	033197
	97.1	GUNSHIP	SLG	メディアクエスト	￥5800予	044377
●	97.1	Cross Romance	B&T	日本物産	￥6800	052345
●	97.1	三國志孔明伝	RPG	光栄	￥7800	054852
	97.1	DARK FORCES	STG	ビーピーエス	￥5800予	050997
	97.1	TILK～青い海から来た少女	RPG	TGL	￥5800	051608
	97.1	同級生麻雀	GBL	ユーメディア	￥6800予	041319
	97.1	Top Gun: Fire At Will	STG	メディアクエスト	￥5800予	035840
	97.1	マリオ武者野の超将棋塾	B&T	キングレコード	￥7800予	052787
	97.1	レイストーム	STG	タイトー	￥5800	043761
	97.1	西陣パチンコ天国Vol.1（仮）	GBL	ケイエスエス	￥5800	05282
	97.1	同級生2	ADV	バンプレスト	￥6800	048321
●	97.1	同級生2 EXTRA BOX	ADV	バンプレスト	￥13800	054411
	97.1	Base Ball Navigater	SLG	エンジェル	￥5800予	052078
	97.2.14	トゥーム・レイダース	ADV	ビクターインタラクティブソフトウエア/ビクターソフト	価格未定	053112
	97.2.中旬	ロッククライミング「未踏峰への挑戦」アルプス編	SLG	NETYOU	価格未定	048127
	97.2	ガメラ2000	STG	大映	価格未定	046787
	97.2	JAMエクストリーム	SPT	アクレイムジャパン	￥5800	051837
	97.2	Space JAM	SPT	アクレイムジャパン	￥5800	051811
	97.2	WWF in Your House	SPT	アクレイムジャパン	￥5800	051853
●	97.2	ファーランドストーリー（仮）	RPG	TGL	価格未定	053261
	97.2	真髄・碁仙人	B&T	J・ウイング	￥8900予	040231
●	97.2	HASHIRIYA	RCE	日本物産	￥6800	054763
	97.2	バトル・バグス	SLG	バンタン電脳工場	￥5800予	053082
	97.2	BALL BLAZER	ACT	ビーピーエス	￥5800予	050989
●	97.2	Destruction Derby2	RCE	SCEI	価格未定	053392
	97.2	トレジャーギア	RPG	未来ソフト	価格未定	036285
●	97.2	エアーコマンダー	SLG	バンプレスト	価格未定	054445
	97.2	フェーダ2 ～ホワイト=サージ ザ・プラトゥーン	RPG	YANOMAN GAMES	￥5800予	050440
	97.3.21	STRESSLESS LESSON	PZG	マックスファイブ	￥4980	039837
	97.3	スーパーロボットシューティング	STG	バンプレスト	￥9800予	049956
	97.3	フィッシング甲子園Ⅱ	SPT	キングレコード	￥6800予	052809
	97.3	サガ フロンティア -SaGa Frontier-	RPG	スクウェア	価格未定	048038
	97.3	HERC'S ADVENTURES	RPG	ビーピーエス	￥5800予	051004
	97.3	ユニバーサル公式ガイド	GBL	日本シスコン	￥6800	048828
	97.3	バイオ ハザード2	ADV	カプコン	価格未定	044075
	97.3	イバラード ラピュタの孵る町（仮題）	ADV	テレビ朝日/システムサコム	価格未定	046957
●	97.3	くるみミラクル	SLG	バンプレスト	￥5800予	054437
	97.3	Jリーグエキサイトステージ（仮）	SPT	エポック社	価格未定	050881
	97.3	大冒険Deluxe～遥かなる海～	SLG	ソフトオフィス	価格未定	051063
	97.3	ランニング・ハイ	FTG	レックスエンタテインメント/システムサコム	価格未定	051373
	97.5	GUILTY GEAR	FTG	アークシステムワークス	￥5800	051152
	97.春	覚悟のススメ	FTG	トミー	￥5800予	052469
●	97.春	30 in 1 対戦でゴー！	VAR	ヴィジット	価格未定	054925
	97.春	THE CROW:CITY OF ANGELS（仮）	VAR	アクレイムジャパン	￥5800	051900
	97.春	真説サムライスピリッツ武士道烈伝	RPG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	048283
	97.春	西暦1999 ～ファラオの復活～	ACT	BMGビクター	￥5800	046370
	97.春	ゼロヨンチャンプDooZy-J	RCE	メディアリング	価格未定	009890
●	97.春	テストドライブ（仮）	RCE	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	054020
	97.春	ハームフルパーク	STG	スカイ・シンク・システム株式会社	価格未定	042480
●	97.春	バブジー3D（仮）	ACT	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	054011
	97.春	ファイロ＆クロード（仮）	ACT	BMGビクター	価格未定	046442
	97.春	マジック・ザ・ギャザリング	VAR	アクレイムジャパン	￥5800	051888
●	97.春	メタルスラッグ	STG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	054500
	97.春	メルト～フューチャリング エディ by アイアン メイデン	STG	マップジャパン	価格未定	040151
	97.春	レガシー・オブ・ケイン（仮）	RPG	BMGビクター/クリスタル・ダイナミクス	価格未定	023710
	97.春	聖刻1092 操兵伝	RPG	ユタカ	￥5800予	043460
	97.春	火竜娘～柳 判官（ﾘｭｳﾊﾝｶﾞﾝ）～（男性版）	ADV	ガスト	価格未定	028487

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
96.12	クレヨンしんちゃん オラのごきげんコレクション	VAR	バンダイ	￥3980予込	052639
96.12	スヌーピーのはじめてのおつかい	PZG	ケムコ	価格未定	046116
● 未定	ミニ四駆GBレッツ＆ゴー!!	RPG	アスキー	価格未定	054879
	KG キッズギア				
96.11.1	GGポートレート あきら	VAR	セガ・エンタープライゼス	￥3800	050806
96.11.22	GGポートレート ぱい	VAR	セガ・エンタープライゼス	￥3800	050814
96.11.22	パンツァードラグーンMINI	STG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	048542
96.12.13	Gソニック	ACT	セガ・エンタープライゼス	￥4800	048569
96.12	ペット倶楽部 いぬ大好き！	SLG	セガ・エンタープライゼス	￥4800	048551
未定	ミッキーとミニーのハッピーダイアリー	VAR	セガ・エンタープライゼス	価格未定	050822
	VB バーチャルボーイ				
96	バーチャルダブル役満	B&T	Vap	￥5300	023396
未定	新日本プロレスリング 激闘伝説		トミー	価格未定	030694
未定	スターシード	STG	ココナッツジャパンエンターテイメント	￥5800予	021890
未定	ドラえもん のび太のドキドキ！おばけランド	ACT	エポック社	￥5500予	034576
未定	バーチャルボンバーマン	ACT	ハドソン	価格未定	028606
未定	BOUND HIGH!		任天堂	価格未定	049565
未定	プロテウスゾーン	STG	ココナッツジャパンエンターテイメント	￥5800予	021881
未定	アウト・オブ・ザ・デスマウント（仮）	STG	J・ウイング	￥6800予	028924
	LA レーザーアクティブ				
未定	UFO AND E.T.	VAR	パイオニア	価格未定	010120
	PC9801				
96.11.15	装甲騎兵ボトムズ	SLG	ファミリーソフト	価格未定	051594
96.11	太平洋戦記	SLG	ジェネラル・サポート	￥16800	007307
96.12	機動戦士ガンダム0083	SLG	ファミリーソフト	価格未定	052281
96.秋	HARPOON II ULTIMATE	SLG	イマジニア	価格未定	035599
96.冬	フォトジェニック	SLG	サンソフト	￥8900	048445
未定	魔法千一夜	SLG	TAKERU	￥7800込	005932
未定	偽典・女神転生 ～東京黙示録～	RPG	アスキー	￥12800予	020982
未定	激闘！日露海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	価格未定	007315
未定	激闘！八八艦隊海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	価格未定	007323
未定	DER MORD（デア モード）	ADV	VENEZIA	￥9800	009148
	PC9821				
● 96.12.上旬	大戦略Ⅴ DX	SLG	システムソフト	￥9800	054658
96.夏	INFERNO	SLG	イマジニア	￥9800	035602
	PC9801、PC9821				
未定	囲碁IV	B&T	アスキー	￥14800	035360
	MAC マッキントッシュ				
96.11.15	MISS（仮題）	ADV	テイチク	￥5800	042293
● 96.11.21	トレインシミュレータ相模鉄道線9000系	SLG	（株）音楽館	￥5800	054372
96.11.21	MA･RI･A	ADV	ポニーキャニオン	￥9800	044784
● 96.11.21	モンティ パイソンのHoly Grail	ADV	ポニーキャニオン	￥5800	054399
96.11.22	フライト アンリミテッド	SLG	EAV	￥9800	049310
96.11.25	サイレントメビウス ～アリス・リデル～	ADV	バンダイビジュアル	￥9800	009083
96.11.29	提督の決断Ⅲ withパワーアップキット	SLG	光栄	￥15800	049859
96.11.上旬	Abuse 日本語版	STG	アテイン	オープンプライス	050504
96.11.上旬	MARATHON INFINITY 日本語版	STG	アテイン	オープンプライス	042161
96.11.中旬	インディ・ジョーンズ デスクトップアドベンチャー 日本語版	PZG	マイクロマウス	￥5500	052159
96.11	Werewolf vs Comanche 2 日本語版	SLG	マイクロマウス	￥9800	048208
● 96.11	ディグ 日本語版	ADV	マイクロマウス	￥9800	052167
96.12.2	スパイ クラフト	PZG	アクティビジョン・ジャパン	￥9800	050270
● 96.12.13	3Dウルトラピンボール2 -Creep Night-（仮）	ACT	シエラ・パイオニア	￥9800	053775
● 96.12.13	ウォークラフトII～暗黒大戦	SLG	SSIトリスター	￥9800	054828
96.12.20	ゲーム日本史 ～革命児 織田信長～	VAR	光栄	￥7800	045721
96	クエスト・フォー・フェイム	ADV	BMGビクター	￥6800	040681
97.1	ゲーム日本史 ～天下人 秀吉と家康～	VAR	光栄	￥7800	045730
97	ハート オブ ダークネス[日本語版]	ACT	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	030414
未定	ウイングコマンダーIII	STG	EAV	￥12800	055131
未定	グライダープロCD日本語版	ACT	ウエップシステム	￥7800	043371
未定	ゾーンウォリアー宇宙の戦士ー日本語版	SLG	ウエップシステム	￥7800	043362
未定	ハゲマルドン	ADV	セキサス	￥9800	022705
	マッキントッシュ、WINDOWS				
96.11.1	H	VAR	ガイナックス	￥9800	047996
● 96.11.20	愛と希望と勇気の占いカウントダウン	VAR	富士通パソコンシステムズ	￥5800予	053856
96.11.22	D-DAY	SLG	グラムス	￥9800予	047139
96.12	アフターライフ 日本語版	SLG	マイクロマウス	￥9800	048267
96.12	スターリングラード	SLG	グラムス	￥9800予	047147
96.12	一文字 武	ADV	サンソフト	￥9800	052337
96.12	ダールンのきままな旅	VAR	テレビ朝日/システムサコム	価格未定	046965
97.3	Jedi Knight	ACT	マイクロマウス	￥9800予	048224
97.4	Outlaws	ACT	マイクロマウス	￥9800予	048232
	WINDOWS				
96.11.15	『釣りに行こう』	SLG	ガイアエンタテインメント	￥7800	053198
96.11.15	MISS（仮題）	ADV	テイチク	￥5800	042307
96.11.22	ライトハウス（仮称）	ADV	シエラ・パイオニア	￥9800	045179
96.11.25	サイレントメビウス ～アリス・リデル～	ADV	バンダイビジュアル	￥9800	049611
96.11.29	英雄降臨（The Seven Heroes & Cinderella）	SLG	（株）アルファ・オメガソフト	￥9800予	048984
96.11	マリオ武者野の超将棋塾	B&T	キングレコード	￥7800予	052779
96.11	フェード・トゥ・ブラック	ADV	EAV	￥7800	050792

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
未定	Max Racer	RCE	ピーディ	価格未定	034347
未定	メイン・ローター（仮題）	STG	エフコンピューターエンターテイメント	￥5800	046981
未定	ライアット スターズ	RPG	ヘクト	価格未定	041360
未定	LIPROS（仮）	ACT	ビジュアルアーツ	価格未定	009423
未定	RAYMAN2（仮）	ACT	UBIソフト	価格未定	050181
未定	ロックマンX4	ACT	カプコン	価格未定	044032
未定	ワンダラーショック～1950アメリカンドリームズ～	B&T	ソニー・コンピュータエンタテインメント	価格未定	005711
未定	RPGツクール3	VAR	アスキー	価格未定	035831
未定	囲碁	B&T	アスキー	￥6800	005541
未定	ゲームの達人2	B&T	サンソフト	￥8900	036463
未定	ZAUVER	STG	スクウェア	価格未定	048020
未定	THE HIVE WARS	STG	ケイエスエス	￥6800	038491
● 未定	シミュレーションRPGツクール	VAR	アスキー	価格未定	054917
未定	上海 Great Moments	PZG	サンソフト	￥6500	036480
未定	初恋ばれんたいん（仮）	ADV	ファミリーソフト	￥5800予	051586
未定	甲子園Ⅴ（仮称）	SPT	魔法株式会社	価格未定	045292
未定	バーチャルリモコン（ヘリポートI）	SLG	スリーディ	価格未定	020966
未定	BOUNTY ARMS	ACT	データウエスト	￥6800予	000094
	3DO				
未定	Dragon Lore／ドラゴン ロア	ADV	マルチソフト	価格未定	009822
未定	キッズTV	VAR	The 3DO Company	価格未定	010189
未定	スターファイター	STG	The 3DO Company	価格未定	035190
未定	バトルスポーツ（仮称）	SPT	The 3DO Company	価格未定	028690
未定	PO'ed	STG	The 3DO Company	価格未定	028681
未定	フェニックス3（仮称）	ACT	The 3DO Company	価格未定	030007
未定	横丁4丁目おばけ屋敷	SLG	ワープ	￥4800予	009989
	M2				
97	Dの食卓2	ADV	ワープ	￥8800	027065
	PC-FX				
96.11.8	ファーランドストーリーFX	RPG	テイジイエル/NECホームエレクトロニクス	￥7800	023001
96.11.29	ドラゴンナイト4 [18歳以上推奨]	SLG	NECアベニュー	価格未定	022951
96.11.下旬	ファイアーウーマン 纏組	ADV	徳間書店・NECホームエレクトロニクス	価格未定	022811
96.12.6	アンジェリーク Special 2	SLG	光栄/NECホームエレクトロニクス	価格未定	043711
96.冬	続・初恋物語 修学旅行	SLG	徳間書店インターメディア/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022853
96.冬	Last Imperial Prince	RPG	日本アプリケーション/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022993
96.冬	ルルリ・ラ・ルラ	ACT	NECホームエレクトロニクス	￥7800	040339
96	卒業R	SLG	NECインターチャネル	価格未定	023019
未定	こみっく ろーど	SLG	NECホームエレクトロニクス	価格未定	048852
未定	スパークリングフェザー	SLG	NECホームエレクトロニクス	価格未定	048861
未定	超神兵器ゼロイガー	STG	NECホームエレクトロニクス	￥7800	043745
未定	天外魔境III NAMIDA	RPG	ハドソン	価格未定	019631
未定	となりのプリンセス ロルフィー	SLG	NECホームエレクトロニクス	価格未定	043737
未定	バウンダリー・ゲート	RPG	パックインソフト/NECホームエレクトロニクス	￥7800	029424
未定	ペブルビーチの波涛（仮）	SPT	T&Eソフト/NECホームエレクトロニクス	価格未定	023051
未定	負けるな! 魔剣道Z	RPG	フィルインカフェ/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022896
未定	MASTERS 遥なるオーガスタ3（仮）	SPT	T&Eソフト/NECホームエレクトロニクス	価格未定	023043
未定	みにまむなのにっく	RPG	スタジオOX/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022977
未定	惑星攻機隊 りとるキャッツ（仮）	SLG	NECホームエレクトロニクス	価格未定	043729
	PC PCエンジン				
96.12.13	魔導物語I～炎の卒園児～	RPG	NECアベニュー	￥7800予	005045
96.秋	てきぱきワーキン ラブ	ADV	NECホームエレクトロニクス	￥7800	036552
96	デッド・オブ・ザ・ブレイン 1&2 [18歳以上推奨]	ADV	NECホームエレクトロニクス	￥7800	030384
	NEO・GEO ネオジオ				
96.11.8	風雲スーパータッグバトル	FTG	エス・エヌ・ケイ	￥32000	052655
● 96.11.29	サムライスピリッツ 天草降臨	FTG	エス・エヌ・ケイ	￥32000	054305
96.11	わくわく7	FTG	サンソフト	価格未定	050482
96.12.20	得点王 炎のリベロ	SPT	エス・エヌ・ケイ	￥29800	052671
97	QP	VAR	サクセス	価格未定	018848
	NEO・CD ネオジオCD				
96.11	ステークスウィナー2	ACT	ザウルス	価格未定	052680
● 97.1	サムライスピリッツ 天草降臨	FTG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	054470
97.春	真説サムライスピリッツ武士道烈伝	RPG	エス・エヌ・ケイ	￥8800	018945
未定	NEOアクションゲーム（仮称）	ACT	ハドソン	価格未定	006033
未定	得点王 炎のリベロ	SPT	エス・エヌ・ケイ	価格未定	052663
未定	風雲スーパータッグバトル	FTG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	052647
	GB ゲームボーイ				
96.11.22	原人コレクション	VAR	ハドソン	￥3980	052558
96.11.22	不思議のダンジョン 風来のシレンGB -月影村の怪物-	RPG	チュンソフト	￥3900	033511
96.11.22	パチ夫くん ゲームギャラリー	GBL	ココナッツジャパンエンターテイメント	￥4300予	049352
● 96.11.29	ナムコギャラリー VOL.2	VAR	ナムコ	￥3980	053686
96.12.6	桃太郎コレクション2	VAR	ハドソン	￥3980	053074
96.12.6	ミニ4ボーイ	SLG	J・ウイング	￥3980予	051021
96.12.20	ボンバーマンGB3	ACT	ハドソン	価格未定	052566
96.12.20	スーパーブラックバスpocket	SPT	スターフィッシュ	￥4980予	052361
● 96.12.27	チャルボ55	PZG		￥3800	054747
96.12.上旬	スーパーチャイニーズファイターGB	FTG	カルチャーブレーン	￥3980予	055077
96.12	ゲゲゲの鬼太郎 妖怪創造主現る！	RPG	バンダイ	￥4500込予	050725
● 96.12	みどりのマキバオー	ACT	トミー	￥3900予	053651
96.12	名探偵コナン（仮）	ADV	バンダイ	￥3980込	050717

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
97.夏	ツタンカーメンの遺言（仮）	ADV	ウィザード	価格未定	042781
● 97	adidas Power Succer	SPT	ゲームバンク	価格未定	054968
97	海底大戦争	STG	ゲームバンク	価格未定	049204
97	ZERO DIVIDE	FTG	ゲームバンク	価格未定	049271
97	ダライアス外伝	STG	ゲームバンク	価格未定	049255
97	Zeit Geist	STG	ゲームバンク	価格未定	049247
97	闘神伝2	FTG	ゲームバンク	価格未定	049280
97	A Fork in the Tale	ADV	ゲームバンク	価格未定	049131
97	雷電プロジェクト	STG	ゲームバンク	価格未定	049298
97	The Last Express	ADV	ゲームバンク	価格未定	049174
97	Layer Section	STG	ゲームバンク	価格未定	049182
97	ハート オブ ダークネス[日本語版]	ACT	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	038881
未定	NBA パワーダンカーズ™ for Windows 95（仮）	SPT	コナミ	価格未定	048721
未定	幻想水滸伝™ for Windows 95（仮）	RPG	コナミ	価格未定	048739
未定	コマンド＆コンカー レッドアラート	SLG	ヴァージンインタラクティブ	￥9800	052175
未定	実況パワフルプロ野球™ for Windows 95（仮）	SPT	コナミ	価格未定	048691
未定	TACTICAL TANK CORPS DX	SLG	ジー・エー・エム	￥12800	020397
未定	ときめきメモリアル対戦ぱずるだま™ for Windows 95（仮）	PZG	コナミ	価格未定	048704
未定	ときめきメモリアル~forever with you~™ for Windows 95（仮）	SLG	コナミ	価格未定	048712
未定	ミッドナイトラン™ for Windows 95（仮）	RCE	コナミ	価格未定	048755
	WINDOWS、WINDOWS95				
96.11.7	ぷるんば～じージーモンスターのおおあばれ～	ADV	Witty Wolf	￥5500	050962
96.11.8	ユニバーサルWIN	GBL	日本シスコン	￥12800	048496
● 96.11.21	モンティ パイソンのHoly Grail	ADV	ポニーキャニオン	￥5800	054402
● 96.11.29	エアパニックコントローラ	SLG	ケイエスエス	￥9800	053660
96.11.下旬	MASTER OF THE GALAXY	SLG	日本シスコン	￥12800	044181
● 96.12.13	3Dウルトラピンボール 2 -Creep Night-（仮）	ACT	シエラ・パイオニア	￥9800	053767
● 96.12.13	トロフィーバス 2		シエラ・パイオニア	￥9800	053759
96.12.下旬	VAMPIRE	ADV	日本シスコン	￥9800	048836
97	海をこえたら	ADV	Witty Wolf	価格未定	022918
97	コックさんと大工さん	PZG	Witty Wolf	価格未定	049697
	DOS/V				
● 96.11.22	NETWORK Q RAC RALLY CHAMPIONSHIP	RCE	イマジニア	￥9800	053783
96.11	Comanche3	SLG	マイクロマウス	￥9800予	048241
● 96.11	スコーチド プラネット [輸入版]	STG	ヴァージンインタラクティブ	￥8800	053490
96.11	TFX EF 2000 ～日本語版～	SLG	イマジニア	価格未定	050903
● 96.11	ネオハンター [輸入版]	STG	ヴァージンインタラクティブ	￥9800	053503
96.12	Armared Fist 2：MIA2 Abrams	SLG	マイクロマウス	￥9800	048259
● 96.12	スクリーマー2 [輸入版]	RCE	ヴァージンインタラクティブ	￥8800	053520
96.秋	卍PSY幽記	RPG	ピー・エス・ディー	￥9800予込	047066
97	ハート オブ ダークネス[日本語版]	ACT	ヴァージンインタラクティブ	価格未定	038890
未定	アドバンスド・タクティカル・ファイターズ	SLG	EAV	￥9800	050768
	FM-TOWNS				
96.冬	ぱらPARAパラダイス	SLG	ファミリーソフト	価格未定	051578
未定	餓狼伝説 2	FTG	TAKERU	価格未定	034797
未定	太平洋の嵐 2	SLG	ジー・エー・エム	￥12800	020371
	PIPPIN				
96.11.上旬	King of Collecter キングオブコレクター	VAR	ロックス	￥6800予	042102
96	GUNDAM0079	ADV	バンダイ・デジタル・エンタテインメント	価格未定	046248
96	クローン・レンジャー	ADV	サイバーアーツ	価格未定	042013
96	卒業R～Graduation Real	SLG	バンダイビジュアル	価格未定	042030
97	瑞兆 for PiPPiN	B&T	シー・ラボ	価格未定	042111
	WINDOWS、WINDOWS95、DOS／V				
● 96.11.22	ウォークラフトII～暗黒大戦	SLG	SSIトリスター	￥9800	054232
	DOS／V、WINDOWS95				
96.11.15	シムアイル	SLG	マクシス	￥12800	051331

発売日	ゲームタイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード
未定	ウイングコマンダーIII	STG	EAV	￥9800	055158
未定	ロードラッシュ	RCE	EAV	￥7800	055140
未定	デッドロック	SLG	EAV	￥7800	053244
未定	パズル（仮）	PZG	ジョルダン	価格未定	024911
	WINDOWS95				
96.11.1	永世名人 for Windows 95	B&T	コナミ	￥6800予	052418
96.11.1	ニード・フォー・スピードSE	RCE	EAV	￥7800	047571
96.11.1	エア・アサルト	STG	ソニー・ミュージックエンタテインメント	￥5800予	052884
96.11.1	エアーマネジメント’96	SLG	光栄	￥9800	047481
96.11.8	ミステリーセレクションNo.5『黄金の羅針盤』	ADV	リバーヒルソフト	￥6800	051233
96.11.14	真・サムライスピリッツ	FTG	ゲームバンク	￥5800予	049069
96.11.14	HEXEN	STG	ゲームバンク	￥7800予	045284
96.11.15	ぷよぷよ通	PZG	コンパイル	￥5800	048801
● 96.11.21	MA·RI·A	ADV	ポニーキャニオン	￥9800	054356
96.11.21	Assault Rigs	ACT	ゲームバンク	￥7800予	049115
96.11.21	AMOK	ACT	ゲームバンク	￥7800予	049107
● 96.11.21	NBA Hang Time	SPT	ゲームバンク	￥7800	054933
96.11.21	ZPC	STG	ゲームバンク	￥7800予	049093
96.11.21	Bonderment Car Race	RCE	ゲームバンク	￥7800	051683
96.11.21	Robotoron X	ACT	ゲームバンク	￥7800	051691
● 96.11.22	DEADLY TIDE(TM)	STG	マイクロソフト	￥7700予	054275
96.11.22	ファーランドサーガ	RPG	TGL	￥9800	050601
96.11.22	魔女たちの眠り 完全版	ADV	ビクターインタラクティブソフトウェア/パックインソフト	￥6800	051136
96.11.29	ゴルフ大会	SLG	光栄	￥9800予	051420
96.11.29	大航海時代Ⅲ～Costa del Sol～	SLG	光栄	￥9800	046086
96.11.30	MOON	ADV	エクシングエンタテイメント	￥6800	051926
● 96.11.中旬	Grand Prix Manager II	SLG	メディアクエスト	￥8800	053619
96.11.下旬	スーパーエアーコンバット 蒼空の覇者	SLG	システムソフト	￥8800	050563
● 96.11.下旬	対局囲碁 好敵手	B&T	アートディンク	￥12800	054321
96.11	I-76（仮）	RCE	アクティビジョン・ジャパン	価格未定	050300
96.11	The Incredible Machine Ver.3.0（仮）	PZG	（有）サイベル	価格未定	043966
96.11	Tilt! ハイパー3Dピンボール	B&T	ビクターインタラクティブソフトウエア/ビクターソフト	￥9800	053139
96.11	ディグ 日本語版	ADV	マイクロマウス	￥9800	039608
96.11	ハイパーブレード（仮）	SPT	アクティビジョン・ジャパン	価格未定	043672
96.11	リトルステップ	SLG	イマジニア	￥9800	053031
96.12.2	スパイ クラフト	PZG	アクティビジョン・ジャパン	￥9800	050288
● 96.12.4	トレインシミュレータ相模鉄道本線9000系	SLG	（株）音楽館	￥5800	054381
96.12.13	ファーランドレジェンド	B&T	TGL	￥6800	052299
96.12.13	野球道3	SLG	日本クリエイト	￥10800	046639
● 96.12.13	CLOSE COMBAT	SLG	マイクロソフト	￥5800予	054283
96.12.13	提督の決断Ⅲ withパワーアップキット	SLG	光栄	￥15800	049841
● 96.12.13	パステル ポップ	PZG	風雅システム	価格未定	054755
● 96.12.13	MONSTER TRUCK MADNESS	RCE	マイクロソフト	￥5800	054593
96.12.19	大決済	SLG	ゲームバンク	￥8800予	049212
96.12.20	ゲーム日本史 ～天下人 秀吉と家康～	VAR	光栄	￥7800	045705
96.12.上旬	“9”	ADV	ゲームバンク	￥7800予	046582
96.12.中旬	Magic:The Gathering®（英語版）	B&T	メディアクエスト	￥8800	033251
● 96.12.下旬	Ecstatika	ADV	ゲームバンク	￥7800予	054950
● 96.12.下旬	NHL Open Ice	SPT	ゲームバンク	￥7800予	054941
96.12.下旬	Quake	STG	ゲームバンク	￥7800予	049191
96.12.下旬	シムコプター日本語版	SLG	マクシス	￥12800予	052922
96.12.下旬	SCORCHER	RCE	ゲームバンク	￥7800予	049085
96.12.下旬	Space Invaders	STG	ゲームバンク	￥3800予	049123
96.12	クラシックロード4 for Windows95	SLG	ビクターインタラクティブソフトウエア/ビクターソフト	￥9800	048119
96.12	ミステリーセレクションNo.6『キス・オブ・マーダー』	ADV	リバーヒルソフト	￥6800予	051241
● 96.12	ADVANCED CIVILIZATION～文明の曙～	SLG	グラムス	価格未定	054691
96.12	シムパーク日本語版	SLG	マクシス	価格未定	052931
● 96.12	ニチブツマージャンコレクション	B&T	日本物産	￥8800	054771
96.12	麻雀・MEMORIES（仮）	B&T	ウィザード	￥8800	042765
96.12	コマンド＆コンカー [日本語版]	SLG	ヴァージンインタラクティブ	￥12800	052051
96.12	「A5」A列車で行こう5	SLG	アートディンク	￥12800予	052272
● 96.12	グリッドランナー [日本語版]	ACT	ヴァージンインタラクティブ	￥9800	053511
96.12	花火職人になろう！	SLG	魔法株式会社	￥9800	047333
96.12	ブリッツシュトラーセ	SLG	アートディンク	￥9800予	049395
96.冬	新世紀エヴァンゲリオン		ガイナックス	価格未定	050954
96.冬	釣り紀行～長良川編	SPT	ビクターインタラクティブソフトウェア/パックインソフト	価格未定	052981
96.冬	はいぱぁセキュリティーズW	SLG	ビクターインタラクティブソフトウェア/パックインソフト	価格未定	051144
● 96.冬	ファーランドストーリー（仮）	RPG	TGL	価格未定	053252
96	エコー・ザ・ドルフィン	ACT	セガ・エンタープライゼス	￥7800	043281
● 97.1	水滸伝～天導一〇八星～	SLG	光栄	￥9800予	053368
97.1	シムゴルフ 日本語版	SPT	マクシス	￥12800予	052906
97.2	X-Wing vs Tie Fighter	SLG	マイクロマウス	￥9800予	048216
97.2	ミステリーセレクションNo.7『道化師殺人事件』	ADV	リバーヒルソフト	￥6800予	051268
97.3	ミステリーセレクションNo.8『D.C.コネクション』	ADV	リバーヒルソフト	￥6800予	051276
97.4.1	シムシティ2000ネットワークエディション日本語版	SLG	マクシス	￥12800予	052914
97.春	Star trek Generations	ADV	メディアクエスト	￥8800	033260
97.春	adidas(R) Power Soccer	SPT	ゲームバンク	￥7800予	049263
● 97.春	HELLBENDER	STG	マイクロソフト	￥5800	054607
97.春	マジック・ザ・ギャザリング（日本語版）	B&T	メディアクエスト	￥9800予	053040

ゲームタイトル	ハード	発売元	ページ
DEEP SEA ADVENTURE『海底宮パンタラッサの謎～』	PS	タカラ	47
ディグ 日本語版	ETC	マイクロマウス	199
東方珍遊記 はーふりんぐ・はーつ!?	PS	ナグザット	173
NIGHTRUTH -Explanation of the paranormal-“闇の扉”	PS	ソネット・コンピュータエンタテイメント	173
七つの秘館	MAC	光栄	186
バイオハザード2	PS	カプコン	40
ブレインデッド13	SS	ココナッツジャパンエンターテイメント	155
ブレインデッド13	PS	ココナッツジャパンエンターテイメント	166
ボイスパラダイス エクセラ	PS	アスク講談社	166
マーヴェラス	SFC	任天堂	144
Mummy (EA-Express)	MAC	インタープレイ	189
Mummy (EA-Express)	WINDOWS	インタープレイ	195
ミステリーセレクションNo.4『時を超えた手紙』	WINDOWS95	リバーヒルソフト	195
R・A・M1 ～NEW EVOLUTION ORGANIZE～ [R指定]	PC9801	P’ PRO	186
リトル・ビッグ・アドベンチャー for Windows95	WINDOWS95	EAV	195
ロストエデン [輸入版]	MAC	ヴァージンインタラクティブ	189
ワンダープロジェクトJ2 ～コルロの森のジョゼット～	N64	エニックス	147
ACT アクション			
IRON MAN/XO	SS	アクレイムジャパン	158
アサルト リグス	PS	EAV	167
あらびあんKID for Windows95	WINDOWS95	アスキー	196
海腹川背・旬	PS	エクシングエンタテイメント	47
キッドクラウンのクレイジーチェイス2－LOVE LOVEハニー争奪戦－	PS	ケムコ	47
クーリー スカンク	PS	ヴィジット	167
ぐっすんぱらだいす	PS	アイレム	174
クレイジー イワン	PS	EAV	167
クローン・レンジャー～盗まれたDNA～	ETC	ヴァージンインタラクティブ	196
ジィークラント（Zyclunt）	WINDOWS95	ダイナックス	196
西暦1999 ～ファラオの復活～	SS	BMGビクター	158
ゾンビウォーズ	WINDOWS95	ジー・エー・エム	196
タイム コマンドー	PS	ヴァージンインタラクティブ	174
タイムボカンシリーズ ボカンと一発！ドロンボー	PS	バンプレスト	174
Twisted Metal	PS	SCEI	174
TRYRUSH DEPPY	SS	日本クリエイト	155
ハイパークレイジークライマー	WINDOWS95	日本物産	196
プリクラ大作戦	SS	アトラス	154
ブレードアンドバレル	N64	ケムコ	44
マーヴル・スーパーヒーローズ ウォー オブ ザ ジェム	SFC	カプコン	145
リーディングジョッキー ハイブリッド	PS	ハーベストワン	174
FTG 格闘			
SD飛龍の拳外伝2	GB	カルチャーブレーン	182
餓狼伝説3	WINDOWS95	ゲームバンク	196
餓狼伝説SPECIAL	FM-TOWNS	JHV	198
CRITICOM™ ーザ・クリティカルコンバットー	PS	ビック東海	174
サイキックフォース	PS	タイトー	161
ザ・キング・オブ・ファイターズ’96	NEO・CD	エス・エヌ・ケイ	181
サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣	SS	エス・エヌ・ケイ	155
スターグラディエイター	PS	カプコン	162
ソウルエッジ	PS	ナムコ	44
D-XHIRD	SS	タカラ	45
美少女戦士セーラームーンSuperS ～Various Emotion～	SS	エンジェル	155
FIST	SS	イマジニア	151
FIST	PS	イマジニア	174
風雲スーパータッグバトル	NEO・GEO	エス・エヌ・ケイ	181
HEAVEN’S GATE	PS	アトラス	42
MEGATUDO 2096	PS	バンプレスト	161
MK3（モータルコンバット・スリー）	WINDOWS95	ゲームバンク	196
ランニング・ハイ	PS	レックスエンタテインメント/システムサコム	45
るろうに剣心ー明治剣客浪漫譚ー維新激闘編	PS	ソニー・コンピュータエンタテインメント	172
STG シューティング			
カオス コントロール	PS	ヴァージンインタラクティブ	173
カオス コントロール リミックス	SS	ヴァージンインタラクティブ	153
サンダーフォース ゴールドパック2	SS	テクノソフト	155
シェルショック	SS	EAV	152
シェルショック	PS	EAV	168
ショックウェーブ：オペレーション・ジャンプゲート	PS	EAV	173
セクシーパロディウス	SS	コナミ	155
セクシーパロディウス	PS	コナミ	168
戦国ブレード	SS	アトラス	153
ダライアス外伝	PS	ベック	177
首領蜂	PS	エスピーエス	170
ハイパーデュエル	SS	テクノソフト	155
BATSUGUN	SS	バンプレスト	152
パンツァードラグーンミニ	KG	セガ・エンタープライゼス	183
FINALIST	PS	ギャガ・コミュニケーションズ	168
マイティヒット～Mighty Hits～	SS	アルトロン	152
マジックカーペット	SS	EAV	152
ローンソルジャー	PS	ヴァージンインタラクティブ	168
SPT スポーツ			
actua Golf	SS	ナグザット	156
actua Golf	PS	ナグザット	169
ウキウキ釣り天国3～人魚島のボート釣り～	WINDOWS	テイチク	197
栄光のセントアンドリュース	N64	セタ	146
NHLパワープレイ’96	SS	ヴァージンインタラクティブ	156
NHLパワープレイ’96	PS	ヴァージンインタラクティブ	176
NFLクォーターバッククラブ’97	SS	アクレイムジャパン	156
NBAパワーダンカーズ2	PS	コナミ	176
オリンピックサッカー	PS	ココナッツジャパンエンターテイメント	176
拳聖 ～キング・オブ・ボクシング～	PS	Victor Interactive Software Inc.	169
GB スポーツコレクション	GB	トンキンハウス	182
Jリーグ実況ウイニングイレブン’97	PS	コナミ	176
SUPER FOOTBALL CHAMP	PS	タイトー	176
ステークスウィナー GI完全制覇への道	PS	ザウルス	176
日本プロゴルフ協会監修 ダブルイーグル（仮）	PS	サンソフト	47
TECMO SUPER BOWL	PS	テクモ	163
HARDBALL5	PS	エスピーエス	178
ビクトリーゴール WORLDWIDE EDITION	SS	セガ・エンタープライゼス	153
Big Challenge Golf	PS	Vap	176
PIT BALL	PS	ココナッツジャパンエンターテイメント	46
フィッシュアイズ	PS	Victor Interactive Software Inc.	176
V-Tennis2	PS	トンキンハウス	169
ボトム オブ ザ ナインス～メジャーリーグヒーローズ～	PS	コナミ	169
ワールドシリーズベースボールⅡ	SS	セガ・エンタープライゼス	153
ワールドシリーズベースボール’96	WINDOWS95	セガ・エンタープライゼス	197
RACE レース			
インディカーレーシングⅡ	ETC	シエラ・パイオニア	191

ジャンル別INDEX

ゲームタイトル	ハード	発売元	ページ
SLG シミュレーション			
AQUAZONE™オプションディスク・シリーズ	SS	OPeNBooK9003	154
アパッチロングボウ	WINDOWS95	イマジニア	192
アポなしギャルズ お・り・ん・ぽ・す♡	PS	ヒューマン	172
アンジェリークSpecial プレミアムBOX	SS	光栄	158
アンジェリークSpecial プレミアムBOX	PS	光栄	164
アンジェリークSpecial プレミアムBOX	WINDOWS95	光栄	194
イノセント・トゥアー	PC9801	ケイエスエス	186
ウイニングポスト2 プログラム’96	SFC	光栄	146
ウイニングポスト2 プログラム’96	SS	光栄	151
ウイニングポスト2 プログラム’96	PS	光栄	172
エターナルメロディ	SS	メディアワークス	150
M ～君を伝えて～	SS	ネクサスインターラクト	45
M ～君を伝えて～	PS	ネクサスインターラクト	45
オウバードフォース	PS	バンダイ	160
怪獣戦記	PS	プロデュース	172
機動戦士ガンダム0083スターダスト・オペレーション	PC9801	ファミリーソフト	47
キングオブパーラー	PS	ティー・イー・エヌ研究所	159
Grand Prix Manager -完全日本語版-	WINDOWS	メディアクエスト	192
GREG NORMAN GOLF	WINDOWS95	システムソフト	197
結婚 -Marriage-	PS	小学館プロダクション	172
サイバーストーム	WINDOWS95	シエラ・パイオニア	194
SILENT NOVA（サイレントノヴァ）	ETC	風雅システム	193
ザ・タワー1.3J	ETC	オープンブック	189
サラブレッドブリーダーIII	SFC	ヘクト	144
三國志Ⅴ withパワーアップキット	MAC	光栄	186
三國志Ⅴ withパワーアップキット	WINDOWS	光栄	195
三國志Ⅴ withパワーアップキット	WINDOWS95	光栄	191
シミュレーションズー	PS	ソフトバンク	159
シムアイル	ETC	マクシス	47
シムアイル 日本語版	MAC	マクシス	188
Sim City2000	PS	アートディンク	171
新スーパーロボット大戦	PS	バンプレスト	41
水滸伝～天導一〇八星～	WINDOWS95	光栄	47
水滸伝・天命の誓い	PS	光栄	164
Su-27 フランカー	WINDOWS95	マルチソフト	191
すらいムしよう！	PS	東北新社	163
3D競走馬育成シミュレーションBREEDING STUD～牧場で逢いましょう～	PS	コナミ	172
Z [輸入版]	DOS/V	ヴァージンインタラクティブ	198
大運動会	SS	インクリメントP	150
タクティクス オウガ	SS	リバーヒルソフト	45
提督の決断Ⅱ withパワーアップキット	WINDOWS	光栄	191
DESERTED ISLAND	PS	ケイエスエス	172
伝説のオウガバトル	SS	リバーヒルソフト	150
ドラゴンナイト4 [18歳以上推奨]	PC-FX	NECアベニュー	180
トランスポートタイクーン めざせ輸送王	PS	伊藤忠商事	46
バーチャルめもりある	MAC	ガイアエンタテイメント	188
バーチャルめもりある	WINDOWS95	ガイアエンタテイメント	194
パップ・ブリーダー	SS	サイ・メイト	151
バトル・バグス	PS	バンタン電脳工場	46
はるかぜ戦隊Vフォース	PS	ビング	164
パワードール2ダッシュ	DOS/V	工画堂スタジオ	198
PANZER GENERAL	PS	エクシングエンタテイメント	172
ヒロイン・ドリーム（初回限定盤）	PS	マップジャパン	171
ファンキーファンタジー	SS	吉本興業	154
風水先生	SS	HAMLET（博報堂）	154 157
プリンセスメーカー 2	WINDOWS95	ガイナックス	191
プレジデントアイドル	WINDOWS95	超越理数学研究所	194
マイホームドリーム2 for Windows95	WINDOWS95	Victor Interactive Software Inc.	192
MASTER OF THE GALAXY	ETC	日本シスコン	192
マスター・オブ・モンスターズ	SS	東芝EMI	154
ラングリッサーⅢ	SS	メサイヤ	149
ロンメル装甲師団1941	ETC	グラムス	189
RPG ロールプレイング			
ヴァンダルハーツ～失われた古代文明～	PS	コナミ	165
グランディア	SS	ゲーム アーツ	45
里見の謎	PS	サンテックジャパン	46
システムショック	MAC	EAV	186
SPECTRAL TOWER	PS	アイディア・ファクトリー	165
大逆鱗	WINDOWS95	ゲームバンク	195
太閤立志伝Ⅱ	SS	光栄	155
天外魔境 第四の黙示録	SS	ハドソン	43
HT＆T ドラゴンズヘヴン	SS	データイースト	45
BASTARD!! -虚ろなる神々の器-	PS	集英社・セタ BASTARD!!製作委員会	43
PAL［神犬伝説］	PS	東映ビデオ／東北新社	43
ブランディッシュVT	PC9801	日本ファルコム	186
ブルーフォレスト物語 ～風の封印～	PS	ライトスタッフ	173
ミニ四駆シャイニングスコーピオン レッツ＆ゴー!!	SFC	アスキー	44
リンダキューブアゲイン	PS	ソニー・コンピュータエンタテインメント	46
ADV アドベンチャー			
アローン・イン・ザ・ダーク2	PS	EAV	167
イバラード ラピュタの孵る町（仮題）	PS	テレビ朝日／システムサコム	46
インディ・ジョーンズ デスクトップアドベンチャー 日本語版	ETC	マイクロマウス	195
AirAssault	PS	SCEI	160
下級生	SS	エルフ	45
銀河お嬢様伝説ユナ REMIX	SS	ハドソン	45
金田一少年の事件簿	PS	講談社	165
クロックタワー2	PS	ヒューマン	41 179
皇龍三國演義	PS	エクシングエンタテイメント	173
THE DEEP～失われた深海～	PS	ヴァージンインタラクティブ	166
シティーハンター ～ザ・シークレット・サービス～	ETC	ユタカ	195
シバース -呪われた博物館-	MAC	シエラ・パイオニア	189
ストーンウォーカーズ	PS	サンソフト	165
ゾーク・ネメシス	MAC	アクティビジョン・ジャパン	189
ゾーク・ネメシス	WINDOWS95	アクティビジョン・ジャパン	193
探偵神宮寺三郎 ～未完のルポ～	SS	データイースト	151
探偵神宮寺三郎 ～未完のルポ～	PS	データイースト	166

ゲームタイトル	Jコード	発売元	ページ
AirAssault	046612	SCEI	160
栄光のセントアンドリュース	050083	セタ	176
SD飛龍の拳外伝2	048399	カルチャーブレーン	182
エターナルメロディ	054666	メディアワークス	150
NHLパワープレイ'96	050016	ヴァージンインタラクティブ	156
NHLパワープレイ'96	052493	ヴァージンインタラクティブ	176
NFLクォーターバッククラブ'97	051756	アクレイムジャパン	156
NBAパワーダンカーズ2	052370	コナミ	176
M ～君を伝えて～	049549	ネクサスインターラクト	45
M ～君を伝えて～	049557	ネクサスインターラクト	45
オウバードフォース	046019	バンダイ	160
オリンピックサッカー	050733	ココナッツジャパンエンターテイメント	176
カ			
怪獣戦記	009601	プロデュース	172
カオス コントロール	030449	ヴァージンインタラクティブ	173
カオス コントロール リミックス	049972	ヴァージンインタラクティブ	153
柿木将棋II for Macintosh	050547	アスキー	188
下級生	051551	エルフ	45
カジノ・デラックス	051721	シエラ・パイオニア	197
餓狼伝説3	046574	ゲームバンク	196
餓狼伝説SPECIAL	007391	JHV	198
元祖昼ゲーかけそば一代記	050121	インナーブレイン	190
キッドクラウンのクレイジーチェイス2～LOVE LOVEハニー争奪戦～	046094	ケムコ	47
機動戦士ガンダム0083スターダスト・オペレーション	052281	ファミリーソフト	47
catz（キャッズ）	038865	ヴァージンインタラクティブ	190
きゅー爆っく	050326	アクティビジョン・ジャパン	46
ぎゅわんぶらあ自己中心派TOKYO MAHJONGLAND	047171	ゲーム アーツ	148
銀河お嬢様伝説ユナ REMIX	047902	ハドソン	45
キングオブパーラー	043877	ティー・イー・エヌ研究所	159
金田一少年の事件簿	042196	講談社	165
クーリー スカンク	026247	ヴィジット	167
ぐっすんぱらだいす	053643	アイレム	174
グランディア	052531	ゲーム アーツ	45
Grand Prix Manager -完全日本語版-	053333	メディアクエスト	192
CRITICOM™ ーザ・クリティカルコンバットー	039551	ビック東海	174
くるくるトゥインクル～おねがいおほしさま～	045403	トミー	178
クレイジー イワン	047589	EAV	167
GREG NORMAN GOLF	051365	システムソフト	197
クローン・レンジャー～盗まれたDNA～	049964	ヴァージンインタラクティブ	196
クロックタワー2	051616	ヒューマン	41 179
GAME－WARE vol.3	043648	ゼネラル・エンタテイメント	156
ゲーム日本史 ～革命児 織田信長～	045691	光栄	198
月下の棋士 ～王竜戦～	048348	バンプレスト	158
結婚 -Marriage-	041254	小学館プロダクション	172
原人コレクション	052558	ハドソン	182
拳聖 ～キング・オブ・ボクシング～	041645	Victor Interactive Software Inc.	169
皇龍三國演義	051985	エクシングエンタテイメント	173
サ			
サイキックフォース	043753	タイトー	161
サイバーストーム	051667	シエラ・パイオニア	194
SILENT NOVA（サイレントノヴァ）	051977	風雅システム	193
ザ・キング・オブ・ファイターズ'96	046655	エス・エヌ・ケイ	181
ザ・タワー1.3J	053848	オープンブック	189
THE DEEP～失われた深海～	049981	ヴァージンインタラクティブ	166
里見の謎	047007	サンテックジャパン	46
サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣	041726	エス・エヌ・ケイ	155
サラブレッドブリーダーIII	036641	ヘクト	144
三國志V withパワーアップキット	045772	光栄	191
三國志V withパワーアップキット	045781	光栄	195
三國志V withパワーアップキット	045799	光栄	186
サンダーフォース ゴールドパック2	053422	テクノソフト	155
ジィークラント（Zyclunt）	052752	ダイナックス	196
GGポートレート あきら	050806	セガ・エンタープライゼス	183
GGポートレート ぱい	050814	セガ・エンタープライゼス	183
Gタロット	053821	マックザウルス	188
Gタロット	053830	マックザウルス	198
GB スポーツコレクション	052957	トンキンハウス	182
Jリーグ実況ウイニングイレブン'97	052396	コナミ	176
シェルショック	047619	EAV	168
シェルショック	047635	EAV	152
システムショック	049301	EAV	186
シティーハンター ～ザ・シークレット・サービス～	048607	ユタカ	195
シバース -呪われた博物館-	051713	シエラ・パイオニア	189
シミュレーションズー	038431	ソフトバンク	159
シムアイル	051331	マクシス	47
シムアイル 日本語版	051314	マクシス	188
Sim City2000	031348	アートディンク	171
上海ドラゴンズアイ・フレンドパック	050261	アクティビジョン・ジャパン	197
Jewels of the Oracle オラクルの宝石	036447	サンソフト	156
しゅっぽっぽII	049689	Witty Wolf	197
ショックウェーブ:オペレーション・ジャンプゲート	047601	EAV	173
新スーパーロボット大戦	048313	バンプレスト	41
水滸伝～天導一〇八星～	053368	光栄	47
水滸伝・天命の誓い	050059	光栄	164
スーパー人生ゲーム3	052582	タカラ	146
SUPER FOOTBALL CHAMP	047813	タイトー	176
ズープ	049042	メディアクエスト	156
ズープ	047759	メディアクエスト	178
スターグラディエイター	044067	カプコン	162
ステークスウィナー GI完全制覇への道	049590	ザウルス	176
ストーンウォーカーズ	043150	サンソフト	165
スピードキング	042382	コナミ	46
SPECTRAL TOWER	042170	アイディア・ファクトリー	165
Su-27 フランカー	039543	マルチソフト	191
すらいムしよう！	038369	東北新社	163
3D競走馬育成シミュレーションBREEDING STUD～牧場で逢いましょう～	042412	コナミ	172
3D Lemmings	053716	SCEI	178
西暦1999 ～ファラオの復活～	046361	BMGビクター	158
セクシーパロディウス	049522	コナミ	155
セクシーパロディウス	049531	コナミ	168
Z [輸入版]	052043	ヴァージンインタラクティブ	198
全国高等学校クイズ選手権	047805	富士通パソコンシステムズ	190
戦国ブレード	051381	アトラス	153
ゾーク・ネメシス	050237	アクティビジョン・ジャパン	193
ゾーク・ネメシス	050245	アクティビジョン・ジャパン	189
ソウルエッジ	042919	ナムコ	44

ゲームタイトル	ハード	発売元	ページ
スピードキング	PS	コナミ	46
デイトナUSA	WINDOWS95	セガ・エンタープライゼス	194
Destruction Derby2	PS	SCEI	47
BURNING ROAD	PS	ビック東海	178
Formula 1	PS	SCEI	42
レイジレーサー	PS	ナムコ	40
レイ・トレーサー	PS	タイトー	44
WIPEOUT	WINDOWS95	ゲームバンク	194
WIPEOUT XL	PS	SCEI	162
PZG パズル			
きゅー爆っく	PS	アクティビジョン・ジャパン	46
くるくるトゥインクル～おねがいおほしさま～	PS	トミー	178
上海ドラゴンズアイ・フレンドパック	WINDOWS95	アクティビジョン・ジャパン	197
Jewels of the Oracle オラクルの宝石	SS	サンソフト	156
しゅっぽっぽII	ETC	Witty Wolf	197
ズープ	SS	メディアクエスト	156
ズープ	PS	メディアクエスト	178
3D Lemmings	PS	SCEI	178
続ぐっすんおよよ	PS	バンプレスト	178
デジクロ	PS	アトラス	170
パズル忍たま乱太郎GB	GB	カルチャーブレーン	182
パズルボブル	WINDOWS95	ゲームバンク	197
ピクロス2	GB	任天堂	181
ビルクラッシュ	PS	翔泳社	178
フォートボヤード [日本語版]	DOS/V	ヴァージンインタラクティブ	198
ぷよぷよ通 決定盤	PS	コンパイル	178
南の島にブタがいた	SS	ヴァージンインタラクティブ	156
ヨッシーのパネポン	GB	任天堂	181
B&T ボード&テーブル			
柿木将棋II for Macintosh	MAC	アスキー	188
カジノ・デラックス	WINDOWS	シエラ・パイオニア	197
ぎゅわんぶらあ自己中心派TOKYO MAHJONGLAND	SS	ゲーム アーツ	148
月下の棋士 ～王竜戦～	PS	バンプレスト	158
スーパー人生ゲーム3	SFC	タカラ	146
タワードリーム	SFC	アスキー	145
チェスマスター	PS	アルトロン	174
電網麻雀	WINDOWS95	エクシングエンタテイメント	193
爆れつハンターまあじゃんすぺしゃる	PS	バンプレスト	180
ピンボール・ファンタジーズ・デラックス	PS	Vap	180
本格4人打ち芸能人対局麻雀THEわれめDEポン！	SS	ビデオシステム	148
本格4人打ち芸能人対局麻雀THEわれめDEポン！	PS	ビデオシステム	171
麻雀悟空 天竺	WINDOWS95	アスキー	197
麻雀大会II Special	SS	光栄	158
麻雀大会II Special	PS	光栄	171
レッスルライフ	ETC	プロフォースシステム	190
GBL ギャンブル			
バーチャルシミュレーション パチンコドリーム	PS	コナミ	171
Parlor! Mini 4	SFC	日本テレネット	145
パチ夫くん ゲームギャラリー	GB	ココナッツジャパンエンターテイメント	182
VAR バラエティ			
赤ずきんチャチャ ～お騒がせ！パニックレース～	PC-FX	NECホームエレクトロニクス	180
あれ！も これ？も 桃太郎	PS	システムサコム	170
元祖昼ゲーかけそば一代記	ETC	インナーブレイン	190
catz（キャッズ）	ETC	ヴァージンインタラクティブ	190
GAME－WARE vol.3	SS	ゼネラル・エンタテイメント	156
ゲーム日本史 ～革命児 織田信長～	WINDOWS95	光栄	198
原人コレクション	GB	ハドソン	182
GGポートレート あきら	KG	セガ・エンタープライゼス	183
GGポートレート ぱい	KG	セガ・エンタープライゼス	183
Gタロット	MAC	マックザウルス	188
Gタロット	WINDOWS	マックザウルス	198
全国高等学校クイズ選手権	ETC	富士通パソコンシステムズ	190
それいけ×ココロジー	PS	ポリグラム	173 175
ToPoLo（トポロ）	PS	アートディンク	44
ナムコギャラリー VOL.2	GB	ナムコ	182
100万円クイズハンター	ETC	富士通パソコンシステムズ	190
VS. コレクション	SFC	ボトムアップ	146
ふしぎの国のアンジェリーク	PC-FX	光栄／NECホームエレクトロニクス	180
MAKING OF NIGHTRUTH2 VOICE SELECTION	SS	ソネット・コンピュータエンタテイメント	156
LULU	SS	セガ・エンタープライゼス	149
LULU	PS	東北新社	180

タイトル別INDEX

ゲームタイトル	Jコード	発売元	ページ
ア			
IRON MAN/XO	046337	アクレイムジャパン	158
赤ずきんチャチャ ～お騒がせ！パニックレース～	049662	NECホームエレクトロニクス	180
AQUAZONE™オプションディスク・シリーズ	053813	OPeNBooK9003	154
actua Golf	041025	ナグザット	169
actua Golf	044709	ナグザット	156
アサルト リグス	047597	EAV	167
アパッチロングボウ	050911	イマジニア	192
アボなしギャルズ お・り・ん・ぽ・す♡	048780	ヒューマン	172
あらびあんKID for Windows95	048631	アスキー	196
あれ！も これ？も 桃太郎	044474	システムサコム	170
アローン・イン・ザ・ダーク2	037630	EAV	167
アンジェリークSpecial プレミアムBOX	050636	光栄	164
アンジェリークSpecial プレミアムBOX	050644	光栄	158
アンジェリークSpecial プレミアムBOX	053007	光栄	194
イノセント・トゥアー	044539	ケイエスエス	186
イバラード ラピュタの孵る町（仮題）	046957	テレビ朝日／システムサコム	46
インディカーレーシングII	047031	シエラ・パイオニア	191
インディ・ジョーンズ デスクトップアドベンチャー 日本語版	048194	マイクロマウス	195
ヴァンダルハーツ～失われた古代文明～	042374	コナミ	165
ウイニングポスト2 プログラム'96	048178	光栄	146
ウイニングポスト2 プログラム'96	050067	光栄	172
ウイニングポスト2 プログラム'96	050075	光栄	151
ウキウキ釣り天国3～人魚島のボート釣り～	047881	テイチク	197
海腹川背・旬	043214	エクシングエンタテイメント	47

ゲームタイトル	Jコード	発売元	ページ
マジックカーペット	024538	EAV	152
MASTER OF THE GALAXY	044181	日本シスコン	192
マスター・オブ・モンスターズ	029491	東芝EMI	154
Mummy (EA-Express)	050776	インタープレイ	189
Mummy (EA-Express)	050784	インタープレイ	195
ミステリーセレクションNo.4『時を超えた手紙』	051225	リバーヒルソフト	195
南の島にブタがいた	045501	ヴァージンインタラクティブ	156
ミニ四駆シャイニングスコーピオン レッツ＆ゴー!!	029777	アスキー	44
MAKING OF NIGHTRUTH2 VOICE SELECTION	052876	ソネット・コンピュータエンタテイメント	156
MEGATUDO 2096	040665	バンプレスト	161
MK3（モータルコンバット・スリー）	044997	ゲームバンク	196
ヤ			
ヨッシーのパネポン	053732	任天堂	181
ラ			
R･A･M1 ～NEW EVOLUTION ORGANIZE～ [R指定]	045888	P' PRO	186
ラングリッサーⅢ	039829	メサイヤ	149
ランニング・ハイ	051373	レックスエンタテインメント/システムサコム	45
リーディングジョッキー ハイブリッド	048879	ハーベストワン	174
リトル・ビッグ・アドベンチャー for Windows95	045811	EAV	195
リンダキューブアゲイン	054151	ソニー・コンピュータエンタテインメント	46
LULU	047121	東北新社	180
LULU	047376	セガ・エンタープライゼス	149
るろうに剣心ー明治剣客浪漫譚ー維新激闘編	040762	ソニー・コンピュータエンタテインメント	172
レイジレーサー	047830	ナムコ	40
レイ・トレーサー	022225	タイトー	44
レッスルライフ	051209	プロフォースシステム	190
ローンソルジャー	040959	ヴァージンインタラクティブ	168
ロストエデン [輸入版]	053473	ヴァージンインタラクティブ	189
ロンメル装甲師団1941	047112	グラムス	189
ワ			
ワールドシリーズベースボールⅡ	047082	セガ・エンタープライゼス	153
ワールドシリーズベースボール'96	049361	セガ・エンタープライゼス	197
WIPEOUT	046469	ゲームバンク	194
WIPEOUT XL	053414	SCEI	162
ワンダープロジェクトJ2 ～コルロの森のジョゼット～	048488	エニックス	147

メーカー別INDEX

ゲームタイトル	ハード	ページ
●アートディンク		
Sim City2000	プレイステーション	171
ToPoLo（トポロ）	プレイステーション	44
●アイディア・ファクトリー		
SPECTRAL TOWER	プレイステーション	165
●アイレム		
ぐっすんぱらだいす	プレイステーション	174
●アクティビジョン・ジャパン		
きゅー爆っく	プレイステーション	46
上海ドラゴンズアイ・フレンドパック	WINDOWS95	197
ゾーク・ネメシス	マッキントッシュ	189
ゾーク・ネメシス	WINDOWS95	193
●アクレイムジャパン		
IRON MAN/XO	サターン	158
NFLクォーターバッククラブ'97	サターン	156
●アスキー		
あらびあんKID for Windows95	WINDOWS95	196
柿木将棋II for Macintosh	マッキントッシュ	188
タワードリーム	スーパーファミコン	145
麻雀悟空 天竺	WINDOWS95	197
ミニ四駆シャイニングスコーピオン レッツ＆ゴー!!	スーパーファミコン	44
●講談社		
金田一少年の事件簿	プレイステーション	165
ボイスパラダイス エクセラ	プレイステーション	166
●アトラス		
戦国ブレード	サターン	153
デジクロ	プレイステーション	170
プリクラ大作戦	サターン	154
HEAVEN'S GATE	プレイステーション	42
●アルトロン		
チェスマスター	プレイステーション	174
マイティヒット～Mighty Hits～	サターン	152
●EAV		
アサルト リグス	プレイステーション	167
アローン・イン・ザ・ダーク2	プレイステーション	167
クレイジー イワン	プレイステーション	167
シェルショック	サターン	152
シェルショック	プレイステーション	168
システムショック	マッキントッシュ	186
ショックウェーブ：オペレーション・ジャンプゲート	プレイステーション	173
マジックカーペット	サターン	152
リトル・ビッグ・アドベンチャー for Windows95	WINDOWS95	195
●伊藤忠商事		
トランスポートタイクーン めざせ輸送王	プレイステーション	46
●イマジニア		
アパッチロングボウ	WINDOWS95	192
FIST	サターン	151
FIST	プレイステーション	174
●インクリメントP		
大運動会	サターン	150
●インタープレイ		
Mummy (EA-Express)	マッキントッシュ	189
Mummy (EA-Express)	WINDOWS	195
●インナーブレイン		
元祖昼ゲーかけそば一代記	マッキントッシュ、WINDOWS	190
●ヴァージンインタラクティブ		
NHLパワープレイ'96	サターン	156
NHLパワープレイ'96	プレイステーション	176
カオス コントロール	プレイステーション	173
カオス コントロール リミックス	サターン	153
catz（キャッズ）	マッキントッシュ、WINDOWS、WINDOWS95	190

ゲームタイトル	Jコード	発売元	ページ
続ぐっすんおよよ	046914	バンプレスト	178
それいけ×ココロジー	034231	ポリグラム	173 175
ゾンビウォーズ	047724	ジー・エー・エム	196
タ			
大運動会	033031	インクリメントP	150
大逆鱗	046558	ゲームバンク	195
太閤立志伝Ⅱ	050652	光栄	155
タイム コマンドー	049999	ヴァージンインタラクティブ	174
タイムボカンシリーズ ボカンと一発！ドロンボー	048305	バンプレスト	174
タクティクス オウガ	043397	リバーヒルソフト	45
日本プロゴルフ協会監修 ダブルイーグル（仮）	053597	サンソフト	47
ダライアス外伝	053287	ベック	177
タワードリーム	031291	アスキー	145
探偵神宮寺三郎 ～未完のルポ～	046027	データイースト	151
探偵神宮寺三郎 ～未完のルポ～	046035	データイースト	166
チェスマスター	039772	アルトロン	174
Twisted Metal	053724	SCEI	174
DEEP SEA ADVENTURE『海底宮パンタラッサの謎～』	044601	タカラ	47
ディグ 日本語版	039225	マイクロマウス	199
D-XHIRD	054101	タカラ	45
提督の決断Ⅲ withパワーアップキット	047473	光栄	191
デイトナUSA	046183	セガ・エンタープライゼス	194
TECMO SUPER BOWL	041751	テクモ	163
DESERTED ISLAND	050229	ケイエスエス	172
デジクロ	047392	アトラス	170
Destruction Derby2	053392	SCEI	47
天外魔境 第四の黙示録	019640	ハドソン	43
伝説のオウガバトル	042994	リバーヒルソフト	150
電網麻雀	047937	エクシングエンタテイメント	193
東方珍遊記 はーふりんぐ・はーつ!?	044687	ナグザット	173
ToPoLo（トポロ）	051446	アートディンク	44
TRYRUSH DEPPY	050831	日本クリエイト	155
ドラゴンナイト4 [18歳以上推奨]	022951	NECアベニュー	180
トランスポートタイクーン めざせ輸送王	029556	伊藤忠商事	46
首領蜂	050610	エスピーエス	170
ナ			
NIGHTRUTH -Explanation of the paranormal- "闇の扉"	052868	ソネット・コンピュータエンタテイメント	173
七つの秘館	047457	光栄	186
ナムコギャラリー VOL.2	053686	ナムコ	182
ハ			
バーチャルシミュレーション パチンコドリーム	042404	コナミ	171
バーチャルめもりある	048577	ガイアエンタテイメント	194
バーチャルめもりある	048585	ガイアエンタテイメント	188
HARDBALL5	053147	エスピーエス	178
BURNING ROAD	053015	ビック東海	178
Parlor! Mini 4	051284	日本テレネット	145
バイオハザード2	044075	カプコン	40
ハイパークレイジークライマー	050946	日本物産	196
ハイパーデュエル	053431	テクノソフト	155
HT＆T ドラゴンズヘヴン	052574	データイースト	45
爆れつハンターまあじゃんすぺしゃる	048356	バンプレスト	180
BASTARD!! -虚ろなる神々の器-	043192	集英社・セタ BASTARD!!製作委員会	43
パズル忍たま乱太郎GB	048402	カルチャーブレーン	182
パズルボブル	049077	ゲームバンク	197
パチ夫くん ゲームギャラリー	049352	ココナッツジャパンエンターテイメント	182
BATSUGUN	045519	バンプレスト	152
パップ・ブリーダー	051969	サイ・メイト	151
バトル・バグス	053082	バンタン電脳工場	46
はるかぜ戦隊Vフォース	036587	ビング	164
PAL［神犬伝説］	029319	東映ビデオ／東北新社	43
パワードール2ダッシュ	050539	工画堂スタジオ	198
PANZER GENERAL	052001	エクシングエンタテイメント	172
パンツァードラグーンミニ	048542	セガ・エンタープライゼス	183
ビクトリーゴール WORLDWIDE EDITION	050491	セガ・エンタープライゼス	153
ピクロス 2	053279	任天堂	181
美少女戦士セーラームーンSuperS ～Various Emotion～	045241	エンジェル	155
Big Challenge Golf	030996	Vap	176
PIT BALL	053996	ココナッツジャパンエンターテイメント	46
100万円クイズハンター	046272	富士通パソコンシステムズ	190
ビルクラッシュ	052311	翔泳社	178
ヒロイン・ドリーム（初回限定盤）	009792	マップジャパン	171
ピンボール・ファンタジーズ・デラックス	036986	Vap	180
FINALIST	041122	ギャガ・コミュニケーションズ	168
ファンキーファンタジー	052256	吉本興業	154
VS. コレクション	052990	ボトムアップ	146
FIST	043052	イマジニア	151
FIST	043061	イマジニア	174
フィッシュアイズ	008770	Victor Interactive Software Inc.	176
V-Tennis2	048461	トンキンハウス	169
風雲スーパータッグバトル	052655	エス・エヌ・ケイ	181
風水先生	024104	HAMLET（博報堂）	154 157
フォート ボヤード [日本語版]	049387	ヴァージンインタラクティブ	198
Formula 1	053406	SCEI	42
ふしぎの国のアンジェリーク	048844	光栄／NECホームエレクトロニクス	180
ぷよぷよ通 決定盤	041483	コンパイル	178
ブランディッシュVT	031623	日本ファルコム	186
プリクラ大作戦	052353	アトラス	154
プリンセスメーカー 2	047988	ガイナックス	191
ブルーフォレスト物語 ～風の封印～	029530	ライトスタッフ	173
ブレインデッド13	045918	ココナッツジャパンエンターテイメント	166
ブレインデッド13	045926	ココナッツジャパンエンターテイメント	155
ブレードアンドバレル	046108	ケムコ	44
プレジデントアイドル	047945	超越理数学研究所	194
HEAVEN'S GATE	053350	アトラス	42
ボイスパラダイス エクセラ	052132	アスク講談社	166
ボトム オブ ザ ナインス～メジャーリーグヒーローズ～	045381	コナミ	169
本格４人打ち芸能人対局麻雀THEわれめDEポン！	048747	ビデオシステム	171
本格４人打ち芸能人対局麻雀THEわれめDEポン！	050148	ビデオシステム	148
マ			
マーヴェラス	053708	任天堂	144
マーヴル・スーパーヒーローズ ウォー オブ ザ ジェム	047244	カプコン	145
麻雀悟空 天竺	051560	アスキー	197
麻雀大会Ⅱ Special	048160	光栄	158
麻雀大会Ⅱ Special	054089	光栄	171
マイティヒット～Mighty Hits～	048941	アルトロン	152
マイホームドリーム2 for Windows95	048101	Victor Interactive Software Inc.	192

ゲームタイトル	ハード	ページ
NBAパワーダンカーズ2	プレイステーション	176
Jリーグ実況ウイニングイレブン'97	プレイステーション	176
スピードキング	プレイステーション	46
3D競走馬育成シミュレーションBREEDING STUD～牧場で逢いましょう～	プレイステーション	172
セクシーパロディウス	サターン	155
セクシーパロディウス	プレイステーション	168
バーチャルシミュレーション パチンコドリーム	プレイステーション	171
ボトム オブ ザ ナインス～メジャーリーグヒーローズ～	プレイステーション	169
●コンパイル		
ぷよぷよ通 決定盤	プレイステーション	178
●サイ・メイト		
パップ・ブリーダー	サターン	151
●ザウルス		
ステークスウィナー GI完全制覇への道	プレイステーション	176
●サンソフト		
Jewels of the Oracle オラクルの宝石	サターン	156
ストーンウォーカーズ	プレイステーション	165
日本プロゴルフ協会監修 ダブルイーグル（仮）	プレイステーション	47
●サンテックジャパン		
里見の謎	プレイステーション	46
●ジー・エー・エム		
ゾンビウォーズ	WINDOWS95	196
●JHV		
餓狼伝説SPECIAL	FM-TOWNS	198
●シエラ・バイオニア		
インディカーレーシングⅡ	マッキントッシュ、WINDOWS	191
カジノ・デラックス	WINDOWS	197
サイバーストーム	WINDOWS95	194
シバース -呪われた博物館-	マッキントッシュ	189
●システムサコム		
あれ！も これ？も 桃太郎	プレイステーション	170
●システムソフト		
GREG NORMAN GOLF	WINDOWS95	197
●集英社・セタ BASTARD!!製作委員会		
BASTARD!! -虚ろなる神々の器-	プレイステーション	43
●翔泳社		
ビルクラッシュ	プレイステーション	178
●小学館プロダクション		
結婚 -Marriage-	プレイステーション	172
●セガ・エンタープライゼス		
GGポートレート あきら	キッズギア	183
GGポートレート ぱい	キッズギア	183
デイトナUSA	WINDOWS95	194
パンツァードラグーンミニ	キッズギア	183
ビクトリーゴール WORLDWIDE EDITION	サターン	153
LULU	サターン	149
ワールドシリーズベースボールⅡ	サターン	153
ワールドシリーズベースボール'96	WINDOWS95	197
●セタ		
栄光のセントアンドリュース	NINTENDO64	146
●ゼネラル・エンタテイメント		
GAME―WARE vol.3	サターン	156
●ソニー・コンピュータエンタテインメント		
リンダキューブアゲイン	プレイステーション	46
るろうに剣心―明治剣客浪漫譚―維新激闘編	プレイステーション	172
●ソネット・コンピュータエンタテイメント		
NIGHTRUTH -Explanation of the paranormal-"闇の扉"	プレイステーション	173
MAKING OF NIGHTRUTH2 VOICE SELECTION	サターン	156
●ソフトバンク		
シミュレーションズー	プレイステーション	159
●タイトー		
サイキックフォース	プレイステーション	161
SUPER FOOTBALL CHAMP	プレイステーション	176
レイ・トレーサー	プレイステーション	44
●ダイナックス		
ジークラント（Zyclunt）	WINDOWS95	196
●タカラ		
スーパー人生ゲーム3	スーパーファミコン	146
DEEP SEA ADVENTURE『海底宮パンタラッサの謎～』	プレイステーション	47
D-XHIRD	サターン	45
●超越理数学研究所		
プレジデントアイドル	WINDOWS95	194
●ティー・イー・エヌ研究所		
キングオブパーラー	プレイステーション	159
●テイチク		
ウキウキ釣り天国3～人魚島のボート釣り～	WINDOWS	197
●データイースト		
探偵神宮寺三郎 ～未完のルポ～	サターン	151
探偵神宮寺三郎 ～未完のルポ～	プレイステーション	166
HT&T ドラゴンズヘヴン	サターン	45
●テクノソフト		
サンダーフォース ゴールドパック2	サターン	155
ハイパーデュエル	サターン	155
●テクモ		
TECMO SUPER BOWL	プレイステーション	163
●テレビ朝日／システムサコム		
イバラード ラピュタの孵る町（仮題）	プレイステーション	46
●東映ビデオ／東北新社		
PAL［神犬伝説］	プレイステーション	43
●東芝EMI		
マスター・オブ・モンスターズ	サターン	154
●東北新社		
すらいムしよう！	プレイステーション	163
LULU	プレイステーション	180
●トミー		
くるくるトゥインクル～おねがいおほしさま～	プレイステーション	178
●トンキンハウス		
GB スポーツコレクション	ゲームボーイ	182
V-Tennis2	プレイステーション	169
●ナグザット		
actua Golf	サターン	156
actua Golf	プレイステーション	169
東方珍遊記 はーふりんぐ・はーつ!?	プレイステーション	173
●ナムコ		
ソウルエッジ	プレイステーション	44
ナムコギャラリー VOL.2	ゲームボーイ	182

ゲームタイトル	ハード	ページ
クローン・レンジャー～盗まれたDNA～	WINDOWS、WINDOWS95	196
THE DEEP～失われた深海～	プレイステーション	166
Z［輸入版］	DOS／V	198
タイム コマンドー	プレイステーション	174
フォート ボヤード［日本語版］	DOS／V	198
南の島にブタがいた	サターン	156
ローンソルジャー	プレイステーション	168
ロストエデン［輸入版］	マッキントッシュ	189
●ヴィジット		
クーリー スカンク	プレイステーション	167
●Witty Wolf		
しゅっぽっぽⅡ	WINDOWS、WINDOWS95	197
●エクシングエンタテイメント		
海腹川背・旬	プレイステーション	47
皇龍三國演義	プレイステーション	173
電網麻雀	WINDOWS95	193
PANZER GENERAL	プレイステーション	172
●エス・エヌ・ケイ		
ザ・キング・オブ・ファイターズ'96	ネオジオCD／CDZ	181
サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣	サターン	155
風雲スーパータッグバトル	ネオジオ	181
●SCEI		
AirAssault	プレイステーション	160
3D Lemmings	プレイステーション	178
Twisted Metal	プレイステーション	174
Destruction Derby2	プレイステーション	47
Formula 1	プレイステーション	42
WIPEOUT XL	プレイステーション	162
●エスピーエス		
首領蜂	プレイステーション	170
HARDBALL5	プレイステーション	178
●エニックス		
ワンダープロジェクトJ2 ～コルロの森のジョゼット～	NINTENDO64	147
●NECアベニュー		
ドラゴンナイト4［18歳以上推奨］	PC―FX	180
●NECホームエレクトロニクス		
赤ずきんチャチャ ～お騒がせ！ パニックレース～	PC―FX	180
●エルフ		
下級生	サターン	45
●エンジェル		
美少女戦士セーラームーンSuperS ～Various Emotion～	サターン	155
●オープンブック		
ザ・タワー1.3J	マッキントッシュ、WINDOWS	189
●OPeNBooK9003		
AQUAZONE™オプションディスク・シリーズ	サターン	154
●ガイアエンタテイメント		
バーチャルめもりある	マッキントッシュ	188
バーチャルめもりある	WINDOWS95	194
●ガイナックス		
プリンセスメーカー2	WINDOWS95	191
●カプコン		
スターグラディエイター	プレイステーション	162
バイオハザード2	プレイステーション	40
マーヴル・スーパーヒーローズ ウォー オブ ザ ジェム	スーパーファミコン	145
●カルチャーブレーン		
SD飛龍の拳外伝2	ゲームボーイ	182
パズル忍たま乱太郎GB	ゲームボーイ	182
●ギャガ・コミュニケーションズ		
FINALIST	プレイステーション	168
●グラムス		
ロンメル装甲師団1941	マッキントッシュ、WINDOWS95	189
●ケイエスエス		
イノセント・トゥアー	PC9801	186
DESERTED ISLAND	プレイステーション	172
●ケムコ		
キッドクラウンのクレイジーチェイス2～LOVE LOVEハニー争奪戦～	プレイステーション	47
ブレードアンドバレル	NINTENDO64	44
●ゲーム アーツ		
ぎゅわんぶらあ自己中心派TOKYO MAHJONGLAND	サターン	148
グランディア	サターン	45
●ゲームバンク		
餓狼伝説3	WINDOWS95	196
大逆鱗	WINDOWS95	195
パズルボブル	WINDOWS95	197
MK3（モータルコンバット・スリー）	WINDOWS95	196
WIPEOUT	WINDOWS95	194
●光栄		
アンジェリークSpecial プレミアムBOX	サターン	158
アンジェリークSpecial プレミアムBOX	プレイステーション	164
アンジェリークSpecial プレミアムBOX	WINDOWS95	194
ウイニングポスト2 プログラム'96	スーパーファミコン	146
ウイニングポスト2 プログラム'96	サターン	151
ウイニングポスト2 プログラム'96	プレイステーション	172
ゲーム日本史 ～革命児 織田信長～	WINDOWS95	198
三國志Ⅴ withパワーアップキット	マッキントッシュ	186
三國志Ⅴ withパワーアップキット	WINDOWS	195
三國志Ⅴ withパワーアップキット	WINDOWS95	191
水滸伝～天導一〇八星～	WINDOWS95	47
水滸伝・天命の誓い	プレイステーション	164
太閤立志伝Ⅱ	サターン	155
提督の決断Ⅱ withパワーアップキット	WINDOWS	191
セつの秘館	マッキントッシュ	186
麻雀大会Ⅱ Special	サターン	158
麻雀大会Ⅱ Special	プレイステーション	171
●光栄／NECホームエレクトロニクス		
ふしぎの国のアンジェリーク	PC―FX	180
●工画堂スタジオ		
パワードール2ダッシュ	DOS／V	198
●ココナッツジャパンエンターテイメント		
オリンピックサッカー	プレイステーション	176
パチ夫くん ゲームギャラリー	ゲームボーイ	182
PIT BALL	プレイステーション	46
ブレインデッド13	サターン	155
ブレインデッド13	プレイステーション	166
●コナミ		
ヴァンダルハーツ～失われた古代文明～	プレイステーション	165

ゲームタイトル	ハード	ページ
●リバーヒルソフト		
タクティクス オウガ	サターン	45
伝説のオウガバトル	サターン	150
ミステリーセレクションNo.4『時を超えた手紙』	WINDOWS95	195
●レックスエンタテイメント／システムサコム		
ランニング・ハイ	プレイステーション	45

ゲームタイトル	ハード	ページ
レイジレーサー	プレイステーション	40
●日本クリエイト		
TRYRUSH DEPPY	サターン	155
●日本シスコン		
MASTER OF THE GALAXY	WINDOWS、WINDOWS95	192
●日本テレネット		
Parlor! Mini 4	スーパーファミコン	145
●日本ファルコム		
ブランディッシュVT	PC9801	186
●日本物産		
ハイパークレイジークライマー	WINDOWS95	196
●任天堂		
ピクロス2	ゲームボーイ	181
マーヴェラス	スーパーファミコン	144
ヨッシーのパネポン	ゲームボーイ	181
●ネクサスインターラクト		
M ～君を伝えて～	サターン	45
M ～君を伝えて～	プレイステーション	45
●ハーベストワン		
リーディングジョッキー ハイブリッド	プレイステーション	174
●Vap		
Big Challenge Golf	プレイステーション	176
ピンボール・ファンタジーズ・デラックス	プレイステーション	180
●ハドソン		
銀河お嬢様伝説ユナ REMIX	サターン	45
原人コレクション	ゲームボーイ	182
天外魔境 第四の黙示録	サターン	43
●バンダイ		
オウバードフォース	プレイステーション	160
●バンタン電脳工場		
バトル・バグス	プレイステーション	46
●バンプレスト		
月下の棋士 ～王竜戦～	サターン	158
新スーパーロボット大戦	プレイステーション	41
続ぐっすんおよよ	プレイステーション	178
タイムボカンシリーズ ボカンと一発！ドロンボー	プレイステーション	174
爆れつハンターまあじゃんすぺしゃる	プレイステーション	180
BATSUGUN	サターン	152
MEGATUDO 2096	プレイステーション	161
●BMGビクター		
西暦1999 ～ファラオの復活～	サターン	158
●P' PRO		
R・A・M1 ～NEW EVOLUTION ORGANIZE～ [R指定]	PC9801	186
●Victor Interactive Software Inc.		
拳聖 ～キング・オブ・ボクシング～	プレイステーション	169
フィッシュアイズ	プレイステーション	176
マイホームドリーム2 for Windows95	WINDOWS95	192
●ビック東海		
CRITICOM™ ーザ・クリティカルコンバットー	プレイステーション	174
BURNING ROAD	プレイステーション	178
●ビデオシステム		
本格４人打ち芸能人対局麻雀THEわれめDEポン！	サターン	148
本格４人打ち芸能人対局麻雀THEわれめDEポン！	プレイステーション	171
●ヒューマン		
アポなしギャルズ お・り・ん・ぽ・す♡	プレイステーション	172
クロックタワー2	プレイステーション	41 179
●ビング		
はるかぜ戦隊Vフォース	プレイステーション	164
●ファミリーソフト		
機動戦士ガンダム0083スターダスト・オペレーション	PC9801	47
●風雅システム		
SILENT NOVA（サイレントノヴァ）	WINDOWS、WINDOWS95	193
●富士通パソコンシステムズ		
全国高等学校クイズ選手権	マッキントッシュ、WINDOWS95	190
100万円クイズハンター	マッキントッシュ、WINDOWS95	190
●プロデュース		
怪獣戦記	プレイステーション	172
●プロフォースシステム		
レッスルライフ	マッキントッシュ、WINDOWS95	190
●ヘクト		
サラブレッドブリーダーIII	スーパーファミコン	144
●ベック		
ダライアス外伝	プレイステーション	177
●ボトムアップ		
VS. コレクション	スーパーファミコン	146
●ポリグラム		
それいけ×ココロジー	プレイステーション	173 175
●マイクロマウス		
インディ・ジョーンズ デスクトップアドベンチャー 日本語版	WINDOWS、WINDOWS95	195
ディグ 日本語版	DOS／V、WINDOWS95	199
●マクシス		
シムアイル	DOS／V／WINDOWS95	47
シムアイル 日本語版	マッキントッシュ	188
●マックザウルス		
Gタロット	マッキントッシュ	188
Gタロット	WINDOWS	198
●マップジャパン		
ヒロイン・ドリーム（初回限定盤）	プレイステーション	171
●マルチソフト		
Su-27 フランカー	WINDOWS95	191
●メサイヤ		
ラングリッサーⅢ	サターン	149
●HAMLET（博報堂）		
風水先生	サターン	154 157
●メディアクエスト		
Grand Prix Manager -完全日本語版-	WINDOWS	192
ズープ	サターン	156
ズープ	プレイステーション	178
●メディアワークス		
エターナルメロディ	サターン	150
●ユタカ		
シティーハンター ～ザ・シークレット・サービス～	WINDOWS、WINDOWS95	195
●吉本興業		
ファンキーファンタジー	サターン	154
●ライトスタッフ		
ブルーフォレスト物語 ～風の封印～	プレイステーション	173

10月11月発売の

96年9月28日の時点で
10月・11月に発売されると
発表されたゲーム情報を
掲載しています

TV

TVゲーム情報

先月号から、ゲーム情報ページ内には「注目」マークを付けた。ぜひ参考にして欲しい。このページ掲載の「今月の注目作」今月分と前月分、2カ月分のソフトにマークが付く仕組みだ。

じゅげむセレクション
話題の大作、注目作はこちら! 巻頭ページをご覧ください

今月の注目作

じゅげむチェック
これから始まるページに掲載のナイスな作品。ゲーム選びに役立ててネ

タイトル	ページ
アーク・ザ・ラッドII	24
ザ・タワー　ボーナスエディション	26
ナムコミュージアムVOL.4	28
リグロードサーガ2	30
BELTLOGGER9	31
デジタルピンボール　ネクロノミコン	32
LUNAR SILVER STAR STORY	33

→話題作は巻頭で!

←詳しくはこの後のページで!

150

●シミュレーション　SS
伝説のオウガバトル
スーパーファミコンの人気作品の移植版。オリジナルに比べて基本構造はほぼ変化はないけど、アイコンなど見た目の変化がちらほら見られる。戦略面もやや強化された。

●シミュレーション　SS
ファンキーファンタジー
吉本興業の芸人たちが出演するロールプレイングゲーム。ユニット移動やカードバトルなど戦略を要する。おなじみの面々がおなじみのギャグを見せてくれるのがいつも通り楽しい。

154

171

●シミュレーション　PS
Sim City 2000
都市シミュレーションの元祖シリーズがプレイステーションに移植された。ポリゴン機能を活かした「3Dドライビングモード」が追加、自分の作った街の中を走れる。環境は快適。

165

●ロールプレイング　PS
ヴァンダルハーツ~失われた古代文明~
アクション性の高いロールプレイングゲーム。戦闘はパズルライクな戦略型。シナリオ、システムとも洗練されていて、遊びがいがある。戦闘時の演出なども見物だ。

●アドベンチャー　SFC
マーヴェラス
144
『ゼルダの伝説』を思い起こさせるような、アクション性が非常に高いアドベンチャーゲーム。謎解きは難しいが、そのそれぞれに頭を使うこと自体が気持ちいい。

●アドベンチャー　N64
ワンダープロジェクトJ2~コルロの森のジョゼット~
機械人形に指示を与えて操作するアドベンチャー。話題を呼んだスーパーファミコン版からバージョンアップだ。キャラクターに感情移入しきって遊ぶことができる。

147

●シューティング　SS
戦国ブレード
153
アーケードから移植の横スクロールシューティング。自機には個性的なキャラクターが揃う。手頃な難度でとっつきやすく、演出もよし。設定集などのオマケCD付きの2枚組。

●シューティング　SS
マイティヒット~Mighty Hits~
152
『タントアール』風のミニゲーム集。ただしそのすべてがガンシューティングをテーマにしている。やや難しさが目立つところもあるが、アイデアの数々には目を見張る。

155

●シューティング　SS・PS
セクシーパロディウス
おなじみのコミカルシューティングの最新作がアーケードより移植。ユニークさ、ゲームバランス、どれをとっても安心できる完成度だ。毎度お楽しみの新キャラクターももちろん追加。

168

●スポーツ　PS
TECMO SUPER BOWL
緻密なデータと、練られた操作感を誇るフットボールゲーム。今シーズンのデータをしっかりおさえ、莫大なフォーメーションを収録。できることがとにかく増えた感がある。

163

162

●レース　PS
WIPEOUT XL
好評を得た洋ゲー『WIPEOUT』がバージョンアップ。難度が下がり、機能面が充実。グラフィック的な演出もよりクールに。ひたすら気持ちよく走るための環境が整っている。

●パズル　GB
ピクロス2
181
大ヒットした『マリオのピクロス』のバージョンアップ版。問題数が大幅に増えて、機能面が充実した。ワリオのモードもあるなど、幅広い遊び方ができるようになった。

●パズル　GB
ヨッシーのパネポン
スーパーファミコンの『パネルでポン』のゲームボーイ版。パズルゲーム。アクション性が高いけど、忙しくパネルを入れ替える作業そのものが心地よい。

181

●ボード&テーブル　SS
ぎゅわんぶらあ自己中心派
人気漫画の原作からゲーム化されてはや10年。今回もレベルの高い演出が味わえる好作品に仕上がった。全キャラにAIが搭載され、スムーズで個性的な麻雀をプレイできる。

148

●ギャンブル　SFC
Parlor! Mini 4
実機をTVゲーム化したパチンコゲーム。特に今年の大ヒット台「大工の源さん」が収録されているのがポイント高し。これだけでもすでにパチンコファンの話題を集めているとか。

145

149

●バラエティ　SS・PS
LULU
フランス人の原作によるTVゲーム版絵本。もともと父親が娘のために作ったものだけあって、物語が味わい深く、挿し絵も綺麗。あちこちに仕掛けがあるのも楽しい。

180

Jコード053708

マーヴェラス ～もうひとつの宝島～

SFC アクションアドベンチャー | 96年10月26日 | 6800円
●24M●バッテリーバックアップ | 任天堂

POINT アドベンチャーだが、フィールドタイプなのでロールプレイングに近い味もある。3人一組での行動には、独特なシステムが詰め込まれている。

『ゼルダ』タイプのアクションアドベンチャー

解いた次から新たな課題が。でもこの小刻みな展開がいいんだよな

■宝探しの大冒険

大ヒットを記録した『ファイアーエムブレム～聖戦の系譜～』の発売から5カ月。任天堂が約半年ぶりに送り出す期待の大作が、この『マーヴェラス』だ。主人公はキャンプのため、とある島にやってきた3人の少年達。この島には、かつての大海賊キャプテン・マーヴェリックが隠した財宝が埋もれているという。もちろん少年達がこの島にやってきたのは、たんなる偶然。しかし、1つの事件をきっかけに、知らず知らずのうちにその渦中に巻き込まれてしまうのだ。

➡オープニングに登場するこの猿達はいったい何？ もしかしたら、島に埋もれた財宝と関係が……

■クエストクリアタイプか？

画面から想像できるとおり、ゲームの雰囲気は『マザー2』のようなファンシーでちょっと子供っぽい感じ。けれど、ゲームは一本筋のとおったアクションアドベンチャー。フィールド探索タイプで、途中で出会う人から情報を収集したり、怪しい場所をチャックしながら謎を解いていくのだ。ただ、このゲームの場合、初めから目的があるわけじゃない。最初は誰かからものを頼まれ、それをするためにまた他の人の頼みを聞いて……という、いわゆるクエストクリアタイプと呼ばれる内容だ。

■分かりやすくて操作しやすい

このゲーム、操作が簡略化されているのが嬉しいところ。代表的なのが「サーチコマンド」で、これはフィールド上の物を調べたり、会話をするときに使うコマンドだ。Aボタンを押せば手のアイコンが現れ、これで調べたいところを指定するだけでOK。何かある場所は？マークが表示されるので、すぐに分かる。このおかげでフィールドをちまちまと探索することがなくなって、快適なプレイができるようになっている。

1つの課題は次々と継続する

キャンプ場に着いた子供達。プレイヤーの3人は、さっそく先生からタキギ集めをさせられる。6本集めればいいんだけど、手ごろな枝が落ちてるかなぁ。とりあえず島をいろいろと歩き回ってみるとしよう。

島内を探索していると、ナベが重くて困っている3人がいた。よく見ると、その奥にはタキギが落ちてるじゃないか。ここは1つ手助けもかねて、タキギを取ろう。3人で力を合わせれば、こんなナベなんか！

タキギの探索中、またまたこんな場面に。魚釣りのチームだけど、こんなにすごい引きの魚ってなんだろう？ うちのチームで一番の力持ちは、太っちょのマックスだ。一緒に竿を引っ張ってあげようぜ。

➡サーチコマンド後の拡大画面。ここでさらに細かく調べることもできる

➡サーチコマンドはとっても便利。何かあれば、こんな？マークで教えてくれる

やってみました

謎解きもさるこながら、アクション部分も面白い

ゲームの進行は、謎解きとアクションから成り立っている。浮き石をぴょんぴょんと跳んでいったり、釣竿を操作して魚を釣ったり……いろいろな場面にアクション要素が盛り込まれているのだ。ただ、アクション自体はさほど難しくはない。どちらかと言うと、『ゼルダの伝説』に近いタイプのゲームだ。

⬅しっかりと会話をしていれば、次に何をすればいいのかはすぐに分かる

Jコード036641

サラブレッドブリーダーⅢ

SFC 競走馬育成シミュレーション | 96年10月18日 | 8200円
●16M ●バッテリーバックアップ | ヘクト

やってみました 調教助手のおかげでスピーディーにプレイできるが、週送りごとに時間がかかるのが少し気になる。海外の競馬事情を知ることができ、勉強にもなる。

海外レース出場が可能な競走馬育成シミュレーション

いくら日本で強くても、世界に出れば上には上がいるものだ

■歴史の概念はなくなった

プレイステーションやパソコンにまで移植されたこのシリーズは、今や競走馬育成シミュレーションの定番とも言えるほど。その最新作が、前作とは大きく姿を変えて新登場する。

シリーズ最大の特徴だった、中央競馬の歴史をかつての名馬とともに歩むというシステムは、『Ⅲ』では完全に排除されている。普通にGI制覇を目標に競走馬を育成する、いわゆる王道のシステムに変更されたのだ。また、ゲームバランスもしっかり見直されている。プレイヤーが参加していないレースも、すべてカセット内で行う方式を採用。ライバル馬の調子もその時々により変動し、不自然なローテーションがなくなるなど、前作の不満点をうまく解消しているのが嬉しい。

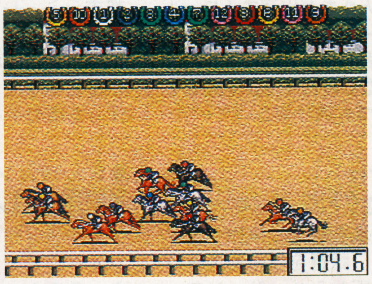
■世界に通用するか!?

このソフトの目玉はなんと言っても、海外をも舞台にできることにある。日本で活躍して実力が認められるようになると、いよいよ世界進出へと旅立つのだ。ここですごいと思うのは、他の競馬ゲームのようにただ海外レースに参戦させるだけでなく、生産拠点そのものを海外に置いてしまえるという点だ。

日本と外国に生産拠点を持てることにより、レース以外にもさまざまな行動が可能になってくる。例えば、外国馬と内国馬を種付させたり、海外で生産した馬を日本で走らせたり、そこにあるのはとてつもなく壮大なスケールだ。北米、ヨーロッパ合わせて500以上の海外レースが用意されている点も競馬ファンには涙モノと言える。

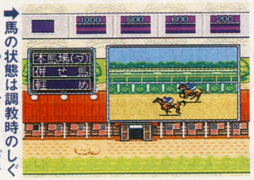
競走馬育成シミュレーションは単調な作業になりがちだが、その壁を打ち破り、遊び方の可能性を無限に広めた作品だ。

➡レース中、能力や気性のパラメータが画面に表示される。自分の馬はもちろん、ライバル馬のクセをここでチェック



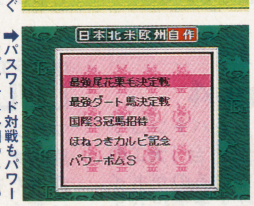
➡世界7ケ国をまたにかけたレースでは、コースの特性に大分差がある。競馬雑誌などで事前に勉強しておくのも攻略の1つ

➡助手のアドバイスを参考に調教すればよいので初心者もすぐにコツをつかめる



➡馬の状態は調教時のしぐさによっても計ることができ、とても分かりやすい

➡温泉、2歳馬トレセンなど施設も充実。投資して大きくするのも楽しみの1つ



➡パスワード対戦もパワーアップ。世界各国のあらゆるコースで勝負できる

この情報量は並みじゃない

競馬の世界も今や国際社会だ

実際の競馬においても、最近は競馬ファンの海外競馬への関心が高まっている。だが、よほどメジャーなレースでないとなかなかお目にかかることはできない。その点、このソフトでは500もの海外レースを忠実に再現、近年の活躍馬も勢揃いしている。レースに参加しなくても観戦することはできるので思う存分勉強しよう。

⬅そうそうたる顔ぶれの超一流レースにいつかは自分も参加したいものだ

五劫(ごこう)のすり切れ 『偽典・女神転生』の発売はいったいいつになるの？かなり昔に画面まで出して特集やってる雑誌もあったのに。（ALF）

Jコード031291

タワードリーム

SFC ボード	96年10月25日	8000円
●16M●バッテリーバックアップ●ターボファイルツイン対応●マルチプレイヤー5対応	アスキー	

POINT 空き地にビルを建てて儲けていくだけと、基本ルールは簡単。しかし、儲けるためのテクニックが数多くある。かなり奥が深いので、長く遊べそうな1本。

腰を据えて楽しめる知的ボードゲーム
脳ミソが涸れるまで知恵を絞りビルの建設で大儲けしよう

■まずは慣れが必要

ルールが分かりやすく多人数でプレイできるということで、友達が集まったときにワイワイ楽しめるのが、ボードゲームの長所。この『タワードリーム』も、多人数でプレイできるボードゲームだ。漫画家の桜玉吉氏がデザインしたキャラクターはかわいらしく、誰でも気軽に楽しめそうな雰囲気がある。しかしこの作品は、いきなり楽しさが分かるものではない。何度もプレイして初めて、面白さが分かるようになっている。

■頭脳をフル回転して

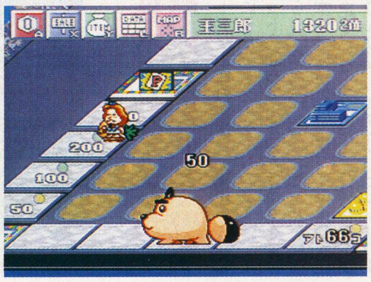
基本ルールは、ダイスを振ってマップの外周にあるマスを進み、内側の空き地にビルを建てるというもの。そして建てたビルの規模を大きくしていくことで収益を挙げ、最終的にいちばん儲けた人が勝ちとなる。儲けるためのテクニックはビルに増築したり、会社を設立してオーナーになったり、さらに他のプレイヤーが設立した会社を吸収したりと、実に多彩。つまり、勝つためにはこれらのルールを覚え、そして有効に活用する必要があるわけだ。

プレイヤーに戦略を要求するため敷居は高くなっているが、そのぶん奥は深い。そういう意味で、非常に知的なボードゲームと言えるだろう。

■本腰を入れてプレイしよう

このようなゲーム性を持っているので、自分の順番が回ってくると、作戦を練るために考え込んでしまうこともある。またメッセージスピードや、ゲーム進行の速さを調節できないこともあり、結果的に1回のプレイが終わるまでにかかる時間は、やや長めとなっている。暇つぶしとしてではなく、じっくり取り組むつもりでプレイした方が楽しめるかもしれない。

➡見た目がポップなのでとっつきやすそうだが、ルールは割と複雑。頭脳派向きのボードゲームと言える



➡止まったマスのライン上に他のプレイヤーのビルがあると、「ラインフィー」という通行料を払う必要がある

➡マップを一周すると、資産に応じて給料が入る。心と懐が暖まるひとときだ

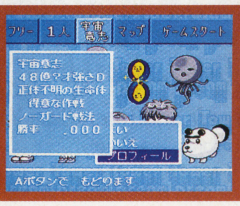
➡特定のマスに止まると、イベントが発生。有利に働くか、それとも……!?

ダイスの出目は神様からの試練!?

普通のボードゲームでは、リセットするとダイスの出目が変わる。しかし本作では、リセットしても出目が変わらない。つまり、自分に不利な目が出たら最後、それを素直に受け止めて、うまく切り抜けていかなくてはならない。勝つためにはダイス運よりも、不運を克服するだけの実力が必要と言えるだろう。

やってみました
宇宙の意思には逆らえないのか

人間が4人未満のときは、コンピューターが担当するキャラクターがゲームに参加する。彼らはそれぞれ得意な戦法が異なっており、みな個性的。その中でもよく分からないのが「宇宙意思」。とにかく、何をしてかすのかがまったく分からない。コイツをゲームに参加させると大混乱は必至なので、ある意味で盛り上がるかも!?



➡何も考えていないはずなので、本当ならば弱いと思うんだけど……

Jコード051284

Parlor! Mini 4 パチンコ実機シミュレーションゲーム

SFC パチンコシミュレーション	96年11月下旬予定	5800円
●12M●パスワード	日本テレネット	

POINT 今年1番の大ヒット機種「CR大工の源さん」と、高確率で注目の集まる「CRアラビアンハーレムEX1」の豪華なカップリング。これは見逃せない1本だ。

パチンコファン待望の「CR大工の源さん」を、ついに収録!!
あの機種の研究を、お家でごゆるりと

■人気機種豪華カップリング

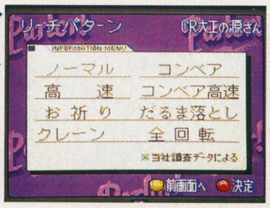
今年4月に第1弾が発売されて以来、シリーズを重ねてきた『パーラーミニ』。その中でも第4弾の今作は、特に収録台が豪華。言わずと知れた超人気機種「CR大工の源さん」（三洋物産）と、高確率で人気を呼んでいる「CRアラビアンハーレムEX1」（京楽産業）の2機種が搭載されている。「待ってました」と言う声が、あちこちから聞こえてきそうだ。

■ファンも納得の充実機能

モードは前作と同じく、2つ。攻略モードは、機種説明やCR設定を始め、実機と同様のリーチパターン、リーチ信頼度、リール配列が検索できる優れモノ。また、釘や大当り確率を任意に設定してパチンコを打つことも可能だ。

もう1つの実践モードは、ホールの営業形態や換金率などを設定できるので、ホールに適した打ち方を学ぶのに最適。もちろん、リーチ時のズームアップや保留止め機能、12時間分のデータグラフ表示など、おなじみの機能も健在だ。

➡「CR大工の源さん」は、フルスペックと多彩なリーチで大人気。時短機能もあり



➡リーチパターンと信頼度を検索できる。ホールで期待しすぎることもなくなる?

機種説明　CR大工の源さん

ボーダーライン

	2.3G	2.5G	3.0G
1回交換	35回	32回	27回
LN制	30回	28回	25回
無制限	24回	23回	22回

※設定3のものです。

戻る　説明

➡ボーダーラインが一目で分かる。ホールへ行くのは、まずはこれを頭に入れてから

Jコード047244

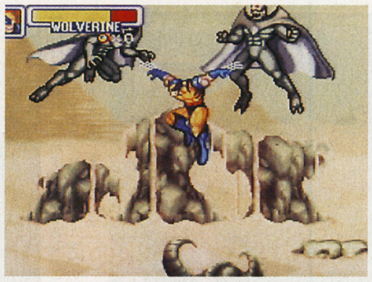
マーヴル・スーパーヒーローズ ウォー オブ ザ ジェム

SFC アクション	96年10月18日	7800円
●16M●カートリッジ	カプコン	

POINT 対戦格闘『マーヴル・スーパーヒーローズ』とは、アメコミを題材としている点で共通しているが別物。対戦格闘では味わうことのできない爽快さがウリだ。

5人のスーパーヒーローを操り、悪を滅ぼすアクションゲーム登場
派手に暴れるアメコミの醍醐味に酔う!

アメコミに登場するスーパーヒーロー達が、横スクロールアクションで大暴れするのがこのゲームだ。プレイヤーは、スパイダーマン、ウルヴァリン、キャプテンアメリカ、ハルク、アイアンマンからいずれか1人を選んで操る。最終にして最大のボス「サノス」を倒すために、殴る蹴るはもちろんのこと、それぞれのキャラクターが持つ個性的な特殊攻撃を活用して、ザコ敵をなぎ倒していくのだ。アメコミの派手さと、横スクロールアクションの豪快さが魅力。



➡『X-MEN』代表として登場のウルヴァリン。気性の激しさは1番だ

➡ゲーム中、体力回復などのさまざまなアイテムが登場する。うまく活用するのだ

➡派手に暴れ回る爽快さだけでなく、原作を匂わせるストーリー展開も面白い

➡5人のスーパーヒーローの中でも、日本ではあまりなじみのないアイアンマン

五劫（ごこう）のすり切れ 「すり切れまくれひりひりスペシャル」があるというので、張り切って投稿しようと思ったら、こういう時に限って全然いいネタが出てこない（T－T）。（C級翻訳課）

Jコード052582

スーパー人生ゲーム3

SFC ボードゲーム	96年11月29日	5980円
●カートリッジ	タカラ	

⬆4人までの同時プレイが可能。またコンピュータプレイヤーは12人の中から選べる

定番ボードゲームが新機能を追加して登場

ボードゲームの定番、「人生ゲーム」を題材にしたテーブルゲームの第3弾。ルーレットを回して出た数だけコマを進めながら、「人生の達人」になることを目指す。本作では新たに、プレイヤーの星座を設定できるようになったり、せっかち、のんびり、じっくり、どっぷりの4タイプの人生コースを選択できるようになったりしている。ルーレットもパワーメーター・ルーレットになっているので、自分で調節することができるのだ。

Jコード048178

ウイニングポスト2 プログラム'96

SFC 競馬シミュレーション	96年10月4日	9800円
●24M●カートリッジ	光栄	

⬆レースシーンのグラフィックも美しくなり、スピード感あふれる展開に興奮度も倍増

馬主の感動、あなたも体験してみませんか？

競馬世界の中で、馬主人生を体験していく競馬シミュレーションのシリーズ最新作。プレイヤーは馬主となり、馬を取り巻くさまざまな人と接しながら感動のドラマを味わっていく。現在発売中の『2』とゲーム内容は変わっていないが、本年度よりの新レース番組に完全対応している。それにともない、イベントや各種データも一新。ライバル馬との対戦物語などドラマチックな演出が増え、さらなる感動を与えてくれるだろう。

●グッズ良品みっけ隊～メディアボックス/X-55編

『スペースインベーダー1995』

■シューティング ■お問い合わせ03-5352-0755（東京）06-445-0755（大阪）

© TAITO CORPORATION 1995

電話線から攻撃してくる異星人

家庭用通信カラオケのX55がメディアボックスと名称を変更。さまざまなソフトが配信されることになった。発売当初から配信しているのが『スペースインベーダー1995』で、オリジナルゲームの他にインベーダーの撃墜数を2人で争う対戦プレイもある。

Jコード052990

VS.コレクション

SFC 対戦型ゲーム（パズル・レース・アクション・スポーツ）	96年11月下旬	6980円
●カートリッジ●マルチタップ対応	ボトムアップ	

⬆登場するキャラクターもかわいいものばかりで、肩を張らずに遊ぶことができる

子供から老人まで万人がアツくなる

凝ったゲーム内容ではなく、純粋に大勢でゲームを楽しむということにポイントを置いたソフト。パズル、レース、アクション、スポーツの対戦ゲーム4種類が収録されている。ボタン1つで遊べる簡単なゲームばかりなので、ふだんゲームをやらない人でもすぐになじめる作りになっている。マルチタップを使えば最大4人まで参加でき、家族や友達同士のちょっとした集まりなどの機会に活躍しそうなソフトだ。

Jコード050083

栄光のセントアンドリュース

NINTENDO64 スポーツ	96年11月29日予定	9800円
●64M●カートリッジ	セタ	

POINT 3Dスティックを利用して、スイングの力加減を調節できるところが新鮮。またゲーム進行のテンポが良く、ストレスを感じることはない。

ゴルフのリアリティを随所に取り入れた本格派 3Dスティックはゴルフクラブ力の入れ具合いで飛距離が変化！

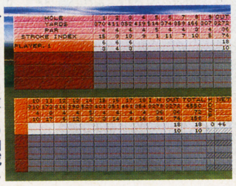
➡風の強さや向きも変動している。こんなところにも、現実っぽさに対するこだわりが見える

➡地形グリッドを表示する機能もある。ここではグリーンだけでなく、ホール全体の高低差も分かるようになっている

➡ホールスタート前に、そのホールの紹介がデモで流れる。特徴を覚えておこう

➡クラブは状況に応じて自動的に選択されるが、自分で選ぶこともできる

➡最大4人プレイが可能。コンピューターのキャラクターとのラウンドもOK



➡ショットの強さの加減に慣れるまでは、パーで周るのさえ難しいかも

■ゲーム進行がスムーズ

ゴルフコースの名門、セントアンドリュースでラウンドできる作品がNINTENDO64に登場。1ホール内でのゲーム進行は、クラブや打つ方向などを決定してからボールを打つ。そして、ショット後のボールをカメラが追っていくのを見る、というもの。なおこの作品はカートリッジなので読み込み時間はなく、これら一連の流れは非常にテンポがいい。また基本操作も簡単で、すぐに親しむことができる。このため、ストレスを感じることなくプレイできるのが、1つの特徴だ。

■ゴルフらしさを追求

ところで従来のゴルフゲームでは、打つときにパワーゲージが現われ、「ここ」と思ったときに決定するものが多かった。しかしこの作品では、それとは違うシステムを採用している。NINTENDO64の特徴である3Dスティックの特性を活用、スティックを倒す力加減とショットの強さが連動するようになっている。つまり、ボタンを押すタイミングを見計らうのではなく、「これくらいの力かな？」と、力加減を調節するわけだ。

また本作では、ボールを打つときボール内に赤い円が表示され、伸縮する。これがもっとも小さいときに打つとナイスショットになるわけだが、状況によってこの伸縮の速さが変動するようになっている。例えば、ラフの中などライの状態が悪いときや、バーディチャンスなどプレッシャーがかかるときは、通常よりも伸縮スピードが速くなる。このため、ナイスショットを連発するのは難しい。

ゴルフのリアリティを演出するこれらの要素により、実際にゴルフをプレイする感触を楽しむことができるだろう。

やってみました 心まで画面の中のプレイヤーと重なりそう

この作品の最大の特徴は、3Dスティックを使用してスイングの強さを調節できること。強く打ちたいときは、3Dスティックを思いっきり倒してから指を離すだけなので、力が入る。逆に軽く打ちたいときは、3Dスティックに触れる指使いもソフトになる。このため、画面の中のプレイヤーと一体になるような感触を楽しめるのだ。

⬅パッティングでは特に、微妙な力加減が要求される。緊張で手が震えそう

Jコード048488

ワンダープロジェクトJ2 ~コルロの森のジョゼット~

NINTENDO64 コミュニケーションアドベンチャー	96年11月22日	9800円
●64M●カートリッジ●コントローラパック対応●コントローラーパック同梱	エニックス	

やってみました プレイヤーとゲーム内のキャラクターが、お互いにコミュニケートを求めることができる点が新鮮。でも自分自身のことを聞かれると、ちょっと恥ずかしい!?

人格を持った機械の少女と対話できるアドベンチャー
「人間らしい」彼女を「本当の人間」に近づけていこう！

彼女が何かを覚えるまで

ジョゼットに何かを覚えさせるには、どうすればいいのだろうか？ リプレイ形式で解説してみよう。

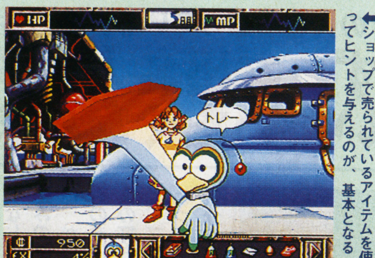
1 問題発生！

➡このようなジョゼットに何かを覚えさせるイベントは、至るところで発生する

ジョゼットが慕うカレンが、自らが開いている居酒屋でトレー運びのアルバイトをしてみないか、と持ちかけてきた。誘いに乗ったジョゼットだが、トレーをどうしたらいいのかが分からない。さあ、プレイヤーの出番だ。

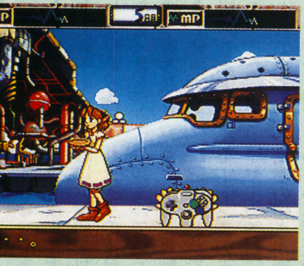
2 ヒントを授けてあげよう

トレーがどういうものかを分からせるには、やはり実物があった方がいい。幸いテレビショップの中でトレーを売っていたので、さっそく購入。ジョゼットの手に取らせてみる。まじまじと見つめるジョゼット。後は彼女自身が答えを導き出すまで待とう。



⬅ショップで売られているアイテムを使ってヒントを与えるのが、基本となる

3 ジョゼット、答えに気付く

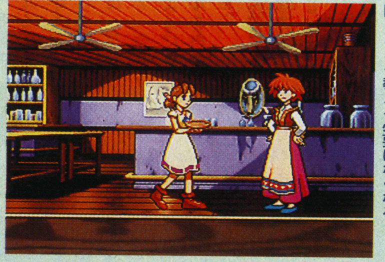


➡1つのアイテムに、複数の使い方があることを理解させることも可能だ

投げる……違う。蹴る……違う。食べる……もってのほかだって！ 試行錯誤を繰り返すものの、なかなか答えに気付かないジョゼット。しかし、ついにトレーを手に持って歩き出した。そう、それだ！ 嬉しいから、バードを通じて大正解のサインを出しちゃえ。

4 問題クリア！

トレー運びがどういうことか、理解できるようになった。さっそくカレンの居酒屋へ成果を試しに出発！ そしてジョゼットは、カレンの目の前でトレーを運び出す。大成功だ。これで、ちゃんと働くことができるね。

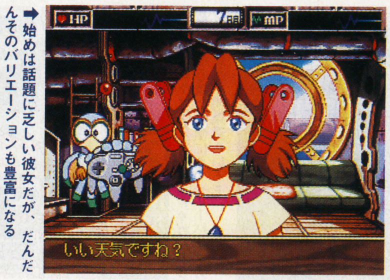


⬅一度覚えたことは忘れないので、再び同じことを教える必要はなくなる

■コミュニケーションしましょ

ゲームの中のキャラクターとコミュニケートをとる、という斬新なゲーム性が話題となった『ワンダープロジェクトJ』。この作品はその第2弾にあたる。

主人公は機械人形の少女、ジョゼット。彼女は知識は豊富に持っているが、それを生かす術を知らない。例えば、「おはようございます」という言葉は知っているが、それをどこで使うのかが分からない。そこでプレイヤーが彼女にヒントを与え、正解となる答えを導き出してあげる。これが、本作の大きな軸となる目的だ。なおゲームは2部構成になっていて、第1部はジョゼットと対話しながらいろんなことを経験させていく、コミュニケーション編。そして第2部は、ジョゼットが自分の力で物語を進めていくストーリー編だ。プレイ時間の比重としては前者の方が長いため、彼女にどこまで感情移入できるかが、プレイするうえでの重要なポイントとなる。



➡始めは話題に乏しい彼女だが、だんだんそのバリエーションも豊富になる

■人間とつきあう気分

もちろん、プレイヤーが深く感情移入できるような仕掛けも施されている。プレイヤーからキャラクターに対してコミュニケートを図ることは、前作でも可能だった。しかし今回はこれだけでなく、画面の中のキャラクター、つまりジョゼットから話しかけてくるのだ。自分が示した行動に対しての返答を求めてみたり、自分が今感じたことを語ってみたり。ひんぱんに語りかけてくるのだ。また彼女にはちゃんと人格もあり、放っておくと寂しくて泣き出すし、つじつまの合わない返答をしていると、プレイヤーに対して不信感も抱いてしまう。さらにプレイヤーの人物像にも興味を持っており、幾つかの質問を通じてどういう人なのかを理解する。つまり、人間同士のように対話を通じてお互いを理解することができるわけだ。

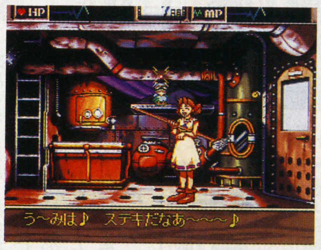
こんな彼女と対話していると好奇心旺盛な子供を相手にしているような、知り合ったばかりのクラスメイトと言葉を交わしているような、そんな気分を楽しむことができる。この気分を体験したら、彼女を放っておくことはできないだろう。

⬆イベントでは、プレイヤーは何もできない。うまくやれるかどうか、ハラハラしてしまう

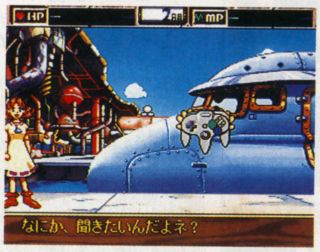
お仕事いっぱい、バード君

プレイヤーが操作する鳥型のインターフェイスロボ、バード。プレイヤーができるすべての行動に関わるため、常に画面の中を忙しそうに飛び回ることになるはず。ここでは、バード君を使ってどんなことができるのかを紹介してみよう。なお基本的な操作は3DスティックとZボタンで済むので、すぐに慣れることができる。

プレイヤーの意思を伝達



➡ジョゼットの問いかけや行動に対し、肯定・否定・無反応の3つの態度を示すことができる



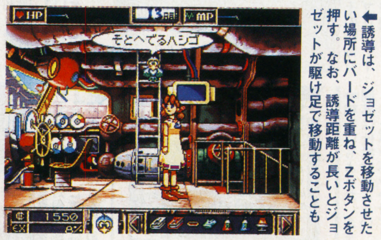
⬅ジョゼットが何もしていないときにAもしくはBボタンを押すと、彼女を呼ぶことができる

アイテムの出し入れ

⬅3Dスティックを下に入れながらZボタンを押すと、所持アイテムを選んで取り出せる

➡アイテムの上にバードを重ねて△ボタンを押すと収納、▽ボタンでアイテムを移動する

ジョゼットの誘導



⬅誘導は、ジョゼットを移動させたい場所にバードを重ね、Zボタンを押す。なお、誘導距離が長いとジョゼットが駆け足で移動することも

五劫（ごこう）のすり切れ ときメモ景品のおかげで財布の中身がカラカラ。ゲーセンでゲームもできないありさま。助けてくれ～。（ぱいとーかず）

Jコード047171

ぎゅわんぶらあ自己中心派 TOKYO MAHJONGLAND

SS 麻雀	96年10月18日	6800円
●CD-ROM	ゲーム アーツ	

POINT 最高、最速のルーチンを誇る、メガCD版『ぎゅわんぶらあ自己中心派2』の移植作。アニメーションデモなどの演出面や、ルーチンの強化がなされている。

メガCD最強の麻雀ゲーム、サターンにて復活
思考ルーチンやアニメも増えて、個性派雀士軍団が帰ってきた！

■キャラクター麻雀の名作

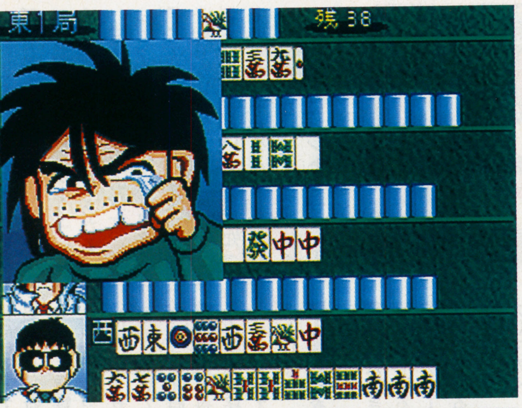
週刊ヤングマガジンで連載されていた、人気麻雀ギャグマンガ『ぎゅわんぶらあ自己中心派』。コアな麻雀ネタを軽いノリで読ませるこの作品の魅力は、何といっても個性豊かなキャラクター達だ。ゴッドハンドや迷彩レディ、貧乏オヤジに全自動の狼等々。独特な打ち筋やセリフが印象的で、一度見たら忘れられないヤツばかりである。

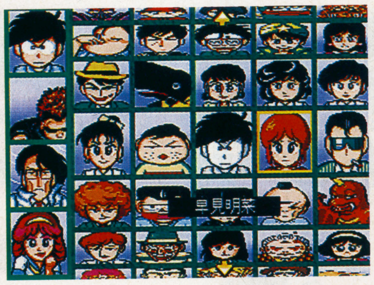
そんな連中が一堂に会することの麻雀ゲームは、10年前からいろいろなハードで発売されていて、もはや定番。その中でも極めつけと言われているのが、メガCD版『ぎゅわんぶらあ自己中心派2 激闘！東京マージャンランド編』だ。最高、最速の思考ルーチンにして、キャラクターの個性を生かしたこの麻雀ソフトには、かなりの定評がある。今回発売されるサターン版は、このメガCD版『2』をベースにした移植作だ。

■さらに演出面が充実してます

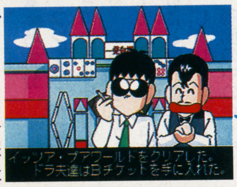
ゲームのモードは、前作と同様、東京マージャンランドでアトラクションごとに麻雀対戦を繰り返していく「ストーリーモード」。意中の彼女のハートを射止めるために、東京マージャンランドで麻雀デートを行う「デート麻雀」。ひたすら総勢56人のキャラクターと対戦する「フリー対戦」の計3種類ある。

今作は56人のキャラクター全員がAIを持っており、新たな思考ルーチンも加わっている。500以上の思考パターンにより、前作よりも雀士達の個性的な打ち筋に一層の磨きがかかっている。さらに前作に比べてアニメーションデモのカット数が大幅にアップし、アトラクションの数も増えている。キャラクター麻雀として存分に楽しめる、良作である。

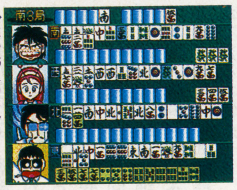

➡試合の展開にあわせて、キャラクターのリアクションが入る。前作よりもパターンが増えているので、見ていて楽しい


➡登場するキャラクターは『ぎゅわんぶらあ自己中心派』の他にも、『スーパーヅカン』の豊臣や明菜達もいるぞ

➡デート麻雀は相手によってエンディングが異なるマルチプレイ型だ


➡ストーリーモードは、主人公がドラ夫の場合と豊臣の場合の2パターンある

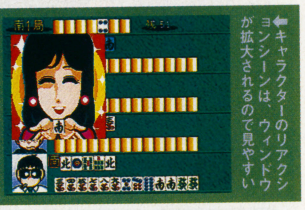
➡対戦前のアニメーションデモは、サターン用の描き下ろしでパワーアップ！


➡総勢56人のキャラクターからメンツが選べるフリー対局は、ひたすら打つのみ

や っ て み ま し た

やっぱり全自動の狼は気迫装置オンでなきゃ！

無謀松の「なんくさね」や、貧乏オヤジの「父ちゃんは勝ってやる」など、雀士達の個性的なセリフやアニメーションの面白さが、このシリーズ共通の魅力だ。今作では そのリアクションパターンが増えている上に、全キャラクターに声優が声をアテている。今まで以上に楽しい演出がプレイを盛り上げてくれるぞ。


⬅キャラクターのリアクションシーンは、ウィンドウが拡大されるので見やすい

Jコード050148

本格4人打ち芸能人対局麻雀THEわれめDEポン

SS 麻雀	96年10月10日	7800円
●CD-ROM	ビデオシステム	

POINT フジテレビ系列で放送中の人気番組が題材。番組に出演した麻雀フリークの芸能人達が実写取り込みで登場。卓を囲むことができる。

麻雀好きの人なら知っている、あの番組をゲーム化
思わず、井出名人に解説してもらいたいたくなります

■あの有名人達と卓を囲める

フジテレビ系列で放映中の深夜番組『芸能界最強決定戦 THE われめDEポン』。深夜枠でありながら高い人気を得ているこの番組をゲーム化したのが、この作品だ。ゲーム中で卓を囲めるのは、にしきのあきら氏や清水アキラ氏など、番組でおなじみの有名人達。実写取り込みのグラフィックで登場する他、かけ声などの音声も本人のものを使用している。また、本人の打ち筋も再現されているので、プレイヤー自らが芸能人になって、有名人と対局している気分を楽しめそうだ。

■好みの有名人との対局も

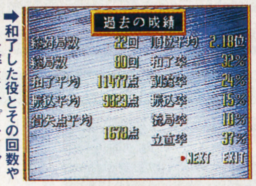
対局の方法は2種類。1つは番組の内容を忠実に再現した大会モード。ここはトーナメント形式となっており、2位以上の成績を残すと上位に進出。最終的には優勝を目指す。また、割れ目アリの東風戦という番組内のルールで戦うことになる。もう1つは、対戦する相手を自由に選ぶことができるフリー対局モード。このモードでは、プレイヤーの腕前に合わせて、対戦相手の強さが変化するようになっている。なお、ルールを自由に変更することも可能だ。

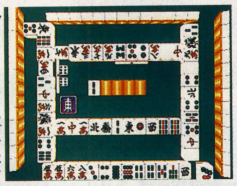
■ゲームとして楽しむなら

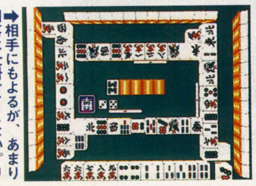
ところで気の合う仲間達と実際に麻雀を打っているときは、いろいろな会話を交わしたり考え込んだりと、テンポ良くは進まない。しかし、このやり取りが醍醐味だったりする。本作の題材となった番組でも、これが面白さの1つと言える。ただ、麻雀ゲームではテンポの良さが求められるため、時折挿入されるセリフが進行の妨げに感じられる場合もある。番組の雰囲気より、純粋に麻雀ゲームを楽しみたいという人は、音声をオフにした方がいいだろう。

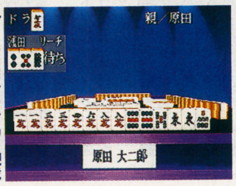
➡リーチをかけたときなど、随所で本人の声が入る。そのセリフにも本人の個性が出ていて、面白い

➡対戦できるのは全10人の有名人。番組で初代チャンピオンとなった坂上忍氏も登場する。本当に強いかどうか、試してみては


➡和了した役とその回数やリーチ率など、プレイヤーの戦績は細部まで残る


➡インチキはないが、ペンチャンやカンチャンは比較的入りやすい

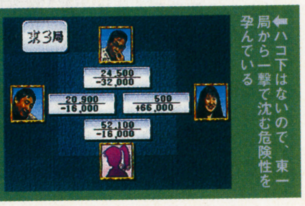

➡相手にもよるが、あまり副落は仕掛けてこない。リーチをバンバンかけてくる


➡有名人同士の対局を観戦するモードも。ここでは牧原アナが人物紹介を務める

や っ て み ま し た

割れ目ルールは恐ろしい！

大会モードでは、番組と同じルールを採用している。もちろん、割れ目ルールもあり。つまり、割れ目になると、アガったときの得点は2倍になるが、逆に振り込んだときなどは払いも2倍になる。このルールが幅を利かしているため、点棒がゴソッと動くケースが非常に多い。おかげで、最後まで気が抜けないようになっている。


⬅ハコ下はないので、東一局から一撃で沈む危険性を孕んでいる

五劫のすり切れ ツインファミコンの接続アダプターと電源コードを失してしまい、好きだった『ザナック』や『スターラスター』などで遊べなくなっちゃいました。半分あきらめてたけど、このコーナーに最後の希望を!!FCの『ポートピア連続殺人事件』も、まだ犯人が見つかってないので、どなたか、お願いします。（親も泣いてる）

Jコード047376

LULU

SS バラエティ	96年11月1日	4800円
●CD-ROM●マウス対応		セガ・エンタープライゼス

POINT ストーリーを追っかけていくという、単なるデジタルノベルではなく、品の良い仕掛けがいっぱい詰まった作品だ。ペン画タッチの挿絵も美しい。

大人こそが十分に楽しめるおとぎ話が登場

ぐんぐん引き込まれてゆく物語と仕掛けが豊かな楽しい本の世界へ

■本の中の話の本を読む?

音や映像が華やかでも、ただ流れてゆくストーリーを追いかけるだけのエンタテインメントソフトは、もうたくさん。もっと自分の意志で、物語のページをめくりたいと思いませんか。『LULU』は、そんな気持ちにさせてくれるソフトだ。これは、フランス人の原作者ロマン・ビクトル=プジュベが自分の娘のために企画したもの。かといって、ストーリーは決して子供だましのものではない。小さな子だけが楽しむものではなく、大人こそが読んで遊んで、十分に楽しめる作品なのだ。

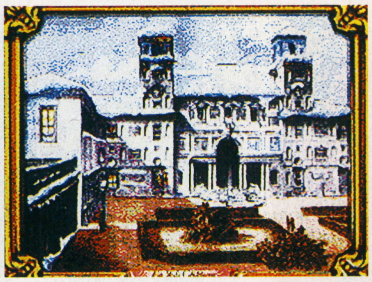
物語は、本の中の宮殿に暮らすお姫さまルルと、本の中の世界に飛び込んできたロボット、ネモとの出逢いから始まる。ネモの「暖かさ」を手に入れるための冒険に付き合うルル。さまざまな冒険の末、2人は「暖かさ」を見つけられるのだろうか。

■品のあるエンタテインメント

物語だけを読み進めていくのもいいが、挿し絵をクリックしながら読むと、絵が動き出し、物語の場面を再現してくれる感じで、これも面白い。ネモのおしゃべりが聞けたり、レコードを蓄音機で鳴らせばルルが踊り出したり。ジャングルではカバを出現させてルルを驚かせたり。派手な演出こそないが、品を備えた美しい仕掛けが随所に盛り込まれているのが特徴だ。

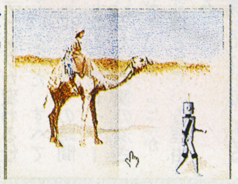
ちなみにこの作品には、マルチエンディングや物語の分岐などは一切ない。これは物語を純粋に楽しむためだ。また、字の読めない子供でも楽しめるように朗読モードがあるのもうれしい配慮。朗読はミュージシャンの大貫妙子が担当する。

クリスマスプレゼントにぴったりの『LULU』で、あなたも暖かい冬を過ごしませんか。



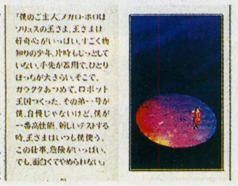
➡お城をクリックするたびに、建物に雪が積もったり、芝生の青さが鮮明になったりと、季節の移り変わりを楽しめる

➡ネモとはぐれてしまったルル。ジャングルでさまざまな動物と遭遇したら、本の真ん中のページに戻ってネモを探そう



➡太陽でしつこくネモを照りつけると、あらら、オーバーヒートしちゃった……

➡文字はそんなに小さくないので、すぐに1ページ読めるだろう



➡絵の中には、仕掛けが盛りだくさん。できるだけいろんな所をクリックしよう

➡物語を読む楽しみはもちろん、美しい絵を追っていくだけでも楽しい

やってみました

19世紀に描かれたようなペン画タッチの温かみ

テレビモニターで読む、1冊の本といった印象。驚かされるのが、グラフィックの美しさだ。ペン画タッチの挿し絵の中で、実写のルルがクルクルとよく動く。また、人間の「暖かさ」とは何だろう?と思わず考えたくなるストーリーが、とても秀逸で引き込まれる。ルルとネモの「その後の物語」が読みたくなってしまう。

⬅落ちているレコードは1枚1枚曲が違う。ルルも違った踊りを披露してくれる

Jコード039829

ラングリッサーⅢ

SS シミュレーション	96年10月18日	6200円
●CD-ROM		メサイヤ

POINT 人気のシミュレーションRPGシリーズの最新作。今回は敵味方のユニットが同時に動くため、先読みの戦術が要求される。

システムを大幅に変更した人気シリーズ最新作

敵の戦術を見破っていくうちに人間の考えも読めてくるかも!?

■戦術を読む醍醐味

メガドライブやPCエンジン、そしてスーパーファミコンで発売されてきた、『ラングリッサー』シリーズ。基本スタイルは指揮官ごとに傭兵を雇い、師団を形成して敵師団と戦うシミュレーション。また敵を倒すと経験値が入り、レベルアップすると強力なクラスへと転職できるという、ロールプレイング的な要素も強い。そして、うるし原智志氏がデザインしたキャラクターも人気が高い。

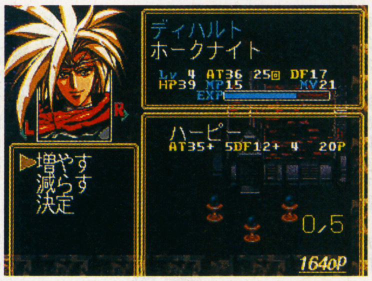
この人気シリーズの最新作がサターンで発売される。基本的なスタイルなどは前作から引き継がれているが、システム面が大幅に刷新されている。これまで採用されていた、敵味方が交互にユニットを動かすフェイズ制を廃止。今回は、ユニットに移動先を指示する作戦フェイズと、それに従ってユニットが動く行動フェイズに分かれている。なお、作戦フェイズでは敵側も移動の指示を出しているので、行動フェイズでは敵味方のユニットが同時に動き出す。

つまり、今回は敵の戦術を先読みする必要があるわけだ。敵の出方を見てこちらの対応を考えていると、窮地に追い込まれることもある。ここが、今作の醍醐味と言うことができる。

■戦闘システムも変わった

戦闘システムも一新。戦闘に突入する前には、陣形の変更や攻撃目標の設定ができるようになった。そして、戦闘画面のフィールドも3Dに変更。兵士達が繰り広げる大乱戦の模様を見せることにより、戦場の迫力を演出している。ただし本作では戦闘の回数が多いため、プレイしているとイライラしてしまうこともある。気になる人は、戦闘アニメをオフにしておいた方がいいかもしれない。

➡マップ画面中では、さまざまなイベントが発生。援軍が到着するなど、物語を盛り上げてくれる

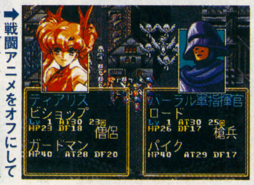


➡出撃前に傭兵を雇っておかないと、戦闘で大苦戦を強いられる。「忘れたときは出かけずに」!?

ティアリス使ってる?

最初から仲間になっているティアリスは、クラスがビショップということで、体力回復の魔法を使用することができる。しかしHPや体力が低いため、レベルアップも遅れがち。そんな彼女のレベルを上げるのに最適なのが、シナリオ3。出てくる敵のほとんどが、ビショップなど神聖系のクラスの攻撃に耐性がないのだ。しかも大量に出現するので、一気にレベル10くらいまで上げることが可能だ。

➡一定レベルに到達すると上級クラスへの転職が可能に。苦労が報われる瞬間だ



➡戦闘アニメをオフにしておけば、かなりサクサク進むことができる

やってみました

今回は1人の青年の成長物語

これまでのシリーズの主人公は王様だったが、今回は騎士になりたての若者。しかも敵となる帝国軍によって祖国を失い、半ば追われるように戦っている。しかし物語が進むにつれ、帝国に対する反乱軍の中心人物として活躍していくことになる。つまり今回は、戦争を通じた1人の若者の成長が、物語の軸に据えられているのだ。

⬅物語を通じて、一人前の戦士として成長していく主人公を、見守ることになる

五劫のすり切れ バーチャロンには、対戦台でも対戦しなくて良い機能が折角ついているんだから、一人で遊ばせて下さい。初心者の私より(瓜田ナスオ)

Jコード042994

伝説のオウガバトル

SS シミュレーションRPG | 96年11月1日 | 5800円
●CD-ROM | リバーヒルソフト

POINT スーパーファミコンで大ヒットした、同名タイトルのサターン版。システムなどが完全移植されている他、オリジナルの要素も追加されている。

あの名作が新要素を加えてサターンで復活！

プラスアルファの仕掛けが経験者にもやる気を与える

■苦労の数だけ楽しめる

93年にスーパーファミコンで発売され、大ヒットした『伝説のオウガバトル』。この作品はそのサターン版だ。スタイルは、敵味方のユニットが同時に動くリアルタイム形式のシミュレーション。また、ユニットがレベルアップするとクラスチェンジが可能になり、より強くなるというロールプレイング的な要素も盛り込まれている。

しかしこの『伝説のオウガバトル』の最大の魅力は、何度でも遊べる奥の深いシステムにある。ゲーム中には、民衆の支持度を表すカオスフレームというメーターが設定されており、この度数によって発生するイベントや、エンディングが変わる仕組みになっているのだ。すべてを知るためには、かなりの時間がかかる。しかし、プレイヤーの苦労に報いるだけの懐の深さを持ち合わせている。ここが、名作として支持されている理由と言えるだろう。

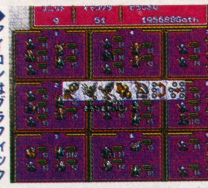
■プレイ経験を問わず楽しめる

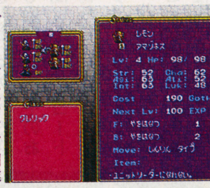
このサターン版は、スーパーファミコン版を完全再現したものになっている。しかし、ただ移植しただけでなく、表示アイコンの変更やユニットシンボルをカラー表示するなど、さまざまな改良が加えてある。またマップ画面でセーブして、ゲームを中断することができるようになった。ただし、ロードするとそのデータは消去される。

そして、サターン版オリジナルの要素もある。メインキャラクター18人に声優を起用、イベントで声が聞ける（コンフィグで音声オフも可能）他、追加マップも用意されている。このため、未経験の人だけでなくスーパーファミコン版をプレイしたことがある人でも、楽しめるようになっている。

➡プレイヤーは反乱軍のリーダー。敵のゼテギネア帝国の手に落ちた各マップの都市や教会を解放していく

➡マップ画面では、敵味方のユニットが同時に動く。その数も多く、まさに戦争と呼ぶにふさわしい迫力が生まれる


➡アイコンはグラフィックが変わった他、その数も増えている


➡レベルが一定以上に到達するなど、条件を満たすとクラスチェンジが可能に

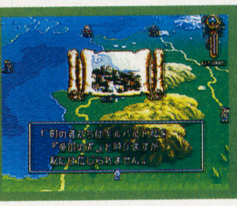
➡戦闘中に使えるタロットは、カードによってさまざまな効果を引き起こす

➡敵ではない中立ユニットと出会った場合、スカウトして味方にすることも可能

やってみました

本当の正義なんて、どこにもありはしないから

この作品では、民衆の支持度がゲームの展開やエンディングに大きく影響する。アライメントの数値が高い、善人のユニットで都市を解放したときなどに、上昇する。ただし、物語後半は敵地で戦う。つまりここでは侵略者と思われるため、都市を解放すると支持度が下がることも。このゲームの世界にも、絶対の正義などないのだ。


⬅民衆は支持しているかどうか示すだけ。正義を指し示すものとは限らない

Jコード048887

エターナルメロディ

SS 育成シミュレーション | 96年10月4日 | 5800円
●CD-ROM | メディアワークス

やってみました 普通の育成シミュレーションと異なり、旅をしながら育てるという本作。先のイベントがあらかじめ予測できないため、ハラハラさせられるのが面白い。

冒険しながら育成!? 風変わりな育成シミュレーションが登場

旅してるときでも育成を怠らずにね

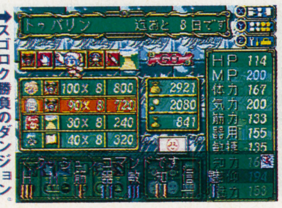
■旅のお供は3人の女の子

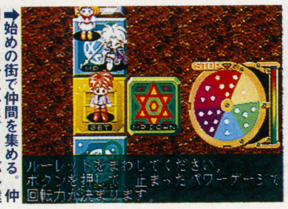
ひょんなことから異世界に紛れ込んでしまった主人公。元の世界に帰るためには、魔宝と呼ばれるアイテムが必要なのだ。始めに立ち寄った街で出会った9人の女の子の中から3人を仲間にして、冒険の旅に出発する。なんだかロールプレイングのストーリーのようだが、このゲームは育成タイプのシミュレーション。旅の道中で女の子たちを育成し、その合間に起こるイベントに対処していくというのがゲームの流れだ。

■豊富なイベントが魅力

基本的に育成は、街から街へ、または街からダンジョンへの間に行われる。このゲームでは育成にお金がかかるので、街ではアルバイトをしてお金を稼がねばならない。またダンジョンでは、2人のライバルとのスゴロク合戦となる。目的地に速くたどり着けば、重要なアイテムが手に入るというワケ。時には突発的なイベントが発生することもあり、飽きさせない作りだ。

➡旅の合間にせっせと育成。成長すると、魔法を覚えたりすることもある


➡スゴロク勝負のダンジョン。同じマスでとまると、ライバルと勝負。負けると1回休みだ


➡始めの街で仲間を集める。仲間にした子以外は、ライバル達の味方になってしまうのだ

Jコード033031

大運動会

SS 育成シミュレーション | 96年11月29日 | 5800円
●CD-ROM | インクリメントP

やってみました 担当の神崎あかりはどこか抜けているが、そこがまたカワイイ。教官という立場を忘れてしまいたくなりそうだ。そのジレンマがゲームを面白くするのかも。

美少女を特訓する教官となって、一流の陸上選手に育てるゲーム

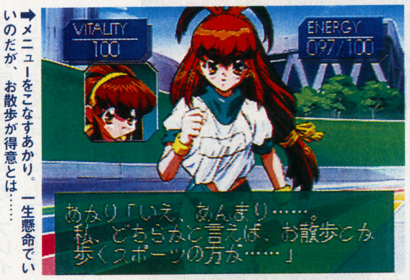
未来の美少女をビシビシ特訓しましょ

■教官となって美少女を特訓

時は西暦4998年。人類はさまざまな惑星に移り住み、人口は1兆人あまりと言われている。その惑星の1つに、各分野での少女エリートを育成すべく作られた巨大衛星施設、「大学衛星」がある。ゲームの最終目的は、主人公の神崎あかりをこの衛星に入学させること。プレイヤーはあかりの特訓を担当する教官となって、目標達成を目指していく。

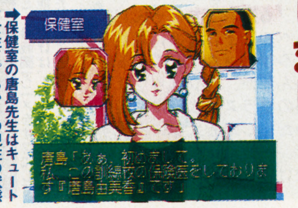
■半年間を有効に使おう

トレーニングの期間は、9月から3月末までの半年間。その日のスケジュールを設定し、あかりがトレーニングメニューをこなすというのがゲームの基本的な流れだ。始めは「腕立て伏せ」や「逆立ち」などの簡単なメニューだが、レベルが上がると「指立て逆立ち」や「ムエタイ」など一風変わったメニューも出現する。これを繰り返し育成期間が終了すると、入学選考会である「競技会」に突入する。ここで優勝すれば、大学衛星への入学が許可されるのだ。



➡メニューをこなすあかり。一生懸命でいいのだが、お散歩が得意とは……

➡スケジュールはこの画面から選択する。厳しくすれば能力が上がるとは限らない



➡保健室の唐島先生はキュートな女性だ。あかりの現在の状態を教えてくれる

五劫(ごこう)のすり切れ 一度やってみたいこと。エクシングの前でクシャミをしてみたい。こんなくだらないこと考える奴って、もしかして日本中で僕だけかな？（RISKY）

Jコード050075

ウイニングポスト2 プログラム'96

SS 競馬シミュレーション	96年10月4日	6800円
●CD-ROM●パワーメモリー対応●シャトルマウス対応	光栄	

POINT 完全に馬主の立場に徹し、さまざまな人と接しながら経営手腕を試す。新レース番組への対応にともないイベントが前作よりも増加された。

人気の馬主体験シミュレーションが最新データで登場
競馬ファンなら誰しも馬主を夢見る

■イベント増えて感動も数倍

馬主にしか味わえない感動をうまく演出した、独特のシステムが人気のシリーズ。その最新作は、96年度の新番組に完全対応した新バージョンだ。ゲーム内容は現在発売中の『2』と変わっていないが、イベントや種牡馬・繁殖牝馬などのデータが変更された。新イベントは、ライバル馬との対戦物語や愛馬のGI出走にいたるまでのストーリーなど、よりドラマチックな演出が用意されている。

■馬主人生を忠実に再現

このソフトは、競馬サークル全体を縮小した、いわば「箱庭競馬世界」。プレイヤーはその世界に馬主となって参加するのだ。最初に与えられる資金で競走馬を購入し、秘書を雇ってゲームスタート。そして、調教師や他の馬主など、馬を取りまく500人もの人々と接しながら馬主経営を行っていく。人と人、人と馬の微妙なつながりが大事なところだ。新しい視点で競馬の世界を体験できるのだ。

➡テレビ中継さながらのアングルで展開されるレースシーンは大迫力

➡見事大レースで勝利すれば、他の馬主達の見る目も変わってくるぞ

➡親切丁寧にアドバイスをしてくれる個人秘書。とても頼りになる存在だ

Jコード046027

探偵神宮寺三郎 ~未完のルポ~

SS アドベンチャー	96年11月29日	5800円
●CD-ROM	データイースト	

やってみました 実写を取り込んだり、遊びの要素を加えているが、古き良きコマンド選択・紙芝居式アドベンチャーの王道路線をゆく。もはや1つの完成された世界か。

6年ぶりに復活したハードボイルド探偵推理アドベンチャー
先生、タバコの吸い過ぎには気をつけて

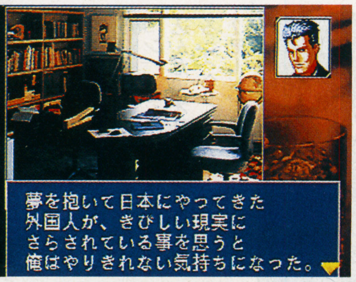
■親しみやすい円熟の最新作

懐かしい顔が帰ってきた。ファミコン時代に名を馳せた『探偵神宮寺三郎』シリーズが、ほぼ6年ぶりに復活する。今回挑むのは、外国人労働者連続殺人事件の解決だ。

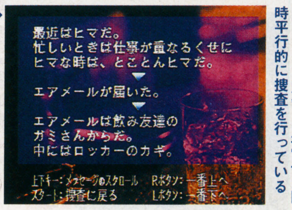
ハードボイルドな台詞は相変わらずだが、新宿の街や事件現場の風景など、実写を取り込むことで神宮寺を身近な存在に感じさせる。また、捜査をさぼりダーツやポーカーができたり、おまけにショートシナリオが付いたりの洒落っ気の部分も新しい一面だ。

■新要素でさらに探偵気分に

基本システムはシリーズを踏襲し、見る・話す・持ち物・移動などのコマンド選択で進める。詰まったときの打開策「タバコ吸う」のコマンドも健在。そこに新要素として、神宮寺以外のキャラクターでシナリオを進めるザッピングシステム、犯人の追跡や聞き込みをする尾行システムが加わった。謎解きの難易度は高くなく、ストレスなしにハードボイルドを演じていられる。



➡ハードボイルドな文体で社会の裏に生きる人々への共感を語る。これぞ神宮寺節



➡シナリオの進展状況は手帳に記録される。プレイにブランクができても心配ない

➡熊野でシナリオを進めている間にも、その裏では神宮寺が同時平行的に捜査を行っている

Jコード051969

パップ・ブリーダー

SS シミュレーション	96年11月1日	5800円
●CD-ROM	サイ・メイト	

やってみました 動物型の天使達がみゅーみゅー鳴きながら、指示した仕事を健気にする姿は感動ものだ。目的も「ねぼすけ太陽を起こす」とか、メルヘンなんだなあ。

戦略型シミュレーションに育成の楽しさとかわいさをプラス!
キミはかわいい天使をしかれるか!?

■わたしは女神さま

地上を守護する女神の1人になって、神様から与えられた試練を解決していくシミュレーション。女神は5人で、誰を選ぶかで攻略方法が変わる。また、女神一人ではなく、フィールドを動きまわるパップ(動物型天使)達と一緒に試練に立ち向かうのだ。リアルタイムで進行し、シナリオクリア数、パップに好かれているかなどの総合評価によってゲームの成績が決まる。

■ほめて、しかって育てる

ゲームの鍵を握るのは、やはりパップ。パップには「かしこい」「力持ち」などの特徴があり、苦手な行動がないように選ぶのがコツ。そして、パップに指示を出し「人々を困らせる杉の花粉をやっつける」といった問題をクリアして、民の支持率を得るのが最終的な目的だ。しかし、仕事をするのはあくまでも気まぐれなパップ達。ときにはしかったりほめたりして、上手く導き育てなければならない。可愛いものが好きな人はハマる!

➡パップが一生懸命仕事をするとプレイヤーの選んだ女神様が声援を送る

➡可愛いだけじゃだめ。能力を見てしっかり編成しないとシナリオクリアは難しい!

➡みめ麗しき女神様。姿だけでなく、その属性によってフィールドで行使できる力が違う

Jコード043052

FIST

SS 格闘	96年11月15日	6800円
●CD-ROM	イマジニア	

POINT 美少女6人を含むアイドル候補生8人が戦う、ポリゴン対戦格闘。ノリの軽いアバウトな設定と、人気声優を起用したキャストが魅力。

イマジニア初のポリゴン対戦格闘は、美少女戦士が大活躍!
今時のアイドルは強くなくっちゃ!

■戦うポリゴン美少女達

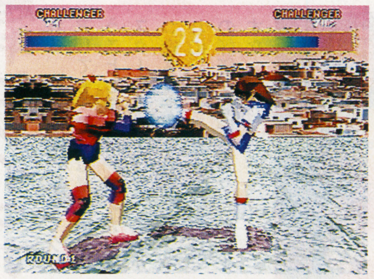
イマジニア初のポリゴン格闘がこの『FIST』だ。プレイヤーが選べるキャラクターは全部で8人。この内6人が美少女ということで、ノリはかなり軽い印象だ。

作品の舞台は、とある大物プロデューサーのアイドルオーディション。トップアイドルの座が確実なビッグチャンスなのだが、なぜか「強いこと」が条件。かくして8人のアイドル候補生は死闘を繰り広げることになるのだ。

使用するボタンはガード、パンチ、キックの3つ。これらと方向ボタンの組合せで、さまざまな基本技が出る。またこの他にも各キャラクターごとに、独自の必殺技とコンビネーションがあるのだ。

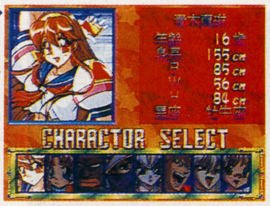
■人気声優によるキャスト

なお登場するキャラクターの声は大谷育江や氷上恭子、國府田マリ子といった人気声優が担当している。オプション機能のオマケでも、この声優の自己紹介コーナーが収録されているのだ。



➡コマンドなどの入力がかなり簡略化されているので、技は出しやすいようだ

➡投げ技などが決まると、自動的にカメラがズームイン・アウトしてベストポジションに



➡アニメ風イラストのセレクト画面。男性も2人いるが、彼らも一応アイドル候補生らしい

五劫(ごこう)のすり切れ 『トバルNo1』を買った。「生ポリゴン」って何?と彼氏に聞いたら「夏場はやばいでェ、明日にゃ糸引くで」…って貴様、マジに言うとんかい!?(おバーチャ狂)

Jコード045519

BATSUGUN

SS 縦スクロールシューティング	96年10月25日	5800円
●CD-ROM	バンプレスト	

やってみました 移植度は完璧で、アーケード版の高い難易度がそのまま再現されている。一応難易度設定はできるが、それでも弾避けは厳しい。

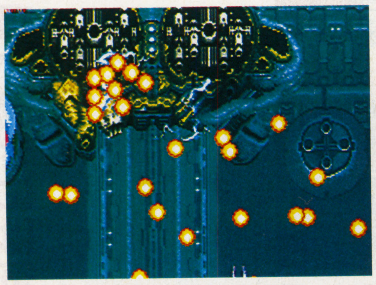
東亜プランの最終作、超ハイレベルシューティングが移植！
分厚い敵の弾幕を、君は突破できるか？

■東亜プランの最終作復活！

シューティングメーカーとして名高かった東亜プラン。数々の名作を生んだこの会社の、93年発売の最終作『BATSUGUN』がサターンに移植される。この作品は縦スクロールシューティングで、ボタンはショットとボンバーのみ。自機は3タイプから選べ、敵を倒した経験値によって3段階にレベルアップしていく。

■弾避け厳しく、難易度高し

この作品の特徴は大きく分けて2つある。1つ目は凝ったバックストーリーと、自機を操る個性的なキャラクター達。2つ目は敵、自機両者ともにハデな、ショットとボンバーだ。特に敵ショットはハンパではなく、画面の半分が覆い尽くされるほどだ。当然弾避けは難しく、難易度はかなり高い。この移植作では、アーケード版オリジナルの全5ステージの「ノーマルバージョン」。そして追加要素を盛り込んだ、オリジナルを4周する「スペシャルバージョン」の2モードが用意されている。


➡とにかく敵のショットはかなり多い。しかも速いので、弾避けが厳しいのだ

➡キャラクターは1P、2Pで異なるけど、6人とも個性的なキャラクターばかりだ

➡2人プレイ時、同時にボンバーボタンを押すと「ダブルボンバー」という強力版が出る

Jコード024538

マジックカーペット

SS シューティング	96年11月22日	5800円
●CD-ROM	EAV	

やってみました 独特のフワフワした浮遊感やファンタジックな世界が、本当に魔法のじゅうたんを操っているよう。一風変わった操作性も、慣れれば非常に楽しい。

「テーマパーク」のブルフロッグが贈る3Dシューティングゲーム
魔法のじゅうたんに乗って世界を救え

■魔法のじゅうたんを操縦

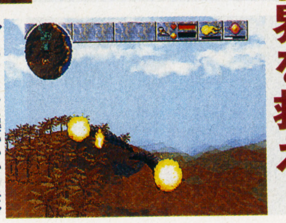
このソフトは、「ポピュラス」や「テーマパーク」を生み出したイギリスのゲームメーカー、「ブルフロッグ」が贈る、自由度の高い3Dシューティング。ある日、魔法使いによって世界がバラバラになってしまった。新米魔法使いであるプレイヤーは、魔法のじゅうたんに乗って25に分かれた世界のバランスを取り戻していく。

■「マナ」を収集していこう

凶暴なモンスターがはびこる世界のバランスを取り戻す具体的な方法は、魔法エネルギー「マナ」を集めること。魔法を使ってモンスターを倒したり、ライバルの魔法使いの城を破壊したりすることで、「マナ」は手に入る。魔法で敵を攻撃する以外に、世界に点在する町を支配し、町の軍隊を味方に付けることも可能だ。その他に、「マナ」を貯えるために自分の城を建て、ライバルの魔法使いから城を守っていくという要素も。各要素をバランス良く行い、再び平和な世界を築いていくのだ。

➡魔法のじゅうたんで自由に世界を飛び回る。浮遊感とスピード感は、やみつき

➡魔法で自分の城を建てると、上空に気球が出現する。この気球が「マナ」を収集する


➡じゅうたんに襲いかかるモンスターを魔法で攻撃。次第に魔法もレベルアップする

Jコード048941

マイティヒット～Mighti Hits～

SS ガンシューティング	96年10月18日	5800円
●CD-ROM●マウス対応●バーチャガン対応	アルトロン	

やってみました 射撃の当たり判定が厳しく、意外に難しい。普通のガンシューティングより遥かに射撃センスが問われる。スワットの隊員などにやらせてみたいところ。

人を撃つだけが能じゃない。ガンを使ったミニゲーム集が登場
当たり判定が超キビシイっすよ～

■ガンにはこんな使い道も

「ガンを使って、いろいろな遊びを」。それがこのゲームのコンセプトだ。一般的なガンシューティングと違い、この『マイティヒット』はミニゲーム集といった感じのもの。収録されているゲームは20種類以上にも及び、そのアイデアとセンスには思わず唸らせられる。玉を撃ってネズミのカゴに入れたり、回転するキューブを撃って絵を完成させたりと、今までになかったガンでの遊びだ。ただ、当たり判定がけっこう厳しく、思ったように命中してくれないのがツライところ。

■ああ無情の評価グラフ

ステージ終了後、柔軟性、記憶力、集中力など5つの項目が評価グラフとして表示される。ただ闇雲に撃ってクリアしても、評価は最低値ということもある。一流のガンマスターを目指すには、正確かつ速さが要求されてくる。それにしても、速さ（反射神経）の評価が低いとガクっときますな……。

➡コースは上級、中級、初級の3つ。上級の難しさはハンパじゃない

➡これがクリア後の評価グラフ。さすがにここまで低いとたまらんものがある

➡規定弾数1発でハズレるとショック極まりない。狙いは正確かつ素早くが絶対条件

Jコード047635

シェルショック

SS 3Dシューティング	96年10月25日	5800円
●CD-ROM	EAV	

やってみました 難易度は高めだが、戦車のパワーアップが楽しく、やる気をそそられる。戦車の移動スピードは素早く、敵を追いつめていくのが快感だ。

同じミリタリーものでもノリが違う、戦車が違う
ミッションクリアで戦車パワーアップ

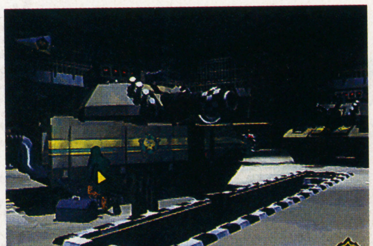
■使命は作戦遂行のみ

M13プレデター戦車を操り、与えられたミッションをクリアしてゆく3Dシューティングゲーム。プレイヤーは世界中の紛争地域に行き、人質の救助・戦闘、テロの鎮圧など、平和を維持するための作戦を遂行させていく。作戦が無事成功すると、戦車の基本性能および武器、装甲などをパワーアップすることができる。

ゲームの最初に出てくる傭兵基地ダ・ウォルデンツでは、陽気な5人の黒人隊員達がプレイヤーに協力してくれる。例えば、クールなヒップホップミュージックが流れる中、さまざまなアドバイスをくれるのがこの5人だ。次のミッションのコツだけは聞きもらさないようにしたい。

■重量感が伝わる戦車の動き

戦車の操作は、極めて扱いやすい。ボタン1つで機体の反転や、大砲のターゲット変更が、迅速かつ簡単にできる。キャタピラで動いているという重量感がコントローラーを通じて伝わってくるのもいい。



➡プレイヤーは、ルーキーとして傭兵部隊に入隊する

➡町中でも戦闘がある。ビルの影に敵が潜んでいることもあるので、レーダーをよく見よう

➡プレイステーション版と比べて、このサターン版の方が若干レーダーが見やすい

五劫（ごこう）のすり切れ うちの『風来のシレン』のプレイ回数が2000回をこえた。そのほとんどがうちの父がやっている。最終ダンジョンがクリアできないので3000回はいくだろう。（川崎誠）

Jコード051381

戦国ブレード

SS	シューティング	96年11月22日予定	6800円予定
●CD-ROM		アトラス/彩京	

やってみました アーケード版の絶妙な難易度はほぼ完全に移植されている。川村万梨阿、笠原弘子など豪華キャストによる、デモ間のセリフもファンには嬉しい演出だ。

彩京初の横スクロールシューティング、早くもサターンに移植
あれから3年、こよりも成長したもんだ

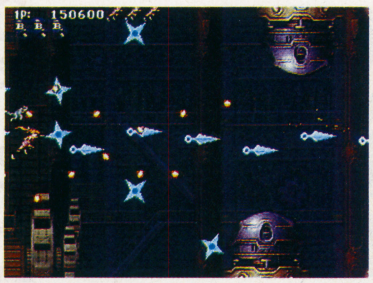
■『戦国エース』続編登場!

アーケードでシューティングの秀作をリリースしているメーカー彩京。この会社が今年発表したばかりの新作『戦国ブレード』が、早くもサターンに移植される。この作品は彩京初の横スクロールシューティングで、デビュー作『戦国エース』の続編にあたるものだ。

自機キャラクターは新キャラクター3人を加えた計5人。前作同様、ボタンをしばらく押して離すだけの「ため撃ち」といった派手な攻撃は健在だ。面数は全部で10ステージ、任意選択によるコース分岐まである。なおサターン版はアーケード版と異なり、豪華声優陣がキャラクターの声を担当。ステージ間のデモでバシバシ喋ってくれるなど、演出面が一層強化されている。

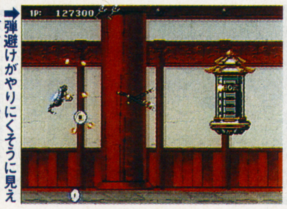
■オマケのCDソフト付き

今作ではサターン版『ガンバード』で好評だったオマケ企画が、独立したCDとして付録に付いてくる。イラストコンテストや設定資料など、ファン納得の充実した内容だ。



➡パワーアップアイテムを取ると、オプションキャラクターが付いてくる

➡前作の暴れん坊巫女こよりも成長して(一部が)、ずいぶん色っぽくなってしまいました



➡弾避けがやりにくそうに見えるが、じつは自機キャラクターのやられ判定は上半身のみ

Jコード049972

カオス　コントロール　リミックス

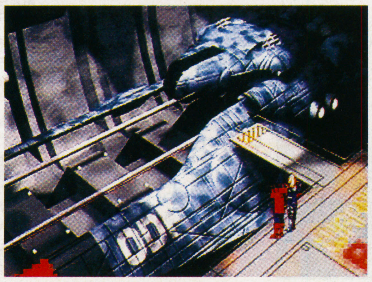
SS	3Dシューティング	96年11月22日予定	4800円
●CD-ROM●マウス対応●バーチャガン対応		ヴァージンインタラクティブ	

やってみました 自動的に自機が進むのは楽だが、敵の攻撃を避けられないのでかなり難易度は高い。バーチャガンを使うとガンサイトが表示されない分、難しいかも。

超シビアと評判の3Dシューティングがバーチャガン対応で再登場
一瞬でも緊張を緩めるとすぐ死にます

昨年12月に発売された『カオス コントロール』の新バージョン。グラフィックが美しくなりバーチャガン対応になったが、システムや操作は前作を継承。プレイヤーは戦闘機に乗り込み、片っ端から敵を撃破していく。コクピット視点の強制スクロールタイプなので、攻撃を受ける前に、すべての敵を確実に撃破しなければならない。まずは敵の出現パターンを覚えることから始めるのだ。一瞬たりとも気が抜けないシビアなシューティング。

➡命中度は非常に厳しく、ガンサイトを正確に敵に合わせなければならない


➡ステージ間にはアニメムービーが織り込まれており、ストーリー性を出している

バーチャガンで撃ちまくれば気分爽快

サターンにはバーチャガン対応のゲームはまだ数が少ないので、このゲームがガン対応でリミックスされたのは嬉しいところ。やはりボタンを押すよりも、トリガーを引いて弾を撃った方が気分爽快だ。だが、このゲームはじつはガンを使った方が難しい。パッドではガンサイトが表示されるが、ガンを使うとガンサイトがでないためだ。とは言え、爽快感を味わうにはやはりガンを使いたい。

Jコード050491

ビクトリーゴール WORLDWIDE EDITION

SS	サッカー	96年11月29日	5800円
●CD-ROM●マルチターミナル6対応		セガ・エンタープライゼス	

POINT サターンの定番サッカーゲーム『ビクトリーゴール』最新作。英語実況、チームランキングなど、インターナショナル版らしいシステムが追加されている。

ワールドワイドに展開する『ビクトリーゴール』シリーズの新作
Jリーグの次は世界を目指せ!

■気分はワールドカップ

今年3月に発売された『ビクトリーゴール'96』のシステムはそのままに、舞台を世界へと移した作品が登場する。参加チームは全48ヶ国。98年にフランスで行われるワールドカップのルールをモチーフにした、ワールドワイドカップモードが新設されている。また、好評の実況放送も英語に変更されている。まさにインターナショナルといった雰囲気を楽しめる作品なのだ。

■世界の日本を目指せ

新たな要素として、試合内容により世界のサッカーチームのいわば「格」が変化していく、チームランキングシステムが加わった。世界のパワーバランスを書き換えられるこのシステムによって、さらに熱くプレイすることができそうだ。日本がブラジルに勝てば大躍進、イタリアがモロッコに負けたらランクダウンと、試合の結果に一層一喜一憂することとなるだろう。また、48ヶ国全選手の名前がエディットできるのも楽しい。

➡フルポリゴンによるゲーム画面は健在。リアルな演出が楽しい

➡ワールドワイドカップ戦では予選を勝ち抜いてきた32ヶ国がしのぎを削る

➡オリンピックで、日本がブラジルに勝った、あの瞬間が再現されるか?

Jコード047082

ワールドシリーズベースボールII

SS	野球	96年10月25日	5800円
●CD-ROM		セガ・エンタープライゼス	

やってみました メジャーリーグ版『グレイテストナイン'96』という感じ。システムはもちろん、バッティングの爽快感を楽しめるプレイ感も受け継がれている。

メジャーリーグを題材にした『グレイテストナイン』
最高峰の野球を心地よく体験しよう

■人気シリーズの姉妹作

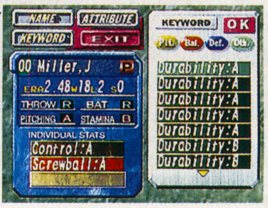
サターンで人気の野球ゲームと言えば、『グレイテストナイン』シリーズ。球場がポリゴンで作成されているため、打球を中心に画面がスクロール、バッティングの心地よさを存分に味わえるのが特徴だ。この作品は、題材にアメリカのメジャーリーグを据えた、同シリーズの姉妹作『野茂英雄のワールドシリーズベースボール』の第2弾にあたる。

■演出もメジャー級

本作のシステムやモードは、シリーズ最新作の『グレイテストナイン'96』に準じている。つまり試合中の降雨や選手のケガ、キーワードシステムによるチームエディットなど、『～'96』から新たに加わった要素も盛り込まれている。なおMLBに所属する28チームとそのホーム球場、そして選手は実名で登場。また試合前には国歌が流れる他、英語による実況が試合を盛り上げる。データだけでなく、雰囲気的な部分もメジャーリーグらしさを追求しているのだ。

➡野球の爽快感が重視されている。気軽にメジャーリーグを体験できるだろう

➡データベースには、登場するメジャーリーガーが収録されている。その数何と896人!



➡キーワードシステムで選手を作成、オリジナルのチームを作ることも可能だ

五劫(ごこう)のすり切れ 五劫のすり切れはすり切れたのでしょうか?昔にくらべてオモシロイ話が少ないようです。(八宝美人)

Jコード024104

風水先生

SS シミュレーション	96年11月15日	5800円
●CD-ROM	HAMLET（博報堂）	

やってみました 街を作り始める前に、ゲームの中の自宅で風水の勉強を怠けると後で苦労する。ゲームを全部クリアする頃には、プレイヤーもいっぱしの風水師だ。

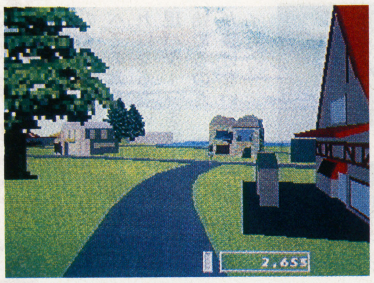
実生活で役立つ「風水」が、遊びながら理解できる実用ゲーム！ビルを動かし道をひき風水の街を作れ

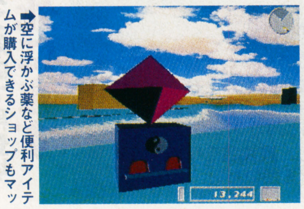
■風水ってなんなの？

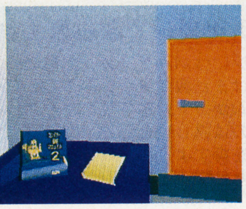
ビジネス書などでも最近よく目にする風水という言葉。風水とは家の形や方角、道などの配置によって自然の気エネルギーを活用し、人が幸福になるための技術だ。このゲームは、その技術で街を繁栄させる都市育成シミュレーション。日本の風水の第一人者、荒俣宏氏が監修を務め、その知識は実生活にも活用できる。

■風水先生になるための試練

ゲームは主人公の3D視点。街の繁栄度など、ステージごとに決められた目標をクリアしていく。スタートはキャンピングカーのような自宅からで、そこでステージに必要な風水知識を頭に詰め込み、街へ出ていく。例えば最初のステージでは、まず自宅で「T字路の突き当たりに家があるのは良くない」という知識を得る。そして、実際にT字路の多い街で、その突き当たりにある家を移動してまわるのだ。風水の良し悪しで腐ったりきれいになったり、リアルタイムで街は変化していく。


➡風水が悪く気の流れがよくないと、正面の建物のように腐ってしまう


➡空に浮かぶ薬など便利アイテムが購入できるショップもマップ中に登場する


➡ここで書物やビデオになっている教材を見つけ、次のステージに必要な風水知識を得る

Jコード029491

マスター・オブ・モンスターズ ～ネオ・ジェネレーションズ～

SS シミュレーション	96年10月25日	6800円
●CD-ROM	東芝EMI	

やってみました シミュレーションとしてはオーソドックス。数に頼ったモンスター同士の攻防は、消耗戦という趣が強い。じっくり腰を据えて遊びたいタイプのゲームだ。

あの『大戦略』から派生した戦略シミュレーションがサターンに ユニットを召喚しまくって、量で勝負だ

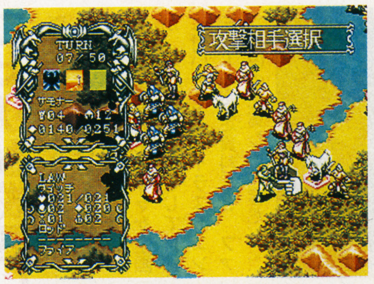
■モンスターの指揮官となれ

超ロングランシリーズ『大戦略』を生み出したメーカー、システムソフト。この老舗ソフトハウスのもう一つの代表作であるファンタジーシミュレーション、『マスター・オブ・モンスターズ』を家庭用機むけにリメイクしたのが本作だ。

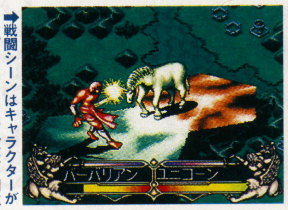
どちらかと言えばマニアック指向に進化を遂げていった『大戦略』シリーズと違い、非常に簡明なのが本作の特徴。基本的にはモンスター同士の近接攻撃が主体なので、シミュレーション初心者でも分かりやすいシステムと言える。

■モンスターだって消耗品だ

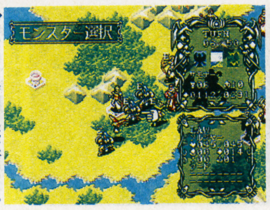
プレイヤーはモンスターの主であるマスターとなり、自らの魔力を用いてモンスターを召喚して敵と戦う。マスターの魔力はマップのあちこちにある拠点を制圧することで増大するので、これをめぐっての戦いがゲームの焦点となるのだ。モンスターは数多く召喚できるので、戦略の緻密さより物量で押す作戦が功を奏することが多い作りだ。



➡モンスターは、戦いに勝つと経験値が上がり、それに伴い形態も進化していく



➡戦闘シーンはキャラクターがアップで描かれる。彼我の相性で戦闘結果が大きく変わる



➡本作には時間の概念がある。ターンごとの時間の経過が戦闘に大きな影響を与える

Jコード052256

ファンキーファンタジー

SS シミュレーションRPG	96年11月15日	5800円
●CD-ROM	吉本興業	

⬆吉本の芸人達が真面目な顔で登場するのが、妙におかしかったりする。それにしても見覚えのある服装だ

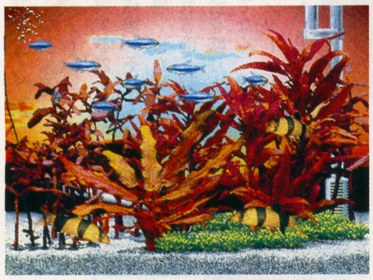
吉本興業のスター達がゲームの中で大暴れ

あの吉本芸人達が、何とシミュレーションロールプレイングゲームに登場する。ゲームの舞台は惑星ハターン。ロクナ帝国に攻め込まれ、敗北したヨシモール王国の王女バニーと2人の親衛隊が、帝国の皇帝サカータⅣ世打倒の旅に出るというストーリーだ。戦闘は、ユニットの移動とカードバトルに分けられる。カードには普通の攻撃や強力な防御などさまざまな種類があり、どのカードを使うかが重要になってくるのだ。

Jコード053813

AQUAZONE™オプションディスク・シリーズ

SS シミュレーション	96年11月22日	2000円
●CD-ROM	OPeNBooK9003	


⬆オプションディスクの熱帯魚を早速購入して、飼い始めた。熱帯魚の成長が楽しみだ

お得な追加ディスクで水槽をより賑やかに

今年7月に発売された熱帯魚育成シミュレーション、『アクアゾーン』の追加ディスクが登場。収録されているのは、魚1種類、水草1種類、アクセサリー4種類（薬が付属する場合は3種類）、薬0～1種類、背景6種類。今回は、エンゼルフィッシュ、ラミーノーズ、ブラックモーリー、ブルーエンペラー、クラウンローチの5種類が同時発売となる。各2000円と低価格なので、お気に入りの魚を気軽に増やせるのもうれしい。

Jコード052353

プリクラ大作戦

SS アクションシューティング	96年11月15日予定	6800円予定
●CD-ROM	アトラス	

POINT 先頃登場した、アーケードからの移植作品。かわいいキャラクター達が特徴的だ。完全移植ということなので、攻略法も通用するかも。

撃ったり殴ったりのシューティングアクションがご登場 キュートな魔女っ子キャラに人気集中!?

敵は無機質な機械兵器。立ち向かうプレイヤーキャラは、おなじみの魔法使いの少女や剣を手にしたナイト様。この『プリクラ大作戦』は、そんなファンタジーと機械世界が混合したシューティングアクションだ。アーケードからの移植ソフトで、全5ステージ、ボス撃破によるステージクリアタイプ。プレイヤーは3人のキャラクターから1人を選び、ショットやボム、近距離攻撃を駆使して進んでいく。アーケード完全移植で、2人プレイももちろんOK。

➡真ん中の怪しい犬が騎士のグレイ。敵の魔法のせいでこんな姿に……

➡クララと言えば、スーパー化したスーパークララ。体当たりで敵を蹴散らそう

変身する3人のプレイヤーキャラ達

プレイヤーキャラとなるのは、魔法使いの少女クララとキララ、そして騎士のグレイ。それぞれ変身能力を持っていて、変身アイテムを取ることによってそれぞれスーパー化できるのだ。このときは全身無敵状態になり、やりたい放題。一気に形勢逆転できる。ただ、スーパー化できるのは10秒間だけ。あまり調子に乗りすぎると、元に戻った瞬間あの世行き……なんてことにも。

五劫（ごこう）のすり切れ 東京ゲームショウで『新スーパーロボット大戦』を見た。昔の声優さんも当時のままの声で、（特にボルテスVの剛健一。トライダーG7の竹尾ワッ太）。感動&感心。絶対買い。「超電磁ゴマアアアアア!!」（強化人間96%）

Jコード053431

ハイパーデュエル

SS シューティング | 96年11月22日 | 5800円
●CD-ROM | テクノソフト

戦闘機とロボット形態どちらがお好み?

⬆状況に合わせて形態を変えなければならないが、アーマー形態のほうが断然カッコイイ

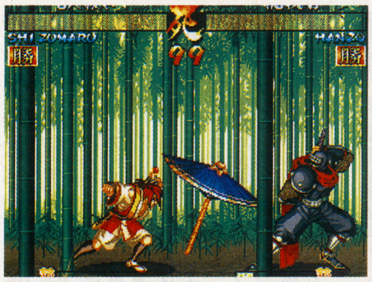
94年にアーケードに登場した同名タイトルの移植作。サイドビュー視点で突き進んでいくシューティングで、自機が戦闘機とアーマーの2つの形態に変形するシステムが好評だった。形態により移動スピードや攻撃力に違いがあり、ステージの構成に合せ、それぞれの利点を生かした戦略的な攻撃が楽しめるのだ。自機を動かさない間はボーナスポイントが入るなど、画期的な味付けが随所に盛り込まれている。

Jコード041726

サムライスピリッツ斬紅郎無双剣

SS 格闘 | 96年11月8日 | 5800円
●CD-ROM●拡張RAMセット8800円 | エス・エヌ・ケイ

修羅と羅刹、どうせなら両方を極めたい


⬆左が今回の主人公、緋雨閑丸。その髪型から、巷ではゲゲゲの閑丸と評判

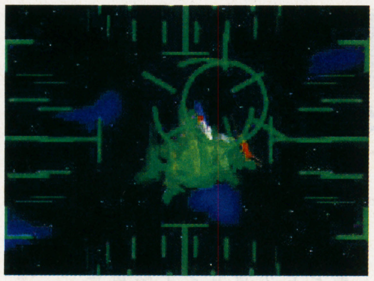
大斬り一発で体力3分の1が減っていく。そんな豪快さが人気だった、ネオジオの剣劇格闘アクション、『斬紅郎無双剣』の移植作。登場するのは12人の剣豪達だが、それぞれに「修羅」と「羅刹」という2パターンの剣質が用意されている。剣質によって使える必殺技なども異なり、その中身はまったくの別人と言っていい。つまり、実際には24人ものキャラクターが存在するわけだ。この使い分けがじつに楽しい。

Jコード053422

サンダーフォースゴールドパック2

SS シューティング | 96年11月29日 | 4800円
●CD-ROM | テクノソフト

名作2本が遊べ、ボリューム満点なおトク作


⬆グラフィック、サウンドのパワーアップにより、メガドライブ版をはるかに上回る演出

テクノソフトの代名詞とも言える『サンダーフォース』シリーズ。激ムズの横スクロールシューティングと評判になり、メガドライブ全盛期の立役者となったほどの名作だ。その中でも、特に難しいと言われた『サンダーフォースAC』と『サンダーフォース』をカップリングしたのがこのソフト。サターンに移植するにあたり、アレンジサウンドやオリジナルムービーを収録。難易度の低いキッズモードも用意されている。

Jコード045926

ブレインデッド13

SS インタラクティブアニメ | 96年10月10日 | 6500円
●CD-ROM | ココナッツジャパンエンターテイメント

燃やされ、刻まれ、裂かれるシーンも滑らか

⬆画面に指示が現れる時間は短い。見逃すと、そこに待つのは死(写真はプレイステーション版)

アニメ映画の中に飛び込むかのようなプレイ感があるゲームが登場。本作は全編アニメーションムービーで構成されており、プレイヤーは基本的にそれを見ているだけ。しかし、画面に行動を指示する表示が現われたらそれに従ったボタンを入力。主人公に敵の攻撃やトラップを回避させていく。なお指示が現れてからの入力受け付け時間が短いので、反射神経も必要だ。絵柄はコミカルだが、残酷なシーンが数多くある。

Jコード050652

太閤立志伝Ⅱ

SS シミュレーションRPG | 96年11月29日(予定) | 7800円
●CD-ROM | 光栄

足軽から始まる天下統一への歩みをいざ体験

⬆個人戦闘シーンでは、3Dポリゴンでかわいく描かれた秀吉が大活躍を見せてくれる

足軽から身をおこし、ついに戦国時代の覇者にまで登り詰めた武将、豊臣秀吉。その日本史上最大のサクセスストーリーを歩みゆく歴史シミュレーション。プレイヤーは木下藤吉郎(秀吉)となり、攻城戦や同盟交渉などの任務を達成しながら身分を上昇させ、戦国時代を生き抜いていくのだ。ただ、無理に歴史に沿って進行させる必要はなく、好きな大名に仕官したり、時には謀反を起こしたりと、プレイヤーの自由度はかなり高い。

Jコード050831

TRYRUSH DEPPY

SS 横スクロールアクション | 96年11月22日 | 5800円
●CD-ROM | 日本クリエイト

車の気持ちになってアメリカを駆け巡れ

⬆かわいくて憎めないトライレーサー達。車だけにガス欠になったらリタイアなので、注意しよう

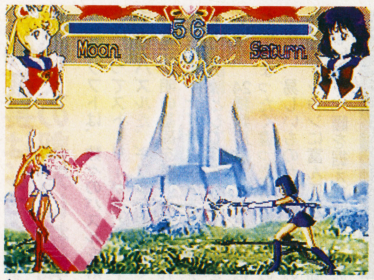
このソフトは、デフォルメされたかわいい車、デッピーを操って、アメリカをテーマにした5つのステージに挑む横スクロールアクション。舞台は車の住む世界、登場キャラクターも「トライレーサー」という車達だ。特徴は、その車達と友情が芽生えることでドラマが展開するというシステムの採用だ。どの車とどう関わるかでエンディングも変化する。ジャンプやダッシュ、ズッコケなど、車のアクションもアメコミ調で面白い。

Jコード045241

美少女戦士セーラームーンSuperS ~Various Emotion~

SS 対戦格闘 | 96年11月29日 | 5800円
●CD-ROM | エンジェル

10人の美少女戦士が主役の座をかけて戦う


⬆テレビでおなじみの、ハデでラブリィな必殺技の応酬と、移植にあたり追加されたムービーはファン必見

テレビで人気の『美少女戦士セーラームーン』のメインキャラクター達が、栄えある主役の座をかけて戦う対戦格闘ゲーム。ゲームモードには、好きな相手と対戦できるVSモードと、ストーリーモードがある。体力や技の打撃力、難易度を設定できるのが特徴だ。基本的には、今年の春にプレイステーションで発売された対戦格闘『真・主役争奪戦』の移植だが、随所にアニメムービーなどが追加され、パワーアップしている。

Jコード049522

セクシーパロディウス

SS シューティング | 96年11月1日 | 5000円
●CD-ROM | コナミ

セクシーキャラに目を奪われちゃう!?

⬆セクシーさだけがウリではなく、かわいらしいキャラクター達にも魅力がいっぱいだ

人気シューティング『パロディウス』シリーズの最新作。今作最大のウリは、敵キャラクターのセクシーなグラフィックにある。にぎやかさが好評のこのシリーズがますます派手になり、見ているだけでも楽しめそう。自機をパワーアップさせながら突き進んでいく、おなじみのシステムは今作も一緒。前作で人気だったユニークな自機達も健在だ。なんとオプションまでも自機になってしまい、より愉快な内容になっているぞ。

五劫(ごこう)のすり切れ

KOFシリーズが好きなんですが、私がネオジオCDを買ったすぐあとにPSやSSでKOFが移殖されてすごくショックでした。KOFをやるためにネオジオを買ったのに…。今年中にはPSかSSを買うつもりですが未だに納得できません。メガの限界もあるので無理なことはわかっていますが何とかならないものでしょうか。(池田はなえ)

Jコード045501

南の島にブタがいた ルーカスの大冒険

SS パズル&アクション	96年10月10日	5800円
●CD-ROM	ヴァージンインタラクティブ	

⬆不思議な力により島の子ブタはさまざまなものに閉じ込められている。彼らを助けるのも目的の一つだ

ピンクの体が駆け抜ける、南の島の大冒険！

横スクロールアクションとパズルの両方を楽しめるソフトがこの『南の島にブタがいた』だ。ゲームの舞台は南海に浮かぶ6つの島。島の住民ルーカスは不思議な力でブタの姿に変えられてしまう。元の姿に戻るため冒険の旅に出る、という設定だ。面数は全部で7ステージ、基本的にアクション画面で島をめぐっていく。そして途中パズルが隠された箇所が合計で32コあり、そこへさしかかるとパズル画面に切り替わるのだ。

Jコード044709

actua Golf

SS 3Dポリゴンゴルフ	96年10月	5800円
●CD-ROM	ナグザット	

⬆プレイヤーを正面から見た視点でもプレイが可能だ。好みに合せてカメラアングルの使い分けができる

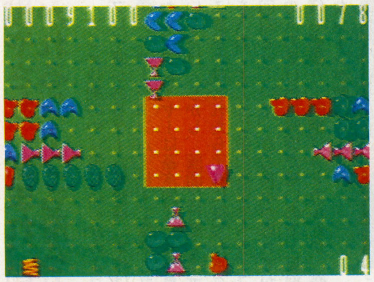
自分のプレイが映えるアングル探しも楽しい

木々や地形の起伏まで丁寧に作られたコースに、国産ソフトとの手触りの違いを感じる。イギリス・グレムリン社製のこのソフトは、きめ細かな作りが特徴。適度な難易度と変化に富んだコース、8種類ものゲームモード、そして分かりやすい操作で、飽きずにラウンドできる。また、自分のプレイをさまざまなカメラアングルで捉え、最大3分割のウインドウで表示する凝ったリプレイ機能で、何度も見て楽しむことができる。

Jコード049042

ズープ

SS アクションパズル	96年11月予定	4800円
●CD-ROM	メディアクエスト	



⬆1ステージごとに敵が一掃される「レベルモード」と、敵が残る「コンティニューモード」がある

まとめて撃つか、地道に撃つか瞬時に決めろ

このゲームは、上下左右四方から攻めたてる敵から、自分の中央エリアを守るべくビームで応戦するパズルだ。敵の色は4色あり、自分のブロックの色は撃った敵の色に変わる。敵は、自分と同色のものを撃てば消え、同色の1列を一気に全滅させれば高得点が得られる。レベルが上がるとBGMや背景が変わり、迫る敵のスピードも徐々に速くなる。かなり焦るが、かえって熱中してしまうスピーディーなゲーム展開が魅力だ。

Jコード050016

NHLパワープレイ'96

SS スポーツ	96年11月予定	5800円
●CD-ROM	ヴァージンインタラクティブ	

⬆スポーツゲームの1つの楽しみは、対戦。友達同士で遊べば楽しさも倍増だ

迫力満点のアイスホッケーをここに再現

このソフトは、NHLから正式に認可を受けたアイスホッケーゲーム。東欧、北欧、アメリカ、日本など15ヶ国以上のチームが実名で登場。もちろん選手も実名だ。特徴は、選手の動きがモーションキャプチャーで再現されていることと、視点が選手の動きに合わせて切り替わることの2つ。これにより、アイスホッケーの醍醐味である、ダイナミックさや激しさが味わえる。最大6人までプレイできるので、友達同士で遊ぶのもお薦め。

Jコード043648

GAME-WARE vol.3

SS ゲームロムマガジン	96年10月4日	1980円
●CD-ROM	ゼネラル・エンタテイメント	

⬆今回もこんなにメニューがたくさんあって、どれから始めようか迷ってしまうほど

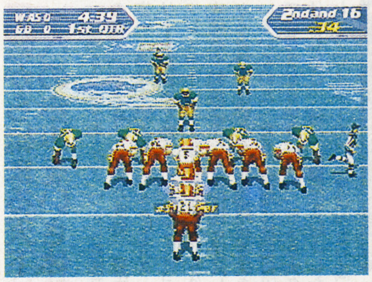
ゲームついでにお買い物なんてのもいいかも

定期刊行デジタルマガジン『GAME-WARE』のシリーズ第3弾。今号も、連載ゲーム、名作ゲーム、ゲーム広告、インフォメーション、デジタルギャラリー、通販コーナーと盛りだくさんの内容だ。連載ゲームには、落ち物パズルに姿を変えた『ピピットボーイの大冒険3』の他、新作も登場し、1号で人気のあった『エジホン』が復活した。映画、音楽、ゲームと幅広い情報もさらに充実。値段からしてもとにかくお得なソフトだ。

Jコード051756

NFLクォーターバッククラブ'97

SS アメリカンフットボール	96年11月22日	5800円
●CD-ROM●マルチターミナル6対応	アクレイムジャパン	



⬆カスタム・シミュレーションは、自分で細部を設定してプレイすることができる

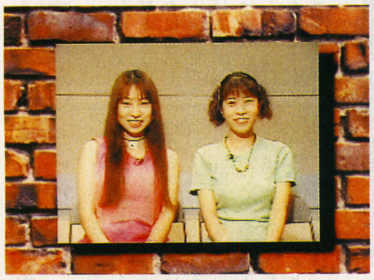
大きなスケールと緻密な設定のNFL

NFLの実名全選手と、400を越える莫大な数のフォーメーションなどスケールの大きなフットボール・ゲームの最新年度版だ。いままでのシリーズ通り、視点をさまざまなアングルから選ぶことができる他、選手のトレードが可能になり、自分好みのチームを作り上げることができる。またシリーズの目玉でもあるシミュレーション・モードも健在。過去の名勝負、名シーンを自分の手でプレイできるのは快感だ。

Jコード052876

MAKING OF NIGHTRUTH2 VOICE SELECTION

SS マルチメディアソフト	96年11月上旬予定	価格未定
●CD-ROM	ソネット・コンピュータエンタテイメント	



⬆声優Q&Aでは宮村優子&氷上恭子、冬馬由美、三石琴乃のムービーが見られる。オマケコーナーもあるぞ

MPEG対応になり声優のムービーが奇麗に

まもなく『#2・Maria』がリリースされる予定の、マルチシナリオアドベンチャー『NIGHTRUTH』。『#1・闇の扉』の時と同様、この作品のファン向けバラエティソフトが発売される。このソフトの内容は大まかに分けて、『#1』のあらすじ、『#2』の予告編、原画設定資料集、声優Q&Aの4パート構成。今回は声優インタビューのムービーはMPEG対応になっており、前回よりもキレイに表現されている。

Jコード036447

Jewels of the Oracle オラクルの宝石

SS パズル	96年10月18日	5980円
●CD-ROM●シャトルマウス対応	サンソフト	

⬆シンプルだが、意外と知恵を使うパズルが満載されている。パズルファンは一見の価値あり

秋の夜長はじっくりと古代人の叡知に挑戦

このソフトは、数々のパズルを解くことによってストーリーが進む、アドベンチャーパズルだ。ギリシャやローマなどの古代文明の基礎を築いたと言われる伝説の都市、ナイサスに入るため、プレイヤーは試練として課されたパズルを解いていく。24種類用意されたパズルは、それぞれまったく違ったタイプのもの。難易度も、易しいものから難しいものまでバリエーションに富んでいる。時間制限はないので、腰を据えてプレイしたい。

五劫のすり切れ

先月結婚しました。おこずかいが1万円になりました。ゲームを買うどころか、外食もままなりません。なんかくれー!!（フェイちゃん）

アラ、マタ、先生ったら。
街が、栄えたり、腐ったりします。
風水先生
FENG-SHUI MASTER
荒俣宏監修
あの荒俣宏監修。
風水を使った3D都市改善シミュレーション
「風水先生」'96年11月15日発売！
「風水」とは、中国数千年の歴史が生んだ地相占術のこと。このゲームであなたの役割は、見習い風水師。邪気と悪意に満ちた街を、自分で培った風水の力で明るく快適な街へと改善していくのです。道を作る、家を動かす、高層ビルを建設する、リアルタイムフルポリゴンの醍醐味。日本で風水といえばこの人、あの荒俣宏が全面監修した前代未聞のゲーム、ついに登場です！
監修：荒俣宏　ゲームデザイン：伊藤ガビン　音楽：戸田誠司 プログラム：五十嵐久和
ゲーム内容に関する問い合わせ先：ボストーク　Tel.03-5343-1676（PM1:00-6:00）
BOCTOK©
TV MAN UNION©
株式会社博報堂マルチメディアソフト事業室
〒108 東京都港区芝浦3-4-1グランパークタワー TEL.3233-0161
HAMLET
SEGASATURNおよび は株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、SEGASATURN専用の周辺機器、ソフトウエアを表すものとしてその表示を承認したものです。
このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。
SEGASATURN

Jコード046337

IRON MAN/XO

SS アクション	96年11月22日	5800円
●CD-ROM	アクレイムジャパン	

⬆マーヴルコミックスでは、『X-MEN』や『SPIDERMAN』などと並んで人気の高いヒーローがこの『IRONMAN』だ

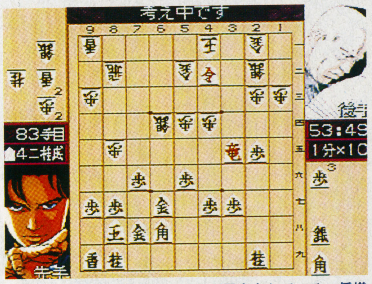
鋼鉄戦士の特大レーザー出血大放出バトル！

アニメにもなっているマーヴルコミックスの人気ヒーロー「アイアンマン」と、アクレイムコミックスの「XO」。このアメコミ2大ヒーローが活躍する横スクロールアクションがこのソフトだ。プレイヤーは2人のどちらかを操って、ニューヨークや熱帯雨林を舞台に敵をガンガン倒していく。面数は約20ステージ。基本操作の他に、コマンド入力による「画面奥への攻撃」、「前後同時攻撃」といった多彩なアクションが可能だ。

Jコード048348

月下の棋士 ～王竜戦～

SS 将棋	96年11月予定	5800円予定
●CD-ROM	バンプレスト	



⬆王竜戦を始め、多彩なモードが用意されている。将棋の初心者から上級者まで楽しめるだろう

勝負への執念が吐かせる必殺の名フレーズ

同名の人気漫画を基にした将棋ソフトがサターンにも登場。主人公氷室将介になり、原作の強者棋士達を相手に鬼気迫る対局が楽しめる。メインはトーナメント制の王竜戦モード。大原、刈田、大和など8人の棋士達を順になぎ倒していき、最後に滝川名人に挑戦する。対局中、良手や王手が出るとセル画の画面になり、「今日の勝負運は七つ星」など、そのキャラクターならではの台詞をしゃべる演出で、戦意高揚まちがいなし。

Jコード046361

西暦1999 ～ファラオの復活～

SS アクション	96年11月29日	5800円
●CD-ROM	BMGビクター	

⬆いかにもエジプトといった雰囲気の画面の中、銃を構えて敵と激しいバトルが展開される

ピラミッドをバックにエイリアンと銃撃戦だ

1999年のエジプトを舞台に、エイリアンと戦う3Dアクション。武器やアイテムをうまく使い、襲い来る敵を倒して進むゲームだ。武器やアイテムなどはステージの各所に配置されているので、捜し出さなければならない。ステージによってはスペシャルアイテムを見つけないと進めない場所もある。自分視点で行うアイテム探索や敵との戦闘は、臨場感と緊張感がたっぷり。敵に攻撃されたら思わず身をかわしてしまうかも？

Jコード050644

アンジェリークSpecial プレミアムBOX

SS 恋愛シミュレーション	96年10月4日	8800円
●CD-ROM●プレミアムグッズ同梱	光栄	

⬆星の開発を進めるためには、12人いる守護聖と親しくなっていかねばならないのだ

ファンならやはり欲しくなるグッズ付き

今年リリースされた『アンジェリークSpecial』に、さまざまなグッズが同梱となった豪華版が登場する。ゲームそのものは既発売のものと同様で、とある星の女王となるために惑星の開発を行うというのがストーリーだ。今回のこのセットの内容は、ゲームCD以外にジグソーパズルや文具セットといったファンアイテムが詰まったお得なもの。まさにファンのためのプレミアムアイテムといったセットになっている。

●たまに読むならこんな本

『スーパーマリオ64 マリオ・ザ・テクニック』

■宝島社 ■900円

コースを越えてスターを集めろ！強気に指導する最短ルート攻略本

ゲームボーイ以来、新ハードの発売とともにマリオは登場するようになった。任天堂の新ハードにはマリオが欠かせないものになった。そして今回も『スーパーマリオ64』をひっさげてNINTENDO64の登場となった。

今度のマリオは新しい操作になじむのに時間がかかり、今までのマリオとは操作性が大幅に違うとなると、こちらも作戦を立てねばなかなか上手くはいかない。そんな「とりあえずマリオを解こう」と思っている人には、この本が有用だ。

この本は数多く出ている攻略本と違い、完全攻略の最短ルートにこだわっているのが特徴。マップが掲載されているのではなく、各コースのポイントだけ押さえるという構成になっている。スターの取り方の紹介では、難しさをAランクからEランクまでに分け、1つ1つ取り方を解説している。とりあえず解いてみてから、マリオの世界をじっくり見ていくのが良いだろう。なお、同社からは『コース別完全攻略法』も別に発売している。

⬅「コース別に攻略するな！」とか「コースを越えてスターを集めろ！」など過激な文句がなかなか気になりませんか？ 攻略のツボを押さえよう

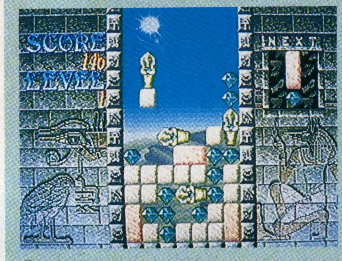
COLUMN

宝島社（旧JICC出版局）は10年以上も前からゲームの攻略本を出している老舗で、初代『スーパーマリオブラザーズ』の本も出している。この攻略本はすごくでかい折り込みのマップつきで、広げると全ステージのマップを見ることのできる優れたものだった。一時期攻略本を多く出版していた時期もあったが、現在は64編集部編でいくつか出している程度。余談だが、『マリオ64』は8社ほどから攻略本が出版されている。

●グッズ良品みっけ隊～メディアボックス/X-55編

『クレオパトラフォーチュン』

■パズルアクション ■お問い合わせ03-5352-0755（東京）06-445-0755（大阪）



© TAITO CORPORATION 1995

神秘的なパズルに酔いしれる一日

メディアボックスに配信されているゲーム。古代エジプトを舞台にしたパズルゲーム。宝石を石で囲み、消していく一風変わったゲームだ。1画面クリア型の『パズルエディション』も用意されている。こちらはラウンド数が60あり、好きな面からプレイできる。

Jコード048160

麻雀大会Ⅱ Special

SS 麻雀	96年10月4日	6800円
●CD-ROM●パワーメモリー対応	光栄	

⬆ポリゴンで描かれたキャラクターはじつに表情豊か。状況に合わせていろいろな顔を見せてくれる

卑弥呼やナポレオンといざ、麻雀で勝負！

クレオパトラや水戸黄門、ナポレオンなど歴史上の有名人や童話の主人公を相手に、4人打ち麻雀をするのがこのソフト。ゲームのモードは、それぞれ独特のルールが設定された雀荘をめぐり歩く「雀荘モード」。それにプレイヤーを含む24人が全員参加するトーナメント形式の「大会モード」の計2種類が用意されている。登場するキャラクターはそれぞれ異なった個性的な打ち手をし、イカサマなしの本格的な麻雀が楽しめる。

五劫のすり切れ
『闘神伝2プラス』よありがとうセーブ・ロード機能が追加されたおかげで、私のPSはオーバーヒートから救われた。電源切ってもすぐにバーミリオンに再会♡（Ash）

Jコード038431

シミュレーションズー

PS 動物園シミュレーション | 96年11月予定 | 5800円

●CD-ROM●15ブロック使用●マウス対応 | ソフトバンク

やってみました 柵や檻を建て、その中に自分で購入した動物を放すと、一斉に動き回る動物達のかわいらしいグラフィックを見ることができる。それだけでも楽しい。

動物の飼育も自分でやる、動物園経営シミュレーション
園長として裏舞台を体験すれば、本物の動物園を見る目が変わる!?

■始まりは寂れた動物園

このゲームは、動物園全体を思いのままに作り上げることのできる経営シミュレーションだ。プレイヤーは廃園寸前の動物園の園長となり、経営を立て直し、最終目標である世界一の動物園経営を目指す。スタート時に動物園が位置する自然環境を、平地、森林、砂漠など8つの環境から選ぶが、それにより経営方針も変わってくるのだ。

園長となったプレイヤーは、偏りのない動物購入とそれに伴うエサの購入、放飼場やサービスセンターなど各種施設の配置、入場者への配慮など、経営上のさまざまなバランスを考慮しなければならない。園長としてのそのような奮闘の日々を通して、経営を安定させて収入を増やし、動物園を拡張していく喜びを味わえる作品だ。

■動物の飼育係もプレイヤー

動物園の経営そのものは、「シムシティ」や「テーマパーク」などの箱庭を育てていく感覚と同じもの。同種の経営シミュレーションとこのゲームの異なる点は、プレイヤー自身が飼育係となって動物の世話をするという、育成の要素を含んでいる点だ。動物は、希少なものから身近なものまで全部で150種類も登場する。価格もさまざまで、集客能力のある人気動物などは高価だ。購入した動物で、人気の出ないものは売ってしまえたりもする。動物の飼育上、天候の変化も重大な問題となり、動物達が快適でいられるよう注意は欠かせない。エサの種類や最適な環境、さらに病気の予防など、登場する各動物に対する飼育方法は、動物図鑑を参考にして決めることができるので安心。ゲームを楽しみながら、自然に動物の飼育に関する知識が学べるという面もある。

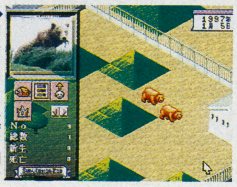
➡地域住民がボランティアとして、動物の飼育を手伝ってくれたりと、各種イベントも盛りだくさん

➡歩道を敷いたり、レストランや休憩所などを効果的に配置すれば、入場者も徐々に増加してくる

➡野性動物が相手なだけに、愛情を注ぐだけのペット感覚な飼育は通用しない

➡オープニングで登場のコアラ。人気者だがデリケートな動物なので飼育は大変

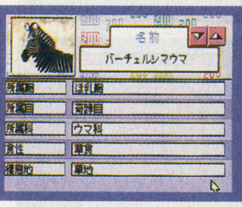
➡いろいろとアドバイスしてくれる顧問。頼りになるが言うなりはつまらない



➡オスとメスを一緒に飼っていると繁殖することもあり、希少動物も増やせる

こんな活用法も！
日常生活でも十分役立つデジタル動物図鑑

動物園をテーマとしているだけあって、このゲームには動物図鑑が入っている。かなり実用的な内容のもので、それぞれの野性動物が生息する自然環境、好む食物などの詳細なデータが満載だ。動物達のきれいなグラフィックも添付されている。コントローラーによる操作で、大人から子供まで楽しく調べることができる。



⬅バーチェルシマウマのページ。所属目、所属科なども載っているのだ

Jコード043877

キングオブパーラー

PS パチンコ店経営シミュレーション | 96年10月18日 | 6800円

●CD-ROM●メモリーカード2〜10ブロック使用 | ティー・イー・エヌ研究所

やってみました パチンコ店の経営って意外に大変なんだなぁと、身をもって体験できる。システムが分かりやすく親切で、すんなりプレイに入り込めるのもうれしいところ。

パチンコ店の経営シミュレーションが登場
最初からボロ儲けってワケにはいきそうにありませんね……

■パチンコ店経営を体験

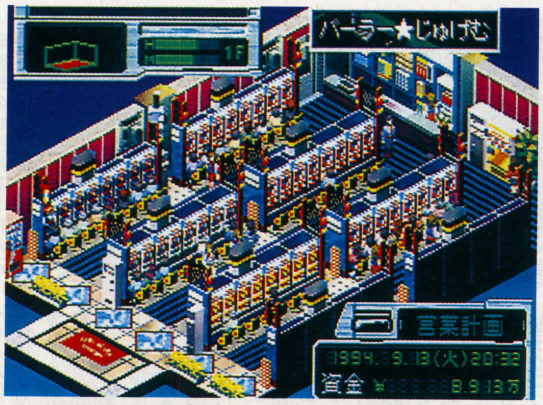
今や、30兆円産業にまで膨れ上がったパチンコ業界。綺麗で明るいパチンコ店が増え、パチンコを打つ人は嬉しい限りだろう。このパチンコブームのまっ最中に発売される『キングオブパーラー』は、パチンコ店経営をシミュレートできる、まったく新しいソフトだ。

大きな特徴の1つに、システムが親切で分かりやすいことが挙げられる。操作がテロップで流されたり、赤字になったら借金ができたりと、嬉しい気配りが随所に施されている。シミュレーションに挑戦してみたものの複雑なシステムの前に断念してしまったとか、何度プレイしても破産ばっかりで……という経験がある人も、安心してプレイしてほしい。

■経営はなかなか難しいのだ

プレイヤーの役どころはパチンコ店のオーナー（店長）。仕事内容は、内装や設置物の選択、新台の導入、開放率の設定など、経営全般に及ぶ。「何か軽食がとれるものが欲しい」とか、「植物があった方がいい」といった声を聞き入れることも、お客の心を掴むためには大切だ。ただし、お客のことばかり考えていては儲けがなくなるので、この辺をどう遣り繰りするかが店長としての腕の見せどころ。集客率を上げつつ、利益も上げるのはなかなか難しいものだ。

用意されているコースは、シナリオ、エキスパートの2つ。シナリオ、立地や資金の異なる店舗がそれぞれ4つあり、自分のレベルに合わせて選択できる。パチンコ店経営についてあまり知識がない人は、シナリオコースから始めるのがオススメだ。経営に慣れたら、店の増改築もできるエキスパートコースに挑戦して、理想の店舗を築いてみよう。



➡店内を豪華にするのもいいけど、懐具合を考えないとあとから痛い目に。経営が波に乗るまでは余計な出費は控えたい

➡経営計画画面でいろんな設定を行う。お客さんの満足度とお店の利益、両方考えなければいけないから、店長も楽じゃない？

➡赤字になると出てくる画面。1年間しっかり頑張らなきゃね……

➡実写ムービーと音声が取り入れられているので、店長気分に浸れる

ゲームを一層盛り上げる多彩なイベント

イベントが豊富なことも、このゲームの特徴。裏ロム屋が売り込みに来たり、お店に幽霊が出てお客さんが来なくなったり。87連チャンされて100万以上持っていかれたと思ったら、その記事が雑誌に載って開店前から行列ができたり。実際にありそうな事柄がタイミングよく発生し、ゲームを盛り上げてくれる。

経営のポイント
パチンコ店経営で知っておきたい言葉「割数」

割数とは、パチンコ店の営業利益率を示す数字のこと。100発打って出玉が130〜140%が普通営業（換金率2.5円の場合）の値で、160%を超えると店の利益はなくなる。経営状況が一目で分かる数字なので、毎日ちゃんとチェックすることが重要だ。低すぎるとお客に逃げられ、高すぎると儲けがなくなるのでうまく調節しよう。

⬅本日の営業割数は47%。人気台のおかげで開放率を下げてもお客が入るのだ

五劫（ごこう）のすり切れ NINTENDO64はやりたいことがはっきりしてて好きだ。応援してるぞ！（吉田実延）

Jコード046019

オウバードフォース

PS 3D空間シミュレーション | 96年10月25日 | 6800円

●CD-ROM●メモリーカード4ブロック使用 | バンダイ

やってみました 前後左右に加えて上下にも動けるため、敵味方の布陣を感覚的にとらえるのが難しい。このもどかしさが逆に新味であると言えるだろう。

「高さ」の概念を導入したSF艦隊シミュレーション

上にも、下にも敵はいる。これが、宇宙での戦いなのだ

■平面から立体への進化

宇宙空間での戦いを堪能できる、戦略シミュレーションがこの『オウバードフォース』だ。プレイヤーは艦隊を編成し、指揮して各地での戦いを勝利に導いていくのが目的となる。

このゲームの最大の特徴は、フィールドが3D空間で構成されているという点にある。マス目を敷き詰めた2Dから、さらに1軸増えることで、前後左右のみならず、上下方向に移動することが可能となっているのだ。これにより、簡単に包囲したり、または包囲されたりといった状況はほとんどなくなる。これに伴って、要求される戦略も従来のシミュレーションとは大きく異なってくる。宇宙戦ならではの、空間の広がりをもった戦闘が楽しめるのだ。

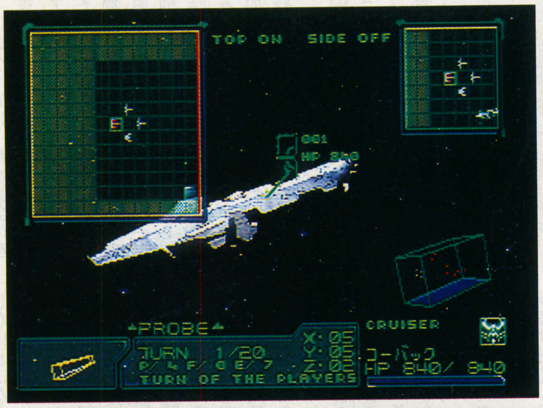
■目的のために戦う

それぞれのミッションはストーリーにそって進められる。ここでは単に敵を倒せばよいのではなく、マップごとに決められた目的、たとえば護衛や要塞の制圧などをこなす必要がある。つまり、それぞれ目的にそった戦略を立てる必要があるわけで、さまざまなシチュエーションでの戦闘が味わえてしまう。

■艦隊の編成に腕を振るえ

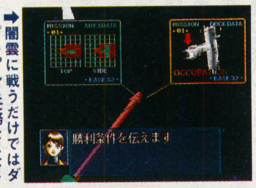
もう1つ忘れてはならないのが、艦隊編成。シナリオを進めていくと新たに艦船を補充できるのだが、戦略に合わせて自由に艦隊を組むことが可能だ。大型主砲を搭載して砲撃戦を挑んだり、小回りの効く宇宙船で遊撃戦を仕掛けたりすることもできる。武装をつける位置も、戦略に合わせて任意に変更することも可能だ。

さらにはパイロットを育ててゆくという要素もあり、プレイヤーを飽きさせないことに撤した作りとなっている。

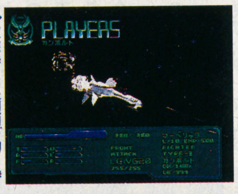


➡多数用意されたレーダーを頼りに、敵と味方の位置を判別する。慣れないうちは、敵に攻撃するのもひと苦労

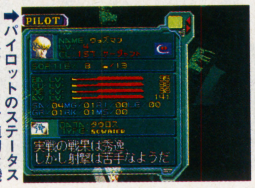
➡ゲーム中の艦船・戦闘機などはすべてポリゴンによって、立体的に描かれている。シャープなデザインのものが多い



➡闇雲に戦うだけではダメ。ちゃんと任務をこなさねばならないのだ



➡攻撃時には画面が切り替わり、迫力ある戦闘シーンが流れる



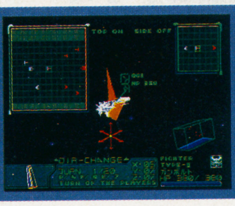
➡パイロットのステータスをチェックして、適切な機体に配備変えもできる

➡武器は装備する向きも決められる。細かいセッティングが可能となっている

ここがPOINTだ

3D空間の把握は一筋縄ではいきません

このゲームでは、それぞれの武器に射程とその効果範囲が決まっている。もちろんこれは機体の向きによって変化することになる。これを利用すれば、敵の武器の死角から攻撃するということも可能となるわけだ。ゲームを始めてしばらくはフィールドの把握だけでも難しいのだが、慣れるにしたがいこの面白さが実感できる。



⬅機体の移動の後、向きも変えることができる。敵の位置によって配置を決定だ

Jコード046612

AirAssault

PS フライトアドベンチャー | 96年10月4日 | 5800円

●CD-ROM | SCEI

やってみました まるでゾンビのように、倒しても倒しても敵がしつこくわいてくる。「レッドマーキュリー」のありかを全力で発見し、ステージをクリアしていくのがポイント。

シューティングと謎解きが一度に楽しめるソフト

戦闘機「エア・アサルト」に乗り込み、巨悪の野望を打ち砕け！

■「エア・アサルト」を操縦

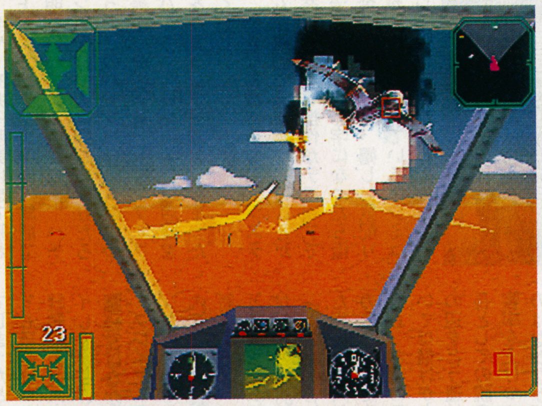
最新鋭の特殊兵器を積み込み、卓越した機動能力を持つ高性能重装甲戦闘マシン「エア・アサルト」。ループからロール、そしてホバリングといった優れたフライト法が可能なこのマシンに乗り込み、数々のミッションをクリアしていくことがプレイヤーの使命となる。『エア・アサルト』は、胸のすくようなシューティングシーンと、360度の3Dバトルが堪能できるフライトアドベンチャーだ。

■アドベンチャー的要素とは？

『エア・アサルト』は、峡谷や敵要塞といった6つのステージで構成されている。悪の権化クリールに渡った謎のエネルギー物質「レッドマーキュリー」を奪取するのが、全ステージ共通の目的。敵の戦闘機や戦車、砲台などを破壊しつつ、そのステージに隠された「レッドマーキュリー」のありかを見つけ出して回収すれば、次のステージに進むことができる。また、ステージによって「レッドマーキュリー」の回収数も異なり、中には仕掛けに手を加えないと回収できないようになっているものもある。「ステージをくまなく探索して初めてクリアできる」という謎解きの要素が存在することで、既成の3Dシューティングよりも中身の濃い作品に仕上がっている。

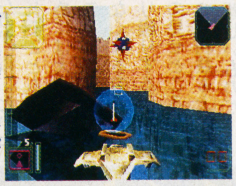
■テクニックを駆使せよ

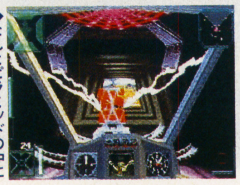
ゲーム中では、かなりの数の敵が攻撃を仕掛けてくる。敵の砲火を回避し、ゲームを効率よく進めるためにも、アフターバーナーや特殊兵器といった「エア・アサルト」の性能を引き出す必要がある。ホバリングしながらの攻撃や、ヒット・アンド・アウェイなどの戦法を身につけ、戦況によって使い分けていくことが、勝利へのカギだ。

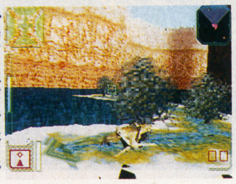

➡敵を見失ったら、即座にレーダーで敵を確認。機体を移動させて敵を画面に捕らえたら、ロックオン！

➡このように、ステージの合間にはムービーが流れ、次のミッションやステージの構成などを伝えてくれる

➡敵に背後を取られたら、すかさず旋回してダメージを最小限に食い止めよう


➡敵を破壊すると、パワーアップアイテムを入手できる場合もある

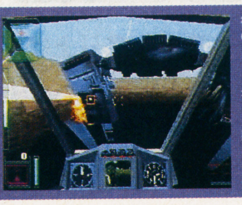

➡なんとピラミッドの中に「レッドマーキュリー」が隠されていた！


➡渓谷でのバトルは、スピードを落として進むのが基本。物陰に隠れて攻撃だ

クリアのポイント

多彩な特殊兵器を使いこなせ

このゲームの特徴の1つが、マシンガン、ロケット弾などの多彩な特殊兵器の存在。言うまでもないが、それぞれ威力が大きい、ホーミングするなどの特徴を持つ。これらはある程度連続して使用すると、しばらく発射できなくなってしまうので、攻撃目標の種類とを性質を把握し、素早く切り替えて使い分けていくことが肝心だ。


⬅固定されている敵には、マシンガンが適している。後のことを考えて戦おう

五劫(ごこう)のすり切れ 金がある時は欲しいソフトがなく、欲しいソフトがある時は金がないものだ。（貯金しよう）

Jコード040665

MEGATUDO2096

PS ポリゴン対戦格闘	96年10月18日	5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用	バンプレスト	

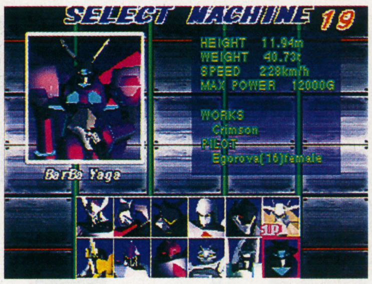
やってみました　多少の慣れは必要だが、基本的に格闘なので、接近戦をメインにし、必殺技をガンガン使って戦うのが醍醐味。豪快な必殺技に魅了されればハマれる作品。

ポリゴンロボット達が大暴れする3D対戦格闘
醍醐味は、ハデで豪快な必殺技。これが理屈抜きのカッコよさだ！

■ロボットグランプリ開幕

ロボット達が大暴れする対戦格闘が、この『MEGATUDO2096』だ。この作品の舞台は近未来。この世界では毎年ロボット（「マニューバル・ウェア」と呼ばれている）のグランプリ大会が行われている。プレイヤーはこの大会に出場するロボットを操作して、勝ち抜いていくことが目的だ。

プレイヤーが選べるロボットは全部で12体。全機体とも遠距離戦用の銃と、近距離戦用の剣の2種類の武器を装備している。戦闘中はこの2つの武器を使い分けて戦っていくのだ。



➡登場する機体はどれも個性的なデザインのロボットばかり。死神風に騎士風。忍者や武士、クモ型タイプなんてのもいる

■習得必須のリニアダッシュ

まずこの作品独特の操作として、リニアダッシュがある。これはR1、R2ボタンを使用して、特殊高速移動を行う操作で、ステージを移動する上での基本になる。慣れてくればジグザグにステップを踏んだり、螺旋状に回転し接近するなどの応用がきく。さらに敵の攻撃もガードではなく、このリニアダッシュでかわせば、一気に懐に飛び込めるのだ。これはぜひとも使いこなしていきたい。

■豪快に決めろ！G・必殺技

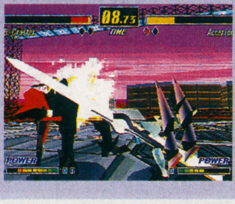
それからこの作品の最も特徴的な要素が、ハデでカッコいい「G・必殺技」だ。これは各機体ごとに性質は異なり、いずれもハデで破壊力が大きい。コマンド入力方式で出すことができ、接近戦のメインになる。ただ、この必殺技を出すためには、画面下のゲージが示す、「G・パワー」というエネルギーを消費する。必殺技によってゲージの消費量も異なるので、この点は常に気を配らなければならない。

やや操作にクセがあるため慣れが必要だが、必殺技は決まれば爽快。この豪快さがこのゲームの醍醐味と言える。

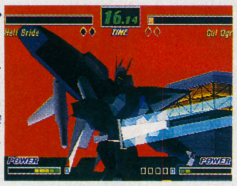
豪快！これがお薦めのG必殺技だ

女性型機、ヘル・ブライドの「レイブ・プリズナー」。自機を中心に、円周型の光の檻が立ち昇る技で、殺傷能力は高い。技が出るまでの隙と、ゲージの消費量が大きいのが難点。しかし試合中に1回は決めたい技だ。

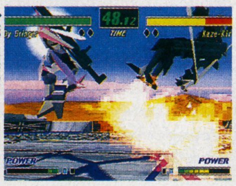
重戦車タイプ、紫紺龍の「屠龍撃」。通常銃の屠龍砲をバズーカ状に変形させてぶっ放す、豪快な技。遠すぎると確実に避けられてしまうが、不用意に近づく相手を狙い撃ちするのが有効。相手にとってこれは脅威だ。



スピードタイプ、アクセリオンの「トルネード・アクセル」。腰を落として、ビーム状の剣で相手を貫く技。ゲージ消費が少ない割に破壊力は大きい。ただしモーションが大振りでガードされやすい。フォローを忘れずに。



➡ラストボスの「ゲル・オーガー」は変形タイプ。異常なまでの破壊力を誇る



➡銃は遠距離での牽制だけではない。飛び込みから仕掛けるのも1つの手だ

基本操作のポイント
とにかく、リニアダッシュの操作に慣れよう

広いステージを移動する上で、このリニアダッシュは欠かせない。左右に機体を振って、敵を翻弄し、一気に間合いを詰めるのは基本動作になる。テンポよくR1、R2ボタンを交互に、または同時に押しつつ、方向ボタンを入れれば感覚はつかめるはずだ。操作に慣れてしまえば、隙の大きい必殺技をかわすことは難しくない。

⬅スピードの遅い機体でも接近戦のもつれから脱出するには、ダッシュは必須

Jコード043753

サイキックフォース

PS 3D対戦格闘	96年10月4日	5800円
●CD-ROM	タイトー	

やってみました　広いフィールドを自由自在に動けるのは、それだけでも楽しい。操作をマスターすれば対戦時の駆け引きに熱くなり、長いこと夢中になってしまう。

アーケード版『EX』からの完全移植
派手さが光る、ゲームが光る。この面白さは100年保証付き

■アーケードからの注目移植

9人のサイキッカーが集う、3D対戦格闘『サイキックフォース』。今年の春、アーケードで発売され、コアなファンを中心に人気を集めたタイトルだ。

このゲーム、今主流になっている他の格闘ゲームとはかなりの違いがある。フィールドを360度自在に動くことができ、パッと見で引かれた人も多いだろう。空中浮遊（移動）しながらの闘いはフワフワした独特の操作感で、今までにないちょっと不思議な感覚。そして、対戦中に乱れ飛ぶ派手な必殺技の数々。画面いっぱいに映えるグラフィックは見ごたえ十分で、決めたときの爽快感がさらに跳ね上がる。ギャラリーとして見ていても、ゲームの面白さは十分に伝わってくるはずだ。

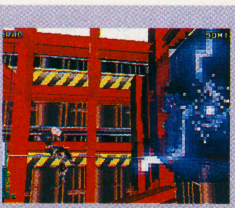
ちなみにこのプレイステーション版は、現在アーケードで稼働中の『EX』を移植したものだ。変更点はいろいろあるが、基本的には前バージョンの不満部分を解消し、遊びやすいものにしたと思えばいい。

➡ゲーム内容は『EX』からの移植。オリジナル要素がふんだんに詰まっているのでまさにお買い得

■オリジナルモードが3つも

このプレイステーション版には通常の「アーケードモード」の他に、家庭用オリジナルの3モードが追加されている。「VSモード」はその名のとおりの対人戦。「ストーリーモード」は1プレイ専用で、各キャラクターごとのストーリーに沿った勝ち抜き戦になっている。このモードには中間デモやオリジナルのエンディングが挿入されているので、ぜひとも全キャラクターでクリアしたいところだ。また、連続攻撃、必殺技を練習する「トレーニングモード」もある。このゲーム、操作がわりと特殊なので、マスターするまではひたすら練習に励むのもいいんじゃない？

見て驚け！演出バツグンの必殺技



重力使いブラドの必殺技はどれもかっこいいものばかり。特にこのグラビティ∞は、見た目も威力も申し分なし。巨大なブラックホールを作り出し、相手がちょっと離れていても吸い込んでしまう。

風使いウェンディーの必殺技。気流を作り出し、そこに巻き込んだ物をぶつける。気流自体には攻撃判定はないが、相手を引き寄せる効果がある。画面半分くらいフォローするので、ダッシュで逃げている奴に効果的。

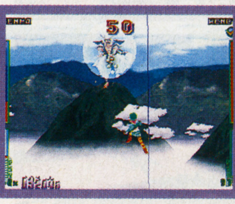
主人公バーンは火炎を操る。このトライアングルヒートを喰らった相手は炎ではりつけになる。その間にさらに強力な技を見舞うもよし、もう一度同じコマンドを入力すれば、相手を爆破させられるぞ。

➡アーケードにはなかったオリジナルのオープニングムービー

➡ストーリーモードでは、各キャラクターごとにデモが流れる。ファンは必見

こんな新感覚に人気が集中
従来の知識を白紙にして挑もう

このゲームの特殊なところは、まずジャンプがないということ。主な移動はクイックダッシュで、飛び込み攻撃なんてものはない。フィールドも広く、従来の狭いフィールドで戦う格闘ゲームとはまるで違う。今まで共通の知識としてあったセオリーがない分、まったく新しいタイプのゲームに出会ったという感じだ。



⬅バリアのコツは、ボタンを押しっぱなしにしながらレバーを回すこと

五劫（ごこう）のすり切れ　『トバルNo.1』のクエストモードにある「ウダンズダンジョン」どーしても解けん。短気な私はCD持ってフリスビーしてしまいそうで…ちと恐い。「んじゃ、やめろよ！」と言われるとちとツライ。（TIKA）

スターグラディエイター

PS 格闘	96年10月25日	5800円
●CD-ROM●メモリーカード対応	カプコン	

やってみました 今年の夏にアーケードで登場した対戦格闘アクションのプレイステーション版。アーケード版をほぼ完全に再現している他、オリジナルの機能も盛り込んでいる。

カプコンオリジナルのポリゴン対戦格闘アクション
決まれば天国、外せば地獄行き。必殺の技を巡る駆け引きがアツい

■快感と危険は背中合わせ

『ストリートファイターII』シリーズなど、数々の対戦格闘アクションをリリースしてきたカプコン。同社の対戦格闘アクションはこれまで2Dタイプだったが、今年の夏、自社製としては初めての3Dタイプとなる作品、『スターグラディエイター』をアーケードに送り出した。その最新作が、早くもプレイステーションで発売される。

この作品は、キャラクターやリングがポリゴンで描かれているのが1つの特徴。見た目が3Dなだけでなく、軸をずらして相手の攻撃をかわす、といった立体的な戦い方も可能になっている。また、駆け引きを楽しむために3つのシステムを導入している。1つは通常技を特定の順番で入力し、連続でヒットさせていくプラズマコンボ。2つめは相手の攻撃を受け流しつつ反撃する、プラズマリベンジ。そして、1ラウンドに1回だけ使用できる超威力の必殺技、プラズマストライク。

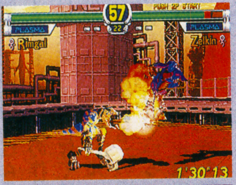
いずれも決まれば大ダメージを与えられるが、失敗すると逆に手痛い反撃を喰らう危険性もある。これらのハイリスク・ハイリターンなシステムが、アツい駆け引きを生み出している。

■オリジナルの機能も

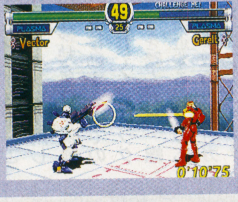
このプレイステーション版ではアーケード版を忠実に再現しているので、同じプレイ感を楽しむことができる。アーケードでも現役の作品なので、プレイステーション版で練習しておくのもいいだろう。またプレイステーション版オリジナルの機能として、技の練習が可能なトレーニングモードと、最大5対5の勝ち抜き戦を楽しめるグループバトルモードを追加。アーケード版とは違う楽しみ方ができるところも、魅力となっている。

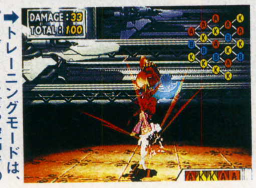
➡使用するボタンは全部で4つ。操作系はカプコンの対戦格闘アクションの中でも、シンプルな部類に入る

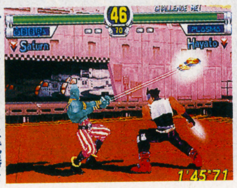
戦士は地球人だけじゃない！


人間と恐竜のDNAを合成して作られた怪物、リムガン。見た目は恐竜だが知能が高いため、骨製の斧を武器として使う。また噛み付いたり口から火を吹いたりと、野性（野獣？）のパワーを見せつけてくれる。

人殺した〜い好きのアブない魔法使い、ゴア。武器は杖。魔法使いのお約束とも言えるこの杖からは、相手を石化する泡などの不思議な術が飛び出す。また、魔法によって自身の体を巨大化することも可能だ。

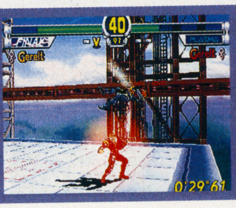

地球征服の切り札として開発された殺戮ロボット、ベクター。上半身を回転させたり、ビームやレーザーを放つなど、意表を突く攻撃を仕掛けてくる。何せロボットだから。ただし、動きはそれほど速くない。


➡トレーニングモードは、プラズマコンボや空中での追い打ち攻撃の練習に最適


➡各キャラクターは武器を手に戦う。ヨーヨーを武器にするキャラクターも

もっと面白くなる
打ち破れ！ プラズマコンボ

各キャラクターはそれぞれ技が異なるため、プラズマコンボの分岐もまちまちのように思えるが、実はそうでもない。プラズマコンボは3系統に分類されており、各キャラクターはそのいずれかに属している。相手のキャラクターがどの系統のプラズマコンボに属しているかを理解すれば、勝率もアップするだろう。


⬅例えばハヤトとゲレルトは、同系統のプラズマコンボに属している

WIPEOUT XL

PS 反重力レーシング	96年11月8日	5800円
●CD-ROM●通信ケーブル対応●ネジコン対応●メモリーカード1ブロック使用	SCEI	

POINT なんと言ってもカッコいいのが今作の特徴。持ち味のスピード感、浮遊感は相変わらず。操作感が良くなっているのでかなり走りやすい。

ファンの期待を上回る3D浮遊レースの続編が登場
カッコよさがパワーアップした画面に見とれて壁にぶち当たるなよ

■走る爽快感は前作以上

プレイステーションの洋ゲー第2弾として発売された、3Dレースの『WIPEOUT』。反重力レーシングカーの浮遊感とスピード感がたまらないゲームとして人気を博した。当然、ファンの間では続編の期待も高かったはず。そこにこの『WIPEOUT XL』が、そんな期待を大幅に上回る完成度で登場だ。レース速度は前作よりやや抑えつつ、操作感覚やグラフィックの質の向上、演出、ローディング時間の短縮など、ここまでやるのかという改良がずらり。コース難度も下げられたので、初心者の人も気持ち良く走ることができる。

■ライバルの思考も強化された

レースモードはシングルレースとタイムアタック、対戦レースの3つ。もちろん対戦は通信ケーブルを使った通信対戦で、コンピューターカーのいるレースと、2人きりで走るモードの2つがある。コースは初級、中級、上級に分けられたサーキットがそれぞれ2つずつ。合計6サーキットが用意されている。前作ほどトリッキーなコースはないかわり、出場マシンは12台とかなり多い。しかもそれぞれの判断で走り、攻撃をするように設定されている。3ラップする間にトップを取ることは、そう簡単にはできないだろう。

■レースの駆け引きを覚えろ

今作から機体にシールドがついた。このため、前作では敵に当てて走行を邪魔するだけの武器が、攻撃として使えるようになった。また、横に3つ並んで飛ぶミサイルや画面全体に効果のあるボムなど新アイテムも追加。アイテムの使い所や傷ついた機体をピットレーンで直すタイミングなど、駆け引きが増してよりいっそう面白くなった。

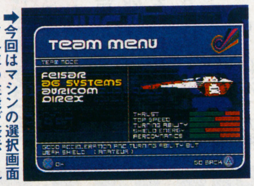
➡反重力による浮遊感に加え、今作は演出の派手さが魅力的。ノズルから光の尾を引きながら疾走する美しさに見とれてしまう

新たに追加されたのはこんなアイテム

機体にシールドがついたことで、かなり意味を増したアイテムの数々。これはコース上に設置されたグリッドの上を通過することで手に入る。ただしグリッドの内容はランダムに変化するので、狙ったものを手に入れるのは難しい。今回はミサイルとロケットが後ろにも発射できるほか、当たれば耐久力の3分の1を奪うプラズマボルト、コースを波打たせて攻撃するクェーク、画面全体にダメージを与えるサンダーボムが追加された。また、3秒だけのオートパイロットという便利なものまである。攻守ともに充実した内容だ。これらを使うタイミングを、前回以上に計らなければ優勝することは難しいだろう。

⬅グリッドの色によって手に入るアイテムが決まる

➡初級コースは道幅が広くコーナーも比較的緩やか。最高速度も低くなっている



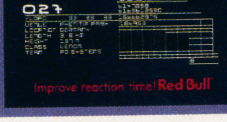
➡今回はマシンの選択画面で、各車の性能が表示される。これを参考に選ぼう

➡ダメージを受けたらピットレーンで回復。タイムを犠牲にするのは仕方ない

➡ミサイル接近のメッセージとともに前から光弾が。機体を振って緊急回避だ

やってみました
どこを見てもやたらとカッコいいデザインに脱帽

ゲームをプレイしてみて気がつくのが、画面のレイアウトや演出のカッコよさ。ローディング画面1つをとっても、粋な演出にホレボレとしてしまう。また、前作ではデザイン重視で分かりづらかったモードや機体の選択画面。今回は解説が表示されるよう改良されている。カッコよさの中にもこういった配慮があるとは脱帽ものだ。



⬅ローディングの割合を数字で表示。なんかサイバーでカッコいい画面だ

五劫（ごこう）のすり切れ SSの『ファイティングバイパーズ』を購入。マーラーと、B.Mをどう呼び分けていいかわからず、とりあえずB.Mを“微糖ミルク”と呼ぶことに決定。部屋で一人、Very Hardをクリアしようと熱くなり、“微糖〜”を連呼。間もなく、心配顔の母が部屋に乱入す。（ポエゾー）

Jコード041751

TECMO SUPER BOWL

PS スポーツ	96年11月8日	6800円
●CD-ROM	テクモ	

POINT スーパーファミコンで人気の高かったアメフトゲームの最新作。フォーメーションが自由な選択や、ジャンプが可能になるなど前作よりもパワーアップしている。

SFC最強のアメフトソフトPSに最新作登場
とんでもなくパワーアップした、ガツンとくるフットボールの王様

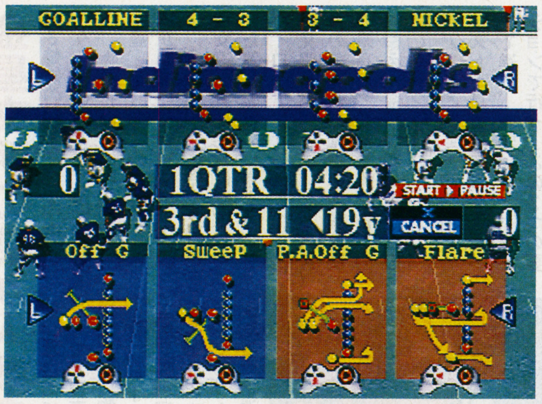
■フリー・エージェント対応

今年もさっそくスタートしたNFLシーズンに合わせるかのように、『テクモ・スーパーボウル』がリリースされる。マシンも今までのスーパーファミコンから、プレイステーションへと変わっての発売だ。シリーズ共通の実名の選手達は、スターターと控えをあわせて1チームにつき40名登録。もちろん今年のシーズン開始時の最新データがきちんと取り入れられている。今回は基本的に選手のデータに顔写真を取り込んでいる。さらにその顔写真と、背番号、名前、ステータスを変更できる。これはフリー・エージェント制度でシーズン中にチームを変わった選手がいたときに心強い。

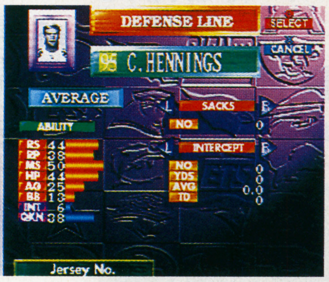
■システム面がより緻密に

今までは各チーム固有のプレイブックがあったが、今回は攻撃側、守備側ともに180種類前後のフォーメーションから自由に選べるようになった。また怪しいフォーメーションには色が付くので、守備側はある程度攻撃側の作戦を予測することができる。さらにジャンプ、ダイブ等さまざまな操作が可能になったため、ジャンプしながらのパスキャッチや、あからさまに狙ってインターセプトするなどの楽しみも増えた。

もちろん演出面も多彩だ。英語の実況が入る。試合中にランダムに天気が変わる。あげくのはてにはビッグプレイ後にボタン入力でガッツポーズをつけることまでできる。さらに視点がサイドビューのみでなく、斜めや後方から、さらに遠近を含め合計9種類から選べる。よりTV中継に近い感覚で遊べるようになった。戦略、演出ともに非常に高いレベルでフットボールを体験することができる、ファンなら納得の作品だ。

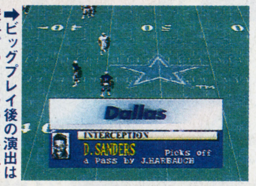


➡フォーメーションはあらゆるタイプからその都度実行するものを決める。守備側は独自のフォーメーションで対抗する



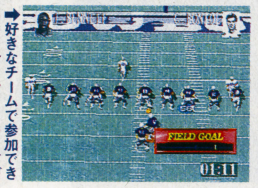
➡選手データはまるっきり変えることができる。顔はリーグ内の全選手から選ぶことができるので完全なトレードが成立する

➡実況や天候の変化がゲームをより生き生きとさせてくれている



➡ビッグプレイ後の演出は派手。ゆえについつい狙ってみたくなる

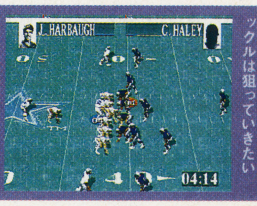
➡シーズン・モードで実際のNFL記録を塗り替えるのも楽しみの1つ



➡好きなチームで参加できるトーナメント・モードが追加された

やってみました
音が良くなって、余計に「イタイッ！」

スーパーファミコン版に比べてグラフィックと効果音のレベルははるかに向上した。おまけにコンピューターも強くなったようで、気を抜いているとあっさりとやられてしまう。クリアな視界と「ガツン」という派手な音のせいか、タックルを受けると妙に痛い気がしてならない。全体的により硬派なゲームになった印象が強い。



⬅アメフトの醍醐味の1つは守備だ。やはりハードタックルは狙っていきたい

Jコード038369

すらいムしよう!

PS シミュレーション	96年10月4日	5800円
●CD-ROM●メモリーカード6ブロック使用	東北新社	

やってみました スライムは勝手に成長するので、見ていると楽しい。次々と新種のスライムに変化するのでいいが、なかなか思うようにスライムを育てられないじれったさも。

おなじみのザコキャラ「スライム」を育てる異色SLG
スライムの変化は多種多様。この目で成長を確かめましょう

■異色のシミュレーション

数々のロールプレイングゲームに登場しているザコキャラ、スライム。最も弱い敵の1つとして登場するため、かわいい風貌を持ち合わせつつも主役になったことはなかった。ところがついに、スライムを題材にしたゲームが登場する。

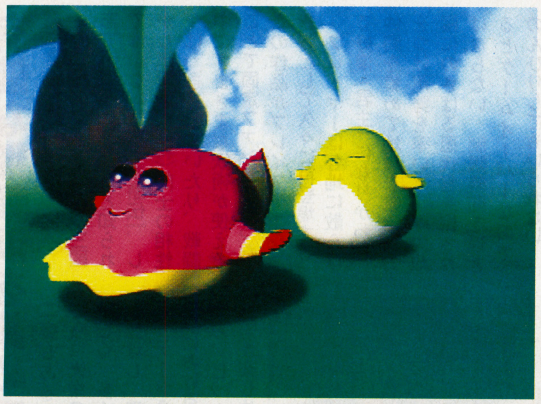
目のつけどころも異色だが、制作陣も異色だ。なんとキャラクターデザインを『攻殻機動隊』や『アップルシード』などで有名な、あの士郎正宗氏が担当しているのだ。氏の描いたスライムは、今までのサイバーな作風とは一味違い、ファンタジックな雰囲気を醸し出している。また音楽を担当するのは、アニメ『電影少女』やプレイステーションのCMでおなじみの岡田徹氏。多彩なBGMがゲームに彩りを添えている。

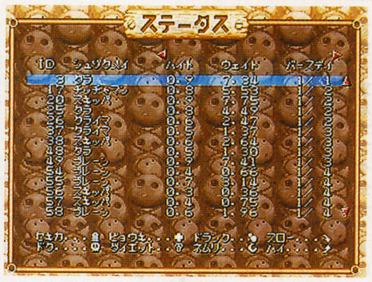
■スライムの変化を楽しもう

このソフトを一言で言うと、スライムの成長と変化を楽しむゲームだ。このゲームでは、スライムは「スライムの木」から誕生する。木の種を蒔き、木が成長するにつれて「スライムの実」が実る。やがて実が地面に落ちて活動を開始し、勝手に成長していくのだ。だが、木から誕生するスライムは4種類だけ。4種のスライムが融合したり、雷に打たれて突然変異しながら、別のスライムに変化していく。

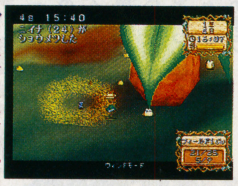
プレイヤーはこのスライムの変化に関わることができる。融合させたいスラム同士を近くに移動したり、サンダーコマンドで雷を当てたりして、別のスライムを作り出せるのだ。

目的は特に決められていないので、育て方はプレイヤーの自由。大きなスライムを育てるもよし、好きなスライムだらけにするもよし。勝手に生きている様子を眺めるだけでも楽しい。

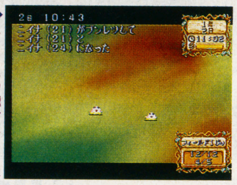

➡オープニング画面。スライムはこんなにお茶目で、動きも表情もかわいい。士郎正宗氏のデザインとはとても思えない?



➡ステータス表示画面。まだ種類は少ないが数はけっこう増えてきた。このスライム達からどんな新種ができるのか楽しみだ



➡ウィンドコマンドで風を吹かせると、スライム達を集めたり遠ざけたりできる



➡スライムの融合はよく起きるが、分裂はめったにない珍しい現象

スライムのジェーンって?

ゲームスタート時にプレイヤーが設定できるジェーン。これはスライムの遺伝子のことで、G、C、P3つの属性遺伝子で構成される。ジェーンのバランスでスライムの種族が決定され、スライムの変化と共にバランスも変化する。設定したジェーンのバランスがスライムにどう影響するかは、究明されていない。

ここが親切！
カメラ操作が苦手な人も安心です

スライムが生息しているフィールド内は、カメラ操作によって自由に眺めることができる。だが、操作がやりにくいという人には、オートカメラがオススメ。融合、分裂などのイベントが起きると、自動的にその様子を映してくれる優れモノなのだ。また、お気に入りのスライムを呼び出して見ることができる機能もある。

⬅オートカメラモードを選択しておくと、イベント発生時にメッセージがでる

五劫（ごこう）のすり切れ 1000円以下の中古ソフトを集めています。今は3DOとメガドライブシリーズのソフトが100円以下でも買えて、お得です。（大雅りり♡）

●おさら通信

『ゲームサウンドコレクションVol.2 MEGATUDO2096』

■MEMレコード ■10月23日発売予定 ■2000円

低価格のサントラシリーズに聴き応えのある作品が加わった

人気作品のサウンドトラックをお届けするサウンドコレクションの第2弾は、バンプレストの最新格闘ゲーム『MEGATUDO 2096』をフィーチャー。これはポリゴンを使用した大迫力のロボット格闘。ロボットも技も格好良く決まっている作品だ。

サウンドも近未来を舞台とした華麗なグラフィックと相まり、ビシッと仕上がっている。曲調はフュージョンとテクノとファンタジー系を足して割った感じのもので、これがなかなか聞けるものに仕上がっている。オープニングの「airly」を聴いていると、若干ループがまどろっこしい気もするが興味深い曲調にはつい聞き惚れてしまう。

アレンジが2曲ほどあり、先ほどの「airly」のアレンジを担当しているのは、キーオブライフのDJカメレオン氏だ。ダンスミュージックとまではいかないものの、刺激的なリミックスになっている。格闘ゲームの音楽は総じてゲーム中にはあまりじっくりとは聴けないけど、このアルバムで聞き直してみるのもいいかも。

↑遠距離、近距離戦といろいろ楽しめる『MEGATUDO2096』はこれからどう発展していくか。音楽とともに洗練された続編は出るかな？

I N D E X

1.airly 2.bound da rythm
3.burning tears (inori no sabaku)
4.weightless free drive
5.machine factory2 6.a la naga
7.blow the golden win
8.big strides 9.machine factory1
10.riot iogos 11.tokyo melody
12.as yet 13.linearity 14.epilogue
15.weightles sfree drive
(aggressive version)他全16曲

Jコード036587

はるかぜ戦隊Vフォース

PS シミュレーション	96年11月15日予定	5800円
●CD-ROM 3 枚組●メモリーカード1ブロック使用	ビング	

やってみました 随所に挿入されるアニメや、主人公の女の子達のおかげで取っ付きやすい。しかし、戦闘ステージや、ユニットの武器選択などはマニアも納得の本格派。

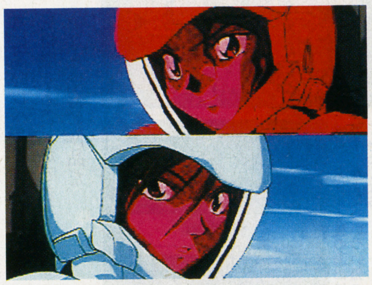
女の子と、アニメーション満載の航空シミュレーション 金星文明の謎が人類を戦いに巻き込む

■3姉妹の艶やかな空中戦

ゲームの舞台は、最初は地球。物語が進むにつれ月面、金星、そして太陽へと舞台は広がっていく。物語の主人公は、金星文明の末裔の3姉妹。彼女達は突如地球に侵攻してきた敵との戦いに巻き込まれパイロットになる。かつて金星文明を崩壊に導いた2大勢力の争いが、地球の金星文明の末裔と、遥かな深宇宙で力を蓄えた金星文明の末裔との間で始まったのだ。

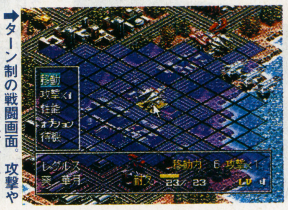
■アニメとシミュレーション

ストーリーはアニメーションで進み、戦闘はシミュレーションで行う。この2つの要素が対等に盛り込まれたゲームスタイルだ。アニメーションは文句なしのクォリティで、実に60分以上収録。ステージのつなぎのほか、戦闘やイベントなど重要シーンでは必ず挿入され、物語を盛り上げる。シミュレーションパートも、搭載武器の選択や地上と空中と高低差のあるクォータービューマップなど、マニアが納得する本格派なのだ。



➡アニメシーンのクォリティはTVと比べても遜色ない出来だ！

➡武器選択など、シミュレーション要素も充実。しかし、解説が詳しいから初心者でも安心だ



➡ターン制の戦闘画面。攻撃やイベントシーンには、アニメーションの演出がある

Jコード050636

アンジェリークSpeicial プレミアムBOX

PS 恋愛シミュレーション	96年10月4日	8800円
●CD-ROM●プレミアムグッズ同梱	光栄	

POINT ゲーム内容自体は既発売版と差異はないが、ファンなら欲しいアイテムの数々が魅力といえる。生産は限定1万本。

人気の『アンジェリーク』にファンアイテムが付いた特別版 真性のファンなら、もう一本買いか!?

「女の子向け」を強くアピールし、大人気を得たシミュレーション『アンジェリークSpecial』。本作は、昨年リリースされたこのゲームに、さまざまなオマケがセットになった特別版だ。

ゲームの内容は、とある惑星の女王候補の試験のために、新たな惑星の開発をライバルと競うというもの。星に力を与えるため、守護聖と呼ばれる12人と仲よくなっていくというのがこのゲームのキモ。本筋そっちのけで、守護聖との恋愛に必死になってしまう。

➡12人の守護聖と仲良くなって、どんどん星に人を住まわせていくのだ

➡さまざまなキャラクターと会話をして、情報を得たり仲良くなったりしていく

気になるオマケの中身はこんなです

まず、ゲームCD自体が美麗なピクチャー仕様となっている。その他の付属品は、300ピースのジグソー（完成時のサイズはA３）、SDキャラクターをあしらったペンケースや消しゴムなどの文具セット、そしてポストカードの５枚セットという内容だ。ゲーム本体の内容に変化はないのだが、これだけのグッズの充実ぶりは、どっぷりハマっているファンならちょっと欲しくなってしまうかも。

Jコード050059

水滸伝・天命の誓い

PS 歴史シミュレーション	96年10月4日	5800円
●CD-ROM●メモリーカード2ブロック使用	光栄	

ここが期待 「勧善懲悪」を地でいくだけに、光栄の他の戦略ゲームとは違う、「正義の味方」的な視点でゲームが楽しめそう。女性武将が多いのも新鮮味があってよい。

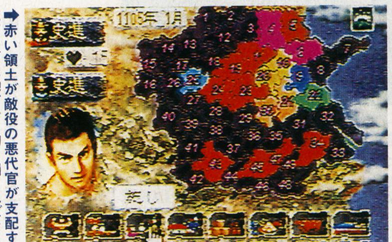
英雄豪傑勢ぞろいの水滸伝がついにプレイステーションにも登場 有能な無頼漢を集めて悪を絶て！

■名作『水滸伝』リターンズ

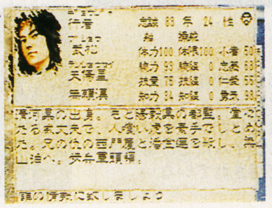
光栄のゲームの中では『三國志』、『信長の野望』ほど知られてはいない作品『水滸伝』。しかし無頼漢（武将）同士の相性がはっきりしていたり、戦闘中にさまざまな妖術が使えることで固定ファンが多かった。この作品がプレイステーション版として久々に再登場する。プレイヤーは各地に散らばる好漢（君主）になりかわり、仲間を集めて地域を統治。力をつけ軍勢を率いて、中央政権にのさばる悪代官を倒さねばならない。制限時間を過ぎるとゲームオーバーなので、のんびりしてもいられない。

■荒くれる無頼漢たち

無頼漢や好漢という呼び名から分かる通り、『水滸伝』に登場する人物たちは皆、一癖も二癖もある荒くれ者ばかり。さらに光栄のゲームとしては珍しく、多くの女性キャラクターも登場し、男性以上に活躍する。データベースで原作「水滸伝」における彼らの姿を知りながら、ビックスケールな悪者退治が楽しめよう。



➡赤い領土が敵役の悪代官が支配する地域。まずは地方から切り崩さねばなるまい



➡無頼漢のプロフィールはデータベースで調べることができる。彼はどんな人なのかな？

➡多くの女性キャラクターが登場するのも特徴の一つ。男性に負けず劣らず活躍するぞ

五劫のすり切れ 最近、ゲームウォッチの『オクトパス』の夢を見た。オクトパス64と題された新しいワールドのオクトパス。３Dスティックでタコをあやつれたら気持いいでしょうね。おいしそうだし。（のんちゃん）

Jコード042374

ヴァンダルハーツ ～失われた古代文明～

PS シミュレーションRPG	96年10月25日	5800円
●CD-ROM●メモリーカード2ブロック使用	コナミ	

やってみました 戦闘シーンではキャラクターが大きく、アクションするたびに視点がグリグリ動くのですごい迫力。ストーリーがよく練られており、引きずり込まれていく。

箱庭感覚戦闘フィールドの次世代ロールプレイング

3Dマップによる新たな戦略性を楽しめ

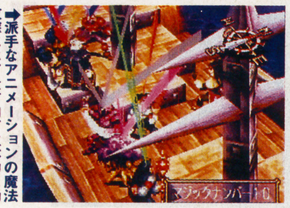
■重厚に絡み合う人物像

舞台は中世風の共和制国家イシュタリア。「黒い疾風」の異名をとる剣士、アッシュ・ランバートとその仲間達が、旧王朝の秘宝を巡る陰謀に巻き込まれていく……。「世代に引き継がれていく責任」をメインテーマに、善悪と時空を超えたストーリーが複雑に展開する。その中であまたの登場人物によって織りなされる人間ドラマが見ものだ。

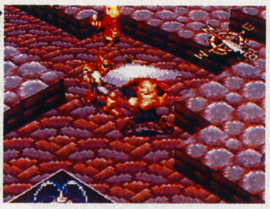
■戦闘シーンを大きく変えた

このソフトの戦闘マップはポリゴンで構成されている。奥になるほど高くなるという擬似的な3Dではなく、360度全方向からマップを眺めることができるのだ。つまり、起伏に富んだ地形や障害物も戦闘に利用できるわけだ。敵の頭上にある石を落としたり、水門を破壊して低地にいる敵を溺れさせたり、戦法のバリエーションも豊富。単純に武器や魔法を使って戦うだけでなく、従来の戦闘を一歩進めた、パズル的で新感覚な戦略が体験できる。

➡地形をどう利用するかはプレイヤー次第。この自由度の高さが魅力



➡派手なアニメーションの魔法攻撃には、全方向、立体的に効果が広がるものもある



➡攻撃アクションは、カメラが自動的にベストアングルで見せてくれる

Jコード042170

SPECTRAL TOWER

PS ロールプレイング	96年10月4日	5800円
●CD-ROM	アイディア・ファクトリー	

やってみました プレイのたびに違う迷路やダイスによるお手軽な戦闘が面白い。ただし、ダイスの出目やアイテムの出現率が悪いとすぐに死んでしまうのがツライところだ。

ダイスの出目が難易度を変える異色のロールプレイング

わずかな数字が決める冒険の行く末

■すべての塔を攻略するのだ

1000ステージにも及ぶ塔の攻略が楽しいロールプレイング。プレイヤーの目的は、ネバーランドという国にある塔をすべて登り、攻略すること。塔内は迷路になっているうえ、プレイするたびにマップが変わっていく。1度クリアしても、何回も違った冒険ができる。また、6～8桁の数字を入力すると、ある法則で職業が決まる。100種類以上の職業を探すのも楽しい。

■ダイスがすべてを決める

このゲームの基本は、見下ろし視点で迷路内を移動し、敵に触れると立体視点の戦闘画面に変わる。戦闘は○ボタンを押してダイスを1つ振り、出目によって攻撃をするシステム。自分のレベルが高くなるにつれ、成功の出目の種類が多くなり、戦闘が楽になっていく。また宝箱の鍵開けも同様で、もしも失敗すれば、中のアイテムごと消え去ってしまうのだ。しかもダイスは目押しができないので、難易度は高目と言えるだろう。

➡キャラクターの職業は100種以上、どれもロールプレイングではおなじみのもの

➡セーブは迷宮内にあるセーブの像で。死にそうなときは見つけるまでドキドキなのだ

➡キャラクター作成の醍醐味、数字入力システム。任意の6～8桁の数字で職業が決まる

Jコード043150

ストーンウォーカーズ

PS アドベンチャー	96年10月18日	5800円
●CD-ROM	サンソフト	

やってみました コマンド総当たりという方法が使えないので、なかなかスリリングだ。時間に関するメッセージはあまりなく、時間の経過は計りにくいかも。

何度も遊べるマルチシナリオ、エンディングのアドベンチャー

マヤ文明をめぐるいくつもの物語

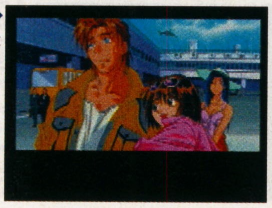
■考えてコマンドを選択せよ

『ストーンウォーカーズ』は、マヤ神話を題材にした、コマンド選択式アドベンチャーだ。マルチシナリオ・マルチエンディングが特徴で、主人公のとった行動によりシナリオが分岐し、まったく違う物語になっていく。これには行動を選択するたびに時間が過ぎていく「タイムカウントシステム」が大きく関与しており、例えば素早く行動すれば追手に見つからずにやり過ごせるが、ムダな行動ばかりしていると捕まってしまったりするのだ。

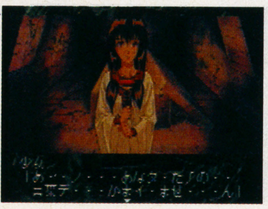
■マヤ文明の神秘に迫る

物語は大学講師にして盗掘師のランディが、グアテマラの遺跡に眠る副葬品の翡翠の仮面を目当てに、遺跡に入ることで進展していく。その遺跡でランディはマヤ文明人に会うのだが、あらかじめ決まっている物語はここまで。この後はプレイヤーの選択によって展開が変わるのだ。なおイベントのアニメーションは『魔神英雄伝ワタル』などで有名なスタジオライブの制作だ。

➡コマンドを実行するときには、よく考えること。無駄な行動をしている余裕はない



➡イベントシーンではアニメーションし、キャラクターもしゃべる。声優陣も豪華だ



➡物語のカギを握る少女、カハ＝パルマ。現代に甦ったマヤ文明人の1人である

Jコード042196

金田一少年の事件簿

PS アドベンチャー	96年11月29日予定	5800円予定
●CD-ROM	講談社	

ここが期待 完成度の高い探偵物として評判の高い『金田一少年の事件簿』だけに、どんなアイデア、トリックが用意されているか楽しみ。推理ファンは要チェックか？

あの『金田一少年』を題材にした本格的推理アドベンチャーゲーム

惨劇が、再び金田一少年達を襲う

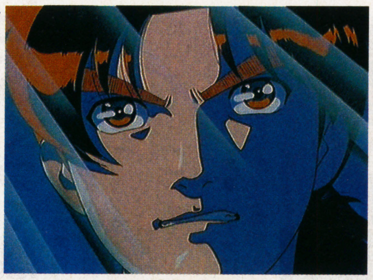
■大人気の作品がゲーム化

週刊少年マガジン連載中、現在最も人気のあるコミックと言われる『金田一少年の事件簿』が、推理アドベンチャーゲームとしてプレイステーションに登場する。先に放映されたテレビドラマでは、堂本剛の主演で話題を呼んでいたが、このプレイステーション版は、原作のキャラクターを生かしたアニメーション作品となっているのが特徴だ。また、各キャラクターの声にはそれぞれ有名声優が起用されている。

注目のストーリーは、原作でも特に印象深かった事件、「秘宝島殺人事件」の続編となるオリジナルシナリオだ。

■自らの手で謎を解け

ゲームは、ポリゴンで構成された3Dダンジョンのウォークスルー画面を探索しながら、情報や手掛かりとなるアイテムを収集して推理を行っていくことで進行していく。プレイヤーの行動によって結末が変化する、マルチエンディングが採用されているため、何度も楽しめそうだ。



➡謎はすべて解けた！　事件の真相が今、明るみにさらけ出される

➡屋敷内を探索する。流麗なグラフィックがことさら目を引きつける

➡情報収集では、ちょっとした手掛かりも見逃さない集中力が必要になる

五劫(ごこう)のすり切れ 何故、ゲーム機には辞書・データベースのソフトがないのでしょう。（MPE）

Jコード046035

探偵神宮寺三郎 ～未完のルポ～

PS アドベンチャー	96年11月29日	5800円
●CD-ROM	データイースト	

やってみました コマンド選択式アドベンチャーのもはや完成されたスタイルを踏襲。捜査メモや前の会話をバックして見る機能などが充実し、親切でとても遊びやすい。

ハードボイルドタッチの探偵推理アドベンチャー6年ぶりの復活

大都会の裏に生きる男のダンディズム

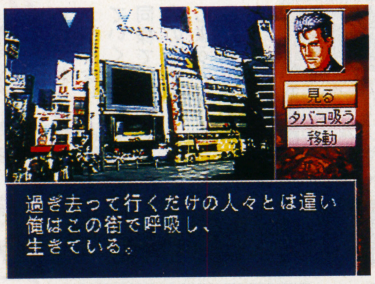
■親しみやすい円熟の最新作

今や珍しくなったハードボイルドな推理アドベンチャー。その草分け的な『探偵神宮寺三郎』シリーズに6年ぶりの新作が登場する。今回は外国人労働者連続殺人事件をめぐり、大都会の裏側に生きる人々のドラマがクールに描かれていく。実写で登場する新宿の街やスポットなども、雰囲気をいっそう高めている。

■硬派だけど遊び心いっぱい

基本システムはコマンド選択式。見る・話す・持ち物・移動などを総当たりしていけばまず詰まることがない。それでもだめなら「タバコ吸う」のコマンドが頼りになる。

当然シナリオの難易度は高くないが、その分遊びの部分が深まった。ザッピングシステムで神宮寺以外のキャラクターを選んでシナリオを進められるし、犯人の追跡や聞き込みをする尾行システムも加わった。また、シナリオ中にミニゲームができる。おまけのショートシナリオ「謎の事件簿」もコミカルな味わいだ。



➡実写を取り込んだグラフィック。なじみ深い新宿の風景などが目に飛び込んでくる

➡捜査とは関係がないが、バーや神宮寺の私室では、ポーカーやダーツのミニゲームができる

➡「タバコ吸う」のコマンドは次に何をしたらいいのか分からないときなどに助かる

Jコード045918

ブレインデッド13

PS インタラクティブアニメ	96年10月18日	6800円
●CD-ROM 2 枚組●メモリーカード 1 ブロック使用	ココナッツジャパンエンターテイメント	

やってみました 行動の指示を与えるマーカーが表示されている時間も、入力受け付け時間も短い。すぐにやられてしまうが、ゲームオーバーがないのがせめてもの救い!?

アクションの要素が非常に濃いアドベンチャー

骨抜きにされたくないならミスするな

■鋭い反射神経が必要

舞台となるのは、不気味な洋館。プレイヤーはアニメーションムービーを見つつ、画面に現われる指示に従ってボタンを押し、トラップや敵の攻撃を回避していく。本作の基本ルールはこれだけで、とてもシンプル。スタイルとしては、LDゲームに近い。なお、画面に指示が現われてからのコマンド入力受け付け時間は短く、ちょっとでも遅れるとミスしてしまう。そういう意味で、かなりの反射神経が要求される作品だ。

■毒を含んだコミカルさ

ところでアニメーションはクオリティが高く、滑らかに動く。また絵柄も、どこかコミカル。このため、アニメ映画を鑑賞するようなプレイ感がある。しかし、ほのぼのとしているわけではない。コミカルな絵柄というコーティングは施されているが、主人公のやられ方はかなり残酷。しかもそのバリエーションも豊富なので、プレイしているうちに気分が悪くなるかも。

➡画面に指示が現れたら、すぐにボタンを入力! ちょっとでも遅れると……

➡絵柄はコミカルだが、主人公のやられ方には背筋がゾッとするほどの毒気をはらんでいる

➡館の中は広いが、自由に行き来できる。どこからクリアしていくのかはプレイヤー次第

Jコード052132

ボイスパラダイス エクセラ

PS 声優アドベンチャー	96年11月予定	6800円
●CD-ROM 2 枚組●マウス対応●メモリーカード1ブロック使用	アスク講談社	

ここが期待 イベント数や映像の増加で、アノ声優の声がさらに演出しがいがあるものに。ファンとしては、キャラクターの演じ分けなどもきちんと注目していきたい。

声優ファン必携の、ヴォイスアクター・アドベンチャー

声の演じ分けにはつくづく感服します

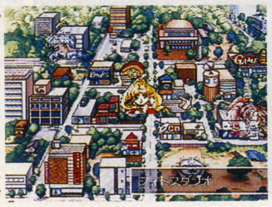
■声優フリークに朗報!

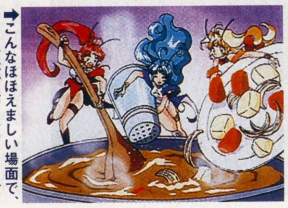
声優ファンを沸かせたPC-FXソフト『VoicePar adaice』が、未使用映像の大幅追加などのリニュアルをして移植される。声優としても人気の高い千葉繁氏がストーリーを担当。宇宙からの訪問者であるプレイヤーは、宇宙船が故障し、起動キーである音声パルスを失ってしまう。しかし、偶然にも地球のテレビアニメの音声がそれに近いことを発見。テレビの精のような3人の妖精と共に目的の音声パルス「声優の声」を探す冒険を始める。

■話題の声優を自由に配役

注目はキャスティングシステム。このゲームでは、全キャラクターの全セリフを、声優5人がアフレコしている。どのキャラクターにどの声優を使うかは、プレイヤーの自由なのだ。全キャラクターに1人の声優を当てて、同じ声にすることも可能。もちろんハマリ役のキャスティングを探すのも自由。声優ファンにとって夢のシステムなのだ。

➡3人の妖精の声優を決めているところ。一流の声優を自由に配役!


➡目指す声優を探すために、声優のスケジュールを確認して街に繰り出すのだ


➡こんなほほえましい場面で、好きな声優が話しかけてくれるのだから、ファンは本望!?

Jコード049981

THE DEEP ～失われた深海～

PS アドベンチャー	96年10月18日	5800円
●CD-ROM	ヴァージンインタラクティブ	

やってみました かなりアクション性が高く、操縦シミュレーションとも言える。時間制限のある任務も多いので、操作技術はきっちりマスターしないと先に進めない。

的確な判断力と操作技術が要求されるアドベンチャー

光の射さない深海でその事件は起こった

■異変の続く深海での冒険

『THE DEEP』は、深海探査艇を操縦して、数々の深海の謎を解いていくアドベンチャーだ。西暦20××年、輸送機が重要な荷物を積んだまま落雷により海中深くに没した。その輸送機に積まれた荷物を回収するために、プレイヤーはDRVという深海探査艇のパイロットとなって、何が待ち受けているか分からない危険な海域へと乗り込んでいく。

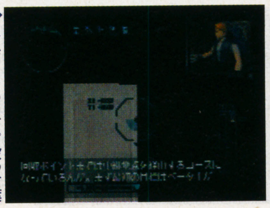
■操縦技術がクリアの鍵

このゲームのメインとなるのはDRVの操縦。ストーリーは、海図によって示された目標地点に移動することで展開していく。目標地点では救助作業や撤去作業など、さまざまな任務が待ち受けている。

目標地点への移動は簡単だが、任務をこなすためには細々とした操作法をしっかりマスターすることが必要。そうしなければ、ゲームを進めることはできない。時間制限のある任務が多く、的確な判断力と操作技術が要求される。

➡コックピットにはさまざまな情報が表示されている。まずはこれを理解すること

➡墜落した輸送機を発見しても、簡単には積み荷は回収できない。次々と異変が起こるのだ


➡ナビゲータのロブ。彼の言葉をよく聞いて、次に何をすればいいか判断する

五劫(ごこう)のすり切れ 『闘魂烈伝２』に猪木選手の他に「伝説の覆面レスラー」が登場するという。うーん楽しみだ、ジャイアントマシン。（アタリ64）

Jコード047589

クレイジー イワン

PS 3Dシューティング	96年10月4日	5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用	EAV	

やってみました エイリアンをバリバリと撃ち倒していくのではなく、確実に1体ずつ狙って撃退するゲーム。連続するボス戦の、緊迫した戦闘シーンは迫力満点だ。

大量のエイリアンに1人立ち向かう3Dシューティング
キレた奴にしか地球の危機は救えない!?

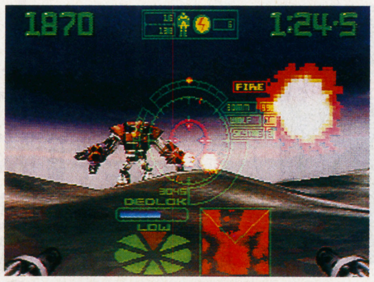
■主人公はキレた男、イワン

人気の海外ゲームソフトハウス、シグノシスが開発した3Dシューティングが、この『クレイジー イワン』だ。舞台は、大量のエイリアンに占拠された近未来の地球。その危機を救うべく登場するのが、最新兵器「スティール・コサック・パワースーツ」なのだが、これが操縦する人間に極度の精神的ストレスを掛けるという代物。この厄介な兵器の操縦士に選ばれたのが、精神的ダメージを持つ元軍人イワンなのだ。プレイヤーはイワンとなって、全世界5つのゾーンを占領したエイリアンを撃退していく。

■最新兵器の乗り心地は?

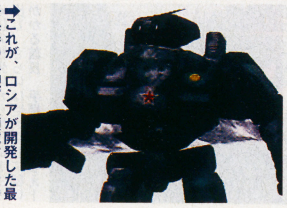
兵器操作は多少ややこしいが、すぐに慣れて自在に操れるようになる。敵への攻撃も、オートロックで容易にこなせる。実際にプレイして、ストレスを感じることはもちろんなく、むしろ爽快なくらいだ。

風変りな人物設定や、各ゾーン前の、実写によるコミカルなストーリー展開も面白い。



➡メイン画面のコックピット内には、さまざまな計器がある。見方を把握しておこう

➡最新兵器の操縦士に任命された男、イワン。彼は病院で精神治療中に、突如退院させられた


➡これが、ロシアが開発した最終兵器の外観。人類滅亡の危機を、このロボットが救うのだ

Jコード026247

クーリースカンク

PS アクション	96年11月1日	2800円
●CD-ROM	ヴィジット	

やってみました 1ステージが短いので最初はサクサク進むが、後半になるとトラップで死にまくりなんてことも。罠の仕掛けかたがちょっといやらしい。

女の子や子供に嬉しい、ポップでかわいいアクション
憎々しいトラップは鍛練に持ってこい!?

■2頭身のかわいいクーリー

主人公クーリーは、ぬいぐるみのようにデフォルメされたかわいいスカンク。そんな彼を操って、「伝説のボード」を手にすることが目的だ。サイドビューのアクションで、敵はもちろんオナラでやっつける。1つのステージ自体は短いが、全34ステージという大ボリュームになっているのだ。ステージ中には、同じく「伝説のボード」を狙う悪の軍団BB団が待ち受け、いや~なトラップもあちこちに仕掛けられている。そんな罠を乗りきるためのお助けアイテムが、6つのスペシャルギア。各ステージごとに1つのスペシャルギアが用意され、これをうまく使いこなしてクリアを目指すのだ。

■空を飛び、土を掘り

パラグライダーで空を飛んだり、ローラーブレードで高速移動したり、スペシャルギアの能力はさまざまだ。ときには地面を掘って、地中深くに突き進むようなステージも出てくるぞ。

➡スカンクと言えば、やっぱりオナラ。遠慮なく敵にふっかけろ

➡ステージとステージの合間にはミニゲームもある。ちょっと一息つこうかな

➡エアボードで気持ちよく滑走。トップスピードに乗れば、無敵状態になるぞ

Jコード037630

アローン・イン・ザ・ダーク2

PS アクションアドベンチャー	96年11月8日	5800円
●CD-ROM	EAV	

やってみました かなり高度なアクションテクニックを要求される難易度の高さは、初心者にはきついかも。カメラワークの見事さが、より不気味さをクローズアップさせる。

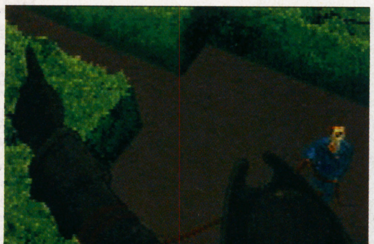
今度の敵は海賊団・ひとつのミスも許されないアドベンチャー
崖の上にたたずむ館で何が起こる?

■難解なアクションに挑め

ポリゴンアドベンチャーとして定評がある『アローン・イン・ザ・ダーク』シリーズ第2弾が、プレイステーションに登場。画面はあちこちに設置されたカメラからの映像という形で表示されるが、操作はすべて主人公の視点から行われる。カメラの死角から攻撃されたり、扉だと思ったら穴だったりときわどい場所もあるので、何度もプレイしてマップや敵の出現場所を覚えることが大切だ。描写は見事だが操作性は少しくせがあるので、アクションが苦手な人はクリアは難しいかも。

■呪われた館での死闘

今回カーンビィは、グレース・ソーンダースの誘拐事件を追って、海賊団ヘルズキッチンの館に潜入することになる。館には正面からは入れないので、まずは庭を探索してアイテムを集め、地下から潜入するのだ。リボルバーや機関銃、ショットガンなどさまざまな武器も登場し、派手な戦闘シーンを見せてくれる。


➡アイテムを使うと、要所要所でアップのアニメーションを見ることができる

➡館から出ようとすると、いきなり背中から撃たれてゲームオーバーになってしまうのだ

➡キャラクターにはテクスチャが貼られている。プレイステーション版ならではの仕様だ

Jコード047597

アサルト リグス

PS 3Dアクション(シューティング)	96年10月4日	5800円
●CD-ROM●通信ケーブル対応	EAV	

やってみました 大きなタンクがとても滑らかに動くので操作していて気持ちがいい。ステージ内は複雑だが、敵との戦闘は易しめなのでじっくりアイテム探しに専念できる。

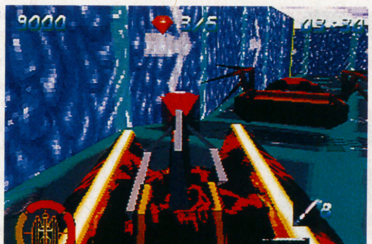
敵との戦闘にパズル的な要素を加味した3Dアクション
目が回るほどのスピード感に病みつき

■もはやスポーツも電子時代

『ワイプアウト』『デストラクションダービー』を開発したシグノシスが送る3Dアクション。仮想現実の世界を舞台にした未来のスポーツという、サイバーな設定だ。プレイヤーはリグと呼ばれるタンクを操縦し、グリッドで構成されたステージ内を動き回る。そして敵を撃破しながら、散らばったジェムを時間内に集めていくのだ。リグの操作はとても簡単で、方向ボタンをグリグリ動かすだけ。360度の自在な動きは酔ってしまうほどの大迫力だ。

■仮想空間は仕掛けだらけ

ジェム集めの行く手を阻むのは敵だけではない。40を超える各ステージには多彩なトラップが盛りだくさん。エレベータやワープなど、凝った仕掛けがプレイヤーの頭を悩ますのだ。ステージ自体が入り組んでいるうえ、このトラップの数々は完全にパズル感覚。敵との戦闘よりも、このパズルのようなステージ内を移動するのが楽しい。



➡このでっかいリグが滑らかに高速で移動する姿は本当に迫力がある

➡スピード感あふれる移動が楽しいこの作品。ぜひスピード型のリグを選んで遊ぼう

➡複雑なステージ内で迷ってしまっても、視点を切り替えれば自分の位置がつかめる

五劫(ごこう)のすり切れ ドライブ気分を楽しめるソフトがほしい!いろんな場所を走れて、信号とかでちゃんと止まったり、コンビニによったりできるやつ。おもしろそう。(A・T)

Jコード040959

ローンソルジャー

PS 3Dアクションシューティング	96年10月4日	5800円
●CD-ROM	ヴァージンインタラクティブ	

やってみました 少々のダメージはおかまいなしに、ひたすら銃を乱射すれば何とかなるという大味さがかえって新鮮。単純に、敵を倒しまくる心地よさが味わえてしまう。

無数の敵を1人でけちらす、ワンマンアーミー登場！

避けるより撃て！これが戦場の掟だ

■『ランボー』だって顔負けだ

銃を片手に単身戦う傭兵を操って激闘を繰り広げてゆく、アクション映画さながらの戦いが楽しめてしまうというシューティングだ。

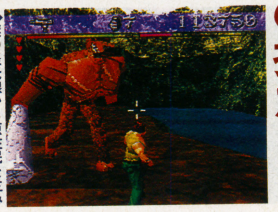
主人公の主な武器はマシンガン。3Dのフィールドに現れる敵をこれで始末しながら進んで行き、ゴール地点にたどり着けばステージクリア。トーチカや戦車は手榴弾で破壊することも可能で、さらに補給物資により強力な武器を手に入れ、敵をなぎ倒して行くことも可能となる。ただし、ゴールした時点である程度以上敵を倒していないと、そのステージは最初からやり直しとなる。とにもかくにも、撃って倒して破壊しまくることが重要となるゲームなのだ。

■こんなセンスは前代未聞

このゲームに出てくる敵は、妙に個性的なものが多い。巨大化する酋長、スラングを吐く軍人、火炎瓶を投げてくるチンピラ等々……。C級の娯楽映画のような、ブッとび具合もまたこのゲームの魅力だ。

➡とにかく銃を撃ちまくることが大事。戦場で情けをかけたら、死ぬのはこちらだ

➡ときおり拾うことのできる武器はいずれも強力。火炎放射器で全員火あぶりの刑なのだ



➡謎の怪光線から原住民を生み出し、さらには巨大化して襲いかかる酋長。手榴弾をくらえ！

Jコード041122

FINALIST

PS 3Dミッションシューティング	96年10月4日	5800円
●CD-ROM	ギャガ・コミュニケーションズ	

やってみました 始めてしばらくは、独特の操作に戸惑わされることになる。車体の操作と攻撃の両立ができるようになるまでには時間がかかるだろう。

酔うほどに滑らかな動きの、武装ホバーカーの操作が快感

操縦ばかりに気を使ってたら命はないぞ

■ダークな近未来バトル

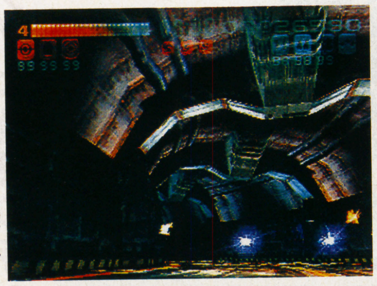
舞台は未来世界。強力な武器を搭載したホバーカーのような自機を操り、敵を倒しながらゴールを目指すという3D視点のシューティングだ。

戦いのフィールドは迷路状になっており、レーダーを頼りに進んでいく。自機の操作はレースゲームのそれと似通っていて、前進と後退を駆使して車体を操る。操作感はかなりクイックで、自然と酔ってしまうほどだ。

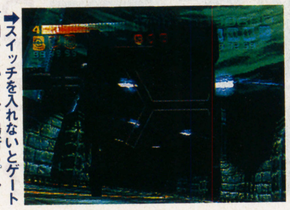
■指の反応に自信はあるか

搭載可能な武器は全部で8種類。ステージを進めるうちに使用可能な武器が増えてゆく。これらは車体の左右に割り振られていて、それぞれLとRのボタンで武器の選択と発射を行う。もちろんこの間も車体の操作は行わねばならないため、かなりの修練が必要となってくる。その分、上達しがいもあるというわけだ。

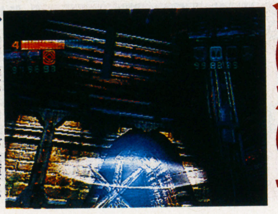
また、中には謎を解かないと進めない場所もあり、単調なシューティングに終わらない工夫がなされている。



➡暗いフィールドを疾走する自機。スピードも速く、「酔いやすさ指数」は高め



➡スイッチを入れないとゲートが開かないなんて場所も。レーダーを頼りに探し当てるのだ



➡武器の使いこなしが重要なポイント。特定の武器でしか破壊できない障害もある

Jコード047619

シェルショック

PS 3Dシューティング	96年10月25日	5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用	EAV	

やってみました 操作性をサターン版と比べると、L1L2ボタンなどがついているプレイステーション版の方がいい。大砲の照準が合わせやすかったり、車体の反転も楽だ。

陽気な黒人傭兵たちとヒップホップな音楽は超COOL！

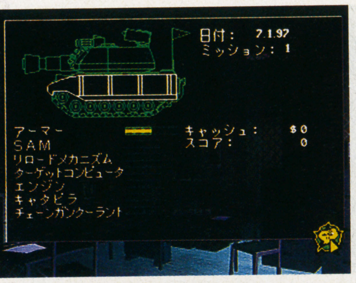
3D視点の戦車で作戦を遂行せよ！

■手強い敵相手の傭兵活動

戦車を駆使して、与えられたミッションをクリアしてゆく3Dシューティングゲームだ。舞台は1997年のニューヨーク。世界各地の紛争地域に赴き、テロの鎮圧や人質の救出など平和維持に努める。5人の傭兵仲間はすべて黒人。ヒップホップミュージックとともに、セリフも超クールだ。

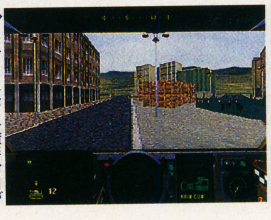
■戦車をパワーアップ

一度戦場に出れば、そこは敵だらけだ。闇雲に前進すると、敵が待ち伏せをしていたりと、蜂の巣状態に。作戦に入る前に仲間から戦闘についてのアドバイスをよく聞いておこう。特筆すべきは、プレイステーションのコントローラーを生かした操作法だ。戦車の移動、戦闘がスムースに行える。180度ターンもボタン一発でOKだ。ミッションをクリアすると戦車の装甲やエンジンを買えるようになる。自分だけの戦車を作ることも可能だ。難易度は少々高めだが、パワーアップのシステムにやる気をそそられる。



➡乗り込むのはM13プレデター戦車だ。どんどんパワーアップを！

➡敵の砲弾を受けたりすると、同乗者から罵声が飛ぶ。ごめんなさい……



➡レーダーは最も重要で、目が離せない。挟み撃ちなんてのもあるので注意

Jコード049531

セクシーパロディウス

PS シューティング	96年11月1日	4800円予定
●CD-ROM	コナミ	

やってみました アーケードからの移植という点では遜色なく、安心して遊べるシューティング。ユニークなキャラクターばかりが登場し、画面上がとてもにぎやかで楽しい。

ユニークさと色気がマッチしたコミカルシューティング

セクシーな敵に気を取られるな！

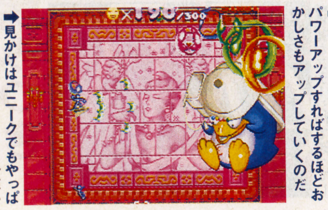
■今回はさらにパロってます

名作シューティング『グラディウス』のパロディ版として、人気を博した『パロディウス』シリーズ。そのシリーズ最新作が、アーケードから移植されて登場だ。基本的なシステムは前作と一緒で、自機をパワーアップさせながらステージを突き進んでいく。今作ではシリーズ最大のウリである、ユニークな自機キャラクターに新顔がお目見え。なんと、あのオプションがついに主役に出世してしまったのだ。前作で人気だったキャラクター達も健在で、今作もまた、自機とは思えない16種類の変なキャラクターが活躍するのだ。

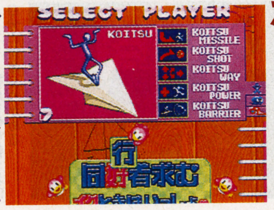
■これで画面に釘付け？

タイトルどおり、一番の特徴はグラフィックがセクシーになったこと。人気の秘訣だったユニークさにセクシーさがプラスされ、よりにぎやかで楽しいプレイができる。難易度のほうは初代『グラディウス』と同レベルくらいか？ 敵パターンさえ覚えればわりと簡単に進めるだろう。

➡セクシーになったといっても露骨なわけではないので子供も安心!?



➡見かけはユニークでもやっぱりボスはボス。かなり手強いぞ。気をひきしめてかかろう



➡ほとんどの自機が変なヤツ。パワーアップすればするほどおかしさもアップしていくのだ

五劫(ごこう)のすり切れ かなり前にでていた『スターブレードα』を最近やった。あれって…『スターフォックス』？テレビ画面でやるぶんには、いくらポリゴンを使ったものとはいえ、『スターフォックス』とあまりかわらないと感じた。やっぱり名作です。『スターフォックス』。（ろんご）

Jコード041645

拳聖　～キング・オブ・ボクシング～

PS ボクシング	96年11月15日	5800円
●CD-ROM	ビクターエンタテインメント	

やってみました キャラクターが大きく、カメラアングルがうまいので試合に迫力がある。細かいテクニックを身につけると相手との駆け引きが楽しくなってくる。

モーションキャプチャーによる滑らかな動きのボクシング ダイナミックなボクサー達に大興奮

■これぞ本物のボクシング

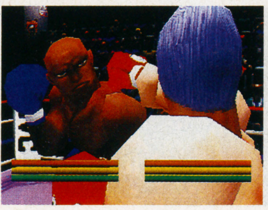
昨年サターンで発売され好評を博した3Dボクシングが、数々の新機能を加えプレイステーションに登場。サターン版では操作が複雑だったため、思い通りに選手を動かせないという人も多かった。だが、本作では複雑な動きもシンプルな操作でOK。「戦術の深さ」というボクシングの醍醐味を簡単に味わえるのだ。

■マッチメイクの面白さ

本作には32人の世界ランカーが登場。その中でランキングを勝ち進み、世界チャンプになることが最終目標だ。だが、32人全員倒さなければならないわけではない。現実のボクシングでランク8位の人がチャンプに挑戦することがあるように、このゲームでも政治的戦略というものがあるのだ。上位者へ一か八か挑戦してみるか、地道にキャリアを積んでいくかはプレイヤー次第。因縁のライバルなど、マッチメイクに関わるイベントが試合に賭ける意気込みをアツくさせてくれる。

➡強打の重そうな動きやスウェーのしなやかな動きを見事に再現

➡身長、体重、性別など細かくエディットして自分だけの選手を作成できる


➡試合中は12種類の視点を切り替えられる。選手視点だと迫力がケタ違い

Jコード041025

actua Golf

PS 3Dゴルフゲーム	96年10月	5800円
●CD-ROM●メモリーカード5ブロック使用	ナグザット	

やってみました 地味ながら丁寧に描かれたグラフィック、ポリゴンで作られた変化に富んだ地形には好感が持てる。極端な難コースもなく、じっくり攻略できる。

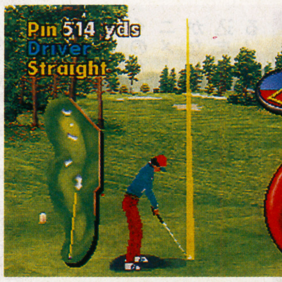
グラフィック、システム共にきめ細かな作りの3Dゴルフ移植版 日常を忘れてゴルフ三昧できる別天地

■長く遊べる丁寧な作り

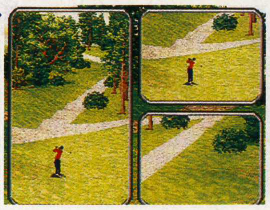
このソフトはイギリス産3Dゴルフの移植版。プレイの前にまるで散歩するようにコースを自由に歩き回り、あらかじめ自分の目で確認できるのが親切だ。また、十数種もの多彩なカメラアングル、最大3分割のウインドウ表示ができるリプレイ機能は、切り替えるたびにそれぞれプレイの印象が違い、けっして伊達ではない。全体に地味だが丁寧な作りで、飽きのこないこと請け合い。翻訳調の実況さえ、その実直さがかえってご愛嬌だ。

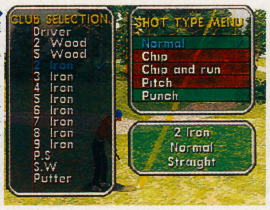
■テクニックを磨く楽しみ

ショットは方向とクラブを決め、最適打点を目安に打つだけだ。弾道もあらかじめシミュレートして表示され、視覚的に分かりやすい。スウィートスポットを外すと、打球はフックかスライスするので、ジャストミートが鉄則だ。何度もプレイして自分の癖を知り、それをショットの方向で補正するなど、テクニックを追求する余地もある。



➡基本のショット画面。打つ前に仮想の弾道を示してくれるので安心できる


➡3分割ウインドウによるリプレイ。ここまで徹底して自分のナイスショットに酔うのもいい



➡難しいフェード、ドロー、チップなどのショットも、選択で打てるようになっている

Jコード048461

V-Tennis2

PS ポリゴンスポーツ	96年11月予定	5800円
●CD-ROM●マルチタップ対応●メモリーカード2ブロック使用	トンキンハウス	

やってみました ボールの動きは早いが、選手の反応がいいのでそれほど苦労はない。視点やボールの色が変更できるので、自分の好みに合わせてプレイできるのがうれしい。

モーションキャプチャーを採用したリアルなテニスゲーム 人間らしい選手の動きに思わず興奮！

■新システム採用で進化

選手の動きをモーションキャプチャーで取り込んだ、本格派の3Dポリゴンテニスゲームが登場。昨年9月に発売された『V-Tennis』の第2弾にあたる作品で、オリジナル選手を育成できるモードと世界各地のツアーを転戦できるモードが追加され、内容もパワーアップ。好評のエディットモードもバージョンアップされ、より長く遊べるようになっている。

■カメラワークも多彩

操作方法は前作と同様で、ボタンでショットを打ち分け、方向キーで方向を定めるというもの。ボールの動きは早いが、選手の反応はよく、思い通りに動いてくれるので、いらいらすることはない。試合は、あらかじめ用意された8種類のカメラアングルに加え、自分でエディットしたアングルでも行える。また、ボールの色やコートの背景も数種類から選択可能。自分の好みに合わせてプレイが楽しめるわけだ。

➡選手がかっこよく動くと、さすがモーションキャプチャーという感じがする

➡育成中の選手は試合には使えない。じっくり育ててから登場させよう

➡ワールドサーキットモードは、年間ランキング1位を目標に、世界各地を転戦する

Jコード045381

ボトム オブ ザ ナインス～メジャーリーグヒーローズ～

PS 野球	96年10月25日	5800円
●CD-ROM●メモリーカード3ブロック使用	コナミ	

やってみました 機敏で強肩の選手達、広い球場などがメジャーリーグっぽい。配球の駆け引きなど慣れが必要な部分もあるが、その分本格的なベースボールを楽しめる。

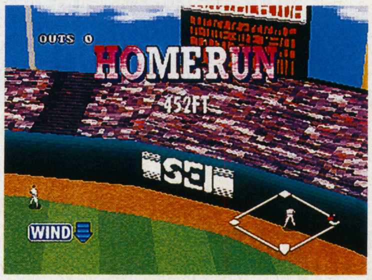
とことんメジャーリーグらしさにこだわった本格派 豪快にして緻密。これがベースボール

■本場のベースボールを

本格的なベースボールを楽しめる作品が登場。メジャーリーグを題材としている本作では『実況パワフルプロ野球』シリーズのシステムを採用。立体的なストライクゾーンの中に投げ込まれてくるボールに、カーソルを合わせて打つようになっている。このため、ピッチングの組み立てや配球に対する読みといった、実戦の野球と同じ駆け引きを楽しむことができる。また、メジャーリーグらしさも追求。鋭い打球が広い球場をものともせずグーンと伸びていくし、併殺も簡単に完成しない。「野球」ではなく、「ベースボール」の面白さが詰まっているわけ。

■野球経験のある人に

ところでこの作品は、配球の駆け引き以外の部分も、かなり現実的。手軽にプレイすることは難しいので、慣れるまでには少し時間がかかるかも。そういう意味で、ただの野球ファンよりも、実際に野球を経験したことがある人向きの作品と言うことができる。



➡英語の実況が流れるなど、雰囲気もメジャーリーグっぽくなっている

➡打球が外野に抜けた場合、内野手がカットに入る。こんな細かいところも現実的

➡画面内のものはポリゴンで描かれている。フォームに特徴がある選手の動きも再現

五劫（ごこう）のすり切れ 数年前、家を出て行った大工の源さんが町中のあるパチンコ店で走り続けていた。（FUMI）

Jコード044474

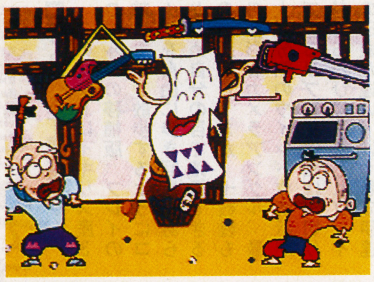
あれ!も これ?も 桃太郎

PS インタラクティブ・アニメーション	96年10月4日	5800円
●CD-ROM	システムサコム	

やってみました 次にどんな展開が待ち受けるのか、まったく予想がつかないアドベンチャーだ。誰でも知っている「桃太郎」が題材なので、人を選ばず童心に帰って楽しめる。

ユニークで奇想天外な現代版「桃太郎」が登場 あの昔話がハチャメチャな展開に!

「桃太郎」は日本人なら誰もが知っている、とても有名な昔話。『あれ!も～』はその「桃太郎」をもとに制作されたアドベンチャーゲームだ。ゲーム中の選択肢を選ぶことによって、お供がアシカやラッコになったり、なぜか甲子園大会に出場したりと、原作とはまったく異なった奇想天外なストーリーが展開されていくのだ。ゲームの随所にはアニメーションが散りばめられ、かなりの数のシナリオが盛り込まれているので、長く遊べるソフトになりそうだ。



➡生活用品がいきなりしゃべりだすことも。キャラクターが生き生きとアニメする

➡川から流れてくるものは一体何? 選択次第ではまったく違ったストーリーになる

「まんが日本昔話」のスタッフが映像制作

このゲームの絵のタッチを、どこかで見たことがあるっていう人が多いかも知れない。それもそのはず、あの「まんが日本昔話」のスタッフであるグループ・タックによって、映像が手掛けられているからだ。昔話「桃太郎」を深く愛し、親しんでいるからこそ、このゲームはどこか暖かくユニークで、他に類を見ないような楽しい作品に仕上がっている。ぜひ親子でプレイしてほしいゲームだ。

Jコード050610

首領蜂

PS シューティング	96年10月18日	5800円
●CD-ROM	エスピーエス	

やってみました 移植度はかなり良好。ただ、普通のモニターだと上下にスクロールすることで縦画面を再現しているのだが、画面外からの弾にやられたりするのがやや難か。

撃つ快感も避ける快感も、ぎゅっと詰まったシューティング 敵弾の嵐を、紙一重で避け続ける爽快感

■強力な武器で敵を一掃せよ

昨年アーケードでリリースされ、ことにシューティングファンの間で人気となった縦スクロール型のシューティング『首領蜂(ドンパチ)』がプレイステーションで登場。

プレイヤーの操る機体には、通常のショットと回数制限のあるボムが装備されている。順調にパワーアップしてゆけばショットはぐんぐん強力になるため、出てくる敵を次々なぎ倒すことが可能となる。またこのゲームでは、切れ目なく連続して敵を倒すことでボーナス得点がはね上がるというシステムが採用されていて、ガンガン敵を破壊しまくる快感を満喫できてしまう。

■自分のプレイにうっとり?

また、敵の攻撃の熾烈さも特筆もの。特にゲーム後半からは、まさに画面中が弾で覆われるなんてコトもある。自機の判定は小さめなので、紙一重で敵弾をかわすというシチュエーションを幾たびも体験できてしまう。スリル度の高いシューティングなのだ。

➡プレイヤーの操る機体は、3種類から選べる。いずれも強力な武器を持つ

➡こんな弾、避けられるはずない!と思っても頑張れば避けられたりするから不思議

➡ステージ最後にはボスが待つ。パターンを作って立ち向かわないとツライ

●おさら通信

『NiGHTS オリジナルサウンドトラック』

■ポリグラム ■2800円

夢のある冒険の中にはとっても素敵な音楽が隠されているのをご存じですか

今年の夏は2大アクションゲームが発売された。『マリオ64』の陰になってしまったが、『NiGHTS』は実に素晴らしい出来映えだ。スピード感あふれるゲーム性のとりこになってしまった人も多いだろう。

ゲームシステムのみならず、思わず歌ってしまいたくなるような軽快な音楽も楽しさに一役買っている。オープニングはクラシックの「NiGHTS」で幕を開ける。それは水鳥が飛び立つような雄大な景色を想起させ、夢の世界へと旅立つのにはもってこいの曲になっている。複雑なメロディーラインが絡み合い、それだけでも十分にクラシックとして通用する出来だ。

かと思えば、エレキギターが前面に出されたスピード感あふれる「E-LE-KI Sparkle」や、のどかな民族音楽をほうふつさせる「Suburban Museum」といった曲もある。全体としては躍動感にあふれた曲が多く、制限時間内に何かしなくてはいけないという気持ちを盛り立てていく。スタッフが力を入れているのがよくわかる名盤。

⬆夢を与えてくれるゲームと同じようにジャケットにも夢がある。みなさんのCDコレクションの1つにこの「NiGHTS」はいかがでしょうか

COLUMN

このCDにも収録されているデュエット曲「DREAMS DREAMS」は、シングルカットもされている。こちらは800円。『NiGHTS』のテーマ曲にもなっているから、聴いたことのある人も多いと思う。歌っているのはCurtis King,Jr.さんとDana Calitriさん。ニューヨークで収録したというから意気込みはすごい。

Jコード047392

デジクロ

PS ナンバークロスワードパズル	96年11月1日予定	4900円予定
●CD-ROM	アトラス	

やってみました ゲームになったことで、文字を埋めたり消したりが簡単にできるのがいいところ。遊び方を説明してくれる機能付なので、ナンクロを知らない人も楽しめる。

あのナンバークロスワードパズルがTVゲームになって登場 消しゴム不要でサクサク楽しめます

■ナンクロのゲームが登場

『デジクロ』は、通称「ナンクロ」として親しまれているナンバークロスワードパズルを題材にしたゲーム。ナンクロとは、同じ番号のマスに同じ文字を当てはめて、クロスワードを完成させるパズルだ。ゲームになった利点は、マスに文字を埋めたり消したりする作業が操作1つでできること。間違いを消しゴムで消すとなるとイライラするが、ゲームならそんなことも感じずにやり直しができるのがうれしい。

■景品が当たるモードもあり

デジクロが楽しめるのは、2つ。「とことんデジクロ」には、7レベル各20問収録されている。レベル6からはヒントになる文字がなくなり、やりごたえは満点だ。もう1つは、賞品付の「お宝ハンティング」。クリア後にお宝を発見するとパスワードが表示され、そのパスワードを所定の方法で応募すると抽選で景品が当たる仕組みだ。ただし超ハイレベル。他に、初心者に遊び方を説明してくれる機能もある。

➡レベル7の問題の1問目。意外?な言葉が入ることがあるかも

➡ルールやコツを教えてくれるので、ナンバークロスワードをやったことがなくても大丈夫

➡ガイド役はニャンクロ君。お宝ハンティングでは超難問が出題される。心して挑もう

Jコード031348

Sim City2000

PS	都市育成シミュレーション	96年11月予定	5800円
●CD-ROM		アートディンク	

やってみました 自分で作った町をドライブしながら巡回できる「3Dドライビングモード」が最高。本当に町の中にいるみたいだ。パッドでも比較的楽に操作可能なのも○(マル)。

本家大元の都市育成シミュレーション、プレイステーションに登場
自分だけの素敵な町を作り上げよう

■目指すは美しい摩天楼

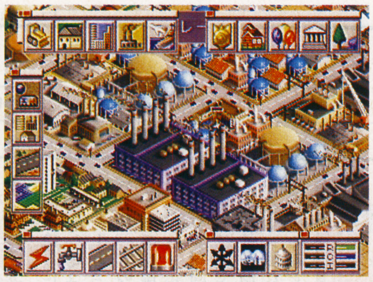
都市建設シミュレーションの代表作『シムシティ2000』がついにプレイステーションにも登場した。プレイヤーは市長の立場から施政を行い、立派な都市目指して町を作り上げて行かねばならない。

土地の造成や区画整理に始まり、公共施設の設置、税金の調整、公害問題、働き場所の確保など。都市の成長と共に多くの問題が市長を悩ませる。これらの問題を解決できて初めて、摩天楼のような立派な都市が完成するのである。

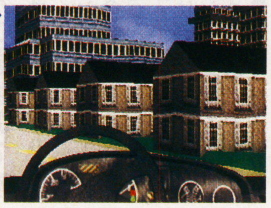
■独自機能で町中をドライブ

プレイステーション独自の機能として、自分の町を車に乗ってドライブする「3Dドライビングモード」がある。都市の道路に沿って自由に運転しながら、今まで自分が作り上げてきた町を見回せるのだ。

この、住民の視点から自分の町を眺められるのは、興味深いものがある。このモードで町を動きまわると、自分が町の住民になったという錯覚さえ覚えてしまうかも。



➡アイコンは画面周囲に表示される。任意の系統のアイコン表示を消すことも可能



➡自分の作った町を、車に乗ってドライブする「3Dドライビングモード」

➡消防署の影響範囲を都市の全体図と重ねて表示。公共施設の配置には頭を使う

Jコード009792

ヒロイン・ドリーム(初回限定盤)

PS	育成シミュレーション+アドベンチャー	96年10月10日	6800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用●限定盤の特典として、ポスター、サントラCD、声優サイン色紙またはテレカの応募券などが封入		マップジャパン	

やってみました アドベンチャーシーンでの女の子との会話と、育成の両方が楽しめるので、得した気分になれる。ライバルの女の子の能力も会話で上下するのが面白い。

アドベンチャー要素を付加した芸能人育成シミュレーション
育成のコツは努力に根性、プレゼント

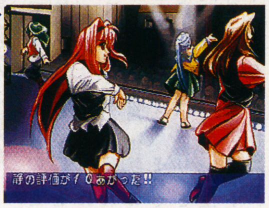
■女の子を育てて大スターに

プレイヤーは超大手芸能プロダクションが経営する高校に雇われた謎のプロデューサー。1人の女の子をスターに育てるのが使命の育成シミュレーションだ。週単位でスケジュールを管理したり、講師を派遣したり、オーディションを受けさせたりと大忙し。ヒロインの舞木静が卒業するまでの間に、スターを目指す他の4人の女の子よりも、能力と評価を高めなければならない。また、パラメーターの中にはプロデューサーとの相性もあるので、プレゼントなどでうまくご機嫌を取るといったことも必要なのだ。

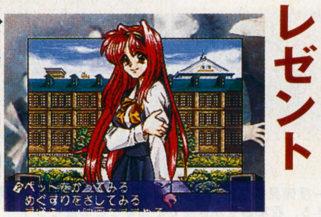
■会話でも能力を上げられる

このゲームは育成の他にアドベンチャー要素がある。ここでは占い師として女の子達に近づき、悩みを聞いてあげたり、簡単な会話をすることができる。彼女達の相談にどんな答えを選択するかで、相手の女の子の評価や能力が上下する仕組みだ。育成の合間の息抜きとしても楽しめる。

➡ヒロインの能力を左右する講師陣達。能力値やストレス値に合わせて選択するべし



➡評価を上げるにはオーディションが最適。能力値が上がってきたら挑戦させてみよう

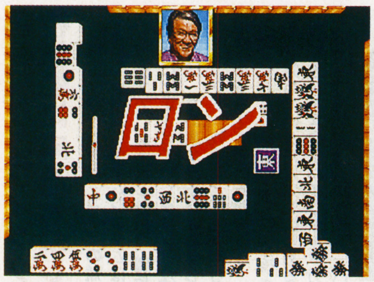


➡占い師として悩みを聞いたり会話をしたり。もちろん占いをしてあげることもできる

Jコード048747

本格4人打ち芸能人対局麻雀THEわれめDEポン

PS	麻雀	96年10月25日	6800円
●CD-ROM		ビデオシステム	



⬆大会モードでは割れ目ルールが採用されている。このため、実力があっても運が悪いと……

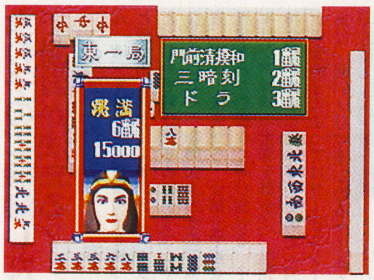
麻雀好きの有名人達とモニター上DE対決!

麻雀好きの有名人達によるリーグ戦が楽しめる、フジテレビ系列の深夜番組『芸能界最強決定戦　THE　われめDEポン』が、ゲームになって登場。蛭子能収氏など、番組でおなじみの10人と卓を囲むことができる。またゲームでは本人の実写取り込みの画像と音声が使用されている他、番組での戦い方を分析し、その打ち筋を再現している。なお番組と同じルールで戦う大会モードと、自由に対戦できるフリー対局モードがある。

Jコード054089

麻雀大会Ⅱ Special

PS	麻雀	96年11月29日	6800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用		光栄	



⬆ポリゴンで描かれたキャラクターは対局中、バリエーション豊かな表情を見せてくれる

竜馬や秀吉がお相手する本格麻雀はいかが?

関羽やホームズ、ナポレオンに沖田総司など歴史上の有名人との対局を楽しめる麻雀ソフトがこれ。ゲームのモードは独自のルールが設定された雀荘をめぐり歩く「雀荘」モードと、全23人のキャラクターとのトーナメント大会を勝ち抜いていく「大会」モードの2種類を用意している。各キャラクターはそれぞれ独自の思考ルーチンを持っており、個性的な打ち筋でプレイヤーを攻めたてる。イカサマ一切ナシの本格的な麻雀ソフトだ。

Jコード042404

バーチャルシミュレーション パチンコドリーム

PS	パチンコ	96年10月18日	5800円
●CD-ROM		コナミ	

やってみました サウンドや液晶画面が実機そっくりで、臨場感は満点だ。たまにまっ黒なパチンコ玉が混じっていたりして、細部までこだわって作られていることを感じる。

目新しいモードも満載されたパチンコシミュレーション
音、玉の動き、液晶。全部本物みたい

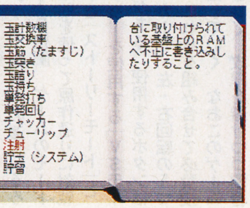
■実機さながらの豪華6機種

実機を3Dで再現したリアルなパチンコシミュレーションが登場。搭載機種は「CRコマコマ倶楽部3」「CR競馬天国優駿篇Ⅴ」「CR竜王伝説Z」(豊丸)と、「トリプルキング」「パチパチバンク」「トリプルキッス」(三星)の、最新機種を含む6台。大当り確率などのスペックはもちろん、サウンドや液晶まで本物そっくりで、実機を打っているかのような気分が味わえるのが特徴だ。

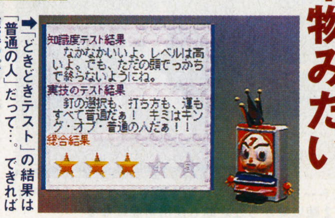
■楽しさ満点の4モード

「コツコツ研究」モードでは、主要な釘を自分で調整できたり、メモリーカードを使って2台のデータを比較したりすることが可能。研究にはもってこいだ。だがこのソフトならではのモードも、見逃せない。中でも楽しいのが、「どきどきテスト」。まずパチンコに関する設問に20問応えて持ち玉を増やし、台を選択して出玉1万発を目指す。終了後には、知識や腕前を判定してくれる。また、「パチンコ用語辞典'96」や「勝敗記録手帳」もある。

➡最近登場したばかりの「CR競馬天国優駿篇Ⅴ」。ズームアップすると迫力満点だ



➡結構知らないパチンコ専門用語。知らない用語に出くわしたら、これで調べてみよう



➡「どきどきテスト」の結果は「普通の人」だって…。できれば強運のパチンカーになりたい

五劫(ごこう)のすり切れ　→『タクティクスオウガ』が終わらない。エンディングを前に必ず死者の宮殿ＢＦ65前後でデータとぶし(もう4回よッ)。『テイルズ　オブ　ファンタジア』も終わらない。エンディングを前に必ずモーリア坑道ＢＦ19で力つきるし。そしてやはり『アーク・ザ・ラッド』も例の地下のトコから進めない…。ウキーッ(はつかの)

Jコード050067

ウイニングポスト2 プログラム'96

PS 競馬シミュレーション | 96年10月4日 | 6800円

●CD-ROM●メモリーカード5ブロック使用 | 光栄

↑レースシーンはすべてフルポリゴンで表現。視点も変えられ、臨場感ある展開が楽しめる

感動のドラマで馬主の喜びをかみしめよう

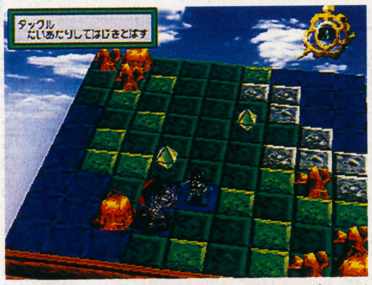
斬新なシステムが多くの支持を受けてきた人気シリーズ。本作は『2』をベースに、96年度よりの新番組に完全対応した新バージョンだ。イベントや各種データは変更されたが、ゲームスタイルは『2』と一緒。プレイヤーが馬主となり、調教師や他の馬主と関わり合いながら30年間の馬主経営を行っていく。その中で、数多く用意された感動的なイベントをこなしながら、馬主としての喜びと辛さを体験していくのだ。

Jコード009601

怪獣戦記

PS シミュレーション | 96年11月15日 | 5800円

●CD-ROM | プロデュース



↑このカプセルに敵を押し込めば、そのフィギュアが自分のものになる

フィギュアを賭けたサバイバル争奪戦！

ゴブリンやコボルトといったフィギュアを盤上のコマに見立てた、ボードゲーム風のシミュレーション。フィギュアの持ちポイントに応じて移動・攻撃などを行うシンプルなタイプだが、面白いのはフィギュアの争奪戦という要素。ステージには捕獲カプセルが配置され、ここに敵フィギュアを追い込めば、自分のものにすることができる。もちろん下手をすれば、逆にフィギュアを奪われてしまうこともある。この奪い合いがアツイ。

Jコード050229

DESERTED ISLAND

PS 3D探検シミュレーション | 96年11月29日 | 5800円予定

●CD-ROM●メモリーカード2ブロック使用 | ケイエスエス

↑一度発見した生物は図鑑に登録され、いつでも観察できる。収集癖をかき立てさせること必至だろう

謎めく島の秘密を解き明かすのは誰か

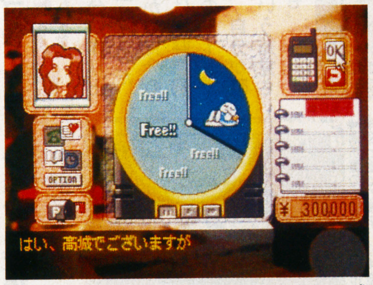
太平洋上に発見された未知の島の謎を探るため、探険隊の隊長となって探索を行う、サバイバルシミュレーション。作品の舞台は1906年、新たに発見された太平洋中部に浮かぶ無人島。探険隊の国籍は4カ国の中から選べるが、それぞれ装備や構成員の能力に違いがあり、さまざまな展開が体験できる。島にいる生物を発見するともらえる功績ポイントは、エンディングに大きく関わるので、綿密な調査が必要。

Jコード041254

結婚 -Marriage-

PS 人生シミュレーション | 96年10月10日 | 6800円

●CD-ROM●マウス対応 | 小学館プロダクション



↑登場する5人の女性は、『卒業』のキャラクターの成長した姿。相変わらずの性格なので手こずりそうだ

結婚するには、いろいろ苦労がつきものです

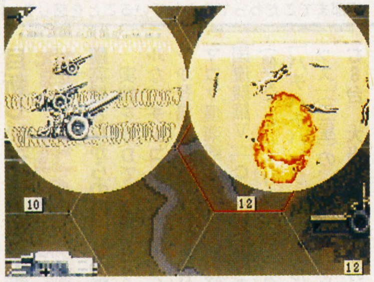
95年12月にサターンで発売された、人生設計シミュレーション『結婚』のプレイステーション移植作。プレイヤーの役回りは一介の会社員、出会う5人の女性から相手を選び、結婚することが目的。スケジュールを1週間単位で組んでいき、交際期間は最大20カ月。この間にデートやプレゼント、自己鍛錬などで相手との相性を高めていくのだ。なお今作はサターン版と異なり、プレイヤーの性別は男性のみである。

Jコード052001

PANZER GENERAL

PS シミュレーション | 96年11月予定 | 5800円

●CD-ROM | エクシングエンタテイメント



↑攻撃を受ける味方を援護する防御射撃ルール。『大戦略』系のゲームとしては斬新なルールだ

ドイツ戦車軍団で欧州全土を駆け回れ

パソコン版が大ヒットしシリーズ化された、『大戦略』タイプの戦略シミュレーション。第二次世界大戦当時の欧州を舞台に、ヘックスで区切られたマップ上で戦車や航空機などの兵器ユニットを指揮し、制限ターン以内に目標を達成するため、敵を攻撃したり都市を占領していく。塹壕や防御射撃等、斬新なルールが数多く採用されている。ドイツ軍を率いて連続したマップを戦うキャンペーンモードも用意されている。

Jコード042412

3D競走馬育成シミュレーション BREEDING STUD ～牧場で逢いましょう～

PS 3D競走馬育成シミュレーション | 96年11月29日 | 5800円予定

●CD-ROM●メモリーカード使用 | コナミ

↑フルポリゴンによる、絶妙なカメラアングルのレースシーンはテレビ中継そのもの

超美麗グラフィックで視覚的に成長を楽しむ

『厩舎物語』に続く、コナミの競馬シミュレーション。ゲームシステムはオーソドックスで、競走馬を育成、調教し、レースに出走させていくタイプ。注目したいのは、ため息が出るほどの美しいグラフィックだ。牧場などで動き回る馬の姿は、まるで生きているかのよう。四季の移り変わりなどもリアルに再現され、画面を眺めているだけでも楽しめる。また、地方レースやドバイワールドカップといった海外レースも用意されている。

Jコード040762

るろうに剣心～明治剣客浪漫談～「維新激闘編」

PS 3D格闘アクション | 96年11月29日予定 | 5800円

●CD-ROM | ソニー・コンピュータエンタテインメント

↑「ストーリーモード」は第1戦で剣心と左之助が対決。第2戦以降から左之助も使用可能になる

剣心が左之助が、ポリゴン格闘にて大暴れ候

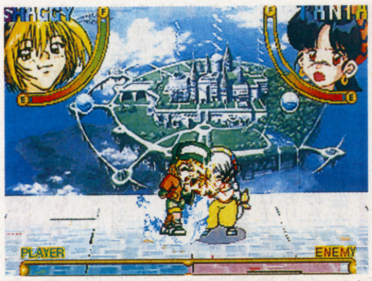
週刊少年ジャンプ連載中の漫画『るろうに剣心』の3D格闘。ゲームのモードは剣心、左之助を使って原作通りに対戦相手が登場する「ストーリーモード」と、全8キャラクターを使用する「VSモード」の2種類がある。使用するボタンは大・小攻撃、ガード、左・右回転の5つと方向キー。これらを組み合せて必殺技などを繰り出していく。なおこのゲーム独自の動作として、攻撃を避けつつ間合いを計る「前転」「後転」がある。

Jコード048780

アポなしギャルズ お・り・ん・ぽ・す♥

PS 召喚シミュレーション | 96年10月25日 | 5800円

●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用 | ヒューマン



↑主人公の夢の世界がゲームの舞台。ここに女の子達を召喚してモンスターと戦わせるのだ

女の子のご機嫌しだいで勝負が決まる？

この『アポなしギャルズ お・り・ん・ぽ・す♥』は、召喚魔法を使って敵と戦う新しいタイプのシミュレーションだ。しかも呼び出すのはドラゴンや魔神などではなく、総勢20人の女の子達。過去、現在、未来から、女剣士や巫女、看護婦などが節操なく呼び出せる。そしてギリシア神話の世界を舞台に、怪物や女神などを相手に戦っていくのだ。召喚される女の子によってはサービスシーンもあり、軽いノリで楽しめるゲームだ。

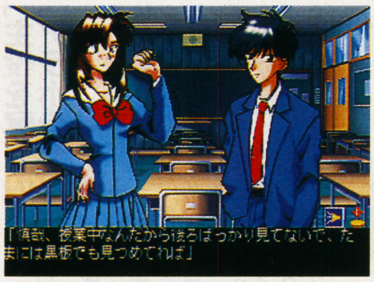
五劫（ごこう）のすり切れ 今までリオン使いだった私が、VF3の影に一目惚れ。早速技を覚えなくては！と思い、サターンをMacに接続してムービー作りで日が暮れます。片桐さん（ときメモ）にハマッた時は一日中壁紙作ってたし…オタク？（小笠原）

Jコード052868

NIGHTRUTH -Explanation of the paranormal- "闇の扉"

PS アドベンチャー | 96年11月1日 | 6800円

●CD-ROM2枚組●8cm音楽CD封入 | ソネット・コンピュータエンタテイメント



⬆選んだ選択肢次第でストーリーの展開は変化する。つまり2度3度と楽しめるというわけ

メイキング編がついたお徳なカップリング

今年の8月にサターンで発売された、マルチシナリオアドベンチャー『NIGHTRUTH・#1』のプレイステーション移植版。この作品は従来の同型ソフトのような、軸となるストーリーを排除。選んだ選択肢次第で、まったく別のストーリーが展開する、本当の意味での「マルチシナリオ」が特徴だ。今回のプレイステーション版は、声優インタビュー等が収録されたメイキング編、及び8cm音楽CDとのセットで発売される。

Jコード034231

それいけ×ココロジー ～心が教える 恋・結婚・人生～

PS 心理ゲーム | 96年11月8日予定 | 5800円

●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用 | ポリグラム

⬆7つのテーマ別診断は154通り、総合診断は120通りもあり、ときには心にぐさっと来る結果が出ることも

シビアな診断には顔で笑って心で落ち込む

女性誌などにすっかり定着した心理ゲーム。この『それいけ×ココロジー』は、同名のテレビ番組のようにゲームを通して隠れた自分の心理を明らかにし、心の不思議に出会えるソフトだ。恋愛、仕事、結婚、対人関係など、7つのテーマに分かれた10の部屋をまわり、総合心理分析をしてくれるモードや、エゴグラムのデータに基づいた相性診断、バイオリズム診断のモードがある。1人でもいいが、多人数で遊ぶとさらに盛り上がる。

Jコード030449

カオス コントロール

PS 3Dシューティング | 96年10月4日 | 3800円

●CD-ROM●専用マウス対応 | ヴァージンインタラクティブ

⬆コクピット視点の強制スクロールだから、敵の弾を避けられない

非常にシビアな命中度に集中力は極限状態

近未来を舞台に、宇宙都市を守るべく異星人を撃破しながら突き進む3D視点のシューティング。強制スクロールタイプで自機の操作は必要なく、敵の動きだけに集中してひたすら撃ちまくることができるのが気分爽快。逆に、敵の攻撃を避けることができないので、油断しているとあっという間にやられてしまう。あせらず確実にすべての敵を撃破する高度なテクニックが要求される、かなり難易度の高いシューティングゲームだ。

Jコード029530

ブルーフォレスト物語 ～風の封印～

PS ロールプレイング | 96年11月予定 | 5800円

●CD-ROM●メモリーカード対応 | ライトスタッフ

⬆キャラクターが皆、自己主張が強い。彼らの葛藤が物語をより面白くしてくれるのだ

プレイヤーの性格が主人公と物語を作る

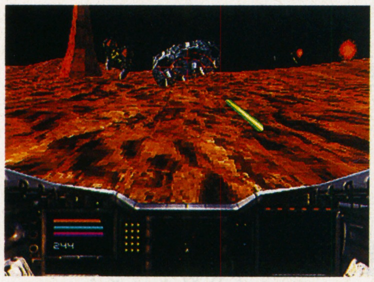
アジア風の世界観が新鮮だったファンタジーロールプレイング『ブルーフォレスト物語』が3DOより移植される。プレイヤーは男性のヴァルエルス、女性のラクジットの2人から主人公を選択できる。一方でエンディングを迎えた後、他方でゲームを始めると、最初に遊んだキャラクターの行動が、2度目に遊ぶキャラクターの物語に影響するという面白いシステムを採っている。だから、2度遊ばないと真のクリアとは言えないのだ。

Jコード047601

ショックウェーブ：オペレーション：ジャンプゲート

PS 3Dシューティング | 96年10月18日 | 4800円

●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用 | EAV



⬆敵をロックオンしたら、すかさずミサイルかレーザーで攻撃！ 空中の敵を優先して撃破しよう

エイリアンの侵略から地球を守るのはキミだ

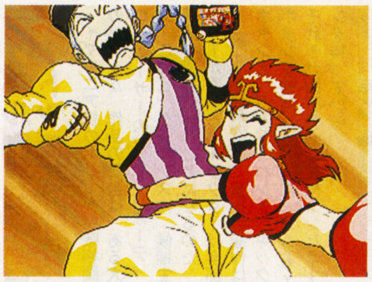
3Dシューティング『ショックウェーブ』の続編が登場。前回の戦いから7年後、再び地球侵略の準備を整えるエイリアン。プレイヤーは、最新鋭戦闘機F-177のパイロット、ワイルドカードとなって、エイリアンの侵略を未然に防ぐべく、ミッションをクリアしていく。指定された飛行コース内のチェックポイントへの到達とターゲットの破壊が、ミッションクリアの基本条件だ。難易度は前作に比べて高くなっている。

Jコード044687

東方珍遊記 はーふりんぐ・はーつ!?

PS アドベンチャーノベル | 96年11月予定 | 6800円

●CD-ROM | ナグザット



⬆高貴な天上人のサンゾー（左）も、よくキレる。いつもドタバタしているのに、話の展開は早いのが不思議だ

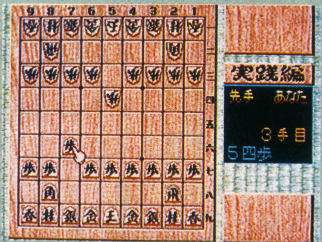
女3人に貴公子1人の脳天気なお笑い西遊記

この『東方珍遊記』は、小説のような感覚のアドベンチャー。選択肢による分岐や戦闘シーンもあるがゲーム部分よりも、もっぱら物語を追うのに集中できる作り。天上、地上、地獄の三界からなる異世界「タオ」を舞台に、ゴクー・ハッカイ・ゴジョー・サンゾーの4人組の活躍を描き、ちょっとサイバーなお笑い「西遊記」というノリが楽しい。豊富なアニメーションや、國府田マリ子、久川綾らの人気声優陣も見どころの1つ。

●グッズ良品みっけ隊～メディアボックス/X-55編

『本格将棋棋神戦』

■将棋 ■お問い合わせ03-5352-0755（東京）06-445-0755（大阪）



© TAITO CORPORATION 1996
© SUCCESS CORPORATION 1996
© ALPHA-BETA 1996

「自然な音」が新鮮に伝わります

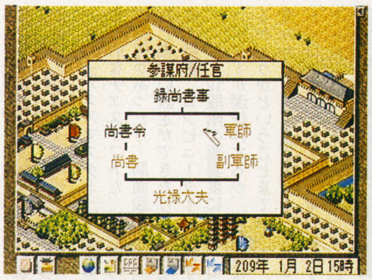
「入門編」「基本編」「実践編」と強さ別に3本配信されている将棋。コンピューターとの対戦のほか、2人対戦プレイもできる。ヒント表示や、最善の手を指導してくれるオプション機能付き。自然の音をシミュレートしたBGMが心を和ませてくれる。

Jコード051985

皇龍三國演義

PS アドベンチャー | 96年11月予定 | 5800円

●CD-ROM | エクシングエンタテイメント



⬆豊富な人材を配下に持つ君主ならば、彼らを適所に配置するだけで国が豊かになる

三国時代の勝者は官職制度を制する者

中国三国時代を題材にした、リアルタイム戦略ゲーム『龍王三国志』。この作品をパワーアップし、ビジュアルなど独自の機能を盛り込んだ、プレイステーション移植作がこれ。プレイヤーはいずれかの勢力の君主となり、軍団を率いて敵城を占領したり外交で降伏させたりして、中国全土の統一を目指す。当時の官職制度がそのまま取り入れられており、優秀な武将を配置させることでその分野において国が富むようになっている。

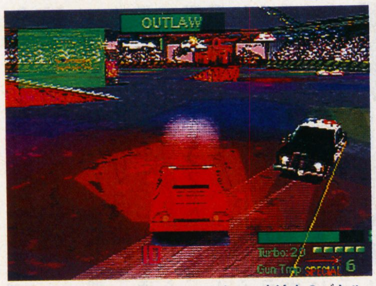
五劫(ごこう)のすり切れ

キッズギアの『ねこ大すき』やりたい。家でも猫4匹飼っているが、いろんな種類の猫をかえるのがいい。あの絵もかわいいし。『にゃんとワンダフル』は毛並かわっても種類かわんないっしょ。家でかえない珍しい猫とかだったらなあ。シンカプーラとか、アメリカンカールとか。（並木浩美）

Jコード053724

Twisted Metal

PS アクション | 96年11月15日 | 5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用 | SCEI



↑目が回るほど移動スピードの速い、大迫力のバトル。視界に入るものはすべてブッ潰せ！

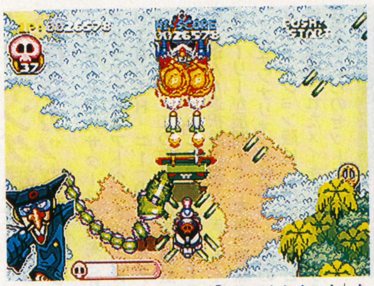
破壊衝動がうずく、そんなあなたに贈ります

昨年度、アメリカのゲーム誌EGMでゲーム・オブ・ザ・イヤーに輝いたゲームが日本に上陸。ロサンゼルスを舞台に、超武装マシンを駆使して壮絶なカーバトルを繰り広げるのだ。一口にカーバトルと言っても、その内容は半端じゃなく過激。ミサイルやレーザー、悪霊(!?)までもが飛び交うこの激しさは、もはやデスマッチだ。コンボイから装甲車まで多彩なマシンが登場し、何でもありのハチャメチャなところが面白い。

Jコード048305

タイムボカンシリーズ　ボカンと一発！ドロンボー

PS シューティング | 96年11月予定 | 5800円
●CD-ROM | バンプレスト



↑3人組の声もアニメと同じ。「やっておしまい！」などの名セリフを随所で聞けるのが嬉しい

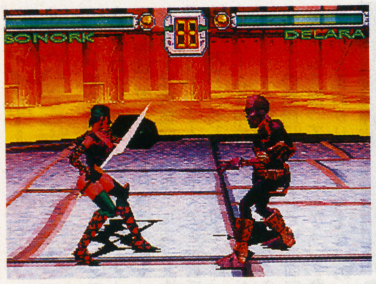
「主役を奪うのよ！」「アラホラサッサ～！」

人気アニメ『ヤッターマン』に登場するドロンボー一味が、主役の座を狙って『タイムボカン』シリーズの善玉達と戦うシューティングが登場。自機となるのは、シャレコーベメカなど、歴代の悪玉メカ。逆にヤッターワンなどの善玉メカが、敵として登場する。なおBGMはシリーズのオープニングとエンディング、アニメーションムービーは描き下ろし。この他、シリーズのファンにはたまらない演出が盛りだくさん。

Jコード039551

CRITICOM™ ーザ・クリティカルコンバットー

PS 対戦型3D格闘 | 96年10月4日 | 5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用 | ビック東海



↑ズームを多用した戦闘画面は臨場感にあふれている。特にズームアップされた接近戦の迫力はかなりのもの

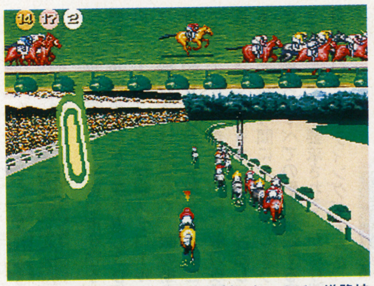
画期的な成長システムを採用した近未来格闘

戦乱の星を舞台に、8人の戦士が勝ち抜き戦を行うポリゴン格闘ゲームだ。3Dテクスチャーマッピングを駆使した迫力のキャラクターは、外観を含め、技も武器もそれぞれが個性的。プレイヤーは8人の戦士から1人を選び、トーナメント戦を勝ち進む。戦闘に勝つことで、キャラクターは3段階までのレベルアップを遂げ、新たな技を獲得する。成長システムを取り入れることで、勝ち進む楽しさが倍増し、対戦もより白熱化する。

Jコード048879

リーディングジョッキー　ハイブリット

PS アクション競馬 | 96年10月10日予定 | 5800円
●CD-ROM●通信ケーブル対応●メモリーカード対応 | ハーベストワン



↑現実の競馬のような細かい規制はないので、進路妨害などの意地悪はやりたい放題

直線一気の快感は何物にも代え難い

アクション競馬として、馬を操る楽しさを追求したシリーズ。この『ハイブリット』では、ゲームスタイルはそのままに競走馬データが新しくなっている。プレイヤーは騎手となり、お手馬と共にGI制覇を目指していく。レースでは2ボタンしか使わず、本格的な騎乗テクニックよりも巧みに邪魔をするライバル馬との駆け引きが楽しい。種付けしたり、ちょっとした調教もできるので、お手馬への愛着もわいてくるのだ。

Jコード043061

FIST

PS 格闘 | 96年11月15日 | 6800円
●CD-ROM | イマジニア

↑各キャラクターの声は人気声優陣が担当しており、オマケとして自己紹介のコーナーもある

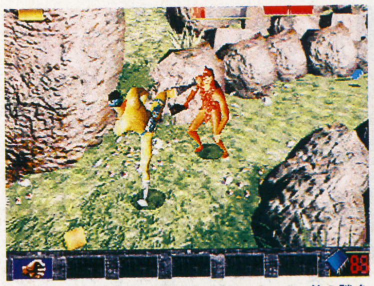
ライバル倒して、目指せ！トップアイドル

イマジニア初のポリゴン対戦格闘がこのソフトだ。作品の舞台は、ある大物プロデューサーのアイドルオーディション。このビッグチャンスに、候補生達が死闘を繰り広げることになるのだ。プレイヤーが選べるキャラクターは全部で8人(内6人は美少女)。基本の操作は方向ボタンと、ガード、パンチ、キックの3ボタンを使用。また各キャラクターは、それぞれ固有の必殺技やコンビネーションを持っている。

Jコード049999

タイム　コマンドー

PS 格闘アクション | 96年11月15日 | 5800円
●CD-ROM | ヴァージンインタラクティブ



↑敵の動きや仕草などが非常に凝っている。敵の隙を上手く見つけてたたみこむように攻撃せよ

時間は越えられても武器は現地調達だ

時間のひずみを直すため、未来から訪れた男となってさまざまな国のさまざまな時代で戦うというアクション。フィールドは立体的に描かれており、その中を武器を拾いながら敵と戦っていくのだ。1つの時代で勝ち抜けば、次の時代へ。素手で殴り合う原始時代、剣で戦う中世時代、銃で撃ち合う西部時代と、シーンによってさまざまなシチュエーションで戦いが繰り広げられる。バリエーションのあるアクションが楽しめるのだ。

Jコード039772

チェスマスター

PS チェス | 96年11月1日予定 | 6800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用 | アルトロン

↑3Dと2D画面が選べる。3D画面では6種類のセットが用意されていて、視覚効果も抜群

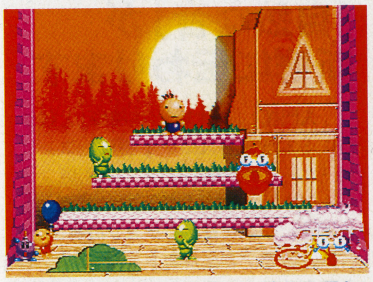
愛好家から初心者までチェスを存分楽しめる

この『チェスマスター』は、親切かつ本格的なチェスソフトだ。初心者のための指導があったり、局面設定や時間制限など細かい設定ができたりと、親切な機能が特徴。コンピューターと対局するときには、12段階の難易度に加え、コンピューターが深読みするか、定石書に当たるかどうかということまで選べる。駒の進み方や取れる駒を教えてくれるモード、コンピューターの思考を表示するモードもあり、チェスの勉強にも便利だ。

Jコード053643

ぐっすんぱらだいす

PS アクション | 96年11月12日 | 5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用 | アイレム



↑みんなのために「どきどきぱらだいす」を取り戻すのだぁ～

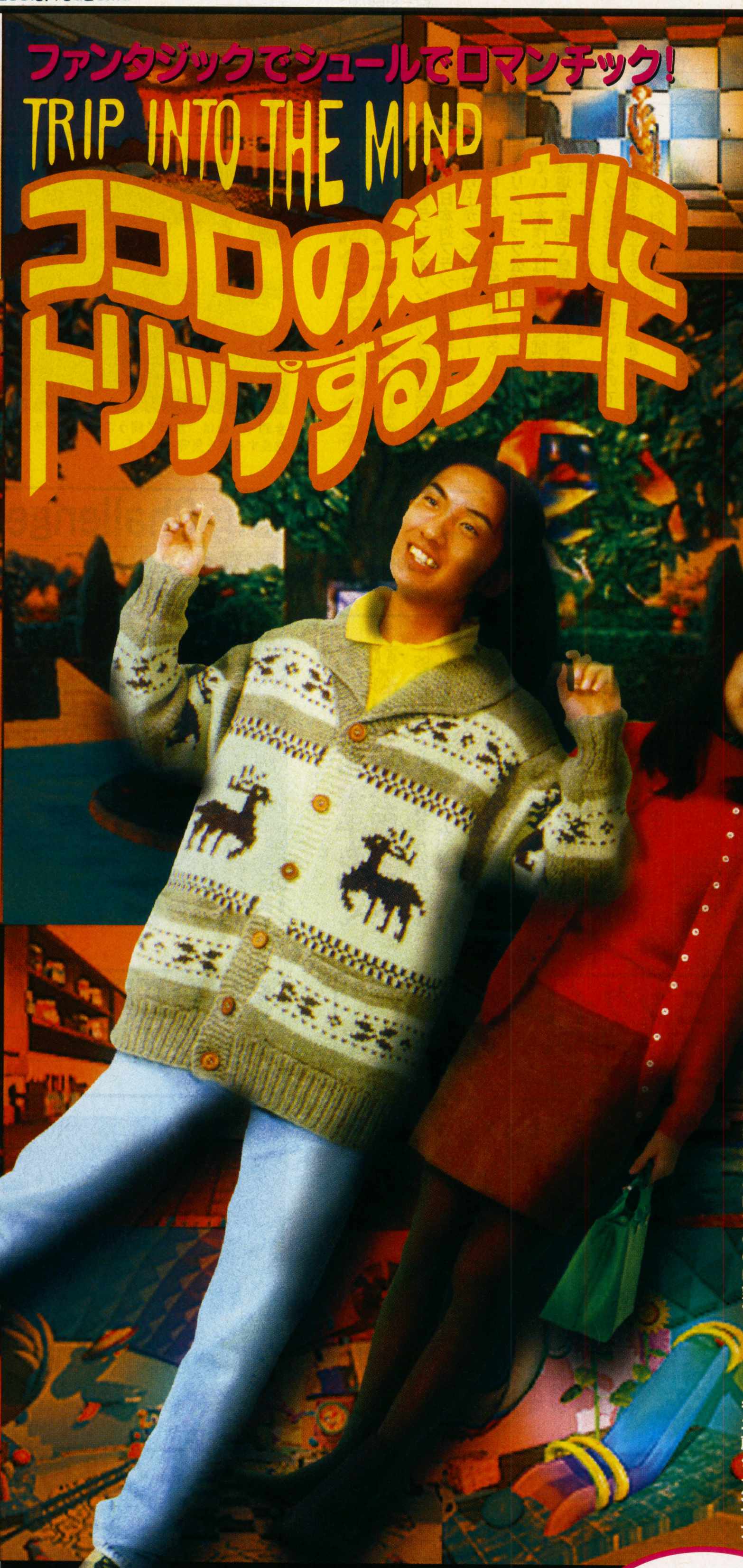
今度は爆弾点火でよよを倒すのだぁ～

あの「ぐっすん」と「およよ」が今度はアクションゲームにチャレンジ。にっくき「よよ」に奪われた遊園地を取り戻すため、力を合わせて立ち向かうのだ。ルールは簡単で、爆弾を点火させて、ステージ内の敵を全滅させればOK。舞台が遊園地だけあって、全6シーン(各シーン10ラウンド＋ボス)はアトラクションらしい仕掛けがいっぱい。画面が傾いたり、左右が反転したりといろいろ楽しませてくれるぞ。

五劫のすり切れ 昔、アタリのリンクスがソフト3本付きで2,000円(新品)で売っていた。でも消費電力が高いと本で読んだのでナゼか恐くなって買わなかった。(ベンジー)

ファンタジックでシュールでロマンチック！

TRIP INTO THE MIND
ココロの迷宮にトリップするデート

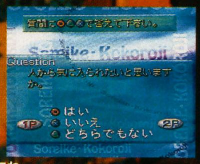


交際2年目のカップル、てつやくんとユミちゃん。仲のいい2人だけど、相手の心、どこまで知ってるつもり？ そこでPSソフト『それいけ×ココロジー』で試してみたら、お互いの心の秘密を発見！ 思わずドッキリのとっても刺激的なデートになったのです。

てつや（以下T）　この『それいけ×ココロジー』って、心理ゲームで性格や深層心理を明らかにしてくれるソフトだけど、テレビ番組とは雰囲気が違うよね。
ユミ（以下Y）　館の10の部屋をまわって、鍵を手に入れていくというのがファンタジックよね。部屋のCGもシュールと言うか不思議な感じだし。
T　それぞれの部屋には、自分発見、恋愛、SEX、結婚、仕事、対人関係、人生の7つのテーマがあったんだね。
Y　おもちゃ部屋が人生だったり、ワインセラーがSEXだったり、ちょっと意外よね。部屋を出て、診断結果を見るでしょ。そこで初めてわかるのよね。
T　1回目は先入観なしのほうがスリリングだよ。それと、ぼくたちのやった心理ゲームは50問ぐらいだったけど、本当は全部で150問あるらしい。
Y　ランダムで出題されるから、行くたびに新しい発見があるってことね。
T　しかも分析が鋭い。例えば、喫茶店でオーダーするだろ。そのあとのしぐさでわかるのが、別れた恋人に対しての未練なんだよね。キミの前でうかつなことできなくなるな。
Y　ところで、最後の総合診断結果なんだけど、あなたが「現代版・チャキチャキ江戸っ子タイプ」って、言われてみればそうよね。宵越しの金は持たないって感じだもの。
T　そう言うキミの「センチメンタルジャーニータイプ」ってのはどうなの？ 失恋したら北へ旅して、海を見ながら1人泣くなんて姿、想像できないな。
Y　フフ、どうかしら。最後にパーソナルデータなんだけど、気になる“あの人”のデータが入ったメモリーカードを手に入れば、こっそり相性診断ができるわけね。
T　でも、カップルの場合は、いきなり相性診断するのは味気ないと思うよ。というわけで、みなさんゆっくりと心の部屋の散歩を楽しんで下さい。

てつやとユリのデートコースガイド

パーソナルデータを作る

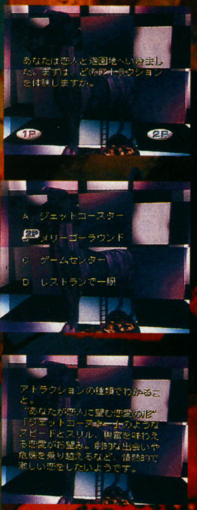


まず、生年月日や血液型の他に、「待ち合わせ時間を厳守しますか」など50の簡単な質問に答えます。答えは相手に見えないので、自分に正直にね。

10の部屋を訪ねる

宝物庫、リビング、キッチンなど10の部屋をまわります。初めての人はこのエントランスから。次の部屋へ行くための鍵を手に入れることを忘れずに。

心理ゲームで遊ぶ



部屋の中でマークが赤く点灯したら、そこは心理ゲームの隠されたポイント。例えば、こんな問題に、どう答えますか？「あなたは恋人と遊園地へいきました。まずは、どのアトラクションを体験しますか」。答えをイメージしたら、それぞれ4つの選択肢から選んでください。するとその解答から浮かび上がる2人の深層心理を解き明かしてくれるのです。ちなみに、このアトラクションの問題でわかるのは、あなたが恋人に望む恋愛の形なんですよ。

一緒にミニゲームにチャレンジ

もう1つのお楽しみはミニゲーム。チェストの扉を閉める対戦パズルゲームの他、ロールプレイング、アクションの3つのゲームが隠されています。ゲームクリア一後にあなたのプレイスタイルで診断が出ます。

それいけ×ココロジー
でが教える 恋・結婚・人生
■プレイステーション ■標準価格5800円（税抜）
■96年11月8日発売予定
ポリグラム株式会社
〒153 東京都目黒区大橋1-7-4久保ビル4F
TEL03（3780）8534

「それいけ×ココロジー1日だけの復活祭！」（仮題）
スタジオ観覧に来ませんか？

11月14日（木）世田谷・レモンスタジオにて、心理ゲームの大ブームを巻き起こしたTV番組「それいけ×ココロジー」の特別番組の収録が行われます。あなたもスタジオで一緒に心理ゲームに参加してみませんか？　観覧ご希望の方は、往復ハガキに、住所、氏名、年齢、電話番号、希望人数を必ず明記の上、下記の宛先までお送り下さい。締切は11月4日（月）必着です。

〒162 新宿区払方町19−1 IVSテレビ制作株式会社「それいけ×ココロジー観覧希望」係まで

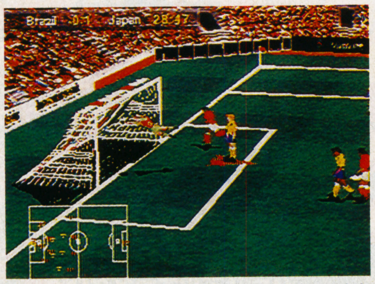
PlayStation
“PS”マーク及び“Playstation”は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
※記載されている社名・商品名は各社の登録商標、商標、または商品名です。

相性診断は自分のパートナーとどうぞ！

Jコード050733

オリンピックサッカー

PS スポーツ	96年11月 8 日	5800円
●CD-ROM●マルチタップ対応	ココナッツジャパンエンターテイメント	


↑やはりブラジルに勝つためには、守って守ってカウンター一発を狙うしかないか？

あの試合は確かに今年の重大ニュースでした

アトランタオリンピックの競技の中でも、日本対ブラジル戦勝利により大いに盛り上がったのがサッカー。これを題材にしたゲームが発売される。アトランタオリンピック公式ライセンス商品となっている本作では、実際に試合が行われた球場が実名で登場。また選手達の能力が細かく設定されている他、フォーメーションも多彩に用意されているので、あの熱戦を再現することもできそう。最大4人での対戦も可能だ。

Jコード008770

フィッシュアイズ

PS 釣り	96年10月10日	5800円
●CD-ROM●メモリーカード対応	パック・イン・ビデオ	

↑釣った魚は、水槽で飼うことができる。餌を与えて成長する姿を見守るもよし

写真と見間違う映像本物指向の釣りゲーム

このソフトは、大自然の中の本物の釣りの雰囲気を味わいたい人にお薦め。画面中には、キャスティングのパワーゲージやレベルメーターといった、いかにもゲームっぽい要素は一切表示されない。プレイヤーは、流れる水の音や広がる波紋といった自然の雰囲気を、耳や目で感じながら釣りを楽しめるのだ。釣り場は池、渓流など淡水の7つのポイントがあり、餌釣り、ルアー、フライといった好みに応じた釣りを体験できる。

Jコード052370

NBAパワーダンカーズ2

PS バスケットボール	96年11月29日	5800円予定
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用	コナミ	

↑ディフェンス要素の強化や、スーパープレイ等の戦略的な面もかなりパワーアップしている

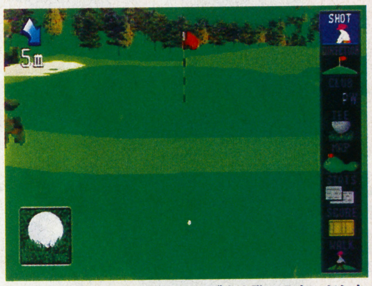
オリジナル選手もつくれるＮＢＡ公認ソフト

95年に発売された、ＮＢＡ公認のフルポリゴンバスケットゲーム『ＮＢＡパワーダンカーズ』の続編。登録ＮＢＡ選手は348名に増え、グラフィックもよりリアルにモデリングされている。また新システムも大幅に追加、チーム間のトレードや選手交替等ができるようになっている。そして今作最も特徴的なのがオリジナルの選手を作れることだ。20種類ある選手のモデルから好みのものを選び、好きなチームに登録可能だ。

Jコード030996

Big Challenge Golf 東京よみうりカントリークラブ編

PS ゴルフ	96年11月15日	6800円
●CD-ROM	バップ	



↑東京よみうりカントリークラブを実際にラウンドしたことのある人なら、あのホールかとピンとくるかも

コースもゴルフ用品も全部実在で固めてます

海外の名門コースのゴルフゲームは数多いが、国内の東京よみうりカントリークラブを、3Dポリゴンで忠実に再現したソフトが登場する。プレイヤーの視点でプレイでき、その場にいるような疑似体験的な感覚がウリだ。バードビューを採用した独特のカメラワークにも注目。また、クラブ、ウェア、シューズなどのゴルフ用品に、ブリジストンスポーツの実在商品が使われているところにも、リアルさへのこだわりが見える。

Jコード052396

Jリーグ実況ウイニングイレブン'97

PS サッカー	96年11月22日	5800円予定
●CD-ROM	コナミ	

↑ボールの軌道にカーブをかけるなど、細かいプレイが可能。その分、操作に慣れるまで時間がかかるかも

ライブ感たっぷりにJリーグを魅せます

スーパーファミコンで好評を博した、『実況ウイニングイレブン』シリーズの最新作が、プレイステーションで登場。選手はポリゴンで描かれており、本物の人間のような滑らかな動きを見せてくれる。またフォーメーションが数多く用意されている他、ゾーンプレスなどの作戦を立てることも可能。サッカーの持つ戦略性を楽しめる。なおゲーム中の実況はジョン・カビラ氏、解説は松木安太郎氏と、さながらサッカー中継のよう。

Jコード047813

SUPER FOOTBALL CHAMP

PS スポーツ	96年11月予定	5800円
●CD-ROM	タイトー	

↑選手・スタジアムに生かされたポリゴン技術はフィールドの立体感を生み出すことに成功した

テンポよく臨場感を持つワールドサッカー

世界を舞台に戦うサッカーゲームがアーケード版から移植された。能力が優れたエースプレイヤーを1チームについて1人。スピード、ドリブルスピード、テクニック、キックパワー、セットプレイの5項目を確認して、選ぶことができるのが特徴だ。それ以外の選手にもきめ細かなステータスが設定されているので、チームごとの個性がうまい具合に演出されている。操作系統は比較的オーソドックスでプレイしやすい。

Jコード052493

NHLパワープレイ'96

PS スポーツ	96年11月予定	5800円
●CD-ROM	ヴァージンインタラクティブ	

↑アイスホッケーならではのダイナミックなプレイを楽しみたい。最大5人までプレイ可能だ

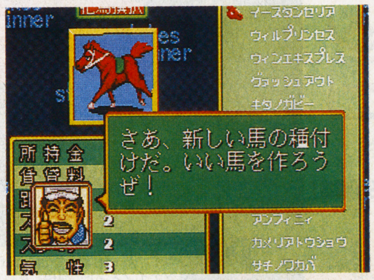
アイスホッケーの迫力と醍醐味を味わおう

選手の動きをモーションキャプチャーで取り入れたアイスホッケーゲーム。ＮＨＬに正式に認可を受けており、実在のチームや人物が登場する。参加チームは日本を始め、東欧、北欧、アメリカなど15ヶ国以上。エキシビジョン戦、シーズン戦、プレイオフ戦、トーナメントの4つのモードで試合が楽しめる。ゲーム中は選手の動きによって視点が変化するので、実際のアイスホッケーさながらのダイナミックなプレイを味わえるだろう。

Jコード049590

ステークスウィナー ＧＩ完全制覇への道

PS スポーツ	96年11月予定	5800円予定
●CD-ROM	ザウルス	



↑実在の馬をモデルにした牡馬と牝馬で種付けして、持ち馬を作る。競馬ファンにはこれだけでも楽しい？

持ち馬のデータを持ち寄って、いざ勝負だ！

業務用やネオジオＣＤ版で人気を博した、ジョッキータイプのレース。プレイヤー自身が騎手になり、馬の特性を考えてレースを組み立てられるのが魅力だ。また、ゲームの始めには、種付けでオリジナルの持ち馬を作成することができる。しかもプレイステーション版では、作った馬をメモリーカードにセーブし、他のユーザーのデータと対戦させることも可能。強力な馬のデータを持ち寄れば、さらにレースが白熱することだろう。

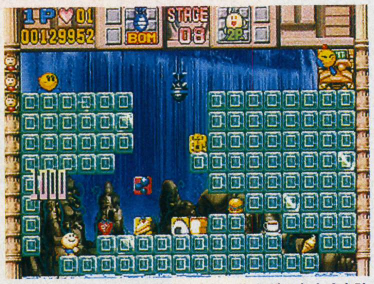
五劫(ごこう)のすり切れ K.O.F'95の対ルガール戦が始まろうという時、しゃがんでいるルガの足元から吹き出すアノ風のようなもの。あれは本当は何なのですか？毎回あれに動揺してどーしても勝てません。左手親指深爪状態になる程やってるのに。しくしく。（ムームー4989号）

PlayStation
名作
12月13日
発売予定
予価5,800円(税別)
初回限定特典
オリジナルステッカー入り
この深海に新たなる挑戦が、ある。
プレイステーション用ソフト
DARIUS™
外伝
GAIDEN
ダライアス外伝
アーケード版完全移植
シューティング　2プレイ可能
迫力のCGムービー
新たなCGムービーを追加。選んだステージによって変化するマルチエンディング！
シリーズ最大級の巨大ボス群。全28ゾーンから7ステージを選択し突き進め！
※画面は開発中のものです。
株式会社ベック　ベックはバンダイグループの一社です。
BEC
〒164 東京都中野区本町2-46-1
中野坂上サンブライトツイン北ウィング20F　TEL.03-5388-5151(代表)
"PlayStation"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。LICENSED FROM TAITO CORP.　©BEC

Jコード046914

続ぐっすんおよよ

PS アクションパズル	96年10月10日	5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用	バンプレスト	



⬆ステージによっては無敵や空気の泡など、主人公を助けてくれるアイテムが落ちていることもある

努力を知らない主人公達をまた助けてやるか

93年に業務用で発売され、いくつかの家庭用ゲーム機にも移植された『ぐっすんおよよ』。この『続ぐっすんおよよ』は、舞台を水没する地下迷宮から沈没する南の島に移したオリジナル版だ。今回は「のーまるもーど」の他に、「おのぼりもーど」と「たいむあたっくもーど」が追加された。上から落ちてくる階段状のブロックと、ブロックを壊す爆弾で道を作り、ぐっすんとおよよを出口まで誘導したり登らせて、手助けをするのだ。

Jコード053147

HARDBALL5

PS スポーツ(野球)	96年11月22日	5800円
●CD-ROM	エスピーエス	

⬆観客席の絶妙の空き具合など、普通、誰も目に留めないような細部へのこだわりもすごい。手抜き無しだ

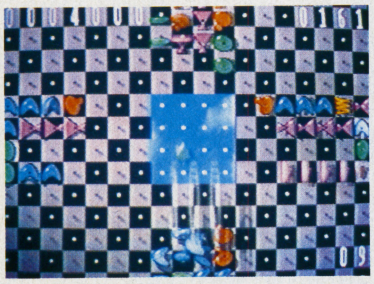
本物のメジャーリーグのすごさをありのまま

アメリカでは発売当初売り上げ1位になったこともある野球ゲームが、プレイステーションに移植される。800名を超える選手達、40ものスタジアムすべてが実名で登場。淀みのない実況とリアルさにこだわった映像で、メジャーリーグのテレビ中継を見ているような臨場感が味わえる。ゲームモードは2人プレイ対戦の他、リーグ戦モード、ホームラン競争、往年の有名チームとの対戦などがあり、バラエティも豊かだ。

Jコード047759

ズープ

PS アクションパズル	96年11月予定	4800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用	メディアクエスト	



⬆カラフルな敵ブロックのアクションは、キュートでかわいらしい。でも、見とれている余裕はないかも？

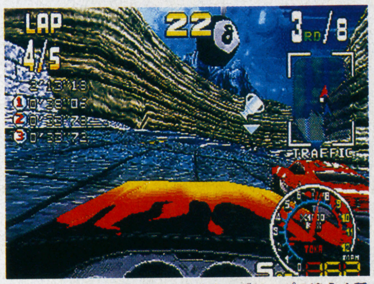
シューティングの魅力をそのままパズルに！

激しく頭を使う忙しさがとにかく快感なパズルゲーム、それがこの『ズープ』だ。プレイヤーは自分のブロックを操り、四方から攻めて来る4色の敵ブロックから、中央エリアを守り抜かなければならない。そのためにビームを使って敵を撃ち消していくのだ。自分のブロックと同色のものを撃てば敵は消える。迫る敵の速度は次第に上がり、かなりハードなゲーム展開になるが、4つのアイテムを活用してピンチを切り抜けるのだ。

Jコード053015

BURNING ROAD

PS レース	96年11月予定	5800円
●CD-ROM●通信ケーブル対応●ネジコン対応●メモリーカード1ブロック使用	ビック東海	



⬆自分のマシンは加速や最高速度、グリップの違う4種類から選ぶ。ボディの大きさで視点が変わるのが面白い

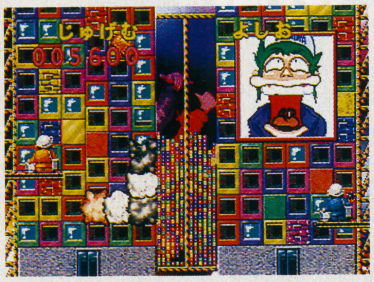
グリップ力の低いほうがレースは楽しい

起伏に富んだコースを走り、ドリフトを駆使して競い合う3Dカーレース。どちらかと言えば、ラリーのような滑る感覚が楽しいゲームだ。コースは初級、中級、上級の3つ。山岳地帯のトンネルや滑る雪道、雨の降る夜の高速道路など、心踊るシチュエーションばかりだ。マシンはスピード感があり、ちょっとした起伏で高くジャンプするなどの演出も面白い。ドリフトで豪快な走りを楽しみたい人に、うってつけのレースだ。

Jコード052311

ビルクラッシュ

PS パズルアクション	96年10月25日	5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用	翔泳社	



⬆連鎖の快感は満点だ。先が読めないこともあるので、思わぬ大連鎖ができちゃったりして

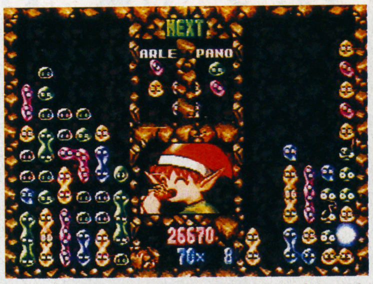
思わぬ大連鎖も望めてストレスもすっきり!?

『ビルクラッシュ』は、ビル壊し人となってライバル業者の社員と腕を競い合うパズルゲーム。ビルを壊す方法は、ブロックの窓が空いたときに爆弾をセットして爆破させるだけ。その際、周囲の同色ブロックも消える。また、爆破によりブロックが落下したとき、同じ色のブロックが縦横4つ以上あると消える「落ち連鎖爆破」もある。連鎖を作るのは比較的簡単で、爽快感は抜群だ。対戦相手より早くビルを壊し2勝先取すれば勝ちだ。

Jコード041483

ぷよぷよ通　決定盤

PS パズル	96年11月15日	4800円
●CD-ROM	コンパイル	



⬆雪崩式に消していく「連鎖」が勝利へのカギ。これをマスターするとゲームがグンと楽しくなる

いまだ人気衰えぬ、超定番パズル最終版

94年にアーケードで登場。同じ色の「ぷよ」を揃えて消していくという簡単なルールと奥の深いゲーム性によって、記録的なロングランヒットとなったアクションパズル『ぷよぷよ通』が、プレイステーションに登場する。ゲームのルール自体は他機種版と同様だが、この『決定盤』には「ばよえーんツアー'96」における名勝負のムービーや、用意された問題を解いてゆくという「とことんぷよぷよ」などのオマケが追加されている。

Jコード053716

3D Lemmings

PS アクションパズル	96年11月8日	5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用	SCEI	

⬆レミングの動きは結構速く、素早く的確な指示を与えないと次々に死んでしまう

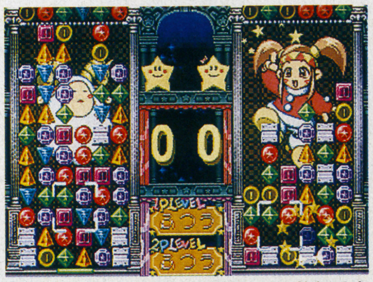
臨機応変な判断力がネズミの命運を分ける

パソコン、サターンで高い評価を得た、同名タイトルの移植作。列をなし、ひたすら前進するレミング達を、無事ゴールまで導くことがプレイヤーの役目だ。レミング達の行く手には山あり谷あり、仕掛けがいっぱい。9種類の行動パターンから適したものを選び、指示を与えることでうまく障害を越えさせてあげよう。視点切り替えやズームなどアングル設定が自由にでき、行進するレミング達を眺めるのがとても楽しいのだ。

Jコード045403

くるくるトゥインクル ～おねがいおほしさま～

PS パズル	96年10月4日	5800円
●CD-ROM	トミー	



⬆ストーリーモードの前に、コンピューター対戦や2人対戦モードで入れ替えや連鎖消しの練習をしよう

連鎖が狙えるようなら女神だってイチコロさ

集めると星の女神様が願いを叶えてくれるという、くるくるトゥインクルを求め、流れ星に住むかわいらしい12守護神とパズルで対戦をする。パズルは2×2の枠を移動させ、6色のブロックを上下左右に入れ替えるもの。同じ色が3つ以上並べばブロックが消えるルールだ。連鎖消しで相手側に邪魔ブロックを送れるが、そうなる前にブロックの入れ替えに慣れるのに一苦労する。かわいらしい画面とは裏腹に、難易度の高いパズルだ。

五劫のすり切れ 昨年夏、仙台に住んでいる友人に『ときメモ』を勧めた。友人は「フーン」と一言、気のない返事。が、つい先日電話したら重症の『ときメモ中毒』に陥っていた。中でも藤崎詩織＆金月真美さんに超ゾッコン。声優関連の雑誌まで買っていた事がわかり、あまりの熱の入れようにしばしアゼン。よーし！こうなったらドンドン金使わせてやる！（イチャモンクエスト）

CLOCK TOWER 2

戦慄の恐怖が再び甦る！

**ＳＦＣ版『CLOCK TOWER』で倒したはずのシザーマンが、プレステで甦った！
武器を持たぬ少女ジェニファーは、果たして屋敷から脱出することができるのだろうか……？**

少女に迫る不気味な影

迫力ある内容でホラーファンを魅了した『CLOCK TOWER』。その続編がプレイステーションで甦ることとなった。前作でジェニファーが倒したあのシザーマンが再び姿を現したのである。今回もジェニファーは武器といえるものを持ち合わせておらず、かといって彼女は直接戦えるほど強靭な肉体の持ち主というわけでもない。逃げるか、一時的に撃退するしか方法はないのである。当然ながら迫力も増しているが、前回より遥かに多彩になった150種類以上もの撃退方法。あらゆる方法を駆使して撃退するというのが、このゲームならではの楽しみなのである。

映画さながらのオープニング。あの悪夢のような時間は序章にしか過ぎなかったらしい。果たしてあのシザーマンは？　そして、ジェニファーは無事なのだろうか……？

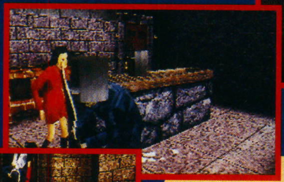
人が倒れていれば人をチェック。序盤では刑事や先生などと接触することができる。また、アイテムなどは謎解きでとても重要な役割を果たす。部屋の中はくまなく調べよう。

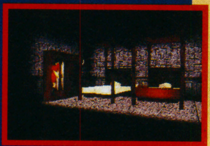
■96年12月発売予定
■価格未定
■プレイステーション
■ホラーアドベンチャー

フルポリゴンでさらに恐くなった！

前作と比べてさらに強化された点は、ＳＦＣでは実現できなかった フルポリゴンと、モーションキャプチャーによる主人公のリアルで滑らかな動きだろう。前回では体力を回復させるときにへたり込むなど、かなり少女らしい雰囲気が随所に生かされていた。今回はその少女らしさを基本に、より人間的な動きを再現している。もちろん、前作と同様パニック回避のボタン連打システムも採用されている。今回は矢印だけが点滅するので見逃さないよう注意しよう。迫り来る殺人鬼の恐怖にさらされながらも、果敢に立ち向かうジェニファーと共に、この世界をたっぷりと堪能してもらいたい。

シザーマン撃退！

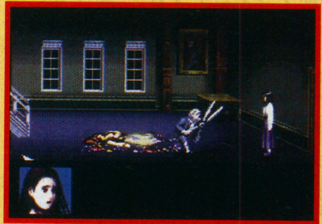




怪人シザーマンの謎

ホラーといえばやはり主人公を襲うキャラクターが怖くなければならないだろう。この作品の敵は前作同様あのシザーマン。彼に追いかけ回されると恐怖を感じてしまうのは当然だが、ハサミの音が近づいて来るだけでかなり恐怖心をそそられるから不思議だ。アイテムを使って謎を解いていく部分も充実しているのだが、それと共にシザーマン撃退に頭を働かせなければならないというところがとても面白く、つい夢中になってしまう。

前作は神出鬼没といった感じだったが、今回は執拗にどこまでも追い回してくる印象を受ける。前作よりさらにリアルになり、恐怖も倍増されている。これは必見。



プレステ版に比べて、前作SFC版のシザーマンはやや可愛い印象を受ける。天井裏から顔をのぞかせたり、主人公を倒したあとに飛び跳ねて喜んだりする姿はなかなかユニーク。

HUMAN ENTERTAINMENT HUMAN ヒューマン株式会社　〒180　東京都武蔵野市吉祥寺南町4-4-13

画面は開発中のものです

© HUMAN 1996

"PS" マーク及び "Playstation" は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。
※記載されている社名・商品名は各社の登録商標、商標、または商品名です。

Jコード048356

爆れつハンターまあじゃんすぺしゃる

PS 麻雀 | 96年10月25日 | 5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用 | バンプレスト

ハコ下になったヤツがダンゼン強いことも!?

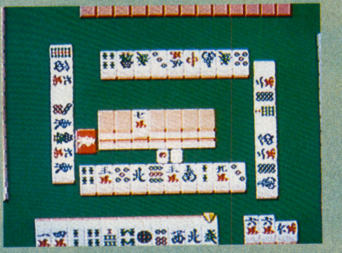
95年にTVアニメにもなった、月刊電撃コミックガオ!・連載中のマンガ『爆れつハンター』。この作品に登場するキャラクターの麻雀ソフトがこれだ。ゲームのモードは、TVアニメ版の設定に合せたオリジナルシナリオの「ストーリーモード」の他、「勝ち抜き戦モード」、「フリー対戦モード」の全3種類。原作通りのキャラクターの相性や特殊能力が、麻雀に生かされており、一風変わったプレイが楽しめる。

↑ティラなど一部のキャラクターはハコ下になると変身し、突然配牌がよくなってしまう

●グッズ良品みっけ隊～メディアボックス/X-55編

『本格麻雀公司(マージャンカンパニー)』

■麻雀 ■お問い合わせ03-5352-0755（東京）06-445-0755（大阪）



© TAITO CORPORATION 1996
© CHATNOIR 1996

通信で楽しむ本格派4人打ち麻雀

メディアボックスに配信されるゲームの1本。飾り気なしの正統派4人打ち麻雀だ。打ち慣れたルールに変更することもできるし、牌をオープンにして打ち直しのできる「リプレイ機能」も付いている。実績ある麻雀プログラムを採用しており、なかなか手強い。

18歳以上推奨 Jコード022951

ドラゴンナイト4

PC-FX ロールプレイング | 96年11月29日 | 価格未定
●CD-ROM | NECアベニュー

英雄だってやっぱり男 美少女が好きなのだ！

人気ファンタジー美少女ゲームを移植。ストーリー志向のシミュレーションに変わった、同シリーズの4作目だ。移植にあたって操作システムを大幅に改良、また過激なビジュアルシーンは竹井正樹氏の書き下ろしに変更になる。舞台は遥かな未来世界。世界に安定をもたらした英雄を父に持つ15才の少年カケルが主人公だ。些細なことから魔界の王ミナクスの地上制覇の陰謀に巻き込まれ、仲間と魔王軍を相手に戦うことになる。

↑戦闘マップの合間ではビジュアルで物語が展開する。PC-FXならではの映像処理が見物だ！

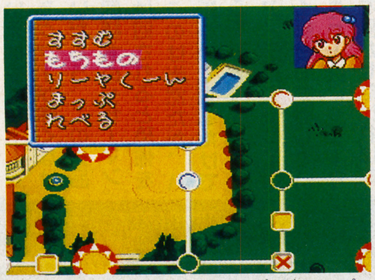
Jコード049662

赤ずきんチャチャ ～お騒がせ！ パニックレース～

PC-FX バラエティ | 96年10月25日 | 7800円
●CD-ROM | NECホームエレクトロニクス

マジカルプリンセスのお騒がせな魔王退治

人気アニメ『赤ずきんチャチャ』が、スゴロクタイプのゲームになった。マップは原作のストーリーになぞらえて作られており、ゴールには悪の魔王が待っている。プレイヤーは天然ボケの主人公チャチャを始めとする6人の主要キャラクターから、自分のキャラクターを選択。マップ上の停止した場所で起こる戦闘やイベントをこなし、レベルアップしていく。主人公チャチャの変身など、おなじみのシーンはアニメで再現される。


↑ルールはスゴロクだが、レベルアップなどロールプレイング要素もある。得意技などもよく再現されている

Jコード047121

LULU

PS クリックブック | 96年11月1日予定 | 4800円
●CD-ROM●マウス対応 | 東北新社

美しいグラフィックとしっかりしたお話

テレビモニターで読める1冊の本、『LULU』。これはフランス人のロマン・ビクトル・プジュベが、自分の娘のために原作を企画したもの。本の中のお姫さまルルが、本の中の世界に飛び込んできたロボット、ネモと冒険に出かけるというお話だ。各ページについている美しい挿絵をクリックすると、ネモの宇宙船が壊れてしまったり、ルルが踊り出すなど楽しい仕掛けが盛りだくさん。テレビゲーム版仕掛け絵本といった感じだ。

↑文章には漢字が多いが、朗読してくれるので小さな子にも安心。朗読はミュージシャンの大貫妙子が担当

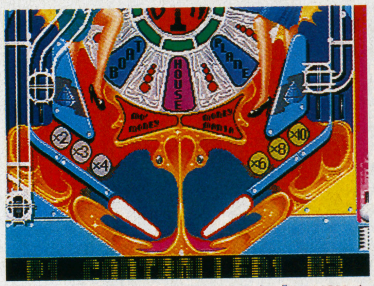
Jコード036986

ピンボール・ファンタジーズ・デラックス

PS ピンボールシミュレーター | 96年10月中旬 | 5800円
●CD-ROM●メモリーカード1ブロック使用 | Vap

1本で合計8種類もの本格台を遊べて大満足

昨年海外で人気を博した作品のプレイステーション移植版。登場する台は合計8種類もあり、どの台も巧妙な仕掛けや凝ったレール配置が施してあるので飽きがこない。完成度も高く、フリッパーで弾いたボールの動きは、非常に緻密で自然な感じだ。8台のうち、最初に遊べるのは4台だけだが、すべての台で1位を獲得すれば残りの台をプレイできる。各台の仕掛けや役物をうまく利用すれば、1位獲得もそう大変ではない。


↑スタート時に遊べる4台の中でも、『BILLION $ GAMESHOW』の仕掛けはとくに面白い

Jコード048844

不思議の国のアンジェリーク

PC-FX ETC | 96年10月11日 | 6800円
●CD-ROM | 光栄／NECホームエレクトロニクス

POINT キャラクター人気が加熱している『アンジェリーク』を題材とした本作。原作のキャラクターの持ち味を、どう料理しているのかが気になるところ。

ファンにはおなじみのキャラクターとスゴロクで出会っちゃう 今日は気楽に、守護聖とのお茶会へ

女の子層をターゲットとして大人気となったシミュレーション『アンジェリーク』のキャラクターが総登場するバラエティゲーム。ゲームはスゴロク形式で進んでいき、止まったコマによってクイズやパズルといったミニゲームや、『アンジェリーク』本編で主人公を助ける役割の12人の守護聖たちとの語らいが見られる、という内容。エンディングにたどり着くと、守護聖たちとのお茶会に参加できる。すでにゲームにハマっているファンなら見逃せない1作だ。

➡ゲームの舞台をスゴロク形式でめぐっていく。いろんなイベントが待っているぞ

➡ゲーム自体は簡単で、誰でも楽しめる作り。気軽にアンジェリークの世界に浸れる

『アンジェリーク』ってどんなゲーム？

ある惑星の女王試験として、12人の守護聖の助力を借りて新たな星に人を住まわせていく。これが本作の元となった『アンジェリーク』の概要だ。守護聖と仲よくなるために、会話したりデートをしたりして親密になっていく。個性豊かな12人のキャラクターとの恋愛が主眼におかれたゲームだけに、キャラクターに対する人気が非常に高いゲームだ。本作を十二分に楽しむには、ぜひ遊んでおきたい。

五劫(ごこう)のすり切れ 先日『野々村病院の人々』をやっているとき母親に見つかり、それ以来口をきいていない！（山ちゃん）

Jコード046655

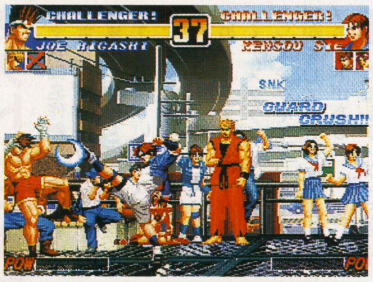
ザ・キング・オブ・ファイターズ'96

NEO-GEO CD 格闘	96年10月25日	8800円
●CD-ROM	エス・エヌ・ケイ	

POINT アーケードでも大人気の同名対戦格闘アクションのネオジオCD版。アーケード版を完全再現している他、オリジナルのモードが追加されている。

完全再現は当たり前、ネオジオCD版オリジナル機能も追加
敵と時間と戦うサバイバーモード付き

エス・エヌ・ケイの人気キャラクター達が3人1組でチームを結成。勝ち抜き戦を行う、『ザ・キング・オブ・ファイターズ』の最新作が、ネオジオCDで登場。今回は、緊急回避動作や軌道が異なる4種類のジャンプといった、シリーズになかったシステムが、数多く取り入れられている。このネオジオCD版では、そんなアーケード版を完全再現。また新要素として、サバイバーモードも追加された。1人のキャラクターで何人抜きができるか、挑戦してみよう。



➡システムが一新されたので、新たな戦い方を確立していく必要がある

➡何度もプレイして自信がついたら、サバイバーモードに挑戦してみるといいかも

サバイバーモードのちょっといい話

サバイバーモードでは、タイムアタックとスコアアタックが可能だ。ルールは、勝ち抜くごとに体力が若干回復、負けると即ゲームオーバーとなっている。ところでエス・エヌ・ケイでは、このサバイバーモードを用いたコンテストを実施する。スコアアタック部門、タイムアタック部門の2つがあり、キャラクター別に集計。上位5名には認定証とK・O・F'96オリジナルテレカ3枚組が贈られる。

Jコード052655

風雲スーパータッグバトル

NEO-GEO 格闘	96年11月8日	32000円
●242M●カートリッジ	エス・エヌ・ケイ	

POINT 『風雲黙示録』の続編。今作は1ラインバトルで、さらに2人のキャラクターを選ぶタッグマッチ方式になっている。2Pとの協力プレイが斬新な格闘だ。

大幅にシステム変更して帰ってきた、『風雲黙示録』の続編
今度の「獣神武闘会」はタッグマッチだ

■『風雲黙示録』続編の登場だ

95年発売の対戦格闘『風雲黙示録-格闘創世-』の続編にあたる作品が発売される。今作の舞台も前作同様「獣神武闘会」。プレイヤーの選べるキャラクターは、前作に登場した8人プラス新キャラクター2人の計10人だ。

今作は、2ラインバトルから1ラインになるなど、前作と比べてかなりシステムが変更されている。その中でも最も特徴的な変更点は、タイトルの示すとおり「タッグマッチ」になったことだ。

■斬新なタッグシステム採用

プレイヤーはまず2人のキャラクターを選ぶ。そしてこの2人はタッグエリアという範囲内において、任意に控えのキャラクターと交替することができるのだ。交替回数は無制限で、2人で行う協力攻撃も可能である。

またこのタッグプレイは1P、2Pの協力プレイが可能。これは従来の格闘ゲームの「1P対2P」という常識を打ち破った、斬新なシステムだ。

➡奥に見えているのが控えのキャラクターだ。エリア内ならいつでも交替可能

➡条件が揃えば、タッグチーム2人による連携攻撃「サプライズアタック」が出せるのだ

➡新キャラクターの1人、キム・スイルは、あのキム・カッファンと血縁関係にある

Jコード053732

ヨッシーのパネポン

GB パズル	96年10月26日	3000円
●4M●カートリッジ●パスワード●通信ケーブル対応	任天堂	

やってみました 基本ルールは分かりやすく、すぐに親しむことができる。競り上がってくるパネルを、焦りながら次々と消していくのが楽しい。

『ヨッシー』シリーズ最新作は、病みつき確実のパズル
何かに取りつかれた目つきになりそう

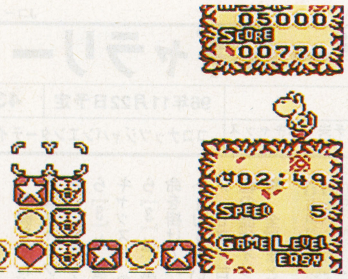
■ひたすらパネルを消せ！

持ち運びが便利なゲームボーイに、クセになるパズルゲームが登場。ルールは、画面内にあるパネルを左右2枚ずつ入れ換え、同じ絵柄のものを3枚以上揃えて消していく、というもの。うまく入れ換えれば、一度に大量のパネルを消すこともできる。ただし、パネルは画面下から次々と競り上がってくる。パネルが1枚でも天井に触れると、ゲームオーバーだ。

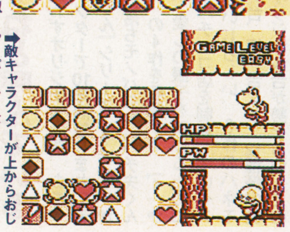
ところで本作では、パネルが消えている最中でもパネルを入れ換えることが可能だ。つまりアクションの要素が強く、プレイヤーは常に忙しい。頭を悩ませながらバタバタとパネルを入れ換えていくことが、醍醐味となっている。

■楽しみ方はいろいろ

モードは5つ。基本的なルールはどれも同じだが、それぞれ楽しみ方が異なる。このため一度病みつきになったら、長い間手放せなくなる1本になるだろう。なお通信ケーブルを使用した、対戦も可能だ。



➡同じ柄のパネルは、左右か縦横に3枚以上揃えると画面から消える



➡敵キャラクターが上からおじゃまパネルを落としてくる、VSコンピューターモード

➡パズルモードでは、パネルをすべて消すのが目的。ただし、入れ換え可能な回数に制限あり

Jコード053279

ピクロス2

GB パズル	96年10月19日	3000円
●バッテリーバックアップ●スーパーゲームボーイ対応	任天堂	

やってみました 「ワリオのピクロス」までの道のりも結構あるけど、そこからの道はさらに続く。ボリューム満点でとことん遊べるので、時間も忘れて没頭しそうだ。

ボリュームは前作の3倍に！ ゲームボーイで「ピクロス」三昧
ヒマがあったら、コツコツ削りまくれ

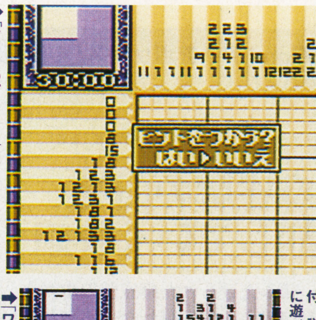
■ボリュームも機能もアップ

昨年3月に発売され、大好評を得た『マリオのピクロス』。「ピクロス」とは、ヒントの数字を手掛かりに、フィールドのマスを削って絵を完成させるパズル。第2弾にあたる今作は、ボリュームも機能もアップして登場だ。

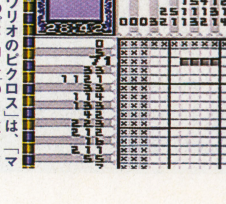
大きな特徴は、問題となる絵が30×30になったこと。1フィールドが15×15マス、1枚の絵は4フィールドで構成されている。すべてのフィールドを解いて初めて1枚の絵が完成するので、やりごたえは満点だ。また、ヒント数字が拡大されて見やすくなっているので、プレイも快適。

■いじわるな「ワリオ」も健在

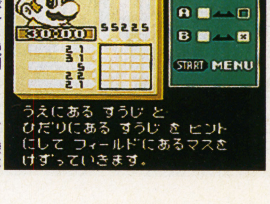
収録されているのは、入門編の「やさしいピクロス」、ヒントルーレットを備えた「マリオのピクロス」、ヒント機能なしで手ごわい「ワリオのピクロス」、制限時間内に文章を完成させる「クイックピクロス」の4つ。60×60サイズの超難問もあり、やめられなくなりそうだ。



➡「マリオのピクロス」はヒントルーレット付。ただし間違えると制限時間が減る



➡「ワリオのピクロス」は、「マリオのピクロス」の1ステージをクリアしないと遊べない



➡遊び方を説明してくれる機能付。説明書を読まなくてもすぐに遊べるのも、嬉しいところ

五劫（ごこう）のすり切れ 『ポポロクロイス物語』欲しさにBirthday PresentはPS本体にしてもらったワタシは31才主婦…。ソフトとメモリーカードは自分で買いましたー♡（さめじま りみ）

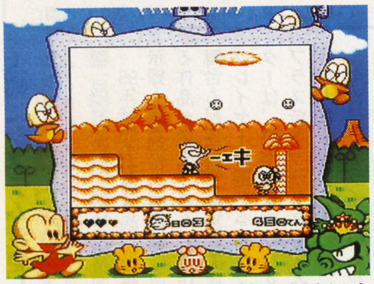
Jコード052558

原人コレクション

GB バラエティ	96年11月22日	3980円
●カートリッジ●8M	ハドソン	

「原人」シリーズが3本も遊べて超オトク

これまでにゲームボーイで発売された『原人』シリーズ3本が、1本のゲームになって登場する。この『原人コレクション』では、変身システムが楽しい『GB原人』と続編の『GB原人2』の2つのアクションゲーム、そしてコミカルな原人ワールドが楽しめる6つのミニゲームが詰まった『GB原人ランド』が遊べる。「原人」ならではのユニークで多彩なアクションとさまざまな得意技を駆使して、3つのゲームの制覇を目指そう。



⬆ゲームボーイでしか遊べなかった『GB原人』も、今度はスーパーゲームボーイに対応し、カラフルに

Jコード048399

SD飛龍の拳外伝2

GB 対戦格闘アクション	96年10月11日	4200円予定
●カートリッジ	カルチャーブレーン	

見た目の小ささは、多彩な技でカバーだ

デフォルメされた2頭身のキャラクターを操って戦う格闘アクション。キャラクターは前作『SD飛龍の拳外伝』の15人から19人に増加した。また本作では、頭身の小ささを補うかのように、さまざまな格闘アクションのエッセンスが詰め込まれている。派手な必殺技は言うに及ばず、相手の攻撃をかわしてカウンターを決めたり、素早く敵の背後に回り込んだりと、多彩なアクションが取り入れられているのだ。

⬆『飛龍の拳』ファンにはおなじみのキャラクターがずらり登場。2頭身でも奮闘してくれる

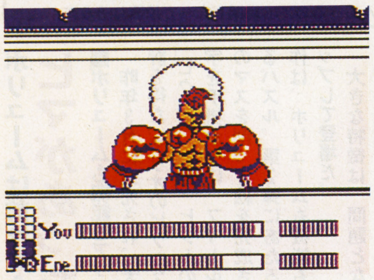
Jコード052957

GB スポーツコレクション

GB スポーツ	96年10月10日	3980円
●カートリッジ	トンキンハウス	

本格スポーツゲームを5タイトルも遊べる！

トンキンハウスより、過去に発売されたスポーツゲーム5タイトルを、1本にまとめたのがこの作品だ。内容は、ビーチバレーを題材にした『シーサイドバレー』、世界8カ国で競い合う『サッカー』、2D・3D画面を併用した『ボクシング』、ドッジボールを題材にした『ドッジボーイ』、オープンカーを操るカーレース『ロードスター』の5本を収録。どのタイトルも操作は簡単で、すぐに白熱のプレイを楽しめる。



⬆『ボクシング』は、リングの全体画面と、相手との打ち合い画面との2画面に切り替わる

●グッズ良品みっけ隊～メディアボックス/X-55編

『上海』

■パズル ■お問い合わせ03-5352-0755（東京）06-445-0755（大阪）

© TAITO CORPORATION 1996
© SUN SOFT 1996
© ACTIVISION,INC. 1996

麻雀牌の山を崩していく快感

積み上げられた麻雀牌の中から、同じ図柄のペアを探しながら取り除いていくおなじみのゲーム。しかし一回取り方を間違えると、永遠に終わることができないこともある。頭脳を駆使し早解きに挑戦を。ゆっくり型の方でも、進行状況を記録できる機能もある。

Jコード053686

ナムコギャラリー VOL.2

GB バラエティ	95年11月29日	3980円
●4M●スーパーゲームボーイ対応	ナムコ	

ここが期待 今年のデータが入った『ファミスタ4』に注目。スーパーゲームボーイでの2人対戦が可能になっているのだ。その他のゲームも、すべてアキがこない。

ナムコの名作4本が1つになったバラエティソフト第2弾 ソフト4本分をポケットに入れる贅沢

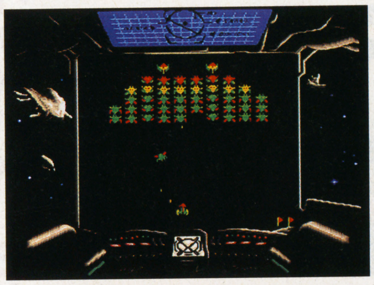
■ナムコ名作劇場の第2幕

古き良き時代の名作ゲームを集めた前作と違って、今度は2つの新しいゲームも収録。ますます豪華になった『ナムコギャラリー』シリーズ。それぞれのゲームをするモードの他、ボーナスグラフィックのあるランキングモード、ゲームの説明をしてくれる親切なヘルプモードがある。

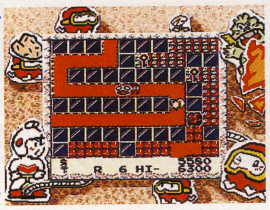
■気になるレア・アイテムは

名作シューティングの『ギャラクシアン』はオリジナルと特に変更はなし。『ドルアーガの塔』は全60フロアすべてにパスワードがついて、いつでも続きが楽しめる。『ファミスタ4』は今年7月のオールスター時点での最新データが入った。システムは同シリーズを踏襲し、もちろん通信対戦OKだ。

パズル要素の強いアクションゲーム『ディグダグ』は、92年にアメリカで発売されたゲームボーイ版。アメリカオリジナルの『ニュー・ディグダグ』も収録されているので、実質5つのゲームで遊べることになる。（画面は開発中のもの）



➡古典ゲームは映像が単純ながら、ゲーム性が高く魅せる。またハマリそう



➡『ディグダグ』はアメリカ版なので日本ではもちろん新作になる。逆輸入ゲームだ

➡各タイトルの入り口にあるヘルプを見れば、操作が分かる。持ち歩きにひじょうに便利だ

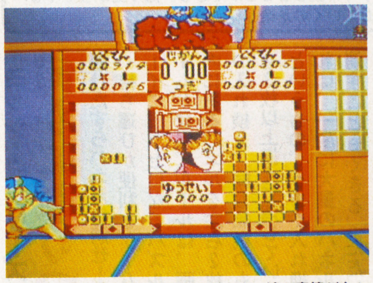
Jコード048402

パズル忍たま乱太郎GB

GB パズル	96年11月1日	3980円予定
●8M●カートリッジ	カルチャーブレーン	

おなじみ乱太郎達がパズルで修行！の段

半人前の忍者が活躍する人気アニメ『忍たま乱太郎』。そのキャラクターの魅力いっぱいのアクションパズルだ。2個1組になって落ちてくるパネルを、図柄や色別に3個以上揃えて消していくオーソドックスなルールに、手裏剣攻撃や変わり身の防御など特殊効果をプラスしている。ストーリーモードでは、八宝斎に奪われた忍術学園長のパズルを奪回するためのパズル大会に挑む。また通信ケーブルを使っての対戦モードもある。



⬆その場の状況によって、キャラクター達の表情が次々と変わっていくのを見るのもまた楽しい

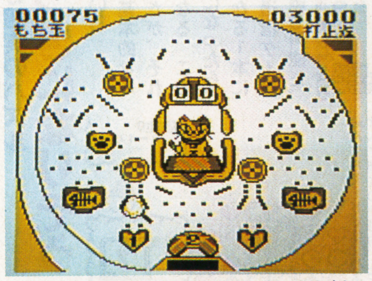
Jコード049352

パチ夫くん ゲームギャラリー

GB パチンコ&パズル	96年11月22日予定	4300円
●4M●カートリッジ●通信ケーブル対応（パチ夫くんキャッスルのみ）	ココナッツジャパンエンターテイメント	

歴代24機種が打ち止めにしてねと呼んでいる

実機を使わずオリジナル一筋、おちゃめなキャラクターで10年間親しまれてきた『パチ夫くん』シリーズ。その『1』から『3』と、落ちモノパズル『パチ夫くんキャッスル』の4作を収録する。『1』から『3』は、愛しの銀子を助けるために命を掛けてパチンコ店を制覇していくストーリーがいじらしい。3作のハネモノ、セブン台、権利台など、12種類24機種の歴代オリジナル台が勢ぞろい。この際、全部まとめて打ち止めだ。



⬆『パチ夫くん1』に登場したハネモノ台。オリジナルならではの派手な役もあって楽しい

五劫（ごこう）のすり切れ カレンダーを見ると、これから発売されるソフトの数の多さに本当に驚きます。でも8～9割がクソゲーと言われるんでしょうね。（TAD）

Jコード048542

パンツァードラグーンMINI

KG シューティング	96年11月22日	4800円
●4M●カートリッジ	セガ・エンタープライゼス	

やってみました かなりアレンジされているが、視点や攻撃方法などは『パンツァードラグーン』シリーズと同じ。難易度も低めに押さえられている。

人気の『パンツァードラグーン』シリーズがキッズギアに登場
持ち運び便利なドラゴンはいかが？

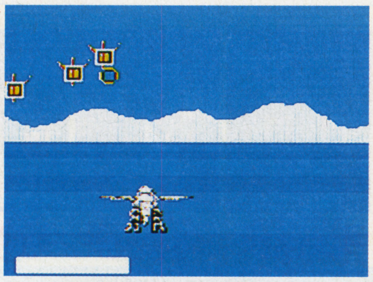
■キッズギアに竜が舞う

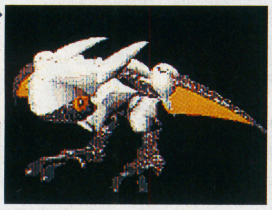
ドラゴンの背に乗り、大空を駆ける浮遊感。ステージ間に挿入されるビジュアルシーンが生み出すドラマ性。そして、ロックオンレーザーで敵を一掃する爽快感。このような特徴から、『パンツァードラグーン』シリーズをサターンのシューティングの代表作として挙げる人も多い。そんな名作の弟分が、キッズギアで登場する。

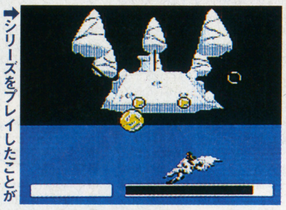
■「らしさ」はそのまま

スタイルは、ドラゴンを操作して敵を倒していくシューティング。サターン版と同じく、視点はドラゴンを後方から捉えた3Dタイプ。また、通常ショットとロックオン攻撃を使い分けていくところも、サターン版と同じ。

3種類のドラゴンから自機を選択。デフォルメや、画面内の移動範囲の制限など、随所にアレンジは加えられてはいるが、「らしさ」は残っている。なお難易度は比較的低いので、アクションが苦手な人でもOKだ。


➡サターン版と同じくショットボタンを押し続けると、ロックオン攻撃が可能に


➡ドラゴンは、3種類の中から選択できる。それぞれ能力が異なるので、好みのものを選ぼう


➡シリーズをプレイしたことがある人にはおなじみのボスが、ステージの最後に登場

その他のTVゲーム情報

発売日	タイトル	ジャンル	ハード	発売元	定価	Jコード
96.10予定	スターウォーズ～シャドウズ オブ ジ エンパイア～	STG	N64	任天堂	9800円	049751
96.10予定	テトリスフィアー（仮称）	PZG	N64	任天堂	9800円	049743
96.10予定	忍たま乱太郎スポーツ（仮題）	SPT	SFC	カルチャーブレーン	6980円	051454
96.11.1予	バーミン・キッズ	PZG	PS	EAV	4800円	047627
96.11.15	上海 Great Moments	PZG	SS	サンソフト	6500円	036455
96.11.22予	機動戦士ガンダム（PS・ザ・ベスト）	STG	PS	バンダイ	2800円	053961
96.11.22	SIDEWINDER U.S.A.（PS・ザ・ベスト）	STG	PS	アスミック	2800円	054224
96.11.22予	新日本プロレスリング 闘魂烈伝（PS・ザ・ベスト）	SPT	PS	トミー	2800円	053945
96.11.22	戦闘国家（PS・ザ・ベスト）	SLG	PS	ソニー・コンピュータエンタテインメント	2800円	053988
96.11.29予	銀河英雄伝説	SLG	SS	徳間書店	5800円	039373
96.11.29	クラシックロード（PS・ザ・ベスト）	SLG	PS	ビクターエンタテインメント	2800円	054003
96.11.29	テーマパーク（PS・ザ・ベスト）	SLG	PS	EAV	2800円	054216
96.11.29予	プラドルDISC 特別編 コスプレイヤーズ	VAR	SS	Sada Soft	4800円	050938
96.11予定	AIRGRAVE	STG	PS	サントス	価格未定	051179
96.11予定	エターナルメロディ	SLG	PS	メディアワークス	5800円	048895
96.11予定	皇龍三國演義	ADV	SS	エクシングエンタテイメント	5800円	051993
96.11予定	ゴールデンアイ 007	STG	N64	任天堂	9800円	049778
96.11予定	ステークスウィナー GI完全制覇への道	SPT	SS	ザウルス	5800円	049581
96.11予定	ステークスウィナー2	ACT	NEOCD	ザウルス	価格未定	052680
96.11予定	超人学園ゴウカイザー	FTG	PS	アーバンプラント	5800円	049476
96.11予定	ぱにっくちゃん	ADV	SS	イマジニア	6800円	046876
96.11予定	ブラストコープス（仮称）	ACT	N64	任天堂	9800円	049875
96.11予定	ボディ ハーベスト	STG	N64	任天堂	9800円	049867
96.11予定	マリオカート64	RCE	N64	任天堂	9800円	049760

●おさら通信

『THE KING OF FIGHTERS '96』

■SNK新世界楽曲雑技団 ■ポニーキャニオン ■1500円

格闘には熱く激しい音だけでなく、さまざまな音の広がりがあってもいい

『THE KING OF FIGHTES』シリーズの第3作目に当たるのがこの96年度版。キャラクターが9チーム27人に増え、豪華な顔ぶれが揃っている。そして曲数も増え、あいかわらず聞きごたえのある曲が目白押しだ。

タイトル曲の「IN 1996」に始まり、プレイヤーセレクトの曲や、キャラクターごとのVOICEも収録されている。VOICEでは「サクサクいくぜ」とか「なーんちゃって」とか、「とっととかかってこい」なんていわれてしまってどうしようかと思ってしまう。

なんといってもチームごとのゲームのテーマ原曲をアレンジしているのがミソ。例えば、餓狼伝説チームのテーマ「Big Shot! "寂"」を聴いてみると、これが格闘の音楽なのかと思うほどのどかなのだ。しかし一方では、キムチームのテーマのようにダンスミュージックあり、メタル系の曲ありとなかなか面白い。曲調が割合と単調なのと、VOICEの騒がしさのギャップが激しいのは狙いなのかも。アレンジサントラの方にも期待したい。

⬆謎めいた大会ではなくなった『THE KING OF FIGHTERS'96』だが、よくしゃべる点で本当は怪しい大会なんだなと思ってしまうたりして

COLUMN

サウンド班の雑技団といえば、かなりメジャーになってきている。メインを担当したのがSHA-V氏で、PAPAYA氏、YAMAPY-1氏、TAKE-NORIO氏などが名を連ねている。新人にMIWA嬢が加わったり、雑技団のリーダーKONNY氏も参加したりして、9名という大所帯で制作にあたった。この先、アレンジ版の発売が予定されている。

Jコード050806

GGポートレート あきら

KG バラエティ	96年11月1日	3800円
●4M●カートリッジ	セガ・エンタープライゼス	

あきらの修行風景をコミカルに楽しもう

サターンや業務用でおなじみのコミカルな対戦格闘『バーチャファイターキッズ』。そのキャラクター達の『GGポートレート』シリーズ第1弾は、八極拳のあきら。内容は修行の旅を続けるあきらをテーマにした紙芝居風のポートレート集。サターンの「CGポートレート」のいくつかのシーンもコミカルに再現されている。中にはボール蹴りや瓦割りなどの、ボタンを押すだけの簡単なミニゲームもあり、小さな子供達が喜びそうだ。

⬆タイミングよくボタンを押して瓦を割るミニゲーム。成功すれば、次の画像がいつもとちょっと違うものに

Jコード050814

GGポートレート ぱい

KG ポートレート	96年11月22日	3800円
●4M●カートリッジ	セガ・エンタープライゼス	

パイの日常生活を紙芝居で楽しんじゃおう

コミカルな対戦格闘『バーチャファイターキッズ』から、二頭身半の可愛らしいパイの魅力たっぷりなポートレート集が登場。ポートレートはストーリー仕立てで、紙芝居のように進む。ラウと親子ゲンカをしたパイの、愉快な家出旅行が楽しめる。また、ミニゲームもいくつか収録。2つのボタンをタイミングよく押して、キリンの首を伸ばしたり、自転車をこいだりする簡単に楽しめるものばかり。まさにキッズ向けのソフトなのだ。

⬆ポートレートにも、何かボタンを押すと簡単なアニメーションが表示されたり、音が出たりする仕掛けがある

五劫（ごこう）のすり切れ TVの「世にも奇妙な物語」であった子育てゲーム、本当に出てくれないかなー。自由度の高い育てゲー好きなんだ。無理なら、SSで『メルクリウス・プリティ』出してー。（ゲーム友達がほしい!!）

爆安! アイ信 マルチメディア館 即配!
AISHIN MULTIMEDIA MUSEUM

機動戦士ガンダム外伝1 戦慄のブルー 特価 ¥4.202
マスターズ オブ モンスターズ 特価 ¥5.953
リグロードサーガ2 特価 ¥5.077
サクラ大戦 通常版 特価 ¥5.953
ラングリッサーIII スペシャルパッケージ 特価 ¥5.428

人気ソフト

- NIGHTS……特価¥5,077
- SEGAAGESスペースハリアー…特価¥3,326
- SEGAAGESアウトラン……特価¥3,326
- SEGAAGESアフターバーナー…特価¥3,326
- アルバートオデッセイ外伝…特価¥5,690
- エターナルメロディ……特価¥5,077
- ギャルズパニックSS……特価¥5,953
- きゃんきゃんバニープルミエール…特価¥5,077
- グレイテストナイン96……特価¥5,077
- サターンボンバーマン……特価¥5,953
- サンダーフォースゴールデンパック2…特価¥5,953
- ストリートファイターZERO2…特価¥5,077
- セクシーパロディウス……特価¥4,202
- ダークセイバー……特価¥5,077
- デスカリート……特価¥7,704
- デビルサマナースペシャルボックス…特価¥6,828
- ときめきメモリアルデラックス版…特価¥5,077
- ときめきメモリアルスペシャル版…特価¥8,579
- ときめき対戦パズルだま…特価¥5,077
- バーチャファイターキッズ…特価¥5,077
- ファイティングバイパーズ…特価¥5,953
- ホーンテッドカジノ……特価¥6,916
- ポリスノーツ……特価¥5,953
- めざせアイドルスター夏色メモリーズ麻雀編……特価¥5,953
- ラングリッサー通常版……特価¥5,077
- リアルバウト餓狼伝説……特価¥7,704
- ルナシルバースター……特価¥5,953
- ワールドヒーローズパーフェクト…特価¥5,953
- 怪盗セイントテール……特価¥5,953
- 機動戦士ガンダム外伝 I 戦慄のブルー…特価¥4,202
- 三国志V……特価¥8,579
- 神秘の世界エルハザード……特価¥6,040
- 探偵 神宮寺 三郎……特価¥5,077
- 天地を喰らうII……特価¥5,077
- 伝説のオウガバトル……特価¥5,077
- 闘神伝URA……特価¥5,077
- 同級生if……特価¥6,828
- 平和パチンコ総進撃……特価¥6,828
- 麻雀四姉妹若草物語……特価¥7,704
- 野々村病院の人々……特価¥5,953
- 湾岸デッドヒート+リアルアレンジ…特価¥5,953

ハード・周辺機器

- セガサターン本体……特価¥20,600
- バーチャスティックNEW…特価¥5,220
- バーチャスティックPRO…特価¥24,800
- モデムキット……特価¥14,800
- キーボード……特価¥7,800
- フロッピーディスクドライブ…特価¥9,800

SEGA SATURN

NINTENDO64本体 特価 ¥25.000
ウェーブレース64 特価 ¥9.800
スターウォーズ 特価 ¥9.800

人気ソフト

- スーパーマリオ64……特価¥9,800
- パイロットウイングス64…特価¥8,800
- 羽生最強将棋……特価¥8,800
- Cu-On-Pa……特価¥9,800
- テトリスフィアー……特価¥9,800
- マリオカート64……特価¥9,800
- ゴールデンアイ007……特価¥9,800
- ボディハーベスト……特価¥9,800
- ブラストコープス……特価¥9,800

NINTENDO64

特製ときメモファングッズ!!

テレフォンカード 限定描き下ろし!! 特製ケース入り!! 特価 ¥4.980

うきうきセット（片桐・朝日奈・如月・鏡）
どきどきセット（藤崎・館林・早乙女・紐緒）
わくわくセット（古式・虹野・美樹原・清川）

香り付きA1ポスター 限定描き下ろし!! 特製ケース入り!! 特価 ¥1.280

待ち合わせ（藤崎）
気ままにスケッチ（片桐）
応援しよう!（虹野）

アークザラッドII 特価 ¥5.675
Bloody Bride いまどきのヴァンパイア 特価 ¥6.653
オウバードフォース 特価 ¥6.653
スターグラディエイター 特価 ¥5.675
サイキックフォース 特価 ¥5.675

人気ソフト

- COOLBOARDERS……特価¥5,675
- FIGHTINGILLUSION……特価¥5,675
- MEGATUDO2096……特価¥5,675
- Over Blood……特価¥5,675
- TOBAL NO.1……特価¥5,675
- v-tennis2……特価¥5,675
- アークザラッド……特価¥2,739
- アイドル雀士スーチーパイ II LIMITED……特価¥7,632
- アイルトン・セナ カートデュエル…特価¥6,654
- アンジェリークSPプレミアム…特価¥8,610
- ウィニングポスト2 プログラム'96…特価¥6,653
- ウェディングピーチ……特価¥5,675
- エースコンバット……特価¥2,739
- キングスフィールドII……特価¥2,739
- キングスフィールドIII……特価¥6,164
- サムライスピリッツ斬紅郎無双剣……特価¥5,675
- ストーンウオーカーズ……特価¥5,675
- ストリートファイターZERO2……特価¥5,675
- セクシーパロディウス……特価¥4,696
- ときめき対戦ぱずるだま……特価¥5,675
- トワイライトシドローム究明編……特価¥5,675
- ナムコミュージアム Vol.4…特価¥5,675
- にとうしんでん……特価¥5,675
- バイオハザード……特価¥5,675
- ハイパーオリンピックinアトランタ……特価¥5,675
- ヒロインドリーム限定版……特価¥6,653
- フィッシュアイズ……特価¥5,675
- ポエド……特価¥5,675
- ボクサーズロード……特価¥2,739
- ポポロクロイス物語……特価¥5,675
- マッハGO GO GO……特価¥5,675
- リッジレーサー……特価¥2,739
- るろうに剣心……???
- ワールドスタジアムEX……特価¥5,675
- ワイルドアームズ……特価¥5,675
- 結婚MARRIAGE……特価¥6,653
- 刻命館……特価¥5,675
- 時空探偵DD……特価¥6,653
- 首領蜂……特価¥5,675
- 女神異聞録ペルソナ……特価¥6,653
- 太陽のしっぽ……特価¥5,675
- 探偵 神宮寺三郎……特価¥5,675
- 鉄拳2……特価¥5,675
- 天地無用!……特価¥6,653
- 伝説のオウガバトル……特価¥5,675
- 闘神伝2プラス……特価¥2,739
- 爆れつハンターまあじゃんすぺしゃる……特価¥5,675
- 雷電プロジェクト……特価¥2,739

ハード・周辺機器

- プレイステーション本体…特価¥19,800
- メモリーカード……特価¥2,000
- ネジコン……特価¥4,980
- ファイティングコマンダー10B…特価¥2,480

PLAYSTATION

H 新世紀エヴァンゲリオン コレクターズディスク4 特価 ¥5.871
H 美少女戦士セーラームーン スクリーンセーバー 特価 ¥3.296
98 イノセント トゥアー 特価 ¥9.888
Assult Rigs 特価 ¥6.798
W/M GUNDAM SHOP 特価 ¥2.987

人気ソフト

- M バーチャファイター CD-ROM THE BIGINNING……特価¥5,047
- W95 KRAZY IVAN……特価¥6,798
- M INFO-MAC 9……特価¥3,193
- W95 レベルアサルト2 日本語版…特価¥9,373
- W95 ディグ 日本語版……特価¥8,549
- W95 インディージョーンズデスクトップアドベンチャー 日本語版……特価¥4,738
- W95 SU-27 FLANKER 日本語版…特価¥11,124
- W95 WIPE OUT……特価¥6,798
- W My Home Dream 2……特価¥8,549
- M 柿木将棋2……特価¥11,124
- W95 あらびあんKID for W95…特価¥4,326
- 95W RAYMAN……特価¥5,871
- W95 ワールドシリーズベースボール 96……特価¥6,798
- M/W95 ゾーク ネメシス…特価¥8,549
- H NG騎士ラムネ&40 オレ様のCD-ROMだ……特価¥5,871
- W95 ザ コンビニ パワーアップキット…特価¥4,223
- W95 ザ コンビニ キャンペーンセット……特価¥10,300
- W サイレントノヴァ……特価¥8,549
- W95 リトルビックアドベンチャー…特価¥6,798
- W95 ダービーチップ4……特価¥8,549
- W95 シール倶楽部……特価¥5,047
- W95 トレインシミュレーター 小田急線……特価¥5,047
- W95 ニード フォー スピード スペシャル エディション……特価¥6,798
- W95 クラシックロード4……特価¥8,549
- W95 釣道 海釣り編……特価¥7,622
- W 天地無用! in LOVE ごくらくCD-ROM……特価¥6,798
- H マンガROM うしおととら……特価¥4,017
- H フィッシング&レジャーガイド つりすとin河口湖……特価¥3,399
- H リカちゃんの魔法のテレビ Vol.1…特価¥5,871
- M 笑えマッキントッシュ Vol.2……特価¥2,575
- V うる星やつら BOX2…特価¥35,020
- V 声優あらかると……特価¥4,120
- M シーバース 呪われた博物館…特価¥8,549
- H ときめきメモリアル壁紙集 きらめき宝石箱……特価¥4,120
- D パワードールズ2ダッシュ……特価¥7,828
- M 七つの秘館……特価¥8,549
- H ロンメル装甲師団 1941 OPERATION……特価¥8,549
- H 士郎正宗CD-ROM画集…特価¥5,768
- H レッスルライフ……特価¥3,296
- W カジノデラックス……特価¥3,399
- W95 時を超えた手紙……特価¥5,871
- H PURE HEART PURE QUEENS…特価¥5,047
- W95 Greg Norman GOLF…特価¥8,549
- M アビューズ 日本語版…特価¥9,373
- 98 ブランディッシュ VT…特価¥8,549
- H 電車だいすきプラレールワールド…特価¥5,047
- W 連合艦隊全記録 1941 1945…特価¥8,549
- W ピクチャー パーフェクト ゴルフ ハーバータウン……特価¥8,549
- W 新世紀エヴァンゲリオン スクリーンセーバー……???
- W95 ハイパークレイジークライマー…特価¥6,798
- W CITY HUNTER ザ シークレットサービス……特価¥8,549
- M PHANTASM 日本語版…特価¥8,549
- W95 ゲーム日本史 革命児 織田信長…特価¥6,798

CD-ROM

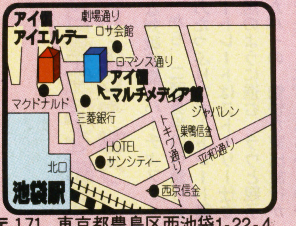
W95 野々村病院の人々 特価 ¥6.386
W 女医／美奈子 特価 ¥6.386
W 遥の空 特価 ¥7.210
98/W 棘 特価 ¥6.386
W 同窓会 特価 ¥7.210

人気ソフト

- 98/21 Piaキャロットへようこそ…特価¥6,386
- 98/21 VIPER-CTR-あすか…特価¥7,210
- 98/21/D 変身リング……特価¥6,386
- 98FD CHERRY MODERATE…特価¥6,386
- 98FD Girl2……???
- 98FD PETいんが～……特価¥6,386
- 98FD ROSE BLOOD……特価¥7,210
- 98FD ジオスレイブ……???
- 98FD スタープラチナ……特価¥7,210
- 98FD デンジャラス・トイズ……???
- 98FD バンゲノム……特価¥6,180
- 98FD まじょっ子ぱらだいす…特価¥7,210
- 98FD メタドールAI……特価¥7,210
- 98FD 花の記憶 第二章……特価¥6,386
- 98FD 卒業写真2……???
- 98FD 追憶……特価¥7,210
- 98FD 惑星ΩのQ王子……特価¥6,386
- 98FD 蝶愛……特価¥6,386
- 98FD まじかるどりーむ……特価¥7,210
- 98FD,98/21 RAM1……特価¥6,386
- 98FD,98/21 バウンティはんたぁルディ……特価¥7,210
- 98FD,98/21 柊坂の旧館……特価¥6,386
- 98FD,98/21 魔法少女うぉーず Magical Jam……特価¥6,180
- 98FD,98/21,W95 VRデート五月倶楽部2……特価¥7,210
- 98FD,98/21/W95 Making Candy お気に召すまま……特価¥6,386
- 98FD,98/T/W95 TANIA…特価¥6,386
- 98FD,W ちよみちゃん for me…特価¥6,386
- H PPM1 下級生……特価¥4,738
- H PPM2 誘惑 COUNT DOWN…特価¥4,738
- H 女子校生制服ぬぎぬぎ図鑑…特価¥3,090
- H 全国制服美少女グランプリ3……特価¥3,914
- H 超神伝説 うろつき童子……特価¥5,562
- H 乱蝶……特価¥7,210
- P 全国制服美少女グランプリ3……特価¥3,914
- W DOKI DOKIバケーション……???
- W Gの極北……特価¥6,386
- W ZAP! the Magic……特価¥6,386
- W あゆ……特価¥4,738
- W ガイナロックR……特価¥7,210
- W とらぶるあうとさいだーず…特価¥6,386
- W パパラッチ……???
- W ファントムレディ……特価¥7,210
- W メモリーズリフレイン…特価¥7,004
- W 女神降臨……特価¥6,386
- W 晴れのちときどき胸さわぎ…特価¥6,386
- W 文化祭……特価¥5,562
- 98FD,98/T/W95 エンジェル・ハイロウ…特価¥7,210
- W95 BLIND GAMES……特価¥6,386
- W95 EDEN……???
- W95 for elise……特価¥6,386
- W95 FUNNY HONEY……???
- W95 Get!……特価¥7,416
- W95 Guilty 罰……???
- W95 MARINE ROUGE……特価¥6,386
- W95 ビジターズ・ラプソディー…特価¥7,210
- W95 レイカーズ1・2……???
- W95 家庭教師……???
- W95 拘束 淫爛授業 解れたリボン……特価¥5,562
- W95 黒夢 青い果実の散花…特価¥7,210
- W95 魅惑の調書……特価¥6,386
- W95 虜……特価¥8,034

18禁

ご来店大歓迎! これらの他にも、全フロア在庫がいっぱい!



〒171 東京都豊島区西池袋1-22-4

お申込み方法	タイトル名・メーカー名・金額・形式（Mac、Windows等）住所・電話番号・氏名・年令・生年月日とお読みになった雑誌名を明記の上、下記のいずれかの方法でお申し込みください。
送料	※東京都・埼玉県・神奈川県・千葉県…¥500 ※群馬県・栃木県・茨城県・東北地方・中部地方・近畿地方…¥1000 ※北海道・九州地方・中国地方・四国地方…¥1500 ※沖縄・離島…¥2500
現金書留	電話で必要事項をご連絡ください。上記の必要事項を別紙に明記し、商品代金と送料を同封の上、お申し込みください。折り返し商品をお送りいたします。
銀行振込	〈振込先〉富士銀行 池袋西口支店普通2544164「株式会社 アイ信」 振り込む前に必ず上記の必要事項を電話かハガキでご連絡ください。ご入金が確認され次第、お送りいたします。
代金引換	ハガキ又は電話で、必要事項をご連絡ください。折り返し商品をお送りいたします。商品代金+手数料（700円）+送料と引換に商品をお受け取りください。

- 商品到着後の返品は不良品以外ご遠慮下さい。
- 表示価格は全て税込みです。
- 価格は予告なく変更されることがおりますのでご了承下さい。

表示価格は、全て税込価格です。また、価格は変更される場合がありますので、予めご了承下さい。

※掲載以外のソフトも常時入荷しています。「CD-ROM総合カタログ」（1000タイトル以上）を無料にてお配り致しておりますので、お気軽にお問い合わせ下さい。

とにかくお電話下さい

お申込み・お問合せは 年中無休

フリーダイヤル（10:30～20:30） **0120-553-701**

FAX（24時間OK!!） **03-3987-3742**

資料請求券 寿現夢 ⑪

9月10月発売の パソコンゲーム情報 PC

96年9月28日の時点で
9月・10月に発売されると
発表されたゲーム情報を
掲載しています

シミュレーションは相変わらず健在だけど、ここのところロールプレイング
ゲームのリリース本数がやや少なめ。やや不安ではあるけど…。

今月の注目作
これから始まるページに
掲載のナイスな作品
ゲーム選びに
役立ててネ

詳しくはこの
後のページで！

●シミュレーション WIN95

マイホームドリーム2 for Windows95

192

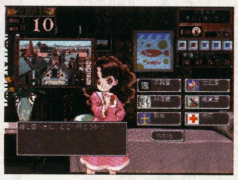
建築の手順を再現したシミュレーション。前作の大ヒットをうけて作られた続編だ。それだけに凝ったゲーム内容が印象的。ただし前作に比べて難度はやや高め。

●シミュレーション WIN95

プリンセスメーカー2

191

おなじみとなった『プリンセスメーカー』のウインドウズ版がウインドウズ95対応版となり、サウンド面がグレードアップした。ゲーム内容はさほど変化はないが、速度は向上。

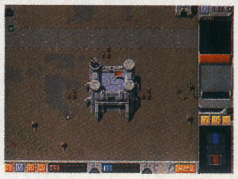


●シミュレーション DOS/V

Z［輸入版］

198

斜め見おろし型の戦略ゲーム。『コマンド・アンド・コンカー』のロボット版ともいうべき内容だ。兵器の確保や多種の指令など戦略を練るのに大忙しのゲームだ。

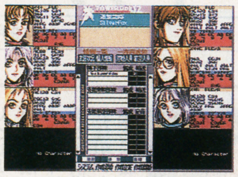


●シミュレーション DOS/V

パワードール2ダッシュ

188

女戦士の華々しさと、ややハードなシミュレーションを合体させたシリーズの最新作。ゲーム画面がみやすくなり、バランスもほどよい。女の子のグラフィックもよし。

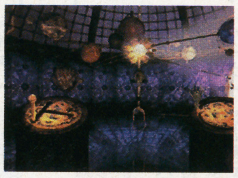


●アドベンチャー MAC・WIN95

ゾーク・ネメシス

189 193

名作アドベンチャーゲーム『ゾーク』の最新作。美しいグラフィックに加えて、自分の周囲を見回せる機能が付いたことでより現実感を味わうことができる。



●アドベンチャー WIN95／DOS/V

ディグ 日本語版

スティーブン・スピルバーグが生み出した壮大なアドベンチャーゲーム。先にリリースされた同タイトルの日本語版だ。発見を繰り返しながら奥深いシナリオを解く。

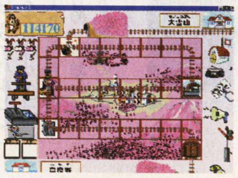
199

●パズル WIN

しゅっぽっぽII

線路を回転させてうまくつなぎ、列車を目的地まで移動させるパズル。トラップや駅でのイベントなどが増えた。ちょっとプレイするのにちょうどいいくらいの手軽さがいい。

197



©1996 Victor Entertainment,Inc. ©1996 株式会社プログレス ©NINELIVES Inc. ©Takami Akai ©GAINAX ©1996 The Bitmap Brothers.Published under exclusive License from The Bitmap Brothers by Renegade Software.Renegade Software is a Warner Interactive Company.A Time Warner Company.Distributed by Virgin Interactive Entertainment. ©KOGADO STUDIO Activision is a registered trademark and Zork and Zork Nemesis are trademarks of Activision,Inc. ©1996 Activision,Inc. All rights reserved. All other trademarks and tradenames are the properties of their respective holders. The Dig™and ©1995 LucasArts Entertainment Company. ©1996 by Witty Wolf

Jコード049301

システムショック

MAC 3DアクションRPG	96年9月6日	9800円
●CD-ROM●メモリ8M以上●要HD22M以上●パワーマック対応●漢字Talk 7.5.1以上	EAV	

やってみました アイテム取得でレベルが上がるので、いわゆるロールプレイング的な印象は薄いが、ログを拾ったりメールが届く、アドベンチャー部分の演出が面白い。

現実世界と電脳空間とを冒険する3Dアクションロールプレイング

宇宙ステーション内をくまなく探索

■自由度の高い動きに注目

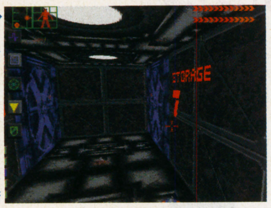
未来世界を舞台に、現実とサイバースペースとを行き来して戦う3Dアクション・ロールプレイング。プレイヤーは主人公になりかわり、宇宙ステーション「シタデル」で、暴走したマザーコンピューター「ショーダン」を阻止するため戦う。

同社の今までの作品で培われた3D表現技術がさらにパワーアップ。立つ、しゃがむ、腹這いといった体勢から、それぞれ見上げる、見下ろす等の視点変更が可能だ。操作に慣れれば、物陰に隠れて上半身の一部だけ出して銃を撃つ、という動作もできて愉快だ。

■細かい難易度設定が良い

戦闘、ミッション、パズル、サイバースペースの4項目について、それぞれ4段階で難易度の変更ができる。戦闘やサイバースペースの要素を減らせばアドベンチャー的に、ミッションやパズル要素を減らせばアクションゲーム的になる。プレイヤーの好みに合わせた楽しみ方ができるのだ。

➡姿勢や視点の変更はスムーズ。美しいグラフィックに、世界のリアリティが増す



➡サイバースペース内では、情報を得たりロックされた扉の解除作業等が行なえる

➡オートマッピングによるマップ表示や操作に関するオンラインヘルプ機能も付いている

Jコード031623

ブランディッシュVT

PC9801 ロールプレイング	96年10月4日	9800円
●CD-ROM 3.5inch● 5 inch版あり●HD専用	日本ファルコム	

やってみました マウスオンリーの操作システムやNPCの個性など、前作を踏襲しているので安心して遊べるのがいい。ただ、操作方法の変更に初めは違和感を感じるかも。

シナリオ重視の本格派アクションロールプレイングシリーズ最新作

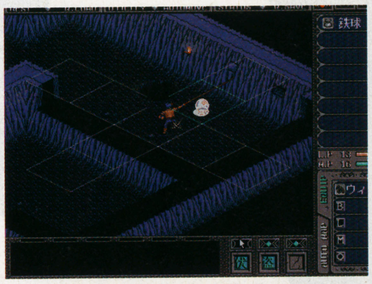
2人の主人公、どっちで冒険する？

■基本システムは前作を踏襲

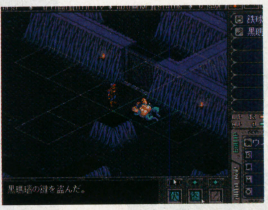
本格的なロールプレイングが楽しめるとファンに好評の『ブランディッシュ』シリーズに最新作が登場。今作はキャラクターサイズがちょっと小さくなり、見える範囲が拡大された。そのおかげで敵の位置が分かりやすくなり、不意打ちが少なくなったのが嬉しい。また、マウス操作用のガイドがキャラクターの前後左右のみに変更された。前作をプレーした人は違和感を感じるかもしれないが、操作ミスがなくなったのは確か。基本システムやアイテムの効果などは前作を踏襲しているので、操作感覚の違いに慣れてしまえば問題なく遊べるだろう。

■どっちの主人公で遊ぶ？

今作は主人公が2人いて、盗賊の青年ディーと召喚士の女の子クレールのどちらかを選んでゲームを開始する。それぞれ戦闘方法や特殊能力が違うだけでなく、ストーリーも違うのが面白い。1本のソフトで2度楽しめる、お得な気分になれるゲームだ。


➡クォータービューに変更され、見える範囲の広がったゲーム画面

➡召喚士のクレールは、エルフ族の巫女。レベルが上がれば精霊を召喚して戦うこともできる



➡盗賊のディーは、囚人として神の塔へ連れてこられる。盗みのスキルを使って難関を抜けろ

Jコード047457

七つの秘館

MAC 謎ベンチャー	96年9月27日	9800円
●CD-ROM●メモリ10M以上●要HD15M以上●パワーマック対応	光栄	

財宝と謎が秘められた館で何が起こるのか？

先祖が残した7つの館に隠された謎を解いて、財宝を見つけ出すのが目的のアドベンチャー。映画のような雰囲気にこだわって作られた作品で、3DレンダリングCGを駆使した基本画面をベースに、アニメーションや実写ムービーなどを豊富に盛り込み、キャラクターの声には人気声優を起用している。志茂田景樹氏の書き下ろしシナリオはおどろおどろしい雰囲気が抜群で、特に謎解きは難解。かなり考えないと先には進めない。

⬆七つの館を順番に巡り、いくつもの謎を解きながら財宝に迫る。館内はかなり不気味だ

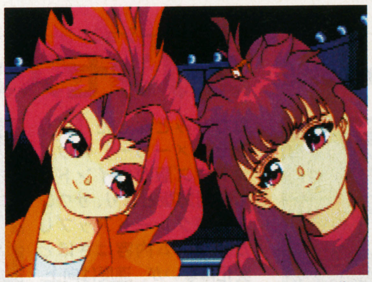
R指定 Jコード045888

R・A・M 1 ~NEW EVOLUTION ORGANIZE~

PC9801 デジタルコミックアドベンチャー	96年10月25日	9800円
●CD-ROM●3.5inch版あり●メモリ4M以上	P'PRO	

女の子と仲良くなると地球の未来が変わる!?

現代を舞台にした、SFストーリーが楽しめるアドベンチャー。未来世界で開発された技術NEOをめぐり、現代の若者2人が戦いを繰り広げる。プレイヤーの目的は主人公の慎介となり、未来から来た女の子、DOMIを2週間以内に見つけること。しかし彼女はNEO技術で姿を変えているので、見つけるのは難しい。登場する女の子達と仲良くなり、会話やHシーンを楽しみながら、DOMIを捜していくプロセスが面白い。


⬆過去から来た女の子、R・A・Mをパートナーに、街で知り合う女の子達からDOMIを捜し出すのだ

Jコード045799

三國志V withパワーアップキット

MAC 歴史シミュレーション	96年9月27日	15800円
●CD-ROM●メモリ8M以上●要HD7M以上●パワーマック対応	光栄	

『三國志』の最新作、拡張セット付で登場

約千八百年前の中国で繰り広げられた群雄割拠の物語を基にした『三國志』シリーズ最新作『V』。この作品と、その機能拡張をするパワーアップキットを1つにまとめたソフト。プレイヤーは勢力の代表たる君主となり、武将を率いて国を豊かにし、他国へ攻め入り、大陸の統一を目指す。機能を拡張することで自由に武将のデータを変更できたり、武将の戦績を表示したりエンディング条件を設定できたりと、自由度が増すようになる。

⬆お気に入りの武将は能力を上げ、嫌いな武将の能力を下げる、といった遊び方もできるぞ

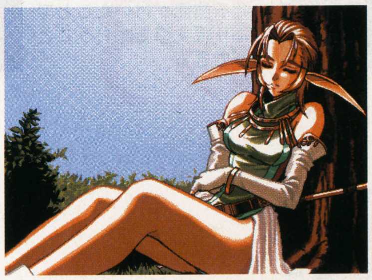
Jコード044539

イノセント・トゥアー

PC9801 シミュレーション	96年9月27日予定	11400円予定
●CD-ROM●3.5inch	ケイエスエス	

魔法スゴロク勝敗の鍵は、カードにあり

育成シミュレーション『メリクリウスプリティ』を企画制作したチームが新たに手がけた、スゴロクタイプのマルチプレイシミュレーション。プレイヤーは不幸な運命をたどってきた3人の女性の1人となり、ゴール目指してライバルとしのぎを削っていく。システムはサイコロの代わりに毎ターンカードを引き、出た数だけ前進するというもの。移動しなければ引いたカードは自分の魔力の強化に使え、戦いの際に優位になれる。


⬆すべての登場人物が複雑な過去を背負っている。休息をとる彼女の心に到来するものは……

五劫(ごこう)のすり切れ ファミコン買って『ドラクエⅢ』を970円で買ったんです。だけど、なかなか、お金がたまらず、いい武器が買えない。『FFⅠ・Ⅱ』がいっしょになったやつを970円で買ったんですケド、これも攻撃するのにスカばっかりで、つよくなりません。いまのシステムって、やさしいんですね…。（栃木の江草）

ANJIN
新たなるメタ女が動き出す。
ユーザー絶賛の、あのメタ女が帰ってくる！
前作が傑作足り得た、
会心の操作性はそのままに。
そして、あのテンポ、あのリズムは更に加速を増し、
戦闘システムはいよいよ豪快さを増して…、
今再び、メタ女が姿を現す！！
イベントは一気に2倍だ！
戦闘シーンもガリガリにパワーアップ！
勿論、特技システムは種類も大幅に追加！
そしてそして、
ユーザーを2度3度と再プレイに走らせた、
必殺のマルチシナリオ・イベントシステム
は、今回更に自然な分岐を目指して超パワーアップ中だ！！
ツアイ
メタ女
じょ
12月
発売決定！！
■対応機種：NEC PC−9801シリーズ（RS以降）、9821シリーズ・EPSON PC−386（GS以降）／PC−486
■動作環境：80386以降搭載機種ハードディスク専用 ■提供メディア：3.5インチフロッピーディスクCD−ROM
■対応周辺機器：26音源ボード 86音源ボード（推奨） 118音源ボード（予定） サウンドブラスター（26互換モード時） WSS音源 バスマウス 増設メモリー ■対応OS：MS−DOS Ver.5.0以上 MS−WINDOWS95
ANJIN 日本アドバンス・テクノロジー株式会社
〒247神奈川県鎌倉市台3-3-13ケー・ユー・プラザビル2F
TEL.0467-43-6663 FAX.0467-47-5451

Jコード051314

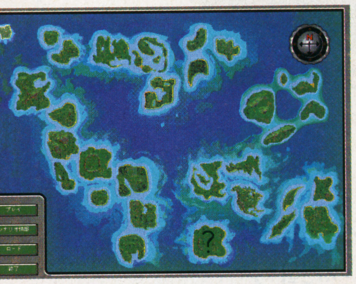
シムアイル

MAC シミュレーション	96年9月27日	11800円
●CD-ROM●メモリ9M以上●空HD6M以上●パワーマック対応●漢字Talk7以上	マクシス	

POINT 島に様々な施設を建設し、観光客を呼んで収入を増やしたり、町を発展させて人口を増やしたりするゲーム。乱開発が環境の破壊につながることがよくわかる。

23Wシムシリーズ最新作は島の開発にチャレンジ！
エコロジーを考えながら、南海の孤島を発展させてゆこう！

➡緑色のボールが屋根の上で光っている建物が、エージェント本部。まずはここでエージェントを雇用し、訓練する

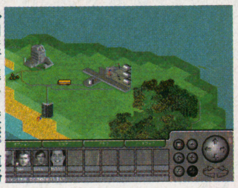


➡これらの島々から舞台とするマップを選んでスタート。東の5島がチュートリアルマップで、南の「?」がフリーマップ

➡各エージェントの技能や経歴、自己紹介等を知るには、ノートブックを

➡縮小表示では、マップ上の各施設はピンで表示。ズームすると詳細が分かる

➡施設を表示させると、動物の鳴き声や工事の音等、それらしい効果音が鳴る



➡開発が進んだ状態。道路はわざわざ設置しなくてよく、バスも勝手に走る

■エコロジーを考えて島開発

開発チームのリーダーとなって島を発展させてゆく、エコロジカルシミュレーション。フリーマップではプレイヤーが好きなように島を作れ、日本のような工業先進国やハワイのような一大観光地、はたまたあらゆる生き物が快適に暮らせる理想の楽園等にすることも可能だ。他にも、ゲームの進め方やプレイのコツが順に飲み込める5つのチュートリアルマップや、設定された目的を一定期間内に果たしてゆく、24のシナリオマップが用意されている。

島の全景は3Dで表示され、好みの視点でプレイできる。スピード調節や資源のレーダーチャート表示等、オプション機能も充実。空港や娯楽施設等の様様な施設は写真やムービーで紹介される。また、ゲーム内の諸情報が収められ、いつでも参照できるノートブックには、実際の環境問題にまつわるトピックスも記載されていて興味深い。

■ポイントはエージェント

このゲームには、魅力的な経歴の持ち主のエージェントが多く登場し、プレイヤーに雇われて島の開発を直接担当する。開発に関する各コマンドは、特定の技能を持ったエージェントがその場所に移動しないと実行できない。誰がどの技能を持ち、どこにいるかを把握することが、特に時間制限のあるイベントマップでは重要になる。

島によっては古代遺跡や謎の洞窟が隠されており、探検の技能を持つエージェントを移動させるとたまに発見する。特にミッションのあるマップでは、制限時間なしの設定でのんびりプレイしている場合には、こんなイレギュラーも楽しい。なぜか古代遺跡にはUFOが墜落してきたりして愉快。

やってみました

おなじみの箱庭感覚が手軽にまた味わえる

シミュレーションものは操作を覚えるまでが大変だが、チュートリアルマップでプレイヤーを徐々にステップアップさせてくれる工夫がうれしい。島に配置するパーツには『シムシティ』的印象があるが、シナリオマップの設置でゲーム性は高まっている。クリア時の表示がメッセージだけなのは、少し寂しい気がしないではない。

⬅森林伐採で建材を得る。木が尽きて後、自然とのバランスの大切さを知る

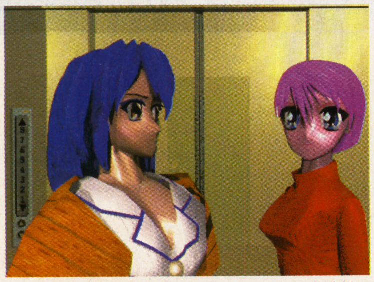
Jコード048585

バーチャルめもりある

MAC インタラクティブ恋愛シネマ	96年9月20日	8500円予定
●CD-ROM●パワーマック専用	ガイアエンタテイメント	

30万ポリゴンの街角で恋人とめぐり会いたい

3Dポリゴンで作られた街の住人になって、女の子とおつき合いしてしまおうという、大胆な発想のゲーム。舞台となるバーチャルタウンは、3つの景観の異なる街からなる壮大なものだ。プレイヤーは大学生の男の子で、12週間の学園生活を送り、恋人を作るのが目的だ。大学の女の子ばかりでなく、神社の巫女さん、婦警さん、看護婦さんといったちょっと変わった職業の女の子ともつきあえる。会話はすべてフル音声。



⬆これまでになかったポリゴンの女の子との恋愛ゲーム。画面の感覚がかなり新鮮である

Jコード053821

Gタロット

MAC タロット・ジャパネスク	96年9月15日	9800円
●CD-ROM●メモリ8M以上●パワーマック対応●オリジナルカード22枚付属	マックザウルス	

タロットなのにカードの絵柄は日本風

占いの人気ジャンルの1つ、タロット占い。このソフトでは大アルカナを使ったリニア6、ヘキサグラム法、ケルト十字法の3種類のタロット占いを収録。その他にも2種類のオリジナルカードゲームも収めている。また、タロットカードの絵柄も独特だ。ヨーロッパ調のカードの他に、油彩画家・平権氏による日本の古典をモチーフにしたオリジナルカードも選択できる。日本風のカードでする占いは、ちょっと新鮮な気分!?

⬆百人一首のような、独特なカードデザイン。全22枚収録されているぞ

Jコード050547

柿木将棋Ⅱ for Macintosh

MAC 将棋	96年9月6日	12800円
●CD-ROM●メモリ6M以上●要HD10M以上●パワーマック対応	アスキー	

やってみました 将棋ソフトの要とも言うべき、思考ルーチンの優秀さがなによりのセールスポイント。アマチュア有段者でもない限り、相手にとって不足のない実力のはず。

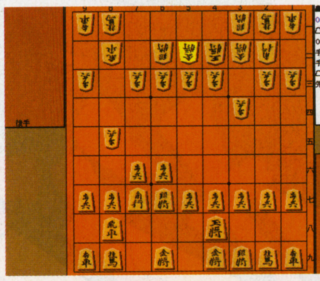
定評のある思考ルーチンに学習機能を加えた対局将棋ソフト
プレイヤーこそ学習機能が必要かもね

■学習機能でさらに手強く

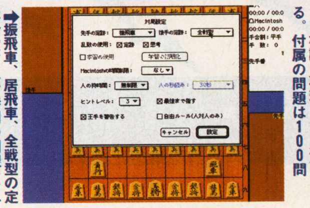
『金沢将棋』、『森田将棋』など共に最強争いの最前線にある『柿木将棋』の最新版が、マッキントッシュに登場した。今回は思考の強化に加え、学習機能が追加されたのが大きな改良点だ。これは経験のある局面では、過去に思考した結果を利用し、より良い手を指す機能。場合によっては同じ手が通用しなくなることもあり、従来よりも手強さを感じさせる。また、今回からコンピューターの戦型を指定できるようになっている。

■使いきれないほどの多機能

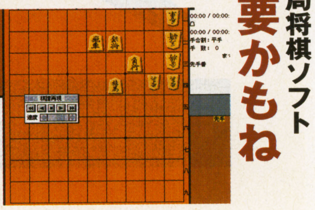
豊富な機能を備えていることもこのソフトの特徴だ。主なところでは、棋譜・盤面の印刷、自分で任意の駒の配置ができる盤面編集、絵柄や大きさなどを変えられる盤・駒の設定、シリアルポートやモデムを使った通信対局など。盤・駒については、従来より大きなサイズが追加されている。また、詰将棋問題100題が付属。研究・練習用として申し分ない充実した内容だ。



➡指し手を教えてくれるヒント機能付き。師範の次の一手を考えさせることもできる



➡振飛車、居飛車、全戦型の定跡指定、思考時間の制限など、細かく対局条件を設定できる



➡詰将棋を出題し、解答させたり、棋譜を再現させる機能もある。付属の問題は100問

五劫のすり切れ　『バイオハザード』でワン公にカジられ、クモにたかられ、植物にムチうたれた私、『2』ではゾンビに集団でカジられるのかと思うと今からうれしくてねむれない今日このごろ残暑おみまい申し上げます。（JAM-2）

Jコード047112

ロンメル装甲師団1941

MAC WIN95 ミリタリーシミュレーション	96年10月18日	9800円
●CD-ROM●メモリ4M以上●(WIN95)ペンティアム75MHz以上推奨／(MAC)メモリ6M以上	グラムス	

やってみました 最近の他のゲームと比べて画面の地味さは否めない。だがその分作りや日本語訳はしっかりしており、ヘルプ機能も充実している。じっくりと楽しめそう。

本格的なウォーシミュレーションゲーム日本に上陸
砂漠の狐ロンメルは今日も砂漠を行く

■ボードの王者パソコンへ

ボードゲームの業界では有名なアバロンヒル社。この会社が発売しているパソコン用のウォーシミュレーションゲームの、完全日本語版第1弾がこのソフトだ。

ゲームの舞台は第二次世界大戦の北アフリカ。この砂漠地帯で繰り広げられた、ドイツ・アフリカ軍団の「砂漠の狐」ことロンメル将軍と、連合軍との戦いがテーマだ。

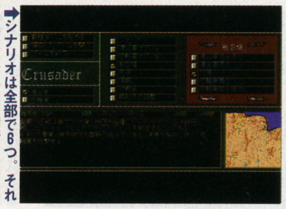
■画面は地味。だが奥は深い

ゲームのシステムは同時進行タイプ。事前に各部隊に移動や攻撃の命令を入力しておき、実行フェイズで両軍が同時に実行するというもの。大まかにいえば、重要地点を多く確保した方が勝ちとなる。

ボードゲーム風のユニットなど、見た目は比較的地味。だが、このジャンルに関しては老舗中の老舗が作った作品だけあり、シミュレーション性などに遜色はない。多少マニア向けなテーマであるが、それだけにそつなく作られた秀作と言える作品だ。

➡ゲームメイン画面。ユニットの表示方法などはボードゲームのそれに準じている

➡航空支援はきわめて有効。だが、天候が悪いと使えないし、数に限りもある。いつ使うか？



➡シナリオは全部で6つ。それぞれさまざまな条件を変えられ、両軍どちらでもプレイ可能

Jコード053848

ザ・タワー1.3J

MAC WINDOWS 高層ビルシミュレーション	96年10月4日	9800円
●CD-ROM	OPeNBooK9003	

やってみました お気に入りのビル建設を目指して何度も何度も遊んでしまう、不思議な魔力がある。外からビルを見ると、「これが自分のビルか」と思わず感慨深くなる。

ビル建設シミュレーション『タワー』に新機能が加わった
たまには自分のビルを外から見てみたい

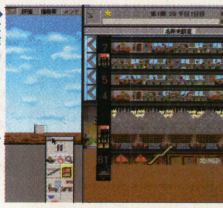
■オーナーの気苦労を知ろう

ビルを建て、テナントを募集する。こうしてビルに人を住まわせて収益を上げ、どんどんビルを大きくしていく。こんな、変わったテーマを題材としたシミュレーションが『ザ・タワー』だ。ビルが大きくなるにつれ、映画館を作ったり地下鉄を引いたりとさまざまなことが可能となるが、その半面ビルの住人の抱く不満も増えてくる。エレベーターの待ち時間が長かったり施設の利用が不便だとビルの評価は下がり、やがてはビル利用者が減ってしまう。このジレンマを解消すべく、せっせと働くところに面白さがあるのが、このゲームなのだ。

■バージョンアップの内容は

本作『ザ・タワー1.3J』は、発売以来、多くのファンを生んだ『タワー』のアップグレード版。基本的な内容に変化はないものの、細かいスピード調節やビルの外観を見られたり、名前を付けられる住民の数が増えたりと、付加的な機能が充実した。

➡エレベーターで利用客を待たすと評価は下がる。パズルみたいな思考が必要だ



➡本作のリリースに合わせ、コンテストも開催。腕に覚えのあるユーザーは挑戦してみては？

➡ビルに液晶ビジョンをつけることが可能になった。コマーシャルを流して収益を稼げるのだ

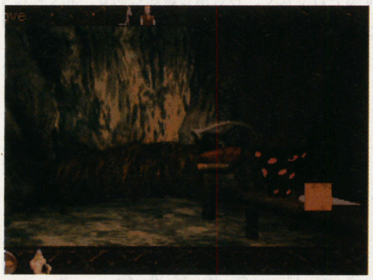
Jコード053473

ロストエデン[輸入版]

MAC アドベンチャー	96年10月4日	8800円
●CD-ROM●メモリ4M以上	ヴァージンインタラクティブ	

平和な国を守るため王子は冒険に旅立つ

プレイヤーは、勇敢で野心に満ち満ちたエデン国の王子アダム。城塞を築いて自国を守り、エデン全土を支配しようと企むレックスを倒すことが最終目的だ。だがまずは、祖父が建てた城塞にまつわる秘密を解かなければならない。前半は秘密についての情報を集めることがメインだ。中には人見知りするキャラクターもいて、最初に仲良くなっておかないと重要な情報を教えてくれないことも。何度も話しかけていろんな情報を聞こう。



⬆四角いカーソルの動きに注目。手が現れたときはアイテムが取れるということを示している

Jコード050245

ゾーク・ネメシス

MAC アドベンチャー	96年9月13日	9800円
●CD-ROM3枚組●パワーマック推奨●メモリ8M以上●要HD35M以上	アクティビジョン・ジャパン	

錬金術の謎を解いて世界の破滅を救え

82年に登場した、アドベンチャーの古典『ゾーク』。そのシリーズ最新作だ。舞台となるのは、幻想的な世界「ゾーク」。ネメシスの呪いにより廃墟となったこの世界を救うため、5つの世界を旅してゆくというのがストーリーだ。本作では、操作系がマウスでポイントをクリックするだけという簡単なものとなり、比較的取っつきやすくなっているのが特徴。グラフィックも、前作以上に美しさに磨きがかけられている。

⬆ゲームはとある寺院の中から始まる。いったい、どこに手がかりが隠されているのだろうか……

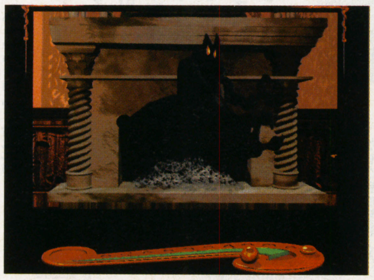
Jコード051713

シバース ～呪われた博物館～

MAC アドベンチャー	96年9月27日	9800円
●CD-ROM	シエラ・パイオニア	

魂を吸い取る悪霊をすべて封じ込めるのだ

友人達のいたずらで、呪われた博物館に閉じ込められてしまったプレイヤー。この博物館にはさまざまな悪霊が住み着いており、早く悪霊を封じ込めないと魂を吸い取られて2度と外に出られなくなってしまう。悪霊を封印できるのは、それぞれの悪霊にあった壺と魔除けの蓋だけ。数々の謎やパズルを解いて行動範囲を広げつつ、壺と魔除けの蓋を探し出してすべての悪霊を封印するのが目的だ。パズル要素の強いアドベンチャーだ。



⬆館内を探索していると、突然悪霊が襲いかかってくる。どこから出てくるか分からないのでかなりコワイ

Jコード050776

Mummy(EA-Express)

MAC アドベンチャー	96年9月27日	6800円
●CD-ROM	インタープレイ	

ファラオの秘宝をめぐる怪奇ミステリー

エジプトのモンスター、ミイラを題材にしたミステリーアドベンチャーがこのソフトだ。物語の舞台は砂漠の国エジプト。とあるコーポレーションが所有する鉱山サイトが、調査の結果ファラオの墓であることが判明。プレイヤーは主人公になりかわり、ミイラや悪霊の潜むこの遺跡を探索、ファラオの秘宝や謎を解明していくのだ。ゲーム画面は主人公の視点で表示、3Dグラフィックと実写映像のムービーで展開していく。

⬆実写のムービーパートではマイケル・マクドゥエルなどの豪華な俳優陣を起用している

五劫(ごこう)のすり切れ 先日中古ショップでゲームボーイのソフトを売ったら、説明書が50円でソフトのほうは10円だった。あんな紙きれよりも劣るのか。(勝浦誠)

Jコード038865

catz（キャッズ）

WINDOWS WIN95 MAC 飼育ゲーム&スクリーンセーバー	96年10月11日予定	3800円
●CD-ROM	ヴァージンインタラクティブ	

やってみました 目的も何もなく、ただ猫と遊ぶだけ、というソフトだが、猫の反応が案外多彩でかわいらしいから、結構楽しめる。暇つぶしには最適だ。

愛猫とのスキンシップが図れる、コンピューターペットソフト

暇さえあればマウス片手に猫じゃらし

■かわいさ100パーセント

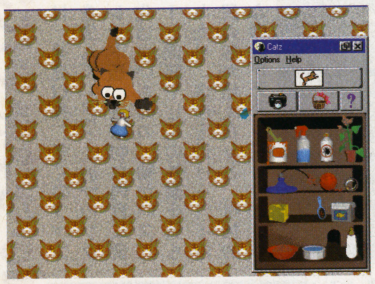
空前のペットブームを反映して(?)、パソコンのディスプレイ上に猫が飼えるコンピューター・ペットソフトが登場した。プレイヤーが飼えるのは、目がぱっちり、デフォルメされた5匹の猫達。どの猫も、愛嬌のある間抜け面でなかなか親しみやすい。

飼うときに使うようなアイテムが14種類用意されている。ノミ取りスプレーなどで世話をしたり、毛糸玉や猫じゃらしで一緒に遊んだりできるのだ。オモチャにじゃれつく猫の姿には、思わず「カワイー」と声を上げてしまうだろう。

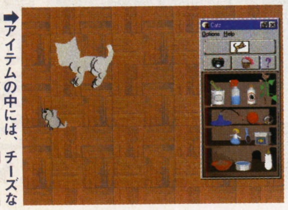
■じゃらして、からかって

飼っている猫とマウスを使ってスキンシップを図れるのが、このソフトの特徴だ。アイコンが飼い主の手になって、優しくなでたり、文字どおり猫づかみにしたりすることができる。そうすれば猫もご機嫌になってのどを鳴らしたり、悲鳴を上げて抗議したりと反応を返してくるわけだ。

また、戸棚には実際に猫を



➡飼い主の愛情に応えて、猫はすくすくと成長する。育て方次第で性格も変わるのだ



➡アイテムの中には、チーズなんてものも。これを戸棚から出しておけば、現れるのは……？

➡えさや水をやったり、ブラッシングしてやったりと、世話をしてやることも必要

Jコード051209

レッスルライフ

MAC WIN95 カードバトルゲーム	96年9月27日	3800円
●CD-ROM●ペンティアム75MHz推奨、メモリ12M以上 ●MAC:メモリ4M以上、4倍速以上のCD-ROMドライブ	プロフォースシステム	

やってみました 選手の体格によってスピードを分けているのが、面白さの一因だ。これによってカードを出すタイミングをはかることができる。ついついハマる。

超一流レスラー達が、あの技この技で頂点を目指す

華麗な技が連発するカードバトル

■おなじみ必殺技あれこれ

馬場、アントニオ猪木、ブッチャー、ハンセンといった、名だたるレスラーが活躍したプロレス黄金時代……。この『レッスルライフ』は、そんな80年代のプロレスが忘れられない人にお薦めの、カードバトルのプロレスゲームだ。

勝負はパンチ、キック、必殺といった、ランダムに配られた持ち札4枚のカードで行う。カードはタイミングゲージが満タンになれば使うことができる。一度に使うカードの枚数が多いとゲージが大幅に減り、溜まるまでの時間は相手のなすがままになるというリスクも。技を繰り出すタイミングが勝負なのだ。

■カード配分で勝敗決定?

勝敗を決めるのは「間合いを取る」カードだ。間合いを取ることで体力を回復したり、相手が仕掛けた強力な技をかわすことだってできる。トーナメント戦の他にすべてのレスラーを倒す総当たり戦があるが、コンピューターの強さが一段とアップされている。

➡登場人物名は、すべてパロディ。ブッチャーのフォークも健在だ

➡有名なレスラー達が大暴れ。必殺技を簡単に繰り出せるので、気軽に楽しめる

➡体力ゲージは青→黄→赤の順で減ってゆく。最後はぜひ必殺技できめたい

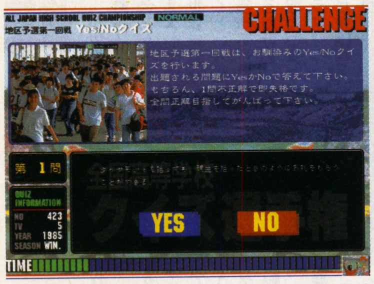
Jコード047805

全国高等学校クイズ選手権

MAC WIN95 クイズ	96年10月22日	7770円予定
●CD-ROM	富士通パソコンシステムズ	

年齢制限はないけれどシビアさは番組に忠実

日本テレビ系で毎夏放映されている人気クイズ番組、「全国高等学校クイズ選手権」。高校生の憧れの番組を題材にしたゲームが、この作品だ。地区予選から全国大会まで番組と同様のルールで楽しめるので、大会の参加者の1人になった気分が味わえる。もちろん、司会進行役はおなじみの福澤朗氏が担当。また、各チェックポイントを体験できるモードや、ペーパークイズに挑戦できるモード、第1回から第15回大会までのデータも収録。



⬆地区予選は、YES／NOクイズ。残念ながら家に電話したりする時間はない。もちろん1問間違えると失格だ

Jコード046272

100万円クイズハンター

MAC WINDOWS クイズ	96年9月12日	6660円
●CD-ROM●メモリ8M以上	富士通パソコンシステムズ	

やってみました 本選は柳生博氏の司会で進行するだけでなく、BGMも番組と同じ。見ていた人にとっては懐かしい演出が、ふんだんに盛り込まれている。

一世を風靡したあのクイズ番組が、ゲームになって復活

モニター越しの「ハンターチャ〜ンス」

■とことん番組に忠実

テレビ朝日系列で月〜金曜日に放映されていた、『100万円クイズハンター』。マダムの友のナイスミドル、柳生博氏が司会を務めたこの人気クイズ番組が、ゲームになって復活した。ゲームのモードは3つ。1つは、予選から参加するとことんクイズハンター。もう1つは、本選のみを楽しむいきなりクイズハンター。そして、予選問題で実力を試すまじめにクイズハンター。もちろん本選でのルールは、番組と同じ。前半はパネルを選んでクイズに答え、賞品を獲得。後半は、獲得した賞品の争奪戦が繰り広げられる。

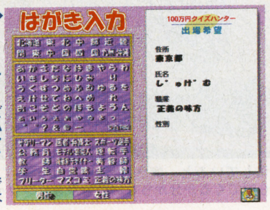
また司会の柳生氏の声が使用されている他、BGMも同じ。まさに、番組に参加している気分を楽しめるわけだ。

■問題は比較的簡単

番組での問題の難易度は低めで、一般の人でも気軽に参加できた。本作でも問題の難易度は低めになっているので、年齢を問わず楽しむことができるだろう。

➡後半は、高額商品をめぐる争奪戦。もちろんゴールデンハンマーチャンスもあるよ

➡予選の問題もかなり簡単なので、一般常識さえあれば落ちることはないだろう



➡とことんクイズハンターではハガキで参加を申し込むところからスタートする

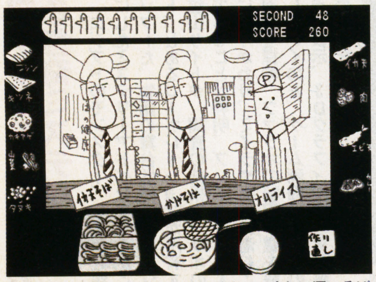
Jコード050121

元祖昼ゲー かけそば一代記

WINDOWS MAC ひるゲー	96年9月30日	3980円
●CD-ROM	インナーブレイン	

そば屋のカウンターはまさに戦場だった！

これまでなかった新ジャンル、そば屋シミュレーションが堂々登場。ゲーム画面もいまどき珍しいモノクロだ。それに絶妙にマッチする漫画家、しりあがり寿氏のキャラクターが、うにょうにょと動く。プレイヤーはそば屋の店主。客が順番に食券を出すので、注文通り、順番にそばやうどんを作る。制限時間内に決められた数の客をさばくとレベルアップだ。高レベルになると、メニューにない注文も出てプレイヤーを悩ませる。



⬆客もアジのあるキャラクターぞろい。味わい深いそばを食わせてやろう。気分はもうソバ職人だ！

五劫（ごこう）のすり切れ 五劫のすり切れを見ると、どうも1プレイ100円のゲームセンターがほとんどのようだけど、私の街は、1プレイ50円じゃない所の方が珍しい。ゲームソフトも秋葉原より安いみたいだし……ひょっとしたらゲーマーの天国かも。（ゴーストハック）

Jコード045772

三國志V withパワーアップキット

WIN95 歴史シミュレーション	96年9月27日	15800円
●CD-ROM●ペンティアム75MHz推奨●メモリ8M以上●要HD7M以上	光栄	

ここが期待 武将の戦績が記録されることで、自分の好きな武将に対する思い入れがますます深くなりそう。コンピューター側の思考がどこまで強くなったかにも期待。

『三國志』最新版と拡張キットのセットが登場
大陸統一がより一層楽しくなるぞ

■最新作は拡張キットと共に

古代中国の群雄割拠をテーマにした戦略シミュレーション『三國志』シリーズ最新作『V』。これと、それの機能をさらに拡張するパワーアップキットを1つにまとめたのがこのソフト。『V』購入予定者にはうってつけの作品だ。

プレイヤーは中国での一勢力の君主となり、数多くの武将を使いこなして内政や軍拡を行い、戦略を駆使し敵勢力を倒していく。最終目標は中国統一。道のりは長く険しい。

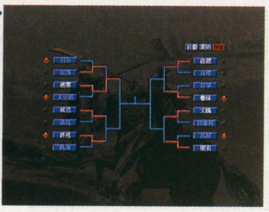
■かゆい所に手が届く機能達

パワーアップキットの機能を使うことで、『V』はより楽しいものになる。コンピューター側のアルゴリズムが強化されるのはもちろん、エンディングの条件を自由に設定したり、武将の戦績を表示できるようになったり、一騎討ちだけをプレイできるモードがあったりと至れり尽くせり。

武将に惚れ込んで『V』を遊んでいる人には、武将戦績を眺めることで、より感情移入度が深まることだろう。

➡武将の過去の戦争経歴が一目で分かる戦績表。好きな武将がより頼もしく見える

➡勝利条件を自由に変更できるのも斬新。わざわざ統一しなくても勝利をつかみ取れる


➡一騎討ちだけを体験するモードもついている。史上最強の武将はいったい誰なのか?

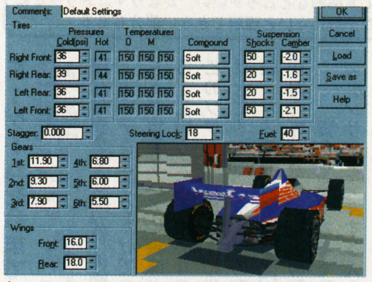
Jコード047031

インディーカーレーシングII

MAC WINDOWS カーレーシング	96年9月27日	7800円
●CD-ROM	シエラ・パイオニア	

ライン取りやアクセルワークが勝利の秘訣

海外の本格派F1レースとして名高い『インディカーレーシングII』が、ハイブリッドCD版で登場。マシンのフォルムからコクピット内部の様子、コーナーでの挙動などがリアルに再現されている。マシンのセッティングもサスペンションの硬さやウイングの角度など、細かく項目が並ぶ。また、15の有名コースも景観からカーブのきつさまで、本物のように作られている。ゲームと言うよりシミュレーターと呼ぶのがふさわしい。


⬆コースに合わせたセッティングをマシンに施す。ここからすでにレースは始まっているのだ

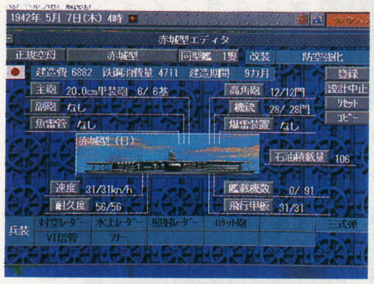
Jコード047473

提督の決断III withパワーアップキット

WINDOWS WWIIシミュレーション	96年10月25日	15800円
●CD-ROM●ペンティアム75MHz推奨●メモリ7.6M以上●要HD30M以上	光栄	

帝国海軍の敗因をこのゲームで検証せよ

太平洋戦争を舞台にした、日米間の海戦が中心の戦略シミュレーション『提督の決断III』。この作品と、機能やシナリオなどを拡充するソフトをワンセットにしたものがこれ。プレイヤーは日米どちらかの海軍の最高責任者の立場から、艦船や航空機の開発・生産計画に始まり、艦隊の編成やその艦隊の指揮などさまざまな命令を執り行い、自軍を勝利に導いていく。データベースには数々の史実の情報もおさめられている。


⬆史実を研究し、より効果的で生産しやすい艦船を設計してみよう。勝利へ一歩近づけるかも

Jコード047988

プリンセスメーカー2

WIN95 育成シミュレーション	96年10月9日	14800円
●CD-ROM●メモリ16M以上●要HD25M以上	ガイナックス	

やってみました ゲームの内容はこれまでのものと変化はないが、MIDI音源に対応し格段にサウンドが良くなった。ウィンドウズ95環境に完全対応したことが嬉しい。

育成シミュレーションの名作がウィンドウズ95に完全対応
愛する娘の将来。よこしまな思いは禁物

■ウィンドウズ95に対応

育成シミュレーションの名作『プリンセスメーカー2』が、従来のウィンドウズ版からウィンドウズ95完全対応にリニューアルされた。この移植にあたってサウンド面が強化。MIDI音源に対応するようになり、対応するハードを持っていれば格段に美しくなった音楽でゲームを楽しめる。

ウィンドウズ版のユーザーには、ユーザー登録している人に限ったバージョンアップサービスが予定されている。

■かわいい娘を育てよう

プレイヤーは引退した勇者。ある日、天界から女の子を授かり、この娘を10歳から18歳の誕生日まで8年間育てることになる。1カ月ごとにアルバイトや勉強などのスケジュールを組み、それに対応したパラメータを上下させ、娘を教育していくのだ。途中には収穫祭や家出などさまざまなイベントが待ちかまえる。将来のビジョンを持って、あれこれ悩みながらスケジュールを組むのが楽しいのだ。

➡おおっ、こんなに美しく成長して……。基本画面の中でも娘は成長する

➡娘の腕試しの場でもある収穫祭。ここでは料理コンテストにチャレンジしているのだが……

➡アルバイトを繰り返し、パラメーターを上げていく。ココが思案のしどころだ

Jコード039543

Su-27フランカー

WIN95 フライトシミュレーション	96年9月6日	12800円
●CD-ROM	マルチソフト	

やってみました マップ上での戦略シミュレーションは設定が細かく難解だが、多くの戦闘機が行き交う様を眺める環境ソフト的な楽しみ方も可能だ。

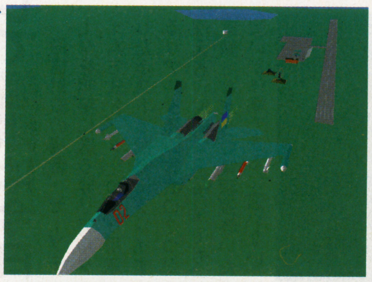
操縦の擬似体験も楽しめるミリタリー・フライトシミュレーター
悠々と空を行く戦闘機を鑑賞する

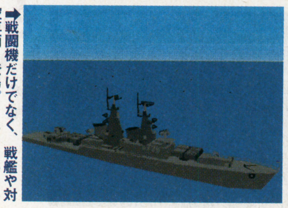
■ロシア軍となって戦闘する

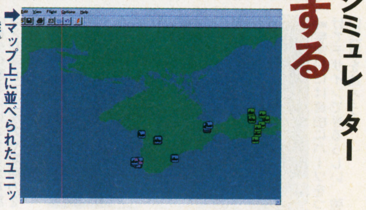
戦略マップ上の各ユニットに航路や作戦の指示を与え、ビジュアルモードでその行動と結果を鑑賞するシミュレーション。自分でユニットの配置もでき、ロシア近辺での戦闘を中心に、多くのミッションが用意されている。また、基本的な離着陸の訓練ができるモードや、敵を発見して戦闘するモードもある。

■ロシアの戦闘機が続々登場

自軍のメインとなる戦闘機Su-27フランカーは、旧ソビエト連邦空軍の時代に、スホーイ設計局によって開発された機体。設計着手はミグ設計局のMiG-29と同じ時期だったが、部隊就役は遅れていた。だがその高い機動性能は、アメリカのF-15に匹敵するといわれている。ゲーム中には、他にもTu-95ベア、MiG-23フロッガー等々の戦闘機も登場。戦闘するばかりではなく、たまにはCGで描かれたこれらの機体が活躍する様を、ぼんやりと眺めるのも楽しいものである。


➡落ち着いた調子のビジュアルは、まるで戦闘機のイラストを見ている印象


➡戦闘機だけでなく、戦艦や対空車両も登場。これらもいろいろな角度から眺められる


➡マップ上に並べられたユニット群。これからさらに自軍のユニットの配置ができる

五劫(ごこう)のすり切れ いつまでも発売未定のソフトって何をしているのだろうか。(テント)

Jコード053333

Grand Prix Manager ─完全日本語版─

WINDOWS F1経営シミュレーション	96年10月11日	9800円
●CD-ROM●メモリ8M以上●要HD5M以上●486/33以上●要MSCDEX2.1以上	メディアクエスト	

やってみました マシンの細かい設計などすべて本格的なところがいい。かなりマニアックな部分が多く、F1に関する知識が十分にないと理解できない部分もある。

F1ゲームを今までとは違う角度から研究したシミュレーション

半端じゃないこだわりにファンも満足

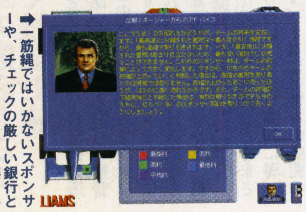
■舞台裏までしっかり体験

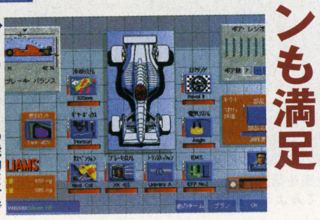
運転テクニックだけでなくF1の世界すべてに興味がある、という人にお薦めなのがこのソフト。現代F1の世界はとても複雑。タイヤの専門家、サスペンションの専門家、空力の専門家、燃料の専門家……。資金を確保するためにスポンサーと交渉する人も重要な役目だ。このソフトでは、プレイヤーがF1チームのオーナーとなってそんな複雑な世界を取り仕切り、見事勝利へと導いていくのだ。

■リアルさを徹底追及

プレイヤーはスタッフの引き抜きからドライバーへの指示まですべての作業をこなさなければならない。中でももっとも重要なのがマシンの開発。設定できる部分はブレーキバランスやリアウイングなど何十種類も用意されている。どれも非常に細かく設定でき、マシン作りだけでも相当楽しめる本格的な内容が嬉しい。レースはあくまで結果を試す場所で、そこまでの下準備こそがこのゲームの楽しさだ。

➡レースではプレイヤーは運転せず、マシンの動向だけに専念


➡一筋縄ではいかないスポンサーや、チェックの厳しい銀行との交渉の駆け引きもまた楽しい


➡F1カーとしての能力だけでなく、かっこ良さも考慮したオリジナルのマシンを作ろう

Jコード048101

マイホームドリーム2 for Windows95

WIN95 住宅設計シミュレーション	96年9月6日	9800円
●CD-ROM	ビクターエンタテインメント	

やってみました 好き勝手に家を創るのならともかく、厳しい条件内でお客に喜んでもらう家創りをすることがこれほど難しいとは。建築士の仕事の大変さがよく分かる?

本格派建築士シミュレーションが95でもプレイできる

「住環境」を創り手から眺めよう

■目指すは一級建築士

単なるすみかとしてだけでなく、人生にも大きく関わってくる住宅。その住宅を設計する建築士に成り代われるシミュレーションがこのソフト。

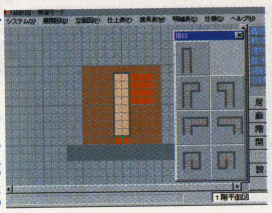
プレイヤーは関東を守備範囲におさめる新米建築士として、顧客からさまざまな要望を聞きだす。そしてできるだけ条件に合致した形で新居を設計して提供する。顧客にうまく気にいられれば高値で買ってもらえ、諸経費を引いた差額を収益として受け取れる。顧客を増やし、資金も増やしていくのがゲームの目的だ。

■人生色々、住宅も色々

このソフトは一建築士としての生活を再現しているので、設計だけでゲームが終わってしまうわけではない。素晴らしいデザインの家を設計すれば名誉ある賞を受賞することもあるし、顧客にパーティーに誘われることもある。

客に夢のある住宅を提供し、自分も夢のような生活を送る。せめてゲームの中だけでもそんな生活を満喫したいものだ。

➡建築可能なのは関東近辺。地価が高いので予算オーバーにはくれぐれも注意しよう


➡設計に慣れていない人のために、練習モードもついている。ここで好きなだけ設計できる

➡顧客にはしつこいくらいに何度も質問し、できるだけ多くの要望に答えられる家を造ろう

Jコード044181

MASTER OF THE GALAXY

WINDOWS WIN95 シミュレーション	96年11月下旬予定	12800円
●CD-ROM	日本シスコン	

ここが期待 宇宙を舞台とした戦略ゲームはいくつかあるけど、通信で複数人と対戦するのは国内初のハズ。マルチプレイの醍醐味がどこまで味わえるかに期待したい。

多人数同時プレイ可能な宇宙戦略ゲーム

銀河統一目指して艦隊は今日もいく

■究極の宇宙戦略登場!?

未来の宇宙を舞台とし、技術を開発して宇宙船を製作。そして惑星を占領し、勢力を広げるタイプの戦略シミュレーションは数多くある。だがそのタイプの中でも究極の作品になる可能性を秘めているのがこのソフトだ。何しろ通信機能を使って最大10人までの同時プレイが可能なのだ。

これまでコンピューターの単調な思考ルーチンに飽き飽きしていた人も、これで満足するに違いない。

■相手の星はどこの人?

ゲームの概要はこのタイプお決まりの戦略ものだ。自分の惑星で開発を行い宇宙船を作って、他の星に侵略していく。最終目標は、他勢力の完全征服、つまり銀河の統一だ。

通信対戦の場合、セーブデータを相手に送る非リアルタイム方式と、メーカーが用意したホストで同時にプレイするリアルタイム方式の2つが使える。どちらの方法でも、実戦さながらの策謀渦巻いた戦いが体験できるに違いない。

➡他の人間とのマルチプレイの場合、外交はより重要な要素になってくるぞ

➡宇宙船には自由にパーツをつけてデザインできるらしい。強い兵器を造ろう

➡自分の惑星にはさまざまな施設を配置して生産力や防衛力を強化できるようだ

Jコード050911

アパッチロングボウ

WIN95 シミュレーション	96年9月27日	12800円
●CD-ROM●ペンティアム推奨●メモリ8M以上●要HD20M以上	イマジニア	

やってみました 全方位に渡って戦場を探査できる火器官制レーダーや目標捕捉識別照準装置も装備されていて、コクピットの画面を見ているだけでもかっこいい雰囲気だ。

本物のアパッチに見劣りしない迫力のフライト・シミュレーター

最先端戦闘ヘリコプターの雰囲気抜群

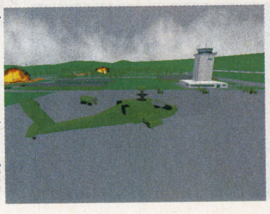
■最強のヘリコプターを操縦

現在世界最強の戦闘ヘリコプターと評価されているアパッチが、リアルに再現されたフライト・シミュレーター。フライトテクニックを覚えるためのトレーニングミッションや、実戦さながらのシングルミッション。一連の物語を解決してゆくキャンペーンミッションがあり、ミッションの総数は100以上。通信対戦機能も充実しており、モデムやCOMポートを使った2プレイヤーモードの他、LANを使って最大16人までが同時に参加できるネットワークモードもある。

■2通りの楽しみ方ができる

シューティング感覚で初心者でも手軽に遊べるアーケードタイプと、フライト・シミュレーター愛好者向けの本格派リアルタイプの2通りの操縦方法が用意されている。リアルタイプでは、ヘリコプター特有の空中感が味わえ、戦闘機のフライト・シミュレーターとは一味違った面白さと難しさがある。

➡各ミッションはアーケードタイプ、リアルタイプのどちらの操縦方法でも挑戦可能


➡視点を変更すれば、アパッチの外観を見ながらプレイすることもできる

➡アパッチに装備されている、電子機器の数々も再現。最先端技術の一端が垣間見える

五劫(ごこう)のすり切れ この前、店に来た子供達が、「この店の攻略本って、けっこうそろってるねー。」と言っていた。ここは書店、私は攻略本の担当。ありがとう!子供達。また来たら、レジのおねーさんに声かけてね。ちなみに、店にあった改造ミニ四駆も私のなのよ…。(雪降夜)

Jコード050237

ゾーク・ネメシス

WIN95 アドベンチャー	96年9月13日	9800円
●CD-ROM3枚組●メモリ8M以上●要HD35M以上	アクティビジョン・ジャパン	

やってみました インターフェイスが簡単なものになり、初心者でもラクに始められる。とはいえ謎解き自体は難しいので、手ごたえのあるアドベンチャーを求める人向き。

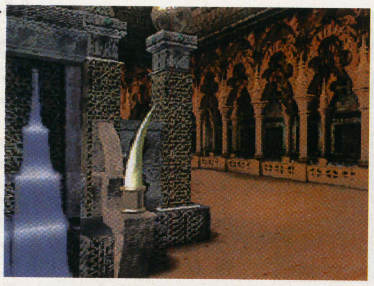
血統書付きの硬派アドベンチャー『ゾーク』シリーズに最新作登場！ 廃墟と化したゾークの世界を救え！

■さらに進化したシステム

アドベンチャーゲームの草分け的存在、『ゾーク』シリーズに最新作が登場。本作は、前作『リターン・トゥ・ゾーク』を上回る美しいグラフィックが特徴となっている。また今回は、背景は単なる1枚絵ではなくなり、自由にぐるりと周囲を見渡すこともできる。これによって、あたかも自分が画面の中にいるかのような錯覚を覚えてしまう。単に美麗さだけではなく、より「リアルさ」を押し進めたものとなっているのだ。

■寂寥感ただよう異世界

プレイヤーは旅人となり、とある寺院を訪れるところからゲームはスタートする。この世界で、何が起こっているのか、一体何をすべきなのかは明示されず、徐々に謎が明かされていくという作りだ。まさに手探りでストーリーを解き明かしていくのは、根気のいる分手ごたえがあって面白い。台詞も完全に日本語化されており、スムーズにゲームに入り込める。


➡ビジュアルは、ハリウッドの豪華スタッフによって制作されている

➡初回出荷分には攻略本が付いてくる。道に迷ったときでも、これでアンシンだ

➡調べたいポイントをマウスでクリックするだけでOK。操作はずいぶんラクになった

Jコード051977

SILENT NOVA

WINDOWS WIN95 シミュレーションRPG	96年9月13日	9800円
●CD-ROM●ペンティアム90MHz推奨●メモリ12M以上	風雅システム	

やってみました ぽんぽんと会話が進んでいき、戦闘から戦闘までの煩わしさがないのがいい。魔法の使い方が変わっていて面白いが、慣れるまでちょっと大変。

ビジュアルよりイマジネーションで楽しむ戦略シミュレーション 魔法を使うコツはマウスさばきにあり

■イメージを膨らませろ

コボルドやオーガなどのモンスター達が生息する惑星ノヴァ。この惑星に未来の地球人が作った、ロールプレイングを体験するテーマパークが舞台という凝った設定だ。

会話を中心に物語が進んでいく。イベントや店のグラフィックなどを省き、表示されるのはキャラクターの顔とメッセージだけ。ビジュアル的な要素が少ない分、テンポよく話が進んでいく。自分のイマジネーションを大切にしたい人向けのゲームだ。

■魔法発動システムが面白い

ゲームの流れは単純明解。冒険者ギルドなどで仕事を受けて、タクティカルコンバットで依頼をこなすのだ。その依頼内容はさまざまだが、怪物の退治や探索など、ロールプレイングではおなじみのものばかりだ。また、戦闘では魔法陣にマウスで図形を描くことで魔法が発動される。これは慣れるまで大変だが、従来のゲームになかったインパクトのある面白いシステムだ。

➡戦闘にはそれぞれのキャラクターに、3体までのサポートロボットがつく

➡これが魔法入力画面。もしも上手く入力できないときは、リストから選ぶモードもある

➡用意されたマップは30面以上。個性的なキャラクター達が次々と登場して、一緒に戦うぞ

Jコード047937

電網麻雀

WIN95 麻雀	96年9月21日	12800円
●CD-ROM	エクシングエンタテイメント	

POINT LANやインターネットを利用した、ネットワーク対戦が可能な麻雀ソフト。メンツが足りない場合は、コンピューターキャラクターが補ってくれる。

LANやインターネットに対応した画期的な麻雀ソフト ネットを雀卓にして人間と対戦しよう

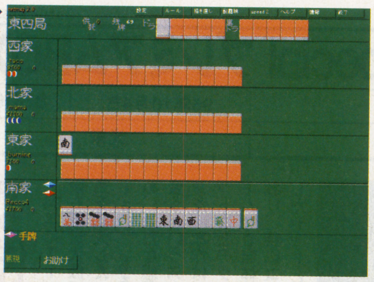
■ネットで麻雀勝負

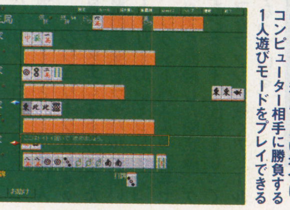
これまで、通信対戦筐体などを使用した2人打ち麻雀ゲームはあったが、4人の人間が同時にプレイできるものはなかった。しかしついに、それを実現したソフト『電網麻雀』が登場。本作では、LANやインターネットを利用することで人間のメンツを募り、対戦することができるようになっている。人間らしい思考のコンピューターではなく、本物の人間と卓を囲む感覚を楽しめるわけだ。

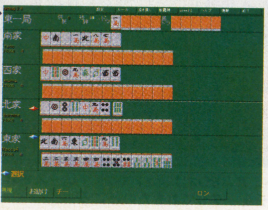
最近は社内LANを引いているオフィスも多いので、休み時間を利用して同僚と対戦なんていうのも楽しいかも。

■麻雀ソフトとしても

また、ただ人間と打つことを楽しむだけでなく、実力アップを図ることもできる。捨て牌や打ち方に迷ったときは、コンピューターにアドバイスを求めることができる他、牌譜分析機能を利用した打ち筋の研究も可能になっている。麻雀ソフトとしての機能も、充実しているのだ。


➡操作は簡単で、かつスピーディに進む。誰かが考え込まない限り、テンポは良好


➡打ち方や捨て牌のアドバイス機能もあるので、初心者でもネット対戦に参加しやすい


➡ネットを利用しない場合は、コンピューター相手に勝負する1人遊びモードをプレイできる

●たまに読むならこんな本

『ドラゴンクエストⅥ　クイズ王』

■エニックス　■780円

『ドラゴンクエスト』のあらゆる知識を駆使して問題にチャレンジしよう！

昨年末に登場したロールプレイング『ドラゴンクエストⅥ』も大ブレイクし、裏ダンジョンまで堪能した方も多いと思う。そこで、その思い出と『ドラクエ』に関する知識を駆使してこのクイズに挑戦してもらいたい。

この『クイズ王』の目玉は、虫食いクイズとごちゃまぜクイズだ。虫食いクイズは、キーワードの前後関係から虫食いになっているところの答えを当てるもの。簡単なところでは「やくそう＝ホイミ、どくけしそう＝？？？？」なんていう問題がある。難問奇問も多い。一方ごちゃまぜクイズは、『ドラクエ』用語が別の言葉に変わっているから、並べ替えて当てるというもの。例えばイスラムという言葉があって、並べ替えるとあるモンスターの名前になる。そう、スライムだ。こんな短いものからやけに長いものまである。

他に1画面クイズや、あるないクイズもあり、全部で200問用意。秋の夜長にじっくりと解いていきたい。解くのに飽きたら、自分で問題を作って友達と出し合うと面白いかも。

⬅本屋でも平積みになっていることが多く、比較的入手が楽だろう。1画面クイズでは『ドラクエⅥ』ならではのイベントからの出題が多い

COLUMN

この本は『ドラクエⅥ』の発売直後から制作を開始し、一時の中断や追加・修正があって、やっと日の目を見ることができたもの。早解きをしてしまった人は内容を忘れてしまって、問題が難しく感じられるかも。

ここで突然ですが問題を作ってみました。「ごちゃまぜクイズ」です。ぜひチャレンジを。

「球ってイカの歯？」
「マジ、インド？」
どうですか、分かりますか。

五劫（ごこう）のすり切れ 『同級生　ｉｆ』の田中美沙を見て思った。最近はポニーテールの女の子が少なくなったんじゃないか？とてもさみしい…。（8Z）

Jコード045161

サイバーストーム

WIN95 シミュレーション	96年10月25日	9800円
●CD-ROM 2枚組	シエラ・パイオニア	

↑敵味方入り乱れての戦場。通信対戦用にCDが2枚ついてくるので、すぐに友人と対戦プレイができる

戦闘ロボットを操り敵部隊を壊滅せよ!

ヘックス(六角形の枠)マップの上で戦闘ロボットを操り、敵の部隊と戦っていく戦略シミュレーション。プレイヤーはクローン戦士バイオダーム達が操縦する戦闘ロボット「ハーク」の指揮官となり、宿敵のサイブリッド部隊を撃ち負かさなければならない。戦闘ロボットの装備は、シャーシやセンサーなど場所ごとに最大50種類も用意されていて、好きなようにカスタマイズできる。通信により8人までの同時プレイが可能だ。

●グッズ良品みっけ隊～メディアボックス/X-55編

『クイズ物知り一家』

■クイズ　■お問い合わせ03-5352-0755(東京) 06-445-0755(大阪)

© TAITO CORPORATION 1996

誰でもできる手軽さがうれしい

博識な皆さんにはぜひクイズにチャレンジしていただきたい。芸能、スポーツ、マンガ・アニメ等といったジャンルから4択などの形式で次々と問題が出され、正解数を競っていく。ゲームは『夜明け編』と『夕やけ編』の2種類あり、ヒント機能も付いている。

Jコード048577

バーチャルめもりある

WIN95 インタラクティブ恋愛シネマ	96年9月20日	8500円予定
●CD-ROM	ガイアエンタテイメント	

↑彼女の胸の谷間も、きれいな立体になっている。ゲームとは関係ない所も触りたくなる

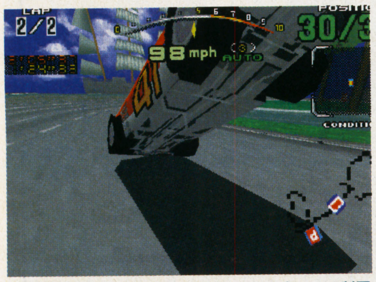
恋愛ゲームが立体に。彼女は確かに存在する

恋愛をテーマにしたゲームは数あれど、ここまでバーチャルな感覚を追及したものがあっただろうか。このゲームは、30万ポリゴンで作られた3Dバーチャルタウンで、愛と嫉妬の渦巻くテレビドラマ顔負けの恋愛を楽しんでしまおうと言うのだ。プレイヤーは大学生の男の子になり、家庭教師先の教え子や病院の看護婦さんなど、さまざまなタイプの女の子にアタックし、デートできる。もちろん会話シーンはすべてフル音声だ。

Jコード046183

デイトナUSA

WIN95 レース	96年9月27日	9800円
●CD-ROM●ペンティアム90MHz推奨●メモリ8M以上●要nV1互換ボード	セガ・エンタープライゼス	



↑他機種版にあった逆走でのゴールや、全コース制覇で馬が走るという隠しモードも、すべて再現されている

満点の移植度でデイトナが95を走る!

アーケードやサターンで大ヒットの3Dレースの名作が、ウィンドウズ95に登場。過激にチューンナップされたカー同士による、本物同様のレース展開が楽しめる。サターン移植時に指摘されたポリゴンの欠けもなく、美しいグラフィックとスムーズな動きが堪能できる。サターン用のコントロールパッドやバーチャスティックに対応しており、より快適な環境で操作可能。アーケードやサターン版での隠しモードもすべて入っている。

Jコード046469

WIPEOUT

WIN95 3D浮遊レーシング	96年9月5日	7800円
●CD-ROM●メモリ16M以上●要HD25M以上	ゲームバンク	

やってみました ジェットコースターのようなコースを浮遊して走るマシンはスピード感十分。ただ、処理がかなり重いのでDirectXに対応したビデオボードをお勧めする。

浮遊感覚とスピード感がたまらないレースがウィンドウズ95に登場
優勝するためならどんな手でも使うぜ

■流れる車体に体も揺れる

種類の豊富な3Dカーレースの中で、このゲームは反重力ホバーカーをマシンにしているのが特徴だ。マシンにタイヤがないので滑るようにコースを走り、カーブでは慣性力が働く。ちょっとでもハンドリングをミスれば、車体は大きく流れてコースの壁に激突だ。この浮遊感覚には、誰もが思わずカーブで体を左右に動かしてしまうはず。スピード感もあるのでレース通にもってこいのゲームだ。

■アイテムで順位を上げろ

8台のマシンで競うレースモードは、6つのコースをポイント制で競うチャンピオンシップと、各コースだけを走るシングルレースがある。どちらのモードも、通過することでミサイルやバリア、ターボなどの装備を手に入れられるパネルが設置されている。このアイテムを使うことでレースを有利に進めるのだ。また、タイムアタックモードもあり、好きなコースを思う存分走ることができる。

➡コース上に設置されたパネルを通過すると、ミサイルなどのアイテムが手に入る

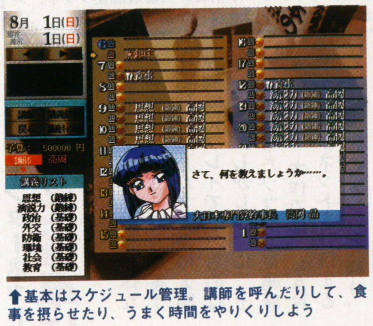
➡けっこうハマってしまうタイムアタックモード。コースの特徴や走りかたの研究に最適だ

➡レース中の視点はパイロットビューとビハインドビューの2種類が用意されている

Jコード047945

プレジデントアイドル

WIN95 党首育成シミュレーション	96年9月21日	6800円
●CD-ROM	超越理数学研究所	



↑基本はスケジュール管理。講師を呼んだりして、食事を摂らせたり、うまく時間をやりくりしよう

講義、講義の毎日。政治の苦労が身に染みる

前代未聞、19歳の党首・有川未来。けれどアイドル性だけで当選したものだから、政治のことなどからっきし。プレイヤーは秘書・高岡晶となり、未来を一カ月後のTV討論会までに一人前の政治家に育てなければならない。思想、経済、環境……教えることは山ほどある。だが、やる気のない未来に政治を教えるのは一苦労。基礎から始め、徐々に各方面の知識を伸ばすのだ。党を背負う器になれるかはどうかは、すべて君の腕次第。

Jコード053007

アンジェリークSpecial プレミアムBOX

WIN95 恋愛シミュレーション	96年10月4日	8800円
●CD-ROM●プレミアムグッズ同梱	光栄	

↑このプレミアムBOXは限定2000本リリースされる。ファンならチェックしておきたいところ

限定版といわれるとやっぱり欲しくなる!?

94年にスーパーファミコンで登場。以後も新世代機でリリースされて、更に人気を拡大した『アンジェリークSpecial』。ある星の女王となる試験のため、新たな惑星の開発をライバルと競い合うというストーリーのシミュレーションだ。本作は、ジグソーパズルや文具セットなどのグッズを同梱した限定版。ゲームCD自体もピクチャー仕様となっており、特にコアなファンに強くアピールしたセットとなっている。

五劫のすり切れ　私の妹は「NINTENDO 64って、どうして64なの? 社長が64歳だから?」とのたもうた。一瞬「そうかもしれない」と思ってしまった。(本当は何歳なんでしょうか)

●グッズ良品みっけ隊～メディアボックス/X-55編

『パズルボブル』

■パズル　■お問い合わせ03-5352-0755（東京）06-445-0755（大阪）

© TAITO CORPORATION 1996

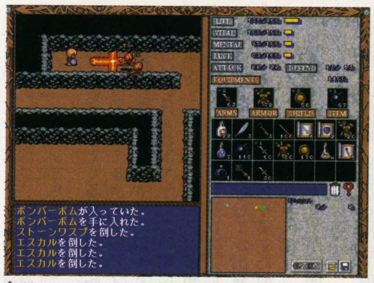
おなじみのバブルパズルが遊べるぞ

大ヒットを飛ばした『パズルボブル』のメディアボックス版だ。バブルを上に向けて発射し、同じ色のバブルを3つ並べて消していくという単純なルール。全50面。続編の『EX（えくすとら）』も好評配信中で、セーブ機能付きの全105面となっている。

Jコード046558

大逆鱗

WIN95 アクションRPG	96年9月19日	7800円
●CD-ROM●メモリ16M以上	ゲームバンク	



⬆ゲームの目的と同じようにシンプルなゲーム画面。コースやアイテムの選定にパズル的楽しさがある

ダンジョンの深さは一生遊べる100万階

ひたすらダンジョンを突き進み、モンスターとの戦いを繰り返す、ストイックなアクションロールプレイングだ。約100万階もある驚異的なボリュームのダンジョンが舞台で、プレイヤーの目的はその迷宮のどこかにある伝説の「逆鱗の剣」を手に入れること。そのために街で装備を整え、何度もダンジョンに潜る。先に進むための鍵を探し、障害となるモンスターや罠を回避しながら、手に入れたアイテムを駆使して降りていくのだ。

Jコード045781

三國志V withパワーアップキット

WINDOWS 歴史シミュレーション	96年9月27日	15800円
●CD-ROM●ペンティアム75MHz推奨●メモリ8M以上●要HD7M以上	光栄	

⬆武将エディタを使い、能力を変更できる。好きな武将を強化したり、自分の歴史観に基づいた設定をしよう

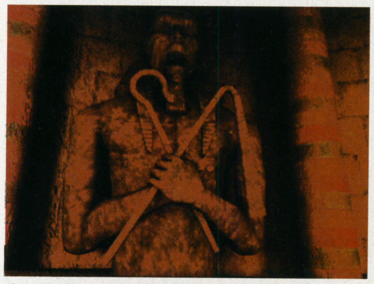
英雄国の混乱を憂い天下に覇を唱えん

日本では長編コミックや歴史小説、人形劇などにもなった「三國志演義」。この作品を基に作られた、光栄の戦略シミュレーション『三國志』シリーズの最新作『V』と、『V』にさまざまな機能を追加するパワーアップキットを1つにまとめたソフト。プレイヤーは君主の1人に成り代わり、武将を集めて富国強兵を行い、大陸統一を目指す。パワーアップキットを使えば勝利条件が変更でき、武将の戦績を表示できるようにもなる。

Jコード050784

Mummy(EA-Express)

WINDOWS アドベンチャー	96年9月27日	6800円
●CD-ROM	インタープレイ	



⬆画面は主人公の視点で展開する。目に入ったアイテムはドラッグしてオプションに保管していく

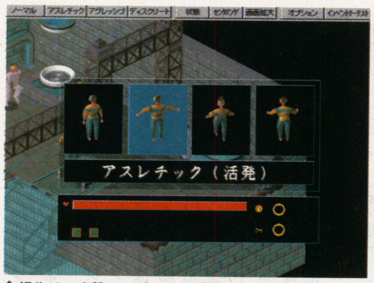
砂漠の国エジプトで展開する怪奇ミステリー

エジプトのモンスター、ミイラを題材にしたミステリーアドベンチャーがこのソフト。この作品の主人公はとあるコーポレーションの社員。物語は会社が持つエジプトの鉱山サイトが、実はファラオの墓であると判明するところから始まる。プレイヤーは主人公を操り、この遺跡を探索し、ファラオの秘宝や謎を解き明かしていくことが目的だ。ゲーム自体は3Dグラフィックと、実写映像のムービーで繰り広げられる。

Jコード045811

リトル・ビック・アドベンチャー for Windows95

WIN95 3Dアクションアドベンチャー	96年9月13日	7800円
●CD-ROM	EAV	



⬆操作は、攻撃のアグレッシブ、飛んだり跳ねたりができるアスレチックなど、モードを切り替えながら行う

生物のような動きを一度は体験してみたい

生物のように滑らかなキャラクターの動きが独特な、DOS／Vで大ヒットしたゲームがウィンドウズ95対応で再登場。ゲームの舞台は独裁者のファンフロック博士に支配された惑星ツインサン。プレイヤーは、女神の夢を見たばかりに投獄された若者トゥインセンになる。女神の夢とファンフロック博士の謎を解き、この星を独裁者の手から解放するのが目的。壁紙やスクリーンセーバーがオマケで同梱されているのでお買得。

Jコード048194

インディ・ジョーンズ デスクトップアドベンチャー 日本語版

WINDOWS WIN95 デスクトップ・パズル	96年9月4日	5500円
●CD-ROM●メモリ4M以上	マイクロマウス	

⬆アドベンチャーゲームは時間がかかるので苦手……という人にもお薦めだ

2等身のインディがムチを振り振り大冒険

冒険映画の傑作、『インディジョーンズ』の世界観を使ったアドベンチャーゲームが登場。1930年代のメキシコを舞台に、インディオの財宝の発見、誘拐された人々の救出など、15のストーリーが楽しめる。岩を動かしたり、石版を順序よく踏んで道を作ったりといった、頭を悩ますパズル的要素が強いが、1つの話を解くのに必要な時間は約1時間と楽。マップもパズルもプレイするたびに変わるので、何度も楽しめる。

Jコード051225

ミステリーセレクションNo.4『時を超えた手紙』

WIN95 アドベンチャー	96年9月27日	6800円
●CD-ROM●メモリ8M以上●要HD1M以上	リバーヒルソフト	

⬆イラストによるグラフィックはイメージをふくらませてくれる。証拠品等のグラフィックも追加された

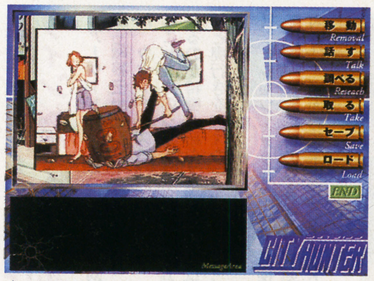
新機能追加で蘇る名作アドベンチャー

パソコンゲーム黎明期に、多くのミステリーファンを魅了した推理アドベンチャー『カサブランカに愛を』。この作品をオリジナルとしたリメイク作品がこの『時を超えた手紙』だ。新作グラフィックや日本語ナレーション、コマンド選択式システムの採用等、多くの変更がなされている。物語の主人公は女性記者のジェリー。物語は、彼女の友人の父親が自宅で殺されているのを発見するところから始まっていく。

Jコード048607

シティーハンター ～ザ・シークレット・サービス～

WINDOWS WIN95 インタラクティブアドベンチャー	96年10月25日予定	9800円予定
●CD-ROM	ユタカ	



⬆クールでスケベな、あの冴羽の性格は全然変わっていない。だまって立っていればいい男なんだけどなあ

冴羽のマグナムがウィンドウズで火を吹くぜ

週刊少年ジャンプに連載されていたマンガ『シティーハンター』。TVアニメにもなっているこの人気作品を扱ったアドベンチャーがこのソフトだ。ストーリーは94年1月に放映されたアニメスペシャルのシナリオがベースになっている。ゲーム自体はコマンド選択式のオーソドックスなスタイルなので、純粋に物語を楽しむことができる。ウィンドウズの能力を活かしたきれいなグラフィックで、ファンなら納得の1本だ。

五劫（ごこう）のすり切れ　PSの『刻命館』をやって以来、今までやった他のゲームの、多少のセーブ・ロード時間の長さが気にならなくなりました。（猫屋満月堂・横浜店）

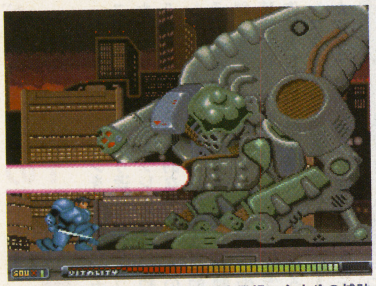
Jコード052752

ジィークラント(Zyclunt)

WIN95 アクション	96年9月27日	6800円
●CD-ROM●ペンティアム90MHz推奨●メモリ8M以上●要HD40M以上●サウンドブラスター対応●ジョイスティック対応●DIRECT X使用	ダイナックス	

ガンガン敵を倒す痛快メカニックアクション

多彩な攻撃をしてくる敵を次々に倒して進む、横スクロールタイプのアクション。物語の舞台は生物やメカロイドが住む都市MEGACITY。この地に住民を狂暴化するデビルウイルスが散布された。このテロの背景をつきとめるため、特殊傭兵組織ZYCLUNTが出撃。主人公のSOUは平和をとり戻すため、光の剣ソニックブライトを手に戦う。敵の多関節巨大ボスキャラクターが画面を埋め尽くしてのし歩く様は圧巻だ。

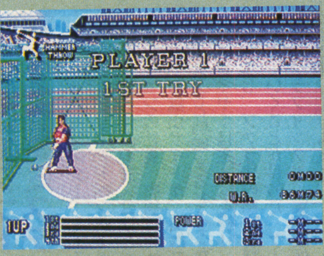


⬆巨大ボスキャラクターは10以上登場。主人公の補助武器は、4レベルずつ5種類用意されている

●グッズ良品みっけ隊〜メディアボックス/X-55編

『ワールドメダリスト』

■スポーツ ■お問い合わせ03-5352-0755(東京)06-445-0755(大阪)



©TAITO CORPORATION 1996

スポーツの秋にこのゲームはいかが

オリンピックは終わったけれど、今年の秋はこれが熱いかも。100M走に始まって幅跳び、ハンマー投げ、水泳など7種類の競技に挑戦できるスポーツゲームだ。操作は単純で、2人同時プレイも可能。練習モードを活用して、トップアスリートを目指そう。

Jコード044997

MK3(モータルコンバット・スリー)

WIN95 対戦格闘	96年9月5日	8800円
●CD-ROM	ゲームバンク	

これだけ血が出たら、興奮せざるを得ない!?

アメリカで大ヒットした、残虐シーン満載の格闘アクション『MORTAL KOMBAT』の3作目。ゲーム全体に漂う陰鬱なムードと、殴ったり必殺技を決めるたび血が飛び散るという過激さが特徴的だ。また、勝負がついた相手にトドメを刺す「究極神拳」がこのシリーズのウリだが、本作ではこのバリエーションがさらに増加している。使用できるキャラクターも増えており、総勢14人+αのキャラクターが使用可能だ。

⬆ゲームとしては大味なものの、独特の雰囲気に根強いファン層を獲得しているゲームだ

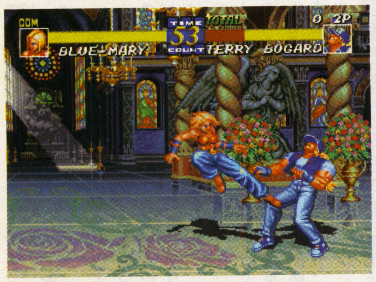
Jコード046574

餓狼伝説3

WIN95 対戦格闘	96年9月19日	7800円
●CD-ROM●ペンティアム100MHz推奨●メモリ8M以上●要HD	ゲームバンク	

『餓狼』シリーズ4作目ウィンドウズ95に見参

アーケードで人気を博している対戦格闘『餓狼伝説』シリーズの4作目『3』が、ウィンドウズ95に移植される。本作はこれまでのシリーズとはシステムが異なるのが特徴。新システムとしては、手前と奥行きを加えた「3ウェイ・ライン」や、ボタンの組合せで出る連続技「コンビネーション・アタック」などを採用している。なお、このウィンドウズ95版の内容は、画面の設定以外アーケードの完全移植になっている。



⬆操作が独特なので、対応パッドやジョイステックの使用をお薦めする(画面は開発中のものです)

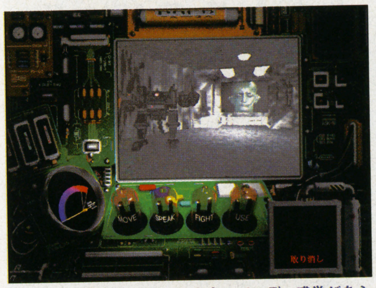
Jコード049964

クローン・レンジャー〜盗まれたDNA〜

WINDOWS WIN95 アクション/アドベンチャー	96年10月18日	8800円
●CD-ROM●メモリ8M以上●要HD15M以上	ヴァージンインタラクティブ	

ヘビーメタル西部劇の世紀末世界を体験!

奇想天外なイメージや仕掛けが次々と登場する、SF仕立てのインタラクティブ・シネマ型アドベンチャー。世界大戦で使われたウイルス爆弾のため、人類は脳をカプセルに入れた状態でサイボーグ化していた。再び肉体を得るためのDNAプログラムが発明されたが、テロリストに奪われる。それを取り戻すのが、特殊工作員であるプレイヤーの使命だ。6パターンのエンディングが用意されており、劇的などんでん返しもある。



⬆全編にブラックな笑いや皮肉、パロディ感覚があふれており、世界観はじっくり取り組むほど味わいがある

Jコード047724

ゾンビウォーズ

WIN95 アクションシューティング	96年10月18日	7800円
●CD-ROM	ジー・エー・エム	

親玉を倒すまで、血も涙もない戦士に徹する

地球侵略を企てるエイリアンによってゾンビに改造された地球人。それがこのゲームの敵だ。もちろんゲームの目的は、地球の平和を守ること。そのためには涙を飲んで、火炎放射器や小型ミサイルなどの武器で群がるゾンビ達を炭に変えなければならない。テーマは残酷だが、ゲームはコミカル。サイドビューの画面内を歩きまわり、背中の浮遊装置で宙を飛ぶ主人公を始め、キャラクターはすべてデフォルメされているのだ。

⬆ゲームの最初に男女の主人公から、どちらかを選べる。ただし、ゲーム中での能力の違いはないようだ

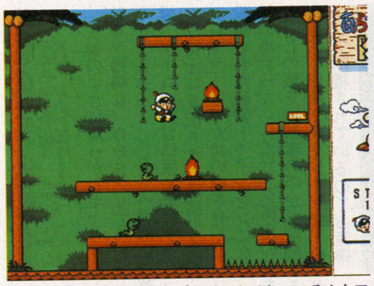
Jコード048631

あらびあんKID for Windows95

WIN95 アクション	96年10月30日	4950円
●CD-ROM●メモリ16M以上●要HD13M以上	アスキー	

魔王ジャアクの手からミント姫を救い出せ!!

かわいいキャラクターとファンタジックな世界が楽しい、面クリア型アクションゲーム。プレイヤーはキッドを操作して、ガールフレンドのミント姫を助け出すために、魔王ジャアクの仕掛けた罠をクリアしていく。ステージ数は全36面。森、地下道、塔など6つのワールドが用意されていて、各ワールドにはボスが待ち受けている。ボスの攻撃はトリッキーで、動きを見切ってうまく弱点を見つけ出さないとなかなか倒せない。


⬆ジャンプしたり、ロープに登ったりと、いろんなアクションを見せてくれるキッド

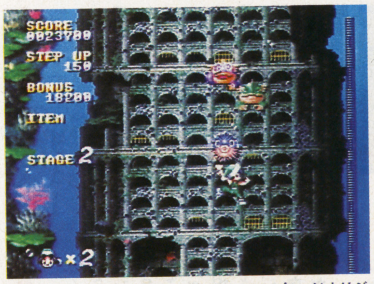
Jコード050946

ハイパークレイジークライマー

WIN95 アクション	96年10月予定	7800円
●CD-ROM●ペンティアム90MHz推奨●メモリ8M以上	日本物産	

昔ハマったあのゲームが帰って来たぞ!

80年に登場したアーケードの名作アクションゲーム、『クレイジークライマー』が、パワーアップして復活。行く手を阻むおじゃまキャラクターの妨害を乗り越え、建物を登っていくという基本部分は、オリジナル版と変わらない。しかし、クライマーをそれぞれ特徴を持った3人の中から選べたり、ステージがビルだけでなく岩山や時計台、海底神殿など全6種類あったりと、『ハイパー』ならではのアレンジが施されている。



⬆ジョイスティックを2本使って、アーケードオリジナルの操作を再現することも可能だ

五劫(ごこう)のすり切れ

先日ゲームショウへ行ってきた。熱気にのまれクラクラした。『サクラ大戦』すごくよかった。(広井玉子)

Jコード049077

パズルボブル

WIN95 パズル	96年10月24日予定	7800円
●CD-ROM●キャンペーン価格4800円	ゲームバンク	

↑画面内の泡をすべて消すか、他とのつながりをなくして泡を落とせばステージクリアだ

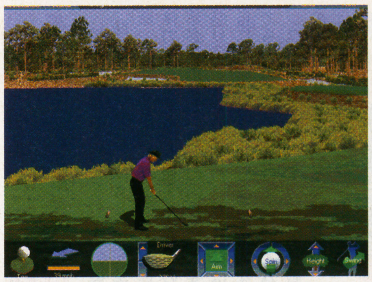
泡を飛ばして泡を消す変わったパズルだ

アーケード版でファンをつかみ、家庭用ゲーム機に移植された『パズルボブル』のウィンドウズ95移植版。ゲームの目的は、フィールドの下部に固定された発射台から泡を飛ばし、徐々に落ちてくる泡を消すこと。泡は同じ色同士が3つ以上くっつくと消える習性を持っているので、これを利用して画面内の泡をすべて消すのだ。また、このウィンドウズ95版は、ネットワーク対戦に対応している。名も知らぬライバルとの対戦もアツイ。

Jコード051365

Greg Norman Golf

WIN95 ゴルフシミュレーション	96年10月9日	9800円
●CD-ROM●ペンティアム66MHz推奨●メモリ8M以上●要HD15M以上	システムソフト	



↑美しいグラフィックで忠実に再現されたノーマンのホームコース、フロリダのメダリストゴルフクラブは必見

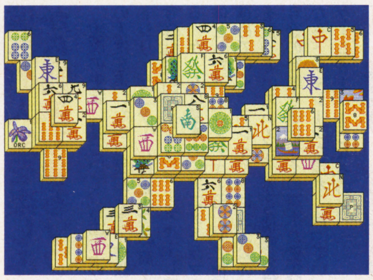
ゴルフの戦略的な思考が養えるかもしれない

世界的なトッププロ、グレッグ・ノーマンが監修し、彼のホームコースでラウンドできるというゴルフゲームが登場。ピンの位置やグランドコンディション、天候などの細かい設定が可能。ライや風の状況などを考え、クラブ、高低、強さ、スピンなどを決めると、後はオートでショットしてくれる。ゴルフを実戦的にシミュレートできる作りだ。切り替えでアクションモードもプレイでき、ノーマン他数人のプロのレッスンもある。

Jコード050261

上海ドラゴンズアイ フレンドパック

WIN95 パズル	96年10月4日	5800円
●CD-ROM	アクティビジョン・ジャパン	



↑「上海」は、何度やってもやり出すとやめられない楽しさがあり、ついつい熱中してしまう

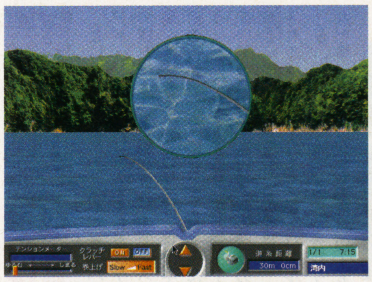
1人でも2人でも楽しいパズルを2本収録

麻雀牌を使ったパズルを2本収めたソフト。収録されているは、同じ絵柄の組み合わせを見つけて牌を取り除いていく「上海」と、一方のプレイヤーは牌を場に置いていき、もう一方のプレイヤーは牌を取っていく「ドラゴンズアイ」だ。麻雀牌以外に、国旗、花札など6タイプの絵柄が選択可能。今回はフレンドパックなので、同内容のCD-ROMが2枚入っている。価格は1枚分とお得だから、1枚は友達にプレゼントするのもいい。

Jコード047881

ウキウキ釣り天国3～人魚島のボート釣り～

WINDOWS 釣りシミュレーション	96年10月25日予定	5800円
●CD-ROM●メモリ5M以上	テイチク	



↑いくら五目釣りといっても仕掛けや釣り場となるポイントをしっかり勉強しないと雑魚しか釣れないぞ

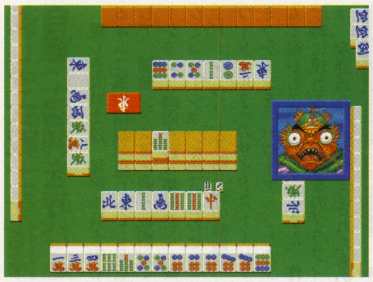
五目釣りだから初心者も気軽にチャレンジ

本物指向の釣りソフトとして好評の『ウキウキ釣り天国』。待望の最新作はボート釣りで勝負だ。今回の舞台は地形の変化に富んだ海域にある、人魚島。そこでイシダイ、スズキからシロザメまで約40種もの対象魚がいる五目釣りを楽しむのだ。ただ釣るだけでなく、事前に日程を立て、情報収集をするといった作業から始める徹底ぶり。潮流や魚の生態も忠実にシミュレートされており、釣りファンも納得の本格的な釣りが楽しめる。

Jコード051560

麻雀悟空　天竺

WIN95 テーブル	96年10月4日	8800円
●CD-ROM●メモリ8M以上●要HD18M以上	アスキー	



↑へんてこな妖怪でも思考は上級者そのもの。決してツキだけで勝てるほど甘くはないぞ

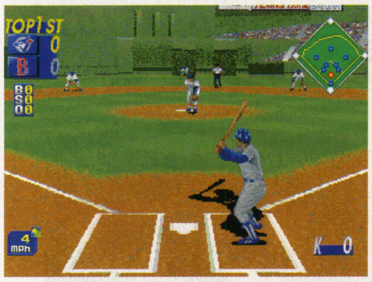
妖怪相手にイカサマなしの真剣勝負

正統派4人打ち麻雀ソフトとして、各種ゲーム機で高い評価を得ている『麻雀悟空』の最新作がついにウィンドウズ95で登場。対戦相手は人間くさい打ち筋を見せる妖怪達、というのがこのシリーズの大きな特徴だ。本作では、実際に人間の上級者の打ち手を細かく観察・分析した結果生み出された思考ルーチンを採用。この、上級者に匹敵するほど強く、人間的で多種多様な個性を誇る妖怪達との勝負で麻雀の腕を磨くのだ。

Jコード049361

ワールドシリーズベースボール'96

WIN95 野球	96年9月20日	7800円
●CD-ROM●ペンティアム90MHz以上推奨●メモリ16M以上	セガ・エンタープライゼス	



↑実写取り込みの選手がグラウンドに立つ。クセのあるフォームを持つ選手の動きも再現されている

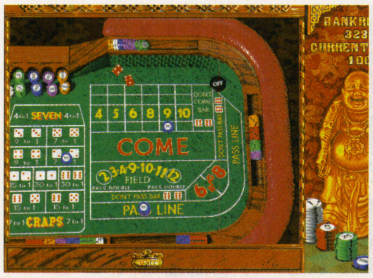
野茂をノーヒッターにしてみるもよし

アメリカのサターンで発売された野球ゲーム、『World Series Baseball』のウィンドウズ95版となるのが、この作品。基本的なシステムは『グレイテストナイン』シリーズと同じだが、題材となっているのはメジャーリーグ。このため手軽に、迫力あるプレイを楽しむことができる。なお選手や球団はすべて実名で登場する他、データも96年度版のものを使用している。全選手の成績が見られるデータベースもある。

Jコード051721

カジノ・デラックス

WINDOWS テーブル	96年10月18日	3900円
●CD-ROM	シエラ・パイオニア	



↑ハイクオリティなグラフィック、いかにも大人のゲームといった感じだ

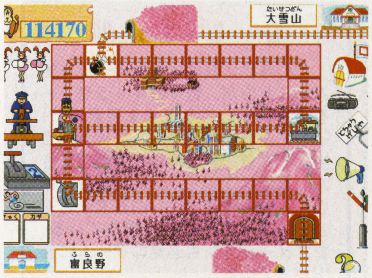
本場ラスベガスにトリップしてみませんか？

スロット、ポーカーなど人気の7ゲームを収録した、本場アメリカ生まれのカジノゲーム。ディーラーの声、周囲の喧騒までもが演出され、ラスベガスの雰囲気をそのままデスクトップ上に再現しているのが特徴だ。また、丁寧に描き込まれたグラフィックも売りの1つ。ゲーム台のみを表示するような味気なさはなく、臨場感をうまく引き出している。ちなみにパソコン初心者のため、インストーラーはすべて日本語になっている。

Jコード049689

しゅっぽっぽII ～東日本パズル紀行～

WINDOWS WIN95 パズル	96年10月3日	6800円
●CD-ROM●メモリ4M以上	Witty　Wolf	



↑列車は迫る、線路はつながらない。慌てているとゴチャゴチャになるばかり。落ちついて回転させよう

慌てず急いで線路をつなぎ列車を通せ！

列車を目的の駅まで移動させるパズル。プレイヤーは、画面上に点在する線路のパネルを回転させてうまくつなげ、近づいてくる列車を通していく。パネル上に置いてあるさまざまなアイテムでトラップが作動するので、ただ線路をつなげていただけではクリアは難しい。無事に駅まで列車がたどりつけば先の駅に進め、新しいマップにチャレンジできる。また、各駅では観光案内を始めとする、各種の情報を参照できる。

五劫（ごこう）のすり切れ

いろいろ面白い記事があるけど、できれば僕は海外のゲームの特集をやってほしい。いま一番気になる海外のゲームがあるけど、どのゲーム雑誌にものっていないで、できれば特集でとり上げてほしい。映画のものとかとくに。（シンター）

Jコード007391

餓狼伝説SPECIAL

FM-TOWNS 格闘 | 96年9月20日予定 | 8800円

●CD-ROM●メモリ4M以上●マーティー不可 | JHV

⬆宿敵ギースとテリーとの一騎打ち。キャラクターから背景まで完全移植されている

派手な効果の超必殺技あの迫力を完全移植

93年に登場したSNKの2D対戦格闘『餓狼伝説SPECIAL』の完全移植版。ラインと呼ばれる奥行きの概念や、体力が少なくなると使える攻撃力の高い超必殺技など、攻防の幅を広げる要素が盛り込まれている。特に超必殺技は見た目にも派手なうえ、破壊力は不利な状況でも一発逆転できるほどだ。ゲームバランスもよくとれていて、現在の対戦格闘のベースとなっている要素も多い。一度は遊んでおきたい格闘ゲームだ。

Jコード053830

Gタロット

WINDOWS タロット・ジャパネスク | 96年10月15日 | 9800円

●CD-ROM●メモリ8M以上●パワーマック対応●オリジナルカード22枚付属 | マックザウルス

⬆日本の古典をモチーフにした、オリジナルカード。この他にヨーロッパ調のカードも選択できる

西洋のタロット占いと日本の油彩画が1つに

二科展で数々の賞を受けている、実力派油彩画家・平権氏。その手による日本風のオリジナルカードを収録した、風変わりなタロット占いが登場する。使用するのは、22枚のカードで行う大アルカナ。その中にはリニア6、ケルト十字法、ヘキサグラム法の他、オリジナルカードゲームを2種類収録している。一枚一枚のカードの詳しい意味や、エピソードを知ることもでき、ここで日本風カードに目を通すのも一興だ。

Jコード049387

フォート ボヤード（日本語版）

DOS/V アドベンチャーパズル | 96年9月27日予定 | 9800円

●CD-ROM●メモリ8M以上●要HD5M以上 | ヴァージンインタラクティブ

⬆なぞなぞはこのように答えを入力する。しかし、問題の難易度はメチャ高くて脳に気合が必要！

要塞島に眠る宝石は謎解きゲームの勝者に

とにかく謎、ナゾ、なぞがイッパイのアドベンチャーパズルゲームだ。ゲームの舞台は絶海の孤島フォートレス要塞島。謎解きにこだわり続けた島の王は、その情熱で不死になってしまったと言う。プレイヤーは6人の挑戦者チームを率いて、この島で出題される数々の謎を解き、財宝を手に入れるのが目的。出題される謎解きはナゾナゾからパズル、アーチェリーで的を撃つものや計算ゲームなど多彩で、その数も20種類以上だ。

Jコード045691

ゲーム日本史 ～革命児 織田信長～

WIN95 マルチメディア歴史体験ソフト | 96年10月25日 | 7800円

●CD-ROM●ペンティアム75MHZ推奨●メモリ8M以上●要HDIOM以上 | 光栄

⬆「データベース」ではゲーム中に登場する人物、事件、文化等を図版入りで解説。歴史の勉強に役立つ

信長の人生を楽しみながら勉強できるソフト

実際の史実に基づいて、歴史上の人物の人生を追いながら歴史を学ぶ体験ソフトシリーズ『ゲーム日本史』の第1弾。今作は織田信長をフィーチャーしている。ゲームは基本的にアニメドラマを主体としたアドベンチャーモードで物語を進めていく。プレイヤーは主人公の信長を操っていろいろな人から情報を得て、今後の行動を選択。その選択が史実通りならドラマシーンが流れ、誤っていればゲームオーバーとなるのだ。

●おさら通信

『ゲームサウンドコレクションVol.3 アイドル麻雀 ファイナルロマンスR』

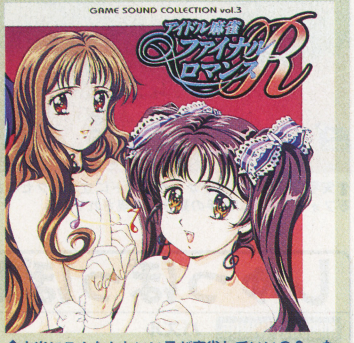
■MEMレコード ■10月23日発売予定 ■2000円

アイドル麻雀ということはムフフの声も収録されてるファン待望の1枚

フェロモンたっぷりで、ロリロリした女子高生を脱がしていく刺激的麻雀『ファイナルロマンスR』。ゲーム自体はアイテムの使えるゲーム的な麻雀だけど、5人の女の子を脱がせたくってハマった人も多いはず。

そんな熱狂的なファンに向けて、いよいよサウンドトラックが発売される。MEMレコードのサウンドコレクションでは、毎月数多く発売されるゲームの中から選りすぐったタイトルをCD化している。今回はアーケードでも人気の『ファイナルロマンスR』の抜擢となったわけだ。

サントラを聴いてみると、愉快になれるゲームミュージックという印象。その愉快な雰囲気に拍車をかけるのが、この手のCDお約束のVOICEが収録されているところだ。りなちゃんや夏美ちゃんなどはまだいいけど、ケイトちゃんが話す変な日本語には大爆笑である。そして、このサントラには「通信対局のテーマ」のアレンジの他、女の子5人のスペシャルメッセージがついてくる。ファン必聴だ。



⬆本当にこんなかわいい子が麻雀していいの？ なんて思ってしまう。予約特典はポスターで、初回版には特製ステッカーが封入されている

COLUMN

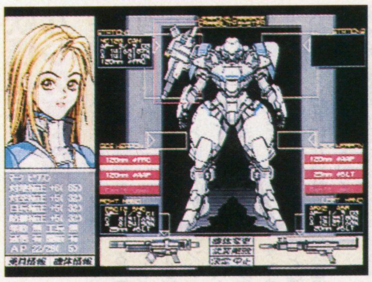
この作品に登場する女の子達を生み出したのが、数々のキャラクターを手掛けているすぎやま現象氏だ。そしてかわいい声があって彼女達も生きてくる。声優陣は松井菜桜子さん、草地章江さん、こおろぎさとみさん、岩坪理江さん、白石文子さんといった有名どころが揃っている。アニメーションも必見のゲームに仕上がっている。

Jコード050539

パワードール2ダッシュ

DOS/V シミュレーション | 96年9月27日 | 9000円

●CD-ROM●要HD10M以上 | 工画堂スタジオ


⬆ユニット情報が見やすく、遊びやすいゲーム画面は健在。DoLLSのメンバーもさらに美しくなった

美しき女戦士を指揮し自軍に勝利を呼び込め

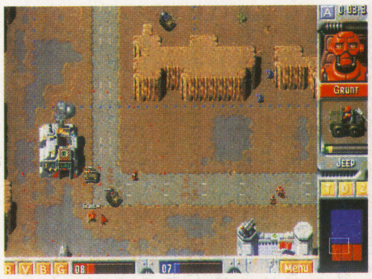
美しき女戦士達、装甲歩兵を中心とするオムニ軍の精鋭部隊DoLLSを指揮して、強敵ジアス軍と戦う戦術シミュレーション。画面を彩る美少女と、硬派なシミュレーションを組み合わせた『パワードール』シリーズ第3弾の移植だ。『パワードール2』のサイドストーリー的なミッションを、パワーアップしたシステムで楽しむことができる。また、作戦終了時に現れるDoLLSのグラフィックは、今回新たに書き下ろされたもの。

Jコード052043

Z（輸入版）

DOS/V シミュレーション | 96年10月18日予定 | 12800円

●CD-ROM●メモリ8M以上●要HD20M以上 | ヴァージンインタラクティブ


⬆戦場にはジープなどの移動手段が落ちていることもある。これに乗り込めば高速で移動できるのだ

ロボット軍団を操って5つの星を攻略せよ

やや上空から見おろした画面上で、味方のロボットを操り敵を倒していくリアルタイムシミュレーション。プレイヤーは6タイプの個性的なロボット兵士達を操る部隊長になる。そして5つの惑星を手中におさめるべく、さまざまな命令をロボット兵士達に与え、敵ロボット軍団を打ち負かしていくストーリーだ。戦場にはレーダー施設や兵器工場などの建物があり、これを確保することで戦いを有利に進めていくことができる。

五劫（ごこう）のすり切れ

じゅげむの応募ハガキは全て切手を貼らなくてもいいようになってる。なんか、「さすがリクルート！」だなと思った。（アルト）

その他のパソコンゲーム情報

発売日	タイトル	ジャンル	ハード	発売元	定価	Jコード
96. 9. 4	レベルアサルト2　日本語版	STG	WIN95	マイクロマウス	10800円	047104
96. 9.27	シバース　完全日本語版ウェディングピーチ	ADV	MAC	シエラ・パイオニア	9800円	037931
96.10. 3	AstroRock	STG	ETC	マイクロマウス　MIGF	4980円	053929
96.10. 4	上海グレートモーメンツ・フレンドパック	PZG	MAC	アクティビジョン・ジャパン	8800円	050253
96.10.18予	Nato Fighters (EA-Express)	SLG	DOS/V	EAV	6800円	053210
96.10.24	KRAZY IVAN	STG	WIN95	ゲームバンク	7800円	049221
96.10.24	BEDLAM	SLG	WIN95	ゲームバンク	7800円	049239
96.10.25予	NHL Hockey 97 (EA-Express)	SPT	WIN	EAV	6800円	053236
96.10.25予	金沢将棋'96	B&T	WIN95	セタ	12800円	054330
96.10.25予	シティハンター　ザ・シークレット・サービス	ADV	WIN	バンダイビジュアル	9800円	052205
96.10.25	ゾーン　レイダーズ [輸入版]	STG	MAC	ヴァージンインタラクティブ	8800円	053481
96.10.25	バーチャコップ	STG	WIN95	セガ・エンタープライゼス	8800円	046191
96.10.25	ファンタズム	ADV	MAC	シエラ・パイオニア	11800円	037915
96.10.25予	Madden NFL 97 (EA-Express)	SPT	DOS/V	EAV	6800円	053228
96.10.31	Area51	STG	WIN95	ゲームバンク	7800円	051675
96.10中旬	Master of Orion II	SLG	DOS/V	メディアクエスト	8800円	053627
96.10予定	F22 Lightning Ⅱ	ACT	DOS/V	マイクロマウス	9800円	053911
96.10予定	太平洋の嵐 2	SLG	WIN95	ジー・エー・エム	12800円	020389
96.10予定	レジオゾーン	ADV	WIN	ケイエスエス	11400円	042242

Jコード039225

ディグ 日本語版　ドラマチックスペースアドベンチャー

DOS/V　WIN95　アドベンチャー　　96年9月4日　9800円

●CD-ROM●メモリ8MB以上●要HD空1MB以上　　マイクロマウス

やってみました　映画のような演出のアニメーションシーンは圧巻。小粋なアメリカンジョーク連発のセリフ回しはくどいが、人物像を明確にするのに役立っている。

スピルバーグとILMが贈るマルチメディア・アドベンチャー 映画のようなドラマ展開が味わえる

■スピルバーグのアイデア

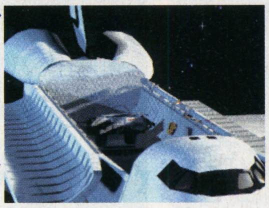
スティーブン・スピルバーグが費用の問題から映画化を断念したアイデアを、ルーカスアーツ社に持ち込んだことで誕生した、ドラマティック・スペースアドベンチャー。200を超える場面設定とパズルが、多くの特殊効果によって魅力的に描き出される。

この作品の舞台は地球衝突コースにあった小惑星。NASAのベテラン宇宙飛行士ボストン・ロウ率いるチームは、この星の調査に向かい、知的エイリアンの造った人工建造物と幾何学パズルに出くわすことになる。プレイヤーはこの冒険を生き延び、地球への帰還を果たすことが目的だ。

■世界をじっくり味わえる

海外のアドベンチャーでよくあるような、ちょっとした選択ミスですぐにゲームオーバー、ということがないのはうれしい。もちろんアクション要素や危機的状況を迎えることもあるが、探索や発見をしながら謎を解いてゆくことに重点が置かれている。

➡地球に帰るためには、小惑星に隠された多くの謎を解き明かさねばならない


➡小惑星アッティラの軌道を、核爆弾を使って修正するミッションからスタート

➡仲間と会話をしたり、さまざまなアイテムを拾ったり試したりすることでゲームは進む

全国ゲーム名所ツアーガイド

メッセサンオーⅢ号店

こりゃ18才未満入場禁止！ Hの殿堂は男達の夢の砦

●電話03-3255-3442
●千代田区外神田3-15-8　●年中無休／月～木曜10.30～20.00　金・土曜10.00～20.00　日・祝10.00～19.30

まさにエロティカヘブン！

1Fはアニメ系の市販Hソフトが中心、2Fは男性向けH同人誌、3Fは同じく男性向けのH同人ソフト、と、さながらHの電動、もとい殿堂、リビドー渦巻くエロティカヘブンの様相を呈するメッセサンオーⅢ。

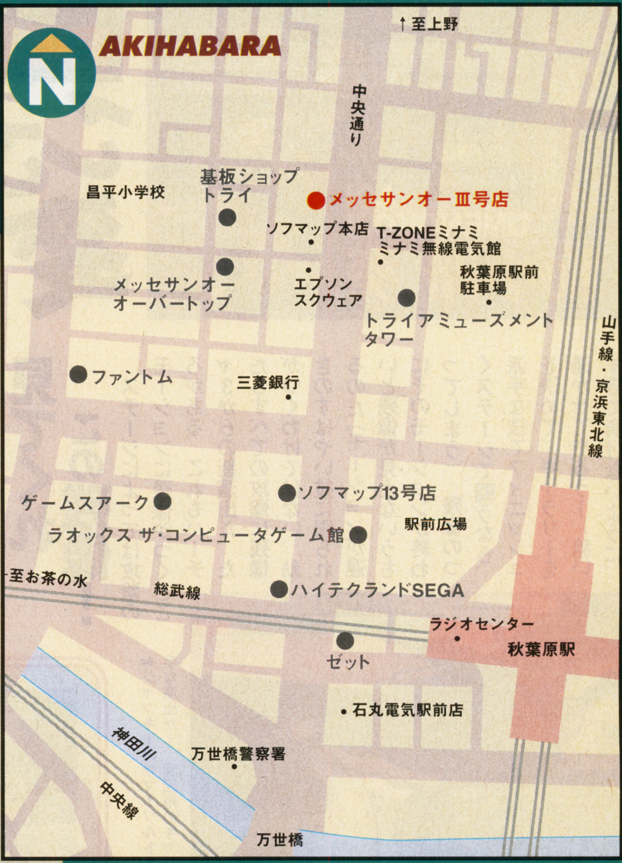
コミケには行った事ないけど、ハードコアな同人Hの世界に触れてみたい、なんて人には格好のスポットだ。地方から上京したコミケ帰りの客も寄っていくというぐらいだから、その充実ぶりが分かるだろう。

ちなみに同人ソフトでもアニメ系H分野では圧倒的に98用が強いが、最近ではWINDOWS用もかなり出回ってきたらしい。反面MAC用のものなどはより少なくなってきているようだ。

3Fではエヴァンゲリオンなどのガレージキットも扱い始めた。あくまでおまけ的なポジションとして、という事だが、同人ものと一緒に買って帰るお客さんが多く、売れ行きはなかなかのものだとか。

⬆同人誌コーナー。見本には実に親切に本編のコピーが。これをチェックしてるだけでも…ウッ

⬆1階正面から。ときメモポスターのルーレットマシンがお店の性格を如実に示しておりますナ



中央通りに面しているので、上野方面へ進行方向左側の歩道を通ってしばらく真っすぐ行けばよい。近辺にはコアなショップが集中。

五劫のすり切れ　わしが小学生の頃に発売された『聖剣魔Ⅱ』のファミコンソフトつまんなかったなー。（オグリビー）

アーケードに吠えろ!

やっと出てくれました！　今月の特集はもっちろん、話題騒然の「バーチャファイター3」！　前作からの変更点＆新キャラ梅小路葵を中心にVF3のオイシイところを紹介。後半ページにはAMショーレポートや新連載コーナーも!!

ビデオゲームに命をかけたヤローども

今月のはやりモノ
じゅげむイチオシ

おまたせ!バーチャファイター最新作!!

バーチャファイター3

■稼働中■セガ・エンタープライゼス■3D格闘アクション

⬆鷹嵐の四つ身。ここからさらにコマンド入力により様々な投げを行うことが可能

ウワサの新キャラ

もちろんウワサの新キャラもいるのです!

バーチャ3が稼動する前から話題になっていた新キャラクター、梅小路葵と鷹嵐。それぞれ合気柔術と相撲を使って闘うことになる。合気柔術は護身術でもあるため受け身系の技(特に返し技)が多いのが特徴。また相撲は、張り手や組んでからのバリエーションなどが多い。

➡葵も投げ技が得意なキャラ。この蝶絡みからは追加入力により投げコンボが可能

Virtua Fighter 3™

⬆階段の上にいるパイを見上げる鷹嵐。キャラ同士の視線などもかなり細かい。実は瞳が動いているのだ！

ステージが変わった!

バーチャ3を見て驚くのはまず背景グラフィックの美しさ。ステージによっては霧が出たりするところもあるのだ。そして高低差のある屋根や階段などで闘うことも多い。リングで闘っていた前作とは違う、リアルなステージ演出だと言える。キャラはつまずいたりはしないので安心!?

ここが変わった! VF3

⬅レバーを下に入れながらEボタンを押せば相手の攻撃を手前にかわすことができる

⬅奥にかわすか、手前にかわすかは、次の攻撃に影響する

Eボタンでかわし動作!

今作ではとうとう4つ目のボタンが登場した。その名もEボタン！　このボタンを押せば画面奥方向へ移動し、相手の攻撃をかわすことが可能。ただし回転系の攻撃はかわすことができないので注意しよう！

見てくれこの残像!

ステージによっては攻撃のモーションに残像がつくところがある。これもバーチャ3からの新演出だ。ただしすべての攻撃に残像がつくわけではない。動きのすばやい技に限られるのだ(モーションが遅いと残像が見えないうちにそのモーションが終わってしまう)。残像のつくステージで闘うなら、派手な技でフィニッシュを決めて、ギャラリーを湧かせてやろう！　狙いすぎて負けないように。

⬅ジャッキーのサマーソルトキックも、このように派手な演出が！　回転系のキック攻撃は残像が見やすい

ビギナー・女性に朗報 専用台が登場するぞ

セガでは直営のアーケードを中心に、「バーチャファイター3」のビギナー専用台や女性専用台を設置する計画があるとのこと。いままで「うまい人に乱入されたら負けてしまう」、「野郎のたかっている筐体に近づきにくい」などといった悩みを抱えていた人も、これで安心してバーチャ3が楽しめるはずだ。「実はバーチャをやったことがない」という人もこの機会にプレイしてみてはどうだろう。隠れた素質が開花するかも!?でもいつまでもビギナー専用台でプレイし続けるのはダメだ。

⬆アキラの天山靠はEボタンを使った新技だ。ビギナー台で練習してキャラを使いこなそう！

葵 SPECIAL
キミも最強の葵マスターを目指せ!

丸暗記 梅小路 葵の技リスト公開!

技名	コマンド	攻撃属性	技名	コマンド	攻撃属性
浮桜	⇨⇨P+K	上段パンチ系	杉倒(敵後ろ向き立)	P+G	投げ
上勢柳扇掌	⇦⇦P+K	上段パンチ系	木の葉落とし	⬂P+G	投げ
平手	P+KPP	上段パンチ系	六段帯取	⇦P+G	投げ
打突	P	上段パンチ系	半月巴	⬃P+G	投げ
打突(避け)	P+E	上段パンチ系	手極め倒身	⇩P+K+G	下段投げ
横打	⇨P+K	上段パンチ系	脇絡み	⇦⬃⇩⬂⇨P+G	投げコンボ
横周肘当て	➡P+KP	上段パンチ系	蝶絡み	⇨⬂⇩⬃⇦P+G	投げコンボ
二連突	PP	上段パンチ系	半月巴(壁が背後)	⬃P+G	壁技
二連突横肘	PPP	上段パンチ系	裏扇流(敵背後、上K)	⇨P+K	上段返し系
無双破	⬇⬂P	中段パンチ系	裏小手返し(敵背後、上P)	⇨P+K	上段返し系
二連突横打	PP⇨P	中段パンチ系	羽朧(正逆上K)	⇦P	上段いなし系
衣車	⇨⇨P	中段パンチ系	枝割き(逆上K)	⇦P+K	上段返し系
中段肘当	⇨P	中段パンチ系	渦捻り(逆上P)	⇦P+K	上段返し系
袖伸剣	⬂P	中段パンチ系	流制手(正逆上P)	⇦P	上段いなし系
鳳凰手	⬂P+K	中段パンチ系	小波(正逆上回し蹴り)	⇦P+K	上段返し系
連突絹車	PP➡PP	中段パンチ系	楔落とし(正上K)	⇦P+K	上段返し系
両止	⇩⇩P	中段パンチ系	転身入身(正上P)	⇦P+K	上段返し系
旋桜	⇨PP	中段パンチ系	蔦かずら(右足中K)	⬃P+K	中段返し系
下段掌打	⬇P	下段パンチ系	半月車	⬃P	中段いなし系
上蹴り	K	上段キック系	龍の顎門	⬃P+K	中段返し系
上蹴り(避け)	K+E	上段キック系	風車輪(逆膝)	⬃P+K	中段返し系
雲蹴り	⇨KK	上段キック系	扇裂き(左足中K)	⬃P+K	中段返し系
掌蹴り重ね	PK	上段キック系	落ち葉舞(正膝)	⬃P+K	中段返し系
二連突釘脚	PPK	上段キック系	大渦(右サマー)	⬁P+K	中段返し系
雷刃破	⇨K	中段キック系	大渦(左サマー)	⬁P+K	中段返し系
横踵蹴り	⬂K+E	中段キック系	羽折	P+K	下段返し系
中踵蹴り	⬂K	中段キック系	水月	P+K	下段返し系
鎖鎌	KK	中段キック系	扇流(左右手下P)	⇩P+K	下段返し系
連突小太刀	PPPK	中段キック系	楓落とし(左右足下K)	⇩P+K	下段返し系
下段蹴り当	⇩K	下段キック系	小波(正逆下回し蹴り)	⇩P+K	下段返し系
草薙	⇩K+G	下段キック系	縦手刀	⬂P	ダウン攻撃
踵切り	⬃K	下段キック系	空勢瓦突蹴り	⇩⬆P	ダウン攻撃
連突草薙	PPP⇩K	下段キック系	空勢駒手刀	⇧P	ダウン攻撃
飛車当て	⇨P	ジャンプパンチ系	枝砕き(足あおむけ)	⬂P+G	ダウン投げ
飛び側刀(空中)	K	ジャンプキック系	雲水(足うつぶせ)	⬂P+G	ダウン投げ
三日月蹴り(上昇中)	K	ジャンプキック系	浮葉陣(頭あおむけ)	⬂P+G	ダウン投げ
木の葉蹴り(着地ぎわ)	K	ジャンプキック系	不動陣(頭うつぶせ)	⬂P+G	ダウン投げ
裏蛙蹴り	⇦K	ジャンプキック系	手刀廻	P	後ろ攻撃
飛び手刀(空中・上昇中)	P	小ジャンプパンチ	廻り下蹴り	⇩K	後ろ攻撃
飛び踵蹴り(空中)	K	小ジャンプキック	廻り臑蹴り	⬂K	後ろ攻撃
飛び前蹴り(上昇中)	K	小ジャンプキック	横蹴り	K	後ろ攻撃
飛び踵蹴り(着地ぎわ)	K	小ジャンプキック	廻り手刀	⇩P	後ろ攻撃
合気投げ	⬇⇨P+G	投げ	廻り裏拳	⬇P	後ろ攻撃
小当	P+G	投げ	廻り下蹴り	⬇K	後ろ攻撃
綾手取り (敵左右)	P+G	投げ	渦巻手刀	⇦⇦P	振り返り攻撃

⇨はレバーを短く入力➡は長めに入力するⓅパンチⓀキック
Ⓖガード Ⓔかわし

合気柔術は"投げ"がメイン!?

葵の技表を見ればわかるとおり、彼女には投げ技が多い。コレだけ豊富な投げ技を使わない手はない。また、よく見ると返し技はほとんど同じコマンドなので、そのほかの投げ技をメインに覚えこむようにしよう。また、闘いにバリエーションをもたせるため、下で説明しているような簡単な打撃技も覚えておこう。

返し技

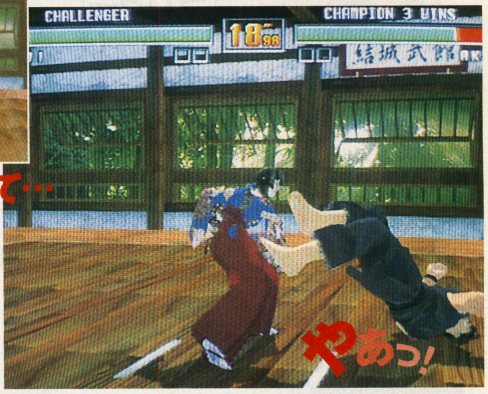
⇦Ⓟ+Ⓚ龍の顎門

ほとんどの攻撃を返せるぞ!

⬆このコマンドは上段のP攻撃を返す技。でも同じコマンドでK攻撃も返せてしまう

打撃を受け流して…

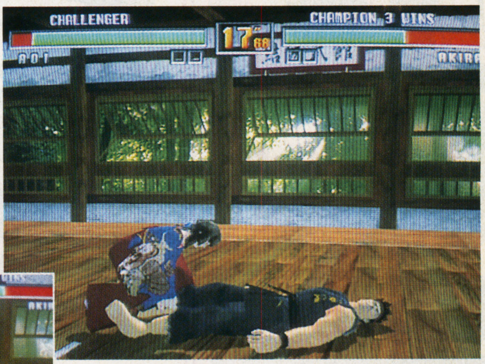
⬆相手の攻撃を肘で受けてその力を外側に逸らす。そして体勢を崩した相手に攻撃を叩き込む!



⬆という訳でアキラの攻撃を見事返すことができた。このほかにも中段や下段を返す技がある

ダウン投げ

⬂Ⓟ+Ⓖ技砕き



⬅仰向けにダウンしているアキラの足側から近づいてコマンド入力。すると葵がアキラの足を掴んで…

なんとダウン中の相手も!?

⬇このように相手がどんな体勢でも投げられる葵の特性を掴むことから始めよう

⬆このように掴んだ足をひねり上げる。ここでは特にアキラの表情にも注目したい

使いやすい技はコレ!

投げを狙うと見せかけて打撃?

いくら投げが使いやすい葵とはいえ、そればかり狙っていては簡単に返されてしまう。ここでは比較的使いやすい打撃技を紹介しよう。

⬆レバーを前方に2回短く入力してからP。中段の衣車
➡レバーを下に入力しK+Gで下段キックの草薙

鷹嵐 だってまけてない! 相撲の底力を見せてやる!

さて同じ新キャラである鷹嵐はどうだろう。葵を"華麗"と表現するならばこちらはまさに"豪快"の一言。相手を斜め前方から叩きつける叩き込み(はたきこみ)や、P連打で出せる突っ張り(つっぱり)、しゃがみからの突進技、樽砕き(たるくだき)、浮かせる技である勝ち上げ(かちあげ)など、名前だけでもどんな技か想像がつくのではないだろうか。

⬆ジェフリーに叩き込みを仕掛ける鷹嵐
➡こちらは砂漠のド真ん中でサラに突っ張りをする鷹嵐。よく考えると変なシチュエーションかもしれない……

毎月恒例 読者プレゼント

超レアアイテムあげちゃいます!

セガ・AM2研パブリシティセクション中島氏

今月はセガの中島氏よりバーチャファイター3のTシャツとファンブックをプレゼント。本誌編集部「アーケードに吠えろバーチャファイター3プレゼント」係まで。

Tシャツ(2名)

⬅限定版のTシャツ。柄はこちらで選ばせてもらいます。あしからず

ファンブック(4名)

➡中身は売っているものと同じだが、実はバーコードが印刷されていない超レアアイテムなのだ!

当選者の発表は、商品の発送をもって代えさせていただきます。

©SEGA 1993,1996.

吠えろニュース TOPICS

アーケードゲームの祭典「AMショー」に行ってきました。

秋のAMショー大開催 噂のマシンを先取りチェック!!

『VF3』もスゴイが それだけじゃない!!

JAMMA（日本アミューズメントマシン工業協会）が主催する「第34回アミューズメントマシンショー」が、去る9月12～14日、千葉県の幕張メッセで開催された。「最新のアーケードゲーム事情を知る上には欠かせない!!」ということで、早速行ってまいりました。

まず、今回のお目当てはやっぱり『バーチャファイター3』。30分並んでやっとプレイ。会場で1番の人気だった。また、カプコンの3D格闘『ストリートファイターEX』や、タイトーの『ファイターズインパクト』をはじめ、SNKからはサムスピの新作『サムライスピリッツ天草降臨』など、格闘ゲームの出展が目立っていた。

中でも、コナミと日本IBM社が共同で開発している「COBRA」基板による格闘ゲーム『PF573プロジェクト（仮）』は、開発途中のものをビデオで上映しただけだったが、来場者の関心を集めていた。

このほか会場ではスキーやマリンジェットの体感マシンや、〝プリクラ〟タイプのマシンが複数のメーカーから出展、注目されていたぞ。君の街に届く日も近いね。

←セガからは、名刺が印刷できる『ネーム倶楽部』が出展。『プリクラ』と合わせて使えば顔写真入りのオリジナル名刺が手軽にできる。

『プリクラ』の次は コレだ!

➡本家、アトラスでは背景データを衛星放送で配信。ビデオゲーム『プリンセスクララ大作戦』をプレイすると隠しコマンド表示する。

おおっ! まぶしーぜ! おネーさん!

ショーといえばコンパニオンのおネーさん。個人のコレクションにしておくのはもったいないので、ちょっとだけ公開♥

⬆この日の幕張メッセは巨大なゲームセンターに変身。3日間で○万人の人々がここを訪れたのだ。

カプコン

ひと味違った格闘ゲームを出展

←マイキャラが成長する『ウォーザード』、ファン待望のオールスター戦『X-MEN VS STREET FIGHTER』が人気。

セガ・エンタープライゼス

ポリゴンがいっぱい!!

←『VF3』は長蛇の列。他にもスキー、マリンジェット、カーレースと、3Dものが目白押し。

コナミ

『グラディウス』が遂に3D化!

⬇時代の流れか？ コナミの名作シューティング『グラディウス』も3D化。抜群の疾走感と、美麗グラフィックに注目。

エス・エヌ・ケイ

サムスピの新作に注目だ!

←サムスピファン待望の新作『サムライスピリッツ天草降臨』。『風雲スーパータッグバトル』とともに、ファンを集めていた。

タイトー

ファイターズインパクト大会開催!

➡人気急上昇中の格闘ゲーム『ファイターズインパクト』のゲーム大会「激戦幕張インパクト」を開催。オリジナルグッズがあった。

ナムコ

『アルペン』に通信機能が!

➡『アルペンレーサー2』は通信対戦が可能になった。会場では4人で対戦できた。ナムコの『アクアジェット』は立ったまま操作する。

COMING SOON

天高く馬肥ゆる秋。対戦格闘もイイけど、たまには頭脳派ゲームで一息入れましょう!

クイズに答えて恋愛物語

クイズなないろドリームス虹色町の奇跡（カプコン）

←ルーレットで、すごろくタイプのマップを進む。デートスポットなどのイベントがある

➡森永めぐみとのランデブー。文学歴史から、アニメ・スポーツetc、クイズのジャンルは多彩

クイズに恋愛シミュレーションの要素をプラスしたクイズゲーム。解答ノルマを達成すると、個性的な7人の女の子との恋愛ストーリーが楽しめる。ルーレットの数やコース選択で、登場する女の子やストーリー展開が変化。複数の女の子を同時に攻略も可能。君ならどうする!?

©CAPCOM CO.,LTD.1996 ALL RIGHTS RESERVED.

新しいポリゴンの使い方!?

ダンシングアイ（ナムコ）

←クリアするとご褒美ムービー。レバーでアングルを変え、ボタンでズーム。自由自在だ

➡この面のターゲットは和服美人。パネルを切り取って、「アレー、おヤメくださいませー」状態

3D映像の視覚効果をフルに活用した新感覚のパズルアクションゲーム。ルールは簡単。制限時間内に自キャラの“猿”を操り、ラインでパネルを囲み、消すだけ。全て消すとクリアー。空いたスペースから垣間みえる映像に興味は津々。クリアー後のご褒美映像もとっても愉快だ。

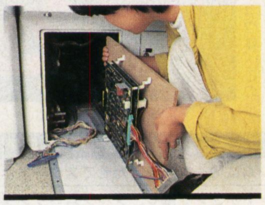
©NAMCO 1996

あの懐かしのゲームをもう一度 レトロゲーム大集合！

”じゅげむ”台できました 第1弾は『モトス』に!!

今月のじゅげむ台

お待ちどうさま！　”じゅげむ台”が遂に稼働しました。みんなのリクエストを集計した結果、第1弾は、ナムコのアクション『モトス』に決定。設置場所は、東京都・秋葉原の「トライアミューズメントタワー」の7階。秋葉原にお寄りの際はプレイしてみてね。



⬅“じゅげむ台”が遂に稼働。⬇じゅげむオーダーの『モトス』が組み込まれる。

今月のおすすめ

➡これ、昔クリアできなかったんだよね。あの時の悔しさをはらそう。（三國店長）

君も基板を買ってみないか？

基板はどうやって買うの？今月は必要装備を紹介！

基板って、いざ買おうと思っても何をしたらいいのかわからないよね。そこで、基板の買い方・始め方をポイントごとに紹介しよう。

まずは、基板を始めるに当たって必要なものは、本体ともいえる「コントロールBOX」、基板と接続する「ハーネス」、モニターと接続する「ケーブル」を揃えればOK。これらの価格は機種にもよるが、セットでおよそ4万円ぐらいが目安。モニターは家庭用のテレビでも充分対応。AV入力端子があればOKだ。「テスター」と「はんだごて」があればちょっとしたメンテナンスもできるぞ。

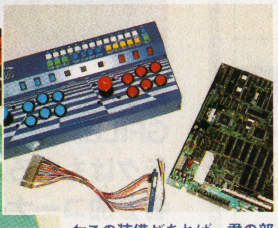
今月のオススメ基板

●『ストリートファイターZERO2』／45,000円人気の格闘ゲーム。最近、手頃な価格に落ちつきつつある。

●『逆鱗弾』／55,000円タイトーの縦スクロールシューティング。流通枚数は少なめ。

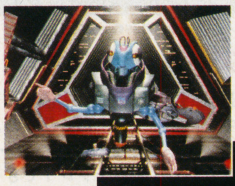
●『ぷよぷよ』／3,000円落ちものゲーの名作がナント3,000円で入手できるのだ。

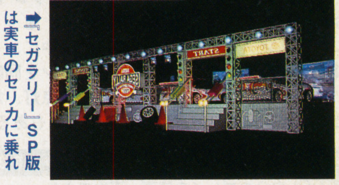
取材協力：ロータスプレス



⬅この装備があれば、君の部屋もアッという間にゲーセン。コンテニューも無料。当たり前！

速報 新宿ジョイポリスオープン！





➡『セガラリー』SP版は実車のセリカに乗れる。⬆他にもオリジナルマシンがっ！

セガのアミューズメントテーマパーク「新宿ジョイポリス」が、去る10月4日、東京・新宿南口「タカシマヤ　タイムズスクエア」内にオープンした。ココだけの初公開マシンも目白押し。詳しくはニュースページで。

ACCESS

交通／JR「新宿」駅新南口2階から新宿タカシマヤ2階に連絡。
営業時間／10:00〜24:00
入場料／大人300円、小人100円

辛口コラム ライターのひとりごと

おまえらなんかでてけ！

照明の位置に気を使っていない店はキライだ！

とだひでみ

筐体のモニター部分に店内照明が反射すると、ゲーム画面はほとんど見えなくなってしまう。最近はゲームセンターの健全化に向かって店内を明るくしたり、シャレた照明で店内を演出する店が増えたが、たまーにプレイヤーのことを考えないライティングをしている本末転倒な店も見られる。早く遊びたくてシートに座り、コインを入れていざ出陣……と、数秒プレイしたとたんに飛び込んでくる店内照明。画面の上半分が反射光で白くなっちゃうとか、まぶしくてとても正常にプレイできないとか……。困るよなあ。それで一番困るのはピンボール。彼らは店内でもかなり冷遇されているらしく、いつも反射光バリバリの状態でセッティングされてたりして、あれじゃあとても遊ばれっこない。そういう経験ある人も多いのでは？　イメージアップにつとめるのは結構。だが、それは本来の客のことも考えた上でなければ意味がないんじゃなかろうか。

お便り待ってるぜ!

「プレゼント欲しい」「投稿したい」というアナタ、巻末の読者アンケートはがきもしくは官製ハガキに必要事項を書いて編集部まで送ってね。もちろんFAXでもOK。採用された方には粗品を進呈します。

宛先

〒105　東京都港区東新橋1-2-5
リクルート東新橋ビル
株式会社リクルート
じゅげむ編集部
「アーケードに吠えろ！」係

＊官製ハガキでご応募の方は、住所、氏名、年齢、職業、電話番号、欲しいプレゼントなどをご記入ください。なお、プレゼントに関しては、商品の発送をもって代えさせていただきます。

大人気のパズルの最新作登場

パズルボブル3

⬇隣で消えたバブルと同じ色のバブルに変わるレインボーバブル等、新アイテムも充実

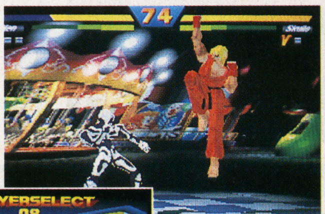
⬆新テクニック“天井反射”新テクニックを駆使して一気にバブルを消すことも狙える

あの名作パズルゲーム『パズルボブル』が、パワーアップして登場。今度のパズボブは、横の壁だけでなく天井反射もOK！　対戦モードでは、個性的な攻撃をする8人のキャラクターが登場。

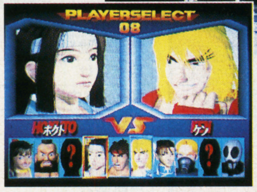
タイトー

リュウが、ケンが3Dに！

ストリートファイターEX



➡各キャラの動きは、従来の3Dモーションをデフォルメしたデフォルモーションを採用



⬅新キャラのほくとは武神流の血を引く古武術の使手。2Dと3Dのケン、どちらが好み？

遂に『ストリートファイター』が3Dポリゴンになった。リュウ・ケン・チュンリー・ザンギエフの他、新キャラも登場する。新システム「ガードブレイク」は、相手のガードを粉砕する。

カプコン

迫力のマリンジェットを体感

ウエーブランナー

⬆爽快！の一言に尽きる。ジャンプポイントでは華麗にジャンプを決めよう

➡「Wave Runner」はヤマハ発動機のブランド名。ボディは、実機そのもののようだ！

波打つ水面を高速で疾走するマリンジェットがアーケードマシンになった。波を乗り越え、豪快にテールをスライドさせるマリンジェット独特の操作感覚を再現している。

セガ・エンタープライゼス

※画面は開発中のものです。

©TAITO CORP.1996.　©CAPCOM　©ARIKA　©SEGA 1996

ウラ技 攻略 ワンポイントテク GFILE ゲームファイル

毎回さらなる盛り上がりを見せるGFILE。ウラ技、攻略、ワンポイントテクはもちろんのこと、今月は特に読者参加コーナーがアツい。コーナースペース倍増でお届けするぞ。

ウラ技 ストリートファイターZERO2

●カプコン●対戦格闘●SS●5800円●発売中

4人の隠しキャラ使用方法を伝授

➡殺意の波動に目覚めたリュウは、この瞬獄殺の他に阿修羅閃空、滅殺豪昇竜といずれも豪鬼の技を使えるのだ。唯一、斬空波動拳が使えないものの、通常の豪鬼をはるかに上回る

サターン版では、プレイステーション版でも使用可能だった真・豪鬼の他に、オリジナルの隠しキャラクターが使える。殺意の波動に目覚めたリュウ、『ダッシュ』版のザンギエフとダルシムの３人で、いずれも業務用海外版『ALPHA 2』の隠しキャラクターだ。

スト２ダッシュ版ダルシムの使用法	
1	ダルシムにカーソルを合わせてスタートボタンを押す
2	スタートボタンを離し、ダルシム→ザンギエフ→サガット→ナッシュ→ダルシムの順にカーソルを移動
3	スタートボタンを押しながら、ダルシムを選択

真・豪鬼の使用法	
1	豪鬼にカーソルを合わせてスタートボタンを押す
2	スタートボタンを離し、アドン→元→さくら→ローズ→ソドム→ダン→ガイ→ロレント→さくら→ローズ→バーディー→豪鬼の順にカーソルを移動
3	スタートボタンを押しながら豪鬼を選択する

殺意の波動に目覚めたリュウの使用法	
1	リュウにカーソルを合わせてスタートボタンを押す
2	スタートボタンを離し、リュウ→アドン→豪鬼→アドン→リュウの順にカーソルを移動
3	スタートボタンを押しながら、リュウを選択する

スト２ダッシュ版ザンギエフの使用法	
1	ザンギエフにカーソルを合わせてスタートボタンを押す
2	スタートボタンを離し、ザンギエフ→サガット→ソドム→ローズ→バーディー→ナッシュ→ダルシム→リュウ→アドン→春麗→ガイ→ケン→ザンギエフ→の順にカーソル移動
3	スタートボタンを押しながら、ザンギエフを選択する

じゅげむ編集部

ウラ技 アフターバーナーⅡ

●セガ・エンタープライゼス●シューティング●SS●3800円●発売中

コマンド入力でアーケードに近づく！

隠しモードを２つ紹介。１つはアーケードモード。セガエイジスロゴ表示中に、２Ｐコントローラーの A、Cボタンを押しつつスタートボタンを押すと、アーケード同様、クレジットを入れてゲームをプレイできる。なおクレジットは、Ｌボタンで入れる。もう１つはワーニングランプモード。セガロゴ表示中に、２Ｐコントローラーの B ボタンとスタートボタンを同時に押すと、ゲーム中に画面右上のレーダーが点灯、危険を知らせてくれる。この他、隠しオプションもあるぞ。

隠しオプション（オプション画面でＲボタンを３回押す）	
トレース機能	自分のプレイを録画、再生できる
BGM	アーケード版の主旋律無しＢＧＭを、主旋律有りＢＧＭにしてプレイできる
SIGHT	ロックオンサイトの判定を緩やかにし、ロックオンしやすくなる
ミュージックテスト	通常のミュージックテストに「アーケード基盤準拠ＢＧＭ」などの曲目が追加されている

じゅげむ編集部

ウラ技 ときめきメモリアル 対戦ぱずる玉

●コナミ●パズル●PS・SS●5800円●発売中

⬅伊集院レイと早乙女好雄は、中ボスとして登場するキャラクターなのでかなり強いぞ。館林見晴に関しては、その強さは未知数

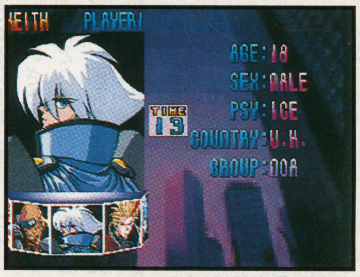
伊集院、早乙女、館林を使っちゃおう

２Ｐ対戦モードで伊集院レイ、早乙女好雄、さらに館林見晴が使用可能となるウラ技だ。そのやり方は以下の通り。モード選択画面で１Ｐコントローラーの方向キーを左斜め上に入力し続ける→２Ｐコントローラーの方向キーを右斜め下に入力し続ける→２Ｐ対戦モードを選択。ただし、キャラクター選択画面になるまで左斜め上と右斜め下を押し続けること。

じゅげむ編集部

ウラ技 サイキックフォース

●タイトー●3D対戦格闘●PS●5800円●発売中



⬅冷気を操るクールなキース様。通常技が弱いものの、必殺技の使い勝手は抜群だ。ガンガン相手を凍らせてやれ！

無敵のキース様をマイキャラに

アーケードモードのボス・キースを使用するには？これはすべてのキャラクターで、ストーリーモードを難易度ハード以上でクリアすればいい。見事達成すれば、晴れてキースが使用可能となる。ただし、ストーリーモードでの使用は不可。他に、２Ｐコントローラーの L２、R２、セレクトを押した状態でオープニングに入ると歌詞が表示されるぞ。

じゅげむ編集部

この記録を抜いてみろ!! RECORD FILE

ハイパーオリンピック イン アトランタ

●コナミ●スポーツ●ＰＳ●５８００円●発売中

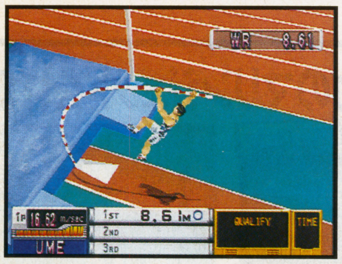
第3回 じゅげむ大会開催

開催第3回にしてついに独占状態が崩れ去った！

第２回までの全記録保持者・ＮＳＸさんに代わり、今大会には７種目もの記録を更新した注目の新人選手が登場した。愛知県・ＭＡＫＯＴＯさんがその人で、特に槍投げの記録はまさに驚異的だ。今大会の記録を見て、唯一走り高跳びに関しては、タイ記録はあっても超えるものはなかった。２．８７ｍが限界なのだろうか？　いずれにせよ、新展開を見せ始めたじゅげむ大会。まだまだ続くので、メモリーカードにて記録を送ってくれ！

競技種目	タイム	記録保持者
100m走	6.57sec.	MAKOTO
走り幅跳び	12.33 m	MAKOTO
砲丸投げ	29.71 m	MAKOTO
100m自由形	36.13sec.	MAKOTO
110mハードル	7.60sec.	MAKOTO
走り高跳び	2.87 m	NSX
ハンマー投げ	110.76 m	WATARU
三段跳び	22.47 m	MAKOTO
槍投げ	120.00 m	MAKOTO
棒高跳び	8.61 m	UME
円盤投げ	94.85 m	DAI

棒のしなり具合良し！棒高跳び



➡競技種目の中でも苦手な人が多い棒高跳び。この棒のしなり具合を頭にたたき込んで、自分のプレイに生かせ！

タイミング抜群！三段跳び

➡３回の跳躍がポイントとなる三段跳び。ホップ、ステップ、ジャンプ。３つのタイミングを見事に捕らえている

驚異のスタートダッシュ！100m

➡フライング寸前のスタートダッシュを見せるＭＡＫＯＴＯ選手。ここまで見切れれば、もう恐いものなしだ

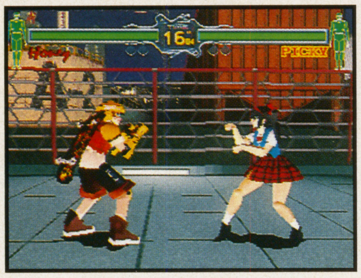
短距離ワンポイントテク

現在棒高跳びの記録保持者UMEこと梅原和彦さんが編み出したという、100mを６秒台で走れる押し方の紹介だ。まず右手親指を○、左手親指を□ボタンに軽く触れる程度にのせる。その状態でコントローラーの右側突起部分の先端を右手人指し指のつけね辺りにつけて、ボタンを押す代わりにその部分だけを振動させるのだ。力を入れすぎないようにして何度か挑戦すれば、コツがつかめるはず。

読者投稿大募集!! このコーナーでは、読者の見つけた裏技、攻略テクニックを大募集中。情報内容及び、ゲームタイトル、住所、氏名、年齢、電話番号を明記のうえ、じゅげむ編集部G-FILEまで送ってくれ。情報採用者に、じゅげむオリジナルグッズをプレゼントするぞ。

ウラ技　ファイティングバイパーズ

●セガ・エンタープライゼス●対戦格闘●SS●6800円●発売中



←いつものド派手なハニーとは違い、いまどきの女子高生してるハニー。相手がこの姿だと、気が散って闘いにならないような

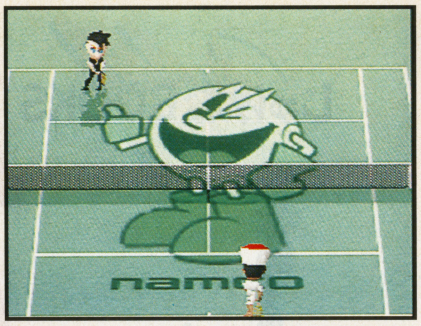
ハニー隠し要素3連発！

バイパーズの中でもひときわ派手なハニー。そのコスチュームをアロハと制服の2つから選べるようにする技だ。アーケードモードをノーマル以上でクリアするとアロハ姿、ハード以上でクリアすれば制服姿のハニーが対戦モードで選択できるようになる。また、ベリーハードでクリアすると、ゲーム中一回のみ、アーマー破壊時にスカート脱げが拝めるぞ。

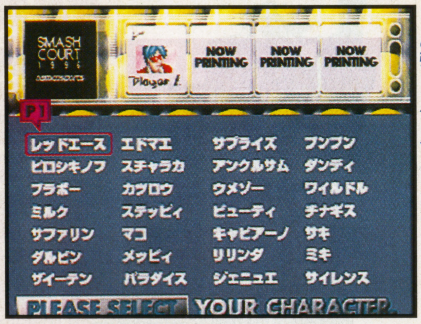
じゅげむ編集部

ウラ技　スマッシュコート

●ナムコ●テニス●PS●5800円●発売中



➡オプションの「BGM」の下には何もないが、カーソルを合わせることができる。そこにカーソルを動かし、十字キーの右を入力。「ポーン」という音が聞こえたら成功だ



←通常の24人に加えて、ザイーテン、パラダイス、ジェニュエ、サイレンスの4人の名前が増えている。これら4人のキャラクターの強さはハンパじゃないぞ

デカ顔モードに、隠しアイテム

×、○、△、□ボタンを同時に押したままオプションに入り、そのままカーソルを「BGM」の下まで移動。そこで方向キーの右を1回押し、通常通りゲームを始めると、キャラクターの顔がデカくなる。次に挑戦状の4人を使えるコマンドの紹介。タイトル画面でL2・R2・セレクトを押しながら「△×□○　×△○□　□○×△○□△」の順にコマンドを入力すればOKだ。今回はさらに、コレクションモードでの隠しアイテムの出現条件も紹介しよう。

	隠しアイテムの出現条件
植物アイテム	WINNERS25、ACE10以上という成績で相手に勝ったとき
建物アイテム	6－0でストレート勝ちしたとき
スポーツアイテム	スポーツ：レッドエースに勝ったとき
ぬいぐるみアイテム	ミス3回以内で勝ったとき
雑貨アイテム	スーパーショットをノータッチで、5本以上決めて勝ったとき

じゅげむ編集部

ワンポイント　ときめきメモリアル ～forever with you～

●コナミ●恋愛シミュレーション●SS●6800円●発売中

館林見晴の家に直接電話できる

部屋の電話にカーソルを合わせて電話を掛ける技を使って、館林見晴の家に電話することができる。電話番号は○○△－××○△○で、△がA、×がB、○がCボタンにそれぞれ対応している。

東京都　コアラキラー

ウラ技　TOBAL NO.1

●スクウェア●格闘●PS●5800円●発売中

視点もカラーもいつもと違うと新鮮

キャラクター選択時にL2、R2を押した状態で決定し、そのまま格闘開始まで押し続けると、視点がハイアングルに変更される。その他、方向キー上を押しながらキャラクターを選択すると、2Pカラーになる。

愛知県　RYO

攻略　ジグソーアイランド

●日本一ソフトウェア●パズル●PS●5800円●発売中

隠れキャラクター「番長」出現！

まず、ストーリーモードを1度クリア。2度目のプレイではステージ3終了後、新コースが追加されているのでこれを選択。すると最終ボスのあとに番長が出現する。1度目のクリア後セーブすることが条件だ。

じゅげむ編集部

ウラ技　バーチャファイターキッズ

●セガ・エンタープライゼス●対戦格闘●SS●5800円●発売中

相手の顔をじっくり見ながら対戦

まずはアーケードモードを選択し、キャラクターを決定。次にノーマルかキッズかのモード選択画面になり、その際にLボタンを押しながら決定すると、ワイヤーフレームになって相手の顔がよく見えるのだ。

岡山県　佐藤修一

ワンポイント　ハイパーオリンピック イン アトランタ

●コナミ●スポーツ●PS●5800円●発売中

広々画面で気持ちよくプレイ

競技中にポーズをかけ、L2・R2・△を押した状態で方向キーの上下を押すと、右上のワールドレコード表示ボードが移動して、画面が広くなる。L2・R2・×だとパワーメーター表示ボードが移動するぞ。

徳島県　武田久和

ウラ技　Jリーグ96ドリームスタジアム

●ハドソン●サッカー●SFC●7980円●発売中

納得いかない判定にはとことん抗議！

試合中、ストイコビッチに対してイエローカードが出され、「YELLOW　CARAD」と表示されたら次に「FREE　KICK」と表示される間にAボタンを押す。すると再度抗議し、退場処分になるのだ。

じゅげむ編集部

実況パワフルプロ野球'96 開幕版

●コナミ●野球●SFC●7500円●発売中

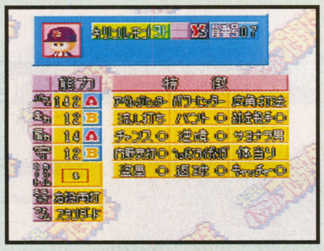
最強の三塁手と夢の外野手の2名が入団！

今月紹介する2名の選手は、どちらも即戦力になる選手だ。今回のMVP選手・やぶぞうは、能力数値が非常に高いのはもちろんのこと、特徴の方でも身に付きにくい広角打法を修得している。もう1人のキリンレモン選手は、すべての選手育成者が目指すであろう、15種類の特徴すべての修得を実現したオールマイティーさがウリだ。どちらもじゅげむベストナインにふさわしい選手と言える。この調子で残りのベストナインを募集するので、選手育成に励んでくれ。自慢の名選手、珍選手を待っているぞ！

じゅげむチーム入団済選手	
捕手もやれる最強の1塁手エロ本	
守備	パスワード
1塁	Xああ　つEハ　おつキ Gアヒ　Nうた　ひTう

今回の入団メンバーを含め、じゅげむベストナインに登録されているのは一塁手、三塁手、外野手の3選手だ。空きポジションは残り6つとなり、激戦は必至。これから入団を狙う人は、「最強の4番打者」みたいな特徴をつけてはどうかな？

珍重すべき名選手　キリンレモン外野手



➡何と言っても特徴全15種類を修得しているのには驚かされた。何回もやり直したという育成者の根気の強さには頭が下がる

➡やぶぞう選手と同じく1カ月間ペナントレースを戦った結果、1ゲーム記録の最多本塁打、最多打点者に輝いた。まさにオールマイティーな選手だ

パスワード	6をは　Aせ6　Hふ X かネ3　ス4？　うヒア

今回のMVP選手　やぶぞう三塁手

➡今までの最強選手と比較しても、まったく劣らない能力の高さには脱帽。ただ、これといった個性のなさが残念で仕方ない

➡試しに、やぶぞう選手を入れたチームで1カ月間ペナントレースを戦ってみたところ、みごと打撃トップテン2位、さらに月間MVPまで獲得した！

パスワード	アを？　ふをま　6ちを 9Fヒ　STA　もヒう

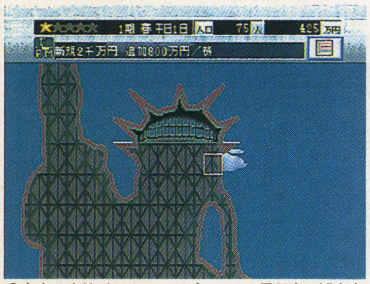
©CAPCOM CO.,LTD／©TAITO CORP.1996／©1995-1996 KOMANI ALL RIGHTS RESERVED.／©1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.／©（株）ナムコ／©SEGA 1996

じゅげむBOOKS

頂点(タワー)を極めるための一冊

『ザ・タワー』公式ガイドブック(仮称) 11月発刊予定

数万人の住民の生活は全てあなたの手の上にある。新しいプレイステーション版『ザ・タワー』は、新たに「3Dモード」「自由の女神ボーナスマップ」などの新フィーチュアーを盛り込み、巨大ビル経営の面白さをよりアップさせている。『ザ・タワー』の楽しみ方はプレイヤーの考え方次第でいくらでもふくらんでいく。本書では人口の増やし方、効率のよい資金の調達法といった「シチュエーション別攻略」から、ユニークなビルの形を大胆な発想で展開する「タワー実験室」まで今までの攻略本とはひと味違う内容で構成。誰もが楽しめる「積木遊び」のための必須の書と言えるだろう。


●自由の女神ボーナスマップでいかに展望室に観光客を導くことが出来るか、そのコツをこの本で学べ！

●PS版オリジナルモードのセコム・ルーム、ノウハウを学んで夜間パトロールを強化して泥棒を捕まえろ

●3Dモードの採用は新しい遊び方を提案してくれる。本を読んで研究すれば楽しさは倍増だ

The Tower

『ザ・タワー』公式ガイドブック(仮称)
プレイステーション版
定価1200円(税込)(予価)
成沢大輔&CB's PROJECT編著

※イラストレーション及び画面は開発中のものです。実際のゲーム画面とは異なります。 © 1996 OPeNBooK9003 inc. All rights reserved.

MEDIA FACTORY メディアファクトリー 東京都港区新橋6-9-4 リクルート新橋スタジオビル2F TEL 03-3578-1513

☆ご注文は書店を通してお願いいたします。

エロティカ・ヘブン

あなたの欲望、満たします

18歳以上OK!

案内人◎内藤みか

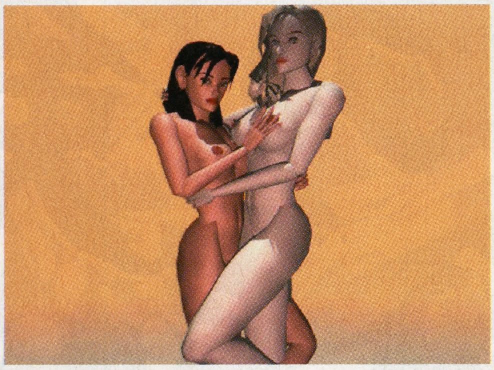
学園祭シーズンよね！
あちこち遊び回るのもいいけれど、お家では
エロティカ・ガールズが待っているのを忘れないでね☆
さまざまな趣向をこらしてアナタと遊びたがってるから……

インターナショナルな3DCGゲーム！ バーバラに逢いたくて…

●MAC・WIN●芳友メディアプロデュース●8800円●96年11月8日予定

最高の肉感美女・バーバラを探し求めるアドベンチャーゲームよ。全編かなり凝ってる3DCGが満載されていて、それだけでも必見という感じなの。もち、当のバーバラちゃんもGカップはあろうかと思われる巨乳をぷるぷるポリゴンさせてるの。バーバラはバーチャルタウンの人気者。町の随所に彼女のポスターやTシャツなどがあって、みんなのオ○ペットなのよ。彼女を見つけるまでには戦闘で相手を倒したり、暗号を解いたり、秘密の小道具を発見したりと肉体と知恵を使わないとならないの。

町の人から情報を聞き出しながらバーバラを尋ね歩くうちに、どんどん期待が膨らんで、もう頭パンパンよ。あなたも恋に狂ったオトコになって町をさまよってみて！



どこにいるんだ、僕の豊満3Dガール！

➡女同士、バーチャルな肉体をぶつけあって、うっふ～ん☆
⬇戦闘モードでは、相手のスキをついて（パンチ)!!!

➡どこまでもセクシーなバーバラちゃんの全身。早く見つけていっぱいいっぱいスケベなことをしてみてね☆

こんな人はどうぞ!
●金髪のお姉さんに弱い人
●腕っぷしに自信がある人
●迷子の猫を見つけた人

すご～く痛いけど、とっても気持ちイイ

⬇あなたのためなら、足もナメます、もちろんアソコも……ウフ☆

こんな人はどうぞ!
●SM用語を覚えたい人
●ボンデージが好きな人
●ババヌキが得意な人

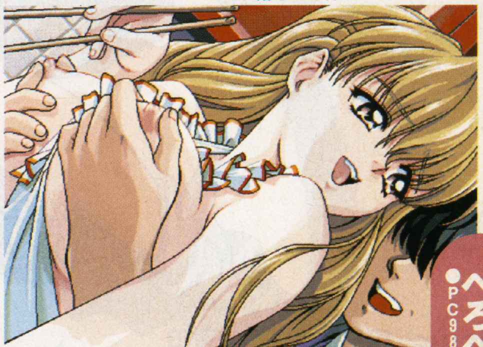
⬆責め次第で、ムービーも観ることができるの。悲鳴がとってもリアルよ
⬅カードのハードさによって、ユキちゃんが泣いたりアエいだりするよ

あなた好みにユキちゃんが変わる！ SCREAM（スクリーム）

●MAC&WIN●PISTON●7900円●96年11月1日予定

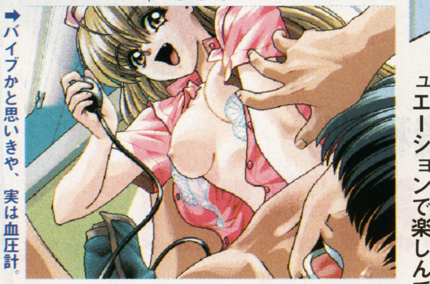
SM育成ゲームなんだけど、奴隷だけじゃなくて女王様を鍛えるバージョンもある2枚組ってのが面白いわ。カードを選んで自分の思う通りに育てていくんだけど、リアクションがなんと400以上と豊富なの。奴隷ちゃんに「足指舐め」カードを出すと「あなたの匂いがするぅ」なんて答えが返ってくるのよね～(笑)。でも、感情を持ってるから意地悪が過ぎるといくら奴隷でも逆らうようになるのよ。時には優しく……ね！

⬇出ました、ハダカにエプロン……。やっぱり男性って新婚さんに弱い？



こんな人はどうぞ!
●バーチャル風俗したい人
●コスプレマニアな人
●○○○ごっこできる人

➡バイブかと思いきや、実は血圧計。ナースごっこしてるワケよ♥



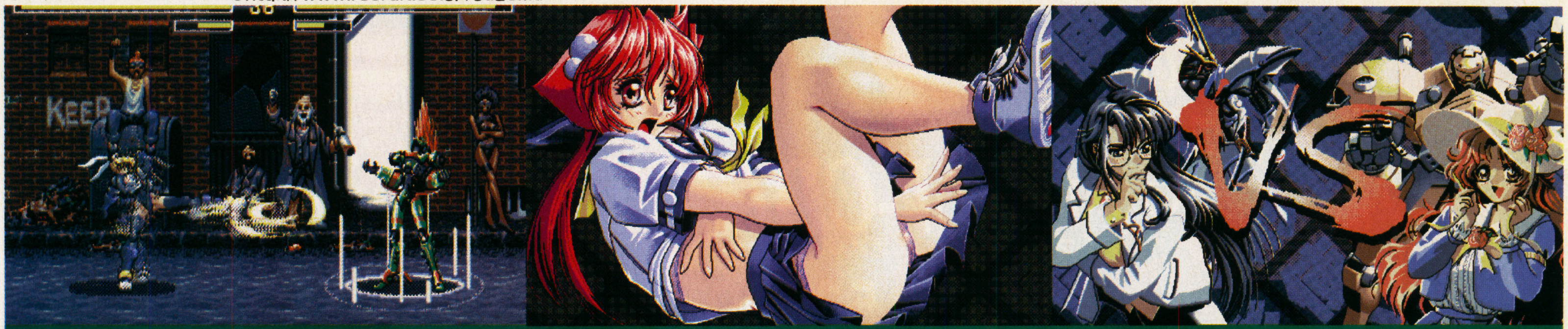
どんなプレイにも応じてアゲル！

セーラー服も、白衣も、ナースも…… ぺろぺろCandy～陽の章～

●PC98●ミンク●8800円●発売中

いきなりイメクラの店内から始まるうれしいシミュレーションゲームよ。超可愛い女の子に「お客さん何がお好み？」と聞かれちゃう。で、なんと7項目の設定があって、自分がヤりたいようにチョイスできるの。例えば「病院」で「ナース」を「バック」して……とかね！ お店に通うたびに女の子に色々話しかけられるから、うまく返事をすると愛情度がアップ。そうすると、過剰なまでのサービスも……。たくさんのシチュエーションで楽しんでみてネ！

あのアツいRPGが待望のWindows®で、いよいよ発売！
黒の剣
NOB.
Windows® 95日本語版 専用
32ビットネイティブゲーム
標準価格12,000円(消費税別)
11月21日(木)発売予定！
※Microsoft®およびWindows®は米国Microsoft Corporationの登録商標です。
発売元/BELL'S BELL(ベルスベル)
〒160 東京都新宿区若葉1-5-36-102



フォレストが贈る美少女格闘ゲームの決定版！

人形使い2

好評発売中
希望小売価格　9800円
PC98シリーズ専用　HDD対応
（CPU486以上推奨）

V-CD

●アダルトアニメ

		価格
CS023	ドラゴンナイト外伝	3,800
CS024	ミネルバの剣士	3,800
CS025	プリンセスロード	3,800
CS027	熱砂の惑星(1)／女公安官ケイト	3,800
CS028	熱砂の惑星(2)／性の牝犬ケイト	3,800
CS029	聖ミカエラ学園漂流記(2)上巻	3,800
CS030	聖ミカエラ学園漂流記(2)下巻	3,800
DA001	妖獣教室	3,800
DA002	淫獣学園	3,800
DA003	妖獣教室 2	3,800
DA004	淫獣学園 2	3,800
DA005	妖獣教室 3	3,800
DA006	淫獣学園 3	3,800
DA007	妖獣教室 4	3,800
DA008	聖獣伝 1 ～ツインドールズ～	3,800
DA009	淫獣学園 4	3,800
DA010	ヴィーナス・ファイブ1淫魔の舞踏会	3,800
DA011	妖獣教室　香港復活編	3,800
DA012	聖獣伝 2 ～ツインドールズ～	3,800
DA013	真・淫獣学園 1	3,800
DA014	ヴィーナス・ファイブ2 淫魔の迷宮	3,800
DA015	妖獣教室　完結編	3,800
DA016	淫獣聖戦1／2～ツインエンジェル～	4,800
DA017	妖獣教室外伝　劇場版　前編／後編	4,800
DA018	淫獣聖戦3／4～ツインエンジェル～	4,800
DA019	妖獣教室外伝2／3	4,800
DA020	真・淫獣学園2　前編／後編	4,800
KM004	美少女アニメ　クリーム・キャンディー	3,800
TR001	タバスコシャワー(1)	3,200
TR002	タバスコシャワー(2)	3,200
TR003	ＯＭＥ　1＋2	3,200
UK001	リヨン伝説 ～フレア～	4,800
UK002	バルテュス ～ティアの輝き～	3,800

●AV

AE001	制服ワイセツ　ねえ脱がせて／白石ひとみ	4,800
AE002	女体解剖 憂木 瞳を暴く／憂木 瞳	4,800
AE003	女体解剖 そんなに拡げて見ないで／北原梨奈	4,800
AE004	ビンカン乳アイドル／夏川みほ	4,800
AE005	無制限ＦＵＣＫ／高沢みずき	4,800
AE006	いんらんパフォーマンス 淫女／椎名美月	4,800
AE007	女体解剖 私の深さは11.8ｃｍ／橘 ますみ	4,800
AE008	着せかえ天使／結城麗子	4,800
AE009	制服ワイセツ　着たままブチ抜いて／朝岡実嶺	4,800
AE010	夏川みほの出張サービス	4,800
AE011	潮吹き天使／細川百合子	4,800
AE012	女体解剖 揺れ乳 乱れ腰／本木まり子	4,800
AE013	淫乱変貌　夏川みほ	4,800
AE014	制服チカン三昧　北原梨奈	4,800
AE015	巨乳娘にゃかなわない　橘 ますみ	4,800
AE016	女体解剖／変態美乳　樹里あんな	4,800
CE001	顔面シャワー エレクト１０ Part 12	3,500
CE002	顔面シャワー エレクト１０ Part 13	3,500
CE003	顔面シャワー エレクト１０ Part 14	3,500
CE004	顔面シャワー エレクト１０ Part 15	3,500
CE005	顔面シャワー エレクト１０ Part 16	3,500
FH001	セクシーエモーション ＳｅｘｙＥｍｏｔｉｏｎ	3,800
FH004	ピンクギャルズ！快感Ｈゲーム 愛染恭子	4,500
GN005	盗み撮られた若奥様	3,000
GN006	朝一番に突っ込んで	3,000
KU001	めざせＡＶリーグ	5,700
KU002	悪女開眼 ～水沢 早紀～	3,700
KU003	令嬢教師 ～水野 愛～	3,700
MJ001	処女宮 第２章／星野ひかる	4,800
MJ002	巨乳市場／岸野ゆり、西野美緒、一色麗矢、	4,800
MJ003	処女宮 ／葉山レイコ	4,800
MJ004	ザ・カゲキ／美里まり	4,800
MJ005	官能姫／白石ひとみ	4,800
MJ006	変態ざんまい／憂木 瞳	4,800
MJ007	ナース天国病院で抜こう！／浅倉 舞、伊藤真紀、	4,800
MJ008	プリプリ娘の血が騒ぐ／伊藤真紀	4,800
MJ009	処女宮 第３章 ／浅倉 舞	4,800
MJ010	口全ワイセツ１８／美里まり	4,800
MJ011	官能姫 第３章／麻宮淳子	4,800
MJ012	ひかる、どこまでやるの！／星野ひかる	4,800
MJ013	巨乳市場 2／美里まり、佐々木 優、南条レイ	4,800
MJ014	制服シンデレラの秘密／浅倉 舞	4,800
MJ015	女教師乱れ泣き／美里まり、浅倉 舞、松本ｺﾝﾁｰﾀ	4,800
MJ016	うらの裏スペシャル／浅倉 舞、憂木 瞳、	4,800
MJ017	処女宮 卒業／夕樹舞子	4,800
MJ018	ＡＶ１０年史／ＡＶ史に残るスター女優４０人以上	5,800
MJ019	泣き濡れ性奴～悪魔の青春～	4,800
MJ020	官能メモリアル／麻宮淳子、椎名沙織、小森まみ	4,800
MJ021	でらうまマンゴー！／夕樹舞子	4,800
MJ022	快楽てんこもり／浅倉 舞、憂木 瞳、美里まり	4,800
MJ023	浅倉 舞 ＦＯＲＥＶＥＲ／浅倉 舞	5,800
MJ024	制服エッチだよ全員集合／吉野真理、田中虹子、	4,800
MJ025	ピンクのカーテン／美保 純	4,800
MJ026	処女宮 第６章／星野杏里	4,800
MJ027	巨乳市場３／天野かいり、川上裕子、藤谷しおり	4,800
MJ028	新・官能姫 第2章／小室友恵	4,800
MJ029	エロすぐり８連発／有名AV女優８人	4,800
MJ030	セーラー服色情飼育／可愛かずみ	4,800
MJ031	美乳･巨乳･ウルトラ爆乳／ｹｲﾄﾘﾝ･ｱｼｭﾚｰ	4,800
MJ032	ひかるコレクション１／星野ひかる	4,800
MJ033	官能メモリアル２	4,800
MJ034	さよなら夕樹舞子	4,800
MJ035	愛虐奴隷ちひろ	4,800
MJ036	ＡＶｱｲﾄﾞﾙ　ビデオＣＤコレクション アレコレ	1,900
MJ037	び・ん・か・んビーナス／星野杏里	4,800
MJ038	女教師乱れ泣き　奴隷遊戯	4,800
MJ042	いたずらプリンセス／小室友里	4,800
MJ043	ひかるコレクション2／星野ひかる	4,800
MJ044	ザッツロマンポルノ　女神たちの微笑み	4,800
MJ045	REINA　矢木沢れいな	3,800
MJ046	看護婦物語～ナースコール24時～	4,800
NE001	ザ・リアルＧＯＬＤ／氷高小夜	3,200
NE002	サインはブイブイ／観月マリ	3,200
NE003	豊乳拘束／西野美緒	3,200
NE004	若妻とろけ腰／田村香織	3,200
NE005	肉の宴／綾乃	3,200
NE006	完熟バスト／本木まり子	3,200
NE007	極上まんだら／藤田リナ	3,200
NE008	連乳（れんぢち）／桐島ももこ	3,200
NE009	挑発生ちくび／一色麗矢	3,200
NE010	後ろからお仕置き／早乙女美紀	3,200
NE011	メイキング ラブ ハウトゥーＳＥＸ	4,400
NE012	メイキング ラブ 2 ｵﾘｴﾝﾀﾙﾊﾞｰｼﾞｮﾝ ハウトゥー	4,600
NE013	野生の吐息 マニアブリーズ／本間友恵	3,200
NE014	闘う女の結末は？／中原絵美・小川さおり	3,200
NE015	淫乱女のわがまま／さやか・井上美樹	3,200
NE016	絶叫・全開／西村美香	3,200
NE017	マグニチュード８／舞坂ゆい	3,200
NE018	あなたが監督よ！私をメロメロにして／中原美緒	4,200
OF005	ＡＶメジャーリーグ　VOL. 1	3,600
OF011	セクシープリンセス　瞳リョウ	3,600
SR001	平成かぐや姫伝説／手塚莉絵、立木結花、中上絵奈、	5,900
SR002	伊豆七島入れ喰い逆ナンパ巡り／君矢摩子、他	5,900
SR003	ｾｸｼｰｸﾘﾆｯｸ VOL. 1 お下劣ｸﾘﾆｯｸ／田村香織、他	5,900
SR004	スクール バス VOL. 1　女子校生夏物語	5,900
SR005	悶絶乳むすめ／西野美緒	5,900
SR006	ああ無情／氷高小夜	5,900
SR007	赤い衝撃／藤田リナ	5,900
SR008	ビッパー VOL. 1 THE御奉仕百景／柴田めぐみ	4,900
SR009	ビッパー VOL. 2 牝豹の刻印／冬木あずさ	4,900
SR010	ｺｽﾁｭｰﾑﾌｪﾁ VOL. 1 制服スナイパー／国見真奈	4,900
SR011	ﾆｸｽVOL. 4 特注ｽﾍﾟｼｬﾙﾄｯﾋﾟﾝｸﾞ／柴田はるか	4,900
SR012	ニクス VOL. 1　秋元詩織ＢＥＳＴ	4,800
SR013	ｾｸｼｬﾙﾊﾞﾗｴﾃｨ VOL.1 Ｔバックだらけの水泳大会	4,800
SR014	ニクス VOL.2 新･快楽のDOOR／奥山 唯	4,800
SR015	ｾｸｼｬﾙｸﾘﾆｯｸ VOL2 ナマで何度も注射して／五十嵐こずえ	4,800
SR016	ニクス VOL3 新･快楽のDOOR(２)／森田久恵	4,800
SR017	ビッパーＶＯＬ．３　鎖とメス犬	4,800
SR018	ニクスVOL.5 ジャンキーガール／浅間夕子	4,800
SR019	東京バラッド 危険な誘惑／小松みゆき	4,800
SR020	食べちゃいたい！飯島直子ＶＳ原久美子	4,800
TM001	藤谷しおりＢＥＳＴ	3,000
TM002	杉本ゆみかＢＥＳＴ	3,000
TM003	ザ・ヒストリー ＡＶ１５年の歴史を凝縮	3,800
TM004	平成女神伝説 ひとみプレイバック／白石ひとみ	3,800
TM005	ＳＥＸＹ ＣＡＲＮＩＶＡＬ ｉｎ ＳＨＹ	3,800
TM006	制服レイプ愛奴３	3,800
TM008	ヴィーナスバニースペシャル	3,800
TM011	美憂ティフル・ドリーム	3,800
TR004	制服スナイパー １ ／白石ひとみ	3,400
TR005	セクハラにはご用心／五十嵐こずえ	3,400
TR006	尻滅裂／上杉愛奈	3,400
TR007	着せ替えコスプレ天国／樹 マリ子	3,400
TR008	口は猥褻のもと／有吉奈生子	3,400
TR009	爪先まで愛して／田村香織	3,400
TR010	ＹＡＷＡＲＡ！かいな／美樹あゆみ	3,400
TR011	天使のＣ体験	3,400
TR012	制服スナイパー2 狙われた女探偵／朝岡実嶺	3,400
TR013	快楽のＤＯＯＲ(5)／坂上麻里鈴	3,400
TR014	ルーム ナンバー ゼロ／寺崎 泉	3,400
TR016	生でドクドク注射して／麻生ともみ	3,400
UK003	有賀みほＢＥＳＴ／秘蔵	4,800
UK004	夕樹舞子スーパーBEST　制服天使	4,800
UK005	三原夕香スーパーBEST　Ｔフェアリーキッス	4,800
WC001	We're ぶるま／憂木 瞳、高原愛美、佐々木 優	3,800
WC002	We're ぶるま2／岡崎美女、安藤有里、松下英美	3,800
WC003	We're ナース／浅倉ケイ、有森 麗、広瀬由夏	3,800
WC004	We're　ナース2	3,800
WC005	We're　スケベ	3,800
WC006	We're　スケベ2	3,800

●SM

CM001	シスターＬ　Ｄカップ美少女 ／菊池えり	3,600
CM002	ベスト・オブ・インモラル天使	3,600
CM003	肉体捜査線／田中虹子	3,600
CM004	アブノーマル女学院 AV女学院の生徒たち	3,600
CM005	若妻、貸出中　緊縛レンタル妻／小沼 薫	3,600
CM006	乙女の選択 ｽｷｬﾝﾀﾞﾙSPECIAL ／露木陽子	3,600
CM007	喪服奴隷(3) ABNORMAL HUNTING ／赤川絵理	3,600
CM008	放課後の天使たち(2)レイプ&SMスペシャル	3,600
CM009	背徳淑女(5) BONDAGE DESIRE／原田ひかり	3,600
CM010	アブノーマル女学院2 AV女学院の生徒たち	3,600
CM011	百合図鑑(2)レズビアンコレクション	3,600
CM012	インモラル天使 X／森下あみい	3,600
CM013	奴隷女教師スペシャル 生徒の知らない私の秘密	3,600
CM014	シスターＬ2レズビアンコレクション／菊池えり	3,600
CM015	奴隷秘書(7) ABNORMAL PRIVACY／君矢摩子	3,600
CM016	百合図鑑(3) レズビアンコレクション	3,600
CM017	シスターL3 レズビアンコレクション／菊池えり	3,600
CM018	インモラル天使 X2／新堂有望	3,600
CM019	女囚幻想 ﾚｽﾞﾋﾞｱﾝｺﾚｸｼｮﾝ／南 章子、涼音えりか	3,600
CM020	放課後の天使たち(3)レイプ&SMスペシャル	3,600
CM021	監禁授業／川奈由依	3,600
CM022	放課後の天使たち	3,600
CM023	奴隷秘書DX	3,600
CM024	聖・淫獣学園	3,600
CS004	緊縛教室　初級編	2,800
CS006	緊縛教室　中級編	2,800
CS009	緊縛教室　上級編	2,800
CS015	緊縛教室　応用編	3,800
ET001	ブルマゾ調教室	4,800
ET002	おしおきだよ　SM-SAILOR BONDAGE	4,800
TC001	奴隷志願	4,800
TC002	私達の思い出日記	4,800
TC003	徹底調教	4,800
YB001	ボンテージ図鑑ＶＯＬ.1猿轡調教５人の愛奴	4,900
YB002	ボンテージ図鑑ＶＯＬ.2首輪調教４人の愛奴	4,900

●フェチ

CS012	THE･HIP･CLUB	2,800
OF003	Ｄ／Ｅ／Ｆカップパラダイス	3,600
OF004	ネオフェチ	3,600
OF008	制服フェロモン	3,600

●ブルセラ

CS002	JAPANEASE HIGH SCHOOL GIRLS (1)	2,800
CS005	JAPANEASE HIGH SCHOOL GIRLS (2)	2,800
CS008	JAPANEASE HIGH SCHOOL GIRLS (3)	2,800
CS013	JAPANEASE HIGH SCHOOL GIRLS (4)	2,800
CS033	ＭＰＥＧ女子校生スペシャル「ときめき同級生１」	4,500
CS034	ＭＰＥＧ女子校生スペシャル「ときめき同級生２」	4,500
CS035	ＭＰＥＧ女子校生スペシャル「ときめき同級生３」	4,500
CS036	ＭＰＥＧ女子校生スペシャル「ときめき同級生４」	4,500
CZ001	制服の天使たち　ＶＯＬ．１絶叫　女子校生	3,900
FH005	ﾊﾚﾝﾁ倶楽部 Ｓｐｅｃｉａｌ 女子校生のワイセツ天国	4,800
KM001	女子校生・ないしょの体験	3,800
KM002	女子校生・制服の下秘密	3,800
KM003	女子校生・快感日誌	3,800
TR018	うるさい校則！でもパンツは私たちの	3,400

●ヘアヌード

FO001	Ｇカップスキャンダル／ﾌﾟﾚｲﾒｲﾄｼﾞｬﾊﾟﾝ市川文子	4,900
FO002	ツインフェイス ／ﾃﾞﾝｼﾞｬﾗｽｸｲｰﾝ 渡辺真樹	4,900
FO003	南回帰線／元テレビ朝日リポーター 松本千尋	4,900
FO004	秘密の花園／95年度AVクイーン 三浦あいか	4,900

●マニア

CZ002	制服の天使たち ＶＯＬ．2絶叫 女教師	3,900
CZ003	制服の天使たち　ＶＯＬ．3絶叫　未亡人	3,900
CZ004	制服の天使たち　ＶＯＬ．4 絶叫 看護婦	3,900
CZ005	制服の天使たち　ＶＯＬ．5絶叫 スチュワーデス	3,900
CZ006	制服の天使たち　ＶＯＬ．6 絶叫 女秘書	3,900
CZ007	絶叫シリーズ　ＶＯＬ．１美少女絶叫30景	3,900
CZ008	絶叫シリーズ　ＶＯＬ．2盗撮のぞき絶叫50景	3,900
CZ009	絶叫シリーズ　ＶＯＬ．3巨乳美乳絶叫50景	3,900
CZ010	完全絶頂60　ＶＯＬ．1	3,900
CZ011	完全絶頂60　ＶＯＬ．2	3,900
CZ012	完全絶頂60　ＶＯＬ．3	3,900
CZ013	完全絶頂60　ＶＯＬ．4	3,900
CZ014	完全絶頂60　ＶＯＬ．5	3,900
CZ015	完全絶頂60　ＶＯＬ．6	3,900
OF009	美少女ナース倶楽部	3,600
PA004	ハイティーン投稿　放課後のいちご倶楽部	3,400
PA005	フェチ魔の観察日記	3,400
PA006	ノンストップ痴漢電車	3,400
PI001	素人ＯＬたちが生エッチ 涙の初体験	3,800
PI002	More Enjoy Sex Life	3,800
PI003	性犯罪白書	3,800

●レズ

CS007	百合族ハイパーレズビアン	2,800
CS016	JAPANEASE LES SEX インモラル百合族	3,800
FH003	スイート レズビアン　Sweet　Lesbian	4,500
GN007	美容師ハードレズ	3,000

●企画

AP001	ザ・ベスト・ストリップＶＯＬ．１新宿TSM	3,800
AP002	ザ･ベスト･ストリップVOL．2　新宿ＤＸ歌舞町	3,800
AP003	ザ･ベスト･ストリップVOL．3　関西ニューアート	3,800
AP004	ザ・ベスト・ストリップVOL．4大阪十三	3,800
AP005	ザ・ベスト・ストリップVOL．5京都・ＤＸ	3,800
CS001	ちょっぴりＨなシチュエーション	2,800
CS003	ちょっぴりＨなシチュエーション２	2,800
CS011	とってもＨな写真集 Vol. 1	3,800
CS014	とってもＨな写真集 Vol. 2	3,800
CS016	淫多楽恥部･イメージ倶楽部	4,500
CS017	ザ・アクション・ビデオ・スペシャル Vol. 1	3,800
CS018	ザ・アクション・ビデオ・スペシャル Vol. 2	3,800
CS019	FUCKの鉄人	4,500
CS020	ザ・アクション・ビデオ・スペシャル Vol. 3	3,800
CS021	FUCKの鉄人 (2)	4,500
CS026	秘ＭＰＥＧ写真集	4,500
CS031	ＭＰＥＧＡＶＤＡＴＡ淫爆スペシャルVOL1	4,500
CS032	ＭＰＥＧＡＶＤＡＴＡ淫爆スペシャルVOL2	4,500
FH002	バージンエックス Ｖｅｒｇｉｎ Ｘ(処女喪失)	4,500
KM005	浮世絵　愛の絵姿　壱	4,800
KM006	浮世絵　愛の絵姿　弐	4,800
KM007	浮世絵　江戸の巨匠	4,800
KU004	ヴァーチャル ～イブ～	4,700
KU005	ヴァーチャル未亡人下宿	5,900
KU006	デジタル・オナペッツ	4,900
MC001	着物ザ・レイプ(2) 暴行魔 与三郎犯罪記	3,400
MC002	着物ザ・レイプ(3) 元禄婦女暴行記	3,400
MC003	麻酔薬診察室　産婦人科医の犯罪	3,400
MC004	昭和淫行史-２３才手伝婦の告白 旦那様との情交	3,400
MC005	１８才好色女子学生の部屋 淫らなる制服の処女	3,400
MC006	ザ・レイプ　被害者・主婦２８才	3,400
MC007	ザ・犯罪(2) 女教師27才の部屋	3,400
MC008	平成猥褻性犯罪	3,400
NV001	お嬢様オフ娘パニック	3,800
NV002	お嬢様乱れお尻祭	3,800
OF001	胸さわぎの乙女たち　第一話　学園看護婦	3,600
OF002	学園天国	3,600
OF006	デジタルＳＥＸアカデミー艶（エロ）事の達人	3,600
OF007	胸さわぎの乙女たち　第二話　クラスメイトの下半身	3,600
OF010	AVメジャーリーグ	3,600
PA001	禁断の性愛　義母	3,800
PA002	全国縦断ソープランド　東京・吉原編	3,400
PA003	パンティの中見せてください	3,400
PI004	ビジョ・美女	3,800
PI005	秘密の花園	3,800
TM007	ワイセツな女教師 禁断の私生活	3,800
TM009	女子校生 おしゃぶり上手な天使たち	3,800
TM010	監禁遊戯　ハードコアスペシャル	3,800
TM012	女子高生おしゃぶり上手な天使たち2	3,800
TM013	やめて	3,800
TM014	OL痙攣エクスタシー	3,800
TM015	女子高生おしゃぶり上手な天使たち3	3,800
TM016	淫汁　潮ふき娘	3,800
TM017	快感絶頂　マドンナ	3,800
TR015	空中黙示録	3,600
TR017	生でドピュドピュ注射して	3,400
VI001	MMシリーズVol.1 オナニー編	3,800
VI002	MMシリーズVol.2 制服編	3,800
VI003	MMシリーズVol.3 テレクラ編	3,800
VI004	MMシリーズVol.4 お嬢様のバス旅行乱行	3,800
VI005	MMシリーズVol.5 お嬢様淫乱ボディコン	3,800
VI006	MMシリーズVol.6 お嬢様官能の祭典	3,800
VI007	MMシリーズVol.7	3,800
VI008	MMシリーズVol.8	3,800
VI009	MMシリーズVol.9	3,800

●洋物

CS010	ダイナマイト IN モスクワ	4,500
GN001	セクシャリティー	3,000
GN002	セクシャリティー 2	3,000
GN003	ハードリアリティー	3,000
GN004	フレンチエクスタシー	3,000
GN008	ラブポテンシャル	3,000
GN009	トゥルーエロス	3,800
GN010	貴婦人ザラ 奴隷願望	3,800

P-CD

●アダルトアニメ

CU101	アニバーサリー	2,800
CU102	マスカレード	2,800
CU105	ぷりんせすでんじゃあ	2,800
CU106	ばにぃはんたあ・零	2,800
IM101	ごくらくアリーナ	3,800
IM103	淫獣学園 for Photo CD	3,200
IM104	妖獣教室 for Photo CD	3,200

ご注文方法

電話・FAX又は現金書留にて下記要項をご用意の上ご注文ください。

1.住所　2.氏名　3.年齢　4.電話番号（特に当社より連絡することはありません）
5.商品コード
6.商品名
7.お支払い方法（現金書留の方は不要です）
8.お買い上げ総額（商品総額＋送料＋手数料）

Eメールでのご注文は io-farm@mxg.meshnet.or.jp まで

お支払い方法

代金引き換えご希望の方は手数料400円（税込み）が加算されます。
郵便振替、銀行振込ご希望の方は下記口座にお振り込みください。振り込み手数料はお客様負担となります。
●郵便振替口座 00150-2-584316　●銀行振込口座 さくら銀行　築地支店　普通口座6390409
共に名義は　有限会社イオファーム　です。
●現金書留の方は 〒104 東京都中央区築地7-11-5-701 有限会社イオファーム までお送りください。
＊送料は注文枚数にかかわらず600円（税込み）を頂戴いたします。但し注文総額が30,000円を越える場合は無料とさせていただきます。
＊商品は宅配便にて密送致します。通常入金確認後2日～5日でお届けします。（但し在庫切れの際は、多少日数がかかります）
＊商品到着後1週間以内は未開封品に限り、返品が可能です。但し返品送料はお客様負担となります。
＊その他ご不明な点、ご意見、ご希望等ございましたら何なりとお気軽にお問い合わせください。

18歳以上OK このソフトの情報はインターネットでもチェックできます。今すぐアクセスしよう！
じゅげむのホームページアドレス●http://www.recruit.co.jp/Jugemu

アダルトCD-ROMが変わる、バーバラが変える。

アダルトCD-ROMの鬼才チャーリー・チャンが放つ '96年衝撃の超話題作！

全編3D-CGのヴァーチャル空間で、アドベンチャーとアクションが
パッコンパッコン合体する驚異のニュータイプ・アダルトゲームの誕生！
過激なバトルや非日常的なトリップの数々を乗り越えた時、
あなたもきっとバーバラに逢える。

バーバラに逢いたくて…

A Revolution of Adult Entertainment **Barbara**

CD-ROM for Win95 & Mac

COMPACT disc DIGITAL DATA

＜動作環境＞

●Windows95／CPU i486 DX2(66MHz)以上(pentium推奨)／日本語Windows95稼働機種／16MB以上の搭載メモリ／640×480以上(256色以上、32,000色推奨)／倍速以上CD-ROMドライブ／Windows95対応サウンドボード

●Macintosh／CPU 68040以上(PowerMacintosh推奨)／System漢字Talk7.1以上／6MB以上の空メモリ／13インチ以上のカラーモニタ(256色以上、32,000色推奨)／倍速以上CD-ROMドライブ／QuickTime2.0以上

Windows95版 HOCR-00048 / Macintosh版 HOCR-00050
¥8,800(税抜)
全世界発売(英語版)に先駆け、国内(日本語版)

11/8 Fri. ON SALE!

受審・発売・販売 ㈱芳友メディアプロデュース h.m.p FutureMedia
● 〒112 東京都文京区水道 1-5-23 飯田橋ウイングビル ● tel:03-3818-7251 ● NIFTY Serve ID:LDV04145

●Macintosh、QuickTime、漢字Talk7.1はアップルコンピュータ社の登録商標です。日本語Windows95は米国マイクロソフト社の登録商標です。その他製品名、社名などは一般的に各社の商標または登録商標です。
(C) & (P) 1996 h.m.p. digital entertainment, a division of Hoyu Media Produce Co.,LTD. All rights reserved. Unauthorized copying,reproduction,hiring,lending,public performance and broadcasting prohibited. MADE IN JAPAN

毎月当たるハード&ソフト

ピチューイーンとサターン with MODEM プレゼント!!

新世代機PS,SS,N64を月替わりでプレゼント!

今月のハード

SEGASATURN+「セガサターンネットワークス」

3名様

このセットでXBANDシステムでの対戦ゲームはもちろん、パソコン通信NIFTY-Serveやインターネットwwwも楽しめる！ネットライフへの一番の近道ダ！

毎号の「じゅげむセレクション」より一本!

今月のソフト

『デジタルピンボール～ネクロノミコン～』

(KAZe/サターン用)

5名様

©1996 KAZe Co., Ltd.

●来月は何かナ？ 乞うご期待!

プレゼント強化キャンペーン実施中！今月のラインナップは如何に？

じゅげむ プレゼント&アンケート

ハガキの締め切りは11月21日当日消印有効だョ！

PRESENT

『ダライアス外伝』ポスター

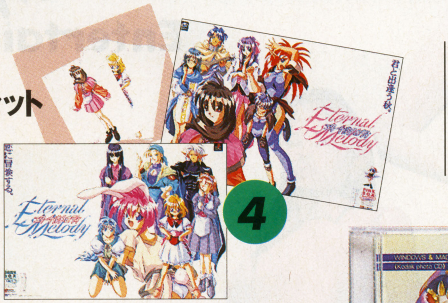
20名様

巨大な魚類型戦艦が人気のシューティングゲームがプレイステーションに登場。ラッセン風？に美しく描かれたオッシャレ～な大判非売品ポスターを。（提供／ベック）

『エターナルメロディー』ポスター&ポストカードセット

5名様

ボードゲームのスタイルなどもとりいれた育成シミュレーション。PS版、SS版それぞれをつなげるとキャラクターが全員集合という凝ったポスターに、ポストカードをセットで。（提供／メディアワークス）



『爆れつハンター』フォトCD

3名様

5人のソーサラーハンター達の活躍を描く人気コミック&アニメが、様々な機種で再生可能なフォトCD対応ソフトに。（提供／ウィンズ）

ヴァージンインタラクティブ特製キャップ

5名様

ゲームショウなどでのみ配付された非売品。ヴァージンのロゴが入ったシンプルでオシャレな帽子。（提供／ヴァージンインタラクティブ）

センティーネクストA21&広末涼子カレンダー

2名様

薄さ5.5mmのカードサイズに、たっぷりの記憶容量。ポケベル留守番電話などドコモの「ネクストサービス」に対応した「センティーネクストA21」に、大人気の広末涼子特製カレンダーをセットで。（提供／ドコモ）

『マスター・オブ・モンスターズ』ソフト&ポスター

3名様　ポスターのみ7名様

『大戦略』シリーズと共にパソコンで人気を博した、システムソフトのファンタジーシミュレーションが、サターンで復活！マスター達の妖しく美しいイラストも魅力。（提供／東芝EMI）

NIFTY-Serveメンバーズパック

10名様

今すぐパソコン通信を始めたい人に。専用アクセスソフト「ニフティマネージャー」Win&Mac版、マニュアル、4000円分使用権などをひとつにまとめたお得なセット。（提供／ニフティ株式会社）

『英雄降臨 THE SEVEN HEROES &CINDERELLA』ポスター

5名様

右脳開発シミュレーションと銘打ったWINDOWS用ソフトが12月6日に発売予定。キャラクターを描いた非売品ポスターを。（提供／アルファ・オメガソフト）

『柿木将棋II for Macintosh』

3名様

かつてない高速かつ強力な思考を実現した、Mac用対局将棋ソフト。棋力向上に役立つ機能も豊富で、初心者から上級者まで楽しめる。（提供／アスキー）

デビルマン-グリーンバージョン-&マジンガーZ

1名様

リアルアクションシリーズ今月の最新作は永井豪特集？グリーンのカラーで再現度を高めたデビルマンとシリーズ初のロボットキャラ、マジンガーZだ。デビルウイング、パイルダーはそれぞれ脱着可能！（提供／メディコム・トイ）

※当選者の発表は商品の発送をもって代えさせていただきます

『レイクマスターズ』ソフト&ルアー

5名様

自分で湖をデザインできるのがウリという、一味違うPS用バスフィッシングソフト。本物のルアーもセットで。（提供／ダズ／ネクサスインターラクト）

©1996 DaZZ ©1996 NEXUS INTERACT

『ジグソーアイランド』特製エプロン

1名様

ジグソーパズルを題材にしたPS用ソフトの、和風スタイルのかわいいキャラクターがちりばめられた特製エプロン。（提供／日本一ソフトウェア）

『蛭子能収の大穴競艇』

3名様

お茶の間でもお馴染み、のんきな鬼才漫画家、蛭子能収氏のギャンブル魂が炸裂したPS用ソフト。データベースなども充実、競艇の世界がまるまる楽しめる。（提供／セタ）

料金受取人払

芝局承認

891

差出有効期間
平成9年3月
21日まで
切手をはらずに
お出しください

郵便はがき

105-00

153

東京都港区東新橋1-2-5
株式会社リクルート

じゅげむ編集部行

↓投稿コーナー

はみだし『五劫のすりきれ』などへの
投稿にお使い下さい

投稿するコーナーをチェックして下さい
□ 五劫のすり切れ(200字程度)
□ G FILE (裏技・ワンポイントテク等など)
□ アーケードに吠えろ
□ その他（　　　　　　　　　　）

原稿のおしまいに名前かペンネームを書いて下さい！

じゅげむ 96年12月

●G FILEへ投稿の場合は、タイトル名・ハードを明記して下さい

料金受取人払

芝局承認

890

差出有効期間
平成9年3月
21日まで
切手をはらずに
お出しください

郵便はがき

105-00

153

東京都港区東新橋1-2-5
株式会社リクルート

じゅげむ編集部
GEM団係行

投稿するコーナーを
チェックして下さい

□Goo&Booわんまんレビュー
□今月のテーマVOICE『キャラ(原作のある)ゲームについて』
□おバカペ新聞（　　　　　　　　）
□その他　　　（　　　　　　　　）

名前かペンネームを書いて下さい！　お名前：　　　　　　　（県名：　　　　）

じゅげむ 96年12月

●ファイティングバイパーズについて答え下さい●

1.あなたはSS版『ファイティングバイパーズ』を
□買って遊んだ □借りて遊んだ □遊んでみたい □興味ナシ

2.あなたのマイキャラは誰ですか？（ ）
その理由は？（ ） 好きな技は？コマンドでも可（ ）
ちなみにVF2もやっていた方、そちらでは誰を使用していましたか？（ ）

3.アーマー破壊や壁、ガード&アタックなど、バイパーズに盛り込まれた新たなシステムへの感想や、特に優れていたと感じたものは何ですか？
（ ）

4.アーケードではプレイしていましたか？ □はい □いいえ
はいと答えた方、移植度はどうですか？（ ）
いいえと答えた方、なぜプレイしなかったのですか？（ ）

5.トレーニングやアレンジなど追加されたモードはいかがでしたか？
（ ）

6.他の格闘ゲームにはない『バイパーズ』の魅力とは？
（ ）

7.ペプシマンはど～ですか？（ ）

8.今後こういったカタチで登場させたいキャラクターはいますか？
（ ）

9.GEM団内のコーナーで好きなものに○を嫌いなものに×をおつけ下さい
（ ）ソフトみじん斬り （ ）Goo&Booわんまんレビュー （ ）IlluStreet
（ ）SUPER GEME JOURNAL （ ）買ってにしやがれ （ ）DAISUKING
（ ）おバカべ新聞→中で好き＝（ ）嫌い＝（ ）
（ ）VOICE and OPINION ＊いくつでも結構です

●氏名（フリガナ） □匿名希望 ●性別 □男 □女 ●お誕生日 □昭和 □平成 年 月 日生（ ）歳
●住所 〒
●電話番号（ ） - ●Fax.（ ） -
●職業・学校 番号 1.小学生 2.中学生 3.高校生 4.大学生 5.浪人生 6.短大生 7.専門学校生 8.会社員 9.フリーター 10.自営業 11.主婦 12.その他
●希望プレゼント 番号 ●電話やFAXなどの取材に □応じてもいい □応じたくない

ご協力ありがとうございました

読者アンケートハガキ

Q1 テレビゲームは年に、月にどのくらいやりますか？

Q2 買う前に興味を引かれた記事は？ 〈特集〉 〈連載〉

Q3 読んでみておもしろかった記事は？ 〈特集〉 〈連載〉

Q4 読んでみてつまらなかった記事は？ 〈特集〉 〈連載〉

Q5 現在持っているゲーム機・パソコンをあげてください

Q6 今欲しいゲーム機・パソコンは何ですか またその購入予定はいつですか 欲しい機種

Q7 過去1カ月間で何本のゲームソフトを買いましたか 本

Q8 これから買う予定のゲームを教えてください Jコード番号 Jコード番号 Jコード番号

Q9 『じゅげむ』をどのように購入されていますか

Q10 好きなゲームのジャンルは何ですか？（3つまで）

Q11 年末年始はどのゲームで遊ぶつもりですか？
タイトル（ ） ハード（ ）

Q12 あなたのゲームにまつわる"悩み"を教えてください

Q13 『じゅげむ』へご意見をお寄せください！

●氏名（フリガナ） ●性別 □男 □女 ●お誕生日 □昭和 □平成 年 月 日生（ ）歳
●住所 〒
●電話番号（ ） - ●Fax.（ ） -
●職業・学校 番号 1.小学生 2.中学生 3.高校生 4.大学生 5.浪人生 6.短大生 7.専門学校生 8.会社員 9.フリーター 10.自営業 11.主婦 12.その他
●希望プレゼント 番号 ●電話やFAXなどの取材に □応じてもいい □応じたくない

ご協力ありがとうございました

アンケート――このアンケートに答えればプレゼントがもらえるかも（このページの右側にあるハガキを使ってください。）

Q1 テレビゲームは年に、月にどのくらい遊びますか？

01 毎日
02 週に3～4日
03 週に1日
04 月に1～3日
05 2･3カ月に1度
06 半年に1度
07 1年に1度
08 全くしない

Q2 購入する際、今号のどの記事に興味を引かれて買われましたか？（複数解答可）

＜特集記事＞
01 96年版ゲームの大疑問100
02 FFⅦ全情報
03 最新最強コントローラーズ
04 黙って俺らについてこい！
05 なごめ！スクリーンセーバー
06 スクウェアニュース「ブシドーブレード」
07 アーク・ザ・ラッドⅡ
08 ザ・タワー ボーナスエディション
09 ナムコミュージアムVOL.4
10 リグロードサーガ 2
11 デジタルピンボール ネクロノミコン
12 BELTLOGGER 9
13 LUNAR SILVER STAR STORY
14 特別企画What'sシステムサコム！

＜連載記事＞
01 FRONT LINE
02 ゲームの天才-鈴木裕
03 スーパーじゅげむランキング
04 先取りゲームニュース
05 今月はこのパソコンを狙え！
06 マルチメディアソフト展示館
07 ハードウエアガイド『ネオジオCD-Z』
08 じゅげむNEWS PRESS
09 プレイステーション・ビート
10 SATURN LIFE
11 じゅげむBOOKS赤丸チェック
12 小林真文のあの方と私
13 じゅげむ100選
14 飯野賢治の世界ふらふら日記
15 BOOKS･CD･EVENT スケジュール
16 GEM団3世
17 アーケードに吠えろ！
18 G FILE(ゲームファイル)
19 エロティカ・ヘブン
20 10月・11月発売の TVゲーム情報
21 9月・10月発売の PCゲーム情報
22 欄外投稿　五劫のすり切れ
23 行ってみた！聞いてみた！ ビック東海の巻
24 行ってみた!聞いてみた! [番外編]祝!合併記念対談! オープンブック9003の巻

Q3 Q4 読後、おもしろかった記事つまらなかった記事をQ2のリストの中から選んでください。（複数解答可）

Q5 Q6 現在持っているゲーム機・パソコンをあげてください。（＊以下の機種名の中からお答え下さい）また、今欲しいゲーム機・パソコンは何ですか？その購入予定はいつですか？

＜機種＞
01 スーパーファミコン
02 ファミリーコンピュータ
03 メガドライブ
04 メガCD
05 スーパー32X
06 サターン
07 プレイステーション
08 3DOシリーズ
09 PC―FX
10 PCエンジン
11 ネオジオ
12 ネオジオCD/CDZ
13 ゲームボーイ
14 キッズギア
15 バーチャルボーイ
16 Nintendo64
17 レーザーアクティブ
18 PC9801
19 PC9821
20 マッキントッシュ
21 ピピン
22 IBM互換機
23 FM―TOWNS
24 X68シリーズ
25 プレイディア
26 ジャガー
27 その他

＜購入予定＞
01 1ヶ月以内に
02 3カ月以内に
03 半年以内に
04 1年以内に
05 特に予定なし

Q7 過去一ヶ月間で何本ゲームソフトを買いましたか？

Q8 「スーパー じゅげむ カレンダー」掲載ゲームの中で、購入予定のある期待の新作ソフトを3つまで選び、Jコードを記入して下さい。

Q9 『じゅげむ』をどのようにお求めになっていますか？
01 毎号買っている
02 特集が面白そうなときに買う
03 気になるゲームの情報が載っている時に買う
04 今回初めて買った

Q10 好きなゲームジャンルを教えてください(複数回答可)
01 ロールプレイング
02 シミュレーション
03 アドベンチャー
04 アクション
05 格闘
06 シューティング
07 スポーツ
08 レース
09 パズル
10 ボード＆テーブル
11 ギャンブル
12 バラエティ

Q11 年末年始はどのゲームで遊ぶつもりですか

Q12 あなたの"ゲームにまつわる悩み"を教えてください

Q13 『じゅげむ』へご意見をお寄せ下さい！

●『じゅげむ』のはみだしコーナー"五劫のすり切れ"、読者投稿ページ"GEM団"にご応募ください！裏技も大歓迎！

QUESTION

Next Issue

じゅげむ1月号は11月22日(金)発売！

年末特大じゅげむセレクションスペシャル

マリオカート64／電脳戦機バーチャロン／バーチャコップ2／エネミー・ゼロ／ブシドーブレード／レイジレーサー／ソウルエッジ／ワイルドアームズ／スーパーファミコン ドラゴンクエストⅢ／ワンダープロジェクトJ2／新日本プロレスリング　闘魂烈伝2／BASTARD!!／探偵神宮寺三郎～未完のルポ～／新スーパーロボット大戦…etc.

●Ⅶ発売直前! 名作シリーズを振り返る
ファイナルファンタジーヒストリー

●必見! 名物コーナー五功のすりきれ特別編
読者様大爆発! すり切れまくりヒリヒリスペシャル!

●11月初旬に行なわれるゲームショーを徹底紹介
PSエキスポ&E3完全速報

●パソコンシミュレーション大作特集
野望の大戦略で行こう!

●プライズグッズからゲームキャラのファッションテクまで
ゲームファッション'96秋冬コレクション

●名作・珍作・話題作いろいろあります
ゲーム広告大全

●TV前をすっきりまとめる
ゲームラックを作ろう!

『五劫のすり切れ』投稿大募集!!

笑えるエピソード、ちょっといい話など、ゲームにまつわる小ネタが大人気の、欄外投稿コーナー『五却のすり切れ』。リニューアル以来の読者諸氏の魂の叫びにお応えして、今月からは大復活の容量UP！掲載率もグィ～ンとUP！このチャンスに、あなたも「すり切れデビュー」してみませんか？
更にいよいよ来月は『すり切れまくりヒリヒリスペシャル』。ご期待下さい！

ニフティサーブからの応募　「GO SFULABA」と入力して「Futurelabo.station」にアクセス。「4.データライブラリ」内にある「3.募集してます-『じゅげむ』五却のすり切れ」に、アップロードするだけ！詳しくは「Futurelabo.station」の概要を読んでください。

じゅげむホームページからの応募　「じゅげむon LINE」【http://www.recruit.co.jp/jugemu/】にアクセスして、「Please!! Join US!! 投稿コーナー大募集」をクリック。「五却のすり切れ」専用フォームに入力の上、投稿してください。

もちろん、右のアンケートハガキや官製ハガキでの応募も受け付け中。ネタはペンネーム込みの200文字以内で。ドシドシ応募待ってま～ッス♥

リクルートの情報誌の次号告知が無料でFAXやインターネットでご覧になれます！

首都圏発行の19種類の情報誌について、現在発売号の特集や内容、次号告知を紹介しています。ぜひご利用ください。
●インターネット：リクルートマガジンプラザ【http://www.recruit.co.jp/mplaza】　●FAX：リクルート情報FAXサービス【03-3576-9430】

STAFF

編・集・後・記

サクラ大戦が面白い。あんまり面白いんで、土日で第9話まで進んでしまった。残るは最終第10話のみ。早くエンディング曲を歌いたい。…良さを伝える字数がなくなってしまった。（まなぶ）

吠える担当の私、何を隠そう格闘ゲームできないんです。え？何故って？その昔、負けた腹いせに対戦相手だった彼を殴って大喧嘩したことがあるからなんですよぉ…。トホホ。（恵三）

64ソフトが待ち遠しいぜ！マリオの動きも良かったけど、パイロットウイングスファンとしては連休を空の旅で過ごさせてもらった。が、やはりゼルダが待ち遠しい！というのが本音だ。（聖）

後記初登場の酒井です。この10月に結婚することになりました。結婚前に痩せようと思いつつも、ついつい遅くまでゲームをし、飲み食いしてしまいます。誰か僕を痩せさせて～。（ちゃかい）

Publisher
木村義夫
Editor-in-Chief
倉田　学
Editors
高山正寛
香月正夫
長沼由希子
小田さとみ
山本祐子
可部恵子
小島幸博
森　思朗
江守敦史
飯塚　哲
Media Planning Manager
和田剛浩
高橋信太郎
Media Planning Staffs
檜山忠史
武重康平
落合立子
酒井宏明
堀内麻紀
冨田裕美子
青木　充
Creative Staff
成田　聖
Sales & Promotion
石正裕一
鈴木泰博
Promotion Associates
大橋美紀子
加藤洋美
Assistant Editors
池田有紀子
木村夏希
Writing Staffs
●株式会社レッカ社
中田宏之
森富士夫
鈴木康道
加藤明洋
関屋智子
堀野和宏
吉原健吾
山猫有限会社
株式会社ヘッドルーム
株式会社シービーズプロジェクト
遠藤英樹
大岡まさひ
城戸芳充
里田実彦
内藤みか
直井裕太
根本康弘
堀慎二郎
前川陽子
元宮秀介
山下　章
山田　功
山田一郎
Art Director
坪井　碇(BGS)
Designers
●バナナグローブスタジオ
白鯛雅子
野澤知子
中西知子
佐藤雄治
スタジオトイズ
株式会社OURS
株式会社クエスト
佐藤レイ子

じゅげむ予約購読&バックナンバーのご案内

じゅげむの発売日は毎月22日です。書店がご不便な方は､本誌をご自宅まで配送いたします。
予約購読は、1～12回までご指定頂けます。
バックナンバーもあります。（お申し込みの前に在庫をお問い合わせください）
料金は1冊580円（定価＋送料100円）です。例えば2冊の場合は580円×2冊で1160円になります。

お申込が簡単になりました！

●クレジットカードでのお支払い
JCB、VISA、MASTER、OMCカードがご利用になれます。
手数料はかかりません。次のいずれかの方法でお申込ください。
電話／フリーダイヤル　0120-022-844　月～金（祝休）10:00～17:30
ハガキ／お手数ですが、官製ハガキに以下の項目をご記入の上お送り下さい。

1. お名前･ふりがな
2. 送付先住所（詳しく）
3. 電話番号
4. 雑誌名
5. 予約購読回数またはバックナンバー号数
6. カード名称(JCB/VISA/MASTER/OMC)
7. カード番号（12桁）
8. カード有効期限
9. カード名義（申込者と異なる場合）

宛て先／〒104 東京都中央区勝どき1-13-1 イヌイビル･カチドキ　(株)リクルート予約購読TM係

●郵便振込でのお支払い
郵便局備えつけの郵便振替用紙をご利用ください。
2枚目の通信欄に「雑誌名」「予約購読回数」または「バックナンバー号数」をご記入ください。
口座名／リクルート　**口座番号**00160-8-194838
（ご入金の確認後に配送の手配をいたしますので、1週間ほどお時間をいただきます。）

おわび：11月号のゲームスクールSPECIALに掲載されているヒューマンクリエイティブスクールの記事におきまして、誤りがありました。ここにお詫びさせていただきます。

OPeNBooK9003

AQUAZONE™
DESKTOP LIFE

SEGA SATURN

事実(シミュレーション)は小説(ゲーム)より喜なり

TVモニタを水槽に変える、AQUAZONE™
新しい魚、水草、アクセサリー、
そして背景の追加で楽しさを倍増させる、
5枚のオプションディスクシリーズ登場！

11月22日発売予定／標準価格 各2,000円

オプションディスクは、AQUAZONE™本体に、魚やアイテムを追加するためのデータディスクです。魚1種類にアクセサリーや、水草、背景や薬、餌などがいくつかついています。 ※オプションディスクはAQUAZONE™本体がないと使用できません。

〜オプションディスク発売記念キャンペーン（'96.11.22〜'97.2.22）〜

魚を集めてパワーメモリー・オリジナルマグカップを当てよう。

3枚以上購入した方に、オリジナルマグカップを抽選で30名様にプレゼント。5枚以上購入した方に、パワーメモリーを抽選で30名様にプレゼント！

※オプションディスクの帯に付いている応募券を官製ハガキに貼ってご応募下さい。

熱帯魚の飼育シミュレーション「AQUAZONE™」5,800円にて好評発売中！

STAFF募集中!! オープンブック9003では、プログラマ・開発ディレクター・CGデザイナー（経験者）を募集しております。詳しくは右記担当まで。 TEL. 03-5413-1300 担当／金子

■お問い合わせ オープンブック9003株式会社（オープンブックキューゼロゼロサン株式会社） 〒106 東京都港区六本木6-2-31 東京日産ビル12階 TEL.03-5413-1890 FAX.03-5413-1889

©1996 OPeNBooK9003 inc. All rights reserved.

OPeNBooK9003

「ザ・タワー」プレイステーション版
ボーナスエディション

PlayStation

11月1日、ザ・タワー建設開始！

ボーナス1
自由の女神ボーナスマップ

ボーナス2
新機能3Dモード

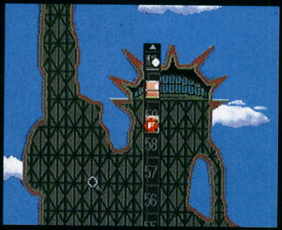
さらにボーナス3
初回特典
特製メモリカード用巾着

11月1日発売予定／標準価格：6,800円

変貌し続ける巨大ビル。
すべてオーナーであるあなたの手中にある！

積木を重ねる感覚で超高層ビルの建築が楽しめる。ビルに住む住人たちの声に耳を傾け、環境を整えることがグレードアップへの近道。3Dモードでビルを歩き回ったり、自由の女神型の建物がつくれたり、プレイステーションならではのボーナスが満載!!

自由の女神ボーナスマップ



外観モード

3Dモード

"PS"マークおよび"PlayStation"は(株)ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

オープンブック9003ホームページ
www.openbook9003.co.jp

コミュニケーションBOX　メニューBOX番号→690000

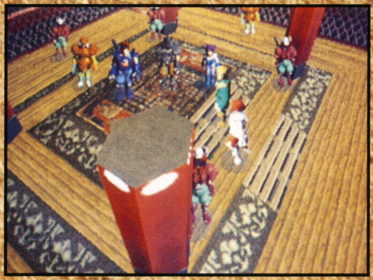
操作方法 1. まず、電話をします。プッシュ回線を使って、お近くの番号まで。 2. ガイダンスに従い、メニューBOX番号を押して、最後に#を。
3. あなたのFAX番号を市外局番から押し、続けて#を押し、あとはガイダンスに従って下さい。

東　京 (03) 3940-6000　名古屋 (052) 453-6000　大　阪 (06) 455-6000　福　岡 (092) 482-6000　札　幌 (011) 210-6000
仙　台 (022) 268-6000　広　島 (082) 223-6000

ふたたび…
SEGA SATURN
が はなせない！
SEGA SATURN™
希望小売価格 ¥20,000(税別)

感動大作、今

Riglordsaga 2™
リグロードサーガ



空間で戦え！ パワーアップした新「圧倒的立体バトル」システム！
足場からすべり落ちる・空を飛ぶ・空中でのバトルなど、変化に富んだ地形表現と共に緻密なゲーム性と戦略性を表現。

カメラワークとポリゴン地形による圧倒的なイベントの数々！
大地が割れる、火山が噴火するなど、ポリゴン地形を利用したド派手なイベントは、抜群のインパクトと臨場感あふれる演出を実現。

大幅強化、スキルシステムと技アニメーション！
好評「スキル」システムが一段とパワーアップ。使える技の総数は前作の1.5倍、なんと200種類以上に！

世界が前作の3倍に拡大、物語は新たな大陸へ！
世界の広さは「リグ1」の3倍にアップ、戦闘フィールドやイベントも増え、さらにドラマチックなストーリーが繰り広げられます。

11月8日発売 5,800円
【タクティカルRPG】

©SEGA ENTERPRISES,LTD./
©MICRO CABIN CORP.1995,1996

SEGA™ 株式会社セガ・エンタープライゼス
〒144 東京都大田区羽田 1-2-12 お客様相談センター
0120-012235 受付時間 月～金 10:00～17:00(祝祭日除く)

このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。

アーケードはもちろん、サターン情報も満載!!
好評発売中
公式 SEGA Magazine
毎月13日発売 定価300円(税込)

●セガのゲームやアミューズメントテーマパークの情報はインターネットでご覧になれます。http://www.sega.co.jp
●表示価格は消費税抜きのメーカー希望小売価格です。

じゅげむ
1996 12
平成8年12月1日発行（毎月1回1日発行）第2巻12号 通巻20号
発行人 木村義夫 編集人 倉田学
発行・発売●リクルート 〒105 東京都港区東新橋1-2-5 リクルート東新橋ビル
広告局●03-3575-6259 編集局●03-3575-6272 販売局●03-3575-6158
定価480円(本体466円)

雑誌05107-12 ©RECRUIT PRINTED IN JAPAN 凸版印刷株式会社印刷
T1005107120483

じゅげむ

1996 12

●プリクラ本体ハウマッチ?・/ゲームの大疑問100

●FFVII全情報

RECRUIT